



MULTIMEDIA-PROJECTOR

MODEL

XG-MB70X

INTEL GIDS

Schermgrootte en projectie-afstand 2

Toeknnin van de aansluitpinnen 3

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen ... 4

Instellen van de netwerkomgeving van de projector ... 6

1. Aansluiten van de projector op een computer ... 7

2. Instellen van een IP adres voor de computer 8

3. Instellen van een netwerkaansluiting
voor de projector 10

Controleren van de projector via een LAN 12

Controleren van de projector d.m.v. Internet
Explorer (versie 5.0 of later) 12

Bevestigen van de status van de projector
(Status) 13

Bedienen van de projector (Control) 13

Instellen en bijstellen van de projector
(Settings & Adjustments) 14

Instellen van de beveiliging
(Network – Security) 14

Algemene instellingen maken voor het netwerk
(Network - General) 15

Instellen voor het verzenden van e-mail
wanneer er zich een storing voordoet
(Mail – Originator Settings) 15

Instellen van de items van de storing en de
bestemmingsadressen waar de e-mail naar
toe gestuurd dient te worden wanneer een
storing optreedt (Mail – Recipient Settings) . 16

Instellen van de projector d.m.v. RS-232C of Telnet ... 17

Bij aansluiten m.b.v. RS-232C 17

Bij aansluiting m.b.v. Telnet 18

SETUP MENU (instelmenu)
(hoofdmenu) 19

ADVANCED SETUP MENU
(geavanceerde instelmenu) 19

Bedienen van de projector m.b.v. RS-232C of Telnet ... 20

Bekijken van de lijst van ingestelde details
([V]View All Setting) 20

Ingestelde items 20

Opslaan van instellingen en afsluiten

([S]Save & Quit) 21

Afsluiten zonder opslaan van de instellingen

([Q]Quit Unchanged) 21

Instellen van het IP adres ([1]IP Address) 22

Instellen van het subnet mask ([2]Subnet Mask) . 22

Standaard gateway instelling ([3]Default Gateway) ... 22

Instellen van de gebruikersnaam ([4]User Name) ... 23

Instellen van het wachtwoord ([5]Password) 23

Instellen van de RS-232C baud overdrachtsnelheid
([6]RS-232C Baud Rate) 23

Instellen van de naam van de projector
([7]Projector Name) 23

Loskoppelen van alle aansluitingen

([D]Disconnect All) 24

Invoeren van het ADVANCED SETUP MENU

([A]Advanced Setup) 24

Instellen van de automatisch logout tijd

(ADVANCED[1]Auto Logout Time) 24

Instelling van de datapoort

(ADVANCED[2]Data Port) 24

Uitvoeren van de netwerk ping test

(ADVANCED[5]Network Ping Test) 25

Instellen van het IP adres voor acceptatie

(ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) -
[8]Accept IP Addr(3)) 25

Accepteren van alle IP adressen

(ADVANCED[9]Accept All IP Addr) 25

Instellen van zoekpoort

(ADVANCED[0]Search Port) 26

Keer terug naar de standaardinstellingen

(ADVANCED[!]Restore Default Setting) 26

Terugkeren naar het hoofdmenu

(ADVANCED[Q]Return to Main Menu) 26

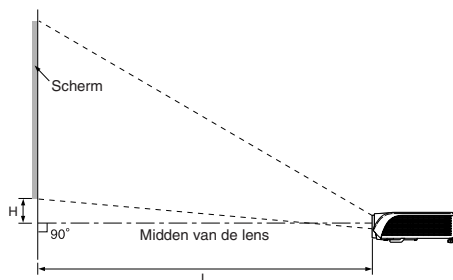
Oplossen van problemen 27

Afmetingen 30

Schermgrootte en projectie-afstand

De grootte van het projectiescherm hangt af van de afstand van de lens van de projector tot het scherm. Installeer de projector zodanig dat de geprojecteerde beelden op de optimale grootte op het scherm geprojecteerd worden door te kijken naar de onderstaande tabel. Gebruik de waarden in de tabel ter referentie bij het installeren van de projector.

Zijaanzicht



NORMAAL-stand (4:3)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	9,1 m (29' 9")	13,7 m (44' 9")	-10,2 cm (-4 1/64")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	7,6 m (24' 9")	11,4 m (37' 4")	-8,5 cm (-3 11/32")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	6,0 m (19'10")	9,1 m (29'10")	-6,8 cm (-2 43/64")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	4,5 m (14'10")	6,8 m (22' 5")	-5,1 cm (-2 1/64")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,0 m (9'11")	4,6 m (14'11")	-3,4 cm (-1 11/32")
84" (213 cm)	171 cm (67")	128 cm (50")	2,5 m (8' 4")	3,8 m (12' 6")	-2,9 cm (-1 1/8")
72" (183 cm)	146 cm (58")	110 cm (43")	2,2 m (7' 2")	3,3 m (10' 9")	-2,4 cm (-31/32")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	1,8 m (5'11")	2,7 m (8'11")	-2,0 cm (-51/64")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,2 m (4' 0")	1,8 m (6' 0")	-1,4 cm (-17/32")

X: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand(m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,0302X

L2 (m) = 0,0455X

H (cm) = -0,034X

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,0302X / 0,3048

L2 (voet) = 0,0455X / 0,3048

H (in) = -0,034X / 2,54

REK-stand (16:9)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	8,2 m (27' 0")	12,4 m (40' 8")	-61,1 cm (-24 5/64")
225" (572 cm)	498 cm (196")	280 cm (110")	7,4 m (24' 3")	11,2 m (36' 7")	-55,0 cm (-21 43/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	6,6 m (21' 7")	9,9 m (32' 6")	-48,9 cm (-19 17/64")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	4,9 m (16' 2")	7,4 m (24' 5")	-36,7 cm (-14 14/32")
133" (338 cm)	294 cm (116")	166 cm (65")	4,4 m (14' 4")	6,6 m (21' 8")	-32,5 cm (-12 13/16")
106" (269 cm)	235 cm (92")	132 cm (52")	3,5 m (11' 5")	5,3 m (17' 3")	-25,9 cm (-10 13/64")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,3 m (10'10")	5,0 m (16' 3")	-24,5 cm (-9 5/8")
92" (234 cm)	204 cm (80")	115 cm (45")	3,0 m (9'11")	4,6 m (15' 0")	-22,5 cm (-8 55/64")
84" (213 cm)	186 cm (73")	105 cm (41")	2,8 m (9' 1")	4,2 m (13' 8")	-20,5 cm (-8 3/32")
72" (183 cm)	159 cm (63")	90 cm (35")	2,4 m (7' 9")	3,6 m (11' 9")	-17,6 cm (-6 15/16")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,0 m (6' 6")	3,0 m (9' 9")	-14,7 cm (-5 25/32")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,3 m (4' 4")	2,0 m (6' 6")	-9,8 cm (-3 55/64")

X: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand(m/voet)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H: De afstand van de onderkant van het beeld tot het midden van de lens (cm/in)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,0329X

L2 (m) = 0,04957X

H (cm) = -0,24459X

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,0329X / 0,3048

L2 (voet) = 0,04957X / 0,3048

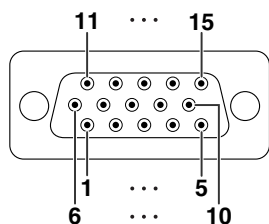
H (in) = -0,24459X / 2,54

Opmerking

- Bovenstaande waarden kunnen $\pm 3\%$ afwijken.
- Waarden met een minteken (-) geven aan dat het midden van de lens lager geplaatst is dan de onderkant van het geprojecteerde beeld.

Toeknnin van de aansluitpinnen

INPUT 1/INPUT 2 en OUTPUT RGB-signaalaansluiting: 15-pins Mini D-sub vrouwelijke aansluiting



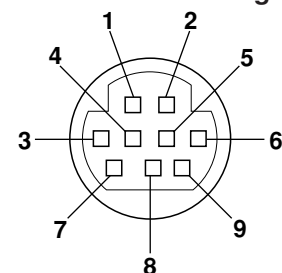
RGB Ingang

1. Video INGANG (rood)
2. Video INGANG (groen/sync op groen)
3. Video INGANG (blauw)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/sync op groen)
8. Aarde (blauw)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. Niet aangesloten
12. Bidirectionele data
13. Horizontaal sync-sigitaal: TTL-niveau
14. Verticaal sync-sigitaal: TTL-niveau
15. Dataklok

Component Ingang

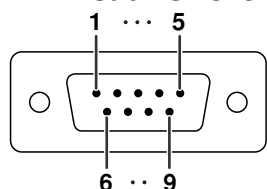
1. P_R (C_R)
2. Y
3. P_B (C_B)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (P_R)
7. Aarde (Y)
8. Aarde (P_B)
9. Niet aangesloten
10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Niet aangesloten
14. Niet aangesloten
15. Niet aangesloten

RS-232C-aansluiting: 9-pins Mini DIN vrouwelijke aansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data sturen	Output	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7	RS			Aangesloten op Pin 8
8	CS			Aangesloten op Pin 7
9				Niet aangesloten

DIN-D-sub RS-232C adapter: 9-pin D-sub mannelijke aansluiting

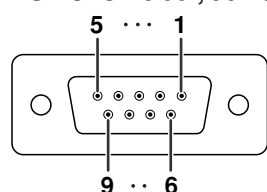


Pinnr.	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangen	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data sturen	Output	Aangesloten op intern circuit
4				Niet aangesloten
5	SG	Signaal		Aangesloten op intern circuit
6				Niet aangesloten
7	RS			Aangesloten op intern circuit
8	CS			Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

Opmerking

- Pin 8 (CS) en Pin 7 (RS) zijn kortgesloten in de projector.

RS-232C-kabel, aanbevolen aansluiting: 9-pins D-sub vrouwelijke aansluiting



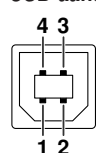
Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte besturingsapparaat, kan het nodig zijn pin 4 en pin 6 aan te sluiten op het besturingsapparaat (bv. computer).

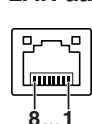


USB-aansluiting: 4-pin B-type USB-vrouwelijke aansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam
1	VCC	USB power
2	USB-	USB data-
3	USB+	USB data+
4	SG	GND

LAN-aansluiting: 8-pin RJ-45 modulaire aansluiting



Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1	TX+	5	
2	TX-	6	RX-
3	RX+	7	
4		8	

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

Computer-gestuurde bediening

Een computer kan worden gebruikt voor het bedienen van de projector door aansluiting van een RS-232C seriële bedieningskabel (kruiskabel, los verkrijgbaar) op de projector. (Zie pagina 27 van de gebruiksaanwijzing van de projector voor het maken van de aansluiting.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate*: 9.600 bps/115.200 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

Stop bit: 1 bit

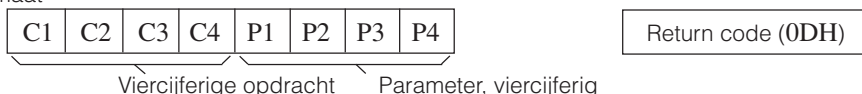
Flow control: Geen

*Stel de baud overdrachtssnelheid van de projector in op dezelfde snelheid die gebruikt wordt door de computer.

Basisformaat

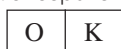
Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



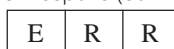
Responscodeformaat

Normale respons



Return code (0DH)

Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Return code (0DH)



Info

- Als u de projector controleert met behulp van de RS-232C opdrachten van een computer, moet u minstens 30 seconden wachten nadat de projector weer ingeschakeld is, voordat u de opdrachten doorstuurt. Nadat de projector in stand-bymodus is geschakeld, wacht u minstens 90 minuten totdat de koelventilator stopt om de opdrachten door te geven.
- Als er meer dan één commando naar de projector wordt gezonden, dient op het antwoord te worden gewacht voordat het volgende commando wordt verzonden.

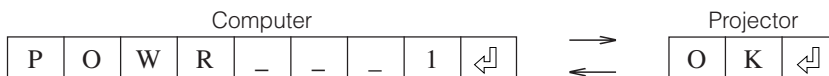


Opmerking

- Wanneer de projector de volgende commando's ontvangt, verdwijnt het opschermdisplay niet en zullen deze commando's de "Auto Power Off" functietimer niet terugstellen wanneer geen signaal aanwezig is. POWR????, TABN___1, TLPS___1, TLTT___1, TLTL___1

Opdrachten

Voorbeeld: Maak bij het inschakelen van de projector de volgende instelling.



Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren
Standby	P O W R	___1	0 OK of ERR
Power On	P O W R	___1	1 OK of ERR
Spanningsstatus	P O W R	? ? ? ?	0:Uit, 1:Aan
Projector Status	T A B N	___1	0:Normaal, 1:Temperatuur hoog, 2:Ventilatorfout, 8:Levensduur van lamp 5% of minder, 16:Lamp doorgebrand, 32: Lamp brandt niet, 64:Temperatuur abnormaal hoog
Lamp Status	T L P S	___1	0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout
Volume (0-60)	V O L A	___*	OK of ERR
AV Damping : Uit	I M B K	___0	OK of ERR
AV Damping : Aan	I M B K	___1	OK of ERR
Trapeziumvorm Corr (-127 ~ +127)	K E Y S	___*	OK of ERR
INGANG 1 (RGB1)	I R G B	___1	OK of ERR
INGANG 2 (RGB2)	I R G B	___2	OK of ERR
INGANG 3 (Video)	I V E D	___1	OK of ERR
INGANG 4 (S-Video)	I V E D	___2	OK of ERR
Vastleggen : Uit	F R E Z	___0	OK of ERR
Vastleggen : Aan	F R E Z	___1	OK of ERR
Auto Sync Start	A D J S	___1	OK of ERR

RS-232C Specificatie en opdrachtinstellingen

Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren	Uit te Voeren Bediening	Opdracht	Parameter	Terugkeren
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Normaal	R A S R	--1	OK of ERR	Gebruiktijd van de lamp (branduren)	T L T T	--1	0-9999
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Dot By Dot	R A S R	--3	OK of ERR	Resterende levensduur (in procenten)	T L T L	--1	0-100
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Kader	R A S R	--6	OK of ERR	OSD Display : Uit	I M D I	--0	OK of ERR
INGANG 1 Grootte Aanpassen : Rek	R A S R	--2	OK of ERR	OSD Display : Aan	I M D I	--1	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Normaal	R B S R	--1	OK of ERR	Videosysteem : Auto	M E S Y	--1	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Dot By Dot	R B S R	--3	OK of ERR	Videosysteem : PAL	M E S Y	--2	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Kader	R B S R	--6	OK of ERR	Videosysteem : SECAM	M E S Y	--3	OK of ERR
INGANG 2 Grootte Aanpassen : Rek	R B S R	--2	OK of ERR	Videosysteem : NTSC4.43	M E S Y	--4	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Normaal	R A S V	--1	OK of ERR	Videosysteem : NTSC3.58	M E S Y	--5	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Kader	R A S V	--3	OK of ERR	Videosysteem : PAL-M	M E S Y	--6	OK of ERR
INGANG 3 Grootte Aanpassen : Rek	R A S V	--2	OK of ERR	Videosysteem : PAL-N	M E S Y	--7	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Normaal	R B S V	--1	OK of ERR	Videosysteem : PAL-60	M E S Y	--8	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Kader	R B S V	--3	OK of ERR	Achtergrond : Logo	I M B G	--1	OK of ERR
INGANG 4 Grootte Aanpassen : Rek	R B S V	--2	OK of ERR	Achtergrond : Blauw	I M B G	--3	OK of ERR
Starten van automatisch scherpstellen	A F S T	--1	OK of ERR	Achtergrond : Geen	I M B G	--4	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Standaard	R A P S	--10	OK of ERR	Eco-functie : Standaard	T H M D	--0	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Presentatie	R A P S	--11	OK of ERR	Eco-functie : Eco	T H M D	--1	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Cinema	R A P S	--12	OK of ERR	Auto Power Off : Uitschakelen	A P O W	--0	OK of ERR
INGANG 1 Beeldmodus : Spel	R A P S	--13	OK of ERR	Auto Power Off : Inschakelen	A P O W	--1	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Standaard	R B P S	--10	OK of ERR	Autom. scherpstelling : Uit	A T A F	--0	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Presentatie	R B P S	--11	OK of ERR	Autom. scherpstelling : Aan	A T A F	--1	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Cinema	R B P S	--12	OK of ERR	Autom. keystone : Uit	A T K S	--0	OK of ERR
INGANG 2 Beeldmodus : Spel	R B P S	--13	OK of ERR	Autom. keystone : Aan	A T K S	--1	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Standaard	V A P S	--10	OK of ERR	Luidspreker : Uit	A S P K	--0	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Presentatie	V A P S	--11	OK of ERR	Luidspreker : Aan	A S P K	--1	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Cinema	V A P S	--12	OK of ERR	Audio uitgang : Vast	A O U T	--1	OK of ERR
INGANG 3 Beeldmodus : Spel	V A P S	--13	OK of ERR	Audio uitgang : Variabel	A O U T	--2	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Standaard	V B P S	--10	OK of ERR	Projectie : Terug Uit	I M R E	--0	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Presentatie	V B P S	--11	OK of ERR	Projectie : Terug Aan	I M R E	--1	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Cinema	V B P S	--12	OK of ERR	Projectie : Spiegelen Uit	I M I N	--0	OK of ERR
INGANG 4 Beeldmodus : Spel	V B P S	--13	OK of ERR	Projectie : Spiegelen Aan	I M I N	--1	OK of ERR
INGANG 1 Wit benadr. (0-10)	R A W E	--**	OK of ERR	Monitor uit : Uitschakelen	M O U T	--0	OK of ERR
INGANG 2 Wit benadr. (0-10)	R B W E	--**	OK of ERR	Monitor uit : Inschakelen	M O U T	--1	OK of ERR
INGANG 3 Wit benadr. (0-10)	V A W E	--**	OK of ERR	LAN/RS232C : Uitschakelen	L N R S	--0	OK of ERR
INGANG 4 Wit benadr. (0-10)	V B W E	--**	OK of ERR	LAN/RS232C : Inschakelen	L N R S	--1	OK of ERR
INGANG 1 Kleurtmp *1	R A C T	--**	OK of ERR	Alles terugstellen	A L R E	--1	OK of ERR
INGANG 2 Kleurtmp *1	R B C T	--**	OK of ERR	Taal : English	M E L A	--1	OK of ERR
INGANG 3 Kleurtmp *1	V A C T	--**	OK of ERR	Taal : Deutsch	M E L A	--2	OK of ERR
INGANG 4 Kleurtmp *1	V B C T	--**	OK of ERR	Taal : Español	M E L A	--3	OK of ERR
INGANG 1 sRGB : Uit	C S R A	--0	OK of ERR	Taal : Nederlands	M E L A	--4	OK of ERR
INGANG 1 sRGB : Aan	C S R A	--1	OK of ERR	Taal : Français	M E L A	--5	OK of ERR
INGANG 2 sRGB : Uit	C S R B	--0	OK of ERR	Taal : Italiano	M E L A	--6	OK of ERR
INGANG 2 sRGB : Aan	C S R B	--1	OK of ERR	Taal : Svenska	M E L A	--7	OK of ERR
IRIS : Hoge helderheid	I R I S	--1	OK of ERR	Taal : 日本語	M E L A	--8	OK of ERR
IRIS : Hoog contrast	I R I S	--3	OK of ERR	Taal : Português	M E L A	--9	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltipe : Auto	I A S I	--0	OK of ERR	Taal : 汉语	M E L A	--10	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltipe : RGB	I A S I	--1	OK of ERR	Taal : 한국어	M E L A	--11	OK of ERR
INGANG 1 Signaaltipe : Component	I A S I	--2	OK of ERR	Controle Modelnaam	T N A M	--1	XGMB70X
INGANG 2 Signaaltipe : Auto	I B S I	--0	OK of ERR	Controle Modelnaam 2	M N R D	--1	XG-MB70X
INGANG 2 Signaaltipe : RGB	I B S I	--1	OK of ERR	Instelling Projectornaam 1 (eerste vier letters)*2	P J N 1	--**	OK of ERR
INGANG 2 Signaaltipe : Component	I B S I	--2	OK of ERR	Instelling Projectornaam 2 (middelste vier letters)*2	P J N 2	--**	OK of ERR
INGANG 1 Afregeling Terugstellen	R A R E	--1	OK of ERR	Instelling Projectornaam 3 (laatste vier letters)*2	P J N 3	--**	OK of ERR
INGANG 2 Afregeling Terugstellen	R B R E	--1	OK of ERR	Controle Projectornaam	P J N 0	--1	XG-MB70X
INGANG 3 Afregeling Terugstellen	V A R E	--1	OK of ERR				
INGANG 4 Afregeling Terugstellen	V B R E	--1	OK of ERR				
Automat.sync. : Uit	A A D J	--0	OK of ERR				
Automat.sync. : Aan	A A D J	--1	OK of ERR				

Opmerking

- Als een underscore (_) verschijnt in de parameterkolom, voert u een spatie in.
- Als een sterretje (*) verschijnt, voert u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes onder Inhoud Bediening staat.

*1 Parameters van de Kleurtmp instellingen zijn als volgt.

Kleurtmp	Parameter
5500K	_ 0 5 5
6500K	_ 0 6 5
7500K	_ 0 7 5
8500K	_ 0 8 5
9300K	_ 0 9 3
10500K	_ 1 0 5

*2 Zend voor instelling van de naam van de projector de commando's in de volgorde PJN1, PJN2 en PJN3.

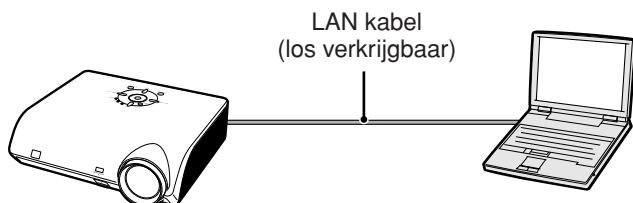
Instellen van de netwerkomgeving van de projector

Dit hoofdstuk beschrijft de basisprocedure voor het gebruik van de projector via het netwerk.

Als het netwerk reeds tot stand gebracht is, kan het voorkomen dat de instellingen voor het netwerk veranderd dienen te worden bij de projector. Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het uitvoeren van deze instellingen.

1. Aansluiten van de projector op een computer

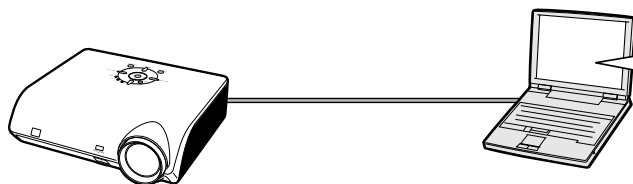
Sluit een LAN kabel (Categorie 5, kruiskabel) aan op de computer en de projector.



→ Blazijden 7

2. Instellen van een IP adres voor de computer

Stel de IP settings van de computer bij om rechtstreekse communicatie met de projector mogelijk te maken.

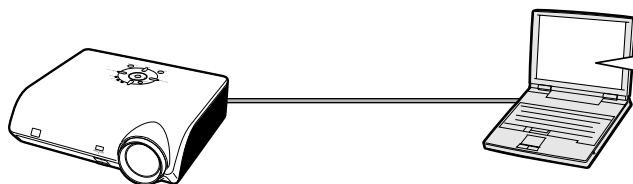


Verander tijdelijk het IP adres van de computer.

→ Blazijden 8, 9

3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector

Stel de netwerkinstellingen van de projector in zodat deze passen bij uw netwerk.



Gebruik Internet Explorer (versie 5.0 of later) om de verschillende projectorinstellingen tot stand te brengen.

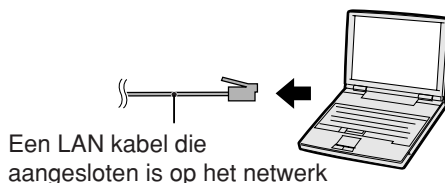
→ Blazijden 10

- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

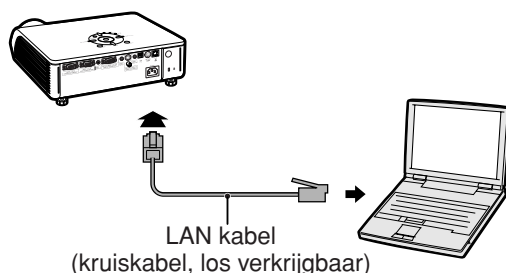
1. Aansluiten van de projector op een computer

Tot stand brengen van een rechtstreekse aansluiting van de projector naar een computer. Door gebruik te maken van een LAN kabel (Categorie 5, kruiskabel) kunt u de projector via de computer configureren.

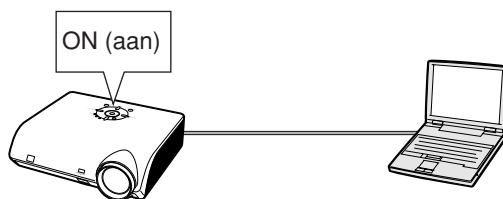
- 1 Verbreek de aansluiting van de computer's LAN kabel van het bestaande netwerk.



- 2 Sluit een LAN kabel (een UTP kabel, Categorie 5, kruiskabel) aan op de LAN aansluiting van de projector en sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN aansluiting van de computer.



- 3 Schakel de projector in.



- 4 Schakel de computer in.



Info

Controleer dat de LINK LED indicator aan de achterkant van de projector brandt. Als de LINK LED indicator niet brandt, controleer dan het volgende:

- Dat de LAN kabel op de juiste wijze is aangesloten.
- Dat de spanningschakelaars van zowel de projector en de computer ingeschakeld zijn.

Hiermee is het maken van de aansluiting afgerond. Ga nu door naar “2. Instellen van een IP adres voor de computer”.

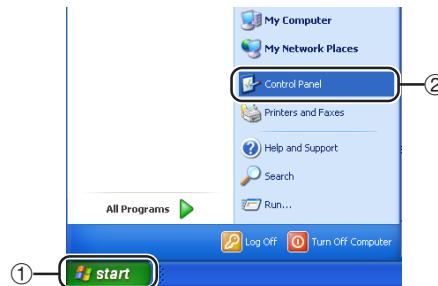
Instellen van de netwerkomgeving van de projector

2. Instellen van een IP adres voor de computer

Hieronder wordt beschreven hoe de instellingen gemaakt worden bij Windows® XP (Professional of Home Edition).

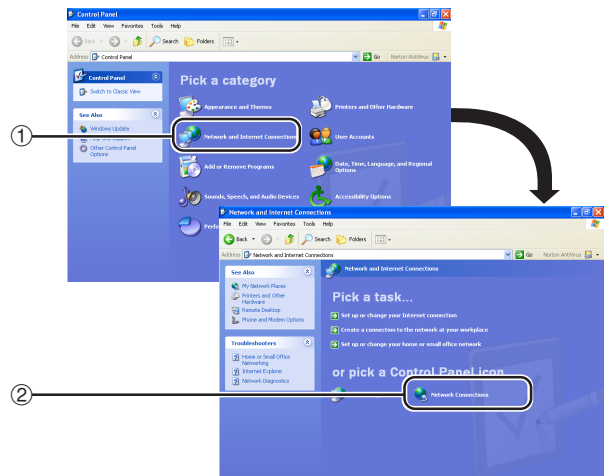
1 Log in op het netwerk met het beheerderwachtwoord voor de computer.

2 Klik op de “Start” toets, en klik op “Control Panel” (Configuratiescherm).

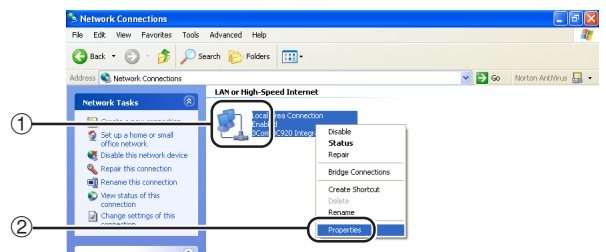


3 Klik op “Network and Internet Connections” (Netwerk-en Internet verbindingen), en klik op “Network Connections” (Netwerk-verbindingen) in het nieuwe venster.

- Deze gebruiksaanwijzing gebruikt voorbeelden om uitleg te geven over de bediening van Category View (categorie weergave). Als u Classic View (klassieke weergave) gebruikt, dubbelklik dan op “Network Connections” (Netwerk-verbindingen).

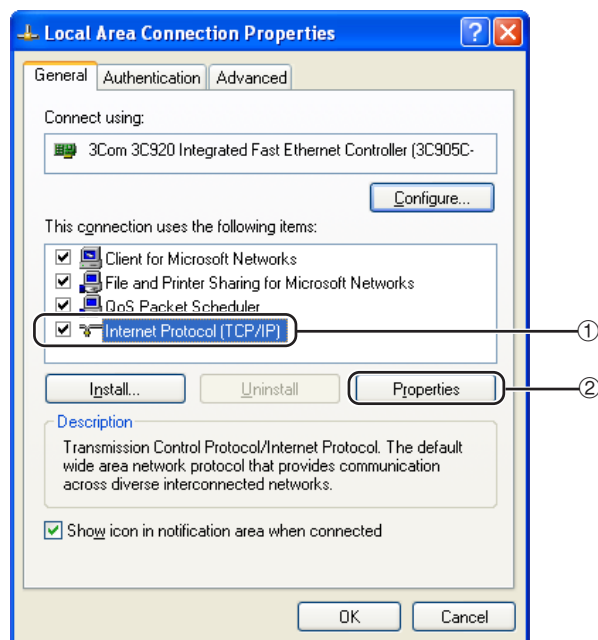


4 Klik met de rechter toets van de muis op “Local Area Connection” (LAN-verbinding) en selecteer “Properties” (Eigenschappen) van het menu.



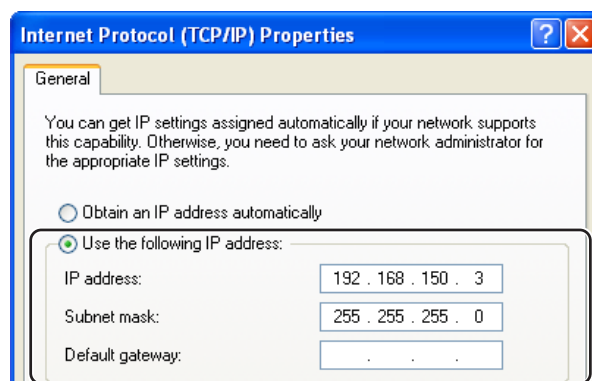
Instellen van de netwerkomgeving van de projector

- 5** Klik op “Internet Protocol (TCP/IP)”, en klik op de “Properties” (Eigenschappen) knop.



- 6** Controleer of verander een IP adres voor de instellingen van de computer.

- ① Bevestig en noteer het huidige “IP address” (IP-adres), “Subnet mask” (Subnetmasker) en “Default gateway” (Standaard toegangspoort). Zorg dat u het huidige IP-adres, subnetmasker en standaard toegangspoort noteert; u zal deze later opnieuw moeten instellen.
- ② De standaard fabrieksinstelling van de projector is “192.168.150.2” voor het “IP address”, “255.255.255.0” voor het “Subnet mask” en “0.0.0.0” voor de “Default gateway”. Maak de volgende tijdelijke instellingen:
IP address : 192.168.150.3
Subnet mask : 255.255.255.0
Default gateway : (Voer geen waarde in.)



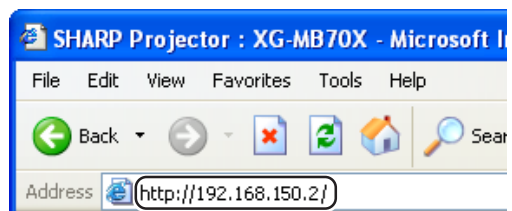
- 7** Klik na het maken van de instelling op de “OK” toets en start de computer daarna opnieuw.

Ga na het controleren of uitvoeren van de instelling door naar “3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector”.

3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector

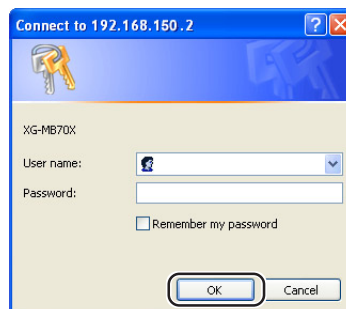
Instellingen voor dergelijke items als het IP adres en subnet mask van de projector zijn compatibel met het bestaande netwerk.

- 1 Start Internet Explorer (versie 5.0 of later) op de computer en voer “http://192.168.150.2/” in als “Address” (Adres) en druk vervolgens op de “Enter” knop.

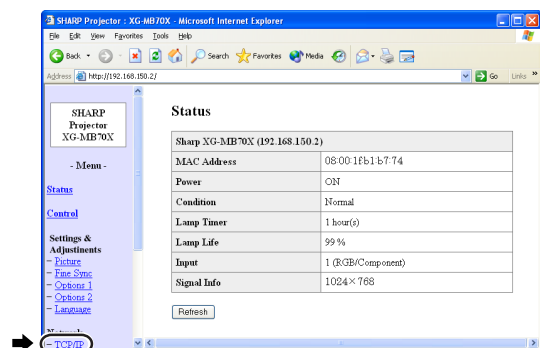


- 2 Klik alleen op de “OK”-toets als nog geen gebruikersnaam en wachtwoord zijn ingesteld.

- Als een gebruikersnaam en wachtwoord reeds zijn ingesteld, voer dan de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik op de “OK”-toets.
- Als een gebruikersnaam of wachtwoord drie maal incorrect wordt ingevoerd wordt een foutmelding weergegeven.



- 3 Klik op “TCP/IP” wanneer het scherm verschijnt dat hier rechts wordt getoond.



4 Het TCP/IP instelscherm verschijnt voor het uitvoeren van de netwerkinstellingen van de projector.

Items	Instelvoorbeeld / Opmerkingen
IP Address (IP adres)	Standaardinstelling: 192.168.150.2 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Standaardinstelling: 255.255.255.0 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Default Gateway (Standaard gateway instelling)	Standaardinstelling: 0.0.0.0 * Instellen op "0.0.0.0" wanneer u deze niet gebruikt.
DNS Server	Standaardinstelling: 0.0.0.0 * Instellen op "0.0.0.0" wanneer u deze niet gebruikt.

Opmerking

- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerk apparatuur of computers. Als "192.168.150.2" niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres "192.168.150.XXX" dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

5 Klik op de "Apply" (toepassen) knop.

6 De ingestelde waarden verschijnen. Controleer dat de waarden juist ingesteld zijn en klik dan op de "Confirm" (bevestigen) knop.

- Wacht na het instellen van de items voor ongeveer 10 seconden en probeer dan opnieuw toegang te verkrijgen.

Network - TCP/IP

IP Address	192 168 150 2
Subnet Mask	255 255 255 0
Default Gateway	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."

Network - TCP/IP

IP Address	192 168 150 2
Subnet Mask	255 255 255 0
Default Gateway	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	0 0 0 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."



Refresh

Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

IP Address : 192.168.150.2
Subnet Mask : 255.255.255.0
Default Gateway : 0.0.0.0
DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?



After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for 10 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

Hiermee is het uitvoeren van de netwerkinstellingen voltooid.
Verander het IP adres van de computer die gebruikt wordt voor het instellen terug naar het oorspronkelijke adres en sluit daarna de computer en de projector aan op het netwerk.

Controleren van de projector via een LAN

Nadat u de projector op uw netwerk hebt aangesloten, voert u het IP-adres van de projector in "Address" (Adres) op Internet Explorer (versie 5.0 of hoger) in; start een instelscherm met behulp van een computer op het netwerk zodat u de projector via het netwerk kan bedienen.

Controleren van de projector d.m.v. Internet Explorer (versie 5.0 of later)

Voltooi het maken van de aansluitingen op externe apparatuur voordat u begint met de bediening. (Zie pagina's 21-28 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)

Breng het maken van de aansluiting van het netnoer tot stand. (Zie pagina's 29 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)

Opmerking

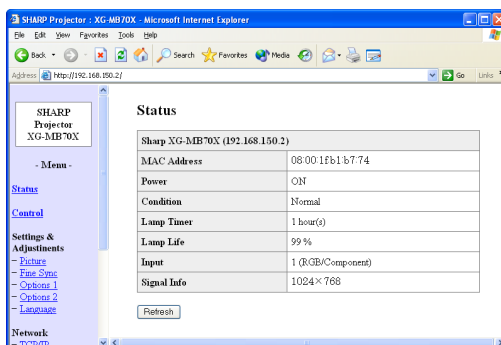
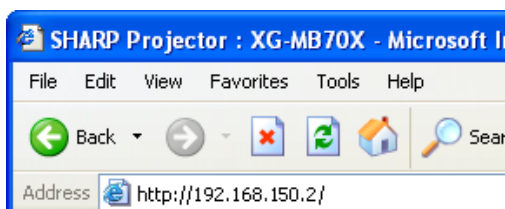
- Gebruik een LAN kabel (Categorie 5) bij het aansluiten van de projector op het LAN. Gebruik een rechte kabel bij het aansluiten van de projector op een hub.

1 Start Internet Explorer (versie 5.0 of later) op de computer.

2 Voer "http://" gevolgd door het IP adres van de projector in dat u instelde met de procedure op pagina 11 gevolgd door "/" in "Address" (Adres) en druk daarna op de "Enter" knop.

- De standaardinstelling voor het IP adres van de projector is 192.168.150.2. Als u het IP adres niet veranderd in "3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector" (pagina 10-11) voer dan "http://192.168.150.2/" in.

3 Er verschijnt een scherm voor het bedienen van de projector dat klaar staat voor het uitvoeren van verschillende statuscondities, bedieningen en instellingen.



Bevestigen van de status van de projector (Status)

Status

Sharp XG-MB70X (192.168.150.2)	
MAC Address	08:00:1f:b1:b7:74
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	1 hour(s)
Lamp Life	99 %
Input	1 (RGB/Component)
Signal Info	1024×768

Refresh

Op dit scherm kunt u de status van de projector bevestigen. U kunt de volgende items bevestigen:

- MAC Address (MAC Adres)
- Power (Spanning)
- Condition (Conditie)
- Lamp Timer (Lamptimer)
- Lamp Life (Levensduur van de lamp)
- Input (Invoersignaal)
- Signal Info (Signaalinformatie)

Opmerking

- Als u op de “Refresh” (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing (“Server Busy Error” (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Bedienen van de projector (Control)

Control

Power	☐ STANDBY ☒ ON
Input Select	INPUT1 (RGB/Component) ▾
Volume	1 ▾
AV Mute	☒ OFF ☐ ON

Refresh

Op dit scherm kunt u de bediening van de projector uitvoeren. U kunt de volgende items bedienen:

- Power (Spanning)
- Input Select (Selectie van het invoersignaal)
- Volume
- AV Mute (AV damping) [OFF] [ON]

Opmerking

- Als u op de “Refresh” (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing (“Server Busy Error” (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- U kunt deze pagina niet bedienen terwijl de projector aan het opwarmen is.
- Terwijl de projector in standby is, kun u alleen “Power ON” (spanning aan) bedienen.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen en bijstellen van de projector (Settings & Adjustments)

Voorbeeld: “Picture” (beeld) schermbeeld voor INPUT 1 (ingangssignaal 1)

Settings & Adjustments - Picture(INPUT1)

Picture Mode	Standard	Reset
Bright Boost	10	
CLR Temp	7500K	
sRGB	☒ OFF ☐ ON	

IRIS	High Bright
Signal Type	Auto

Refresh

Op deze schermen kunt in instellingen en bijstellingen uitvoeren bij de projector. U kunt instellingen of bijstellingen uitvoeren bij de volgende items:

- Picture Mode (Beeldfunctie)
- Bright Boost (Helderheid verhogen)
- CLR Temp (Kleurtemperatuur)
- sRGB [OFF][ON]
- IRIS
- Signal Type (Signaaltype)
- Auto Sync (Automatische synchronisatie) [OFF][ON]
- Resize (Beeldverhouding) (INPUT 1)
- OSD Display [OFF][ON]
- Video System (Videosysteem) (INPUT 3/4)
- Background (Achtergrond)
- Eco Mode (Eco functie) [OFF][ON]
- Auto Power Off (Automatische uitschakeling) [OFF][ON]
- Auto Focus (Startup) ((Automatische scherpstelling (starten)) [OFF][ON]
- Auto Keystone (Automatisch trapezium) [OFF][ON]
- Internal Speaker (Interne luidspreker) [OFF][ON]
- Audio Out (Geluid uit) [OFF][ON]
- Projection Mode (Projectiefunctie)
- RS-232C Speed (RS-232C Snelheid)
- Monitor Out (Standby) (Monitor uitgangssignaal (standby))
- OSD Language (OSD taal)



Opmerking

- Als u op de “Refresh” (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing (“Server Busy Error” (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- U kunt deze pagina niet bedienen terwijl de projector aan het opwarmen is.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen van de beveiliging (Network – Security)

Network - Security

User Name	
	(MAX 8 characters)
Password	
	(MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.

*If you change the user name / password, you will need to re-login with the new user name / new password.

Accept IP Address	☒ All IP Addresses
	☐ From only specific IP addresses
Address 1	0 0 0 0
Address 2	0 0 0 0
Address 3	0 0 0 0

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u instellingen uitvoeren die betrekking hebben op de veiligheid.

Items	Omschrijving
User Name (Gebruikersnaam)	Instellen van de gebruikersnaam ter beveiliging.
Password (Wachtwoord)	Instellen van het wachtwoord ter beveiliging.
Accept IP Address (Accepteren van het IP adres)	Het is mogelijk tot maximaal drie IP adressen in te stellen die aansluiting op de projector mogelijk maken.
All IP Addresses (Alle IP adreses)	Er zijn geen grenzen ingesteld voor IP adressen die aansluiten op de projector.
From only specific IP addresses (Alleen van specifieke IP adressen)	Ter verbetering van de beveiliging kan alleen een IP adres dat ingesteld is met “Address 1-3” aangesloten worden op de projector.



Opmerking

- Er kan een “User Name” (gebruikersnaam) en “Password” (wachtwoord) met maximaal 8 karakters worden ingesteld.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, _

Algemene instellingen maken voor het netwerk (Network - General)

Network - General

Projector Name	XG-MB70X (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	5 minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	10002 (1025-65535)
Search Port	5006 (1025-65535)

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u algemene instellingen maken die betrekking hebben op het netwerk.

Items	Omschrijving
Projector Name (Naam van de projector)	Instellen van de naam van de projector.
Auto Logout Time (Automatische log-out tijd)	Instellen van het tijdsinterval waarin de projector automatisch wordt losgekoppeld van het netwerk in eenheden van een minuut (van 1 tot en met 65535 minuten). Als de instelwaarde wordt ingesteld wordt op 0, wordt de automatische log-out functie uitgeschakeld.
Data Port (Datapoort)	Instellen van het TCP poortnummer dat gebruikt wordt bij het uitwisselen van data met de projector (van 1025 tot en met 65535).
Search Port (Zoekpoort)	Instellen van het poortnummer bij het zoeken naar de projector (van 1025 tot en met 65535).

Na klikken op de “Apply” (toepassen) knop, verschijnen de instelwaarden. Bevestig dat de waarden juist ingesteld zijn en klik dan op de “Confirm” (bevestigen) knop.

Opmerking

- Wacht na het instellen van de items voor ongeveer 10 seconden en probeer dan opnieuw toegang te verkrijgen.
- De naam van de projector (“Projector Name”) kan maximaal 12 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: A-Z, 0-9, -, _ (,), space
(Bij het invoeren van “a-z” worden deze karakters omgezet naar “A-Z”).

Instellen voor het verzenden van e-mail wanneer er zich een storing voordoet (Mail - Originator Settings)

Mail - Originator Settings

SMTP Server	 (MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	 (MAX 64 characters)
Originator Name	 (MAX 64 characters)

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u de instellingen maken voor het verzenden van een rapport wanneer er zich een storing voorgedaan heeft bij de projector.

Items	Instelvoorbeeld / Opmerkingen
SMTP Server	Instellen van een SMTP server adres voor het verzenden van e-mail. Voorbeeld 1 : 192.168.150.253 Voorbeeld 2 : smtp123. sharp.co.jp * Maak bij gebruik van een domeinnaam instellingen voor de DNS server.
Originator E-mail Address (Adres van verstuurer van E-mail)	Instellen van het e-mail adres van de projector. Het e-mail adres dat hier wordt ingesteld wordt tevens het adres van de verstuurer van de E-mail.
Originator Name (Naam verstuurer)	Instellen van de naam van de verstuurer. De naam die wordt ingesteld verschijnt in de “Originator Name” kolom in het hoofdportie van de e-mail.

Opmerking

- “SMTP Server”, “Originator E-mail Address” (E-mail adres van de verstuurer) en de “Originator Name” (naam van de verstuurer) kunnen maximaal 64 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: SMTP Server and Originator E-mail Address : a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ (,), @, ` (U kunt slechts eenmaal “@” invoeren voor oorspronkelijk e-mailadres.)
Naam verstuurer : a-z, A-Z, 0-9, -, _ (,), space
- Als de instellingen van “3. Instellen van een netwerkverbinding voor de projector” op bladzijde 10 en 11 niet juist worden ingesteld, zal geen e-mail worden verzonden.

Instellen van de items van de storing en de bestemmingsadressen waar de e-mail naar toe gestuurd dient te worden wanneer een storing optreedt (Mail – Recipient Settings)

Mail – Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address (MAX 64 characters)	Error Mail		
		Lamp	Temp	Fan
1		☐	☐	☐ Test
2		☐	☐	☐ Test
3		☐	☐	☐ Test
4		☐	☐	☐ Test
5		☐	☐	☐ Test

Op dit scherm kunt u e-mail bestemmingen invoeren waar e-mails met foutmeldingen (items van storingsen) heen dienen worden gestuurd.

Items	Omschrijving
E-mail Address (E-mail Adres)	Instellen van adressen waar e-mails met foutmeldingen naar toe gestuurd dienen te worden. U kunt maximaal vijf adressen instellen.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan) (E-mail met foutmelding (lamp, temperatuur, ventilator))	E-mail met foutmeldingen worden verzonden met de storingsitems die aangekruist zijn in hun vakjes.
Test	Zend een test e-mail. Dit is om te bevestigen dat de instellingen voor het verzenden van de e-mail juist ingesteld.



Opmerking

- “E-mail Address” (E-mail adressen) kunnen maximaal 64 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ ' , ., @, ` (U kunt “@” slechts één maal invoeren.)
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen van de projector d.m.v. RS-232C of Telnet

Sluit de projector aan op een computer m.b.v. RS-232C of Telnet en open het "SETUP MENU" (Instelmenu) op de computer om verschillende instellingen voor de projector uit te voeren.

Bij aansluiten m.b.v. RS-232C

1 Start de aansluitingsemulator voor algemene doeleinden.

2 Voer de instellingen voor de RS-232C poort van de aansluitingsemulator als volgt.

Baud Rate (Baud overdrachtssnelheid) : 9600 bps*
Data Length (Datalengte) : 8 bit
Parity Bit (Pariteitsbit) : None (Geen)
Stop Bit (Stopbit) : 1 bit
Flow Control : None (Geen)

* Dit is de standaardinstelling. Als de waarde van de baud overdrachtssnelheid voor de projector gewijzigd is kunt u de baud overdrachtssnelheid hier instellen in overeenstemming met de gewijzigde waarde op de projector.

3 Voer "PJS11234" in en druk op de "Enter" knop.

4 "OK" wordt aangegeven. Voer "PJS25678" in en druk binnen op 10 seconden op de "Enter" knop.

5 "OK" wordt aangegeven. Druk op de "Enter" knop.

6 "User Name:" (gebruikersnaam) wordt aangegeven. Voer de gebruikersnaam in en druk op de "Enter" knop.

• Druk slechts op de "Enter" knop als nog geen gebruikersnaam ingesteld is.

7 "Password:" (wachtwoord) wordt aangegeven. Voer het wachtwoord in en druk op de "Enter" knop.

• Druk slechts op de "Enter" knop als nog geen wachtwoord ingesteld is.

8 Voer "setup" (instelling) in en druk op de "Enter" knop.

• SETUP MENU wordt aangegeven.

▼ SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask   [3]Default Gateway
[4]User Name       [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>
```



Opmerking

- De gebruikersnaam en het wachtwoord zijn niet als standaardinstellingen van te voren ingesteld.
- Het SETUP MENU wordt verlaten als de gebruikersnaam of het wachtwoord drie maal verkeerd ingevoerd wordt.

Bij aansluiting m.b.v. Telnet

1 Klik op “Start” vanaf het Windows® bureaublad and selecteer “Run” (Uitvoeren).

2 Voer “telnet 192.168.150.2” in het tekstvenster dat verschijnt. (Als het IP adres van de projector is 192.168.150.2.)

3 Klik op de “OK” knop.

4 “User Name:” (gebruikersnaam) wordt aangegeven. Voer de gebruikersnaam in en druk op de “Enter” knop.

- Druk slechts op de “Enter” knop als nog geen gebruikersnaam ingesteld is.

5 “Password:” (wachtwoord) wordt aangegeven. Voer het wachtwoord in en druk op de “Enter” knop.

- Druk slechts op de “Enter” knop als nog geen wachtwoord ingesteld is.

6 Voer “setup” (instelling) in en druk op de “Enter” knop.

- SETUP MENU wordt aangegeven.

▼SETUP MENU

```
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name       [5>Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit     [Q]Quit Unchanged

setup>
```



Opmerking

- Als het IP adres gewijzigd is, zorg er dan voor het nieuwe IP adres in te voeren bij stap 2.
- De gebruikersnaam en het wachtwoord zijn niet als standaardinstellingen van te voren ingesteld.
- Het SETUP MENU wordt verlaten als de gebruikersnaam of het wachtwoord drie maal verkeerd ingevoerd wordt tijdens stap 4 of 5.

SETUP MENU (instelmenu) (hoofdmenu)

▼ SETUP MENU

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5>Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	
[A]Advanced Setup		[D]Disconnect All
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged
setup>		

- [1]IP Address (IP adres)**
(standaardinstelling : 192.168.150.2)
IP adres instellingen. (pagina 22)
- [2]Subnet Mask (Subnet Mask)**
(standaardinstelling : 255.255.255.0)
Subnet mask instellingen. (pagina 22)
- [3]Default Gateway (Standaard gateway)**
(standaardinstelling : niet gebruikt)
Standaard gateway instellingen. (pagina 22)
- [4]User Name (Gebruikersnaam)**
(standaardinstelling : niet vereist)
Instellen van gebruikersnaam ter beveiliging. (pagina 23)
- [5>Password (Wachtwoord)**
(standaardinstelling : niet vereist)
Instelling van wachtwoord ter beveiliging. (pagina 23)
- [6]RS-232C Baud Rate (RS-232C Baud overdrachtsnelheid)**
(standaardinstelling : 9600 bps)
Instellingen van de Baud overdrachtsnelheid voor de RS-232C aansluitingen. (pagina 23)
- [7]Projector Name (Naam van projector)**
(standaardinstelling : XG-MB70X)
Het is mogelijk om een naam toe te kennen aan de projector. (pagina 23)
- [A]Advanced Setup (Geavanceerde instelling)**
Hierdoor wordt het geavanceerde instelmenu verkregen. (pagina 24)
- [D]Disconnect All (Alles loskoppelen)**
Alle aansluitingen loskoppelen. (pagina 24)
- [V]View All Setting (Alle instellingen bekijken)**
Geeft alle instelwaarden weer. (pagina 20)
Dit kan tevens gebruikt worden met het geavanceerde menu.
- [S]Save & Quit (Opslaan & afsluiten)**
Sla de ingestelde waarden in en sluit het menu af. (pagina 21)
- [Q]Quit Unchanged (Afsluiten zonder veranderingen)**
Sluit het menu af zonder waarden in te stellen. (pagina 21)

ADVANCED SETUP MENU (geavanceerde instelmenu)

▼ ADVANCED SETUP MENU

***** ADVANCED SETUP MENU *****		
[1]Auto Logout Time	[2]Data Port	
[5]Network Ping Test		
[6]Accept IP Addr(1)	[7]Accept IP Addr(2)	[8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr	[0]Search Port	
[I]Restore Default Setting		
[Q]Return to Main Menu		
advanced>		

- [1]Auto Logout Time**
(standaardinstelling : 5 minuten)
Instellen van de tijd tot automatisch afsluiten van de netwerk aansluiting. (pagina 24)
- [2]Data Port (standaardinstelling : 10002)**
Instellen van het TCP poortnummer dat gebruikt wordt voor het overdragen van data. (pagina 24)
- [5]Network Ping Test**
U kunt controleren of de netwerkaansluiting tussen de projector en een computer enz. Normaal werkt. (pagina 25)
- [6]Accept IP Addr(1) (Accepteer IP Adressen (1))**
- [7]Accept IP Addr(2) (Accepteer IP Adressen (2))**
- [8]Accept IP Addr(3) (Accepteer IP Adressen (3))**
- [9]Accept All IP Addr (Accepteer alle IP Adressen)**
(standaardinstelling : Accept All (accepteer alle adressen))
Ter verbetering van de veiligheid kunt u tot maximaal drie IP adressen in te stellen die het aansluiten op de projector toestaan. De ingestelde IP adressen kunnen geannuleerd worden d.m.v. [9] Accept All IP Addr. (pagina 25)
- [0] Search Port (Zoekpoort) (standaardinstelling : 5006)**
Stel het poortnummer die gebruikt wordt bij het zoeken naar de projector. (pagina 26)
- [I]Restore Default Setting (standaardinstelling terugstellen)**
Stel alle instelwaarden die ingesteld kunnen worden m.b.v. het menu terug op de standaardtoestand. (pagina 26)
- [Q]Return to Main Menu**
Teruggaan naar het hoofdmenu van het SETUP MENU. (pagina 26)

Bedienen van de projector m.b.v. RS-232C of Telnet

Voer het nummer of symbool in van het item dat geselecteerd wordt op het “SETUP MENU” (Instelmenu). Voer bij het instellen de in te stellen details in. Per maal wordt één item ingesteld die aan het einde worden opgeslagen.

Bekijken van de lijst van ingestelde details ([V]View All Setting)

▼SETUP MENU

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5]Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	
[A]Advanced Setup	[D]Disconnect All	
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged

setup>v	
Model Name	: XG-MB70X
Projector Name	: XG-MB70X
MAC Address	: 08:00:1f:b1:b7:74
IP Address	: 192.168.150.2
Subnet Mask	: 255.255.255.0
Default Gateway	: Not Used
RS-232 Baud Rate	: 9600 bps
Password	: Not Required
***** (Advanced Status) *****	
Data Port	: 10002
Accept IP Address	: Accept All
Auto Logout Time	: 5 minutes
Search Port	: 5006

- ① Voer “v” in en druk op de “Enter” knop.
Geef alle instelwaarden weer(*).

Ingestelde items

Voorbeeld: Bij het instellen van het IP adres (veranderen van 192.168.150.2 naar 192.168.150.3)

▼SETUP MENU

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5]Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	
[A]Advanced Setup	[D]Disconnect All	
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged

setup>1	
IP Address	: 192.168.150.2
(Please Enter	: 192.168.150.3
(change)	→ 192.168.150.3

-----SETUP MENU-----		
[1]IP Address	[2]Subnet Mask	[3]Default Gateway
[4]User Name	[5]Password	
[6]RS-232C Baud Rate	[7]Projector Name	
[A]Advanced Setup	[D]Disconnect All	
[V]View All Setting	[S]Save & Quit	[Q]Quit Unchanged

setup>v	
Model Name	: XG-MB70X
Projector Name	: XG-MB70X
MAC Address	: 08:00:1f:b1:b7:74
IP Address	: 192.168.150.3
Subnet Mask	: 255.255.255.0
Default Gateway	: Not Used
RS-232C Baud Rate	: 9600 bps
Password	: Not Required
***** (Advanced Status) *****	
Data Port	: 10002
Accept IP Address	: Accept All
Busy Reply	: ERR+<CR> code
Input Hold Time	: 1000 milliseconds
Auto Logout Time	: 5 minutes
Search Port	: 5006

- ① Voer “1” (aantal in te stellen items) en druk op de “Enter” knop.
Geef het huidige IP adres (*1) weer.
- ② Voer het in te stellen IP adres in en druk op de “Enter” knop.
Geef het IP adres (*2) na de wijziging weer.
- ③ Voer “v” in en druk op de “Enter” knop om de detaillijst te controleren.
IP adres wordt veranderd (*3).

Opmerking

- Het controleren van de lijst van ingestelde details kan achterwege worden gelaten.
- De ingestelde details zijn niet van kracht totdat ze opgeslagen zijn (Pagina 21).
- Bij invoeren van een ongeldig nummer wordt een foutmelding (“Parameter Error!” (parameter fout) weergegeven.

Opslaan van instellingen en afsluiten ([S]Save & Quit)

Sla de ingestelde waarden op en sluit het menu af.

▼SETUP MENU

```

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name       [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>s
All Connection will be disconnect.
Continue(y/n)? y
Apply New setting...Done.
    
```

①

②

- ① Voer “s” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer “y” in en druk op de “Enter” knop.

Afsluiten zonder opslaan van de instellingen ([Q]Quit Unchanged)

Sluit het menu af zonder de waarden op te slaan.

▼SETUP MENU

```

-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name       [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit   [Q]Quit Unchanged

setup>q
Quit Without Saving(y/n)? y
Setting Unchanged.
    
```

①

②

- ① Voer “q” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer “y” in en druk op de “Enter” knop.

Bedienen van de projector m.b.v. RS-232C of Telnet

De instelprocedure voor elk item wordt hierna verklaard. Zie de “Ingestelde items” op pagina 20 voor de basisprocedure.

Instellen van het IP adres ([1]IP Address)

Instellen van het IP adres.

setup>1	①
IP Address :192.168.150.2	
Please Enter :192.168.150.3	②
(change) → 192.168.150.3	*

- ① Voer “1” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer de in te stellen numerieke waarde in en druk op de “Enter” knop.
Geef het IP adres na de wijziging (*) weer.

Instellen van het subnet mask ([2]Subnet Mask)

Instellen van het subnet mask.

setup>2	①
Subnet Mask :255.255.255.0	
Please Enter :255.0.0.0	②
(change) → 255.0.0.0	*

- ① Voer “2” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer de in te stellen numerieke waarde in en druk op de “Enter” knop.
Geef het subnet mask na de wijziging (*) weer.

Standaard gateway instelling ([3]Default Gateway)

Instellen van de standaard gateway.

setup>3	①
note: “0.0.0.0” means “Using no default gateway.”	
Gateway Address :0.0.0.0	
Please Enter :192.168.150.1	②
(change) → 192.168.150.1	*

- ① Voer “3” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer de in te stellen numerieke waarde in en druk op de “Enter” knop.
Geef het gateway adres na de wijziging (*) weer.



Opmerking

- Als de waarden voor het IP adres, subnet mask of gateway van de projector via Telnet gewijzigd zijn, kan de computer mogelijk niet op de projector worden aangesloten afhankelijk van de instellingen van het computer netwerk.

Instellen van de gebruikersnaam ([4]User Name)

Uitvoeren van beveiliging d.m.v. een gebruikersnaam.

```

setup>4
User Name      :
(Please Enter  : XG-MB70X
(change)       -> XG-MB70X
  
```

- ① Voer "4" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Voer de gebruikersnaam en druk op de "Enter" knop.
Geef de ingestelde gebruikersnaam (*) weer.

Opmerking

- De "User Name" (gebruikersnaam) kan maximaal 8 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, _
- In de standaardconditie is de gebruikersnaam niet ingesteld.

Instellen van het wachtwoord ([5]Password)

Uitvoeren van de beveiliging d.m.v. een wachtwoord.

```

setup>5
Password      :
(Please Enter  : sharppj
(change)       -> sharppj
  
```

- ① Voer "5" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Voer het wachtwoord in en druk op de "Enter" knop.
Geef het ingestelde wachtwoord (*) weer.

Opmerking

- Het "Password" (wachtwoord) kan maximaal 8 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, _
- In de standaardconditie is het wachtwoord niet ingesteld.

Instellen van de RS-232C baud overdrachtsnelheid ([6]RS-232C Baud Rate)

Instellen van de baud overdrachtsnelheid voor de RS-232C (COMPUTER en PROJECTOR).

```

setup>6
note: It sets both RS-232C (COMPUTER) and RS-232C (PROJECTOR).
0 ... 9600 bps
2 ... 115200 bps
Baud Rate Select[0, 2]:2
RS-232C Baud Rate : 115200 bps
  
```

- ① Voer "6" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Selecteer en voer het nummer 0 of 2 in en druk op de "Enter" knop.
Geef de ingestelde baud overdrachtsnelheid (*) weer.

Opmerking

- Stel de baud overdrachtsnelheid van de projector in op dezelfde overdrachtsnelheid als die gebruikt wordt door de computer.

Instellen van de naam van de projector ([7]Projector Name)

Het is onmogelijk om een naam toe te kennen aan de projector.

```

setup>7
Projector Name : XG-MB70X
(Please Enter  : MY XG-MB70X
(change)       -> MY XG-MB70X
  
```

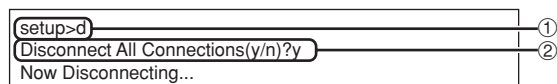
- ① Voer "7" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Voer de naam in van de projector.
Geef de naam van de projector (*) weer.

Opmerking

- De "Projector Name" (naam van de projector) kan maximaal 12 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, _ (,), spatie (Bij het invoeren van "a-z" worden deze karakters automatisch omgezet naar "A-Z".)
- Het is hetzelfde als de naam die bevestigd of ingesteld kan worden d.m.v. de RS-232C commando's "PJN0", "PJN1", "PJN2" en "PJN3".

Loskoppelen van alle aansluitingen ([D]Disconnect All)

Het is mogelijk alle TCP/IP aansluitingen los te koppelen die op het moment herkend worden door de projector. Zelfs als de COM omleidpoort vast is ingesteld op de 'druk' stand door een probleem is het mogelijk om deze toestand terug te forceren naar de 'klaar' stand door deze loskoppeling.



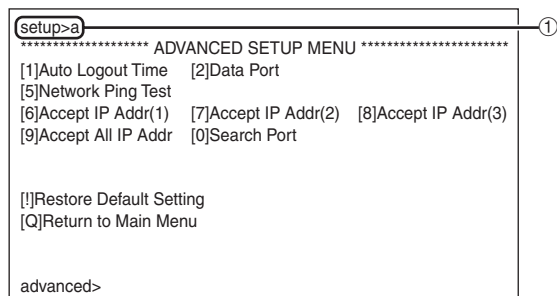
- 1 Voer "d" in en druk op de "Enter" knop.
- 2 Voer "y" in en druk op de "Enter" knop.

Opmerking

- Als "Disconnect All" (alles ontkoppelen) wordt uitgevoerd, zal de aansluiting naar de projector via het netwerk geforceerd worden ontkoppeld.

Invoeren van het ADVANCED SETUP MENU ([A]Advanced Setup)

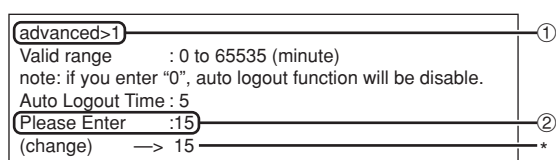
Gaat het geavanceerd instelmenu binnen.



- 1 Voer "a" in en druk op de "Enter" knop.

Instellen van de automatisch logout tijd (ADVANCED[1]Auto Logout Time)

Als er na een vastgelegde tijd geen invoersignaal is zal de projector de netwerk aansluiting automatisch loskoppelen d.m.v. de automatische logout functie. U kunt de tijd totdat de projector automatisch losgekoppeld wordt instellen in eenheden van een minuut (van 1 tot en met 65535 minuten).



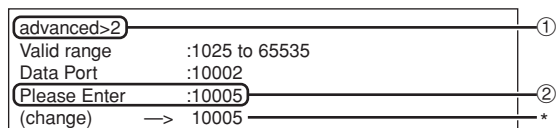
- 1 Voer "1" in en druk op de "Enter" knop.
- 2 Voer de numerieke waarde in en druk op de "Enter" knop.
Geef de ingestelde numerieke waarde (*) weer.

Opmerking

- Als de ingestelde waarde op 0 wordt gemaakt, wordt de automatische logout functie uitgeschakeld.
- Bij invoeren van een ongeldig nummer wordt een foutmelding ("Parameter Error!" (parameter fout)) weergegeven en wordt teruggekeerd naar het geavanceerde instelmenu.

Instelling van de datapoort (ADVANCED[2]Data Port)

Het TCP poortnummer kan worden ingesteld in het bereik lopend van 1025 tot en met 65535.



- 1 Voer "2" in en druk op de "Enter" knop.
- 2 Voer de numerieke waarde in en druk op de "Enter" knop.
Geef de ingestelde numerieke waarde (*) weer.

Opmerking

- Instellen zoals vereist. Gebruik gewoonlijk de standaardinstelling.

Uitvoeren van de netwerk ping test (ADVANCED[5]Network Ping Test)

U kunt controleren dat de netwerk aansluiting tussen de projector en een computer enz. normaal werkt.

```
advanced>5
Ping dest IP addr :192.168.150.1
Please Enter :192.168.150.152
(change) -> 192.168.150.152
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 1, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 2, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 3, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 4, time = 0 ms
```

- ① Voer “5” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer het IP adres in van het toestel dat getest dient te worden en druk dan op de “Enter” knop.
Geef het ingevoerde IP adres (*1) weer.
Geef het testresultaat (*2) weer.

Opmerking

- Als de “Enter” knop wordt ingedrukt zonder het invoeren van een IP adres wordt het eerder gebruikte IP adres voor de ping bestemming ingevoerd.
- Mocht er een storing zijn in de aansluiting, dan wordt de foutlezing “Error: No answer” weergegeven na een herpoging na 5 seconden. Controleer in dit geval de instellingen voor de projector en de computer en neem contact op met uw netwerkbeheerder.

Instellen van het IP adres voor acceptatie (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3))

U kunt de beveiliging van de projector verbeteren door aansluiting van slechts één voorgeschreven IP adres toe te staan. U kunt echter tot maximaal drie IP adressen instellen die aansluiting op de projector toestaan.

```
advanced>6
Accept IP Addr(1) : 0.0.0.0
Please Enter : 192.168.150.152
(change) -> 192.168.150.152
```

- ① Voer “6”, “7” of “8” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer de numerieke waarde in en druk op de “Enter” knop.
Geef de ingestelde numerieke waarde (*) weer.

Opmerking

- Voer “0.0.0.0” in om het op dat moment ingestelde IP adres voor acceptatie ongeldig te maken.
- Als één of meer Accept IP Addr (IP adressen voor acceptatie) ingesteld is of zijn, zijn aansluitingen niet mogelijk van IP die nog niet ingesteld zijn. Deze adressen kunnen geannuleerd worden d.m.v. [9]Accept All IP Addr.

Accepteren van alle IP adressen (ADVANCED[9]Accept All IP Addr)

Verwijdert IP adressen die ingesteld werden met “Accept IP Addr”.

```
advanced>9
Accept All IP Addresses(y/n)? y
```

- ① Voer “9” in en druk op de “Enter” knop.
- ② Voer “y” in en druk op de “Enter” knop.

Opmerking

- Op het moment dat “y” ingevoerd wordt, worden de numerieke waarden voor Accept IP Addr(1)-(3) teruggesteld tot “0.0.0.0”.
- Instellingen worden niet gewijzigd bij invoeren van “n”.

Instellen van zoekpoort (ADVANCED[0]Search Port)

Stelt het poortnummer in dat gebruikt wordt voor het zoeken naar de projector vanaf het netwerk.

```
advanced>0
Please Enter Port Number for Search from Computer.
Valid range      : 1025 to 65535
Search Port      : 5006
Please Enter      : 5004
(change)  --> 5004 *
```

- ① Voer "0" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Voer de numerieke waarde in en druk op de "Enter" knop.
Geef de ingestelde numerieke waarde (*) weer.



Opmerking

- Instellen zoals vereist. Gebruik gewoonlijk de standaardinstelling.

Keer terug naar de standaardinstellingen (ADVANCED[!]Restore Default Setting)

Stelt alle instelwaarden van de menu's terug op hun standaardinstelling.

```
advanced>!
Restore All Setting to Default(y/n)? y
— User Setting Initialized —
```

- ① Voer "!" in en druk op de "Enter" knop.
- ② Voer "y" in en druk op de "Enter" knop.



Opmerking

- Als de waarden voor het IP adres, subnet mask of gateway van de projector via Telnet gewijzigd zijn, kan de computer mogelijk niet op de projector worden aangesloten afhankelijk van de instellingen van het computer netwerk.

Terugkeren naar het hoofdmenu (ADVANCED[Q]Return to Main Menu)

Keert terug naar het hoofd SETUP MENU (Instelmenu).

```
advanced>q
-----SETUP MENU-----
[1]IP Address      [2]Subnet Mask  [3]Default Gateway
[4]User Name       [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate [7]Projector Name
[A]Advanced Setup  [D]Disconnect All
[V]View All Setting [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>
```

- ① Voer "q" in en druk op de "Enter" knop.
Keert terug naar het SETUP MENU.

Communicatie met de projector kan niet worden herkend

Bij aansluiten van de projector d.m.v. een seriële aansluiting

- ◀ Controleer dat de RS-232C aansluiting van de projector en een computer of de los verkrijgbare besturingseenheid op de juiste wijze aangesloten zijn.
- ◀ Controleer dat de RS-232C kabel een kruiskabel is.
- ◀ Controleer dat de RS-232C poortinstelling voor de projector correspondeert aan de instelling voor de computer of de los verkrijgbare besturingseenheid.

Bij het aansluiten van de projector op een computer d.m.v. een (LAN) netwerkaansluiting

- ◀ Controleer dat de aansluitstekker van de kabel stevig in de LAN-aansluiting van de projector gestoken is.
- ◀ Controleer dat de kabel stevig in een LAN poort voor een computer of een netwerkapparatuur zoals een hub gestoken is.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een Categorie 5 kabel is.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een kruiskabel is bij het aansluiten van de projector direct op een computer.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een rechte kabel is bij het aansluiten van de projector op een netwerkapparatuur zoals een hub.
- ◀ Controleer dat de voeding voor de netwerkapparatuur zoals een hub tussen de projector en een computer ingeschakeld is.

Controleer de netwerkinstellingen voor de computer en de projector

- ◀ Controleer de volgende netwerkinstellingen voor de projector.
 - IP Address (IP adres)
Controleer dat het IP adres voor de projector niet reeds op het netwerk voorkomt.
 - Subnet Mask
Wanneer de gateway instelling voor de projector "0.0.0.0" (niet gebruikt) is of als de gateway instelling voor de projector en de gateway standaardinstelling voor de computer hetzelfde zijn:
 - Dan dienen de subnet mask instellingen voor de projector en de computer hetzelfde te zijn.
 - Het IP-adresgedeelte getoond door het subnetmasker voor de projector en de computer, moet hetzelfde zijn.
(Voorbeeld)
Wanneer het IP adres "192.168.150.2" en het subnet mask "255.255.255.0" is voor de projector, dienen het IP adres "192.168.150.X" (X=3-254) en het subnet mask "255.255.255.0" te zijn voor de computer.
 - Gateway
Wanneer de gateway instelling voor de projector "0.0.0.0" (niet gebruikt) is of als de gateway instelling voor de projector en de gateway standaardinstelling voor de computer hetzelfde zijn:
 - Dan dienen de subnet mask instellingen voor de projector en de computer hetzelfde te zijn.
 - Het IP-adresgedeelte getoond door het subnetmasker voor de projector en de computer, moet hetzelfde zijn.
(Voorbeeld)
Wanneer het IP adres "192.168.150.2" en het subnet mask "255.255.255.0" is voor de projector, dienen het IP adres "192.168.150.X" (X=3-254) en het subnet mask "255.255.255.0" te zijn voor de computer.



Opmerking

- De standaardinstelling van de netwerkinstelling voor de projector is:
IP address (IP adres) : 192.168.150.2
Subnet mask (Subnetmasker) : 255.255.255.0
Gateway address (Gateway adres) : 0.0.0.0 (niet gebruikt)
- Zie pagina 10 voor de netwerkinstellingen voor de projector.

Oplossen van problemen

- ◀ Neem de volgende maatregelen voor het controleren van de netwerkinstellingen voor de computer.
1. Open een command prompt (MS-DOS prompt).
 - Bij Windows® 98 of 98SE: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "MS-DOS Prompt" (MS-DOS-prompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® Me: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "MS-DOS Prompt" (MS-DOS-prompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® 2000: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® XP: klik op "START" → "All Programs" (Alle programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 2. Voer het commando "ipconfig" in na het starten van de commando prompt (MS-DOS prompt) en druk daarna op de "Enter" knop.



Opmerking

- Communicatie met de projector kan mogelijk niet worden herkregeen zelfs na het uitvoeren van de netwerkinstellingen voor de computer. Start uw computer in dergelijke gevallen opnieuw.

C:\>ipconfig

```
C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IP Address. . . . .               : 192.168.150.203
    Subnet Mask . . . . .             : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . .         : 192.168.150.1

C:\>_
```

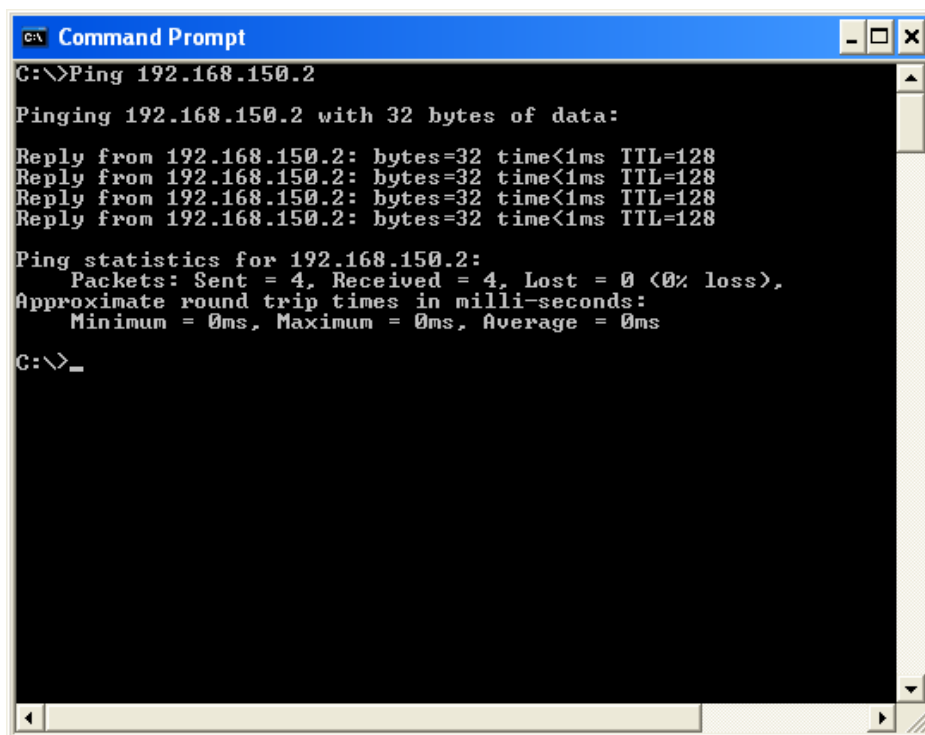


Opmerking

- Voorbeelden van het gebruik van ipconfig
 - C:\>ipconfig /? geeft weer hoe "ipconfig.exe" wordt gebruikt.
 - C:\>ipconfig geeft het ingestelde IP adres, subnet mask en standaard gateway weer.
 - C:\>ipconfig /all geeft alle ingestelde informatie weer die betrekking heeft op TCP/IP.

3. Voer "exit" in en druk op de "Enter" knop om terug te keren naar het Windows® scherm.

- ◀ Controleer d.m.v. het "PING" commando of het "TCP/IP" protocol correct werkt. Controleer ook of een IP adres ingesteld is.
 1. Open een command prompt (MS-DOS prompt).
 - Bij Windows® 98 of 98SE: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "MS-DOS Prompt" (MS-DOS-prompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® Me: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "MS-DOS Prompt" (MS-DOS-prompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® 2000: klik op "START" → "Programs" (Programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® XP: klik op "START" → "All Programs" (Alle programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 2. Voer een commando "PING" in na starten van de commando prompt (MS-DOS prompt).
Invoer voorbeeld C:\>Ping XXX.XXX.XXX.XXX
"XXX.XXX.XXX.XXX" dient te worden ingevoerd met een IP adres waarop wordt aangesloten, zoals de projector.
 3. Bij normaal aansluiten is het display als volgt.
(Het scherm kan ietwat afwijken afhankelijk van het besturingssysteem).
<Voorbeeld> wanneer het IP aangesloten is op "192.168.150.2"



```
C:\>Ping 192.168.150.2

Pinging 192.168.150.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.150.2: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.150.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>_
```

4. Wanneer een commando niet verzonden kan worden, zal "Request time out" (tijd verstreken voor aanvraag) worden weergegeven.
Controleer de netwerkinstelling nogmaals.
Neem contact op met de netwerkbeheerder als de juiste communicatie niet kan worden herkregeen.
5. Voer "exit" in en druk op de "Enter" knop om terug te keren naar het Windows® scherm.

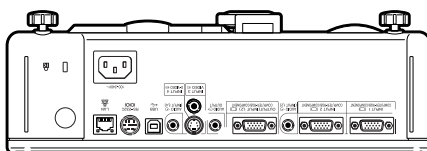
Een aansluiting kan niet tot stand worden gebracht omdat u uw gebruikersnaam of wachtwoord vergeten bent.

- ◀ Stel de instellingen terug. (Zie bladzijde 61 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)
- ◀ Na terugstellen, nogmaals uitvoeren.

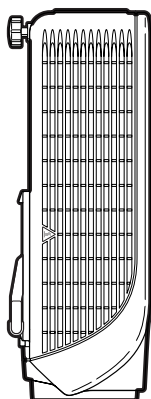
Afmetingen

Eenheden: duim (mm)

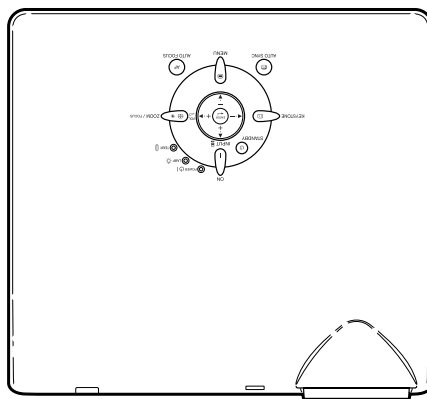
Achteraanzicht



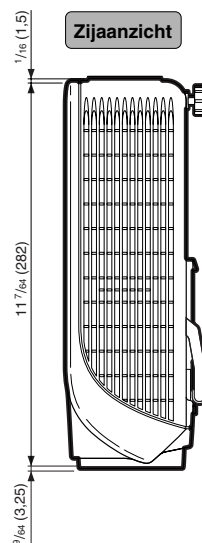
Zijaanzicht



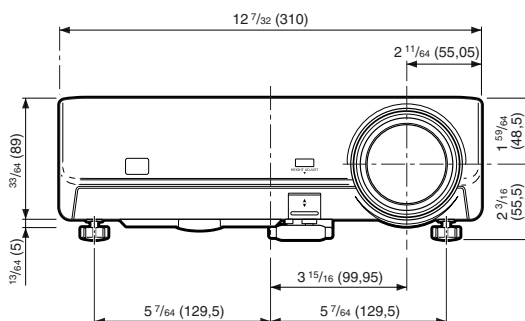
Bovenaanzicht



Zijaanzicht



Vooraanzicht



Onderaanzicht

