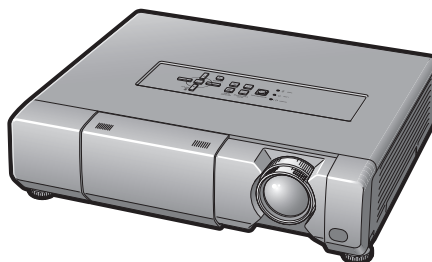
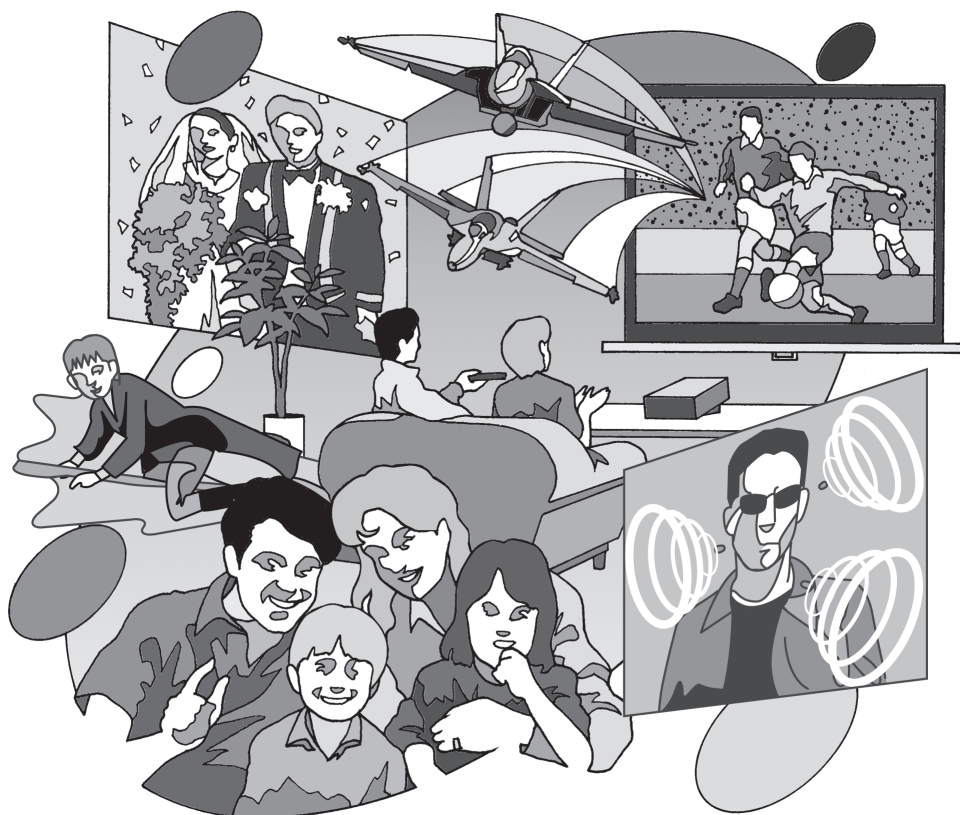


SHARP®

XV-Z15000

PROJEKTOR
PROJEKTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

BEDIENUNGSANLEITUNG
BRUKSANVISNING
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

DEUTSCH

SVENSKA

ITALIANO

NEDERLANDS

Inleiding

BELANGRIJK

- Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. 8 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z15000

Serienummer:

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.



LET OP

GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.



LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze product worden soldeertin en een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE V.S.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op blz 50.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 2.073.600 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

Vorbereiding

Inleiding

Inhoudsopgave	3
Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen...	4
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	5
Accessoires	8
Benaming en functie van de onderdelen	9
De afstandsbediening gebruiken	12
De batterijen plaatsen	12
Bruikbaar bereik	12

Snelstartgids

Snelstartgids	13
---------------------	----

Installatie

De projector opstellen	15
De projector opstellen	15
Standaardopstelling (projectie voorkant)	15
Projectiemodus (PRJ)	16
Bevestigen aan het plafond	16
Scherfmaat en projectie-afstand	17

Aansluitingen

Voorbeelden van kabels voor aansluiting ...	18
Aansluiten op videoapparatuur	19
Aansluiten op een computer	20
De projector bedienen met een computer ..	21

Gebruik

Basisbediening

De projector in- en uitschakelen	22
Het netsnoer aansluiten	22
De projector inschakelen	22
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)	22
Beeldprojectie	23
Instellen van het geprojecteerde beeld	23
Trapeziumvorm-correctie	24
Auto V-trapezium correctie	25
Kiezen van de ingangsfunctie	26
Bijstellen van de verticale en horizontale positie van het beeld ..	26
Tijdelijk tonen van het Zwarte Scherm	27
Een bewegend beeld stilzetten	27
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)	27
Kiezen van de beeldmodus	27
Weergeven van een vergroot deel van een beeld ..	28
De iris-instelling omschakelen	28
Tijdelijk verbergen van het menu (Menu Hide)	28
In- en uitschakelen van de Eco+stille modus	28
Modus Formaat wijzigen	29

Handige voorzieningen

Onderdelen menubalk	31
Gebruik van het menuscherm	34
Menu-selecties (Afstellingen)	34
Beeldinstellingen ("Beeld" menu)	36
Kiezen van de beeldmodus	36
Instellen van het beeld	36
De iris-instelling omschakelen	37
Eco + Stil	37
De geavanceerde instelling ("Geavanceerd") gebruiken ...	37
Corrigeren van de beeldnuancering (Gamma Correctie) ...	37
Instellen van de kleuren	37
De Wit benadr. bijstellen	39

De filmmodus selecteren	39
Instellen van detailverbetering (detailverb.)	39
Afbeeldingsruis verminderen (DNR)	39
Vermindering zoemgeluid (MNR)	39
Alle bijstellingsitems terugstellen	39
Bijstelling computerafbeelding ("SIG-INS" menu)...	40
De computerafbeelding bijstellen	40
Instellen van de Resolutie	40
Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling) ...	40
Instelling signaaltype	40
De instellingvideosysteem omschakelen	41
Video-instelling	41
Het dynamische bereik bijstellen	41
Signaal info	41
Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu)...	42
Instellen van de Grootte Aanpassen functie	42
Instellen van de beeldpositie	42
De overscan bijstellen	42
Auto V-Trapezium Correctie	43
Trap. Modus correctie	43
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay	44
Instellen van de helderheid van het menuscherm ...	44
Kiezen van het achtergrondbeeld	44
Selecteren van de positie van het menuscherm ...	44
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven	44
Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD) ...	44
Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS" menu) ...	45
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie) ...	45
Instellen van de stroombesparingsfunctie (Slaarfunctie) ...	45
Instellen van éénknopsbediening, Systeemstandby en Invoernaam	45
Instellen van de Demo-modus	46
Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C) ...	46
Ventilatormodus-instelling	46
Terugkeren naar de standaardinstellingen	46
De status van de lampduur controleren	46

Referentie

Aanhangsel

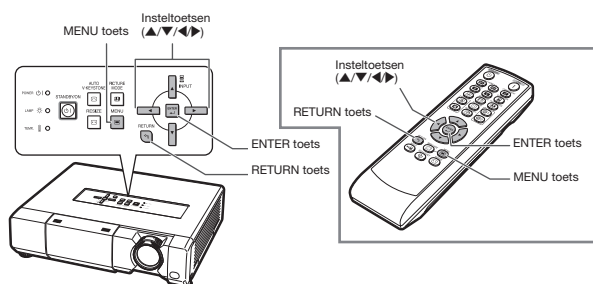
Onderhoud	47
Onderhoudsindicators	48
Betreffende de lamp	50
Lamp	50
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	50
Vervangen van de lamp	50
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid ...	51
Terugstellen van de lamp timer	52

Opdrachten verbindingsspinnen	53
RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen ...	54
Overzicht computercompatibiliteit	57
Problemen oplossen	58
Voor assistentie van SHARP	60
Technische gegevens	61
Afmetingen	62
Index	63

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

Gebruik van het menuscherm



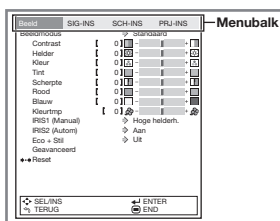
Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Menu-selecties (Afstellingen)

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- 1 Druk op **MENU**.
• Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- 2 Druk op **▶** of **◀** om het menuscherm te selecteren en bijstellingen te maken op de menubalk.

Voorbeeld: Menuscherm "Beeld" is geselecteerd voor inputmodus



Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

InfoHier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

Opmerking.....Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen oplossen

Index

➔ Blz. 47

➔ Blz. 58 en 59

➔ Blz. 63

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typeplaatje is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads(net)stekker.

b. Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

a. Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.

b. Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.

c. Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.

d. Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.

f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

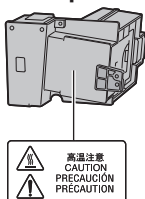
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp. Zie "Betreffende de lamp" op blz. 50.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

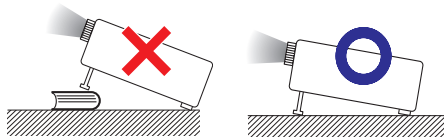
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (9 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector ietsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 13/16" (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 48.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Als u de projector lange tijd niet gebruikt, of als u de projector verplaatst, ontkoppel dan het snoer voor netspanning van het stopcontact en ontkoppel alle andere kabels.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Zorg ervoor dat u de lensdeksel sluit wanneer u de projector opbergt.
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de temperatuur binnenin de projector stijgt doordat de ventilatieopeningen geblokkeerd zijn of door een verkeerde plaatsing van het toestel, dan zal de temperatuurwaarschuwingindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen zal "⊗ TEMPERATUUR" gaan branden in de linker onderhoek van het beeld en zal de temperatuurwaarschuwingindicator blijven knipperen. Als deze toestand blijft voortduren, gaat de lamp uit, gaat de koelventilator draaien en gaat de projector in de ruststand (standby) staan. Zie "Onderhoudsindicatoren" op blz. 48 en 49 voor verdere informatie.

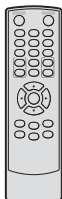
Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.

- Het DLP®-logo en het DLP®-medallion zijn geregistreerde handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Accessoires

Bijgeleverde accessoires



Afstandsbediening
<RRMCGA757WJSA>



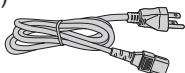
Twee AA-size batterijen
<UBATUA020WJZZ>



Gebruiksaanwijzing

Netsnoer*

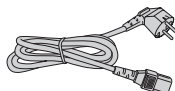
(1)



Voor de Verenigde
Staten, Canada enz.
(6' (1,8 m))

<QACCGA007WJPZ>

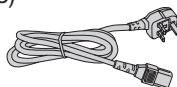
(2)



Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))

<QACCGA011WJPZ>

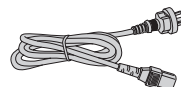
(3)



Voor Groot-Brittannië en
Singapore
(6' (1,8 m))

<QACCGA036WJPZ>

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))

<QACCLA018WJPZ>

* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.



Opmerking

- Codes tussen "< >" zijn onderdeelnummers voor vervangbare onderdelen.

Los verkrijgbare accessoires

- Lampeenheid
- Plafond-montage adapter

- Plafond-montage unit

- 3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (10' (3,0 m))

AN-K15LP
AN-60KT
AN-XRCM30 (alleen voor de V.S.)
AN-TK201 <voor AN-60KT>
AN-TK202 <voor AN-60KT>
AN-EP101B <voor AN-XRCM30>
(alleen voor de V.S.)
AN-C3CP2



Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector

Bovenkant

AUTO V-KEYSTONE toets

Verticale trapeziumvormcorrectie wordt automatisch uitgevoerd.

STANDBY/ON toets

Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.

Spannings-indicator

Lampindicator

Temperatuur-

waarschuwingsindicator

RESIZE toets

Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, REK enz.).

27 PICTURE MODE toets

Voor het kiezen van het juiste beeld.

34 ENTER toets

Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

26 INPUT toetsen (▲/▼)

Voor het kiezen van de ingangsfunctie..

34 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

34 RETURN toets

Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.

34 MENU-toets

Voor de weergave van schermen voor bijstellingen/instellingen.

Voorkant

Uitlaatopening

Zoomring

Voor het vergroten/verkleinen van het beeld.

Scherpstelling

Voor het scherpstellen van het beeld.

Stelpoot

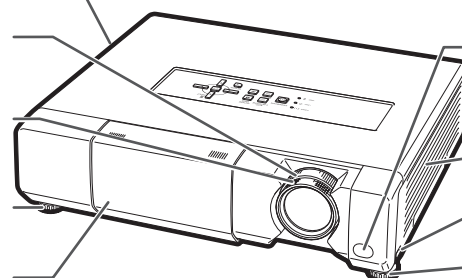
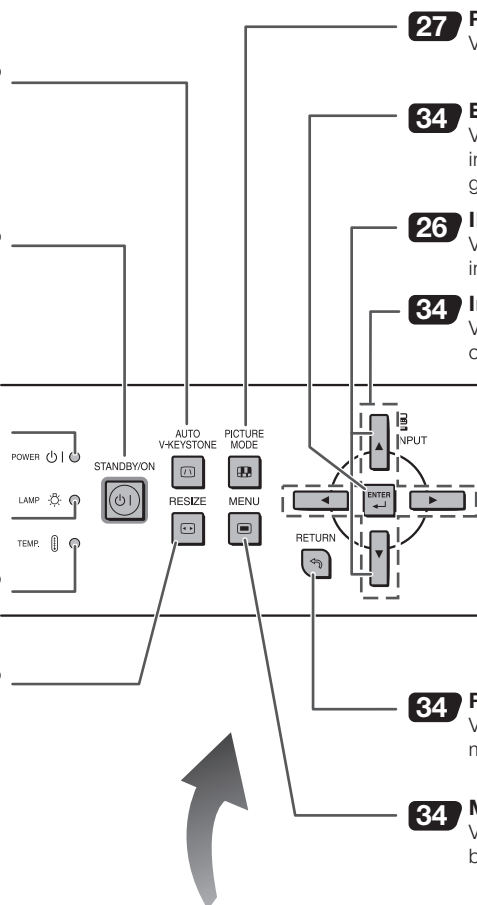
Lensdeksel

12 Afstandsbedieningssensor

47 Inlaatopening

23 HEIGHT ADJUST hendel

23 Stelpoot



Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

Projector (achteraanzicht)

Aansluitingen

COMPONENT aansluitingen

Aansluiting voor het aansluiten van video apparatuur met een component uitgangsaansluiting.

RS-232C aansluiting

Aansluitbus voor de bediening van de projector met behulp van een computer.

COMPUTER/COMPONENT ingangsaansluiting

Aansluiting voor computer RGB- en componentsignalen.

Afstandsbedieningssensor

Draaghendel

Voor het dragen van de projector.

HDMI1, 2 aansluitingen

Aansluiting voor het verbinden van video apparatuur op de HDMI uitgangsaansluiting.

S-VIDEO ingangsaansluiting

Aansluitbus voor videoapparatuur die is uitgerust met een S-video-aansluiting.

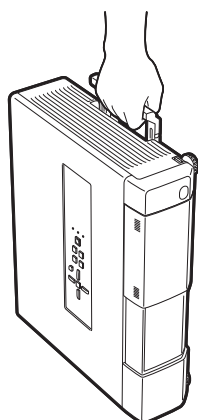
VIDEO ingangsaansluiting

Aansluitbus voor videoapparatuur.

Veiligheidsstang Kensington standaard veiligheidsaansluiting

Netstroomaansluiting

Sluit hierop het bijgeleverde netsnoer aan.



Gebruik van de draaghendel

Draag deze bij de draaghendel aan de zijkant wanneer u de projector vervoert.

- Sluit het lensdeksel altijd om schade aan de lens te voorkomen wanneer u de projector vervoert.
- Beur de projector niet op en draag hem niet rond door hem bij de lens beet te pakken daar dit schade kan toebrengen aan de lens.

Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Afstandsbediening

STANDBY toets

Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO, COMPUTER toetsen

Voor overschakelen naar de respectievelijke invoermodi.

FREEZE toets

Voor het stilzetten van het beeld.

MAGNIFY toetsen

Voor het vergroten/verkleinen van een deel van het beeld.

KEYSTONE toets

Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

RETURN toets

Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.

INPUT toets

Voor het kiezen van de ingangsfunctie.

MENU HIDE toets

Om het menuscherm tijdelijk te verbergen.

14, 22

14, 26

27

28

24

34

34

26

28

13, 22 **ON toets**

Voor het inschakelen van de stroom.

27 **AUTO SYNC toets**

Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

27 **PICTURE MODE toets**

Voor het kiezen van het juiste beeld.

28 **IRIS 1, 2 toetsen**

Voor heen en weer schakelen tussen "Hoge helderh." en "Hoog contrast".

26 **IMAGE SHIFT toets**

Om beelden horizontaal en verticaal te verschuiven.

34 **ENTER toets**

Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

34 **MENU toets**

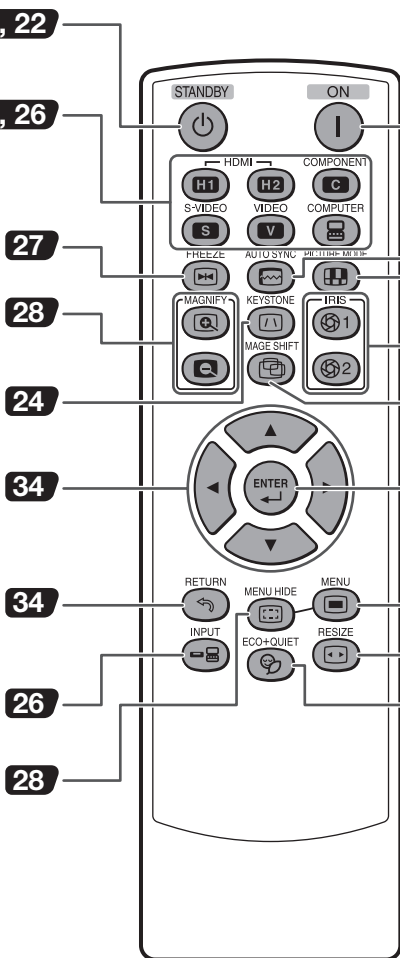
Voor de weergave van schermen voor bijstellingen/instellingen.

29 **RESIZE toets**

Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, REK enz.).

28 **ECO+QUIET toets**

Voor het reduceren van het geluid van de koelventilator en het verlengen van de levensduur van de lamp.



De afstandsbediening gebruiken

De batterijen plaatsen

1 Trek het lipje op de deksel omlaag en verwijder de deksel in de richting van de pijl.

2 Plaats de geleverde batterijen en plaats de deksel terug.

- Zorg ervoor dat de polariteiten overeenstemmen met de markeringen $\oplus$ en $\ominus$ binnenin het batterijvak.
- Wanneer u de deksel correct terugplaatst, voelt u hem op zijn plaats klikken.

Bruikbaar bereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het bereik zoals getoond in de afbeelding.

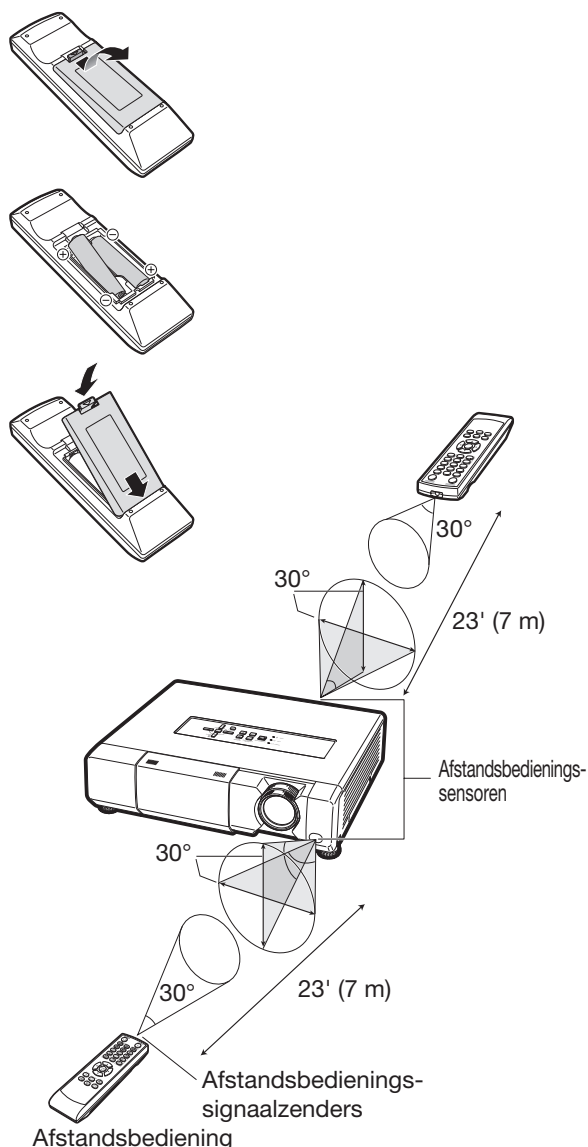


Opmerking

- De sensor van de afstandsbediening bevindt zich aan zowel de voorkant als de achterkant van de projector.
- Het signaal van de afstandsbediening kan op een scherm worden weerkaatst voor eenvoudige bediening. De daadwerkelijke afstand van het signaal kan echter variëren naargelang het materiaal van het scherm.

De afstandsbediening gebruiken:

- Niet laten vallen of blootstellen aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening kan slecht werken onder een tl-buis. Plaats de projector in dat geval uit de buurt van de tl-buis.



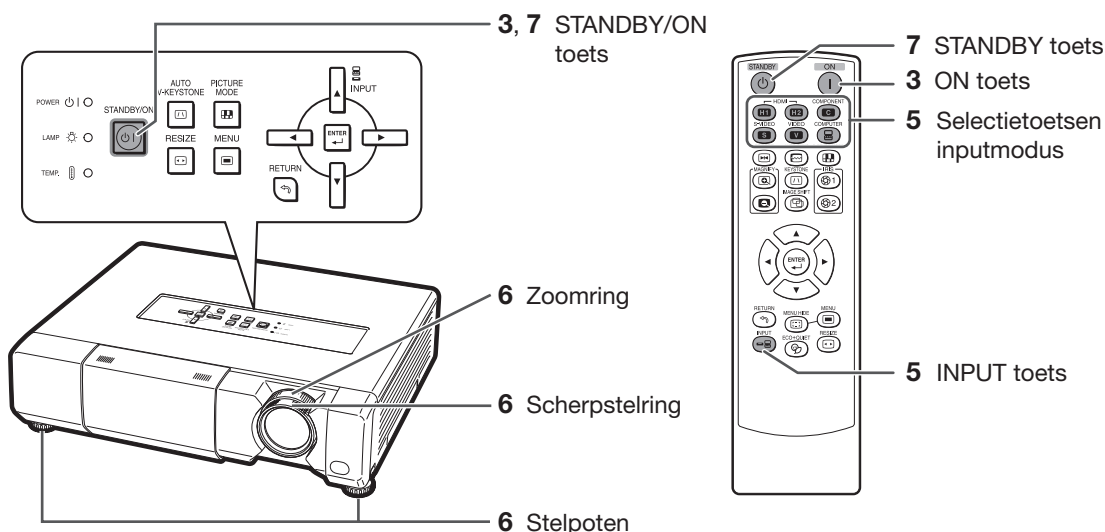
Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ LET OP

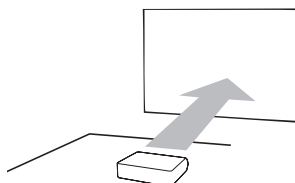
- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door alkaline of magnesium batterijen.
- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

Snelstartgids

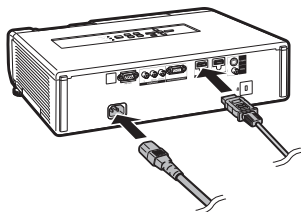
Dit gedeelte toont u een voorbeeld van hoe u de projector aansluit op videoapparatuur die voorzien is van een HDMI-uitgangsaansluiting, samen met een korte toelichting op de stappen, van de aansluiting tot de projectie van afbeeldingen. Voor meer informatie raadpleegt u de pagina's die in elke stap worden vermeld.



1. Plaats de projector met de voorkant naar een scherm → Blz. 15



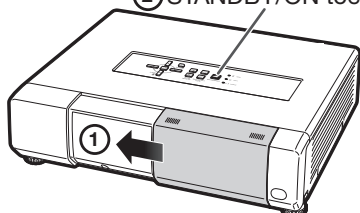
2. Sluit de projector aan op de videoapparatuur en steek het netsnoer in de netstroomaansluiting op de projector → Blz. 18-22



3. Open het lensdeksel volledig en schakel de projector vervolgens in → Blz. 22

Op de projector

② STANDBY/ON toets



Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op **ON** op de afstandsbediening terwijl u deze op de projector richt.

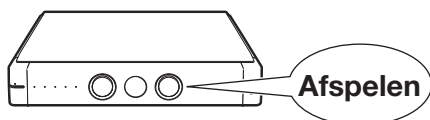
Op de afstandsbediening

②

ON toets



4. Schakel de videoapparatuur in en start het afspelen



5. Selecteer de Inputmodus

→ Blz. 26

Druk op de **HDMI1** toets op de afstandsbediening om "HDMI1" te selecteren als de Inputmodus.



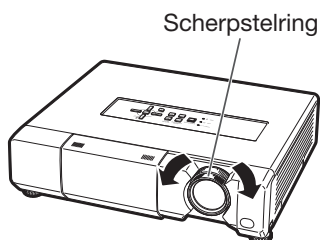
HDMI1
Component
1080P

- Druk op **HDMI1**, **HDMI2**, **COMPONENT**, **S-VIDEO**, **VIDEO** en **COMPUTER** op de afstandsbediening om de ingangsmodus te schakelen.
- Druk op **▲** of **▼** om de gewenste ingangsmodus te selecteren wanneer u op **INPUT** op de afstandsbediening drukt of op de projector.

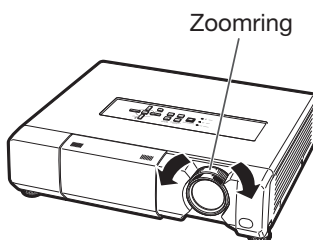
6. Stel de hoek, scherpte en zoom bij

→ Blz. 23

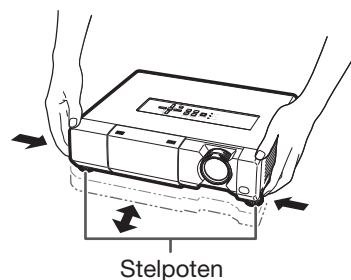
1. De scherpte wordt bijgesteld door aan de scherpstelring te draaien.



2. Het zoomen wordt bijgesteld door aan de zoomring te draaien.



3. De projectorhoek wordt bijgesteld door de stelpoot te gebruiken.



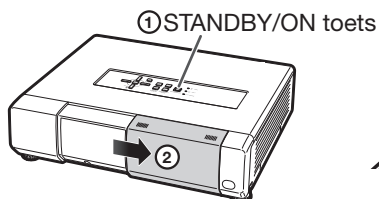
- Wanneer het beeld als een trapezium vervormd wordt, is trapeziumvorm-correctie nodig. (Zie blz. 24.)

7. Schakel de stroom uit

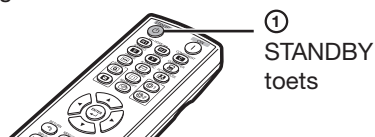
→ Blz. 22

Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op **STANDBY** op de afstandsbediening en druk dan nogmaals op de toets terwijl de bevestigingsboodschap getoond wordt om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

Op de projector



Op de afstandsbediening



Beeldschermdisplay

STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

De projector opstellen

De projector opstellen

Voor optimale afbeeldingskwaliteit plaatst u de projector loodrecht tegenover het scherm met de stelpoten van de projector in vlakke en horizontale stand.

Opmerking

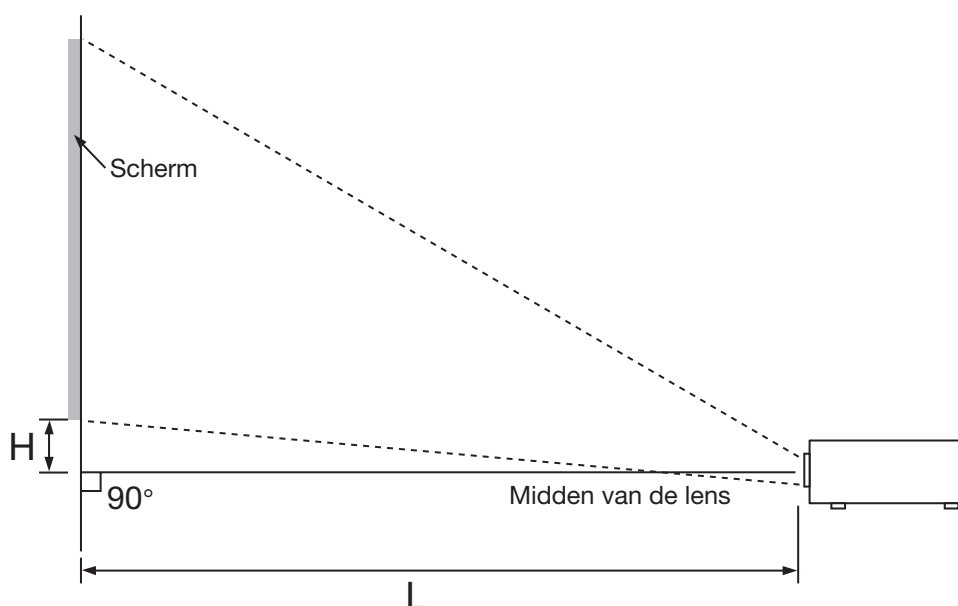
- De projectoirlens moet in het midden van het scherm geplaatst zijn. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet verticaal op het scherm staat, dan zal de afbeelding vervormen, wat het bekijken bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het niet in direct contact met het zonlicht of de kamerverlichting staat. Licht dat direct op het scherm valt, vervaagt de kleuren, wat het bekijken bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en dim de lichten wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of heldere kamer.
- Een polariserend scherm kan niet bij deze projector worden gebruikt.

Standaardopstelling (projectie voorkant)

- Plaats de projector op de vereiste afstand tot het scherm, in overeenstemming met het gewenste afbeeldingsformaat.

Voorbeeld van een standaardopstelling

Zijaanzicht



Opmerking

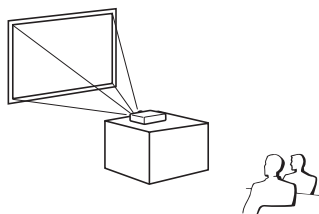
- Zie blz. 17 voor verdere informatie over “Schermformaat en projectie-afstand”.

De projector opstellen (vervolg)

Projectiemodus (PRJ)

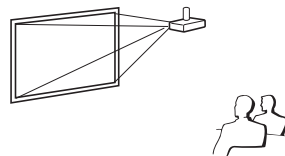
De projector kan een van de 4 projectiemodi gebruiken, zoals afgebeeld in de onderstaande schets. Selecteer de meest geschikte modus voor de projectie-instelling die u gebruikt. (U kunt de PRJ-modus in het "SCH-INS"-menu instellen. Zie blz. 44.)

■ Tafelmontage, projectie voorkant



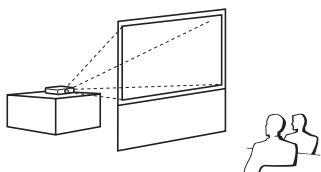
Menu-item → "Voor"

■ Plafondmontage, projectie voorkant



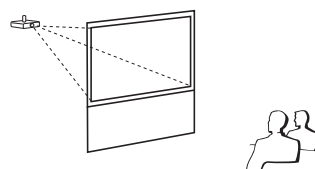
Menu-item → "Plafond+voor"

■ Tafelmontage, projectie achterkant
(met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Achter"

■ Plafondmontage, projectie achterkant
(met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Plafond+achter"

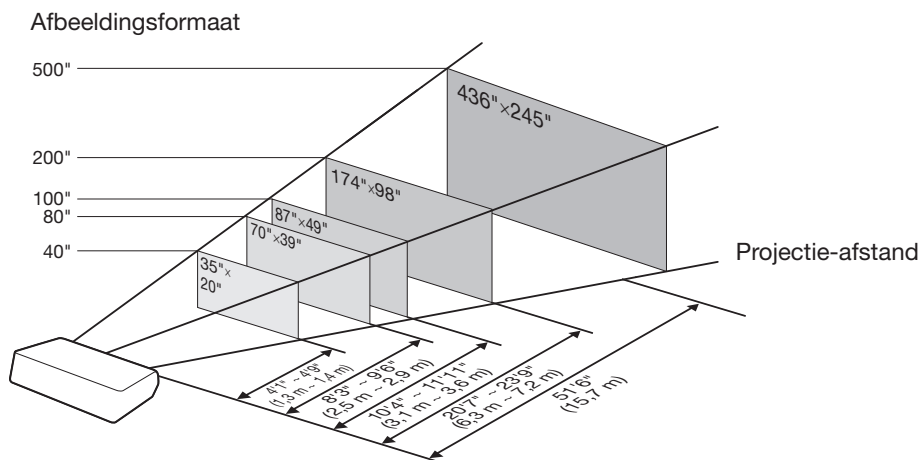
Bevestigen aan het plafond

■ De optionele Sharp plafond-montage adapter en unit wordt aanbevolen voor deze installatie. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projector-dealer of servicecentrum voordat u de projector monteert om de plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).

Indicatie van het geprojecteerde afbeeldingsformaat en projectie-afstand

Voor meer informatie verwijzen wij u naar "Schermformaat en projectie-afstand" op blz. 17.

Voorbeeld: Bij gebruik van een breed scherm (16:9)



Schermformaat en projectie-afstand

Bij gebruik van een breed scherm (16:9): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over het hele scherm (16:9).

Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
500" (1270 cm)	436" (1107 cm)	245" (623 cm)	51'6" (15,7 m)	—	39 ³ / ₈ " (100 cm)
400" (1016 cm)	349" (886 cm)	196" (498 cm)	41'2" (12,6 m)	47'6" (14,5 m)	31 ¹ / ₂ " (80 cm)
300" (762 cm)	261" (664 cm)	147" (374 cm)	30'11" (9,4 m)	35'8" (10,9 m)	23 ⁵ / ₈ " (60 cm)
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	25'9" (7,9 m)	29'8" (9,1 m)	19 ¹¹ / ₁₆ " (50 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	20'7" (6,3 m)	23'9" (7,2 m)	15 ³ / ₄ " (40 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	15'5" (4,7 m)	17'10" (5,4 m)	11 ¹³ / ₁₆ " (30 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	12'4" (3,8 m)	14'3" (4,3 m)	9 ²⁹ / ₆₄ " (24 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	10'4" (3,1 m)	11'11" (3,6 m)	7 ⁷ / ₁₆ " (20 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	8'3" (2,5 m)	9'6" (2,9 m)	6 ¹⁹ / ₆₄ " (16 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	6'2" (1,9 m)	7'2" (2,2 m)	4 ²³ / ₃₂ " (12 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	4'1" (1,3 m)	4'9" (1,4 m)	3 ⁵ / ₃₂ " (8 cm)

x : Beeldformaat (diagonaal) (duim/cm)

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor beeldformaat en projectie-afstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,0314 x / 0,3048

L2(voet) = 0,0362 x / 0,3048

H (duim) = 0,2 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,0314 x

L2(m) = 0,0362 x

H (cm) = 0,2 x

Wanneer u een normaal scherm (4:3) gebruikt en afbeeldingen in het formaat 4:3 projecteert (Normaal-stand)

Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	50'5" (15,4 m)	—	38 ³⁵ / ₆₄ " (98 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 ²⁹ / ₃₂ " (73 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	31'6" (9,6 m)	36'4" (11,1 m)	24 ³ / ₃₂ " (61 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	25'3" (7,7 m)	29'1" (8,9 m)	19 ¹⁷ / ₆₄ " (49 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 ²⁹ / ₆₄ " (37 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	15'2" (4,6 m)	17'5" (5,3 m)	11 ⁹ / ₁₆ " (29 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	12'7" (3,8 m)	14'6" (4,4 m)	9 ⁴¹ / ₆₄ " (24 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	10'1" (3,1 m)	11'8" (3,5 m)	7 ⁴⁵ / ₆₄ " (20 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	8'10" (2,7 m)	10'2" (3,1 m)	6 ³ / ₄ " (17 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 ²⁵ / ₃₂ " (15 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	5'1" (1,5 m)	5'10" (1,8 m)	3 ⁵⁵ / ₆₄ " (10 cm)

x : Beeldformaat (diagonaal) (duim/cm)

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor beeldformaat en projectie-afstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,03843 x / 0,3048

L2(voet) = 0,0443 x / 0,3048

H (duim) = 0,24477 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,03843 x

L2(m) = 0,0443 x

H (cm) = 0,24477 x

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over de hele horizontale breedte van het scherm (4:3).

Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
500" (1270 cm)	400" (1016 cm)	300" (762 cm)	47'3" (14,4 m)	—	36 ⁹ / ₆₄ " (92 cm)
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 ²⁹ / ₃₂ " (73 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	28'4" (8,6 m)	32'8" (10,0 m)	21 ¹¹ / ₁₆ " (55 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	23'8" (7,2 m)	27'3" (8,3 m)	18 ¹ / ₁₆ " (46 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 ²⁹ / ₆₄ " (37 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	14'2" (4,3 m)	16'4" (5,0 m)	10 ²⁷ / ₃₂ " (28 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	11'4" (3,5 m)	13'1" (4,0 m)	8 ⁴³ / ₆₄ " (22 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	9'5" (2,9 m)	10'11" (3,3 m)	7 ¹⁵ / ₆₄ " (18 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 ²⁵ / ₃₂ " (15 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	6'7" (2,0 m)	7'8" (2,3 m)	5 ¹ / ₁₆ " (13 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	5'8" (1,7 m)	6'6" (2,0 m)	4 ¹¹ / ₃₂ " (11 cm)
40" (102 cm)	35" (81 cm)	24" (61 cm)	3'9" (1,2 m)	4'4" (1,3 m)	2 ⁵⁷ / ₆₄ " (7 cm)

x : Beeldformaat (diagonaal) (duim/cm)

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor beeldformaat en projectie-afstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,02882 x / 0,3048

L2(voet) = 0,03323 x / 0,3048

H (duim) = 0,18358 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,02882 x

L2(m) = 0,03323 x

H (cm) = 0,18358 x

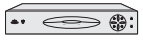
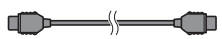
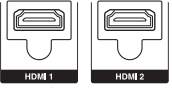
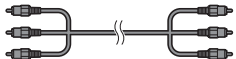
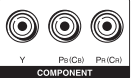
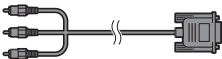
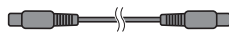
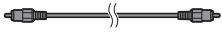
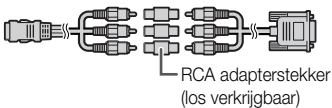
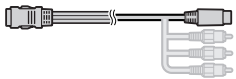
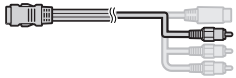
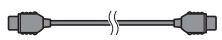
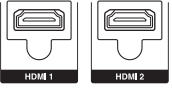


Opmerking

- Zie blz. 15 voor "Projectie-afstand [L]" en "Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]".
- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.

Voorbeelden van kabels voor aansluiting

- Voor meer informatie over aansluiting en kabel verwijzen wij u naar de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparatuur.
- U hebt wellicht andere kabels of connectors nodig die hieronder niet worden vermeld.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoapparatuur   	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI1, 2  (⇒ Blz. 19)
	Component-video-uitgangsaansluiting 	Componentkabel (los verkrijgbaar) 	COMPONENT 
		3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2) 	COMPUTER/COMPONENT 
	S-video-uitgangsaansluiting 	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	S-VIDEO  (⇒ Blz. 19)
	Video-uitgangsaansluiting 	Videokabel (los verkrijgbaar) 	VIDEO 
Fotocamera/videospel  	Component-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2)  RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT 
	S-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	S-VIDEO 
	Video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	VIDEO 
Computer 	RGB-uitgangsaansluiting 	RGB-kabel (los verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT  (⇒ Blz. 20)
	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI1, 2 

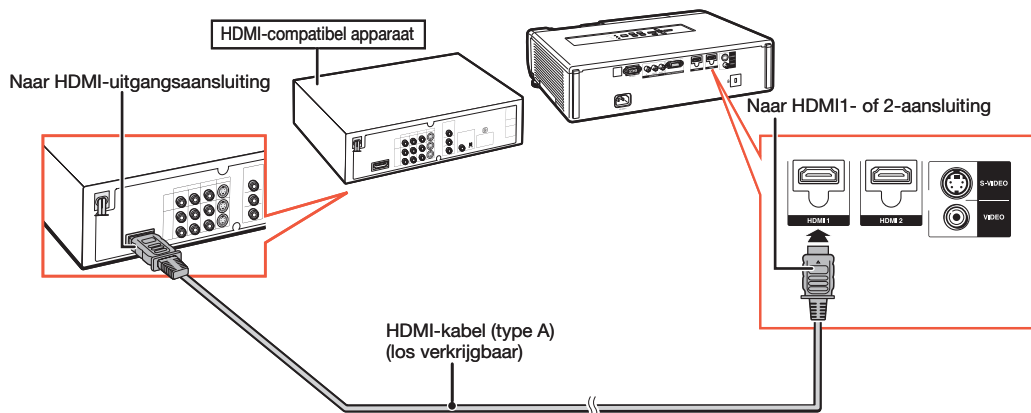
Aansluiten op videoapparatuur

Voordat u apparatuur aansluit, moet u de netstroomaansluiting van de projector uit het Netsnoerstopcontact trekken en de apparaten uitschakelen die u wilt gaan aansluiten. Nadat u alle aansluitingen hebt gemaakt, schakelt u de projector in en daarna de andere apparaten.

Apparatuur met HDMI-uitgangsaansluiting aansluiten op de HDMI-aansluiting op de projector

HDMI is een nieuwe, gespecialiseerde interface die een video- en audiosignaal aan de terminal kan afgeven met behulp van slechts één kabel. Aangezien deze projector zelf geen audiosignaal ondersteunt, moet u een versterker of een ander audioapparaat gebruiken.

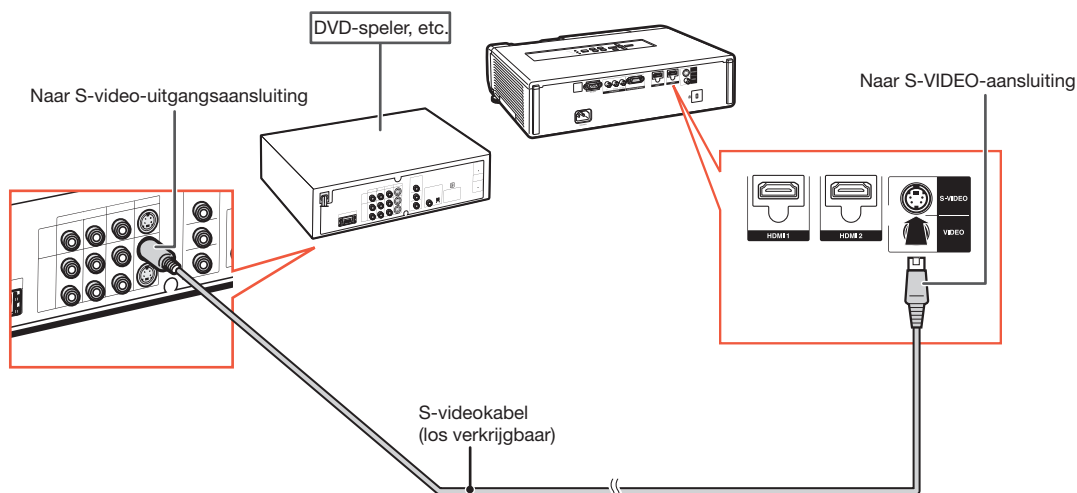
Voor videoaansluiting gebruikt u een kabel die voldoet aan HDMI-normen. Het gebruik van kabel die niet voldoen aan HDMI-normen kan storingen veroorzaken.



Opmerking

- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitale AV-interface die een videosignaal met hoge resolutie kan afleveren, tegelijk met een multikanaals audiosignaal en bidirectioneel controlesignaal, en dit alles in slechts één kabel.
- Omdat het digitale videosignaal compatibel is met het HDCP-systeem (High-bandwidth Digital Content Protection), verzwakt het niet wanneer het verzonden wordt en kunt u genieten van een afbeelding van hoge kwaliteit met behulp van slechts één eenvoudige aansluiting.

Apparatuur aansluiten met S-video-uitgangsaansluiting.

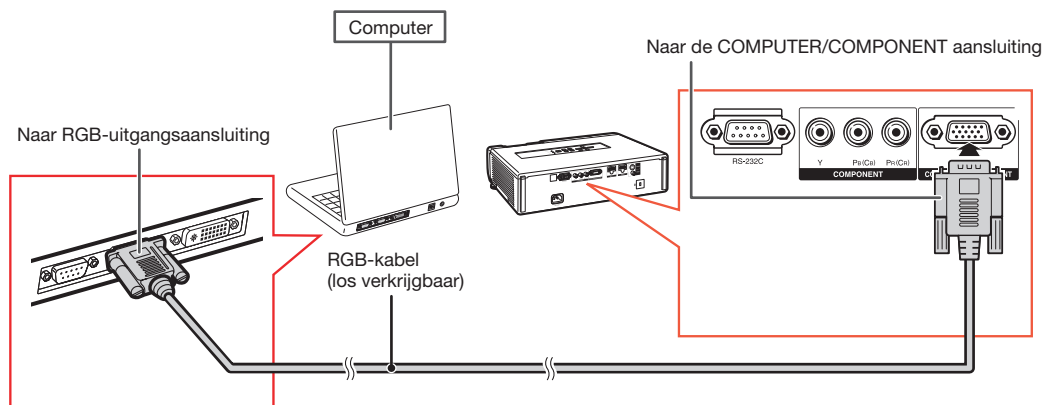


Zie "Voorbeelden van kabels voor aansluiting" op blz. page 18 voor het aansluiten van andere apparatuur.

Aansluiten op een computer

Zorg ervoor dat de computer het laatste apparaat is dat wordt ingeschakeld als alle aansluitingen eenmaal zijn gemaakt.

Aansluiten op een computer met de RGB-kabel



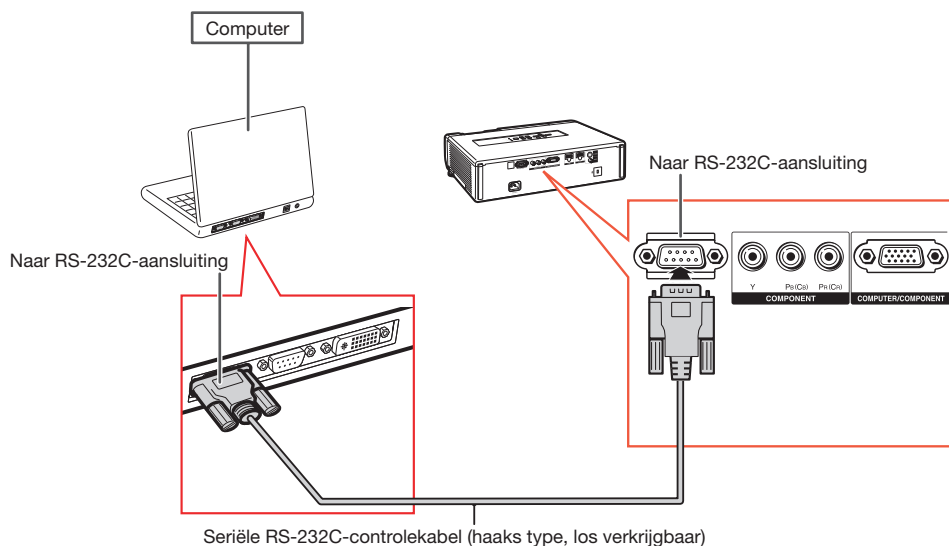
Opmerking

- Raadpleeg "Overzicht computercompatibiliteit" op blz. 57 voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik met computersignalen die niet staan vermeld kan storing in sommige functies veroorzaken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan een afbeelding niet geprojecteerd worden, als de externe outputpoort van uw computer niet is ingeschakeld. (bijv. Druk tegelijkertijd de toetsen "Fn" en "F5" in wanneer u een SHARP-notebookcomputer gebruikt). Wij verwijzen u naar de specifieke aanwijzingen in de bedieningshandleiding van uw computer om de externe outputpoort van uw computer in te schakelen.

De projector bedienen met een computer

Wanneer de RS-232C-aansluiting op de projector is aangesloten op een computer, dan kan de computer worden gebruikt om de projector te bedienen en om de status van de projector te controleren.

Aansluiting maken met een computer met behulp van een seriële RS-232C-controlekabel



Opmerking

- De RS-232C-functie kan wellicht niet werken als uw computerterminal niet correct is opgesteld. Wij verwijzen u naar de bedieningshandleiding van de computer voor meer informatie.
- **Voor informatie over RS-232C-specificaties en -opdrachten verwijzen wij u naar blz. 54.**

Info

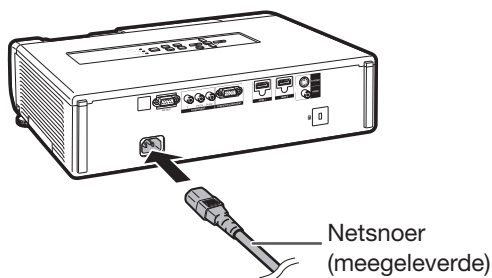
- Sluit de RS-232C-kabel alleen aan op de RS-232C-aansluiting op de computer. Anders kunt u schade aan uw computer of projector veroorzaken.
- U mag een seriële RS-232C-controlekabel niet op de computer aansluiten of van de computer losmaken als de computer is ingeschakeld. Anders kunt u schade aan uw computer veroorzaken.

De projector in- en uitschakelen

Het netsnoer aansluiten

Stop het netsnoer in de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector.

- De spanningsindicator licht rood op en de projector schakelt in standby-modus.



De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 19 tot 22.)

Open het lensdeksel volledig en druk op **STANDBY/ON op de projector of op **ON** op de afstandsbediening.**

- De spanningsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.
- Wanneer het lensdeksel gesloten is, knippert de spannings-indicator beurtelings groen en oranje en de projector wordt niet ingeschakeld.

Opmerking

• Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

Groen: De lamp is aan.

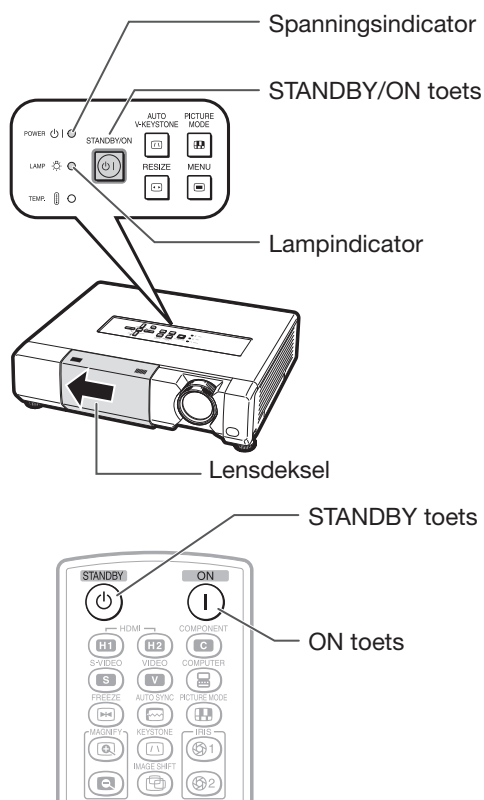
Knippert groen: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

Info

- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 44.



Beeldschermdisplay

 STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

- De projector kan niet aangezet worden tijdens het koelen.

Info

• Direct Uit functie:

U kunt de stekker uit het stopcontact halen ook als de koelventilator nog draait.

Instellen van het geprojecteerde beeld

1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

2 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.

3 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan bijgesteld worden d.m.v. de stelpoten.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

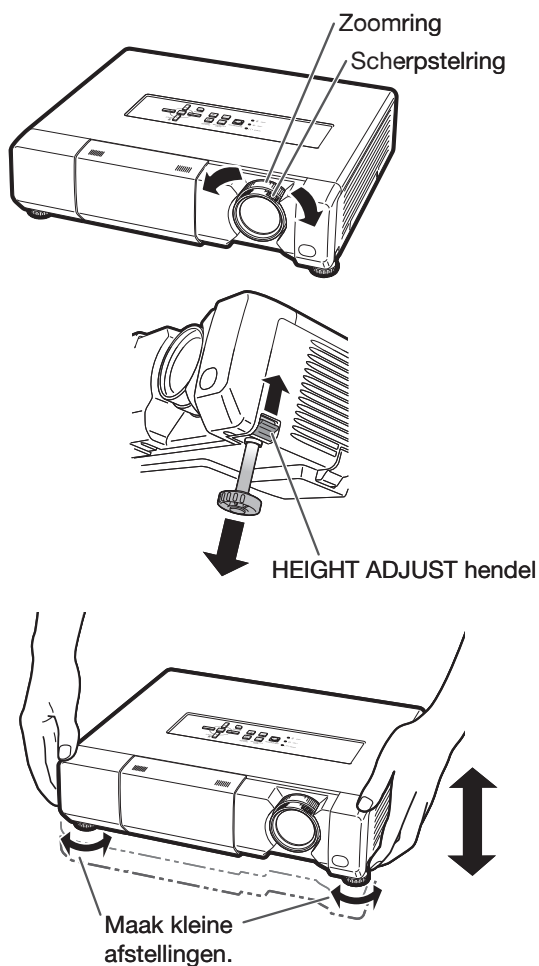
1 Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de HEIGHT ADJUST hendel omhooghaalt.

2 Neem uw hand van de HEIGHT ADJUST hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 9 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervalsing optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de valsing te corrigeren. (Zie blz. 24 en 43.)



Info

- Oefen niet te veel druk uit op de projector wanneer de stelpoten aan de voorkant uitgestoken zijn.
- Wanneer de positie van de projector verlaagd wordt, dient u er op te letten dat uw vingers niet in het gedeelte tussen de stelpoten en de projector klem raken.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.

Trapeziumvorm-correctie

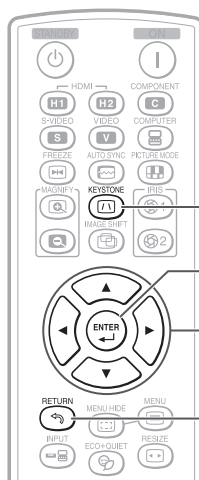
Deze functie kan de vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bol (sfeer) of cilindrisch scherm alsmede een trapezium vormige vervorming van een beeld op een plat scherm en het beeld bij een willekeurige hoek roteren.

■ Trapeziumvervorming

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Opmerking

- De Trapeziumvorm-correctiefunctie kan bijgesteld worden tot een hoek van maximaal ± 12 graden met "Auto V-trapezium" met een hoek van maximaal ± 40 graden met "V-Trapezium" en ongeveer ± 30 graden met "H-Trapezium".



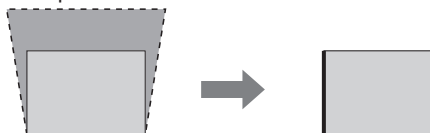
◀, ▶ toets	Voor horizontale trapeziumvorm-correctie
▲, ▼ toets	Voor verticale trapeziumvorm-correctie

Trapeziumvorm-correctie

H-Trapezium correctie:

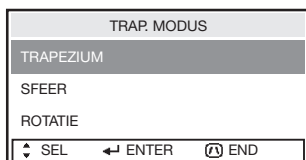


V-Trapezium correctie:



1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt.



2 Druk op ▲/▼ om "TRAPEZIUM" te selecteren en druk vervolgens op **ENTER**.

- De trapeziummenugids verschijnt.



Instelbare toetsen	Beschrijving
END→ KEYSTONE	Sluit de Trap. Modus.
INSTEL→▲/▼/◀/▶	Stelt de Trapeziumvorm-correctiefunctie bij.
TESTBEELD→ ENTER	Toont het testbeeld.
RESET→ RETURN	Keert terug naar een standaardinstelling.

3 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Trapezium Modus verdwijnt van het scherm.

Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trapezium Modus op het scherm weergegeven wordt.

Info

- Tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Trapezium/Sfeer/Rotatie correctie, kunnen rechte lijnen en de randen van beelden er getand uitzien.

■ Sfeer

Deze functie kan vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bolvormige (sferisch) of cilindrisch scherm.

1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt. (Zie blz. 24.)

2 Druk op **▲/▼** om “SFEER” te selecteren, en druk vervolgens op **ENTER**.

- De Sfeer menugids verschijnt.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
TERUG	Keert terug naar de Trap. Modus lijst.
INTEL	Stelt de Sfeer correctie bij.
TESTBEELD	Toont het testbeeld.
RESET	Keert terug naar een standaardinstelling.

3 Druk op **▲/▼/◀/▶** om de Sfeer correctiemodus bij te stellen.

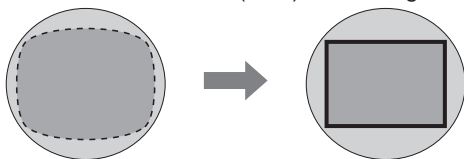
▲, ▶ toets	Voor correctie van concave (holle) vervorming
▼, ◀ toets	Voor correctie van convexe (bolle) vervorming

Sfeer correctie

Correctie van concave (holle) vervorming:



Correctie van convexe (bolle) vervorming:



Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trapezium Modus op het scherm weergegeven wordt.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Sfeer correctiemodus verdwijnt van het scherm.

■ Rotatie

Deze functie kan het beeld roteren bij een willekeurige hoek.

1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt. (Zie blz. 24.)

2 Druk op **▲/▼** om “ROTATIE” te selecteren en druk vervolgens op **ENTER**.

- De rotatie menugids verschijnt.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
TERUG	Keert terug naar de Trap. Modus lijst.
INTEL	Stelt de rotatie correctie bij.
TESTBEELD	Toont het testbeeld.
RESET	Keert terug naar een standaardinstelling.

3 Druk op **▲/▼/◀/▶** om de Rotatie correctiemodus bij te stellen.

▲, ▶ toets	Roteert het beeld rechtsom (met de wijzers van de klok mee).
▼, ◀ toets	Roteert het beeld linksom (tegen de wijzers van de klok in).

Rotatie correctie



Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trapezium Modus op het scherm weergegeven wordt.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Rotatie correctiemodus verdwijnt van het scherm.

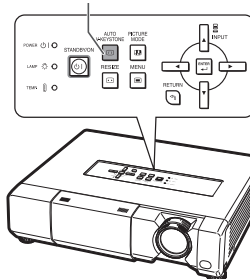
Auto V-trapezium correctie

Deze functie kan verticale Trapeziumvorm correctie automatisch uitvoeren.

Druk op **AUTO V-KEYSTONE** op de projector om verticale Trapeziumvorm correctie uit te voeren die automatisch wordt geactiveerd aan de hand van de installatiehoek van de projector.

- Het “Aan” beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium verschijnt wanneer **AUTO V-KEYSTONE** eenmaal ingedrukt wordt.
- Door nogmaals op **AUTO V-KEYSTONE** te drukken nadat het “Aan” beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium verschenen is, verandert het “Aan” beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium naar de het “Uit” beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium terwijl de instelling van Auto V-Trapezium in “0” verandert.
- Wanneer **AUTO V-KEYSTONE** ingedrukt wordt tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Sfeer/ Rotatie correctie, zal de Sfeer/Rotatie correctiefunctie overschakelen naar de Trapeziummodus.

AUTO V-KEYSTONE toets



Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op **HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO** of **COMPUTER** van de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

- Wanneer u op **INPUT** op de projector of op de afstandsbediening drukt, verschijnt de INGANG lijst.

Druk **▲/▼** om van INGANG modus te wisselen.

INGANG lijst

INGANG
HDMI1
HDMI2
COMPONENT
COMPUTER
S-VIDEO
VIDEO

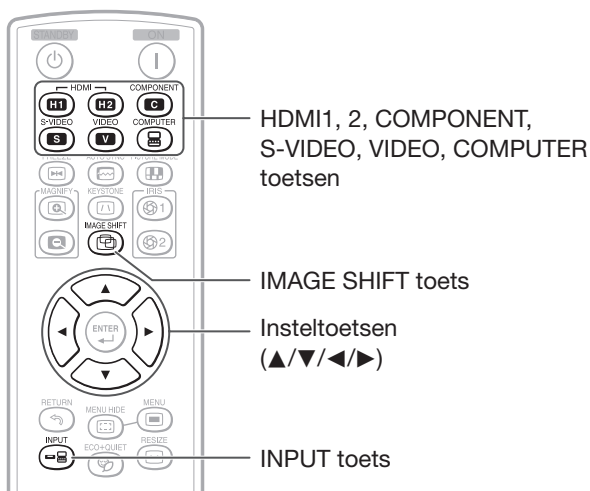
Bijstellen van de verticale en horizontale positie van het beeld

1 Druk op **IMAGE SHIFT** om de bldverschuiv. modus in te schakelen.

- De bldverschuiv. menugids verschijnt.

BLDVERSCHUIV.	H: 0	V: 0
END	INTEL	
	RESET	

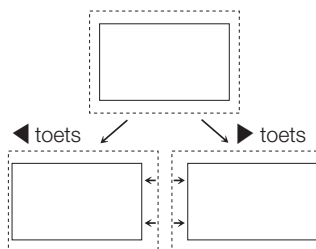
Instelbare toetsen	Beschrijving
END → IMAGE SHIFT	Sluit de beeldverschuivingmodus.
INTEL → ▲/▼/◀/▶	Stelt de beeldverschuiving bij.
RESET → RETURN	Keert terug naar een standaardinstelling.



2 Druk op **▲/▼/◀/▶** om de verticale en horizontale positie van het beeld bij te stellen.

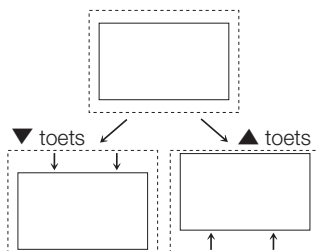
H-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
H-bldverschuiv.	Naar links	Naar rechts



V-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	▼ toets	▲ toets
V-bldverschuiv.	Naar beneden	Naar boven

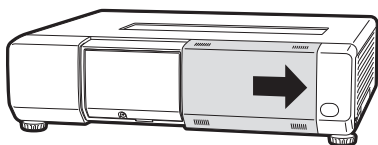


Opmerking

- Om terug te gaan naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** wanneer de bldverschuiv. Menugids zich nog op het scherm bevindt.
- Afhankelijk van de modus formaat wijzigen, beeldmodus, of de resolutie van het invoersignaal kan de bldverschuiv.-modus beperkt zijn.

Tijdelijk tonen van het Zwarte Scherm

Sluit het lensdeksel om het zwarte scherm tijdelijk te tonen.



Opmerking

- Wanneer u het lensdeksel sluit, zal de projector na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld worden.

Een bewegend beeld stilzetten

- 1 Druk op FREEZE.**
 - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.
- 2 Druk nog een keer op FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.**

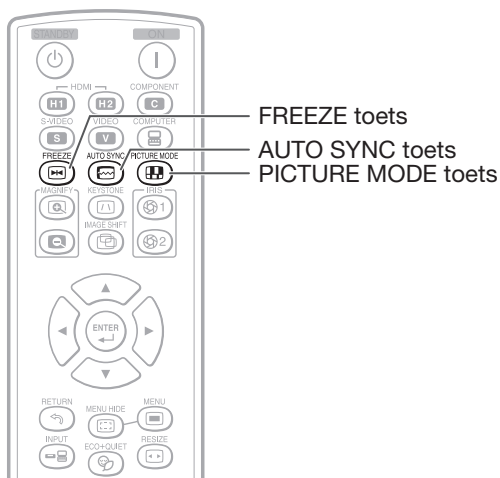
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld.

Druk op AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.

Opmerking

- Wanneer met de automatische synchronisatie-instelling geen optimaal beeld wordt verkregen, kunt u het helpmenu gebruiken om de instelling handmatig te maken. (Zie blz. 40.)

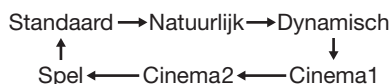


Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op PICTURE MODE.

- Bij indrukken van **PICTURE MODE** verandert de beeldmodus als volgt:



Opmerking

- Zie blz. 36 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

- 1 Druk op  MAGNIFY op de afstandsbediening.**
 - Vergroot het beeld.
 - Door te drukken op  of  MAGNIFY vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.

Opmerking

Druk op .

→

x1 x2 x3 x4 x9

←

Druk op .

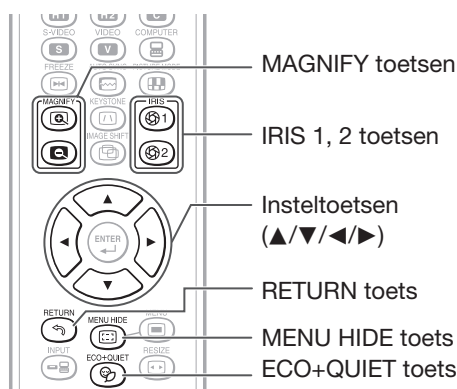
- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met ▲, ▼, ◀ of ▶.

- 2 Druk op RETURN op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.**

- Om terug te keren naar de standaardinstelling (x1), drukt u op RETURN terwijl het beeldschermdisplay van de vergrootmodus weergegeven wordt.

Opmerking

- De te selecteren vergrotingen verschillen afhankelijk van het ingangssignaal.
- In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren (x1).
 - wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
 - Wanneer RETURN ingedrukt is terwijl het beeldschermdisplay van de vergrootmodus weergegeven wordt.
 - wanneer het ingangssignaal gewijzigd wordt.
 - wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
 - wanneer de Grootte aanpassen functie is gewijzigd.
 - wanneer de Beeldmodus is gewijzigd.



De iris-instelling omschakelen

Deze functie beheert de kwantiteit van het geprojecteerde licht en het contrast van de afbeelding.

Druk op IRIS 1 of 2.

- Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt terwijl het display aan staat, wijzigt de modus in deze volgorde:

■ IRIS 1 Hoge helderh. ↔ Hoog contrast

■ IRIS 2 Aan ↔ Uit

Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u blz. 37.

Tijdelijk verbergen van het menu (Menu Hide)

Wanneer het menuscherm weergegeven wordt, kunt u het menuscherm tijdelijk verbergen door MENU HIDE op de afstandsbediening ingedrukt te houden. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u de video bijstellinformatie wilt controleren.

In- en uitschakelen van de Eco+stille modus

Druk op ECO+QUIET om de Eco+stille modus beurtelings in en uit te schakelen.

- Wanneer de Eco + stille modus is ingesteld op "Aan", dan menen het geluid van de koelventilator en het stroomverbruik af en wordt de levensduur van de lamp verlengt.

Opmerking

- Zie de "ECO + Stil" op blz. 37 voor details.

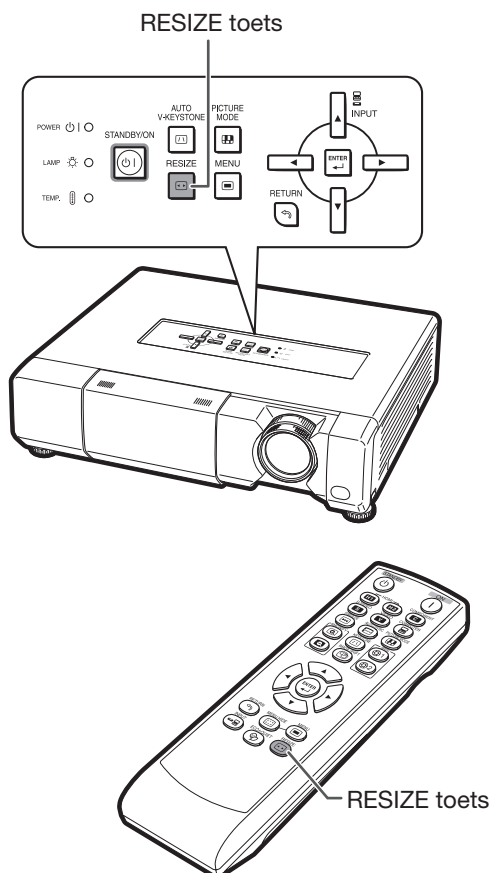
Modus Formaat wijzigen

Met deze functie kunt u de modus Formaat wijzigen aanpassen of aan uw wensen aanpassen om de kwaliteit van de inputafbeelding te verbeteren.

Druk op **RESIZE op de projector of op de afstandsbediening.**

Opmerking

- De functie **GROOTTE AANPASSEN** dat kan worden geselecteerd varieert afhankelijk van het invoersignaal (resolutie en verticale frequentie).

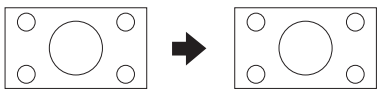


Modus Formaat wijzigen

GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
NORMAAL	De afbeelding wordt weergegeven in de originele breedte/hoogte-verhouding.
REK	Een afbeelding die wordt gecomprimeerd van een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 tot een verhouding van 4:3 wordt hersteld in een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm.
CINEMA ZOOM	Een CinemaScope-afbeelding of een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm.



Beeldprojectie (vervolg)

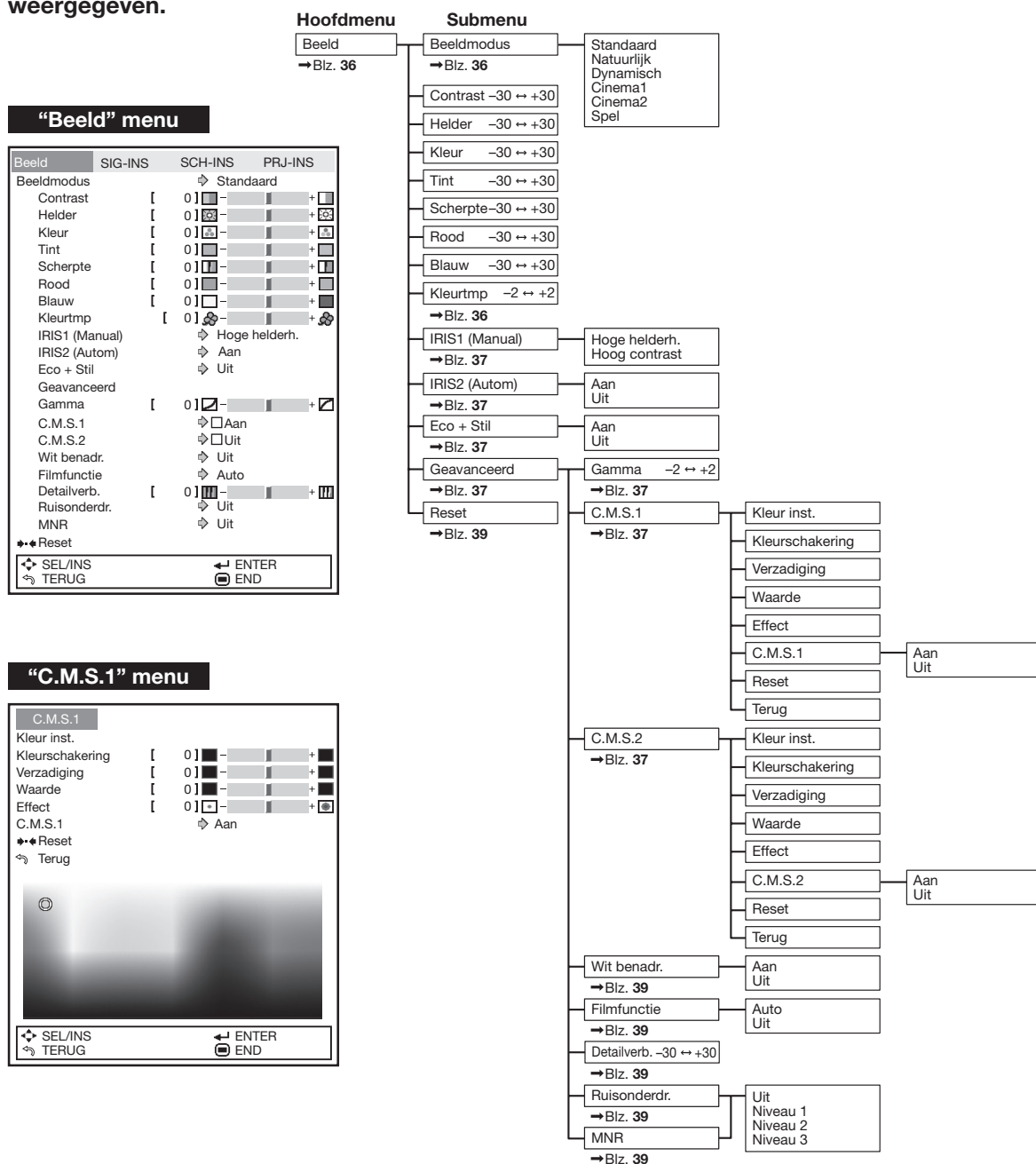
GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
ZOOM 14:9	Een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 14:9 en brievenbusformaat wordt vergroot, terwijl de originele breedte/hoogte-verhouding blijft behouden. 
SMARTZOOM	Een afbeelding met breedte/hoogte-verhouding van 4:3 wordt lichtjes vergroot. 
DOT BY DOT	De afbeelding wordt weergegeven volgens het originele invoersignaal. 

Over auteursrechten

- Wanneer u de functie GROOTTE AANPASSEN gebruikt om de weergaveratio van een afbeeldingsformaat te wijzigen in een TV-programma of videoafbeelding, dan zal de afbeelding er anders uitzien dan oorspronkelijk. Onthoud dit bij het kiezen van een afbeeldingsformaat.
- Het gebruik van de GROOTTE AANPASSEN of Overscan functie om het beeld te comprimeren of uit te rekken voor commerciële doeleinden of voor in het openbare tonen van dat beeld in een café of hotel, etc. kan mogelijk in strijd zijn met de auteursrechten die de houders van deze rechten beschermen. Weest u hier a.u.b. voorzichtig mee.

Onderdelen menubalk

Hieronder staan de items die kunnen worden ingesteld in de projector.
De items die kunnen worden geselecteerd, variëren afhankelijk van de geselecteerde input, inputsignalen of bijstelwaarden. Items die u niet kunt selecteren, worden in het lichtgrijs weergegeven.



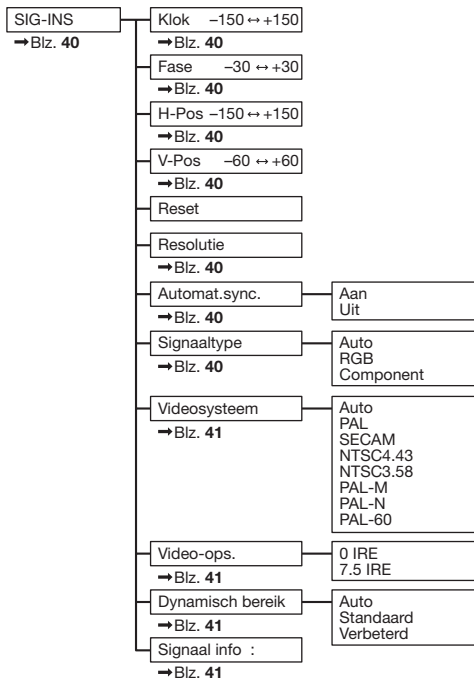
Onderdelen menubalk (vervolg)

"SIG-INS" menu

Beeld	SIG-INS	SCH-INS	PRJ-INS
Klok	[0]	[1]	[1]
Fase	[0]	[1]	[1]
H-Pos	[0]	[1]	[1]
V-Pos	[0]	[1]	[1]
♦♦ Reset			
Resolutie		⇨	
Automat.sync.		⇨ Aan	
Signaaltipe		⇨ Auto	
Videosysteem		⇨ Auto	
Video-ops.		⇨ 0 IRE	
Dynamisch bereik		⇨ Auto	
Signaal info : 1080P H : XX.X kHz/ V : XX.X Hz			
SEL/INS TERUG		ENTER END	

Hoofdmenu

Submenu



"SCH-INS" menu

Beeld	SIG-INS	SCH-INS	PRJ-INS
Grootte Aanpassen		↗ Normaal	
H-bldverschuiv.	[0]	[-] []	[+]
V-bldverschuiv.	[0]	[-] []	[+]
Overscan		↗ Aan	
Auto V-trapezium		↗ Trapezium	
Trap. Modus			
H- Trapezium	[0]	[-] []	[+]
V- Trapezium	[0]	[-] []	[+]
Sfeer	[0]	[-] []	[+]
Rotatie	[0]	[-] []	[+]
OSD Display		↗ Aan	
OSD-Helderheid		↗ Standaard	
Achtergrond		↗ Logo	
Menupositie		↗ Linksbov.	
Projectie		↗ Voor	
Taal(Language)		↗ Nederlands	
SEL/INS TERUG ENTER END			

Hoofdmenu

Submenu

SCH-INS	Grootte Aanpassen	
→ Blz. 42	→ Blz. 42	
	H-bldverschuiv. -30 ↔ +30	
	→ Blz. 42	
	V-bldverschuiv. -30 ↔ +30	
	→ Blz. 42	
	Overscan	Aan Uit
	→ Blz. 42	
	Auto V-trapezium	
	→ Blz. 43	
	Trap. Modus	Trapezium Sfeer Rotatie
	→ Blz. 43	
	H- Trapezium -60 ↔ +60	
	→ Blz. 43	
	V- Trapezium -100 ↔ +100	
	→ Blz. 43	
	Sfeer	
	→ Blz. 43	
	Rotatie	
	→ Blz. 44	
	OSD Display	Aan Uit
	→ Blz. 44	
	OSD-Helderheid	Standaard Niveau 1 Niveau 2
	→ Blz. 44	
	Achtergrond	Logo Blauw Geen
	→ Blz. 44	
	Menupositie	Midden Rechtsbov. Rechtsond. Linksbov. Linksond.
	→ Blz. 44	
	Projectie	Voor Plafond+voor Achter Plafond+achter
	→ Blz. 44	
	Taal(Language)	English Deutsch Español Nederlands Français Italiano Svenska Português Русский polski Magyar Türkçe عربي فارسي 汉语 한국어 日本語
	→ Blz. 44	

"PRJ-INS" menu

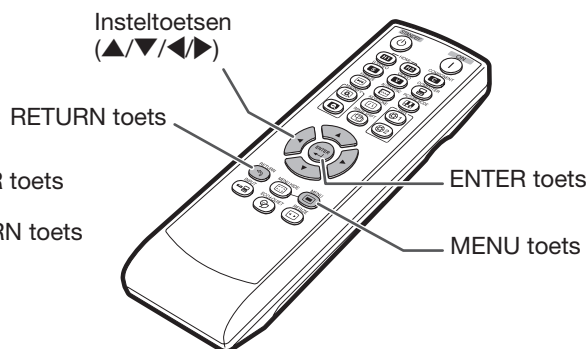
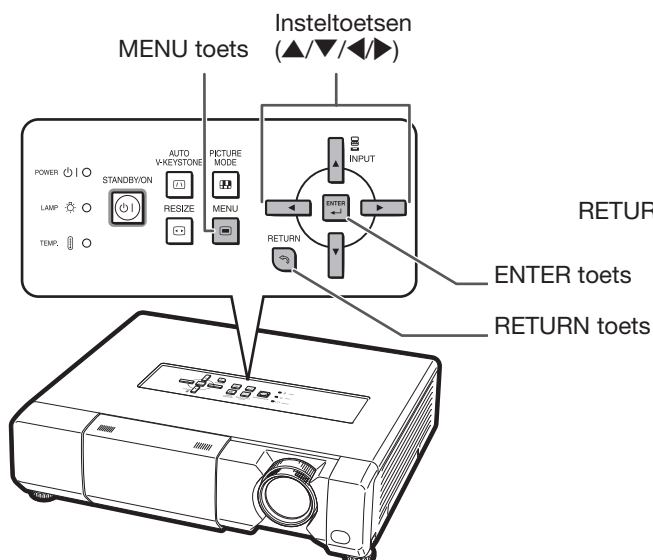
Beeld	SIG-INS	SCH-INS	PRJ-INS
Auto Power Off		↗ Aan	
Spaarfunctie		↗ Uit	
éénknopsbediening		↗ Uit	
Systeemstandby		↗ Uit	
Invoernaam			
Demo-modus		↗ Uit	
RS-232C		↗ 9600bps	
Ventilatormodus		↗ Normaal	
◆◆ Alles terugstellen			
Lamptimer (duur) [X]u [XX]min (XX%)			
SEL/INS TERUG ENTER END			

Hoofdmenu

Submenu

PRJ-INS	Auto Power Off	Aan Uit
→ Blz. 45	→ Blz. 45	
	Spaarfunctie	Aan Uit
	→ Blz. 45	
	éénknopsbediening	Aan Uit
	→ Blz. 45	
	Systeemstandby	Aan Uit
	→ Blz. 45	
	Invoernaam	
	→ Blz. 46	
	Demo-modus	Aan Uit
	→ Blz. 46	
	RS-232C	9600bps 38400bps 115200bps
	→ Blz. 46	
	Ventilatormodus	Normaal Hoog
	→ Blz. 46	
	Alles terugstellen	
	→ Blz. 46	
	Lamptimer (duur)	
	→ Blz. 46	

Gebruik van het menuscherm



Menu-selecties (Afstellingen)

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**.

- Het “Beeld” menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

2 Druk op ► of ◀ om het menuscherm te selecteren en bijstellingen te maken op de menubalk.

Voorbeeld: Menuscherm “Beeld”
wanneer **COMPONENT** is
geselecteerd voor inputmodus

Beeld

SIG-INS

SCH-INS

PRJ-INS

Menubalk

Beeldmodus

⇩

Standaard

Contrast

[0]

3 Druk op ▲ of ▼ om het item te selecteren dat u wilt bijstellen.

(Voorbeeld: "Helder" selecteren)

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

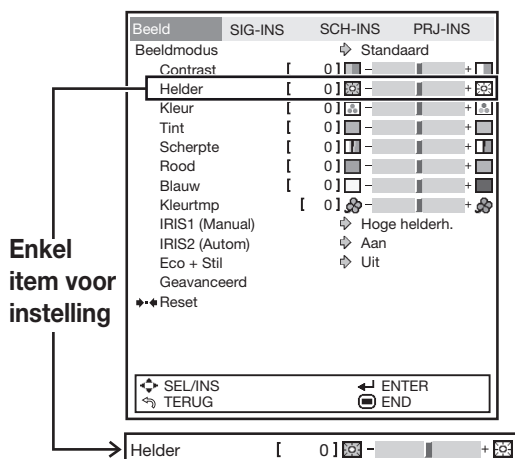
Druk op ENTER.

- Het geselecteerde bijstellingsitem (bijv. "Helder") wordt weergegeven onder in het scherm.
- Wanneer ▲ of ▼ wordt ingedrukt, zal het volgende item worden weergegeven (bijv. "Helder" wordt vervangen door "Kleur" wanneer u drukt op ▼).



Opmerking

- Druk op **RETURN** om naar het vorige scherm terug te keren.



4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

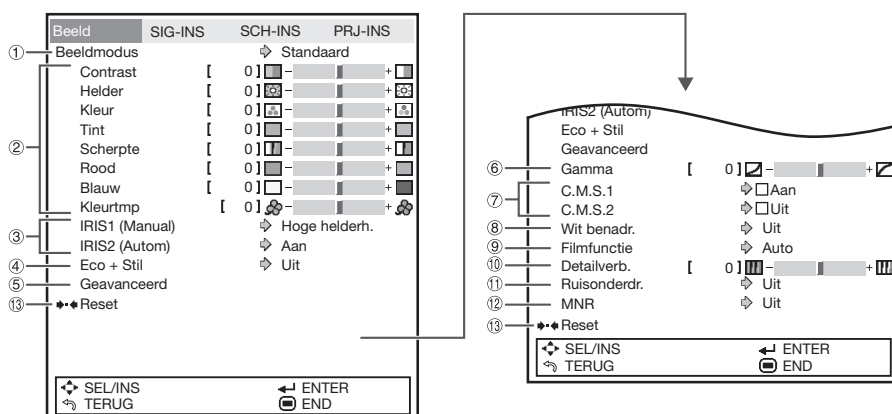
- De afstelling wordt opgeslagen.
- Voor sommige menu-items drukt u op ▶ om het submenu weer te geven, en drukt u op ▲ of ▼ voor de selectie van een bijstellingsitem, gevolgd door **ENTER**.

5 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.

Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening ⇒ Blz. 34



1 Kiezen van de beeldmodus

Met deze functie kunt u de afbeeldingsmodus selecteren die het beste past bij de helderheid in de kamer en het soort afbeelding dat wordt geprojecteerd.

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De belangrijkste standaardinstellingen van elk item wanneer Fotomodus geselecteerd wordt.				
		Kleurtmp	Wit benadr.	IRIS1 (Manual)	IRIS2 (Autom)	Eco + Stil
Standaard	Voor standaardafbeelding	0	Uit	Hoge helderh.	Aan	Uit
Natuurlijk	Een uitgebalanceerde kleurafbeelding is het resultaat.	0	Uit	Hoge helderh.	Uit	Uit
Dynamisch	Een levendige afbeelding is het resultaat.	0	Aan	Hoge helderh.	Uit	Uit
Cinema1	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht gedimde helderheid in een verduisterde kamer	-1	Uit	Hoog contrast	Uit	Aan
Cinema2	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht verhoogde helderheid in een verduisterde kamer	-1	Uit	Hoog contrast	Aan	Aan
Spel	Gebruik dit wanneer het geluid en het beeld niet synchroon lopen of wanneer u een scherper beeld wilt creëren.	0	Aan	Hoge helderh.	Uit	Uit

- U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.

Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 27.)
- De standaardinstellingen kunnen zonder melding worden gewijzigd.

2 Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherppte	Voor minder scherppte.	Voor een scherper beeld.
Rood	Om beelden minder rood te maken.	Om beelden roder te maken.
Blauw	Om beelden minder blauw te maken.	Om beelden blauwer te maken.
Kleurtmp	Om afbeelding iets roder te maken (iets warmere kleuren).	Om afbeelding iets blauwer te maken (iets koe iere kleuren).

③ De iris-instelling omschakelen

Deze functie controleert de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van de afbeelding.

■ IRIS1 (Manual)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Hoge helderh.	Deze functie geeft helderheid voorrang boven contrast.
Hoog contrast	Deze functie geeft contrast voorrang boven helderheid.

■ IRIS2 (Autom)

Dit selecteert automatisch het optimale contrast dat past bij het beeld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Deze modus geeft prioriteit aan het contrast wanneer automatische bijstelling wordt gebruikt.
Uit	Deze functie geeft helderheid voorrang zonder dat automatische bijstelling gebruikt wordt.

Opmerking

- U kunt ook drukken op **IRIS 1, 2** op de afstandsbediening om de Iris te selecteren. (Zie blz. 28.)

④ Eco + Stil

Beschikbare instellingen	Helderheid en stroomverbruik
Aan	Ca. 75%
Uit	100%

Opmerking

- Wanneer “Eco + Stil” is ingesteld op “Aan”, dan zal het stroomverbruik afnemen en de lampduur langer worden. (Projectiehelderheid neemt ongeveer met 25% af.)

⑤ De geavanceerde instelling (“Geavanceerd”) gebruiken

“Geavanceerd” kunt u nog fijnere bijstellingen in de afbeelding maken zodat ze er precies uit ziet als u wilt. Om het menu Geavanceerd weer te geven, selecteert u “Geavanceerd” en drukt u op **ENTER**.

Opmerking

- Wanneer de instellingen “Geavanceerd” worden weergegeven, selecteer dan opnieuw “Geavanceerd” en druk op **ENTER** om terug te keren naar het menu “Beeld”.

⑥ Corrigeren van de beeldnuancering (Gamma Correctie)

U kunt de gamma instelling corrigeren om het beeld helderder en gemakkelijk zichtbaar te maken, wanneer de donkerdere delen van het beeld moeilijk te zien zijn door de omstandigheden van het beeld of de projectie.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
+2	Voorziet in een helderder nuancering.
+1	
0	Standaardinstelling
-1	Voorziet in een donkerder nuancering.
-2	

⑦ Instellen van de kleuren

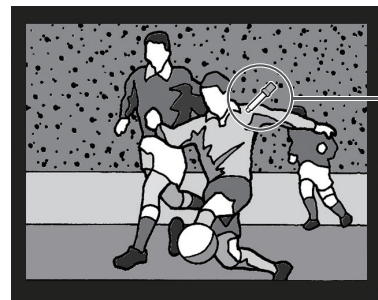
U kunt de kleur van het geprojecteerde beeld selecteren om dat te corrigeren en vervolgens de gewenste kleur bijstellen met de instellingen “Kleurschakering”, “Verzadiging”, “Waarde”, en “Effect”.

Opmerking

- Voer voorbereidingen uit bij het beeld dat bijgesteld dient te worden voordat u daadwerkelijk met het bijstellen gaat beginnen.
- U kunt deze instellingen gemakkelijker uitvoeren bij een stilbeeld dan bij een bewegend beeld.

1 Selecteer “C.M.S.1” of “C.M.S.2” (C.M.S.: Color Management System = kleurbeheersysteem) in het “Geavanceerd” menu en druk vervolgens op **ENTER**.

- Als er geen data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, worden het kleurselectiescherm en de schermen getoond. (Ga naar stap 2.)

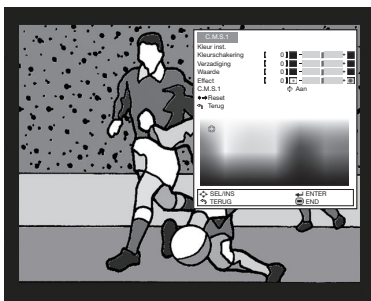


Schermen

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 34

- Als er wel data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, wordt het C.M.S. kleurbijstelscherm weergegeven. (Ga naar stap 3.)



2 Selecteer d.m.v. de schermen de kleur van het geprojecteerde beeld dat gecorrigeerd dient te worden. De schermen kan bediend worden door de knoppen voor bijstelling (▲/▼/◀/▶) op de afstandsbediening.

- Door het geprojecteerde beeld te vergroten d.m.v. (Ⓐ) of (Ⓑ) **MAGNIFY**, kunnen nog fijnere bijstellingen worden uitgevoerd.

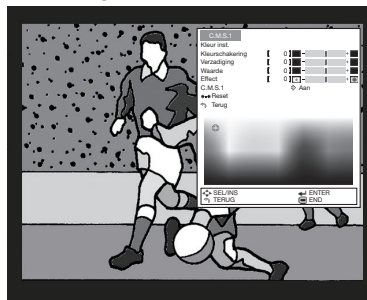


Schermen

- Door de knoppen voor bijstelling (▲/▼/◀/▶), ingedrukt te houden, beweegt de schermen met hogere snelheid.

Na het selecteren van de te corrigeren kleur van het geprojecteerde beeld image, druk op **ENTER**. Het C.M.S. kleurbijstelscherm wordt getoond. (Ga naar stap 3.)

3 Stel elk item in of bij in het C.M.S. kleurbijstelscherm.



C.M.S. color kleurbijstelscherm:

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Kleur inst.	Beginnt de selectie van de te corrigeren kleur opnieuw.
Kleurschakering	Stelt de kleurschakering van de hoofdkleuren in.
Verzadiging	Stelt de verzadiging van de hoofdkleuren in.
Waarde	Stelt de waarde van de hoofdkleuren in.
Effect ^{*1}	Specificeert het bereik van de kleurcorrectie.
C.M.S.1 ^{*2} (of C.M.S.2)	Controleert hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte correctie.
Reset	Stelt “Kleurschakering”, “Verzadiging”, “Waarde”, en “Effect” in op hun standaardwaarden.
Terug	Voltooit de correctie en sluit het C.M.S. kleurbijstelscherm.

^{*1} Selecteer “Effect” en druk op de ◀ of ▶ toets om het bereik van de kleurcorrectie te specificeren.

◀ toets	Specificeert een klein bereik.
▶ toets	Specificeert een groter bereik.

^{*2} Selecteert “C.M.S.1” (of “C.M.S.2”) en stel “Aan” of “Uit” in om te controleren hoe het geprojecteerde beeld er uit.

Aan	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.
Uit	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet voor de eerder genoemde kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.

4 Selecteer “Terug” en druk op **ENTER** om de C.M.S. kleurbijstelling te voltooien.

Opmerking

- De C.M.S. kleurenbijstelling kan d.m.v. “C.M.S.1” en “C.M.S.2” elk bij één kleur worden uitgeoefend.

⑧ De Wit benadr. bijstellen

Wit benadr. maakt gebruik van Wit benadr. -technology van Texas Instruments. De afbeelding wordt helderder terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De Wit benadr. functie is geactiveerd.
Uit	De Wit benadr. functie is niet geactiveerd.

⑨ De filmmodus selecteren

Deze functie levert hoge afspreekwaliteit van afbeeldingen die oorspronkelijk worden geprojecteerd met 24 fps, zoals films op DVD.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Films worden automatisch waargenomen.
Uit	Films worden niet waargenomen.

⑩ Instellen van detailverbetering (detailverb.)

Deze functie verbetert de details in beelden en creëert daardoor een groter gevoel van diepte.

◀ toets	Voorziet in minder detailverbetering.
▶ toets	Voorziet in meer detailverbetering.

⑪ Afbeeldingsruis verminderen (DNR)

Digitale videoruisonderdrukking (DNR) levert afbeelding van hoge kwaliteit met een minimale stippelbeweging en kruiskleurruis.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De DNR-functie is niet geactiveerd.
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

Stel "Ruisonderdr." in op "Uit" in de volgende gevallen:

- Wanneer de afbeelding vaag is.
- Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.
- Deze functie kan ingesteld worden wanneer het inputsignaal 480I/480P, 576I/576P, S-VIDEO of VIDEO is.

⑫ Vermindering zoemgeluid (MNR)

Het zogenaamde zoemgeluid (flikkering) kan worden verminderd.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	MNR werkt niet.
Niveau 1	Stelt het MNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

Stel "MNR" in op "Uit" in de volgende gevallen:

- Wanneer de afbeelding vaag is.
- Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.
- Deze functie kan ingesteld worden wanneer het inputsignaal 480I/480P, 576I/576P, S-VIDEO of VIDEO is.

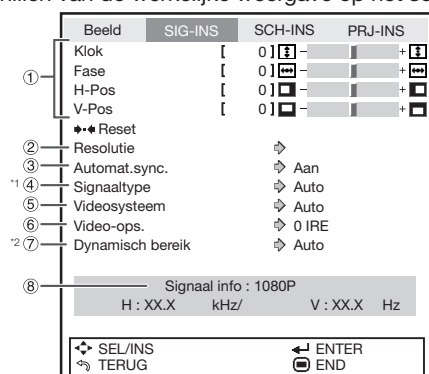
⑬ Alle bijstellingsitems terugstellen

Selecteer "Reset" en druk op **ENTER** om alle bijstellingsitems op hun standaardinstellingen terug te stellen.

Bijstelling computerafbeelding (“SIG-INS” menu)

Menubediening → Blz. 34

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



*1 Als de inputmodus S-VIDEO- of VIDEO-input is, dan wijzigt het display in het “Videosysteem”-scherm.

*2 Weergegeven wanneer de inputmodus HDMI-input is.

① De computerafbeelding bijstellen

Gebruik de functie SIG-INS in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of flikkering in delen van het scherm.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	Stelt verticale ruis bij.
Fase	Stelt horizontale ruis bij (lijkt op tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze omhoog of omlaag te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt de computerafbeelding automatisch bijstellen door “Automat.sync.” in het menu “SIG-INS” op “Aan” in te stellen; dit doet u door **AUTO SYNC** op de afstandsbediening in te drukken.
- Afhankelijk van de soort inputsignaal, kan het bijstellingsbereik voor elke instelling variëren of kan bijstelling helemaal niet beschikbaar zijn.
- Om alle bijstellingsitems terug te stellen, selecteer “Reset” en druk op **ENTER**.

② Instellen van de Resolutie

Gewoonlijk wordt het type inputsignaal gedetecteerd en daarna de correcte resolutiefunctie automatisch geselecteerd. Bij sommige signalen echter kan het voorkomen dat de optimale resolutiefunctie in “Resolutie” in het “SIG-INS” menu geselecteerd dient te worden om te passen bij de computerweergavefunctie.

Opmerking

- Vermij het tonen van computerpatronen die elke volgende lijn worden herhaald (horizontale strepen). (Het beeld kan gaan flikkeren, wat het beeld moeilijk te zien maakt.)
- Informatie betreffende het op dat moment geselecteerde inputsignaal kan bij item ⑧ op pagina 41 worden gecontroleerd.

③ Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.

Opmerking

- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op **AUTO SYNC** van de afstandsbediening te drukken.
- Wanneer u “Automat.sync.” op “Uit” zet, en als **AUTO SYNC** wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Aan”. Als de knop binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Aan”.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken.

④ Instelling signaaltype

Wanneer de inputmodus HDMI1, HDMI2, of COMPUTER wordt gebruikt, stel dan het signaaltype in op het corresponderende inputsignaaltype (RGB of Component).

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Selecteert automatisch het geschikte inputsignaal tussen RGB en Component.
RGB	Ingesteld als er RGB-signalen worden ontvangen.
Component	Ingesteld als er componentsignalen worden ontvangen.

⑤ De instellingvideosysteem omschakelen

De modus voor het videoinputsysteem is in de fabriek ingesteld op "Auto"; een heldere afbeelding van de aangesloten audiovisuele apparatuur kan soms echter niet worden ontvangen, afhankelijk van het verschil in videosignaal. Schakel in dat geval het videosignaal om.

Beschikbare instellingen
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* Bij weergave van NTSC-signalen met PALvideoapparatuur.



Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de VIDEO of S-VIDEO functie worden ingesteld.
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het "Videosysteem", is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

⑥ Video-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
0 IRE	Stelt het zwartniveau in op 0 IRE.
7.5 IRE	Stelt het zwartniveau in op 7.5 IRE.



Opmerking

- Dit kan gebruikt worden voor een 480I signaal dat aangesloten wordt op de COMPONENT aansluiting of de COMPUTER/COMPONENT aansluiting.
- Dit kan gebruikt worden voor een NTSC3.58 signaal dat aangesloten wordt op de VIDEO of S-VIDEO aansluiting.

⑦ Het dynamische bereik bijstellen

Een optimale afbeelding kan wellicht niet worden weergegeven als een outputsignaal van een apparaat dat compatibel is met HDMI, niet overeenstemt met de inputsignaalsoort van de projector. Mocht dit voorvallen, schakel dan om naar "Dynamisch bereik".

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Onder de meeste omstandigheden moet "Auto" worden geselecteerd.
Standaard	Wanneer de zwartniveaus banden vertonen of zwakker lijken, selecteer dan het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert.
Verbeterd	

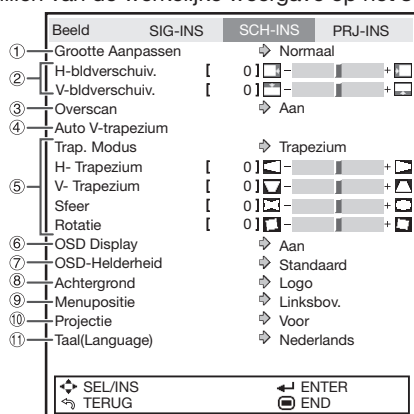
⑧ Signaal info

Inputsignaalinformatie wordt weergegeven.

Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu)

Menubediening ⇒ Blz. 34

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



1 Instellen van de Grootte Aanpassen functie

Opmerking

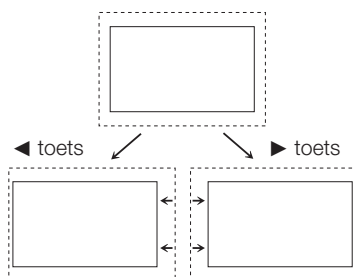
- Zie blz. 29 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen functie te maken. (Zie blz. 29.)

2 Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerd beeld in horizontale of verticale richting bewegen.

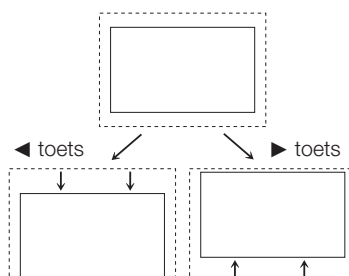
■ H-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
H-bldverschuiv.	Naar links	Naar rechts



■ V-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
V-bldverschuiv.	Naar beneden	Naar boven



Opmerking

- Afhankelijk van de modus formaat wijzigen, beeldmodus, of de resolutie van het invoersignaal kan de bldverschuiv.-modus beperkt zijn.

3 De overscan bijstellen

Met deze functie kunt u het Overscan-gebied (weergavegebied) aanpassen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het inputgebied wordt weergegeven zonder schermranden.
Uit	Het gehele inputgebied wordt weergegeven.

Opmerking

- U kunt het Overscan-gebied aanpassen voor de volgende ingangssignalen en de functie GROOTTE AANPASSEN.
 - Ingangssignaal: 480I/480P, 540P, 576I/576P, 720P, 1035I of 1080I/1080P
 - Functie GROOTTE AANPASSEN: "NORMAAL", "REK", "CINEMA ZOOM" of "ZOOM 14:9"
- Als de ratio van het weergavegebied te hoog is ingesteld, dan kan er ruis verschijnen aan de schermranden. Als dit gebeurt, moet u de ratio van het weergavegebied instellen op een lagere waarde.
- Lees ook "Over auteursrechten" op blz. 30.

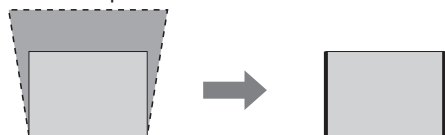
④ Auto V-Trapezium Correctie

Selecteer "Auto V-Trapezium" in het "SCH - INS" menu en druk op **ENTER**. Verticale trapeziumvorm correctie wordt automatisch uitgevoerd.

Opmerking

- Wanneer op **ENTER** gedrukt wordt terwijl het "Aan" beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium verschenen is, veranderd de instelling van Auto V-Trapezium naar "Uit".
- Zie blz. 24 voor verdere informatie over de Trap. Modus.
- Wanneer **AUTO V-KEYSTONE** ingedrukt wordt tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Sfeer/Rotatie correctie, zal de Sfeer/Rotatie correctiefunctie overschakelen naar de Trap. Modus.

Auto V-trapezium correctie



⑤ Trap. Modus correctie

Deze functie kan de vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bol (sfeer) of cilindrisch scherm alsmede een trapezium vormige vervorming van een beeld op een plat scherm en het beeld bij een willekeurige hoek roteren.

Opmerking

- Zie blz. 24 voor verdere informatie over de Trap. Modus.

Info

- Tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Trapezium/Sfeer/Rotatie correctie, kunnen rechte lijnen en de randen van beelden er getand uitzien.

Selecteer "Trap. Modus" in het "SCH-INS" menu en druk op **ENTER**. Selecteer dan het gewenste item van "Trapezium", "Sfeer" of "Rotatie" en druk op **ENTER**. "Trapezium" is de standaardinstelling waarmee u "H-Trapezium" en "V-Trapezium" kunt bijstellen.

■ Trapezium

H- Trapezium:

◀ of ▶	Maak de boven- en onderkant parallel.
--------	---------------------------------------

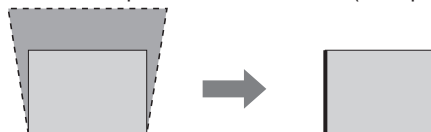
Horizontale trapeziumvorm correctie (H-Trapezium)



V- Trapezium:

◀ of ▶	Maak de linker- en rechterkant parallel.
--------	--

Verticale trapeziumvorm correctie (V-Trapezium)



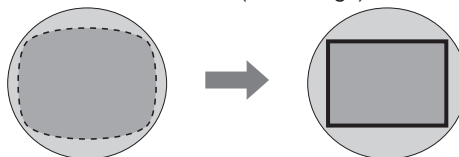
■ Sfeer

Deze functie corrigeert schermvervorming die veroorzaakt wordt tijdens bolle (sferische) of cilindrische schermprojectie.

◀ toets	Smaller in het midden
▶ toets	Breder in het midden

Sfeer correctie

Correctie van convexe (bolvormige) vervorming:



Correctie van concave (holvormige) vervorming:



Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu) (vervolg)

Menubediening ⇒ Blz. 34

■ Rotatie

Deze functie kan het beeld roteren bij een willekeurige hoek.

◀ toets	Roteert het beeld linksom (tegen de wijzers van de klok in).
▶ toets	Roteert het beeld rechtsom (met de wijzers van de klok mee).

Rotatie correctie



⑥ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ECO + STIL/VERGROTING/ "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet aangegeven.

⑦ Instellen van de helderheid van het menuscherm

Stelt de helderheid van het menuscherm in.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Standaard helderheid
Niveau 1	Donkerder dan de "Standaard" helderheid
Niveau 2	Donkerder dan de "Niveau 1" helderheid

⑧ Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	— (Zwart scherm)

⑨ Selecteren van de positie van het menuscherm

Selecteer "Menupositie" in het "SCH-INS" menu en daarna de gewenste positie voor het menuscherm.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Midden	Weergegeven in het midden van het beeld.
Rechtsbov.	Weergegeven in de rechter bovenkant van het beeld.
Rechtsond.	Weergegeven in de rechter onderkant van het beeld.
Linksbov.	Weergegeven in de linker bovenkant van het beeld.
Linksond.	Weergegeven in de linker onderkant van het beeld.

⑩ De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Met deze functie kan de projector worden gebruikt binnen een groter bereik projectiesoorten doordat de afbeelding kan worden gekeerd om te passen in de projectieomgeving (locatie).

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond+voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond+achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 16 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

⑪ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Er zijn 17 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
Русский
polski
Magyar
Türkçe
عربي
فارسی
汉语
한국어
日本語

Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS" menu)

Menubediening → Blz. 34

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.

	Beeld	SIG-INS	SCH-INS	PRJ-INS
①	Auto Power Off		↔ Aan	
②	Spaarfunctie		↔ Uit	
③	éénknopsbediening		↔ Uit	
	Systeemstandby		↔ Uit	
	Invoernaam			
④	Demo-modus		↔ Uit	
⑤	RS-232C		↔ 9600bps	
⑥	Ventilatormodus		↔ Normaal	
⑦	◆◆◆ Alles terugstellen			
⑧	Lamp timer (duur) [X]u [XX]min (XX%)			
	SEL/INS ENTER TERUG END			

① Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Deze functie schakelt de projector automatisch om in Standby-modus als er gedurende een ingestelde tijd geen signalen worden ontvangen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.

Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op "Aan", verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

② Instellen van de stroombesparingsfunctie (Spaarfunctie)

■ Spaarfunctie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert de Spaarfunctie.
Uit	U kunt de verbindingfuncties gebruiken. Model RS-232C kan gebruikt worden om de projector te bedienen tijdens de ruststand (standby).

Opmerking

- Stel deze functie in op "Uit" wanneer u de RS-232C wilt gebruiken om de projector via een computer te bedienen.
- Éénknopsbediening is op "Uit" ingesteld wanneer de Spaarfunctie op "Aan" ingesteld staat.

③ Instellen van éénknopsbediening, Systeemstandby en Invoernaam

Wanneer een Sharp product uitgevoerd met Consumer Electronics Control (HDMI CEC) aangesloten is op de projector via een HDMI-kabel kunt u de verbindingfunctie gebruiken met HDMI CEC ("éénknopsbediening" en "Systeemstandby").

Opmerking

De CEC functie kan bij sommige CEC apparaten mogelijk niet werken. (Wanneer de projector aangesloten is op een niet-Sharp product, kan de CEC functie mogelijk niet werken.)

■ Instellen van de éénknopsbediening functie (éénknopsbediening)

Éénknopsbediening schakelt de projector in en selecteert de input automatisch wanneer u een aangesloten videoproduct van Sharp die voldoet aan de HDMI-standaard inschakelt of er de weergave van start.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert éénknopsbediening.
Uit	Dit deactiveert éénknopsbediening.

Opmerking

- Wanneer u éénknopsbediening activeert, denk er dan aan de CEC instelling te activeren van de aan de HDMI-standaard voldoende videoproduct van Sharp die aan de projector aangesloten is.
- De Spaarfunctie wordt op "Uit" gezet wanneer éénknopsbediening ingesteld wordt op "Aan".
- In de volgende gevallen, wordt éénknopsbediening gedeactiveerd.
 - Wanneer de weergave wordt gepauzeerd
 - Wanneer het scherm uitgeschakeld wordt (zwart) nadat het lensdeksel wordt gesloten
 - Wanneer de koelventilator aanstaat (Zie blz. 48.)
 - Wanneer de lamp aan het opwarmen is (Zie blz. 48.)

■ Instellen van de Systeemstandby function (Systeemstandby)

Wanneer u de projector uitschakelt, wordt de ruststand (standby) ingeschakeld bij aan de HDMI-standaard voldoende video-apparatuur die op de projector aangesloten is.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert Systeemstandby.
Uit	Dit deactiveert Systeemstandby.

Opmerking

- Wanneer u Systeemstandby activeert, denk er dan aan de CEC instelling te activeren van de aan de HDMI-standaard voldoende videoproduct van Sharp die aan de projector aangesloten is.

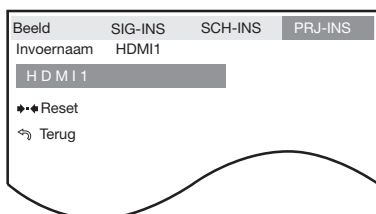
Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 34

■ Instellen van de namen van de inputaansluitingen (Invoernaam)

Stelt de naam van de inputaansluiting in (maximaal 14 letters en tekens).

1 Druk op ▲/▼ om "Invoernaam" te selecteren en druk vervolgens op ENTER.



◀ of ▶ toets	Selecteert een letter/teken kolom.
▲ of ▼ toets	Selecteert een letter/teken.
ENTER toets	Stelt de naam van de inputaansluiting in.

2 Druk op ▲/▼ om "Terug" te selecteren en druk vervolgens op ENTER om terug te keren naar het vorige scherm.

- Selecteer "Reset" en druk vervolgens op ENTER om terug te keren naar de vorige instelling.

Opmerking

- Wanneer de projector aangesloten wordt op een videoproduct van Sharp d.m.v. een HDMI-kabel met een inputmodus van HDMI1 of HDMI2 en de verbindingfunctie met HDMI CEC ("éénknopsbediening" of "Systeemstandby") gewoon werken, dan zal de naam van de aangesloten videoproduct van Sharp automatisch gedetecteerd worden.
- Wanneer de naam van de inputaansluiting door de gebruiker wordt veranderd, zal de gewijzigde naam worden getoond.
- Om terug te keren naar de standaardnaam, selecteer "Reset" en druk op ENTER.

④ Instellen van de Demo-modus

Stel de Demo-modus in op "Aan" of "Uit".

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert de Demo-modus.
Uit	Dit deactiveert de Demo-modus.

⑤ Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C)

Zorg dat dezelfde baudrate op de projector en de computer is ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600bps	De transmissiesnelheid is laag. ↑ ↓ De transmissiesnelheid is hoog.
38400bps	
115200bps	

⑥ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 meter (4.900 voet) gebruikt.

- Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑦ Terugkeren naar de standaardinstellingen

Gebruik "Alles terugstellen" om alle gemaakte bijstellingen in de standaardinstellingen te initialiseren.

Opmerking

De volgende items kunnen niet worden geïnitieerd.

- "SIG-INS" menu — Resolutie
- "SCH-INS" menu — Taal (Language)
- "PRJ-INS" menu — Lamptimer (duur)

⑧ De status van de lampduur controleren

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende lampduur bevestigen (percentage).

Gebruiksomstandigheid lamp	Resterende lampduur	
	"duur"	
	100%	5%
Gebruik met "Eco + Stil" altijd ingesteld op "Aan"	Ca. 3.000 uur	Ca.150 uur
Gebruik met "Eco + Stil" altijd ingesteld op "Uit"	Ca. 2.000 uur	Ca. 100 uur

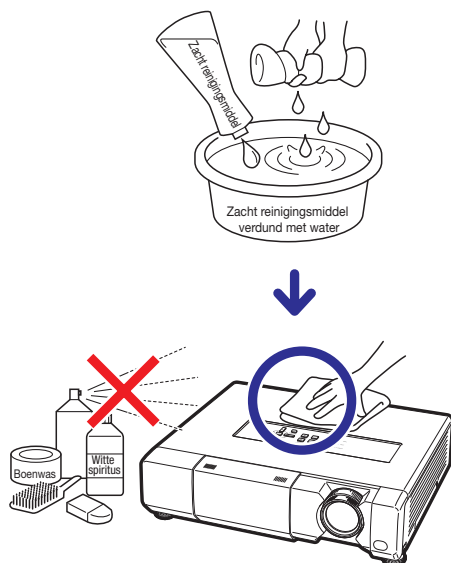
Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende lampduur 5% bedraagt.
- De lampduur varieert naargelang de gebruiksomstandigheden.

Onderhoud

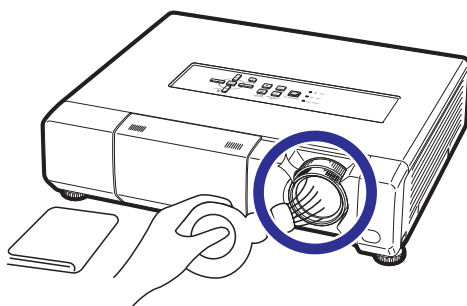
Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgsmiddelen in de buurt van de projector.
- Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.
Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



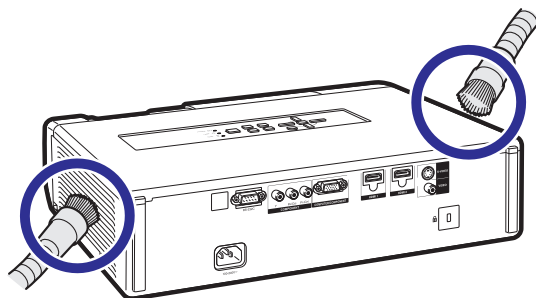
Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



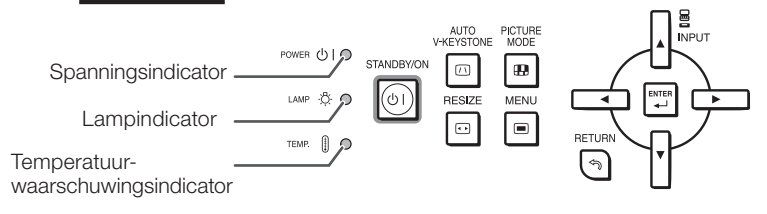
Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.

Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuur-waarschuwingsindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

Bovenkant



Betreffende de temperatuur-waarschuwingsindicator



TEMPERATUUR

Als de temperatuur binnenin de projector stijgt doordat de ventilatieopeningen geblokkeerd zijn of door een verkeerde plaatsing van het toestel, dan zal de temperatuur-waarschuwingsindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen zal "TEMPERATUUR" gaan branden in de linker onderhoek van het beeld en zal de temperatuur-waarschuwingsindicator blijven knipperen. Als deze toestand blijft voortduren, gaat de lamp uit, gaat de koelventilator draaien en gaat de projector in de ruststand (standby) staan. Denk era an de maatregelen te treffen die beschreven staan op blz. 49 wanneer de temperatuur-waarschuwingsindicator knippert.

Betreffende de lampindicator



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 49.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
	Knippert beurtelings groen en oranje.	Het lensdeksel is gesloten. (Zie blz. 22.)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 49.)
Temperatuur-waarschuwingsindicator	Uit	Normaal
	Rood aan/Rood knippert	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 49.)

Onderhoudsindicator			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwing-indicator	Uit	Rood knippert (Aan)/ Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	- De interne temperatuur is abnormaal hoog. - Ventilatieopening geblokkeerd	- Gebruik de projector op een plaats waar de temperatuur 95°F (+35°C) of lager is. - Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 6.)
				- Koelventilator defect - Interne circuit defect - Ventilatieopening verstopt	Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 60) om het apparaat te laten repareren.
Lampindicator	Groen aan (Groen knippert wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	- Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 50.) - Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 60) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	- Lamp is doorgebrand - Lampcircuit defect	- Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. - Breng het deksel stevig aan.
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	Het deksel van de lampeenheid is open.	Als de spanningsindicator in het rood knippert zelfs als de lampkap goed vastzit, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 60) voor advies.

Info

- Als de temperatuur-waarschuwingindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 46.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-K15LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur.
- De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in de lampeenheid verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

Vervangen van de lamp



Voorzichtig

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid



Waarschuwing!

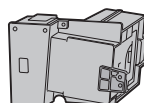
- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.



Info

- Raak niet het glas van de lampeenheid of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het deksel van lampeenheid en de lampeenheid.

Los verkrijgbaar
accessoire



Lampeenheid
AN-K15LP

1 Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

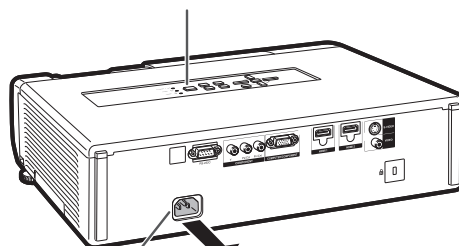
2 Maak het netsnoer los.

- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

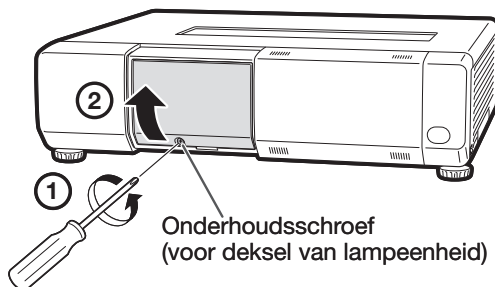
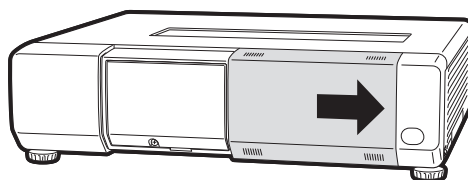
3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Sluit het lensdeksel. Draai de onderhoudsschroef (①) los waarmee het deksel van de lampeenheid vastzit. Verwijder het deksel van de lampeenheid (②).

STANDBY/ON toets



Netstroomaansluiting



Onderhoudsschroef
(voor deksel van lampeenheid)

Betreffende de lamp (vervolg)

4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Pak de lampeenheid en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd de lampeenheid bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

5 Steek de nieuwe lampeenheid naar binnen.

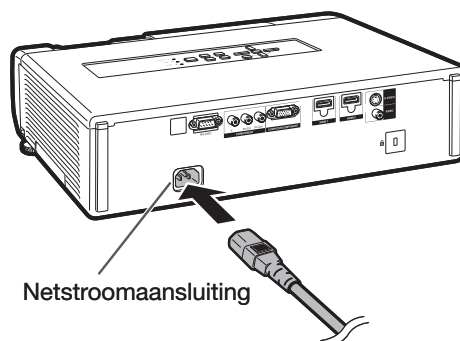
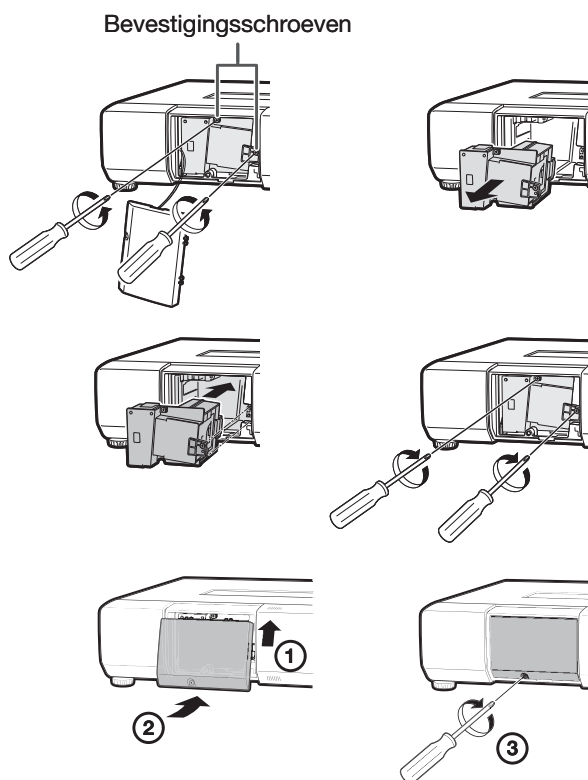
- Druk de lampeenheid stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.

6 Breng het deksel van de lampeenheid weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (1) van de lampeenheid uit en breng het deksel aan terwijl u op het deksel (2) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef (3) vast om het deksel van de lampeenheid stevig te bevestigen.

Info

- Als de lampeenheid en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

Info

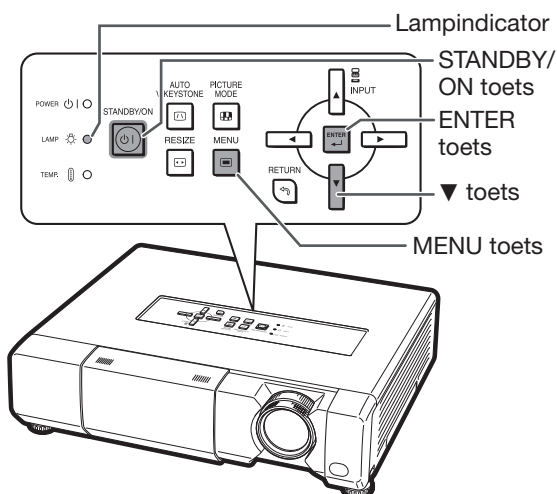
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

1 Sluit het netsnoer aan en open het lensdeksel volledig.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

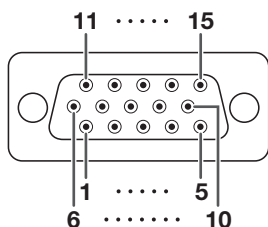
2 Stel de lamptimer terug.

- Tijdens het gelijktijdig indrukken van **MENU**, **ENTER** en **▼** op de projector, druk op **STANDBY/ON** op de projector en houd alle vier de toetsen ingedrukt totdat het lampindicator groen begint te knipperen.
- De "LAMP 0000 H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Opdrachten verbindingspinnen

COMPUTER/COMPONENT ingang en COMPUTER/COMPONENT uitgang aansluitingen: 15-pins mini D-sub contrastekker



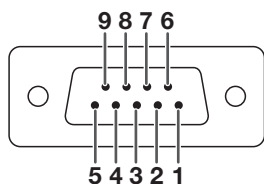
COMPUTER ingang/uitgang

Pin nr.	Signaal
1	Video-ingang (rood)
2	Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)
3	Video-ingang (blauw)
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	Aarde (rood)
7	Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8	Aarde (blauw)
9	Niet aangesloten
10	Grond
11	Niet aangesloten
12	Bi-directionele data
13	Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
14	Verticaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
15	Dataklok

COMPONENT ingang/uitgang

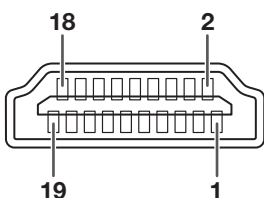
Pin nr.	Signaal
1	PR (CR)
2	Y
3	PB (CB)
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	Aarde (PR)
7	Aarde (Y)
8	Aarde (PB)
9	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten
11	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten
15	Niet aangesloten

RS-232C-aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker



Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Naslagwerken
1				Niet aangesloten
2	RD	Ontvangen gegevens	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Verzonden gegevens	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalgrond		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

HDMI-aansluiting



Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam
1	T.M.D.S-gegevens 2+	8	T.M.D.S-gegevens 0	14	Gereserveerd
2	T.M.D.S-gegevens 2		beveiliging	15	SCL
3	T.M.D.S-gegevens 2-	9	T.M.D.S-gegevens 0-	16	SDA
4	T.M.D.S-gegevens 1+	10	T.M.D.S-klok+	17	DDC/CEC-grond
5	T.M.D.S-gegevens 1	11	T.M.D.S-klokbeveiliging	18	+5V stroom
	beveiliging	12	T.M.D.S-klok-	19	Hotplug-detectie
6	T.M.D.S-gegevens 1-	13	CEC		
7	T.M.D.S-gegevens 0+				

RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen

PC-controle

Er kan een computer worden gebruikt om de projector te controleren door middel van aansluiting van een RS-232C-kabel (nulmodem, haaks type, in winkels verkrijgbaar) op de projector. (Zie blz. 21 voor aansluiting.)

Communicatieomstandigheden

Stel de seriële poortinstellingen van de computer als volgt in.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C-norm.

Baudsnelheid*: 9.600 bps / 38.400bps / 115.200bps

Gegevenslengte: 8 bits

*Gebruik dezelfde instellingen voor de projector als voor de computer.

Pariteitbit: Geen

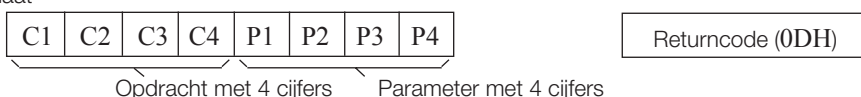
Stopbit: 1 bit

Flowcontrole: Geen

Basisformaat

Stuur opdrachten van de computer in de volgende volgorde: opdracht, parameter en returncode. Nadat de opdracht van de computer is verwerkt, stuurt de projector een antwoordcode naar de computer.

Opdrachtformaat



Formaat antwoordcode

Normaal antwoord



Probleemantwoord (communicatiefout of onjuiste opdracht)

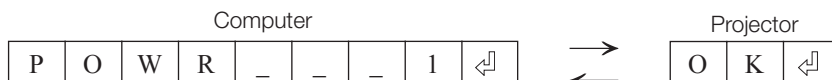


Info

- Als u de projector bedient vanaf een computer met behulp van RS-232C-opdrachten, wacht dan minimaal 30 seconden nadat u de projector hebt ingeschakeld, vooraleer u opdrachten gaat verzenden.
- Wanneer er meer dan één code wordt verzonden, verzend dan elke opdracht pas nadat de antwoordcode van de vorige opdracht door projector is geverifieerd.
- Wanneer u gebruik maakt van functie computercontrole van de projector, dan kan de bedieningsstatus niet worden gelezen door de computer. Bevestig daarom de status door de displayopdrachten voor elk bijstellingsmenu te verzenden en de status te controleren met het on-screen display. Als de projector een opdracht ontvangt die niet van het menudisplay is, dan zal hij de opdracht uitvoeren zonder het on-screen display.

Opdrachten

Voorbeeld: Voor het inschakelen van de projector



Uit Te Voeren Bediening		Opdracht				Parameter				Terugkeren	
										Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Spanning	Aan	P	O	W	R	_	_	_	1	OK of ERR	OK
	Uit	P	O	W	R	_	_	_	0	OK	OK of ERR
	Status	T	L	P	S	?	?	?	?	1	0
Toestand van de projector		T	A	B	N	_	_	_	1	0:Normaal 1:Temperatuur hoog 8:Levensduur van lamp 5% of minder 16:Lamp doorgebrand 32:Lamp brandt niet	0:Normaal 1:Temperatuur hoog 2:Ventilatorfout 4:Lampdeksel open 8:Levensduur van lamp 5% of minder 16:Lamp doorgebrand 32:Lamp brandt niet 64:Temperatuur abnormaal hoog
Lamp	Status	T	L	P	S	_	_	_	1	0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout	0:Uit, 4:Lampfout
	Spanningstatus	T	P	O	W	_	_	_	1	1:Aan, 2:Aan het afkoelen	0:Standby
	Kwaliteit	T	L	P	N	_	_	_	1	1	
	Gebruikstijd Time (uur)	T	L	T	T	_	_	_	1	0-9999 (Integer)	
	Gebruikstijd (Minuut)	T	L	T	M	_	_	_	1	0, 15, 30, 45	
	Leven sduur (Percentage)	T	L	T	L	_	_	_	1	0%-100% (Integer)	
Naam	Controle modelnaam	T	N	A	M	_	_	_	1	XV215000	
	Controle modelnaam	M	N	R	D	_	_	_	1	XV-Z15000	
	Instelling projectornaam 1 (eerste vier letters) *1	P	J	N	1	*	*	*	*	OK of ERR	
	Instelling projectornaam 2 (middelste vier letters) *1	P	J	N	2	*	*	*	*	OK of ERR	
	Instelling projectornaam 3 (laatste vier letters) *1	P	J	N	3	*	*	*	*	OK of ERR	
	Controleren projectornaam	P	J	N	0	_	_	_	1	Projectornaam	

Uit Te Voeren Bediening			Opdracht				Parameter				Terugkeren	
											Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Wijzig invoer	Computer		I	R	G	B	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Component		I	R	G	B	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	HDMI1		I	R	G	B	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	HDMI2		I	R	G	B	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	S-Video		I	V	E	D	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Video		I	V	E	D	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	Controle RGB-INGANG		I	R	G	B	?	?	?	?	1: Computer, 2: Component, 3: HDMI1, 4: HDMI2, ERR	ERR
	Controle video-INGANG		I	V	E	D	?	?	?	?	1: S-Video, 2: Video, ERR	ERR
	Controle ingangsfunctie		I	M	O	D	?	?	?	?	1: RGB, 2: Video	ERR
Grootte Aanpassen	Computer		I	C	H	K	?	?	?	?	1: Computer 2: Component 3: HDMI1 4: HDMI2 5: S-Video 6: Video	ERR
	Computer	Normaal	R	A	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	A	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R	A	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema zoom	R	A	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	A	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
		Smart zoom	R	A	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Component	Normaal	R	B	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	B	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R	B	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema zoom	R	B	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	B	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	HDMI1	Normaal	R	C	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	C	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R	C	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema zoom	R	C	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	C	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
Alles terugstellen	HDMI2	Smart zoom	R	C	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
		Normaal	R	D	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	D	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R	D	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema zoom	R	D	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	S-Video	Zoom 14:9	R	D	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
		Smart zoom	R	D	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
		Normaal	R	A	S	V	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	A	S	V	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	Video	Cinema zoom	R	A	S	V	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Zoom 14:9	R	A	S	V	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
		Smart zoom	R	A	S	V	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
		Normaal	R	B	S	V	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Rek	R	B	S	V	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
Computeringang	Beeldmodus	Standaard	R	A	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	A	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	A	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	A	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	A	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	R	A	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	R	A	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	A	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	A	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	A	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	A	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	A	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	A	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2+2	R	A	C	T	--	--	--	*	OK of ERR	ERR
	Reset		R	A	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Componentingang	Beeldmodus	Standaard	R	B	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	B	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	B	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	B	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	B	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	R	B	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	R	B	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	B	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	B	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	B	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	B	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	B	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	B	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2+2	R	B	C	T	--	--	--	*	OK of ERR	ERR
	Reset		R	B	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR

RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen (vervolg)

UIT Te Voeren Bediening			Opdracht			Parameter				Terugkeren		
										Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)	
HDMI1	Beeldmodus	Standaard	R	C	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	C	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	C	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	C	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	C	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	R	C	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	R	C	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	C	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	C	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	C	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	C	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	C	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	C	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2-+2	R	C	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		R	C	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
HDMI2	Beeldmodus	Standaard	R	D	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	D	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	D	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	D	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	D	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	R	D	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	R	D	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	D	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	D	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	D	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	D	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	D	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	D	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2-+2	R	D	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		R	D	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
S-VIDEO INGANG	Beeldmodus	Standaard	V	A	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	V	A	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	V	A	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	V	A	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	V	A	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	V	A	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	V	A	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	V	A	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	V	A	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	V	A	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	V	A	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	V	A	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	V	A	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2-+2	V	A	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		V	A	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
VIDEO INGANG	Beeldmodus	Standaard	V	B	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	V	B	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	V	B	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	V	B	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	V	B	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	V	B	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	V	B	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	V	B	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	V	B	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	V	B	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	V	B	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	V	B	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	V	B	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2-+2	V	B	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		V	B	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Controleren RGB frequentie	Horizontaal	T	F	R	Q	--	--	--	1	kHz (*** of ERR)	ERR	
	Verticaal	T	F	R	Q	--	--	--	2	Hz (*** of ERR)	ERR	
Reset Lamptimer *2			L	P	R	E	0	0	0	1	ERR	OK, ERR

Opmerking

- Als er een liggend streepje (_) verschijnt in de parameterkolom, voeg dan een spatie in. Als er een asterisk (*) verschijnt, voeg dan een waarde binnen het bereik dat tussen haakjes staat vermeld onder UIT TE VOEREN BEDIENING.

*1 Voor instelling van de projectornaam moet de volgende opdrachten versturen: PJN1, PJN2 en PJN3.

*2 De opdracht Lamptimer resetten kan alleen worden verzonden in standby-modus.

Overzicht computercompatibiliteit

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15-110 kHz, Verticale frequentie: 43-85 Hz, Beeldpuntklok: 12-170 MHz
- Compatibel met sync op groen en composietsync-signalen (TTL niveau)

PC/MAC	Modus	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 400	27,0	60	✓		Upscale
			31,5	70	✓		
			37,9	85	✓		
		720 × 400	27,0	60	✓	✓	
			31,5	70	✓		
			37,9	85	✓		
		640 × 480	26,2	50	✓		
			31,5	60	✓	✓	
			34,7	70	✓		
			37,9	72	✓	✓	
			37,5	75	✓	✓	
			43,3	85	✓		
	SVGA	800 × 600	31,3	50	✓		
			35,2	56	✓	✓	
			37,9	60	✓	✓	
			46,6	70	✓		
			48,1	72	✓	✓	
			46,9	75	✓	✓	
			53,7	85	✓		
			40,3	50	✓		
	XGA	1024 × 768	48,4	60	✓	✓	
			56,5	70	✓	✓	
			60,0	75	✓	✓	
			68,7	85	✓		
			45,0	60	✓	✓	
	WXGA	1280 × 720	47,8	60	✓		
		1280 × 800	49,7	60	✓		
		1360 × 768	47,7	60	✓		
		1366 × 768	47,8	60	✓		
		1440 × 900	55,9	60	✓		
	SXGA	1152 × 864	55,0	60	✓	✓	
			66,2	70	✓		
			67,5	75	✓	✓	
			1280 × 960	60,0	✓	✓	
			1280 × 1024	64,0	✓	✓	
	SXGA+	1400 × 1050	64,0	60	✓	✓	
			65,3	60	✓	✓	
			65,3	60	✓	✓	
	WSXGA+	1600 × 900	55,9	60	✓		
		1680 × 1050	65,3	60	✓		
		1920 × 1080 ^{*1}	66,8	60	✓		
		1920 × 1080 ^{*2}	67,5	60	✓	✓	
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓		Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓		
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓		
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓		

*1 Wanneer een 1920 × 1080 analog signaal wordt ingevoerd, wordt het beeld gecomprimeerd voordat het op het scherm wordt weergegeven.

*2 Volledig beelddisplay wanneer "Resolutie" ingesteld is op "1920 × 1080"



Opmerking

- Deze projector kan wellicht niet in staat zijn afbeeldingen van notebookcomputers weer te geven in simultane (CRT/LCD) modus. Mocht dit voorkomen, schakel dan het LCD-display op de notebookcomputer uit en voer de displaygegevens alleen uit in "CRT alleen"-modus. Meer informatie over het wijzigen van displaymodi vindt u in de bedieningshandleiding van uw notebookcomputer.
- Volg de hieronder beschreven procedures wanneer de "Beeldschermresolutie" van de computer afwijkt van de weergaveresolutie van het geprojecteerde beeld.
 - Zie "Resolutie" op het "SIG-INS" menu en selecteer dezelfde resolutie als de "Schermresolutie" van de computer.
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt kan het outputsignaal niet waarheidsgetrouw zijn vergeleken met de "Schermresolutie" bijstelling. Controleer de instellingen van de signaaloutput van de computer. Als de instellingen niet kunnen worden veranderd, wordt het aanbevolen dat de resolutie ingesteld wordt op "1920 × 1080" of "1280 × 720".

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen afbeelding of projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken.	22
	• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld.	–
	• Het lensdeksel is gesloten.	22, 27
	• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen.	26, 40, 41
	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.	18-22
	• De batterij van de afstandsbediening is leeg.	12
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer.	–
	• Het deksel van de lampeenheid is niet juist aangebracht.	51, 52
	• Het geselecteerde “Signaaltype” is verkeerd.	40
	• Het formaat van het videosignaal van de videoapparatuur is niet ingesteld op een correcte manier.	41
 Kleuren zijn flets of niet goed.	• “Helder” is ingesteld op minimumpositie.	36
	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	36
	(S-VIDEO- of VIDEO-input) • Video-inputsysteem staat verkeerd ingesteld. (COMPONENT-, COMPUTER/COMPONENT- of HDMI1, 2-input) • Inputsignaaltype staat verkeerd ingesteld.	41 40
 Beeld is wazig; met storingen.	• Stel het beeld scherp.	23
	• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik.	17
	(Computerinput) • Uitvoeren “SIG-INS”-bijstellingen (“Klok”-bijstelling) • Uitvoeren “SIG-INS”-bijstellingen (“Fase”-bijstelling) • Afhankelijk van de computer verschijnt er ruis.	40 40 –
	• De “Ruisonderdr.” (Digitale Ruisonderdrukking) of “MNR” (Mosquito Noise Reduction (Ruisonderdrukking)) instelling is niet correct.	39
	• Er zit aanslag op de lens. Als de projector van een koude naar een warme kamer gedragen wordt, of als de kamer plotseling warmer wordt, dan kan er condens op de oppervlakte van de lens ontstaan waardoor de afbeelding wazig wordt. Stel de projector minimaal een uur voordat hij gebruikt gaat worden op. Mocht er zich condensatie vormen, haal dan het netsnoer uit de wandcontact en wacht tot de condens weg is.	–
	• Als de afbeelding normaal is, dan is het geluid het gevolg van krimpings door een wijziging in de kamertemperatuur. Dit heeft geen effect op de bediening of werking.	–
Een ongebruikelijk geluid is af en toe hoorbaar vanuit de kast.	• Zie “Onderhoudsindicators”.	48
Onderhoudsindicator op de projector licht op.		
Het beeld is groen bij de ontvangst van componentsignalen en de video apparatuur is aangesloten op de COMPONENT of COMPUTER/COMPONENT aansluiting op de projector.	• Wijzig de instelling van het inputsignaaltype.	40
Het beeld is rose bij de ontvangst van RGB signalen en de video apparatuur is aangesloten op de COMPONENT of COMPUTER/COMPONENT aansluiting op de projector.		
De zwartniveaus van de afbeelding vertonen banden of lijken zwakker wanneer HDMI1 of 2 is geselecteerd.	• Maak de nodige bijstellingen voor de beste afbeeldingskwaliteit in de “Dynamisch bereik”-instelling.	41
Afbeelding te helder en te witachtig.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	36

Probleem	Controle	Blz.
De koelingsventilator wordt lawaaiig.	• Wanneer de temperatuur binnenin de projector stijgt, dan draait de koelingsventilator sneller.	–
De lamp licht niet op nadat de projector is ingeschakeld.	• De lampindicator brandt in de kleur rood. • Vervang de lamp. • Het lensdeksel is volledig geopend.	22, 48, 51
De lamp schakelt plotseling uit tijdens projectie.		
De afbeelding flinkt soms.	• Kabels verkeerd aangesloten op de projector of de aangesloten apparatuur werkt niet goed. • Als dit vaak voorkomt, vervang dan de lamp.	18-21 51
De lamp heeft veel tijd nodig om in te schakelen.	• De lamp zal uiteindelijk moeten worden vervangen. • Wanneer de resterende lampduur ten einde loopt, vervang dan de lamp.	51
Afbeelding is donker.		
Eénknopsbediening is niet geactiveerd.	• Non-Sharp videoproducten zijn aangesloten. • De functie van de éénknopsbediening werkt mogelijk niet als de projector op een niet-Sharp-videoproduct is aangesloten.	45
	• Er is geen HDMI-kabel gebruikt voor aansluiting tussen de projector en de videoproducten van Sharp. • De éénknopsbediening functie wordt mogelijk als de projector is aangesloten op videoproducten van Sharp met een HDMI-kabel.	19
	• De éénknopsbediening functie van de projector is niet ingesteld op "Aan".	45
	• De CEC-instellingen van de aangesloten videoproducten van Sharp zijn onjuist.	–
	• Eénknopsbediening is ingesteld op "Uit" en gedeactiveerd wanneer de Spaarfunctie ingesteld staat op "Aan".	45
Systeemstandby is niet geactiveerd.	• Non-Sharp videoproducten zijn aangesloten. • De functie van de Systeemstandby werkt mogelijk niet als de projector op een niet-Sharp-videoproduct is aangesloten.	45
	• Er is geen HDMI-kabel gebruikt voor aansluiting tussen de projector en de videoproducten van Sharp. • De Systeemstandby functie wordt mogelijk als de projector is aangesloten op videoproducten van Sharp met een HDMI-kabel.	19
	• De Systeemstandby functie van de projector is niet ingesteld op "Aan".	45
	• De CEC-instellingen van de aangesloten videoproducten van Sharp zijn onjuist.	–
Er kan geen antwoordcode worden ontvangen wanneer is geprobeerd de projector vanaf een computer te bedienen met RS-232C-opdrachten tijdens de standby-modus.	• In geval van verzending van RS-232C-opdrachten vanaf een computer tijdens standby kan het maximaal 30 seconden duren vooraleer de computer de antwoordcode ontvangt. Stel de wachttijd voor de antwoordcode van de computer in op 30 seconden of langer.	54
De afstandsbediening kan niet worden gebruikt.	• Gebruik de afstandsbediening terwijl u haar op de sensor van de afstandsbediening van de projector richt.	12
	• De afstandsbediening mag niet te ver van de projector verwijderd zijn.	12
	• Als er direct zonlicht of een sterk fluorescerende licht op de sensor van de afstandsbediening van de projector schijnt, plaats de projector dan op een plaats waar hij niet blootgesteld is aan fel licht.	12
	• De batterijen zijn misschien leeg of verkeerd geplaatst. Zorg ervoor dat de batterijen correct zijn geplaatst of plaats nieuwe batterijen.	12

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.



Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 58 en 59. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharppusa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprisharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharppkorea.co.kr
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		



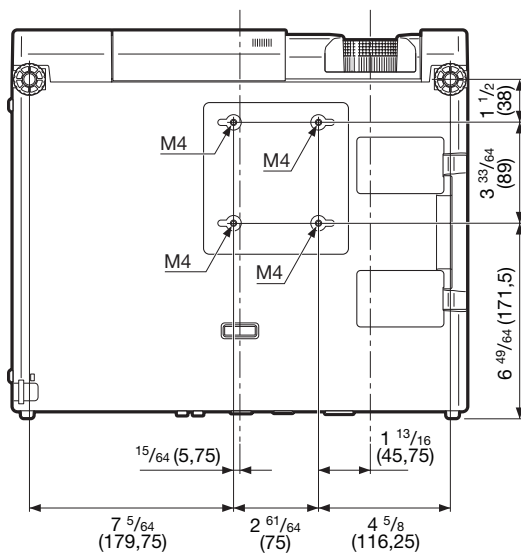
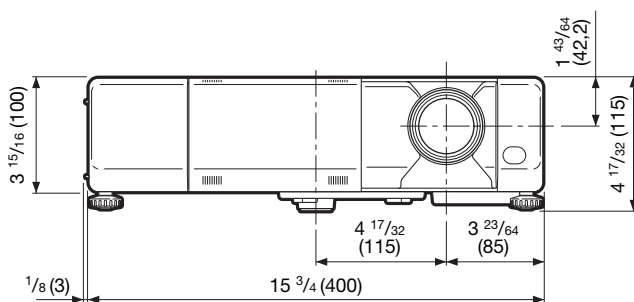
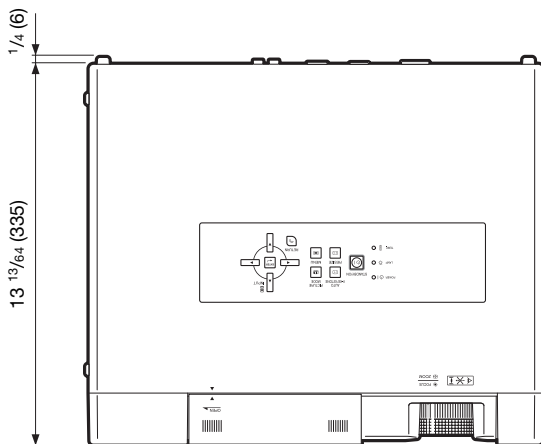
Technische gegevens

Model		XV-Z15000
Weergaveapparaten		0,65" DLP®-chip × 1
Resolutie		1080P (1920 × 1080)
Lens	F-nummer	F 2,5 – 2,7
	Zoom	Met de hand, ×1,15 (f = 21,0 – 24,2 mm)
	Focus	Met de hand
Ingangs-aansluitingen	HDMI	× 2
	Computer/Component (15-pins mini D-sub)	× 1
	Component (3RCA)	× 1
	S-Video (4-pins mini DIN)	× 1
	Video (RCA)	× 1
Bediening en communicatie ingangen	RS-232C (9-pins mini D-sub)	× 1
Projectielamp		250 W
Stroomvoorziening		100–240 V wisselstroom
Nominale frequentie		50/60 Hz
Ingangsstroom		3,7 A
Stroomverbruik (standby)		353 W (7,6 W) bij 100 V wisselstroom 339 W (8,3 W) bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur		41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Behuizing		Plastic
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B × H × D]		15 ³ / ₄ " × 3 ¹⁵ / ₁₆ " × 13 ¹³ / ₆₄ " (400 × 100 × 335 mm)
Gewicht (ca.)		12,8 lbs. (5,8 kg)

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



Accessoires	8	Los verkrijgbare accessoires	8
Achtergrond	44	MAGNIFY toetsen	28
Afstandsbediening	11	MENU HIDE toets	28
Afstandsbedieningssensoren	12	MENU toets	34
Alles terugstellen	46	MNR	39
Auto Power Off	45	Natuurlijk	36
AUTO SYNC toets	27	Netsnoer	8, 22
AUTO V-KEystone toets	25	Netstroomaansluiting	22
Automat. sync.	40	ON toets	22
Batterijen	12	OSD-Helderheid	44
Beeld	36	Overscan	42
Beeldmodus	36	PICTURE MODE toets	27
Beeldschermdisplay	44	PRJ-INS	45
Bevestigen aan het plafond	16	Projectiemodus (PRJ)	16, 44
C.M.S.	37	REK	29
CINEMA ZOOM	29	RESIZE toets	29
Cinema1, 2	36	RETURN toets	34
COMPONENT aansluiting	18	Rotatie	25, 44
COMPONENT toets	26	RS-232C	46
COMPUTER toets	26	RS-232C-aansluiting	21
COMPUTER/COMPONENT aansluiting	18, 20	Ruisonderdr.	39
Contrast	36	Schermsformaat en projectie-afstand	17
Detailverb.	39	Scherpstelling	23
DOT BY DOT	30	Scherpte	36
Draaghendel	10	SCH-INS	42
Dynamisch	36	Sfeer	25, 43
Dynamisch bereik	41	SIG-INS	40
ECO+QUIET toets	28	Signaal info	41
Éénknopsbediening	45	Signaaltipe	40
Effect	38	SMARTZOOM	30
ENTER toets	34	Spaarfunctie	45
Fase	40	Spanningsindicator	22, 48
Filmfunctie	39	Spel	36
FREEZE toets	27	Standaard	36
Gamma	37	STANDBY toets	22
Geavanceerd	37	STANDBY/ON toets	22
H-bldverschuiv.	26, 42	Stelpoten	23
HDMI1, 2 aansluitingen	18, 19	S-VIDEO aansluiting	18, 19
HDMI1, 2 toetsen	26	S-VIDEO toets	26
HEIGHT ADJUST hendel	23	Systeemstandby	45
Helder	36	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen)	44
H-Pos	40	Temperatuur-waarschuwingindicator	48
IMAGE SHIFT toets	26	Tint	36
INPUT toets	26	V-bldverschuiv.	26, 42
Insteltoetsen	34	Veiligheidsstang	10
Invoernaam	46	Ventilatormodus	46
IRIS1, 2	37	Vervangen van de lamp	50
IRIS1, 2 toetsen	28	Verzadiging	38
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	10	VIDEO aansluiting	18
KEYSTONE toets	24	VIDEO toets	26
Kleur	36	Video-ops.	41
Kleur inst.	38	Videosysteem	41
Kleurschakeling	38	V-Pos	40
Kleurtmp	36	Waarde	38
Klok	40	Wit benadr.	39
Lampindicator	48	ZOOM 14:9	30
Lamptimer (duur)	46	Zoomring	23
Lensdeksel	22, 27, 51		

SHARP®

SHARP CORPORATION

In China gedruckt
Triykt i Kina
Stampato in Cina
Gedruckt in China
TINS-E015WJZZ
09P01-CH-NM