

SHARP®

**PN-85TH1
PN-75TH1
PN-65TH1**

LCD-MONITOR

SOFTWAREHANDLEIDING

Inhoud

Inleiding	3
Deze monitor veranderen naar APPLICATION-modus	4
USB-poort / microSD-kaartgleuf	6
Direct Drawing for Android	7
Tekenen	9
Een getekende lijn uitvegen	9
Handelingen met behulp van uw vinger (gebaar)	10
Een PDF of afbeelding op het huidige vel openen	10
Een bestand openen	10
Een vel opslaan	11
Alle getekende lijnen op het huidige vel uitvegen	11
Een PDF of een geopende afbeelding op het huidige vel verwijderen	11
Een vel wissen	11
Instellingen	12
SHARP Wireless Display	13
Setup (Instelling)	15
De Software Updaten (Update (Bijwerken))	17
Intellectuele eigendomsrechten en andere zaken	18

Belangrijke informatie

- Dit product werd verzonden na een strenge kwaliteitscontrole en productinspectie. Als u echter een defect of storing ondervindt, kunt u contact opnemen met de verkoper van uw product.
- Let op, SHARP CORPORATION is niet aansprakelijk voor fouten die werden gemaakt tijdens het gebruik door de klant of een derde partij, noch voor eventuele andere defecten of schade aan dit product die optreden tijdens het gebruik, behalve in gevallen waarin de aansprakelijkheid wettelijk is vastgelegd.
- Als u of een derde partij het product onjuist gebruikt, of als het product onderworpen wordt aan de gevolgen van statische elektriciteit of elektrische ruis, of als het product defect is of hersteld is, bestaat het risico dat opgeslagen gegevens corrupt zijn of verloren zijn gegaan.
- Maak steeds een back-up van belangrijke gegevens op een USB-flashstation of microSD-geheugenkaart.
- Wij zijn niet aansprakelijk voor de bescherming van inhoud die op een intern geheugen is geregistreerd of gerelateerde beschadigingen.
- Het is niet toegestaan om deze handleiding en/of deze software geheel of gedeeltelijk over te nemen of te kopiëren zonder toestemming van ons bedrijf.
- In het kader van ons beleid van voortdurende verbetering behoudt SHARP zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving wijzigingen in het ontwerp en de specificaties door te voeren met het oog op de verbetering van het product.
- De taal van het OSD-menu die in deze handleiding is gebruikt, is bij wijze van voorbeeld het Engels.
- Deze handleiding bevat geen basisbedieningsinstructies voor Android.

Handelsmerken

- Google en Android zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Google LLC.
- Miracast is een handelsmerk of een geregistreerd handelsmerk van Wi-Fi Alliance.
- Bluetooth is een geregistreerd handelsmerk van Bluetooth SIG, Inc.
- Alle andere merk- en productnamen zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Inleiding

Door de invoermodus van deze monitor te veranderen naar "APPLICATION", kunt u Android-toepassingen gebruiken. De volgende toepassingen kunnen worden gebruikt met de monitor. (Fabrieksinstelling)

Direct Drawing for Android (zie pagina 7)	U kunt letters schrijven of lijnen tekenen op het scherm als een whiteboard. U kunt een afbeelding of PDF-bestand weergeven, en letters en lijnen op de afbeelding schrijven/tekenen.
SHARP Wireless Display (zie pagina 13)	U kunt afbeeldingen van andere apparaten op deze monitor tonen via draadloos LAN.
File Explorer (Bestandsverkenner)	Een bestand of een map beheren.
SHARP Print Service Plugin	Plug-intoepassing die u een SHARP multifunctioneel apparaat laat gebruiken dat verbonden is met hetzelfde netwerk om af te drukken. U kunt afdrukken naar een toepasselijk multifunctioneel apparaat vanuit een toepasselijke toepassing in APPLICATION-modus. Surf voor meer informatie naar de volgende webpagina. http://www.sharp-world.com/products/copier/docu_solutions/mobile/Sharp_Print_Service_Plugin/

We garanderen alleen de werking van het openingsscherm en de bovenstaande toepassingen.

We garanderen de werking van enige andere toepassingen niet.

Gebruik de APPLICATION-modus in een horizontale installatie.

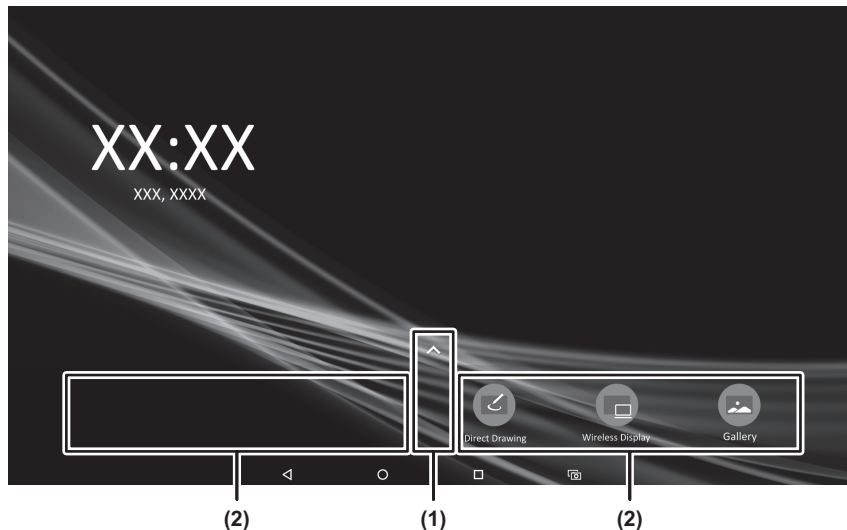
We garanderen het gebruik van de APPLICATION-modus niet in een verticale installatie.

Deze monitor veranderen naar APPLICATION-modus

1. Schakel deze monitor in.
2. Verander de invoermodus naar "APPLICATION".

Openingsscherm van APPLICATION-modus

- In de APPLICATION-modus kunt u ook op de CONTENT MENU-knop drukken op de afstandsbedieningseenheid om het openingsscherm te tonen.

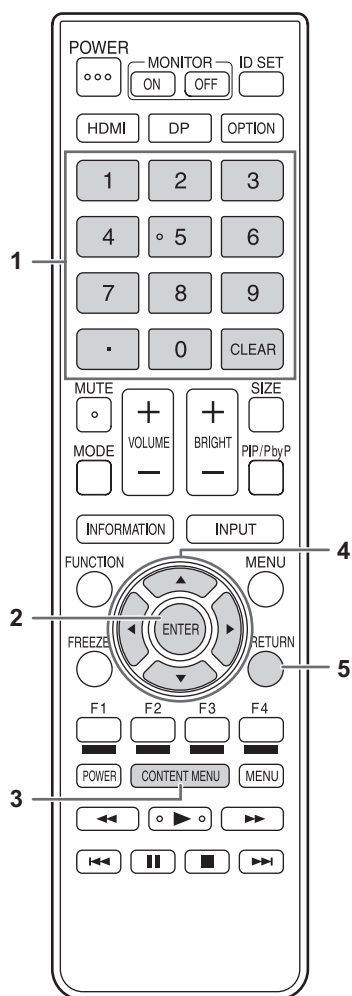


- (1) De lijst van geïnstalleerde toepassing verschijnt.
(2) Eender welke toepassing kan hier worden geplaatst.

BERICHT

- Wanneer u "Settings" (Instellingen) gebruikt, is een wachtwoord vereist. (Fabrieksinstelling) (Zie pagina 15)

■ Werking van afstandsbedieningseenheid



1. Knoppen voor numerieke ingave

Gebruik deze knoppen om cijfers in te geven.

2. ENTER

Bevestig het geselecteerde item.

3. CONTENT MENU (INHOUDSMENU)

Toon het openingsscherm.

4. Cursor

Deze knoppen worden gebruikt om bewerkingen uit te voeren zoals het selecteren van toepassingen of items, en het verplaatsen van de cursor.

5. RETURN (TERUG)

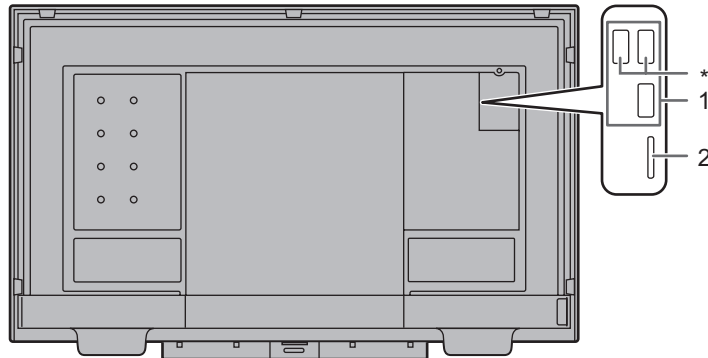
Keer terug naar het vorige scherm.

BERICHT

- De gebruikte knoppen verschillen naargelang de toepassing.

USB-poort / microSD-kaartgleuf

USB-apparaten (geheugenapparaat, toetsenbord, muis) en een microSD-geheugenkaart kunnen worden gebruikt in de APPLICATION-modus.



1. USB-poort

- Sluit USB-apparaten (geheugenapparaat, toetsenbord, muis) aan die u wilt gebruiken in de APPLICATION-modus.
- Sluit een USB-flashstation die moet worden gebruikt met Direct Drawing for Android aan op één van de USB-poorten die hierboven zijn aangegeven met “*”.

Ondersteunde USB-flashstations

Bestandssysteem	FAT32/NTFS (Alleen lezen)
Capaciteit	Maximum 64 GB (Voor FAT32 bedraagt de maximum bestandsgrootte 4 GB)

- Een USB-flashstation dat versleuteld is of dat een beveiligingsfunctie heeft, kan niet worden gebruikt.
- Gebruik een USB-flashstation met een vorm die in de USB-poort kan worden ingebracht. Sommige USB-flashstations met speciale vormen kunnen niet worden ingebracht. Forceer geen USB-flashstation. Dit kan de connector beschadigen of storingen veroorzaken.

2. microSD-kaartgleuf

- Steek een microSD-geheugenkaart in.
Let op de oriëntatie van de geheugenkaart, en duw langzaam tot u een “klik”-geluid hoort.

Ondersteunde microSD-geheugenkaarten

Bestandssysteem	FAT32/NTFS (Alleen lezen)
Capaciteit	• microSD-geheugenkaart: Maximum 2 GB • microSDHC-geheugenkaart: Maximum 32 GB • microSDXC-geheugenkaart: Maximum 64 GB • Maximum bestandsgrootte voor FAT 32: 4 GB

- Versleutelde bestanden en mappen kunnen niet worden gebruikt.
- exFAT-formaat wordt niet ondersteund.

BERICHT

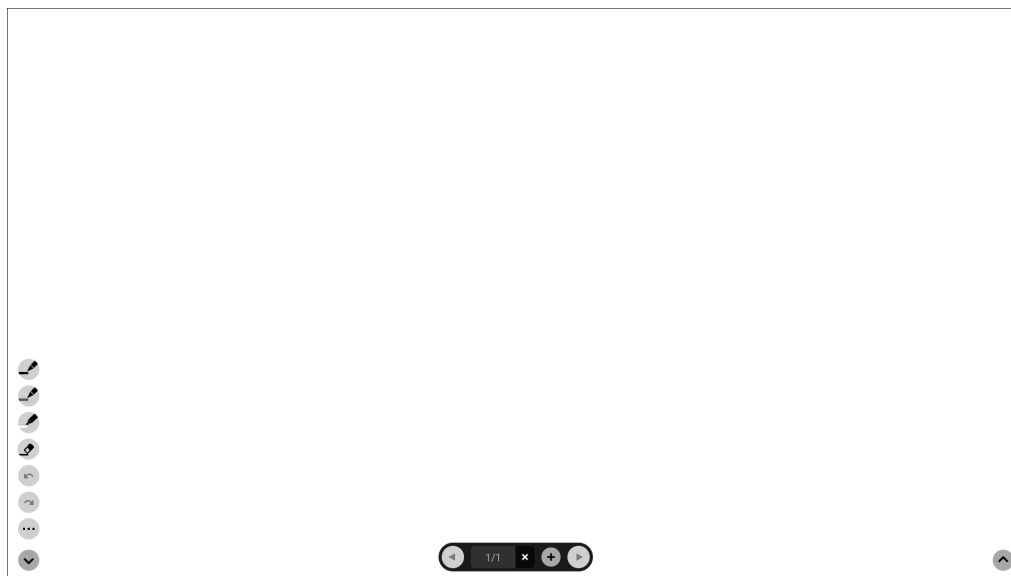
- U kunt het gebruik van USB-apparaten en een microSD-geheugenkaart verbieden. (Zie pagina 15.)

■ Hoe een USB-flashstation of een microSD-geheugenkaart verwijderen

1. Toon de lijst van geïnstalleerde toepassingen op het openingsscherm van APPLICATION-modus en selecteer “File Explorer” (Bestandsverkenner).
2. Selecteer  van het apparaat dat u wilt verwijderen.

Direct Drawing for Android

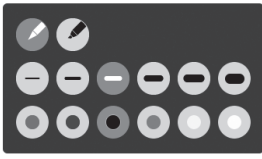
- U kunt letters schrijven of lijnen tekenen op het scherm als een whiteboard.
- U kunt inhoud die op het scherm geschreven is, afdrukken of opslaan.
- U kunt een afbeelding of PDF-bestand weergeven, en letters en lijnen op de afbeelding schrijven/tekenen.
- In deze toepassing worden de gegevens van één scherm een “vel” genoemd.
- Er kunnen maximum 10 vellen worden geopend.



! Voorzichtigheid

- Wanneer de stroom is uitgeschakeld, gaan alle gegevens in Direct Drawing for Android verloren. Als Direct Drawing for Android wordt uitgevoerd, verschijnt er een bericht. Sla alle gegevens op die u nodig hebt.

■ Functielijst

Instrument	Functie
  	Lijnen tekenen. (Zie pagina 9.) Penpalet 1  Penpalet 2  Penpalet 3  
	Een lijn uitvegen die u hebt getekend. (Zie pagina 9.)   
	Dit verschijnt wanneer “Draw with pen and finger” (Tekenen met pen en vinger) is geselecteerd. (Zie pagina 12.) Raak hier om gebaarhandelingen uit te voeren (vergroten/verkleinen, een vel verplaatsen, enz.). (Zie pagina 10.)
	Maak de vorige tekening ongedaan of bewerk. U kunt ongedaan maken maximum 50 keer herhalen.
	Een ongedaan gemaakte handeling opnieuw uitvoeren.
	Het submenu zal verschijnen. Om het submenu te sluiten raakt u  aan.
	Een vel opslaan/openen. U kunt een afbeelding of PDF openen en het gebruiken als de achtergrond.
	Een getekende lijn, geopende afbeelding, of een vel wissen. (Zie pagina 11.)
	Een vel afdrukken.
	De instellingen van deze toepassing veranderen. (Zie pagina 12.) U kunt de versie van de toepassing controleren.
 	De instrumenten tonen/verbergen. Raak  aan om de instrumenten te tonen, of  om de instrumenten te verbergen. Als u op  drukt aan de tegenoverliggende zijde wanneer de instrumenten verschijnen, worden de getoonde instrumenten verborgen en worden de instrumenten op de tegenoverliggende zijde getoond.
	Het vorige vel tonen.
	Toont het huidige velnummer en het totaal aantal vellen.
	Het huidig getoonde vel wissen.
	Een nieuw vel toevoegen achter het huidig getoonde vel.
	Het volgende vel tonen.

Tekenen

De instelling lijn/gom wordt toegewezen aan elke aanraakpen (dun/dik) en vinger.
Werk met wat u gebruikt om te tekenen.

1. Raak één van “Penpalet 1” tot “Penpalet 3” aan.

Als de lijn die u wilt tekenen, niet bestaat, raak dan één van “Penpalet 1” tot “Penpalet 3” tweemaal aan. U kunt de lijninstelling veranderen (niet-transparant/transparant, dikte, kleur).

2. Teken.

BERICHT

- Op de aanraakpen (meegeleverd) kunt u de dunne punt en dikke punt van de pen afzonderlijk instellen. Wanneer deze software wordt gestart, wordt de dunne punt ingesteld op “Penpalet 1”, en wordt de dikke punt ingesteld op “Gom”.
- Om enkel met een aanraakpen te tekenen, selecteert u “Draw only with pen” (Enkel met pen tekenen). (Zie pagina 12.) Om de vinger te gebruiken om te tekenen, selecteert u “Draw with pen and finger” (Tekenen met pen en vinger). (Zie pagina 12.)
- Wanneer deze software wordt gestart, wordt tekenen met de vinger ingesteld op “Penpalet 1”.

Een getekende lijn uitvegen

De instelling lijn/gom wordt toegewezen aan elke aanraakpen (dun/dik) en vinger.
Werk met wat u gebruikt om te wissen.

1. Raak aan.

Om de grootte van de gom te veranderen, raakt u  tweemaal aan.

2. Verplaats de gom terwijl u de plaats die u wilt uitvegen, verder aanraakt.

Het gedeelte waarover u de pen beweegt, wordt weggeveegd.

BERICHT

- Op de aanraakpen (meegeleverd) kunt u de dunne punt en dikke punt van de pen afzonderlijk instellen. Wanneer deze software wordt gestart, wordt de dunne punt ingesteld op “Penpalet 1”, en wordt de dikke punt ingesteld op “Gom”.
- Om de vinger te gebruiken om uit te vege, selecteert u “Draw with pen and finger” (Tekenen met pen en vinger). (Zie pagina 12.)

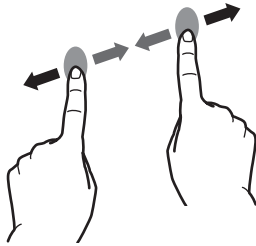
■ Uitvegen met de gom (meegeleverd)

Raak het scherm aan met het doekoppervlak van de gom (meegeleverd).

Wanneer er een frame verschijnt in de aangeraakte positie, verplaats de gom dan.

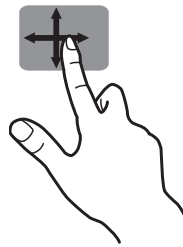
Handelingen met behulp van uw vinger (gebaar)

Een vel vergroten/verkleinen



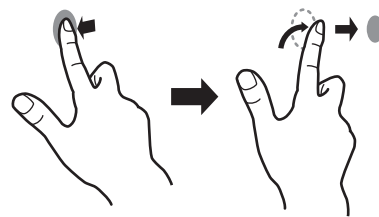
Ineenknijpen/dichtknijpen

De weergavepositie van een vel verplaatsen (wanneer het is vergroot)



Swipen

Naar het vorige/volgende vel gaan



Naar links/rechts bewegen

Bij het tekenen met een aanraakpen (meegeleverd)

(Wanneer "Draw only with pen" (Enkel met pen tekenen) is geselecteerd (Zie pagina 12.))

Uw vinger kan enkel worden gebruikt voor een gebaarhandeling.

Bij het tekenen met uw vinger

(Wanneer "Draw with pen and finger" (Tekenen met pen en vinger) is geselecteerd (Zie pagina 12.))

Raak  aan om een gebaarhandeling uit te voeren.

Een PDF of afbeelding op het huidige vel openen

U kunt een bestand in PDF-formaat of een afbeelding (in JPEG- of PNG-formaat) op het huidige vel openen.

- Als er lijnen getekend zijn op het vel, zal het bestand verschijnen onder lijnen.
- Een ongeopende afbeelding zal verschijnen in het volledige scherm zonder de hoogte/breedteverhouding te veranderen.
- Tot de 10de pagina van een PDF-bestand kan worden geopend.
Wanneer er meerdere pagina's zijn, zullen de pagina's in volgorde verschijnen te beginnen met het huidige vel.
- Afhankelijk van het geheugengebruik en andere factoren kan het niet mogelijk zijn een bestand te openen zelfs al heeft het een ondersteund formaat.

1. Raak ,  aan.
2. Raak "Insert a PDF or an image to background" (Een PDF of een afbeelding invoegen op de achtergrond) aan.
3. Selecteer het bestand.

Een bestand openen

Gegevens van deze toepassing die zijn opgeslagen in een speciaal formaat (SDSW-formaat), worden geopend als een nieuw vel.

Het huidige veld wordt gesloten.

1. Raak ,  aan.
2. Raak "Open file" (Bestand openen) aan.
3. Raak "Open without saving" (Openen zonder opslaan) aan.
Om het huidige vel op te slaan, raakt u "Save" (Opslaan) aan en voert u de opslagprocedure uit.
4. Selecteer het bestand.

Een vel opslaan

U kunt een vel in een speciaal SDSW-formaat of PDF-formaat opslaan.

U kunt het vel opslaan in het ingebouwde geheugen van deze monitor (intern geheugen), of naar een USB-flashstation of microSD-geheugenkaart.

BERICHT

- Wanneer u een vel in SDSW-formaat opslaat, kunt u het vel in deze toepassing openen en het vel opnieuw bewerken.
- Wanneer u een vel in PDF-formaat opslaat, worden een geopende afbeelding en getekende lijnen allemaal als een enkele afbeelding opgeslagen.
(Het vel kan niet opnieuw worden bewerkt met behulp van deze toepassing.)
- De datum en het tijdstip van opslaan worden automatisch ingesteld in de bestandsnaam. (Bijvoorbeeld: 180101_120000.sds / 180101_120000.pdf)

1. Raak ,  aan.
2. Raak **“Save” (Opslaan) (SDSW-formaat) of “Save as PDF” (Opslaan als PDF) aan.**
Er wordt een dialoogvenster getoond waarin u de opslaglocatie kunt specificeren.
3. **Specificeer de opslaglocatie van het bestand en de bestandsnaam.**
4. Raak **“Save” (Opslaan) aan.**

Alle getekende lijnen op het huidige vel uitvegen

1. Raak ,  aan.
2. Raak **“Clear drawing data on Current sheet” (Tekeninggegevens wissen op huidig vel) aan.**
Er wordt een bevestigingsbericht getoond.
3. Raak **“Yes” (Ja) aan.**

BERICHT

- Het vel zal niet worden gewist.

Een PDF of een geopende afbeelding op het huidige vel verwijderen

1. Raak ,  aan.
2. Raak **“Clear background image on Current sheet” (Achtergrondafbeelding wissen op huidig vel) aan.**
Er wordt een bevestigingsbericht getoond.
3. Raak **“Yes” (Ja) aan.**

Een vel wissen

1. Raak ,  aan.
2. Raak **“Delete Current sheet” (Huidig vel wissen) of “Delete All sheets” (Alle vellen wissen) aan.**
Er wordt een bevestigingsbericht getoond.
3. Raak **“Yes” (Ja) aan.**
Als u alle vellen hebt gewist, zal er een nieuw vel verschijnen.

Instellingen

■ Tekenen met uw vinger (Draw with pen and finger (Tekenen met pen en vinger)) / Alleen met een aanraakpen tekenen (Draw only with pen (Enkel met pen tekenen))

1. Raak  aan.
2. Tekenen met uw vinger: Raak “Draw with pen and finger” (Tekenen met pen en vinger) aan.
U kunt nu met een aanraakpen en uw vinger tekenen.
Raak  aan voordat u een gebaar uitvoert.
De knop verandert naar “Draw only with pen” (Enkel met pen tekenen).
Alleen met een aanraakpen tekenen: Raak “Draw only with pen” (Enkel met pen tekenen) aan.
U kunt nu alleen met een aanraakpen tekenen.
Vingeracties zullen nu gebaren zijn.
De knop verandert naar “Draw with pen and finger” (Tekenen met pen en vinger).

■ De instellingen terugzetten naar hun standaardstatus (Back to default settings (Terug naar standaardinstellingen))

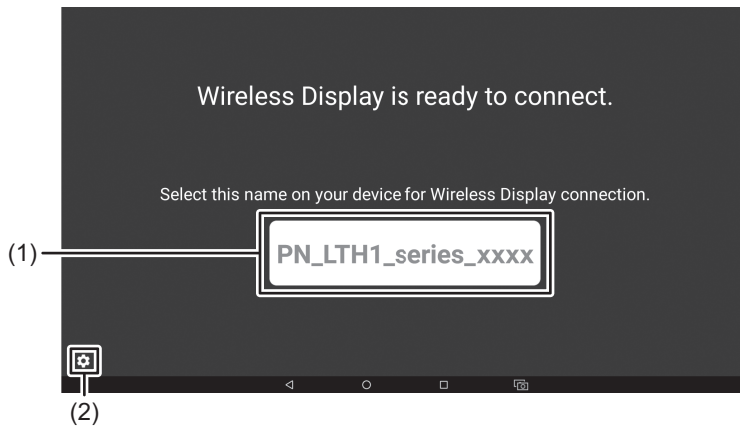
1. Raak  aan.
2. Raak “Back to default settings” (Terug naar standaardinstellingen) aan.
3. Wanneer er een bevestigingsbericht verschijnt, raakt u “Yes” (Ja) aan.

■ De versie van deze software controleren (Version Information (Versie-informatie))

1. Raak  aan.
2. Raak “Version Information” (Versie-informatie) aan.
3. Wanneer u klaar bent met controleren, raak dan “OK” aan.

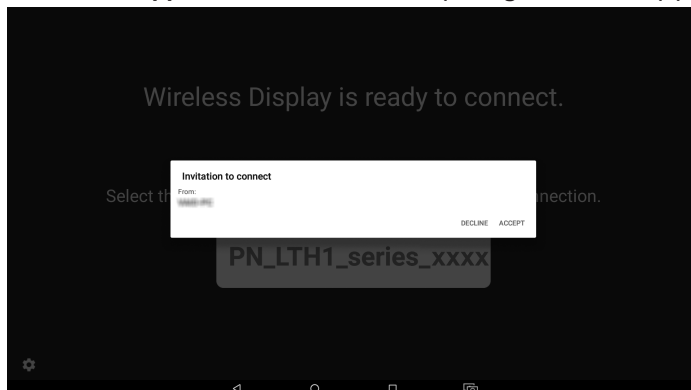
SHARP Wireless Display

- U kunt afbeeldingen van andere apparaten op deze monitor tonen via draadloos LAN.
U kunt het weergegeven scherm vastleggen en het instellen als de achtergrond van een vel voor Direct Drawing for Android.
- Het andere apparaat moet Miracast-transmissie ondersteunen.
Raadpleeg de handleiding van het apparaat voor meer informatie.
- Het kan niet worden gegarandeerd dat verbindingen met alle apparaten mogelijk zijn.

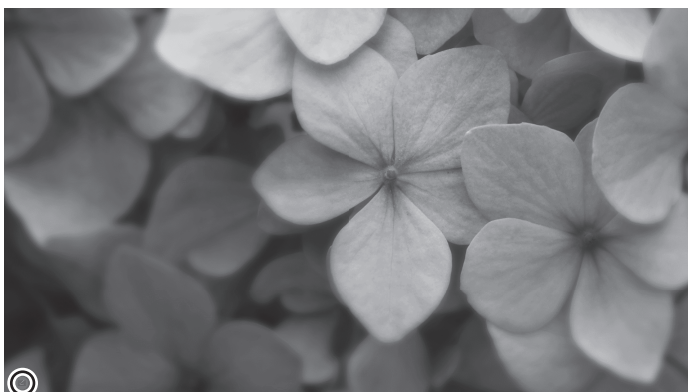


- (1) De naam van deze monitor verschijnt.
(2) Gebruik dit om de instellingen te veranderen. (Zie pagina 14.)

1. Controleer de weergavenaam van deze monitor ((1) hierboven).
2. Het andere apparaat zal deze monitor (weergavenaam in (1) hierboven) zoeken en een verbinding daarmee maken.



3. Raak "ACCEPT" (ACCEPTEREN) aan.
Het apparaatscherm zal verschijnen.



U kunt het pictogram (📌) in de onderste linkerhoek van het scherm aanraken om het scherm vast te leggen en het in te stellen als de achtergrond van het vel voor Direct Drawing for Android. (U zult losgekoppeld worden van het apparaat.)

SHARP Wireless Display

Wanneer u klaar bent

1. Druk op de RETURN-knop op de afstandsbedieningseenheid van deze monitor.
Of koppel u los door het andere apparaat te gebruiken.

■ Instellingen

Device Name (Apparaatnaam)

Verander de naam van deze monitor.

Setup (Instelling)

U kunt instellingen configureren voor de APPLICATION-modus.

Om video- en audio-instellingen te bepalen, zie de handleiding voor de monitor.

Toon de lijst van geïnstalleerde toepassingen op het openingsscherm van APPLICATION-modus en selecteer "Setup" (Instelling).

Een wachtwoordinvulscherf verschijnt. (Fabrieksinstelling)

Vul een wachtwoord in en geef de vergrendeling vrij. (De standaardinstelling is "admin".)

Om het wachtwoord te wijzigen, selecteert u "Change Password" (Wachtwoord wijzigen).

(Ten minste 4 tekens en niet meer dan 16 tekens.)

De status waarin de vergrendeling is vrijgegeven zal ongeveer 15 minuten blijven duren.

■ Setup (Instelling)

Date & Time (Datum & Tijdstip)

Stel de datum en het tijdstip in.

Ethernet (LAN)

Stel in of LAN-terminal moet worden gebruikt.

Stel het IP-adres, subnet-masker, en andere instellingen in.

Wireless Region (Draadloos Gebied)

Stel het gebied in waarin deze monitor kan worden gebruikt.

Wireless LAN (Draadloos LAN)

Stel in of draadloos LAN moet worden gebruikt.

Om draadloos LAN te gebruiken, stelt u eerst het "Wireless Region" (Draadloos Gebied) in.

Configureer instellingen voor draadloos LAN.

Wireless LAN Profile Backup/Recovery (Back-up/Herstel van Draadloos LAN-Profiel)

Sla de draadloze LAN-instellingen op.

Door de instellingen op te slaan, kunt u de instellingen terugzetten naar de opgeslagen instellingen in het geval de draadloze LAN-instellingen verloren gegaan zijn.

De instellingen worden teruggezet wanneer u het apparaat inschakelt of "Wireless LAN" (Draadloos LAN) verandert van "Off" (Uit) naar "On" (Aan).

Bluetooth

Stel in of een commercieel verkrijgbaar Bluetooth-apparaat kan worden gebruikt.

Configureer instellingen voor Bluetooth.

Telnet Server

Configureer instellingen om een telnet server te gebruiken.

Telnet Server Wanneer u de telnet server-functie gebruikt, zet u dit op ON (AAN).

User Name (Gebruikersnaam) Stel een accountnaam in wanneer u een verbinding maakt met deze monitor.

Password (Wachtwoord) Stel een wachtwoord in wanneer u een verbinding maakt met deze monitor.

Port (Poort) Stelt het poortnummer in dat moet worden gebruikt.

Auto Logout Time (minutes)

(Tijd voor AutomatischAfmelden (minuten)) Stel de tijd in waarna u automatisch wordt afgemeld in minuten.

Reset Initialiseer de telnet server-instellingen.

Proxy Settings (Proxy-instellingen)

Proxy Settings (Proxy-instellingen) Wanneer deze monitor in de proxy-omgeving wordt gebruikt, zet u dit op ON (AAN).

Address (Adres) Stel een adres van de proxyserver in.

Port (Poort) Stel een poortnummer in wanneer u een verbinding maakt met de proxyserver.

User Name (Gebruikersnaam) Stel een accountnaam in wanneer u een verbinding maakt met de proxyserver.

Password (Wachtwoord) Stel een wachtwoord in wanneer u een verbinding maakt met de proxyserver.

Exclusion List (Uitsluitingslijst) Stel het adres in waarop de proxyserver niet mag worden gebruikt.

Reset Initialiseer de proxy-instellingen.

USB Drive/SD Card (USB-flashstation/SD-kaart)

Enabled (Ingeschakeld) Laat het gebruik van USB-apparaten en een microSD-geheugenkaart toe.

Disabled (Uitgeschakeld) Verbied het gebruik van USB-apparaten en een microSD-geheugenkaart.

Setup (Instelling)

Settings/Setup Lock (Vergrendeling van instellingen/Instelling)

Wanneer "Settings" (Instellingen) of "Setup" (Instelling) worden gebruikt, stel in of een wachtwoord vereist is of niet.

Enabled (Ingeschakeld)..... Een wachtwoord is vereist.

Disabled (Uitgeschakeld)..... Een wachtwoord is niet vereist.

Full Screen Mode (Volledig Scherm-Modus)

Enabled (Ingeschakeld)..... De navigatiebalk en statusbalk verschijnen niet.

Disabled (Uitgeschakeld)..... De navigatiebalk en statusbalk verschijnen.

APPLICATION Mode Reboot (Opnieuw Starten van de APPLICATION-Modus)

Stel dit in om het Android-systeem opnieuw te starten.

Er is in de fabriek standaard een schema ingesteld in deze monitor dat het systeem opnieuw start om 3:00.

Reboot now (Nu opnieuw starten)..... Start het Android-systeem opnieuw.

Schedule (Schema)..... Stel in of er al dan niet een schema moet worden gebruikt om het Android-systeem opnieuw te starten.

Time (Tijd)..... Stel een tijdstip in waarop het Android-systeem opnieuw wordt gestart.

Software Information (Software-informatie)

Toont de softwarelicentieovereenkomst en gratis licentie.

Status

Toont informatie van de APPLICATION-modus.

De Software Updaten (Update (Bijwerken))

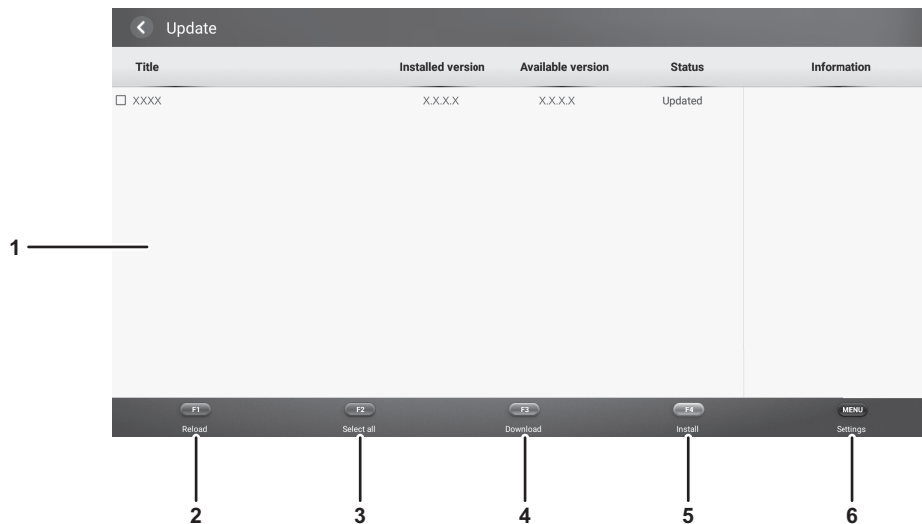
Updatetoepassingen en firmware die in de fabriek in de APPLICATION-modus zijn geïnstalleerd. (Een netwerkgeving waarin toegang tot het internet mogelijk is, is vereist.)

Toon de lijst van geïnstalleerde toepassingen op het openingsscherm van APPLICATION-modus en selecteer “Update” (Bijwerken).

De eerste keer dat u de “Update” (Bijwerken) start, zal er een scherm voor selectie van het gebied worden getoond. Selecteer uw gebied.

Het bericht “Export Law Assurances” (Verzekering Exporteren) verschijnt. Selecteer “YES” (JA).

Om de software te gebruiken die is verdeeld door de “Update” (Bijwerken), moet u akkoord gaan met de “Export Law Assurances” (Verzekeringen Exporteren).



1. Informatiegebied

Toont informatie op reeds gedownloade software en software die kan worden gedownload.

2. Reload (Opnieuw laden)

Vernieuw de informatie in het informatiegebied.

3. Select all (Alles selecteren)

Alle software in de lijst wordt geselecteerd.

Indien het reeds geselecteerd is, wordt de selectie geannuleerd.

4. Download (Downloaden)

Download de geselecteerde software.

5. Install (Installeren)

Installeer de geselecteerde software.

6. Settings (Instellingen)

Configureer instellingen voor Update (Bijwerken).

- Region (Gebied)
.....Selecteer het gebied dat moet worden gebruikt.
- Show warning messages (Waarschuwingen berichten tonen)
.....Stel in of waarschuwingen berichten al dan niet moeten worden getoond.
- Hide updated items (Bijgewerkte items verbergen)
.....Stel in of bijgewerkte items in het informatiegebied al dan niet moeten worden verborgen.
- Scheduled installation (Geplande installatie)
.....Stel in of updates al dan niet automatisch worden gecontroleerd en uitgevoerd.
- Scheduled install time (Geplande installatietijd)
.....Wanneer “Scheduled installation” (Geplande installatie) is ingesteld op “ON” (AAN), stel dan het tijdstip in waarop de updates worden uitgevoerd. Updates worden elke dag op het ingestelde tijdstip uitgevoerd.
- Scheduled firmware installation (Geplande firmware-installatie)
.....Wanneer “Scheduled installation” (Geplande installatie) is ingesteld op “ON” (AAN), stel dan in of de firmware al dan niet ook automatisch wordt bijgewerkt.
- Reset
.....Initialiseer de “Settings” (Instellingen).

Intellectuele eigendomsrechten en andere zaken

■ Informatie over de softwarelicentie voor dit product

Inhoud van de software

De software in dit product bestaat uit meerdere software-onderdelen waarvan het afzonderlijke auteursrecht berust bij SHARP of bij derden.

Software die is ontwikkeld door SHARP en opensourcesoftware

Het auteursrecht voor de software-onderdelen en de verschillende documenten die bij dit product zijn meegeleverd en die zijn ontwikkeld door SHARP, is het eigendom van SHARP en wordt beschermd door de wet op het auteursrecht, internationale verdragen en andere toepasselijke wetgeving. Dit product maakt tevens gebruik van software die gratis wordt verspreid en van software-onderdelen waarvan het auteursrecht berust bij derden. Hieronder vallen ook software-onderdelen waarop een GNU General Public License (hierna GPL), GNU Lesser General Public License (hierna LGPL) of andere licentieovereenkomst van toepassing is.

Verkrijgbaarheid van broncode

Van sommige licentieverleners van opensourcesoftware moet de verspreider de broncode verstrekken bij de uitvoerbestanden van de software. Voor GPL en LGPL gelden deze vereisten ook. Voor informatie over het verkrijgen van de broncode van opensourcesoftware en voor informatie over een GPL, LGPL of andere licentieovereenkomst kunt u de volgende website bezoeken:

http://www.sharp.co.jp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Wij kunnen geen vragen beantwoorden over de broncode van opensourcesoftware. De broncode voor software-onderdelen waarvan het auteursrecht berust bij SHARP wordt niet verspreid.

