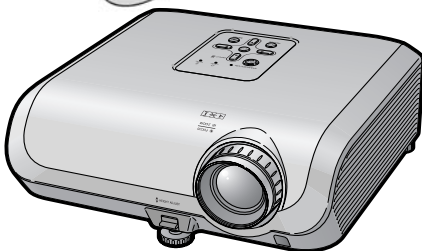
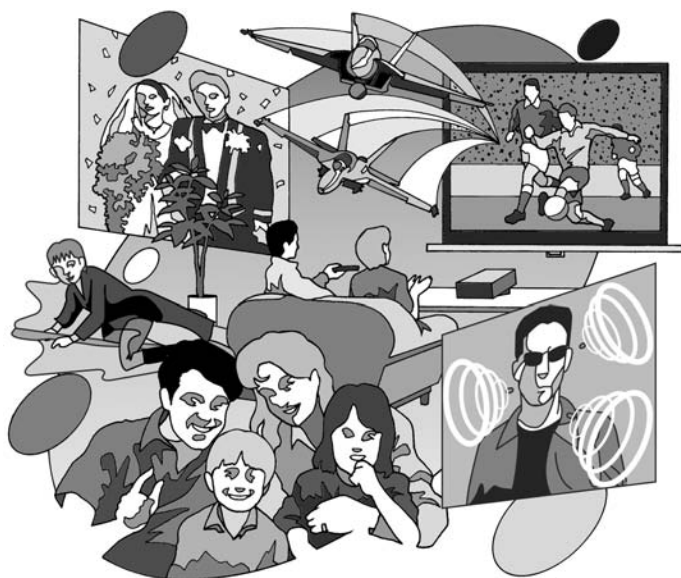


SHARP®

XV-Z3000

PROJECTOR
PROJEKTOR
PROJECTEUR
PROJEKTOR
PROYECTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ENGLISH

DEUTSCH

FRANÇAIS

SVENSKA

ESPAÑOL

ITALIANO

NEDERLANDS

Inleiding

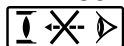
BELANGRIJK

- Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. 10 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z3000

Serienummer:

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.



LET OP

GEVAARLIJKE SPANNINGEN.
GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN,
BEHALVE DE VOORGESCHREVEN
GEBRUIKER-
ONDERHOUDSSCHROEVEN.





LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND.
ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPPEENHEID.
LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.

Een uitroepsteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY/ON toets op de projector of de STANDBY toets op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 54.

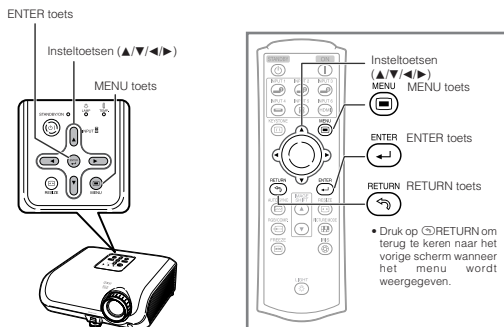
Deze SHARP projector is uitgerust met een DMD paneel. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 983.040 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

Gebruik van het menuscherm



Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

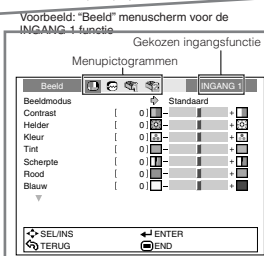
- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- 1 Druk op **MENU**.
• Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- 2 Druk op **▶** of **◀** om het menupictogram te selecteren dat u wilt afstellen.
• Het geselecteerde pictogram wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties1
	Opties2

Opmerking

- Het "Fijn sync." menu is niet beschikbaar voor INPUT 3 of INPUT 4.



Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

Handige voorzietingen

ND-41



Info

.....Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.



Opmerking

.....Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen oplossen

Index

➔ Blz. 51

➔ Blz. 60 en 61

➔ Blz. 64

Inhoudsopgave

Voorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen	3
Inhoudsopgave	4
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	6
Accessoires	10
Benaming en functie van de onderdelen	11
Plaatsen van de batterijen	14
Bedieningsbereik	15

Snelstartgids

Snelstartgids	16
---------------------	----

Installatie

Instellen van de projector	18
Instellen van de projector	18
Standaard opstelling (projectie van voren)	18
Bevestigen aan het plafond	18
Projectie-instellingen	19
Beeldgrootte (schermgrootte) en projectie-afstand	20

Aansluitingen

Voorbeelden van aansluitkabels	22
Aansluiten op videoapparatuur	23
Aansluiten op een computer	26
Bedienen van de projector via een computer	27

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	28
Aansluiten van het netsnoer	28
De projector inschakelen	28
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)	29
Beeldprojectie	29
Kiezen van de ingangsfunctie	29
Instellen van het geprojecteerde beeld ...	30
Corrigeren van de trapeziumvervalsing ...	32
Grootte Aanpassen functie	36

Handige voorzieningen

Gebruik van de afstandsbediening	38
Het geprojecteerde beeld verticaal verschuiven (beeldverschuivingsfunctie)	38
Omschakelen van de diafragma- instelling	38
Een bewegend beeld stilzetten	38
Kiezen van de beeldmodus	38
Menu-onderdelen	39
Gebruik van het menuscherm	41
Menu-selecties (Afstellingen)	41
Beeldinstellingen ("Beeld" menu)	43
Kiezen van de beeldmodus	43
Instellen van het beeld	43
Instellen van de kleurtemperatuur	44
Instellen van de kleuren	44
Progressief	44
Beeldruisonderdrukking (Ruisonderdr.) ...	45

Omschakelen van de diafragma- instelling	45
Lampinstelling	45
Instellen van het computerbeeld ("Fijn sync." menu)	46
Het computerbeeld instellen	46
Instellen van speciale functies	46
Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)	46
Controleren van het ingangssignaal	46
Gebruik van het menu "Opties"	47
Instellen van de beeldpositie	47
Instellen van de overscan	47
Aanpassen van de verticale grootte van het display (Ondertitelinstelling)	47
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay	48
Instellen van het videosignaal	48
De instelling Signaaltype	48
Kiezen van de HDMI instelling	48
Kiezen van het achtergrondbeeld	48
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)	49
Controleren van de levensduur van de lamp	49
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven	49
Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C) ...	50
Verminderen van het stroomverbruik wanneer de projector standby staat	50
Ventilatormodus-instelling	50
Terugkeren naar de standaardinstellingen	50
Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD) ...	50

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	51
Onderhoudsindicators	52
Betreffende de lamp	54
Lamp	54
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	54
Vervangen van de lamp	54
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid	55
Terugstellen van de lamptimer	56

Toewijzing van de aansluitpinnen	57
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen	58
Tabel met geschikte computers	59
Problemen oplossen	60
Technische gegevens	62
Afmetingen	63
Index	64



BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net)stekker.

b. Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.

f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

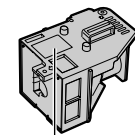
- DLP™ (Digital Light Processing), DMD™ (Digital Micromirror Device) en BrilliantColor™ zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 54.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

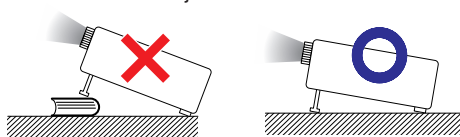
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (8 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 4900 voet (1500 meter))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector ietsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 ¹³/₁₆ inch (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 52 en 53.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

- Wanneer u de projector uitschakelt, blijft de koelventilator nog een tijdje draaien om de interne temperatuur te laten dalen. Haal de stekker uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt. De tijdsduur dat de koelventilator draait verschilt afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en de interne temperatuur.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Wanneer u de projector vervoert, moet u erop letten dat u deze niet aan harde stoten en/of trillingen blootstelt, want dit kan resulteren in beschadigingen. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u projector verplaatst, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u tevens alle andere aansluitkabels los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Breng de lensdop aan wanneer u de projector opbergt. (Zie blz. 11.)
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de projector oververhit raakt als gevolg van een foutieve opstelling, of afdekking van de ventilatieopeningen, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "⊗" en "TEMPERATUUR" oplichten. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingsindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens komt de projector na een afkoelingsperiode van 90 seconden automatisch in de ruststand (standby) te staan. Zie "Onderhoudsindicatoren" op blz. 52 voor verdere informatie.

Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.
- Trek de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. De koelventilator zal dan stoppen waardoor er beschadigingen kunnen ontstaan als gevolg van het oplopen van de inwendige temperatuur.

Accessoires

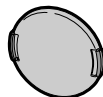
Bijgeleverde accessoires



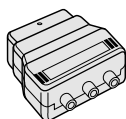
Afstandsbediening
RRMCGA444WJSB



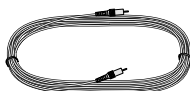
Twee R-03 batterijen
("AAA" formaat, UM/SUM-4,
HP-16 of gelijkwaardig)



Lensdop
(aangebracht)
CCAPHA024WJSA



21-pins RCA
conversie-adaptor
QSOCZ0361CEZZ

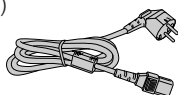


Videokabel
QCNWGA001WJZZ

• Gebruiksaanwijzing

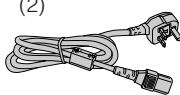
Netsnoer*

(1)



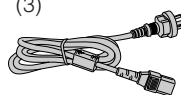
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))
QACCVA011WJPZ

(2)



Voor Groot-Brittannië
en Singapore
(6' (1,8 m))
QACCB A036WJPZ

(3)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
QACCLA018WJPZ

* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

Los verkrijgbare accessoires

■ Lampeenheid	AN-100LP
■ DIN-D-sub RS-232C adapter (5 ⁵⁷ / ₆₄ " (15 cm))	AN-A1RS
■ 3 RCA naar 15-pins D-sub kabel (10' (3,0 m))	AN-C3CP2



Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Bovenkant

Spannings-
indicator

28, 52

28, 52 Lampindicator

STANDBY/ON
toets

Voor het in- en
uitschakelen
(standby) van de
projector.

28

ENTER toets

Voor het
invoeren van de selecties
of instellingen die in het
menu zijn gemaakt.

41

RESIZE toets

Voor het
omschakelen van het
schermformaat.

36

52 Temperatuur-
waarschuwingsindicator

29 INPUT toetsen (▲/▼)
Voor het kiezen van de
ingangsfunctie 1, 2, 3, 4,
5 of 6.

41 MENU toets
Voor het weergeven
van de afstel- en
instelschermen.

41 Insteltoetsen
(▲/▼/◀/▶)
Voor het selecteren van
de menu-onderdelen.

Voorkant

Scherpstelling

Voor het
scherpstellen
van het beeld.

30

51 Inlaatopening

30 Zoomring
Voor het vergroten/
verkleinen van het
beeld.

HEIGHT
ADJUST
hendel

30

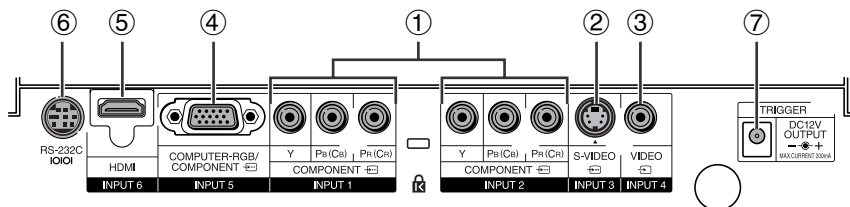
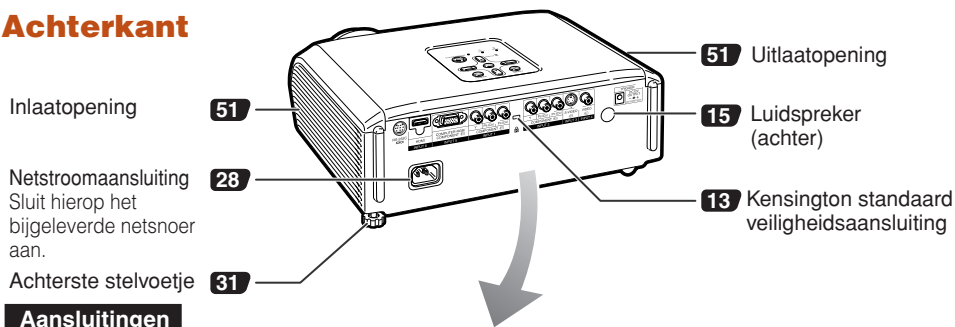
15 Afstandsbedieningssensor
(voor)

Druk beide zijden van de
lensdop naar binnen om de dop
aan te brengen of te
verwijderen.

Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Achterkant



Aansluiting	Beschrijving	Blz.
1	INPUT 1, 2 aansluiting Voor aansluiten van videoapparatuur met een component-uitgangsaansluiting (DVD-speler, DTV-decoder, DVD-recorder met vaste schijf enz.).	23
2	INPUT 3 aansluiting Voor aansluiten van videoapparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (videorecorder, DVD-speler enz.).	24
3	INPUT 4 aansluiting Voor aansluiten van videoapparatuur zonder een S-video-uitgangsaansluiting.	24
4	INPUT 5 aansluiting ■ Voor aansluiten van videoapparatuur met een component-uitgangsaansluiting (DVD-speler, DTV-decoder, DVD-recorder met vaste schijf enz.).	25
	■ Voor aansluiten van een computer.	26
5	INPUT 6 aansluiting Aansluitbus voor videoapparatuur die is uitgerust met een HDMI uitgangsaansluiting.	25
6	RS-232C aansluiting Voor aansluiten van een computer voor bediening van de projector.	27
7	TRIGGER aansluiting Wanneer de projector wordt ingeschakeld, wordt er via deze aansluiting een bedieningssignaal (12 V gelijkstroom) uitgestuurd. Als er een elektrisch scherm of ander geschikt apparaat op deze aansluiting is aangesloten, kan dit gelijktijdig met de projector worden ingeschakeld.	—

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

STANDBY toets

Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

KEYSTONE toets

Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.

RETURN toets

Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.

AUTO SYNC toets

Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

RGB/COMP. toets

Om te wisselen tussen de respectievelijke ingangssignaaltypes.

FREEZE toets

Voor het stilzetten van het beeld.

LIGHT toets

Om alle toetsen op de afstandsbediening te doen oplichten.

28 ON toets

Voor het inschakelen van de stroom.

29 INPUT 1, 2, 3, 4, 5 en 6 toetsen

Voor het kiezen van de gewenste ingang.

41 MENU toets

Voor het weergeven van de afstel- en instelschermen.

41 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

- Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- Voor het instellen van de trapeziumvorm-correctie wanneer de trapeziumvorm-correctiefunctie is ingeschakeld.

41 ENTER toets

Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

36 RESIZE toets

Voor het omschakelen van het schermformaat (REK, ZIJBAK enz.).

38 PICTURE MODE toets

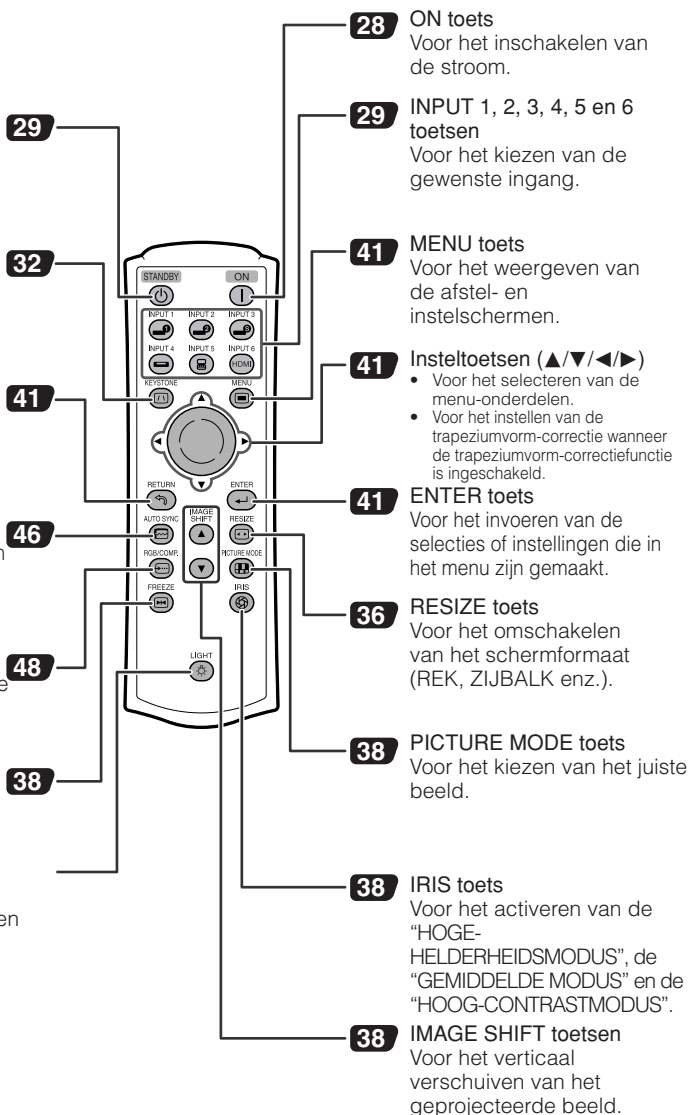
Voor het kiezen van het juiste beeld.

38 IRIS toets

Voor het activeren van de "HOGE-HELDERHEIDSMODUS", de "GEMIDDELDE MODUS" en de "HOOG-CONTRASTMODUS".

38 IMAGE SHIFT toetsen

Voor het verticaal verschuiven van het geprojecteerde beeld.



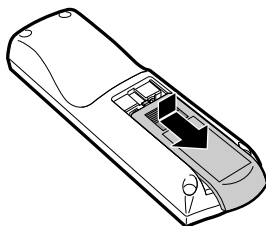
Gebruik van het Kensington slot op de projector

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

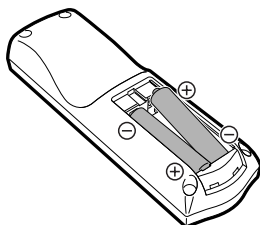
Plaatsen van de batterijen

- 1** Druk op het ▲ teken terwijl u het dekseltje in de richting van de pijl schuift.

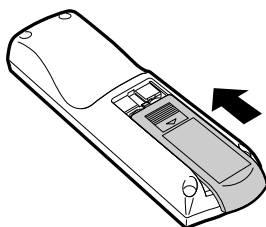


- 2** Plaats de batterijen.

- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.



- 3** Breng het dekseltje aan en schuif het op zijn plaats totdat het vastklikt.



Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.

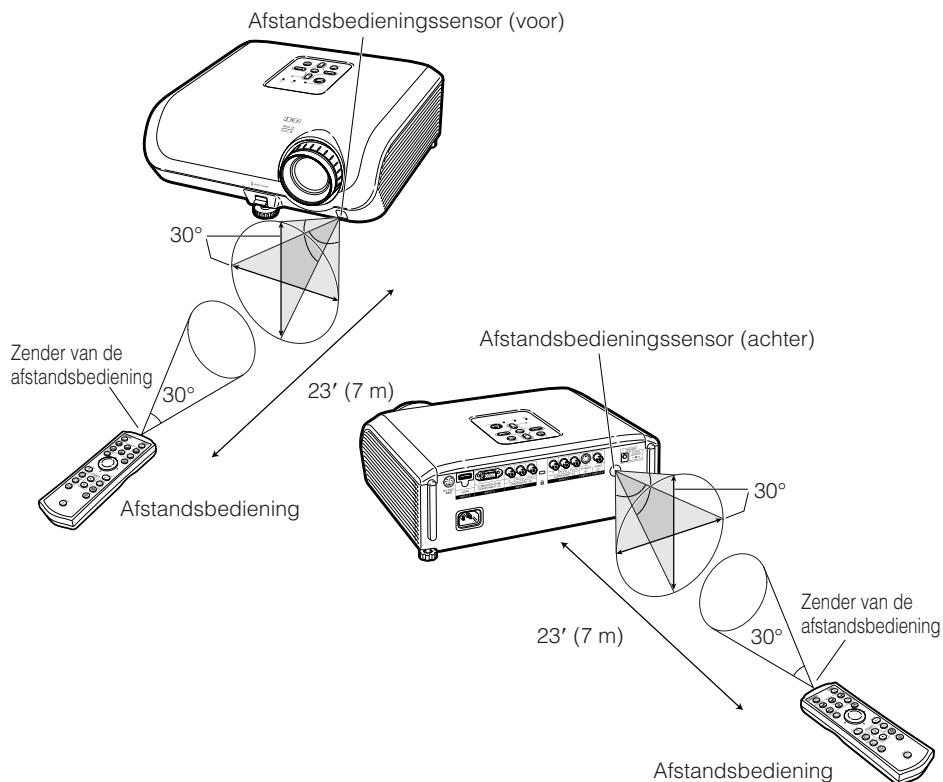


LET OP

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

Bedieningsbereik

Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.



Opmerking

- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening

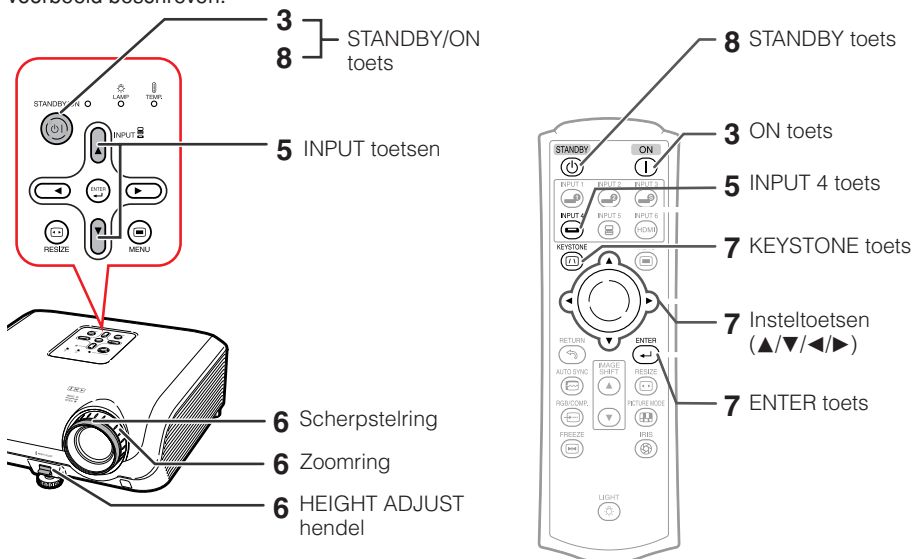
- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.

Snelstartgids

In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (de projector op de videoapparatuur aansluiten). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

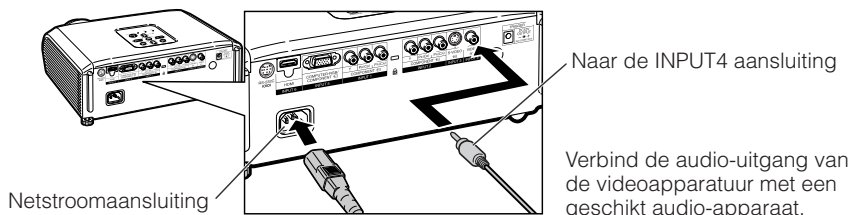
Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op de videoapparatuur aan de hand van een voorbeeld beschreven.



2. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht ➔ Blz. 18

2. Sluit de projector op de videoapparatuur aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting. ➔ Blz. 22–28



3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in ➔ Blz. 28

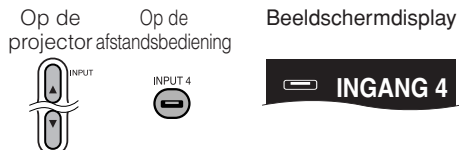


4. Schakel de videoapparatuur in en begin met afspelen

5. Kies de INGANG functie

➔ Blz. 29

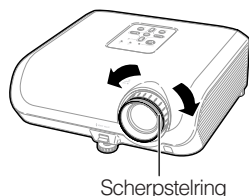
Kies "INGANG 4" met de INPUT toetsen op de projector of de INPUT 4 toets op de afstandsbediening.



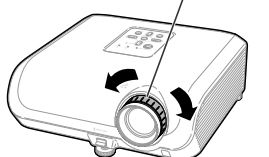
- Bij enkele malen indrukken van de INPUT toets op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt: **→INGANG1↔INGANG2↔INGANG3↔INGANG4↔INGANG5↔INGANG6→**
- U kunt ook de INPUT toetsen op de afstandsbediening gebruiken om de ingangsfunctie te kiezen.

6. Stel de scherpstelling, beeldgrootte en projectorhoek in ➔ Blz. 30, 31

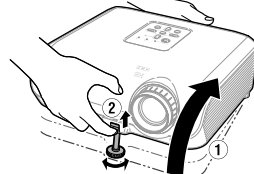
1. Stel scherp door aan de scherpstelring te draaien.



2. Stel de grootte van het geprojecteerde beeld in door aan de zoomring te draaien.



3. Stel de hoek van de projector met de HEIGHT ADJUST hendel in.



7. Corrigeer de trapeziumvervalsing (GEOMETRISCHE AANPASSING) ➔ Blz. 32–35

1. Druk op **Ⓢ** KEYSTONE van de afstandsbediening.
2. Druk op **▲/▼/◀/▶** van de afstandsbediening om de positie voor de linker bovenhoek van het geprojecteerde beeld in te stellen.
3. Druk op **Ⓢ** ENTER van de afstandsbediening om de positie vast te leggen.
4. Herhaal de stappen 2 en 3 om de positie voor de rechter bovenhoek, rechter benedenhoek en linker benedenhoek van het geprojecteerde beeld in te stellen.
 - Wanneer u de positie voor de linker benedenhoek bevestigt, zijn alle scherminstellingen voltooid en wordt de installatieprocedure afgesloten.

8. Uitschakelen van de projector

➔ Blz. 29

Druk op de STANDBY/ON toets van de projector of op de STANDBY toets van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te zetten.



Beeldschermdisplay

Ⓢ STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

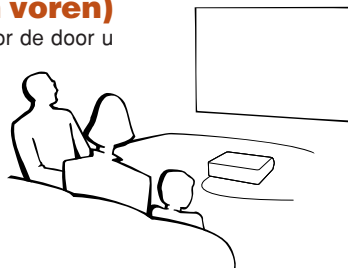
Instellen van de projector

Instellen van de projector

Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld.

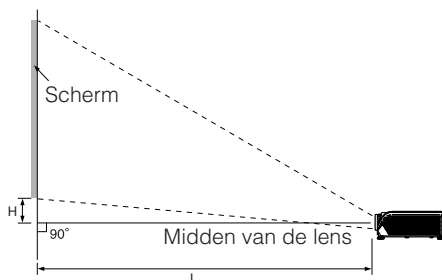
Standaard opstelling (projectie van voren)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 20.)



Voorbeeld van standaard opstelling

Zijaanzicht

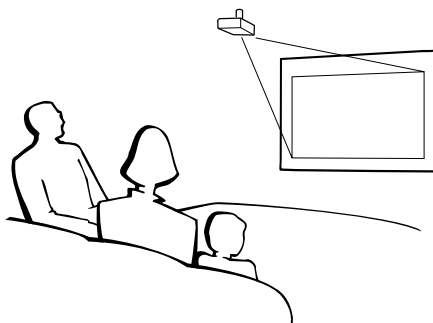


Opmerking

- Zie blz. 20 voor verdere informatie over "Beeldgrootte (schermgrootte) en projectie-afstand".

Bevestigen aan het plafond

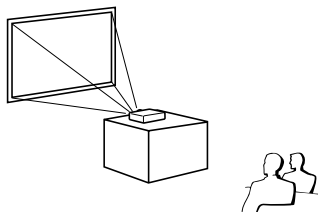
- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbevestigingsbeugel te gebruiken voor de montage aan het plafond. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor de aanschaf van de aanbevolen plafondbevestigingsbeugel (los verkrijgbaar).
 - AN-60KT plafondbevestigingsbeugel, AN-TK201 en AN-TK202 verlengbuizen.
- Keer het beeld om door "Plafond+voor" in te stellen in "Projectie". Zie blz. 49 voor het gebruik van deze functie.



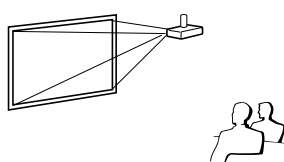
Projectie-instellingen

Er zijn vier projectie-instellingen, zoals aangegeven in de onderstaande afbeeldingen. Kies de instelling die het meest geschikt is voor de manier waarop de projector wordt gebruikt. (Het onderdeel Projectie is in het "Opties 2" menu. Zie blz. 49.)

■ Op de tafel, naar voren projecteren

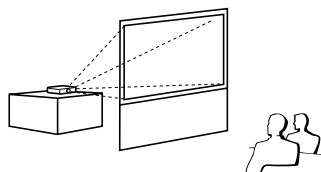


■ Aan het plafond, naar voren projecteren



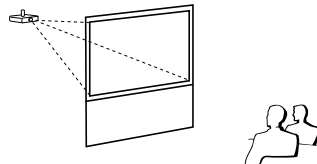
Menu-onderdeel → "Voor"

■ Op de tafel, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)



Menu-onderdeel → "Plafond+voor"

■ Aan het plafond, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)



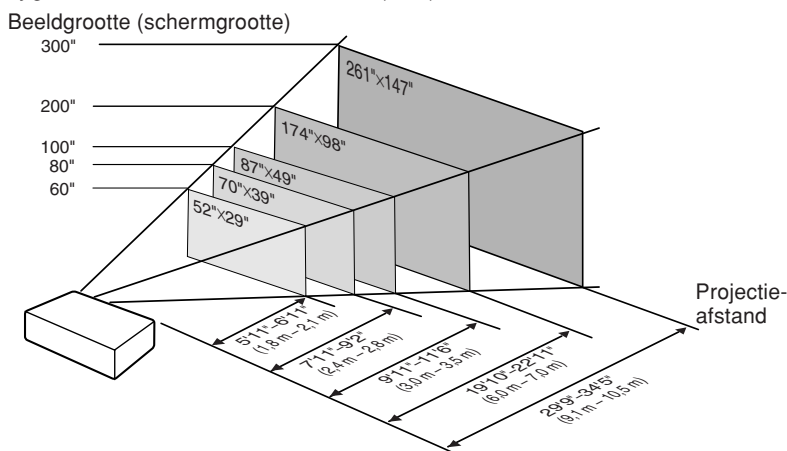
Menu-onderdeel → "Achter"

Menu-onderdeel → "Plafond+achter"

Relatie tussen de projectiebeeldgrootte en de projectie-afstand

Zie blz. 20 voor verdere informatie over "Beeldgrootte (schermgrootte) en projectie-afstand".

Voorbeeld: Bij gebruik van een breedbeeldscherm (16:9)





Instellen van de projector (vervolg)

Beeldgrootte (schermgrootte) en projectie-afstand

De grootte van het projectiescherm hangt af van de afstand van de lens van de projector tot het scherm. Installeer de projector zodanig dat de geprojecteerde beelden op de optimale grootte op het scherm geprojecteerd worden door te kijken naar de onderstaande tabel. Gebruik de waarden in de tabel ter referentie bij het installeren van de projector.

Bij gebruik van een breedbeeldscherm (16:9) en projecteren van een 16:9 beeld

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	Instelbereik van de beeldpositie [S]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]		
300" (762 cm)	261" (664 cm)	147" (374 cm)	29' 9" (9,1 m)	34' 5" (10,5 m)	21' ¹ / ₃₂ " (53 cm)	± 4' ²⁹ / ₃₂ " (± 12,5 cm)
270" (686 cm)	235" (598 cm)	132" (336 cm)	26' 9" (8,2 m)	30' 11" (9,4 m)	18' ¹⁵ / ₁₆ " (48 cm)	± 4' ¹³ / ₃₂ " (± 11,2 cm)
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	24' 9" (7,5 m)	28' 8" (8,7 m)	17' ¹⁷ / ₃₂ " (45 cm)	± 4' ⁵ / ₆₄ " (± 10,4 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	19' 10" (6,0 m)	22' 11" (7,0 m)	14' ¹ / ₆₄ " (36 cm)	± 3' ¹⁷ / ₆₄ " (± 8,3 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	14' 10" (4,5 m)	17' 2" (5,2 m)	10' ³³ / ₆₄ " (27 cm)	± 2' ²⁹ / ₆₄ " (± 6,2 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	9' 11" (3,0 m)	11' 6" (3,5 m)	7' ¹ / ₆₄ " (18 cm)	± 1' ⁴¹ / ₆₄ " (± 4,2 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	7' 11" (2,4 m)	9' 2" (2,8 m)	5' ³⁹ / ₆₄ " (14 cm)	± 1' ⁵ / ₁₆ " (± 3,3 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	6' 11" (2,1 m)	8' 0" (2,4 m)	4' ²⁹ / ₃₂ " (12 cm)	± 1' ⁹ / ₆₄ " (± 2,9 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	5' 11" (1,8 m)	6' 11" (2,1 m)	4' ¹³ / ₆₄ " (11 cm)	± ⁶³ / ₆₄ " (± 2,5 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	4' 0" (1,2 m)	4' 7" (1,4 m)	2' ⁵¹ / ₆₄ " (7 cm)	± 2' ¹ / ₃₂ " (± 1,7 cm)

χ: Beeldgrootte (schermgrootte) (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)

S: Instelbereik van de beeldpositie (in/cm) Zie blz. 47.

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,03019χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,03493χ / 0,3048

H (in) = 0,17808χ / 2,54

S (in) = ±0,04151χ / 2,54

[m/cm]

L1 (m) = 0,03019χ

L2 (m) = 0,03493χ

H (cm) = 0,17808χ

S (cm) = ±0,04151χ

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3) en projecteren van een 4:3 beeld

(ZIJBALK functie)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	Instelbereik van de beeldpositie [S]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]		
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	36' 4" (11,1 m)	42' 1" (12,8 m)	25' ⁴⁷ / ₆₄ " (65 cm)	± 6" (± 15,2 cm)
270" (686 cm)	216" (549 cm)	162" (411 cm)	32' 9" (10,0 m)	37' 10" (11,5 m)	23' ¹¹ / ₆₄ " (59 cm)	± 5' ¹³ / ₃₂ " (± 13,7 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	30' 4" (9,2 m)	35' 1" (10,7 m)	21' ²⁹ / ₆₄ " (54 cm)	± 5" (± 12,7 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	24' 3" (7,4 m)	28' 1" (8,6 m)	17' ⁵ / ₃₂ " (44 cm)	± 4" (± 10,2 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	18' 2" (5,5 m)	21' 0" (6,4 m)	12' ⁷ / ₈ " (33 cm)	± 3" (± 7,6 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	12' 1" (3,7 m)	14' 0" (4,3 m)	8' ³⁷ / ₆₄ " (22 cm)	± 2" (± 5,1 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	9' 8" (3,0 m)	11' 3" (3,4 m)	6' ³⁵ / ₆₄ " (17 cm)	± 1' ¹⁹ / ₃₂ " (± 4,1 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	8' 6" (2,6 m)	9' 10" (3,0 m)	6" (15 cm)	± 1' ¹³ / ₃₂ " (± 3,6 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	7' 3" (2,2 m)	8' 5" (2,6 m)	5' ⁹ / ₆₄ " (13 cm)	± 1' ¹³ / ₆₄ " (± 3,0 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	4' 10" (1,5 m)	5' 7" (1,7 m)	3' ⁷ / ₁₆ " (9 cm)	± ⁵¹ / ₆₄ " (± 2,0 cm)

χ: Beeldgrootte (schermgrootte) (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)

S: Instelbereik van de beeldpositie (in/cm) Zie blz. 47.

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[Voet/inch]

L1 (voet) = 0,03694χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04275χ / 0,3048

H (in) = 0,21794χ / 2,54

S (in) = ±0,0508χ / 2,54

[m/cm]

L1 (m) = 0,03694χ

L2 (m) = 0,04275χ

H (cm) = 0,21794χ

S (cm) = ±0,0508χ

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3) en projecteren van een 16:9 beeld

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	Instelbereik van de beeldpositie [S]
Diag. [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]		
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	27' 3" (8,3 m)	31' 7" (9,6 m)	19 9/16" (49 cm)	± 4 1/2" (± 11,4 cm)
270" (686 cm)	216" (549 cm)	162" (411 cm)	24' 7" (7,5 m)	28' 5" (8,7 m)	17 3/8" (44 cm)	± 4 3/64" (± 10,3 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	22' 9" (6,9 m)	26' 4" (8,0 m)	16 3/32" (41 cm)	± 3 3/4" (± 9,5 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	18' 2" (5,5 m)	21' 0" (6,4 m)	12 7/8" (33 cm)	± 3 (± 7,6 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	13' 8" (4,2 m)	15' 9" (4,8 m)	9 21/32" (25 cm)	± 2 1/4" (± 5,7 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	9' 1" (2,8 m)	10' 6" (3,2 m)	6 7/16" (16 cm)	± 1 1/2" (± 3,8 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	7' 3" (2,2 m)	8' 5" (2,6 m)	5 9/64" (13 cm)	± 1 13/64" (± 3,0 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	6' 4" (1,9 m)	7' 4" (2,2 m)	4 1/2" (11 cm)	± 1 3/64" (± 2,7 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	5' 5" (1,7 m)	6' 4" (1,9 m)	3 55/64" (10 cm)	± 29/32" (± 2,3 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	3' 8" (1,1 m)	4' 2" (1,3 m)	2 37/64" (7 cm)	± 19/32" (± 1,5 cm)

X: Beeldgrootte (schermgrootte) (diagonaal) (in/cm)
L: Projectie-afstand (voet/m)
L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)
L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)
H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)
S: Instelbereik van de beeldpositie (in/cm) Zie blz. 47.

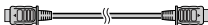
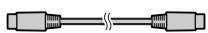
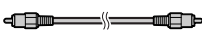
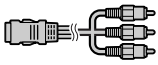
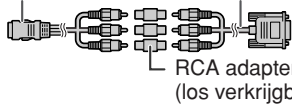
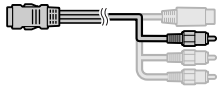
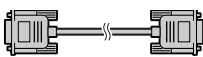
De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand
[Voet/inch] **[m/cm]**
L1 (voet) = 0,02771X / 0,3048 L1 (m) = 0,02771X
L2 (voet) = 0,03206X / 0,3048 L2 (m) = 0,03206X
H (in) = 0,16346X / 2,54 H (cm) = 0,16346X
S (in) = ±0,0381X / 2,54 S (cm) = ±0,0381X

**Opmerking**

- Zie blz. 18 voor "Projectie-afstand [L]" en "Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]".
- Neem een kleine foutmarge in acht bij de waarden die in de tabellen staan.

Voorbeelden van aansluitkabels

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

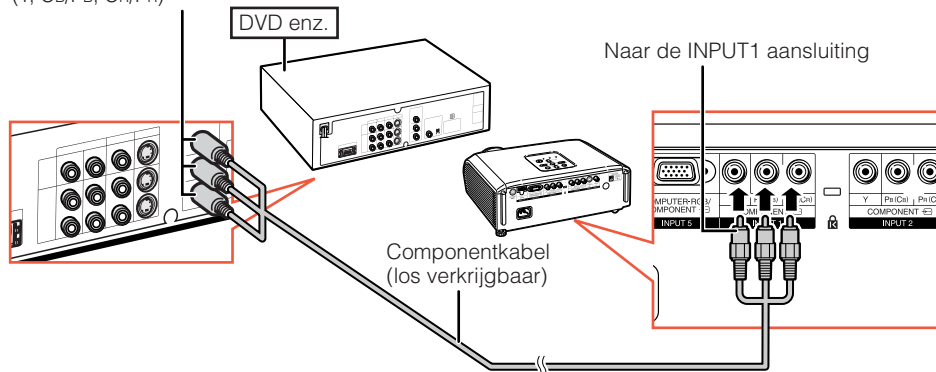
Apparatuur	Ingangs-sig-naal	Kabel	Aansluiting op de projector
Audiovisuele apparatuur   	HDMI video	HDMI kabel (los verkrijgbaar) 	INPUT6 
	Compo-nent-video	Componentkabel (los verkrijgbaar) 	INPUT1, 2 
	Compo-nent-video	3 RCA naar 15-pins D-sub adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-C3CP2) 	INPUT5 
	S-video	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	INPUT3 
	Video	Videokabel (bijgeleverd) 	INPUT4 
Fotocamera/ videospel  	Compo-nent-video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT1, 2 
	Compo-nent-video	Kabels voor een camera of videospel 3 RCA naar 15-pins D-sub adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-C3CP2) RCA adapterstekker (los verkrijgbaar) 	INPUT5 
	S-video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT3 
	Video	Kabels voor een camera of videospel 	INPUT4 
Computer 	RGB video	RGB kabel (los verkrijgbaar) 	INPUT5 

Aansluiten op videoapparatuur

Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, schakelt u eerst de projector in en daarna de andere apparatuur.

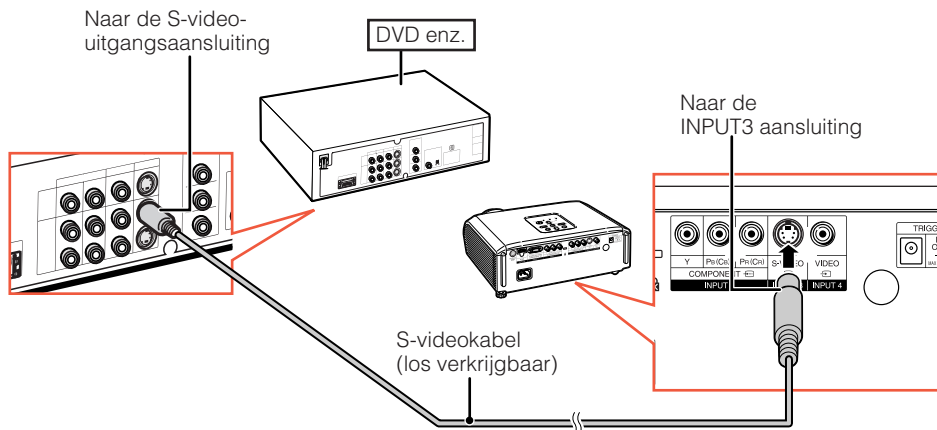
Bij aansluiting van de componentvideoapparatuur op de componentingangsaansluiting van de projector (INPUT1 of INPUT2)

Naar de component-uitgangsaansluiting
(Y, Cb/Pb, Cr/Pr)

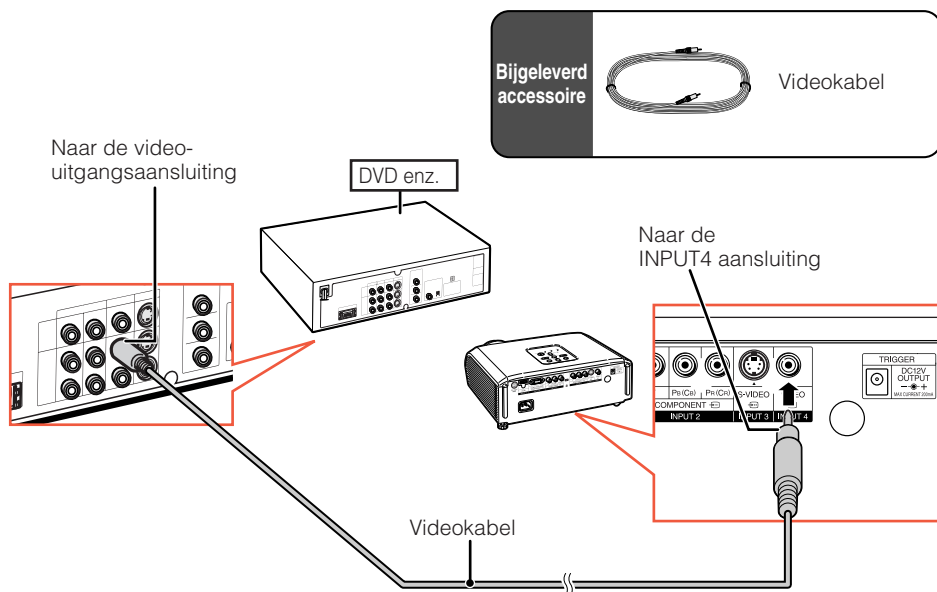


Aansluiten op videoapparatuur (vervolg)

Aansluiten op apparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (INPUT3)

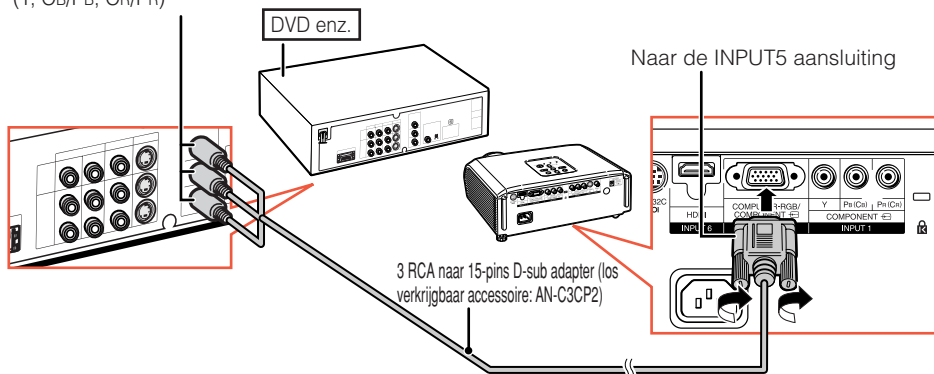


Aansluiten op apparatuur met een video-uitgangsaansluiting (INPUT4)



Aansluiten van videoapparatuur met component-aansluitingen op de computer-RGB/component-ingangsaansluiting van de projector (INPUT5)

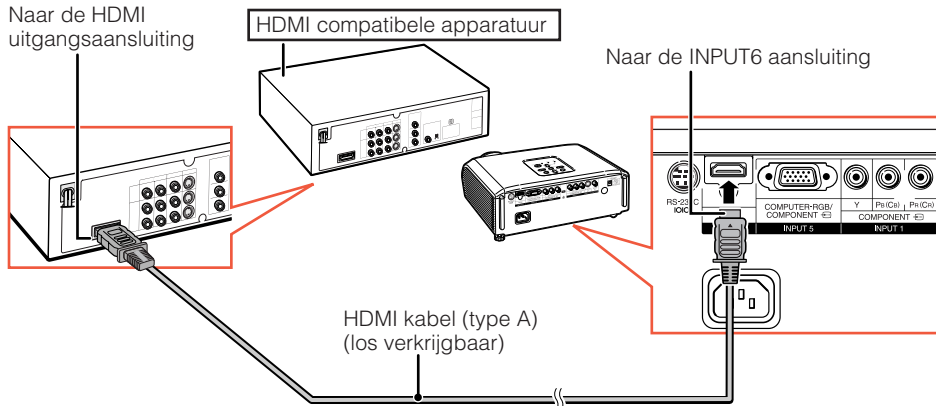
Naar de component-uitgangsaansluiting
(Y, Cb/Pb, Cr/Pr)



Aansluiten van apparatuur met een HDMI uitgangsaansluiting (INPUT6)

HDMI is een nieuw ontwikkeld interface waarbij slechts één kabel wordt gebruikt om de video- en audiosignalen naar de projector over te brengen. Aangezien de projector niet zelf het audiosignaal kan verwerken, moet u een versterker of ander audio-apparaat gebruiken. Gebruik voor de videoverbinding een kabel die voldoet aan de HDMI normen. Bij gebruik van een kabel die niet voldoet aan de HDMI normen kan er een foutieve werking optreden.

Naar de HDMI
uitgangsaansluiting



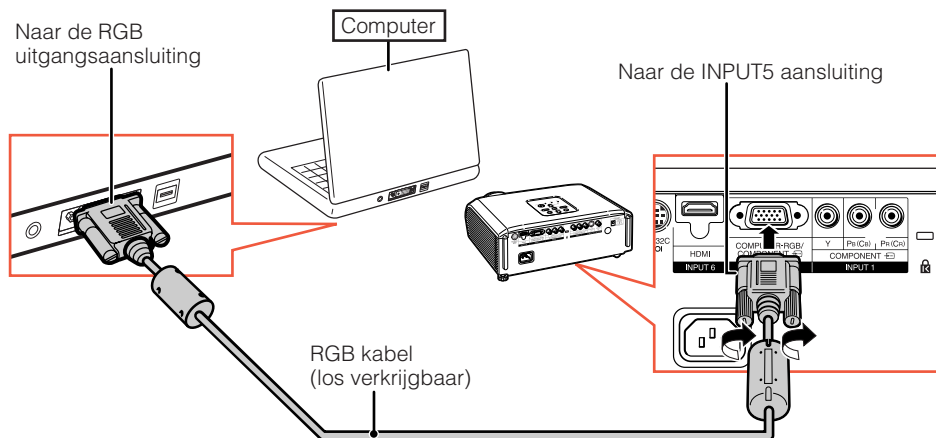
Opmerking

- HDMI (High Definition Multimedia Interface) is een digitaal AV-interface dat een high-definition videosignaal, multikanaals audiosignaal en tweerichtings bedieningssignaal kan overbrengen via slechts één enkele kabel.
- Aangezien dit interface compatibel is met het HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) systeem, zal de kwaliteit van het digitale videosignaal niet afnemen wanneer dit overgebracht wordt zodat u kunt genieten van een topkwaliteit beeld via gebruik van een enkele verbinding.
- Als er een DVI naar HDMI omzettingkabel op de HDMI aansluiting is aangesloten, is het mogelijk dat er geen goed beeld is.

Aansluiten op een computer

Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

Lees de handleiding van de apparatuur die wordt aangesloten voordat u begint met de aansluitingen.



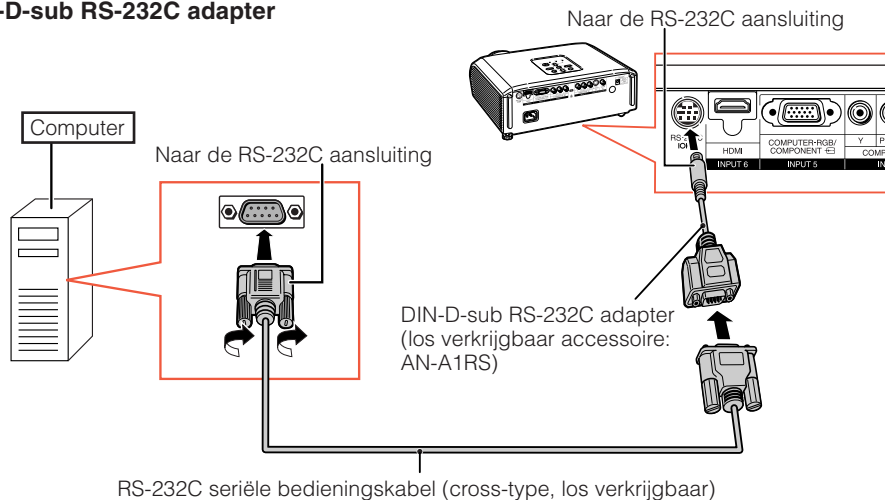
Opmerking

- Zie "Tabel met geschikte computers" op blz. 59 voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een DIN-D-sub RS-232C adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-A1RS) en een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie blz. 58 voor verdere informatie.

Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel en een DIN-D-sub RS-232C adapter



Opmerking

- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor verdere informatie.
- Zie blz. 58 voor het aansluiten van een RS-232C seriële bedieningskabel.



Info

- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

In/uitschakelen van de projector

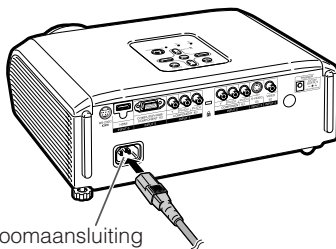
Aansluiten van het netsnoer

Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector aan.

Bijgeleverd
accessoire



Netsnoer



Netstroomaansluiting

De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 23 tot 28.)

Verwijder de lensdop en druk op
ⓘ **STANDBY/ON** van de projector of
ⓘ **ON** van de afstandsbediening.



Opmerking

• Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

Groen: De lamp is aan.

Knippert groen: De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.

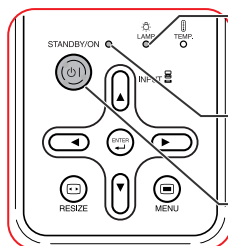
Rood: De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.



Info

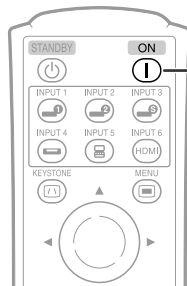
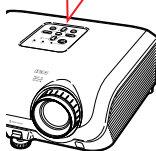
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 50.



Lampindicator

Spanningsindicator

STANDBY/ON toets



ON

ON toets

De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

1 Druk op STANDBY/ON van de projector of op STANDBY van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

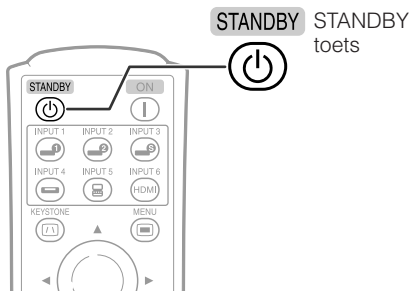
2 Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

- De spanningsindicator op de projector knippert groen tijdens het afkoelen.
- De spanningsindicator verandert naar rood wanneer het afkoelen van de projector is voltooid.

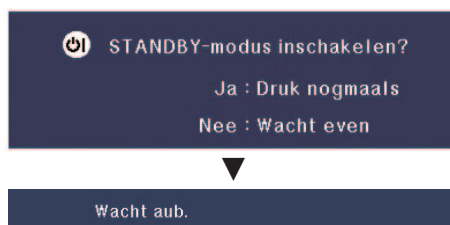


Info

- Haal de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. Als u de stroomvoorziening plotseling verbreekt, kan de temperatuur in het inwendige te hoog oplopen omdat de koelventilator niet meer kan koelen, wat kan resulteren in beschadigingen.



Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)



Beeldprojectie

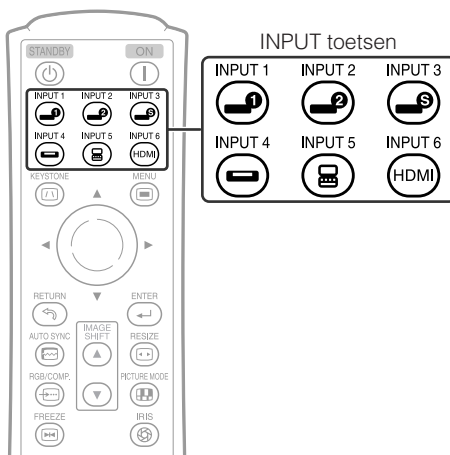
Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op de juiste **INPUT** toets van de afstandsbediening om de gewenste ingangsfunctie te kiezen.

- Bij indrukken van INPUT (/) op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt:

INGANG1 ↔ INGANG2 ↔ INGANG3
 ↓ ↑
 INGANG6 ↔ INGANG5 ↔ INGANG4



Instellen van het geprojecteerde beeld

1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

2 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.

3 Instellen van de hoogte

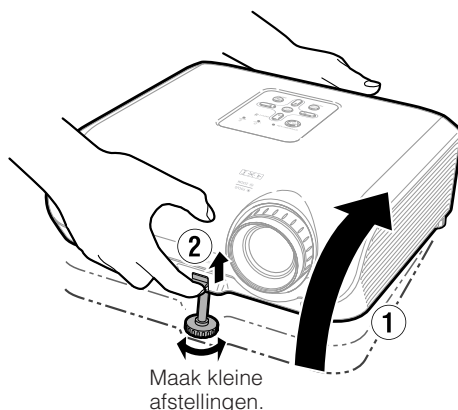
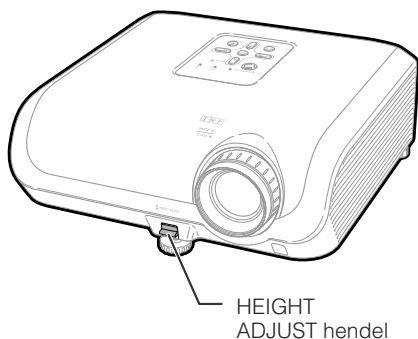
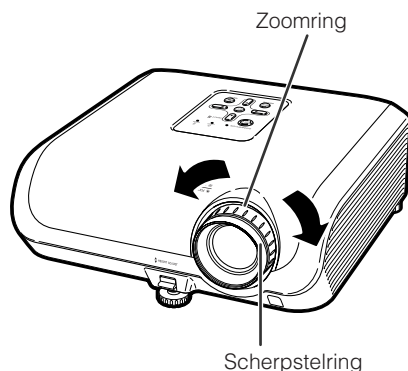
De hoogte van de projector kan gewijzigd worden met het stelvoetje aan de voorkant en de achterkant van de projector.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

1 Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de HEIGHT ADJUST hendel omhooghaalt.

2 Neem uw hand van de HEIGHT ADJUST hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 8 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.



3 Gebruik het achterste stelvoetje om de projector meer horizontaal te zetten.

- De projector kan tot ± 1 graad ten opzichte van de standaardpositie worden versteld.



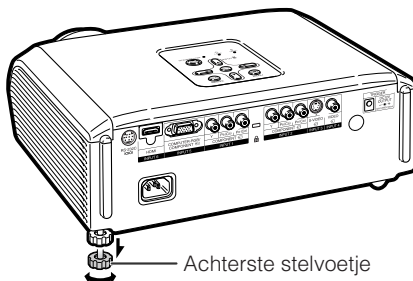
Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervorming optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de vervorming te corrigeren. (Zie blz. 32.)



Info

- Oefen niet te veel druk op de projector uit wanneer het voorste stelvoetje naar buiten staat.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.



Er zijn twee soorten trapeziumvormcorrectie.

- 1) Met de “GEOMETRISCHE AANPASSING” methode wordt de trapeziumvorm-vertekening gecorrigeerd door 4 markeringen op het scherm aan te geven.
- 2) De “H&V TRAPEZIUM” methode wordt gekenmerkt door correctie van de 2 assen (horizontaal en verticaal) gebaseerd op numerieke waarden.



Kiezen van het soort correctie

Kies de trapeziumvorm-correctiemethode.

Druk op  KEYSTONE van de afstandsbediening.

- “GEOMETRISCHE AANPASSING” wordt aangegeven.
- Bij enkele malen indrukken van  KEYSTONE verandert de aanduiding als volgt:

GEOMETRISCHE AANPASSING → H&V TRAPEZIUM

↑ Het display wordt blanco. ↓

GEOMETRISCHE AANPASSING	Voor het corrigeren van een beeld door de hoeken van het geprojecteerde beeld op te geven. (Zie blz. 34.)
H&V TRAPEZIUM	Voor het corrigeren van een beeld door de horizontale en verticale assen op te geven. (Zie blz. 35.)



Opmerking

- Als er correcties met de Keystone correctiemethode worden gemaakt, zullen de wijzigingen bewaard blijven, ook wanneer de stekker uit het stopcontact wordt gehaald.
- Aangezien de trapeziumvorm-correctie het signaal digitaal corrigeert, kan de resolutie een weinig afnemen wanneer deze correctie wordt gebruikt. Moiré patronen en lijnvervorming kunnen ook zichtbaar zijn in gedetailleerde beelden. Het gaat hier niet om een defect.
- Als u de trapeziumvervorming niet kan corrigeren met de trapeziumcorrectie, wijzigt u de plaats van de projector.
- Rechte lijnen en de randen van het geprojecteerde beeld kunnen tijdens de trapeziuminstelling enigszins vervormen.
- Lees ook “Betreffende auteursrechten” op blz. **37.**

Beeldprojectie (vervolg)

GEOMETRISCHE AANPASSING

Info

- Wanneer een ingangssignaal met een 4:3 beeldverhouding wordt ingesteld voor een scherm met een 4:3 beeldverhouding, moet de trapeziumvorm-vertekening gecorrigeerd worden door "GROOTTE AANPASSEN" op "REK" (16:9) te zetten.

1 Druk enkele malen op  **KEYSTONE** van de afstandsbediening totdat "GEOMETRISCHE AANPASSING" wordt aangegeven.

2 Stel de scherpstelling, grootte en projectiehoek zodanig af dat de schermranden binnen het blauwe gebied vallen.

- Breng de schermranden zo dicht mogelijk binnen het blauwe gebied.

3 Druk op , ,  of  om de positie voor de linker bovenhoek van het beeld te verplaatsen.

- Stel het scherm af totdat de rode pijlen in de linker bovenhoek zijn uitgelijnd.

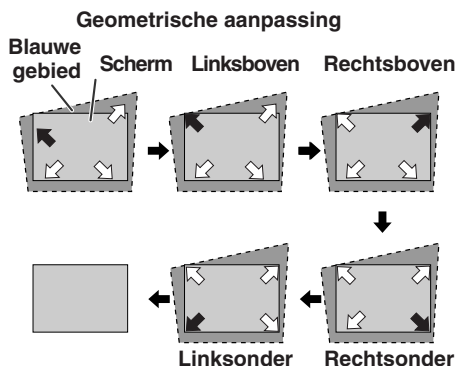
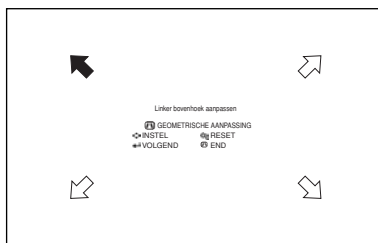
4 Druk op  **ENTER** om de positie vast te leggen.

- De pijl in de rechter bovenhoek wordt rood.

5 Herhaal dezelfde procedure bij de posities voor de rechter bovenhoek, rechter benedenhoek en linker benedenhoek van het beeld.

- Wanneer u op  **RETURN** drukt, keert u terug naar het vorige scherm.
- Als u op  **RETURN** drukt voordat u de linker bovenhoek hebt ingesteld, verschijnt het Reset bevestigingsscherm.
- Wanneer u de positie voor de linker benedenhoek bevestigt, zijn alle scherminstellingen voltooid en wordt de "GEOMETRISCHE AANPASSING" functie afgesloten.

▼ Beeldschermdisplay



Opmerking

- De opstelling van het scherm en de projector kunnen ertoe leiden dat de beeldverhouding enigszins vervormd is.
- Probeer "H&V TRAPEZIUM" wanneer met "GEOMETRISCHE AANPASSING" de trapeziumvorm-vertekening niet volledig gecorrigeerd kan worden.

H & V TRAPEZIUM

1 Projecteer het beeld, voer de scherpstelling uit en stel de beeldgrootte en de projectiehoek in.

2 Druk enkele malen op  **KEYSTONE** van de afstandsbediening totdat "H & V TRAPEZIUM" wordt aangegeven.

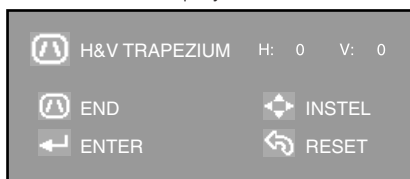
- Als de "GEOMETRISCHE AANPASSING" functie gebruikt is om het beeld in te stellen, verschijnt er een bevestigingsmelding voor het "H & V TRAPEZIUM" scherm, waarin u gevraagd wordt of u de instellingen wel of niet op de beginwaarden wilt terugstellen. Kies dan RESET.

3 Druk op  of  van de afstandsbediening om de linker en rechter zijkant van het geprojecteerde beeld uit te lijnen.

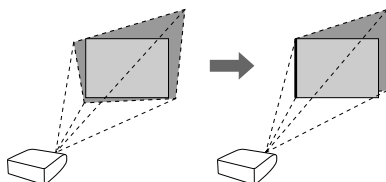
4 Druk op  of  van de afstandsbediening om de boven- en onderkant van het geprojecteerde beeld uit te lijnen.

5 Druk op  **KEYSTONE** of  **ENTER** van de afstandsbediening om de "H&V TRAPEZIUM" functie te verlaten.

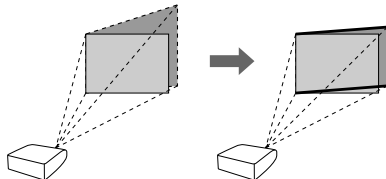
▼ Beeldschermdisplay



Verticale trapeziumcorrectie
(Instellen met  / )



Horizontale trapeziumcorrectie
(Instellen met  / )



Opmerking

- Als gelijktijdig met de onderdelen "H TRAPEZIUM" en "V TRAPEZIUM" afstellingen worden gemaakt, kan de beeldverhouding enigszins vervormd zijn.
- Wanneer u "H TRAPEZIUM" en "V TRAPEZIUM" tegelijkertijd aanpast, wordt het bereik voor de instelbare hoeken voor iedere instelling kleiner.
- De instelwaarde van "V TRAPEZIUM" wordt zeer klein wanneer de maximumwaarde wordt ingesteld voor "H TRAPEZIUM".

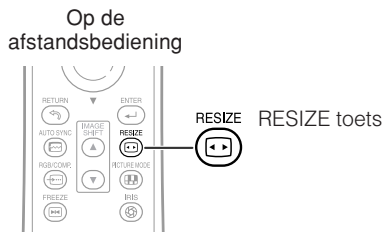
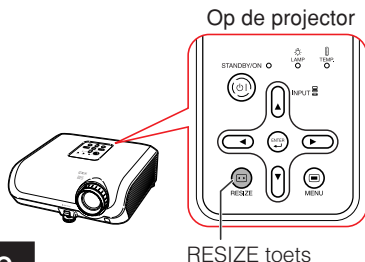


Beeldprojectie (vervolg)

Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u kiezen uit een “REK”, “ZIJBALK”, “CINEMA ZOOM” of “DOT BY DOT (alleen computer-ingangssignaal)” beeld.

Druk op **RESIZE** van de projector of op **RESIZE** van de afstandsbediening.



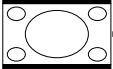
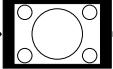
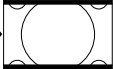
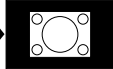
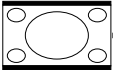
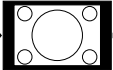
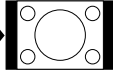
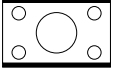
VIDEO

- “REK” is vast ingesteld wanneer 540P, 720P of 1080I signalen worden ontvangen.

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
DVD / Video	Beeldtype	REK	ZIJBALK	CINEMA ZOOM
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding			
	 Letterbox			
	 Samengedrukt			
	 16:9 beeldverhouding			
540P, 720P, 1080I	 16:9 beeldverhouding		—	—

: Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

Computer

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Computer	Beeldtype	REK	ZIJBALK	CINEMA ZOOM	DOT BY DOT
Resolutie lager dan XGA	 4:3 beeldverhouding				
XGA (1024 × 768)	 4:3 beeldverhouding				
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding		—	—	—

 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

Opmerking

- U kunt "CINEMA ZOOM" selecteren bij een "VGA/SVGA" signaal met een verticale frequentie van 60 Hz of minder. "CINEMA ZOOM" is niet beschikbaar bij een "VGA/SVGA" signaal met een verticale frequentie van meer dan 60 Hz.

Betreffende auteursrechten

- Bij gebruik van de GROOTTE AANPASSEN functie voor het kiezen van een beeldgrootte met een andere beeldverhouding dan het TV-programma of het videobeeld, zal het beeld er anders uitzien dan in de oorspronkelijke verschijning. Houd hiermee rekening wanneer u een beeldgrootte kiest.
- Het gebruik van de Grootte Aanpassen, Corrigeren van de trapeziumvervorming, Ondertitel of Overscan functie voor het comprimeren of uittrekken van beelden voor commerciële doeleinden/weergave op openbare plaatsen, zoals in een café, hotel enz., kan inbreuk betekenen op de auteursrechten van de auteursrechthouders en in strijd zijn met de wet. Houd hiermee terdege rekening.
- Als u bij het kijken naar niet-breedbeeld beelden (4:3) de GROOTTE AANPASSEN functie gebruikt om het scherm te vullen of als u de Overscan functie gebruikt om de beeldverhouding te veranderen van eeningangssignaal met een vaste beeldverhouding, zullen gedeelten van de buitenrand van het beeld afgesneden worden of vervormd zijn. Om te kijken naar de oorspronkelijke beelden zoals bedoeld door de producent, moet u GROOTTE AANPASSEN op "ZIJBALK" zetten en Overscan op de standaardinstelling.

Gebruik van de afstandsbediening

Het geprojecteerde beeld verticaal verschuiven (beeldverschuivingsfunctie)

Gebruik deze functie om het volledige beeld dat op het scherm geprojecteerd wordt naar boven of beneden te schuiven wanneer 16:9 beelden van een DVD-speler of andere aangesloten apparatuur geprojecteerd worden, zodat er gemakkelijker naar het beeld kan worden gekeken.

Druk op ▲ IMAGE SHIFT.

- Het beeld verschuift naar boven.

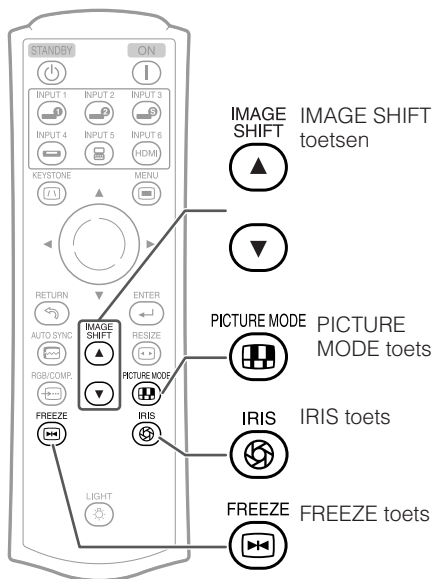
Druk op ▼ IMAGE SHIFT.

- Het beeld verschuift naar beneden.



Opmerking

- De beeldverschuivingsfunctie werkt wanneer "Grootte Aanpassen" niet op "DOT BY DOT" is ingesteld.
- Zie blz. 47 voor verdere informatie over de beeldverschuivingsfunctie



Omschakelen van de diafragma-instelling

Deze functie regelt de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van het beeld.

Druk op Ⓢ IRIS.

- Bij enkele malen indrukken van deze toets terwijl het display is ingeschakeld, wordt er als volgt tussen de instellingen omgeschakeld:

HOGE-HELDERHEIDSMODUS → GEMIDDELDE MODUS



Opmerking

- Zie blz. 45 voor verdere informatie over de diafragmafunctie.

Een bewegend beeld stilzetten

1

Druk op Ⓢ FREEZE.

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

2

Druk nog een keer op Ⓢ FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.

Kiezen van de beeldmodus

U kunt de beeldmodus kiezen die het beste past bij het geprojecteerde beeld waarnaar u kijkt.

Druk op Ⓢ PICTURE MODE.

- Bij indrukken van Ⓢ PICTURE MODE verandert de beeldmodus als volgt:

Standaard → Natuurlijk → Dynamisch

↑
Geheugen ← Cinema2 ← Cinema1
↓



Opmerking

- Zie blz. 43 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

Menu-onderdelen

Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld. De onderdelen die geselecteerd kunnen worden, variëren afhankelijk van de gekozen ingang, de ingangssignalen of de ingestelde waarden. Onderdelen die niet geselecteerd kunnen worden, zijn grijs.

“Beeld” menu

PAGINA 1

Beeld		INGANG 1	
Beeldmodus	[0]	Standaard	[+]
Contrast	[0]	[-]	[+]
Helder	[0]	[-]	[+]
Kleur	[0]	[-]	[+]
Tint	[0]	[-]	[+]
Scherpte	[0]	[-]	[+]
Rood	[0]	[-]	[+]
Blauw	[0]	[-]	[+]

◆SEL/INS ↵ENTER
 ↶TERUG ⏻END

PAGINA 2

Beeld		INGANG 1	
Beeldmodus	[0]	Standaard	[+]
Kleurtmp	[7500K]	[-]	[+]
BrilliantColor™	[1]	[-]	[+]
C.M.S.			
Progressief		3D Progressief	
Ruisonderdr.		Niveau 1	
IRIS		Hoge helderh.	
Lampinstelling		Helder	
◆◆Reset			

◆SEL/INS ↵Enkele INS
 ↶TERUG ⏻END

“C.M.S.”

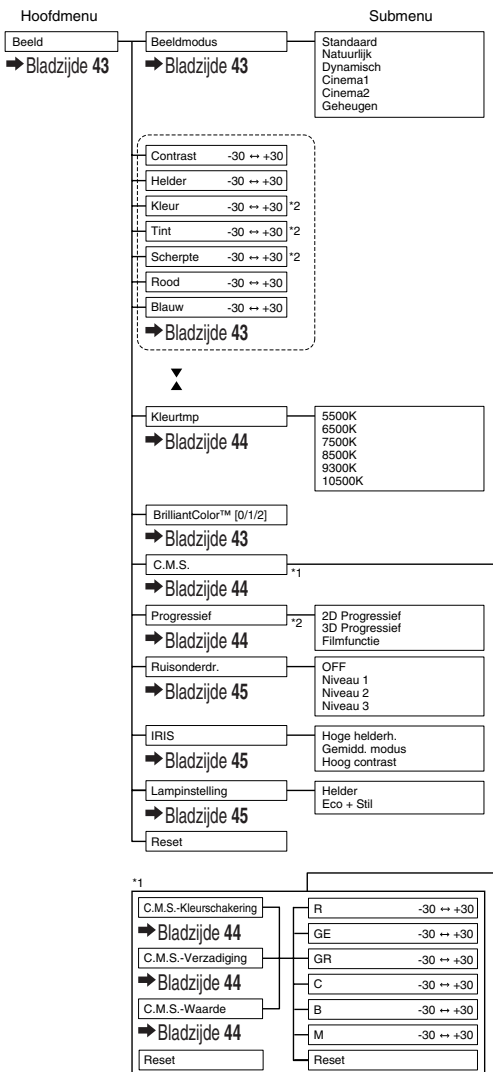
C.M.S.	
C.M.S.-Kleurschakering	
C.M.S.-Verzadiging	
C.M.S.-Waarde	
◆◆Reset	

R	[0]	[-]	[+]
GE	[0]	[-]	[+]
GR	[0]	[-]	[+]
C	[0]	[-]	[+]
B	[0]	[-]	[+]
M	[0]	[-]	[+]

◆SEL/INS ↵ENTER
 ↶TERUG ⏻END

*1 Wanneer een videosignaal, S-videosignaal of 480i/576i componentensignaal wordt ingevoerd en de Progressief functie op “3D Progressief” of “Filmfunctie” is ingesteld, kan de C.M.S. functie niet gebruikt worden.

*2 Onderdeel dat niet ingesteld kan worden bij invoer van een RGB signaal via INPUT 5 of INPUT 6.



“Fijn sync.” menu

Fijn sync.					INGANG 5	
Klok	[0]		-			+
Fase	[0]					+
H-Pos	[0]					+
V-Pos	[0]					+
◆◆◆ Reset						
Speciale func.				➡	1080I	
Automat.sync.				➡	Aan	
Huidige sign.freq. : H 33.8 kHz / V 60 Hz						
SEL/INS TERUG				ENTER END		

- Het “Fijn sync.” menu is niet beschikbaar voor INPUT 3 of INPUT 4.

“Opties1” menu

Opties 1		INGANG 1	
Bldverschuif.	[0]	[-]	[+]
Overscan H	[0]	[-]	[+]
Overscan V	[0]	[-]	[+]
Ondtl.	[0]	[-]	[+]
OSD Display	➡	Aan	
Videosysteem	➡	Auto	
Signaaltype	➡	Auto	
HDMI instellingen	➡	Standaard	
Achtergrond	➡	Blauw	
Auto Power Off	➡	Aan	
Lamptimer (duur) [0] u (100%)			
SEL/INS TERUG		ENTER	

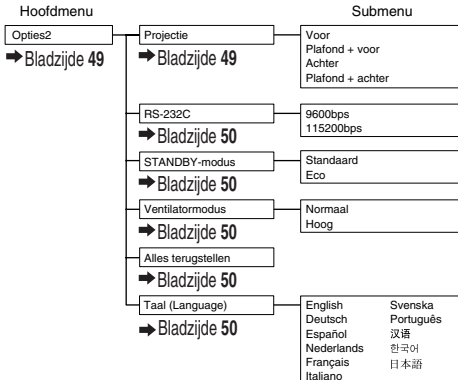
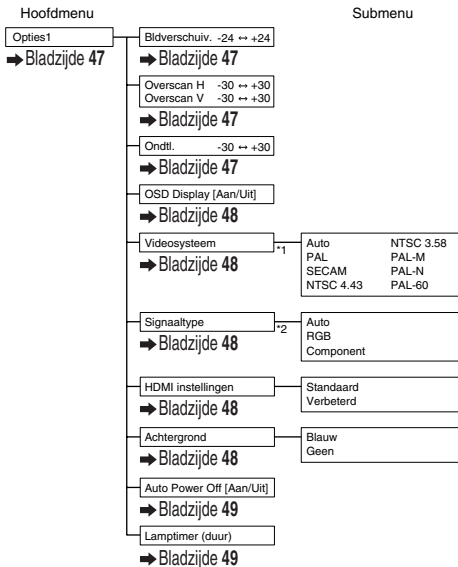
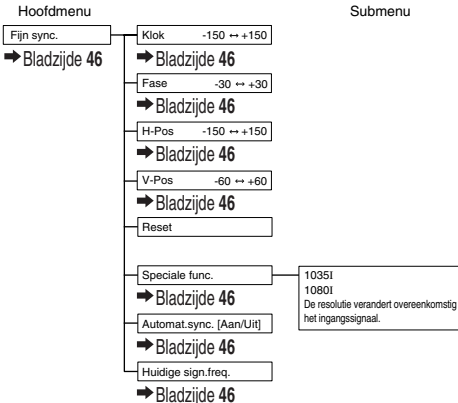
*1 Onderdeel dat ingesteld kan worden bij gebruik van INPUT 3 of INPUT 4.

*2 Onderdeel dat ingesteld kan worden bij gebruik van INPUT 5 of INPUT 6.

“Opties2” menu

Opties 2		INGANG 1	
Projectie	↗	Voor	
RS-232C	↗	9600 bps	
STANDBY-modus	↗	Eco	
Ventilatormodus	↗	Normaal	
◆◆◆ Alles terugstellen			
Taal (Language)	↗	Nederlands	

 SEL/INS  TERUG	 ENTER  END
--	--

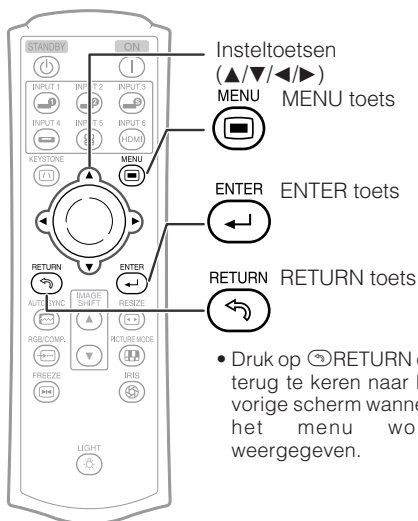
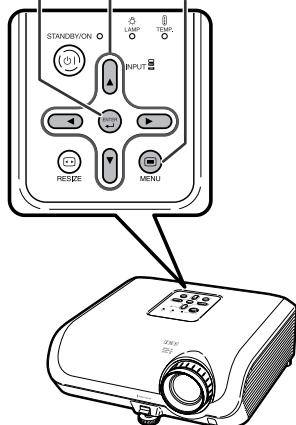


Gebruik van het menuscherm

ENTER toets

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU toets



- Druk op RETURN om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1 Druk op MENU.

- Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

2 Druk op of om het menupictogram te selecteren dat u wilt afstellen.

- Het geselecteerde pictogram wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Menupictogram	Menuscherm
	Beeld
	Fijn sync.
	Opties1
	Opties2

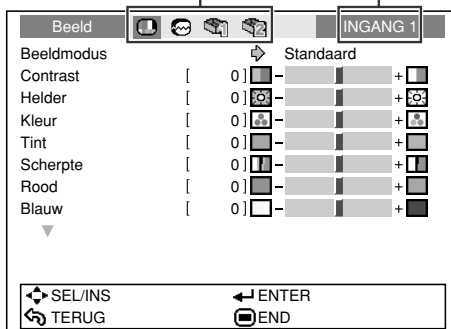
Opmerking

- Het "Fijn sync." menu is niet beschikbaar voor INPUT 3 of INPUT 4.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 functie

Gekozen ingangsfunctie

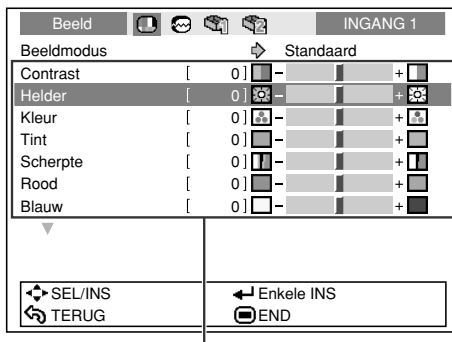
Menupictogrammen



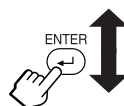
Gebruik van het menuscherm (vervolg)

3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te selecteren dat u wilt afstellen.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.



Onderdelen voor afstelling



Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op ENTER.

- Het gekozen onderdeel (bijv. "Helder") wordt afzonderlijk onderaan op het scherm aangegeven.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel ("Kleur" na "Helder") aangegeven worden.

Het onderdeel wordt afzonderlijk aangegeven

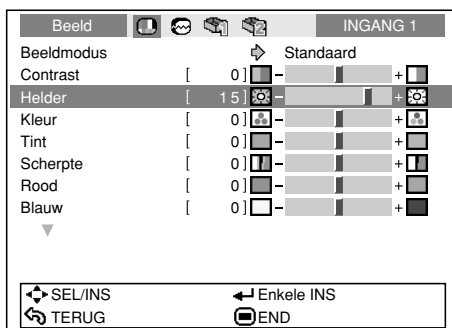


Opmerking

- Druk nog een keer op ENTER om naar het vorige scherm terug te keren.

4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

- De afstelling wordt opgeslagen.



5 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.

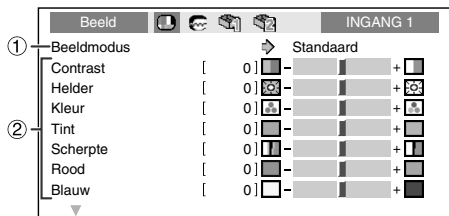
Opmerking

- De MENU toets werkt niet wanneer de "Automat. sync." of "VASTLEGGEN" functie van de projector wordt gebruikt.

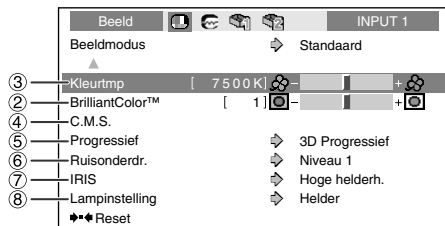
Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 41

► PAGINA 1



► PAGINA 2



① Kiezen van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De standaardinstellingen van elk onderdeel wanneer Beeldmodus wordt geselecteerd			
		Kleurtmp	BrilliantColor™	IRIS	Lampinstelling
Standaard	Voor een standaard beeld	7500K	0	Hoge helderh.	Helder
Natuurlijk	Voor een beeld met uitgebalanceerde kleuren.	7500K	0	Hoge helderh.	Helder
Dynamisch	Voor een beeld met levendige kleuren.	7500K	2	Hoge helderh.	Helder
Cinema1	Benadrukt de zwartniveaus van de donkere partijen in het beeld voor een meer levendig beeld.	6500K	0	Hoge helderh.	Eco + Stil
Cinema2	Vermindert weerspiegeling en zorgt voor een zachtere kleurnuance.	6500K	0	Gemidd. modus	Eco + Stil
Geheugen	Voor het opslaan van uw beeldinstellingen. De opgeslagen instellingen gelden voor elke ingangsfunctie.	7500K	0	Hoge helderh.	Helder

• U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.



Opmerking

• U kunt ook op PICTURE MODE van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 38.)

② Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur* ¹	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* ¹	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherppte* ¹	Voor minder scherppte.	Voor een scherper beeld.
Rood	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw	Voor minder blauw	Voor meer blauw.
BrilliantColor™* ²	Voor het verzwakken van het effect	Voor het versterken van het effect

*¹ Onderdeel dat niet in de RGB stand kan worden afgesteld.

*² BrilliantColor™ maakt gebruik van Texas Instruments' BrilliantColor™ technologie. Wanneer het BrilliantColor™ niveau wordt verhoogd, zal het beeld helderder worden terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.



Opmerking

• Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u “Reset” en drukt dan op ENTER. De Beeldmodus instellingen van de gekozen ingang worden teruggezet op de standaardinstellingen.

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

③ Instellen van de kleurtemperatuur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
5500K 6500K 7500K 8500K 9300K 10500K	Een lagere kleurtemperatuur voor warme, roodachtige en gedempte beelden.  Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden



Opmerking

- De waarden bij “Kleurtmp” zijn alleen voor algemene toepassingen.

④ Instellen van de kleuren

Selecteer “C.M.S.” (Color Management System) in het “Beeld” menu en druk dan op  ENTER.

Met deze functie kunnen de zes hoofdkleuren die het kleurenwiel vormen worden afgesteld, door de “Kleurschakering”, “Verzadiging” en “Waarde” van de kleuren te wijzigen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
C.M.S.-Kleurschakering	Voor het instellen van de tint van de hoofdkleuren.
C.M.S.-Verzadiging	Voor het instellen van de verzadiging van de hoofdkleuren.
C.M.S.-Waarde	Voor het instellen van de helderheid van de hoofdkleuren.
Reset	De “Kleurschakering”, “Verzadiging” en “Waarde” instellingen voor alle kleuren worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.

Instellen van “Kleurschakering”, “Verzadiging” of “Waarde”

1 Druk op  of  om “Kleurschakering”, “Verzadiging” of “Waarde” te selecteren en druk dan op  ENTER.

2 Selecteer met  of  de kleur die ingesteld moet worden en stel de kleur dan met  of  in.

Voorbeeld van het afstellen van de “Kleurschakering”

Hoofdkleuren	◀ toets	▶ toets
R (Rood)	Dichter naar magenta	Dichter naar geel
GE (Geel)	Dichter naar rood	Dichter naar groen
GR (Groen)	Dichter naar geel	Dichter naar cyaan
C (Cyaan)	Dichter naar groen	Dichter naar blauw
B (Blauw)	Dichter naar cyaan	Dichter naar magenta
M (Magenta)	Dichter naar blauw	Dichter naar rood

- Wanneer “Verzadiging” wordt geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur
◀: lichter. ▶: intenser.
- Wanneer “Waarde” wordt geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur
◀: donkerder. ▶: helderder.
- Om alle instellingen van de kleuren op de fabrieksinstellingen terug te zetten, selecteert u “Reset” en drukt dan op  ENTER.



Info

- Wanneer een videosignaal, S-videosignaal of 480i/576i componentsignaal wordt ingevoerd, dient u de “Progressief” functie op “2D Progressief” te zetten en dan de kleuren bij te regelen.

⑤ Progressief

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Voor weergave van snel bewegende beelden, zoals sportschènes.
3D Progressief	Voor weergave van relatief langzame beelden zoals beelden van toneeluitvoeringen en documentaires, om deze duidelijk weer te geven.
Filmfunctie	Geeft de beelden van filmbronmateriaal* duidelijk weer. U kunt genieten van het geoptimaliseerde beeld van film die omgezet is met “drie-twee afrollen” (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen” (PAL50Hz en SECAM) verbetering naar progressief-modus beelden.

* Onder filmbronmateriaal wordt een digitale video-opname verstaan waarbij het origineel gecodeerd is met 24 frames/seconde. De projector kan filmbronmateriaal omzetten naar progressieve video met 60 frames/seconde bij NTSC en PAL60Hz of 50 frames/seconde bij PAL50Hz en SECAM, voor weergave van een beeld met zeer hoge definitie.



Opmerking

- Bij NTSC of PAL60Hz zal zelfs als de 3D Progressief-functie is ingesteld, automatisch de “drie-twee afrollen” verbetering geactiveerd worden wanneer filmbronmateriaal wordt ingevoerd.
- Wanneer het beeld wazig is of veel storingen heeft, moet u overschakelen naar de instelling waarbij een optimaal resultaat wordt verkregen.
- Bij gebruik van progressieve ingangssignalen zullen de ingangssignalen rechtstreeks worden weergegeven zodat 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie niet geselecteerd kunnen worden.



Info

- De instellingen kunnen gemaakt worden wanneer INPUT3 of INPUT4 is gekozen of wanneer INPUT1, 2, INPUT5 of INPUT6 is gekozen en het ingangssignaal 480i of 576i is.

⑥ Beeldruisonderdrukking (Ruisonderdr.)

De functie voor ruisonderdrukking (Ruisonderdr.) zorgt voor hoogwaardige beelden met minimale puntverschuiving en kleurruis.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
OFF	Ruisonderdrukking werkt niet.
Niveau 1 - 3	Voor het instellen van het ruisonderdrukking niveau om een beter beeld te verkrijgen.



Opmerking

Zet “Ruisonderdr.” in de volgende gevallen op “OFF”:

- Als het beeld wazig is.
- Als de omtrekken en kleuren van bewegende beelden uitlopen.
- Als TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd

⑦ Omschakelen van de diafragma-instelling

Deze functie regelt de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van het beeld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Hoge helderh.	Een hoge helderheid is belangrijker dan een hoog contrast.
Gemidd. modus	Tussenmodus tussen hoog contrast en hoge helderheid.
Hoog contrast	Een hoog contrast is belangrijker dan een hoge helderheid.



Opmerking

- U kunt ook IRIS op de afstandsbediening gebruiken om het diafragma te wijzigen. (Zie blz. 38.)

⑧ Lampinstelling

Beschikbare instellingen	Helderheid	Ventilatorgeluid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 V netspanning)	Levensduur van lamp
Helder	100%	Normaal	355 W	Ca. 2000 uur
Eco + Stil	Ca. 87%	Laag	310 W	Ca. 3000 uur

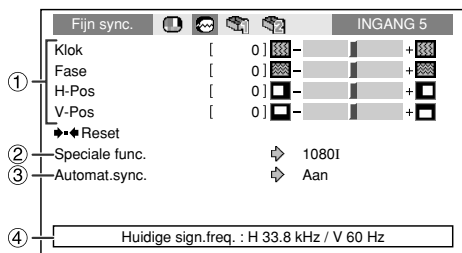


Opmerking

- Als het onderdeel “Lampinstelling” op “Eco+Stil” staat, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met ongeveer 13% af.)

Instellen van het computerbeeld ("Fijn sync." menu)

Menubediening → Blz. 41



① Het computerbeeld instellen

Gebruik de fijn-synchronisatiefunctie wanneer delen van het beeld onregelmatigheden vertonen zoals strepen of flikkeringen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	Regelt de verticale ruis.
Fase	Regelt de horizontale ruis (vergelijkbaar met "tracking" op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het weergegeven beeld door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt automatisch het computerbeeld instellen door "Automat. sync." in het "Fijn sync." menu op "Aan" te zetten of door op AUTO SYNC van de afstandsbediening te drukken.
- "Klok", "Fase", "H-Pos" en "V-Pos" kunnen niet worden ingesteld wanneer INPUT 6 is gekozen.
- Het instelbare gebied van elk onderdeel kan worden gewijzigd met het ingangssignaal.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u "Reset" en drukt dan op ENTER.

② Instellen van speciale functies

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de correcte resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in "Speciale func." op het "Fijn sync." menu, in overeenstemming met het ingangssignaal van de computer.

Opmerking

- Vermijd de weergave van computergegenereerde patronen die zich om de andere beeldlijn herhalen (horizontale strepen). (Het beeld kan hierdoor gaan flikkeren, wat het erg moeilijk maakt ernaar te blijven kijken.)
- De informatie over het geselecteerde ingangssignaal kan gecontroleerd worden in onderdeel ④.

③ Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.

Opmerking

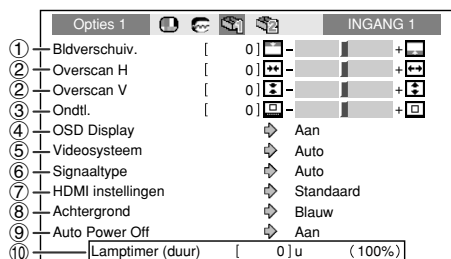
- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op AUTO SYNC van de afstandsbediening te drukken.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken.

④ Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Gebruik van het menu “Opties”

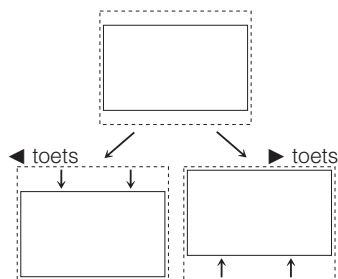
Menubediening → Blz. 41



Onderdelen in het Opties 1 menu

① Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerde beeld in verticale richting verschuiven.



Opmerking

- De beeldverschuivingsfunctie werkt niet wanneer “Grootte Aanpassen” op “DOT BY DOT” is ingesteld.
- U kunt ook de IMAGE SHIFT toetsen op de afstandsbediening gebruiken om de beeldpositie te wijzigen.

② Instellen van de overscan

Met deze functie kunt u de overscangebied-verhouding (weergavegebied-verhouding) instellen.

Oriëntatie	◀ toets	▶ toets
Overscan H (Horizontaal)	Verkleint het beeld. (De weergavegebied-verhouding wordt groter.)	Vergroot het beeld. (De weergavegebied-verhouding wordt kleiner.)
Overscan V (Verticaal)		

Opmerking

- Deze functie kan alleen ingesteld worden wanneer een video, S-video of componentsignaal wordt ingevoerd.
- Als de weergavegebied-verhouding te groot is ingesteld, kan er ruis aan de schermranden zijn. In dit geval moet u de weergavegebied-verhouding op een kleinere waarde instellen.
- Als “Grootte Aanpassen” op “CINEMA ZOOM” staat, is het bij sommige ingangssignalen mogelijk dat “Overscan V” niet kan worden afgesteld.
- Lees ook “Betreffende auteursrechten” op blz. 37.

③ Aanpassen van de verticale grootte van het display (Ondertiteling)

Met deze functie kunt u de verticale grootte van het display aanpassen voor de weergave van ondertitels.

◀ toets	Door het instellen van de verticale afmeting van het scherm is het beeld gecompriemd.
▶ toets	Door het instellen van de verticale afmeting van het scherm is het beeld vergroot.

Opmerking

- Wanneer u de schermgrootte aanpast met de ondertitelinginstelling, wordt niet alleen de onderkant van het scherm naar boven geschoven, maar verandert ook het bovenste gedeelte tot een bepaald punt.
- Het onderdeel Ondertiteling kan beter met de functies Overscan en Beeldverschuiving worden afgesteld.
- Het onderdeel Ondertiteling werkt alleen wanneer “Grootte Aanpassen” is ingesteld op “CINEMA ZOOM”.
- Het afstelgebied verandert overeenkomstig het ingangssignaal.

④ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/IRIS worden niet aangegeven.

⑤ Instellen van het videosignaal

Deze functie kan alleen bij INPUT 3 of INPUT 4 worden ingesteld.

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
PAL	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

⑥ De instelling Signaaltype

Met deze functie kunt u het ingangssignaaltype (RGB of Component) voor INPUT 5 of INPUT 6 kiezen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Het ingangssignaaltype wordt automatisch op RGB of Component ingesteld.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van Component-signalen.

Opmerking

- U kunt “Signaaltype” ook met  RGB/COMP. op de afstandsbediening kiezen (INPUT 5 of INPUT 6).

⑦ Kiezen van de HDMI instelling

Als er een HDMI-geschikt apparaat op INPUT 6 is aangesloten, is het mogelijk dat er geen optimaal beeld wordt weergegeven wanneer het uitgangssignaaltype van het apparaat en het ingangssignaaltype van de projector niet met elkaar overeenkomen. Als dit het geval is, moet u de HDMI instelling veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Wanneer de zwartniveaus van het beeld strepen vertonen of flets zijn, moet u een optie kiezen die een betere beeldkwaliteit oplevert. (In de meeste gevallen moet “Standaard” worden gekozen.)
Verbeterd	

Opmerking

- De HDMI instelling kan alleen gekozen worden wanneer INPUT 6 geselecteerd is.

⑧ Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Blauw	Blauw scherm
Geen	— (Zwart scherm)

⑨ Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.

Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op "Aan", verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

⑩ Controleren van de levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Gebruiksomstandigheid van lamp	Resterende levensduur van de lamp	
	"Duur" (Levensduur)	
	100%	5%
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Eco+Stil"	Ca. 3000 uur	Ca. 150 uur
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Helder"	Ca. 2000 uur	Ca. 100 uur

Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% is geworden.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Opties 2		INGANG 1	
① Projectie	↕	Voor	
② RS-232C	↕	9600 bps	
③ STANDBY-modus	↕	Eco	
④ Ventilatormodus	↕	Normaal	
⑤ ♦♦ Alles terugstellen			
⑥ Taal (Language)	↕	Nederlands	

Onderdelen in het Opties 2 menu

① De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 19 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

Gebruik van het menu “Opties” (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

② Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C)

Zorg dat dezelfde baudrate op de projector en de computer is ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600bps	De transmissiesnelheid is laag.
	↑↓
115200bps	De transmissiesnelheid is hoog.

③ Verminderen van het stroomverbruik wanneer de projector standby staat

Als de “STANDBY-modus” op “Standaard” is ingesteld, is de RS-232C functie geactiveerd en wordt er ook in de standby-modus stroom verbruikt. Het verdient aanbeveling de “STANDBY-modus” op “Eco” te zetten wanneer u de functie niet gebruikt. Hierdoor wordt er minder stroom verbruikt wanneer de projector standby staat.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	De RS-232C functie is geactiveerd, ook als de projector standby staat.
Eco	De RS-232C functie is uitgeschakeld wanneer de projector standby staat.

Opmerking

- Wanneer u de projector met de RS-232C functie wilt bedienen, moet u “Standaard” instellen.

④ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 4900 voet (1500 meter) gebruikt.

Wanneer “Ventilatormodus” is ingesteld op “Hoog”, zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑤ Terugkeren naar de standaardinstellingen

Gebruik “Alles terugstellen” om alle instellingen die u gemaakt hebt terug te zetten op de fabrieksinstellingen.

Opmerking

De volgende onderdelen kunnen niet op de fabrieksinstelling worden teruggezet.

- “Fijn sync.” menu
 - Speciale func.
- “Opties1” menu
 - Lamptimer (duur)
 - Taal

⑥ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

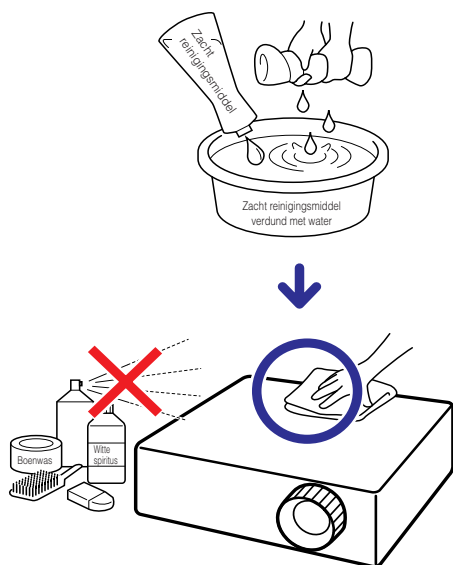
Er zijn 11 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English	Svenska
Deutsch	Português
Español	汉语
Nederlands	한국어
Français	日本語
Italiano	

Onderhoud

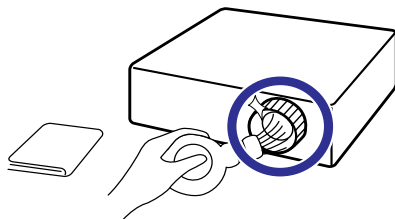
Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.
Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.
Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



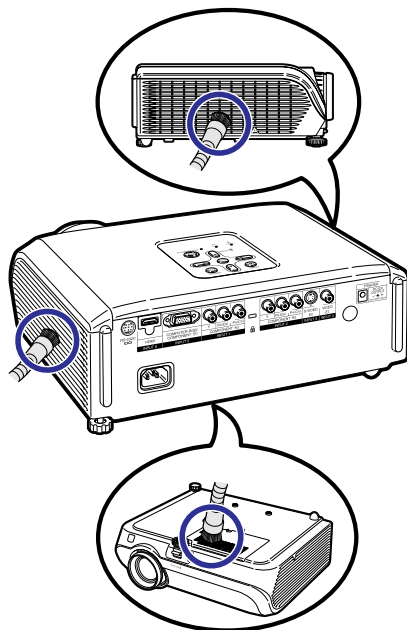
Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



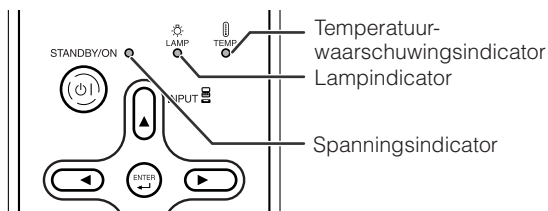
Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op **⏻STANDBY/ON** van de projector of op **⏻STANDBY** van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.

Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuur-waarschuwingsindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

Bovenkant



Betreffende de temperatuur-waarschuwingsindicator



TEMPERATUUR

Als de temperatuur in de projector erg hoog oploopt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen of een verkeerde opstelling van de projector, verschijnt "TEMPERATUUR" in de linker benedenhoek van het beeld. Als de temperatuur blijft oplopen, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingsindicator gaan knipperen. De koelventilator blijft draaien en de projector komt in de ruststand (standby) te staan. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op blz. 53.

Betreffende de lampindicator



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.

Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 53.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 53.)
Temperatuur-waarschuwingsindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 53.)

Onderhoudsindicator			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwings-indicator	Uit	Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren.
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is of uitgeschakeld wordt.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 55.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. • Breng het deksel stevig aan.
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	• Deksel van lamphuis is open.	• Als de spanningsindicator rood knippert terwijl het deksel van het lamphuis stevig is aangebracht, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor advies.

Info

- Als de temperatuur-waarschuwingsindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.
- Haal de stekker niet uit het stopcontact meteen nadat u de projector in de ruststand (standby) hebt gezet en de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft nog ongeveer 90 seconden draaien.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 49.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-100LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

Vervangen van de lamp

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
 - **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**
- * Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

! Waarschuwing!

- De lampeenheid wordt zeer heet wanneer de projector wordt gebruikt. Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

Info

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

1 Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

- Wacht totdat de koelventilator stopt.

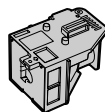
2 Maak het netsnoer los.

- Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

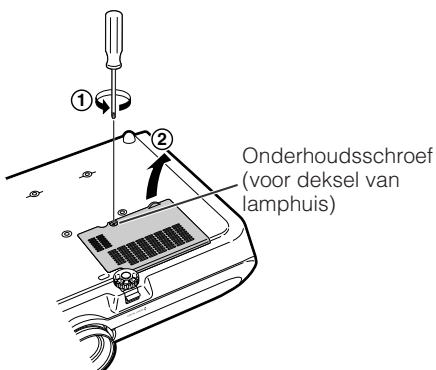
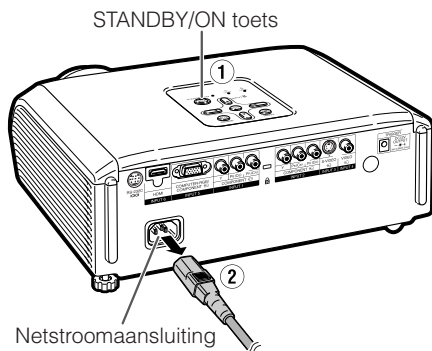
3 Verwijder het deksel van het lamphuis.

- Draai de projector om. Draai de onderhoudsschroef (①) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Verwijder het deksel van het lamphuis (②).

Los
verkrijgbaar
accessoire



Lampeenheid
AN-100LP



Onderhoudsschroef
(voor deksel van
lamphuis)

Betreffende de lamp (vervolg)

4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroeven van het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

- Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.

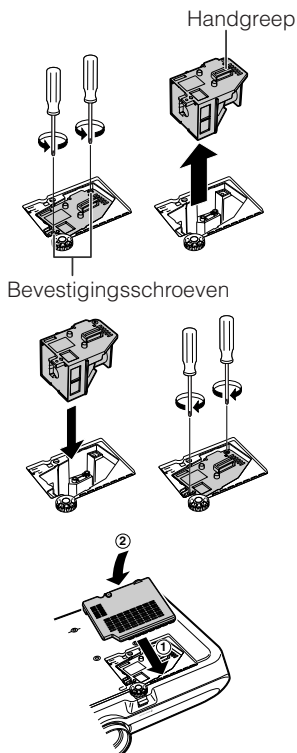
6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (①) van het lamphuis uit en breng het deksel aan terwijl u op het lipje (②) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef vast om het deksel van het lamphuis stevig te bevestigen.



Info

- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.



Info

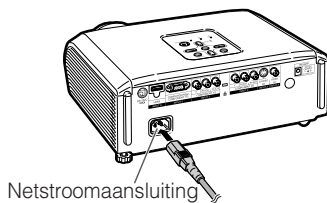
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

1 Sluit het netsnoer aan.

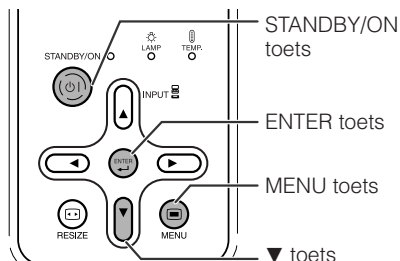
- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

2 Stel de lamptimer terug.

- Houd MENU, ENTER en van de projector tegelijk ingedrukt en druk dan op STANDBY/ON van de projector.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



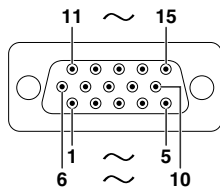
Netstroomaansluiting



Toewijzing van de aansluitpinnen

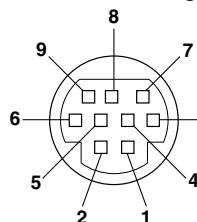
COMPUTER-RGB/COMPONENT INPUT5 aansluiting: 15-pins Mini D-sub contrastekker

COMPUTER-RGB ingang	Component ingang
1. Video-ingang (rood)	1. Pr (Cr)
2. Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)	2. Y
3. Video-ingang (blauw)	3. Pb (Cb)
4. Niet aangesloten	4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten	5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)	6. Aarde (Pr)
7. Aarde (groen/synchronisatie op groen)	7. Aarde (Y)
8. Aarde (blauw)	8. Aarde (Pb)
9. Niet aangesloten	9. Niet aangesloten
10. GND	10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten	11. Niet aangesloten
12. Bi-directionele data	12. Niet aangesloten
13. Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau	13. Niet aangesloten
14. Verticaal synchronisatiesignaal: TTL niveau	14. Niet aangesloten
15. Data klok	15. Niet aangesloten



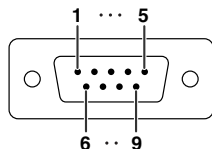
RS-232C aansluiting: 9-pins Mini DIN contrastekker

Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaalaarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten



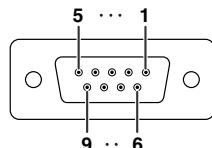
RS-232C aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker van de DIN-D-sub RS-232C adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-A1RS)

Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaalaarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten



Aanbevolen aansluiting RS-232C kabel: 9-pins D-sub contrastekker

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI



Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte bedieningsapparaat, kan het nodig zijn om pin 4 en pin 6 op het bedieningsapparaat (bijv. een computer) aan te sluiten.

Projector

Pin nr.

4

5

6

Computer

Pin nr.

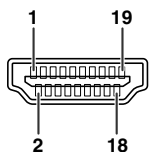
4

5

6

Toewijzing van de aansluitpinnen (vervolg)

HDMI aansluiting



Pin nr. Naam

1. TMDS Data2+
2. TMDS Data2-afscherming
3. TMDS Data2-
4. TMDS Data1+
5. TMDS Data1-afscherming
6. TMDS Data1-
7. TMDS Data0+

Pin nr. Naam

8. TMDS Data0-afscherming
9. TMDS Data0-
10. TMDS Clock+
11. TMDS Clock-afscherming
12. TMDS Clock-
13. CEC

Pin nr. Naam

14. Gereserveerd
15. SCL
16. SDA
17. DDC/CEC aarding
18. +5 V voeding
19. Detectie stekker onder spanning

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

Bediening vanaf een computer

U kunt de projector met een computer bedienen door een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie blz. 27 voor de aansluitingen.)

Voorwaarden voor communicatie

Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat: Overeenkomend met de RS-232C norm. **Pariteitsbit:** Geen

Baudrate: * 9600 bps/115.200 bps

Stopbit: 1 bit

Gevenslengte: 8 bits

Flow control: Geen

* Stel de baudrate van de projector op dezelfde waarde in als de baudrate die door de computer wordt gebruikt.

Basisformaat

De commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: **commando**, **parameter**, **retourcode**. Nadat de projector het commando van de computer heeft verwerkt, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4
----	----	----	----	----	----	----	----

Commando (4 posities)

Parameter (4 posities)

Retourcode (0DH)

Antwoordcode- Normaal antwoord

formaat

O	K	Retourcode (0DH)
---	---	------------------

Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)

E	R	R	Retourcode (0DH)
---	---	---	------------------



Info

- Bij bediening van de projector met behulp van de RS-232C commando's van een computer, moet u minimaal 30 seconden wachten nadat de stroom is ingeschakeld voordat u begint met het zenden van de commando's.
- Als meer dan 1 code wordt verzonden, moet u elk commando pas versturen nadat de antwoordcode voor het voorgaande commando is geverifieerd.

Commando's

Voorbeeld: Wanneer u de projector inschakelt, maakt u de volgende instelling.

Computer								Projector		
P	O	W	R	_	_	_	1	↔	O	K

UIT TE VOEREN BEDIENING	OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN
Uitschakelen	P O W R	- - - -	0 OK of ERR
Inschakelen	P O W R	- - - -	1 OK of ERR
INGANG1 (Video1 : Component1)	I V E D	- - - -	1 OK of ERR
INGANG2 (Video2 : Component2)	I V E D	- - - -	2 OK of ERR
INGANG3 (Video3 : S-Video)	I V E D	- - - -	3 OK of ERR
INGANG4 (Video4 : Video)	I V E D	- - - -	4 OK of ERR
INGANG5 (RGB1 : RGB/Component)	I R G B	- - - -	1 OK of ERR
INGANG6 (RGB2 : RGB/Component)	I R G B	- - - -	2 OK of ERR



Opmerking

- Als er in de parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.

Tabel met geschikte computers

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15-70 kHz,
Verticale frequentie: 45-85 Hz,
Beeldpuntklok: 12-85 MHz
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal
- Expansiesysteem voor aanpassing van het formaat

Hieronder is een lijst met functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die niet VESA standaard zijn.

PC/MAC	Resolutie		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	HDMI-ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 350	27,0	60			Upscale
			31,5	70			
			37,5	85	✓		
		640 × 400	27,0	60			
			31,5	70			
			37,9	85	✓		
		720 × 350	27,0	60			
			31,5	70			
			27,0	60			
		720 × 400	31,5	70			
			37,9	85	✓		
			26,2	50			
			31,5	60	✓		
		640 × 480	34,7	70			
			37,9	72	✓		
			37,5	75	✓		
	43,3		85	✓			
	SVGA	800 × 600	31,4	50			
			35,1	56	✓		
			37,9	60	✓		
			46,6	70	✓		
			48,1	72	✓		
			46,9	75	✓		
			53,7	85	✓		
40,3			50				
48,4			60	✓			
56,5			70	✓			
XGA	1024 × 768	60,0	75	✓			
		45,0	60				
		47,8	60				
		49,7	75				
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67			Upscale
MAC 16"	SVGA	800 × 600	37,8	60			
		832 × 624	49,7				
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75			True



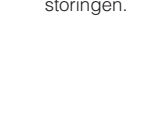
Opmerking

- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	HDMI-ondersteuning
480I	15,7	60	✓
480P	31,5	60	✓
540P	33,8	60	
576I	15,6	50	✓
576P	31,3	50	✓
720P	45,0	60	✓
1035I	28,1	50	
1035I	33,8	60	
1080I	28,1	50	✓
1080I	33,8	60	✓

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen beeld of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken.	28
	• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld.	–
	• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen.	29
	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.	23–27
	• De batterij van de afstandsbediening is leeg.	14
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer.	26
 Geen beeld (of het beeld is donker).	• Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht.	55, 56
	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.	23–27
	• Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand.	43
 Kleuren zijn flets of niet goed.	• Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling.	–
	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. • Maak de instellingen voor "Kleur", "Tint" en "BrilliantColor™" in de "Beeldmodus".	43
 Kleuren zijn flets of niet goed.	(Alleen voor video-ingang)	48
	• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.	48
 Beeld is wazig; met storingen.	• Stel het beeld scherp.	30
	• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik.	20
	• Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is.	–
	(Alleen voor computeringang)	
	• Voer de "Fijn sync." instellingen uit ("Klok" instelling) • Voer de "Fijn sync." instellingen uit ("Fase" instelling). • Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn.	46 46 –
Het beeld is groen bij INGANG 5 (Component)/INGANG 6 (Component). Het beeld is roze (niet groen) bij INGANG 5(RGB)/INGANG 6 (RGB).	• Selecteer "Signaaltype" in het "Opties1" menu en verander het ingangssignaaltype.	48
Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.	• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat.	–
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	• Zie "Onderhoudsindicators".	52

Probleem	Controle	Blz.
Het beeld is te helder en erg wit.	De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	43
De zwartniveaus van het beeld vertonen strepen of zijn flets wanneer INPUT 6 is gekozen.	Kies de HDMI instelling ("Standaard" of "Verbeterd") waarbij de beste beeldkwaliteit wordt verkregen.	48
De koelventilator maakt veel geluid.	Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	–
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.	52, 55
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit.		
Het beeld flinkt soms.	- De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist. - Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.	23-27 55
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.	55
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	- Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. - De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. - Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt.	15
	De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen.	14

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.

Technische gegevens

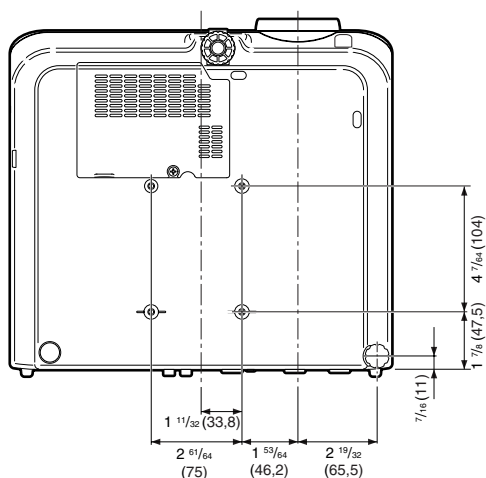
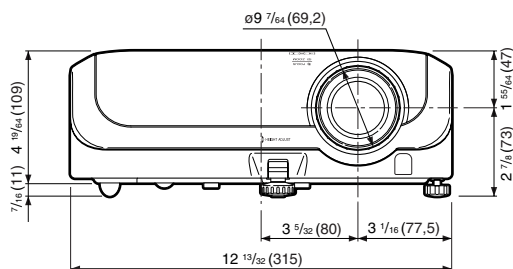
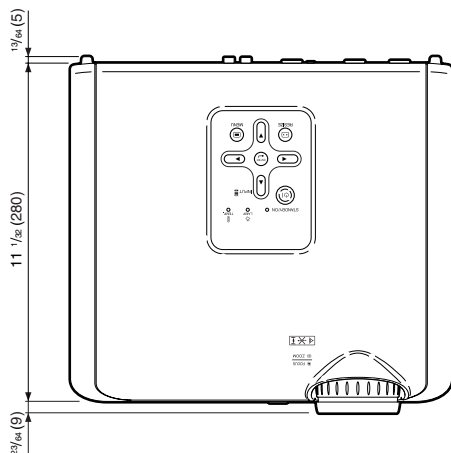
Producttype	Projector
Model	XV-Z3000
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480i/DTV480P/DTV540P/DTV576i/DTV576P/DTV720P/DTV1035i/DTV1080i/DTV1080i-50
Weergavemethode	Digital Micromirror Device™ (DMD™) met enkelvoudige chip vervaardigd door Texas Instruments
DMD paneel	Paneelformaat: 0,65", 1-chip DMD
	Besturingsmethode: Digital Light Processing (DLP™)
	Aantal punten: 983.040 dots (1280 [H] × 768 [V])
Lens	1–1,15 × zoomlens, F2,4–2,6, f = 19,0–21,9 mm
Projectielamp	275 W gelijkstroomlamp
Component-ingangssignaal (INPUT1/2)	RCA aansluiting Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P _B (CB): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P _R (CR): 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
S-video ingangssignaal (INPUT 3)	4-pins mini-DIN aansluiting Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (chrominantiesignaal): Salvosignaal 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal (INPUT 4)	RCA aansluiting: VIDEO, composietvideo, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
Computer RGB/Component ingangssignaal (INPUT 5)	15-pins mini D-sub aansluiting RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: TTL niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: Hetzelfde als hierboven
HDMI ingangssignaal (INPUT 6)	HDMI aansluiting (alleen videosignaal)
Horizontale resolutie	720 TV-lijnen (DTV720P)
Verticale frequentie	45–85 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Beeldpuntklok	12–85 MHz
RS-232C aansluiting	9-pins mini-DIN aansluiting
TRIGGER aansluiting	Stroomaansluiting: Uitvoer van 12 V gelijkstroom
Stroomvoorziening	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	3,7 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	355 W (Lampinstelling "Helder")/ 310 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 340 W (Lampinstelling "Helder")/ 300 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (standby)	4 W (100 V wisselstroom) – 5 W (240 V wisselstroom)*1
Warmte-afgifte	1335 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1165 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 1280 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1130 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
Infrarood-draaggolffrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	12 ¹³ / ₃₂ " × 4 ¹⁹ / ₆₄ " × 11 ¹ / ₃₂ " (315 (B) × 109 (H) × 280 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 12 ¹³ / ₃₂ " × 4 ⁴⁷ / ₆₄ " × 11 ³⁷ / ₆₄ " (315 (B) × 120 (H) × 294 (D) mm) (inclusief stelvoetjes en andere uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	8,8 lbs. (4,0 kg)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening, Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië, Netsnoer voor Groot-Brittannië en Singapore, Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië, 21-pins RCA conversie-adaptor, Videokabel, Gebruiksaanwijzing

*1 Wanneer de STANDBY-modus op "Eco" is ingesteld

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Afmetingen

Eenheid: inch (mm)



Index

Accessoires	10	Kleurschakering	44
Achtergrond	48	Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	44
Achterste stelvoetje	31	Klok	46
Afstandsbediening	13	Lamp	10, 54
Afstandsbedieningssensor	15	Lampeenhheid	55
Auto Power Off (Automatische uitschakelfunctie)	49	Lampindicator	52
AUTO SYNC toets	46	Lampinstelling	45
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)	46	Lamptimer (Levensduur)	49
Beeldgrootte (shermgrootte) en projectie-afstand ...	20	Lensdop	11
Beeldinstellingen	43	LIGHT toets	13
Beeldmodus	38, 43	Los verkrijgbare accessoires	10
Beeldscherm-aanduidingen	48	MENU toets	41
Beeldverhouding	36	Netsnoer	28
Bijgeleverde accessoires	10	Netstroomaansluiting	28
Blauw	43	ON toets	28
Bldverschuiv.	47	Ondtl.	47
BrilliantColor™	43	Overscan	47
C.M.S.	44	PICTURE MODE toets	38
CINEMA ZOOM	36, 37	Progressief	44
Contrast	43	Projectie	19, 49
Controleren van het ingangssignaal	46	R-03 batterijen	14
DOT BY DOT	37	REK	36, 37
ENTER toets	41	RESIZE toets	36
Fase	46	RETURN toets	41
Fijn Sync. (Fijne synchronisatie-instelling)	46	RGB/COMP. toets	48
FREEZE toets	38	Rood	43
GEOMETRISCHE AANPASSING	34	RS-232C aansluiting	27
Grootte Aanpassen	36, 37	RS-232C instelling	50
H&V TRAPEZIUM	35	Ruisonderdr.	45
HDMI instellingen	48	Scherpstelling	30
HEIGHT ADJUST hendel	30	Scherpte	43
Helder	43	Speciale func.	46
H-Pos	46	STANDBY toets	29
IMAGE SHIFT toets	38	STANDBY/ON toets	28, 29
Inlaatopening	11, 12, 51	STANDBY-modus	50
INPUT 1 aansluiting	23	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen) ...	50
INPUT 1-6 functies	29	Temperatuur-waarschuwingsindicator	52
INPUT 2 aansluiting	23	Tint	43
INPUT 3 aansluiting	24	Trapeziumvorm-correctie	32
INPUT 4 aansluiting	24	TRIGGER aansluiting	12
INPUT 5 aansluiting	25, 26	Uitlaatopening	12, 51
INPUT 6 aansluiting	25	Ventilatormodus	50
INPUT toetsen	29	Vervangen van de lamp	54, 55
Insteltoetsen	41	Verzadiging	44
IRIS toets	38	Videosysteem	48
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	12, 13	V-Pos	46
KEYSTONE toets	32	Waarde	44
Kleur	43	ZIJBALK	36, 37
		Zoomring	30

SHARP®

SHARP ELECTRONICS(Europe) GmbH
SonninstraÙe 3, D-20097 Hamburg

SHARP CORPORATION

Printed in China
Gedruckt in China
Imprimé en Chine
Triykt i Kina
Impreso en China
Stampato in Cina
Gedruckt in China
TINS-C222WJN2
06P02-CH-NG