

SHARP®

DATA-PROJECTOR

MODEL

PG-LW2000

GEBRUIKSAANWIJZING



Inleiding

Eenvoudig starten

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

BELANGRIJK

- Vul het model- en serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. 3 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer:

Serienummer:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

Inleiding

NEDERLANDS

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GE- BRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		

Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepeteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.



WAARSCHUWING: Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

Dit product gebruikt een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE V.S.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.



Voorzichtig

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugs stelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

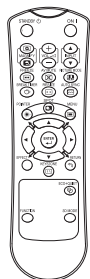
■ Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op blz. 56 tot 58.

* U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Accessoires

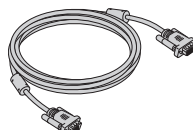
Bijgeleverde accessoires



Afstandsbediening
<RRMCGB015WJSA>



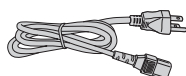
Twee LR03 batterijen
("AAA" formaat, UM/SUM-4,
HP-16 of gelijkwaardig)



RGB kabel
(6' (1,8 m))
<QCNWGA173WJPZ>

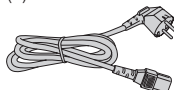
Netsnoer*

(1)



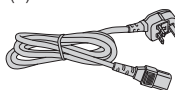
Voor de Verenigde
Statens, Canada enz.
(6' (1,8 m))
<QACCD083WJPZ>

(2)



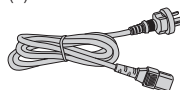
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))
<QACCVA025WJPZ>

(3)



Voor Groot-Brittannië
en Singapore
(6' (1,8 m))
<QACCB0105WJPZ>

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
<QACCLA056WJPZ>

* Welke netsnoeren meegeleverd worden met uw projector hangt af van de regio. Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

- Initiële installatiegids <TINS-F582WJZZ>
- CD-ROM <UDSKAA137WJN1>



Opmerking

- Codes tussen "< >" zijn onderdeelnummers voor vervangbare onderdelen.

Los verkrijgbare accessoires

- | | |
|---|---------------------------------|
| ■ Lampeenheid | AN-LX20LP |
| ■ Plafond-montage adapter | AN-60KT |
| ■ Plafondmontagebeugel | AN-XRCM30 (alleen voor de V.S.) |
| ■ Plafond-montage unit | AN-TK201 <voor AN-60KT> |
| | AN-TK202 <voor AN-60KT> |
| ■ Plafondgemonteerde verlengbuis | AN-EP101B <voor AN-XRCM30> |
| | (alleen voor de V.S.) |
| ■ 3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2 |



Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

Inhoudsopgave

Vorbereiding

Inleiding

Accessoires	3
Inhoudsopgave.....	4
BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN.....	6
Benaming en functie van de	
onderdelen	10
Bovenkant	10
Voor kant.....	10
Achterkant (Aansluitingen)	11
Plaatsen van de batterijen.....	13
Bedieningsbereik	13

Eenvoudig starten

Eenvoudig starten	14
Installatie en projectie	14

Installatie

Instellen van de projector	16
Instellen van de video	16
Instellen van de projector.....	16
Standaard opstelling (projectie van voren)	16
Scherfmaat en projectie-afstand.....	17
Projectie-instellingen	18
Installatie plafondmontage	18

Aansluitingen

De projector aansluiten op andere	
apparatuur.....	19
Aansluiten van het netsnoer	21
Bedienen van de projector via een	
computer.....	22

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	23
De projector inschakelen	23
De projector uitschakelen	
(de projector in de ruststand zetten).....	23
Beeldprojectie	24
Betreffende de Installatiegids	24
Instellen van het geprojecteerde beeld....	24
Corrigeren van de trapeziumvervorming	26
Kiezen van de ingangsfunctie	27
Instellen van het volume	27
Weergeven van een zwart scherm en	
tijdelijk uitschakelen van het geluid.....	27
Grootte Aanpassen functie	28

Handige voorzieningen

Gebruik van de afstandsbediening.....	30
Weergeven en instellen van de pauzetimer	30
De cursor weergeven	30
De Spot functie gebruiken	30
In- en uitschakelen van de Eco+stille	
modus.....	30
Automat. sync. (Automatische	
synchronisatie)	31
Een bewegend beeld stilzetten	31
Kiezen van de beeldmodus	31
Weergeven van een vergroot deel van	
een beeld	31
Menu-onderdelen	32
Gebruik van het menuscherm	35
Menu-selecties (Snelstartmenu).....	35
Snelstartmenu.....	36
Menu-selecties (Menu Voltoeien)	36
Beeldinstellingen ("Beeld" menu)	38
Kiezen van de beeldmodus	38
Instellen van het beeld	39
Instellen van de kleurtemperatuur	39
Instellen van de kleuren	39
De filmfunctie selecteren	40
Afbeeldingsruis verminderen (DNR).....	40
Eco+Stil.....	40
Signaalinstelling ("SIG-INS" menu)	41
Het computerbeeld instellen	41
Instellen van de resolutie.....	41
De instelling signaaltype.....	41
Het dynamische bereik selecteren	41
Instellen van het videosysteem	42
Video-instelling	42
Controleren van het ingangssignaal	42
Instellen van het geprojecteerde beeld	
("SCH-INS" menu)	43
Instellen van de Grootte Aanpassen	
functie	43
Instellen van de beeldpositie	43
Trapeziumvorm-correctie	43
De overscan instellen.....	44
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay ...	44
Closed caption	44
Kiezen van het achtergrondbeeld	45
Selecteren van de Installatiegids	45
De geprojecteerde beelden draaien/in	
spiegelbeeld weergeven	45
Selecteren van de wandkleur	45
Kiezen van de taal voor de	
beeldscherm-aanduidingen (OSD)	45
Instellen van de projectorfunctie	
("PRJ-INS1/2" menu)	46
Automat. sync. (Automatische	
synchronisatie-instelling)	46

Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)	46
Automatisch Herstarten Functie.....	46
Luidspreker-instelling	46
Ventilatormodus-instelling	46
Systeemvergrendeling-functie.....	47
Toetsvergrendeling	48
Selecteren van het snelstartmenu	49
Instellen van de werking van de FUNCTION-knop	49
STANDBY-modus.....	49
DLP® Link™	49
DLP® Link™ Omkeren.....	49
Terugkeren naar de standaardinstellingen	49
Controleren van de levensduur van de lamp	49
Stereoscopische 3D-beelden bekijken.....	50
Voorzorgen om stereoscopische 3D-beelden te bekijken	50
Informatie over de 3D-projectiefunctie	51
Bijlage	51
3D-weergavemodus gebruiken.....	52

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	53
Onderhoudsindicators.....	54
Betreffende de lamp	56
Lamp.....	56
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp.....	56
Vervangen van de lamp	56
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid	57
Terugstellen van de lamptimer	58
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen	59
Compatibiliteitskaart	64
Problemen oplossen.....	66
Voor assistentie van SHARP	69
Technische gegevens	70
Afmetingen	71
Index.....	72

- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. **ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR.** Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads (net)stekker.
- Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments, en BrilliantColor™ en DLP® Link™ zijn handelsmerken van Texas Instruments.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.
Zie "Betreffende de lamp" op blz. 56.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Laat uw ogen af en toe rusten.

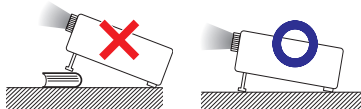
- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (9 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.
- Gebruik de projector op hoogtes van 2.300 meter (7.500 voet) of minder.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 13/16" (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 54 en 55.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Als u de projector lange tijd niet gebruikt, of als u de projector verplaatst, ontkoppel dan het snoer voor netspanning van het stopcontact en ontkoppel alle andere kabels.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



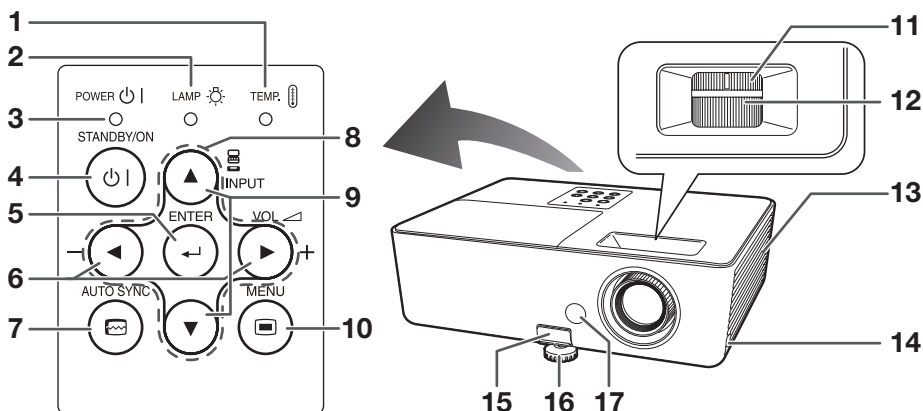
- Als de temperatuur binnen de projector stijgt, door blokkade van de luchtgaten, of door de lokatie, zal de temperatuur-waarschuwingindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen, zal “ TEMPERATUUR” gaan branden in de hoek linksonder van het beeld met het knipperen van de temperatuur-waarschuwingindicator. Als deze situatie voortduurt, zal de lamp uitgaan, de ventilator zal gaan draaien en de projector zal in standby modus gaan staan. Zie “Onderhouds-indicators” op blz. 54 en 55 voor verdere informatie.

Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.

Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

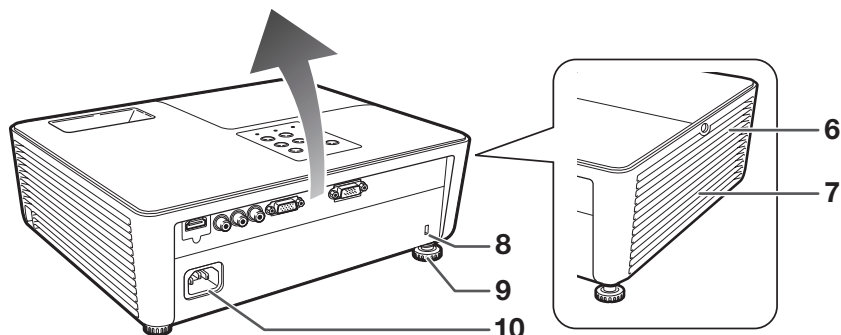
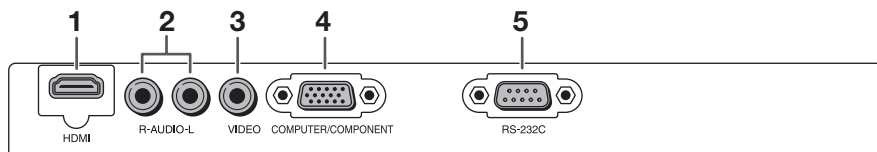


Bovenkant

- 1 Temperatuur-waarschuwingsindicator **54**
- 2 Lampindicator **54**
- 3 Spanningsindicator **54**
- 4 STANDBY/ON toets **23**
Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.
- 5 ENTER toets **35**
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 6 VOL (Volume) toetsen (◀/▶) **27**
Voor het instellen van de geluidsterkte van de luidspreker.
- 7 AUTO SYNC toets **31**
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.
- 8 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) **35**
Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- 9 INPUT toetsen (▲/▼) **27**
Voor het kiezen van de ingangsfunctie.
- 10 MENU toets **35**
Voor het weergeven van de instelschermen.

Voorkant

- 11 Zoomring **25**
Voor het vergroten/verkleinen van het beeld.
- 12 Scherpstelling **24**
Voor het scherpstellen van het beeld.
- 13 Inlaatopening **53**
- 14 Veiligheidsbalk
- 15 HEIGHT ADJUST hendel **25**
- 16 Stelvoetje **25**
- 17 Afstandsbedienings-sensor **13**



Achterkant (Aansluitingen)

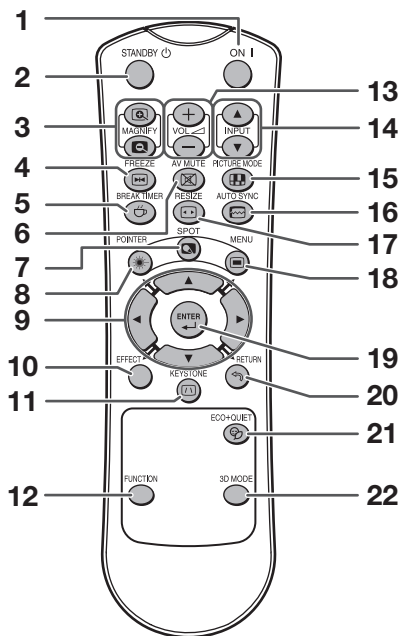
- 1 HDMI-aansluiting **19, 20, 21**
Aansluiting voor HDMI-invoer.
- 2 AUDIO ingangsaansluiting **21**
- 3 VIDEO ingangsaansluiting **20**
Aansluitbus voor videoapparatuur.
- 4 COMPUTER/COMPONENT ingangsaansluiting **19, 20**
Aansluiting voor computer RGB- en componentsignalen.
- 5 RS-232C aansluiting **22**
Aansluiting voor de bediening van de projector met behulp van een computer.
- 6 Uitlaatopening **53**
- 7 Luidspreker **46**
- 8 Kensington standaard veiligheidsaansluiting
- 9 Achterste stelvoetje **25**
- 10 Netstroom-aansluiting **21**
Sluit hierop het bijgeleverde netsnoer aan.

Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

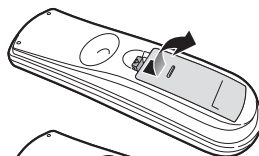


- 1 ON toets 23
Voor het inschakelen van de stroom.
- 2 STANDBY toets 23
Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.
- 3 MAGNIFY toetsen 31
Voor het vergroten/verkleinen van een deel van het beeld.
- 4 FREEZE toets 31
Voor het stilzetten van het beeld.
- 5 BREAK TIMER toets 30
Voor het weergeven van de pauzetijd.
- 6 AV MUTE toets 27
Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.
- 7 SPOT toets 30
Om het spotlicht weer te geven.

- 8 POINTER toets 30
Om de cursor weer te geven.
- 9 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) 35
Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- 10 EFFECT toets 30
Voor het wijzigen van de cursor of het spotlicht gebied.
- 11 KEYSTONE toets 26
Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.
- 12 FUNCTION toets 49
Voor bediening en uitvoering van een functie, toegewezen aan "FUNCTION knop".
- 13 VOL +/- (Volume) toetsen 27
Voor het instellen van de geluidsstrekte van de luidspreker.
- 14 INPUT toetsen (▲/▼) 27
Voor het kiezen van de ingangsfunctie.
- 15 PICTURE MODE toets 31
Voor het kiezen van het juiste beeld.
- 16 AUTO SYNC toets 31, 46
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.
- 17 RESIZE toets 28
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, 16:9 enz.).
- 18 MENU toets 35
Voor het weergeven van de instelschermen.
- 19 ENTER toets 35
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 20 RETURN toets 35
Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.
- 21 ECO+QUIET toets 30
Voor het reduceren van het geluid van de koelventilator en het verlengen van de levensduur van de lamp.
- 22 3D MODE toets 52
Weergeven van het 3D-modus menuscherm.

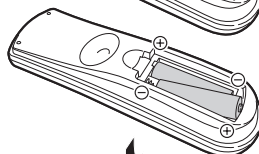
Plaatsen van de batterijen

- 1** Druk het lipje op het deksel omlaag en verwijder het deksel in de richting van de pijl.

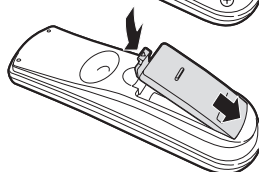


- 2** Plaats de batterijen.

- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.



- 3** Steek het onderste lipje van het deksel in de opening en druk het deksel omlaag totdat het deksel vastklikt.



Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.

! LET OP

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door alkaline of magnesium batterijen.
- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

Bedieningsbereik

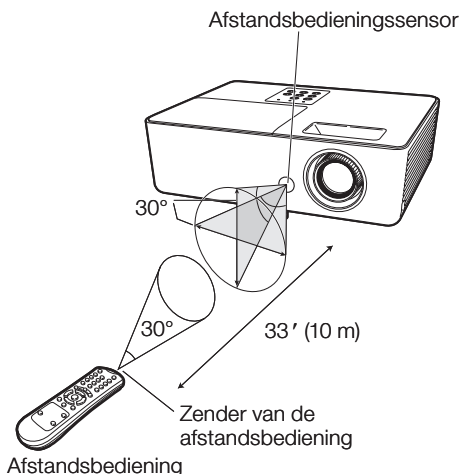
Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.

Opmerking

- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.

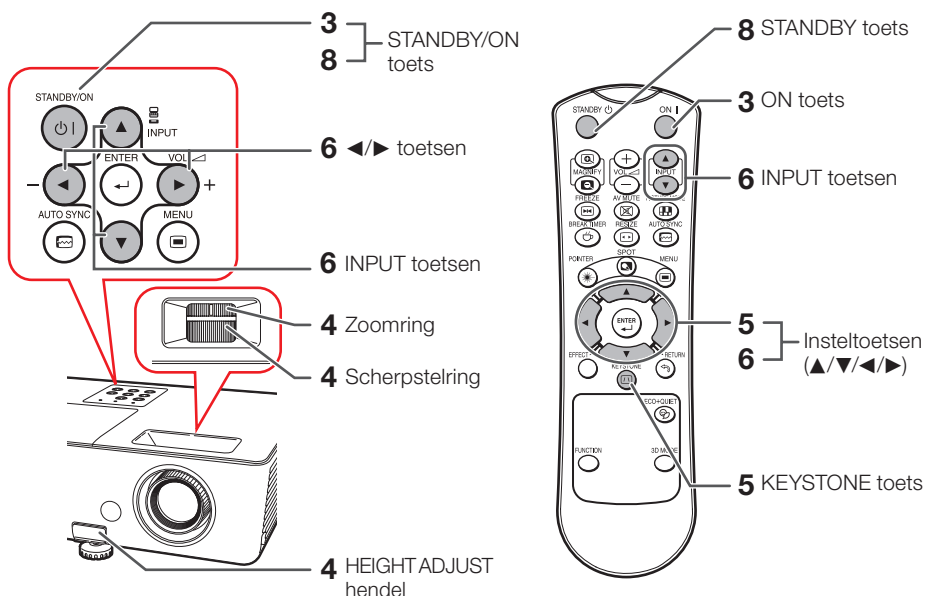


Eenvoudig starten

In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aansluiten op een computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

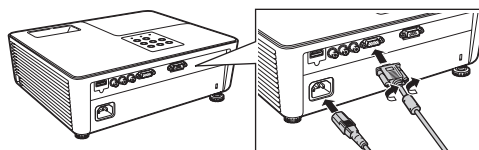
Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op een computer aan de hand van een voorbeeld beschreven.



1. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht ➔ Blz. 16

2. Sluit de projector op de computer aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting



Zie blz. 20 en 21 wanneer u andere apparatuur dan een computer aansluit.

➔ Blz. 19, 21

3. Schakel de projector in

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **ON** van de afstandsbediening.

➔ Blz. 23

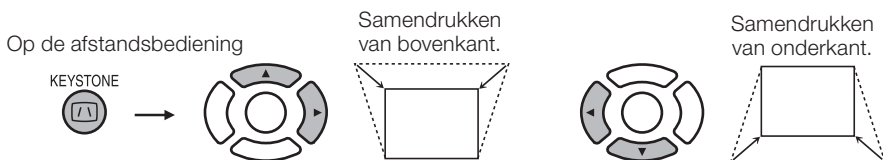
4. Stel het geprojecteerde beeld in met de Installatiegids

- 1 De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Wanneer "Installatiegids" is ingesteld op "Aan". Zie blz. 45.)
- 2 Volg de stappen in de Installatiegids en stel de beeldscherpte, de hoogte (hoek) en het schermformaat in.
- 3 Nadat de scherpstelling, de hoogte (hoek) en het schermformaat zijn ingesteld, drukt u op **ENTER** om de Installatiegids te verlaten.

➔ Blz. 24

5. Corrigeer de trapeziumvervorming

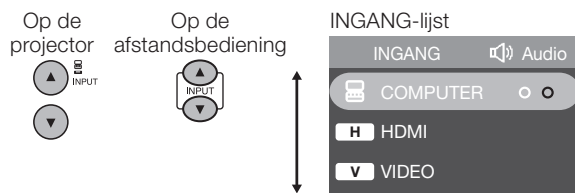
Voer de trapeziumvorm-correctie uit met behulp van de trapeziumvorm-correctiefunctie.



➔ Blz. 26

6. Kies de INGANG functie

Druk op **INPUT** ▲/▼ voor het weergeven van de INGANG-lijst. Gebruik **INPUT** ▲/▼ voor het selecteren van de invoermodus.



Wanneer u HDMI-ingang selecteert, gebruik dan ◀/▶ om de aansluiting van de audio-ingang te selecteren (HDMI of AUDIO).

➔ Blz. 27

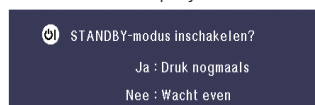
7. Schakel de computer in

8. Uitschakelen van de projector

Druk op de **STANDBY/ON** toets van de projector of op de **STANDBY** toets van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te zetten.



Beeldschermdisplay



➔ Blz. 23

Instellen van de projector

Instellen van de video

Als u deze projector buiten de V.S. gebruikt, verander dan de instelling in "0 IRE" bij Instellen van de video. (Zie blz. 42.)

Instellen van de projector

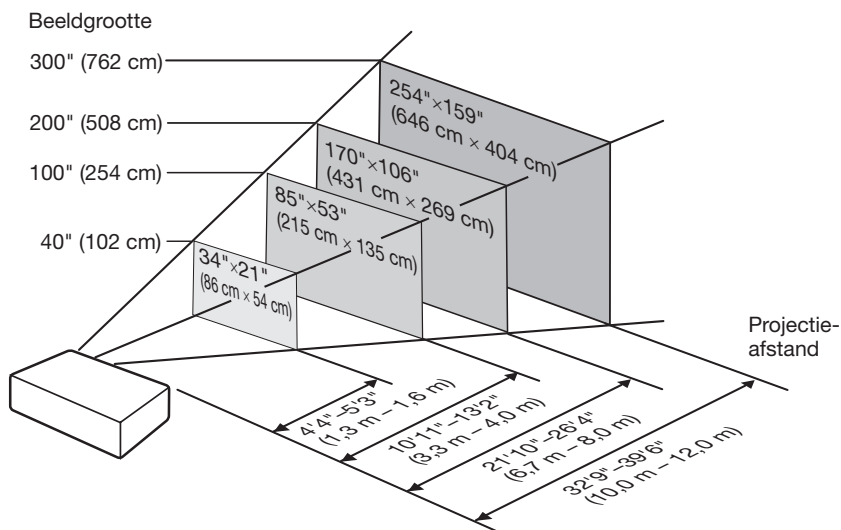
Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvormcorrectie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld. (Zie blz. 26.)

Standaard opstelling (projectie van voren)

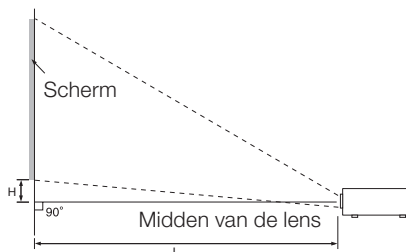
- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 17.)

Relatie tussen de projectiebeeldgrootte en de projectie-afstand

Voorbeeld: 16:10 Invoersignaal (Normaal-stand)



Schermformaat en projectie-afstand



Opmerking

- In de waarden in de onderstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.

16:10 Invoersignaal (Normaal-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diagonaal [x]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	646 cm (254")	404 cm (159")	10,0 m (32' 9")	12,0 m (39' 6")	7 cm (2 ³⁷ / ₆₄ ")
250" (635 cm)	538 cm (212")	337 cm (132")	8,3 m (27' 4")	10,0 m (32' 11")	5 cm (2 ⁹ / ₆₄ ")
200" (508 cm)	431 cm (170")	269 cm (106")	6,7 m (21' 10")	8,0 m (26' 4")	4 cm (1 ²³ / ₃₂ ")
150" (381 cm)	323 cm (127")	202 cm (79")	5,0 m (16' 5")	6,0 m (19' 9")	3 cm (1 ⁹ / ₃₂ ")
120" (305 cm)	258 cm (102")	162 cm (64")	4,0 m (13' 1")	4,8 m (15' 10")	3 cm (1 ¹ / ₃₂ ")
100" (254 cm)	215 cm (85")	135 cm (53")	3,3 m (10' 11")	4,0 m (13' 2")	2 cm (0 ⁶⁵ / ₆₄ ")
80" (203 cm)	172 cm (68")	108 cm (42")	2,7 m (8' 9")	3,2 m (10' 6")	2 cm (0 ¹¹ / ₁₆ ")
60" (152 cm)	129 cm (51")	81 cm (32")	2,0 m (6' 7")	2,4 m (7' 11")	1 cm (0 ³³ / ₆₄ ")
40" (102 cm)	86 cm (34")	54 cm (21")	1,3 m (4' 4")	1,6 m (5' 3")	1 cm (0 ¹¹ / ₃₂ ")

4:3 Invoersignaal (Normaal-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diagonaal [x]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	11,3 m (37' 1")	13,6 m (44' 9")	7 cm (2 ²⁹ / ₃₂ ")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	9,4 m (30' 11")	11,4 m (37' 3")	6 cm (2 ²⁷ / ₆₄ ")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,5 m (24' 9")	9,1 m (29' 10")	5 cm (1 ¹⁵ / ₁₆ ")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,7 m (18' 7")	6,8 m (22' 4")	4 cm (1 ²⁹ / ₆₄ ")
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	4,5 m (14' 10")	5,5 m (17' 11")	3 cm (1 ¹¹ / ₆₄ ")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,8 m (12' 4")	4,5 m (14' 11")	2 cm (0 ³¹ / ₃₂ ")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	3,0 m (9' 11")	3,6 m (11' 11")	2 cm (0 ²⁵ / ₃₂ ")
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,6 m (8' 8")	3,2 m (10' 5")	2 cm (0 ⁴³ / ₆₄ ")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,3 m (7' 5")	2,7 m (8' 11")	1 cm (0 ³⁷ / ₆₄ ")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,5 m (4' 11")	1,8 m (6' 0")	1 cm (0 ²⁵ / ₆₄ ")

Wanneer de projector wordt gebruikt met schermformaten die niet in bovenstaande tabellen staan, berekent u de waarden volgens de formules.

	16:10 signaal		4:3 signaal	
	[m/cm]	[Voet/duim]	[m/cm]	[Voet/duim]
L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)	0,03328x	0,03328x / 0,3048	0,03768x	0,03768x / 0,3048
L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)	0,04013x	0,04013x / 0,3048	0,04543x	0,04543x / 0,3048
H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (cm/duim)	0,02178x	0,02178x / 2,54	0,02466x	0,02466x / 2,54

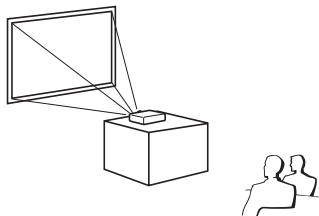
x : Diagonale afmeting van het beeld : 40"-300"

Instellen van de projector (vervolg)

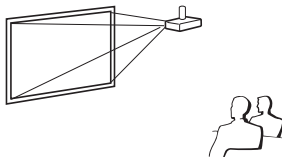
Projectie-instellingen

Er zijn vier projectie-instellingen, zoals aangegeven in de onderstaande afbeeldingen. Kies de instelling die het meest geschikt is voor de manier waarop de projector wordt gebruikt. (Het onderdeel Projectie is in het "SCH-INS" menu. Zie blz. 45.)

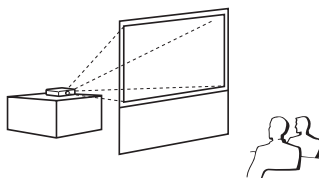
- Op de tafel, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Voor"]



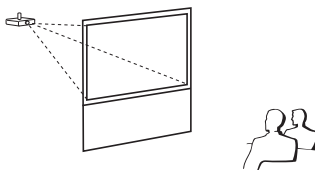
- Aan het plafond, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Plafond + voor"]



- Op de tafel, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Achter"]



- Aan het plafond, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Plafond + achter"]



■ Installatie plafondmontage

De optionele Sharp plafond-montage adapter en unit wordt aanbevolen voor deze installatie. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projector- dealer of servicecentrum voordat u de projector monteert om de plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).

De projector aansluiten op andere apparatuur

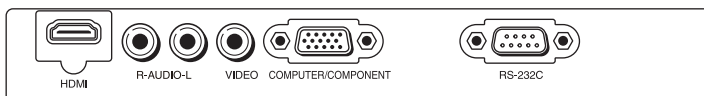
Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, kunt u de projector en daarna de andere apparatuur inschakelen. Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

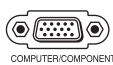
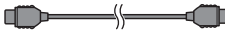
BELANGRIJK:

Vergewis u ervan dat de juiste invoermodus is geselecteerd op de projector voordat u aangesloten apparatuur inschakelt.

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

Aansluitingen op de projector

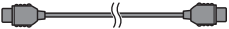
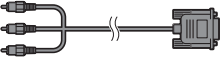
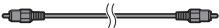
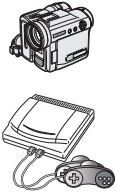
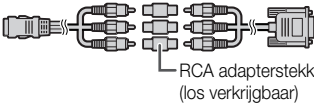
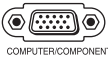


Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB-uitgangsaansluiting 	RGB-kabel (meegeleverde) 	COMPUTER/COMPONENT 
	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI 

Opmerking

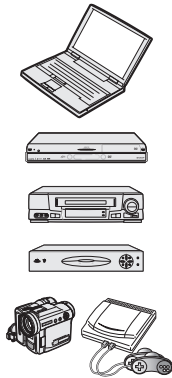
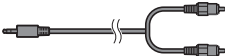
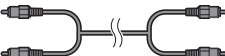
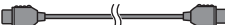
- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI↔HDMI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI↔HDMI digitalekabel.)
- Zie "Compatibiliteitskaart" op blz. 64 voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

De projector aansluiten op andere apparatuur (vervolg)

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoparatuur 	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI  HDMI
	Component-video-uitgangsaansluiting 	3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2) 	COMPUTER/COMPONENT  COMPUTER/COMPONENT
	Video-uitgangsaansluiting 	Videokabel (los verkrijgbaar) 	VIDEO  VIDEO
Fotocamera/videospel 	Component-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2)  RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT  COMPUTER/COMPONENT
	Video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	VIDEO  VIDEO

Opmerking

- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI↔HDMI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI↔HDMI digitalekabel.)
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitaal AV protocol dat hoog-definitie video, multikanaals audio en een tweerichtings besturingssignaal kan leveren, allemaal in een kabel.
- Omdat het uitwisselbaar is met het HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) systeem, degradeert het digitale video signaal niet wanneer het doorgestuurd wordt en kan er genoten worden van een kwalitatief hoogstaand beeld met een simpele aansluiting.
- De HDMI aansluiting ondersteunt het CEC signaal niet.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.
- De projector ondersteunt geen RGBC-signalen via de Euro-scart.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Audio apparatuur 	ø3,5 mm audio-uitgangsaansluiting 	ø3,5mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	AUDIO 
	RCA-audio-uitgangsaansluiting 	RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	
	Audio-uitgangsaansluiting 	Kabels voor een camera of videospel 	
	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI 



Opmerking

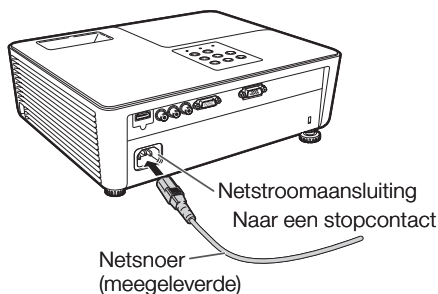
- U kunt HDMI of AUDIO in de INGANG-lijst selecteren. (Zie blz. 27.)

Deze projector is in staat om de volgende signalen te verwerken wanneer aangesloten op HDMI apparatuur:

- Video signaal: Voor details, zie "Digitale ondersteuning" in de lijst "Compatibiliteitskaart" op bladzijde 64.
- Audio signaal: Lineair PCM audio
- Sample frequentie: 48kHz/44,1kHz/32kHz

Aansluiten van het netsnoer

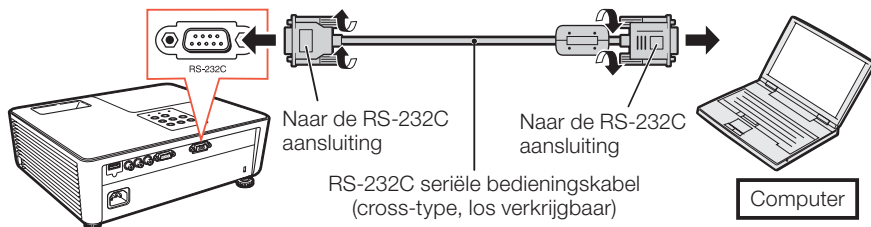
Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector aan. Sluit het netsnoer vervolgens op een stopcontact aan.



Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie blz. 59 voor nadere bijzonderheden.

Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel



Opmerking

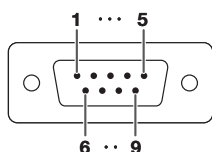
- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor verdere informatie.



Info

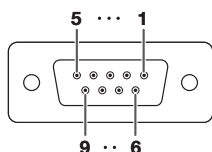
- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

RS-232C aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker



Pinnr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaalaarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten

Aanbevolen aansluiting RS-232C kabel: 9-pins D-sub contrastekker

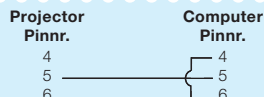


Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI



Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte bedieningsapparaat, kan het nodig zijn om pin 4 en pin 6 op het bedieningsapparaat (bijv. een computer) aan te sluiten.



In/uitschakelen van de projector

De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 19 tot 21.)

Druk op **STANDBY/ON van de projector of op **ON** van de afstandsbediening.**

- De spanningsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.

Opmerking

Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

Groen: De lamp is aan.

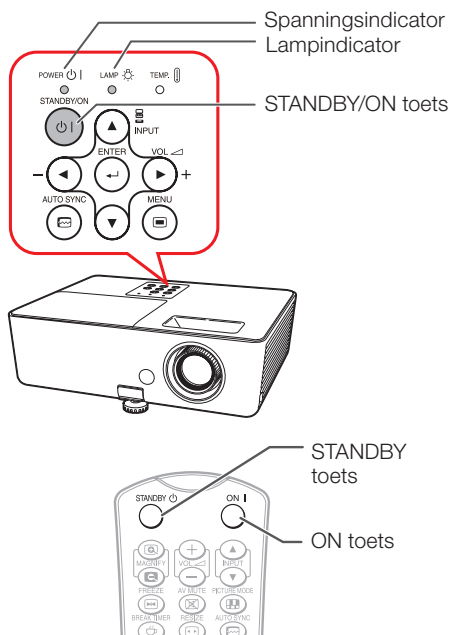
Knippert groen: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.
- Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode. Om de toegangscode-instelling te annuleren, voert u de toegangscode in die u reeds hebt ingesteld. Zie blz. 47 voor nadere bijzonderheden.

Info

- Wanneer "Automatisch herstarten" op "Aan" staat: Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat. (Zie blz. 46.)
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 45.



De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

Druk op **STANDBY/ON van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.**

- De projector kan niet aangezet worden tijdens het koelen.

Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)



STANDBY-modus inschakelen?

Ja : Druk nogmaals

Nee : Wacht even

Info

Direct Uit functie:

U kunt de stekker uit het stopcontact halen ook als de koelventilator nog draait.

Betreffende de Installatiegids

Wanneer u de projector inschakelt, verschijnt het Installatiegids-scherm dat u helpt bij het maken van de instellingen voor de projector.

Gidsfunctie onderdelen

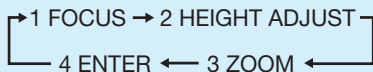
- 1 FOCUS
- 2 HEIGHT ADJUST
- 3 ZOOM

Druk op ENTER om het Installatiegids-scherm te sluiten.



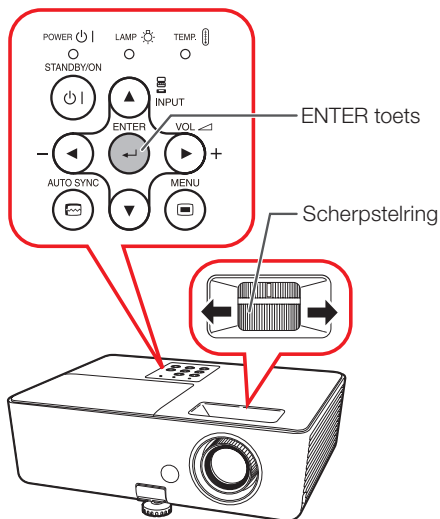
Opmerking

- Het Installatiegids-scherm selecteert automatisch de onderdelen in de onderstaande volgorde:



U kunt de scherpstelling, hoogte (hoek) of zoom echter wijzigen, ongeacht het onderdeel dat automatisch geselecteerd is.

- Als u de Installatiegids de volgende keer niet wilt laten verschijnen, zet u "Menu" - "SCH-INS" - "Installatiegids" op "Uit". (Zie blz. 45.)



Instellen van het geprojecteerde beeld

1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

- Het gebruik van de knop op de focusing maakt het aanpassen gemakkelijker.

2 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan gewijzigd worden met het stelvoetje aan de voorkant en de achterkant van de projector.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

- 1 Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de **HEIGHT ADJUST** hendel omhooghaalt.

- 2 Neem uw hand van de **HEIGHT ADJUST** hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

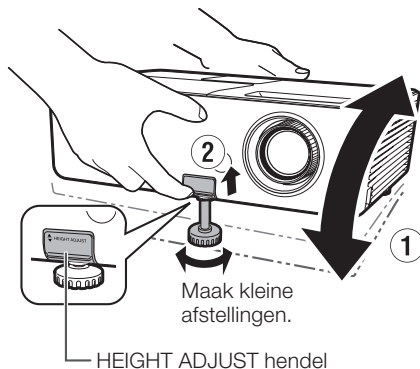
- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 9 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

- 3 Gebruik het achterste stelvoetje om de projector meer horizontaal te zetten.

- De projector kan tot ± 2 graden ten opzichte van de standaardpositie worden versteld.

Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervorming optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de vervorming te corrigeren. (Zie blz. 26 en 43.)



Info

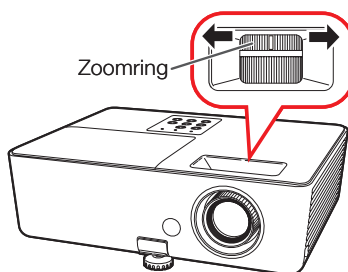
- Oefen niet te veel druk op de projector uit wanneer het voorste stelvoetje naar buiten staat.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.

3 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.

- Het gebruik van de knop op de zoomring maakt het aanpassen gemakkelijker.



Beeldprojectie (vervolg)

Corrigeren van de trapeziumvervalsing

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ± 40 graden en het scherm kan ook worden opgesteld tot een hoek van ongeveer ± 40 graden (Wanneer de Grootte Aanpassen functie is ingesteld op "NORMAAL" (zie blz. 28)).

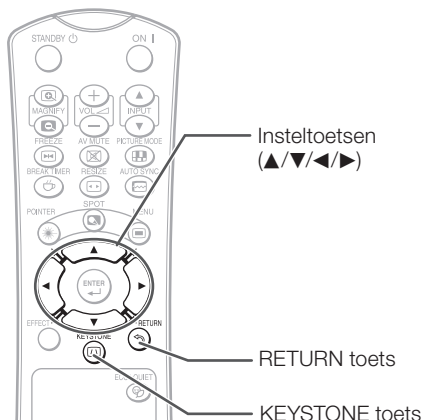
1 Druk op **KEYSTONE** om de trapeziumvorm-correctiefunctie in te schakelen.

2 Druk op **▲/▶** of **◀/▼** om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

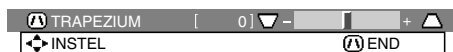
Opmerking

- Druk op **RETURN** terwijl het display van de trapeziumvorm-correctiefunctie op het scherm wordt getoond om terug te keren naar de standaardinstelling.

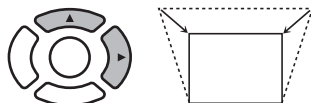
3 Druk op **KEYSTONE**.
• Het beeldschermdisplay van de trapeziumvorm-correctie verdwijnt.



Beeldschermdisplay (Trapeziumvorm-correctiefunctie)



Samendrukken van bovenkant.
(Verplaats de schuifbalk in de + richting.)



Samendrukken van onderkant.
(Verplaats de schuifbalk in de - richting.)



Info

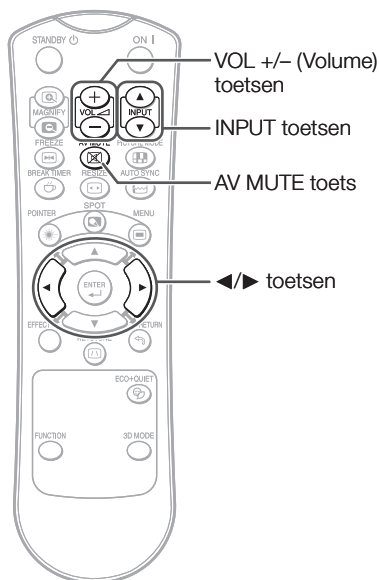
- Tijdens het instellen van het beeld met de trapeziumvorm-correctiefunctie kunnen de rechte lijnen en de randen van het beeld gekarteld worden weergegeven.

Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op **INPUT ▲/▼** voor het weergeven van de INGANG-lijst. Gebruik **INPUT ▲/▼** voor het selecteren van de invoermodus.

Wanneer u HDMI-ingang selecteert, gebruik dan ◀/▶ om de aansluiting van de audio-ingang te selecteren (HDMI of AUDIO).



Instellen van het volume

Druk op **VOL +/-** van de afstandsbediening of op **-◀/▶+** van de projector om het volume in te stellen.

Opmerking

- Druk op **VOL-/-◀** om het volume te verlagen.
- Druk op **VOL+/▶+** om het volume te verhogen.

Beeldschermdisplay



Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid

Druk op **AV MUTE** van de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te zetten.

Opmerking

- Wanneer u nog een keer op **AV MUTE** drukt, zal het geprojecteerde beeld weer verschijnen.

Beeldschermdisplay



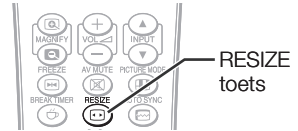
Beeldprojectie (vervolg)

Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u het gewenste beeld kiezen.

Druk op **RESIZE**.

- Zie blz. 43 voor het maken van de instellingen op het menuscherm.



COMPUTER

		NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	16:9
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1068 × 800	1280 × 800	800 × 600	1280 × 720
	XGA (1024 × 768)			1024 × 768	
	SXGA (1152 × 864)			1152 × 864	
	SXGA+ (1400 × 1050)			1400 × 1050	
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	1000 × 800		1280 × 1024	—
	1280 × 720	1280 × 720		—	
	1360 × 768	1280 × 722		1360 × 768	
	1366 × 768	1280 × 720		1366 × 768	
	1280 × 768	1280 × 768		—	1280 × 720
	1280 × 800	1280 × 800	—	—	

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Computer	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	16:9
XGA Resolutie en lager	 4:3 beeldverhouding				*1
Hogere resolutie dan XGA				*3	
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding				*1
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	*1		— *2	— *2
1360 × 768 1366 × 768	 16:9 beeldverhouding				
1280 × 768	 15:9 beeldverhouding	*1		— *2	*1
1280 × 800	 16:10 beeldverhouding		— *2	— *2	*1

■ : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

⋯ : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden

*1 De functie Bldverschuif. kan voor deze beelden worden gebruikt.

*2 Zelfde als NORMAAL modus.

*3 In geval van SXGA+ invoer.

VIDEO/DTV

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Video/DTV	Beeldtype	NORMAAL	GEBIED ZOOM.	V-OPREKKEN	16:9
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding				 *1
	 Compressie				 *1
	 Letterbox				 *1
720P, 1035I, 1080I, 1080P	 16:9 beeldverhouding	 *1			— *2
	 16:9 beeldverhouding	 *1			
540P	 16:9 beeldverhouding	 *1			
	 16:9 beeldverhouding (4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm)	 *1			

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit

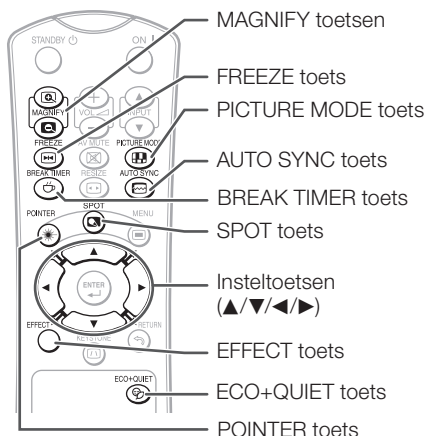
*1 De functie Bildverschuif. kan voor deze beelden worden gebruikt.

*2 Zelfde als NORMAAL modus.

Betreffende auteursrechten

- Bij gebruik van de GROOTTE AANPASSEN functie voor het kiezen van een beeldgrootte met een andere beeldverhouding dan het TV-programma of het videobeeld, zal het beeld er anders uitzien dan in de oorspronkelijke verschijning. Houd hiermee rekening wanneer u een beeldgrootte kiest.
- Het gebruik van de Grootte Aanpassen of Corrigeren van de trapeziumvorming functie voor het comprimeren of uitrekken van beelden voor commerciële doeleinden/weergave op openbare plaatsen, zoals in een café, hotel enz., kan inbreuk betekenen op de auteursrechten van de auteursrechthouders en in strijd zijn met de wet. Houd hiermee terdege rekening.

Gebruik van de afstandsbediening



De cursor weergeven

- 1 Druk op **POINTER** en druk op ▲/▼/◀/▶ op de afstandsbediening om de cursor te verplaatsen.
 - Druk op **EFFECT** om het cursor icoontje te wijzigen (5 typen).

Ster	Vinger1	Vinger2	Hart	Onderstreept

- 2 Druk nogmaals op **POINTER**.
 - De cursor zal verdwijnen.

Weergeven en instellen van de pauzetimer

- 1 Druk op **BREAK TIMER**.
 - De timer begint af te tellen vanaf 5 minuten.

Beeldschermdisplay



- 2 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de lengte van de pauzetijd in te stellen.
 - Verlengen met ▲ of ▶
5 minuten → 6 minuten → 60 minuten
 - Verkorten met ▼ of ▶
4 minuten → 3 minuten → 1 minuut
 - De pauzetijd kan in eenheden van 1 minuut worden ingesteld (tot maximaal 60 minuten).

Uitschakelen van de weergave van de pauzetijd

Druk op **BREAK TIMER**.

Opmerking

- De pauzetimer is niet beschikbaar wanneer de projector de volgende functies aan het uitvoeren is.
 - Automat.sync.
 - Vastleggen
 - AV Damping
 - Invoer zoeken

De Spot functie gebruiken

- 1 Druk op **SPOT** en druk op ▲/▼/◀/▶ op de afstandsbediening om het gebied waarop u de aandacht wilt vestigen te verplaatsen.
 - Druk op **EFFECT** om de grootte van het spotlicht gebied te wijzigen (3 typen).

1/9	1/25	1/8

- 2 Druk nogmaals op **SPOT**.
 - Het aandachtsgebied zal verdwijnen.

In- en uitschakelen van de Eco+stille modus

Druk op **ECO+QUIET** om de Eco+stille modus beurtelings in en uit te schakelen.

- Wanneer de Eco+stille modus is ingesteld op "AAN", dan menen het geluid van de koelventilator en het stroomverbruik af en wordt de levensduur van de lamp verlengd.

Opmerking

- Zie de "Eco+Stil" op blz. 40 voor details.

Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld.

Druk op AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.



Opmerking

- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken. (Zie blz. 41.)

Een bewegend beeld stilzetten

1

Druk op FREEZE.

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

2

Druk nog een keer op FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.

Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op PICTURE MODE.

- Bij indrukken van **PICTURE MODE** verandert de beeldmodus als volgt:

→STANDAARD →PRESENTATIE →CINEMA →SPEL →sRGB*



Opmerking

- Zie blz. 38 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

* "sRGB" wordt alleen getoond wanneer een RGB-signaal wordt ontvangen.

Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

1

Druk op  MAGNIFY op de afstandsbediening.

- Vergroot het beeld.
- Door te drukken op  of  **MAGNIFY** vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.



Opmerking

Druk op .

×1 ×2 ×3 ×4

Druk op .

- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met ▲, ▼, ◀ of ▶.

2

Druk op RETURN op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.

- De vergrotingsfactor wordt opnieuw ×1.



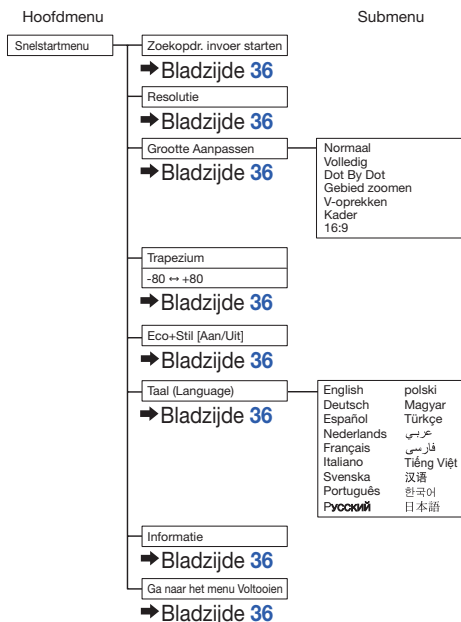
Opmerking

- De te selecteren vergrotingen verschillen afhankelijk van het ingangssignaal.
- In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren (×1).
 - wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
 - wanneer u op **RETURN** drukt.
 - wanneer het ingangssignaal gewijzigd wordt.
 - wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
 - wanneer de Grootte aanpassen functie is gewijzigd.

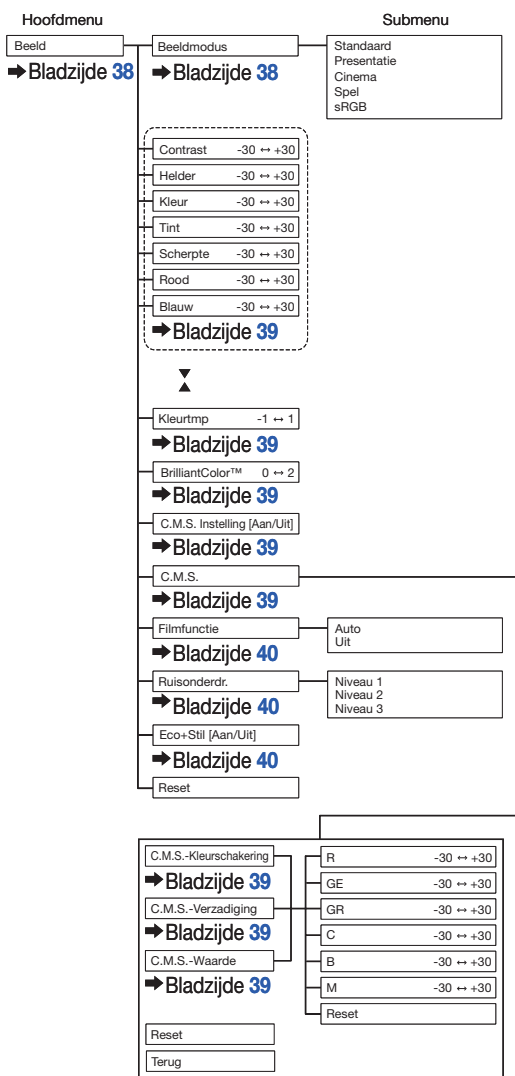
Menu-onderdelen

Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld.

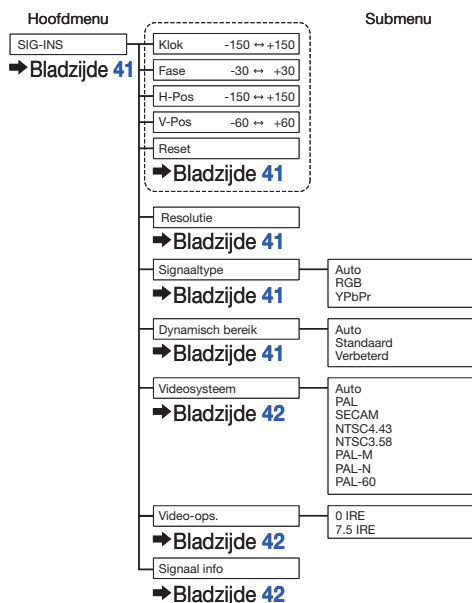
“Snelstartmenu”



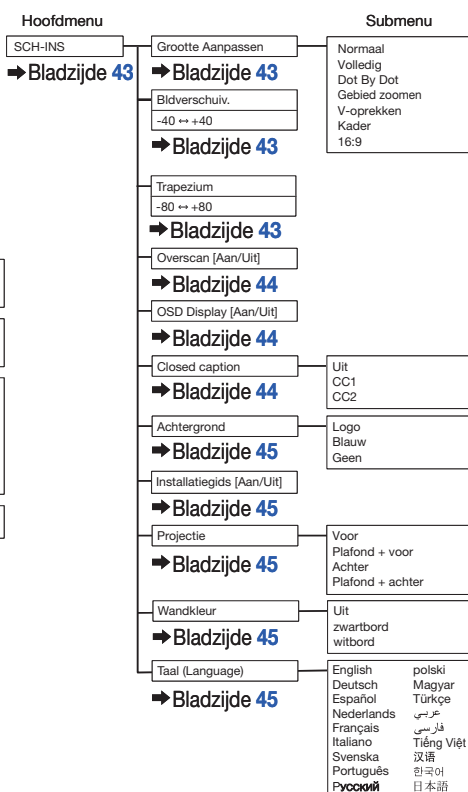
“Beeld” menu



“Signaalinstelling (SIG-INS)” menu



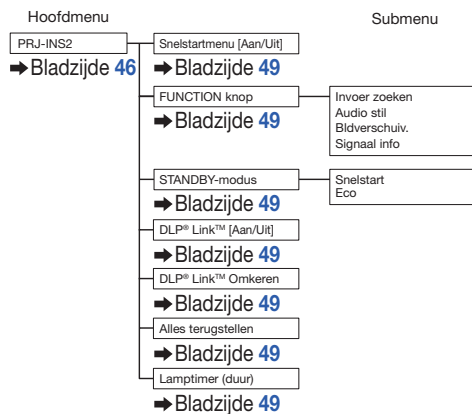
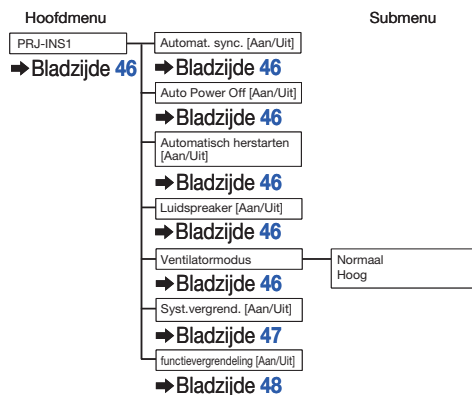
“Scherm-instelling (SCH-INS)” menu





Menu-onderdelen (vervolg)

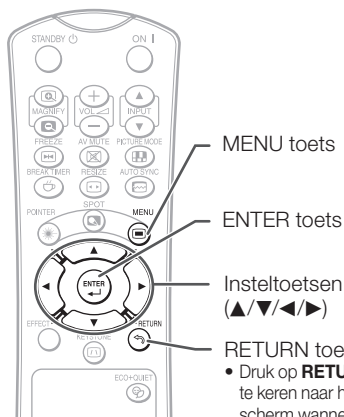
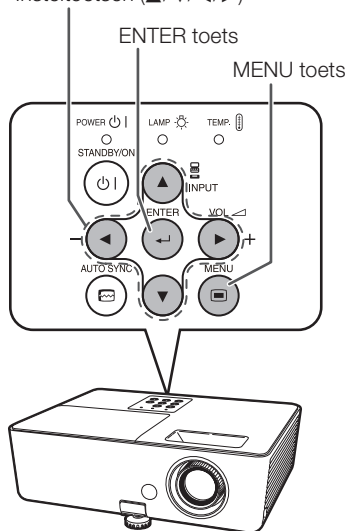
“Projector-instelling (PRJ-INS1/2)” menu



Gebruik van het menuscherm

Selecteer vanuit het snelstartmenu, wat een verzameling van de meest gebruikte functies is, of het menu Voltooiën, waarmee geavanceerde instellingen en aanpassingen mogelijk zijn.

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)



• Druk op **RETURN** om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

Menu-selecties (Snelstartmenu)

• U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1

Druk op MENU.

• Het "Snelstartmenu" scherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

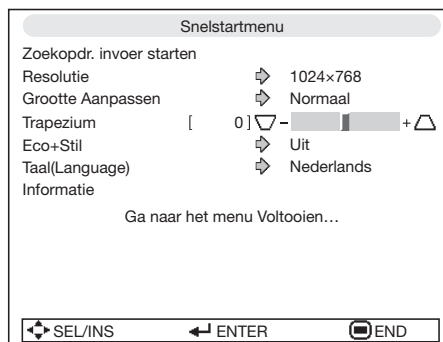
2

Druk op ▲ of ▼ voor het selecteren van het gewenste item, en druk op ENTER.

3

Druk op ▲/▼/◀/▶ om het geselecteerde item aan te passen en druk vervolgens op ENTER.

Voorbeeld



Info

- Voor het weergeven van de geavanceerde instellingen en aanpassingen weer te geven, selecteert u "Ga naar het menu Voltooiën". Druk op **ENTER** voor het weergeven van het menuscherm Voltooiën.
- Als u het Snelstartmenu niet wilt weergeven stelt u "Ga naar het menu Voltooiën" - "PRJ-INS2" - "Snelstartmenu" op "Uit". (Zie blz. 49.)

Gebruik van het menuscherm (vervolg)

Snelstartmenu

De volgende items kunnen via het snelstartmenu worden ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Zoekopdr. invoer starten	Zoekt automatisch en schakelt naar de geschikte invoermodus. Door tijdens het zoeken op een bedieningsknop te drukken wordt het zoeken geannuleerd.
Resolutie	Wijzig handmatig de resolutie. Gebruik deze functie wanneer het beeld en het schermformaat niet overeenkomen met de automatisch geselecteerde resolutie. (Zie blz. 41.)
Grootte Aanpassen	Wijzigt de Resize-modus (modus voor Grootte aanpassen). Gebruik deze functie om het beeld verticaal of horizontaal uit te rekken of wanneer de randen van het beeld niet zichtbaar zijn. (Zie blz. 43.)
Trapezium	Corrigeert de trapeziumvervalsing van geprojecteerde afbeeldingen. Gebruik deze functie voor het corrigeren van de trapeziumvervalsing van afbeeldingen die veroorzaakt wordt als afbeeldingen in een hoek op het scherm geprojecteerd worden. (Zie blz. 43.)
Eco+Stil	Wanneer deze is ingesteld op "Aan", vermindert deze functie het geluid van de koelventilator en het stroomverbruik, zodat de levensduur van de lamp wordt verlengd. (Zie blz. 40.)
Taal(Language)	Selecteert de taal die op het scherm is weergegeven. (Zie blz. 45.)
Informatie	Geeft de invoersignalen, de gebruikstijd van de lamp, de resterende levensduur van de lamp enz. weer.
Ga naar het menu Voltooiën	Het menu Voltooiën voor geavanceerde instellingen en aanpassingen weer.



Opmerking

- Het instellen van de modus voor Grootte Aanpassen wordt onafhankelijk gemaakt voor elke invoermodus.
- Het instellen van de modus voor Eco+Stil wordt onafhankelijk gemaakt voor elke invoermodus en elke beeldmodus.

Menu-selecties (Menu Voltooiën)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1

Druk op **MENU**.

- Het "Snelstartmenu" scherm verschijnt.

2

Druk op **▲** of **▼** om "Ga naar het menu Voltooiën" te selecteren.

3

Druk op **▶** of **◀** en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.



Info

- Wanneer "PRJ-INS2" - "Snelstartmenu" is ingesteld op "Aan", wordt door het drukken op **MENU** het snelstart menuscherm weergegeven.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor
COMPUTER (RGB)-ingang
Menu-onderdeel

Beeld	SIG	SCH	PRJ1	PRJ2
Beeldmodus				Standaard
Contrast	[0]			+ -
Helder	[0]			+ -
Rood	[0]			+ -
Blauw	[0]			+ -
Kleurtmp	[0]			+ -
BrilliantColor™	[1]			+ -
C.M.S. Instelling				Aan
C.M.S.				
Ruisonderdr.				Niveau 2
Eco+Stil				Uit
♦♦♦ Reset				
SEL/INS ENTER END				

4

Druk op ▲ of ▼ en selecteer “Helder” om afstellingen te maken.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op ENTER.

- Het gekozen onderdeel (bijv. “Helder”) wordt afzonderlijk onderaan op het scherm aangegeven.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel (“Rood” na “Helder”) aangegeven worden.



Opmerking

- Druk nog een keer op ENTER om naar het vorige scherm terug te keren.

5

Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

- De afstelling wordt opgeslagen.

6

Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.

Beeld	SIG	SCH	PRJ1	PRJ2
Beeldmodus			→	Standaard
Contrast	[0]			+ []
Helder	[0]			+ []
Rood	[0]			+ []
Blauw	[0]			+ []
Kleurtmp	[0]			+ []
BrilliantColor™	[1]			+ []
C.M.S. Instelling			→	Aan
C.M.S.				
Ruisonderdr.			→	Niveau 2
Eco+Stil			→	Uit
↔ Reset				
SEL/INS ← Enkele INS → END				

Onderdelen voor afstelling

Beeld	SIG	SCH-INS	PRJ1	PRJ2
Grootte Aanpassen			→	Normaal
Bldverschuiv.	[0]			+ []
Trapezium	[0]			+ []



Druk op ENTER.

Het onderdeel wordt afzonderlijk aangegeven

Beeld
Helder [0]
SEL/INS ← Rtn.-menu → END

Beeld	SIG	SCH	PRJ1	PRJ2
Beeldmodus			→	Standaard
Contrast	[0]			+ []
Helder	[15]			+ []
Rood	[0]			+ []
Blauw	[0]			+ []
Kleurtmp	[0]			+ []
BrilliantColor™	[1]			+ []
C.M.S. Instelling			→	Aan
C.M.S.				
Ruisonderdr.			→	Niveau 2
Eco+Stil			→	Uit
↔ Reset				
SEL/INS ← Enkele INS → END				



Opmerking

- De MENU-toets is niet beschikbaar als de projector bezig is met:
 - Automat.sync./Pauzetijd/Vastleggen/AV Damping/Invoer zoeken



Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 36

► PAGINA1

Beeld SIG SCH PRJ1 PRJ2

① Beeldmodus [0] Standaard

② Contrast [0]

Helder [0]

Kleur [0]

Tint [0]

Scherpte [0]

Rood [0]

Blauw [0]

SEL/INS ENTER END

► PAGINA2

Beeld SIG SCH PRJ1 PRJ2

Beeldmodus [0] Standaard

③ Kleurtmp [0]

② BrilliantColor™ [1]

④ C.M.S. Instelling [0]

C.M.S.

⑤ Filmfunctie [0]

⑥ Ruisonderdr. [0]

⑦ Eco+Stil [0]

Reset

SEL/INS ENTER END

① Kiezen van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De standaardinstellingen van elk onderdeel wanneer Beeldmodus wordt geselecteerd		
		Kleurtmp	BrilliantColor™	Eco+Stil
Standaard	Voor een standaard beeld	0	1	Uit
Presentatie	Maakt donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.	0	2	Uit
Cinema	Geeft een natuurlijke tint aan het geprojecteerde beeld.	-1	0	Aan
Spel	Geeft scherpste aan het geprojecteerde beeld.	0	1	Uit
*sRGB	Voor een waarheidsgetrouwe weergave van de beelden van een computer.	-	-	Uit

- “sRGB” wordt alleen getoond wanneer een RGB-signaal wordt ontvangen.
- U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.



Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 31.)
- *sRGB is een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedrag bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld, wanneer “sRGB” geselecteerd is. U kunt de onderdelen “Rood”, “Blauw”, “Kleurtmp”, “BrilliantColor™” en “C.M.S.” niet instellen wanneer “sRGB” geselecteerd is.



Info

- Wanneer “sRGB” geselecteerd is, kan het geprojecteerde beeld donker worden, maar dit duidt niet op een defect.

② Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur* ¹	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* ¹	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte* ¹	Voor minder scherpte.	Voor een scherper beeld.
Rood* ²	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw* ²	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.
BrilliantColor™* ^{2,3}	Voor het verzwakken van het effect.	Voor het versterken van het effect.

*¹ Wordt niet aangegeven bij de RGB ingangsfunctie.

*² Niet instelbaar/selecteerbaar wanneer "sRGB" geselecteerd is.

*³ BrilliantColor™ maakt gebruik van Texas Instruments' BrilliantColor™ technologie. Wanneer het BrilliantColor™ niveau wordt verhoogd, zal het beeld helderder worden terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.



Opmerking

- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u "Reset" en drukt dan op **ENTER**.

③ Instellen van de kleurtemperatuur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
-1	Een lagere kleurtemperatuur voor warme, roodachtige en gedempte beelden.
0	↕
1	Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden



Opmerking

- De waarden bij "Kleurtmp" zijn alleen voor algemene toepassingen.

④ Instellen van de kleuren

Met deze functie kunnen de zes hoofdkleuren die het kleurenwiel vormen worden afgesteld, door de "Kleurschakering", "Verzadiging" en "Waarde" van de kleuren te wijzigen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
C.M.S.-Kleurschakering	Voor het instellen van de tint van de hoofdkleuren.
C.M.S.-Verzadiging	Voor het instellen van de verzadiging van de hoofdkleuren.
C.M.S.-Waarde	Voor het instellen van de helderheid van de hoofdkleuren.
Reset	De "Kleurschakering", "Verzadiging" en "Waarde" instellingen voor alle kleuren worden teruggezet op de fabrieksinstellingen.
Terug	Keert terug naar het menuscherm "Beeld".

Instellen van "Kleurschakering", "Verzadiging" of "Waarde"

- Selecteer "Aan" voor "C.M.S. Instelling" in het "Beeld" menu en druk dan **ENTER**.
- Selecteer "C.M.S." in het "Beeld" menu en druk dan **ENTER**.
- Druk op ▲ of ▼ om "Kleurschakering", "Verzadiging" of "Waarde" te selecteren en druk dan op **ENTER**.
- Selecteer met ▲ of ▼ de kleur die ingesteld moet worden en stel de kleur dan met ◀ of ▶ in.

Voorbeeld van het afstellen van de "Kleurschakering"

Hoofdkleuren	◀ toets	▶ toets
R (Rood)	Dichter naar magenta	Dichter naar geel
GE (Geel)	Dichter naar rood	Dichter naar groen
GR (Groen)	Dichter naar geel	Dichter naar cyaan
C (Cyaan)	Dichter naar groen	Dichter naar blauw
B (Blauw)	Dichter naar cyaan	Dichter naar magenta
M (Magenta)	Dichter naar blauw	Dichter naar rood

- Wanneer "Verzadiging" wordt geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur
◀: lichter. ▶: intenser.
- Wanneer "Waarde" wordt geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur
◀: donkerder. ▶: helderder.
- Om alle instellingen van de kleuren op de fabrieksinstellingen terug te zetten, selecteert u "Reset" en drukt dan op **ENTER**.

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 36

⑤ De filmfunctie selecteren

Deze functie levert hoge afspreekwaliteit van afbeeldingen die oorspronkelijk worden geprojecteerd met 24 fps, zoals films op DVD.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Films worden automatisch waargenomen.
Uit	Films worden niet waargenomen.

Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met COMPUTER/COMPONENT invoer:
 - 480I
 - 576I
 - 1035I
 - 1080I
Met VIDEO invoer:
 - Alle signalen

⑦ Eco+Stil

Beschikbare instellingen	Helderheid en stroomverbruik
Aan	Ca. 75%
Uit	100%

Opmerking

- Wanneer “Eco+Stil” op “Aan” staat, is het geluid van de ventilator en de stroomconsumptie lager dan wanneer “Uit” is gekozen. (De projectiehelderheid is lager zoals aangegeven in de tabel.)

⑥ Afbeeldingsruis verminderen (DNR)

Digitale videoruisonderdrukking (DNR) levert afbeelding van hoge kwaliteit met een minimale stippelbeweging en kruiskleurruis.

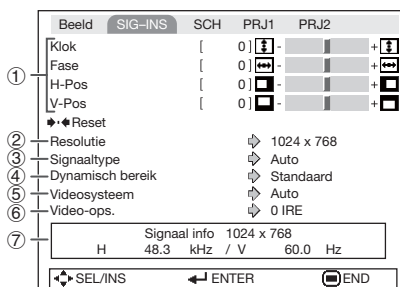
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

- Deze functie is niet beschikbaar voor sommige signalen.

Signaalinstelling (“SIG-INS” menu)

Menubediening → Blz. 36



① Het computerbeeld instellen

Indien de optimale beeldkwaliteit niet door middel van automatische synchronisatie (Automat.sync.) kan worden verkregen, gebruik dan de functie SIG-INS.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	De verticale ruis regelen.
Fase	De horizontale ruis regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.



Opmerking

- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op **ENTER**.
- Het instelbereik van en “H-Pos” (H-Position) en “V-Pos” (V-Position) kan verschillen afhankelijk van de schermresolutie van de computer.

② Instellen van de resolutie

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutieinstelling te kiezen in “Resolutie”, in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.



Opmerking

- Zie “Controleren van het ingangssignaal” op bladzijde 42 voor informatie over het huidige geselecteerde ingangssignaal.

③ De instelling signaaltype

Deze functie maakt het mogelijk om het type RGB of component ingangssignaal voor COMPUTER/COMPONENT te selecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Ingangssignalen worden automatisch herkend als RGB of component.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
YPbPr	Instelling voor ontvangst van component-signalen.

④ Het dynamische bereik selecteren

Een optimale afbeelding kan wellicht niet worden weergegeven als een outputsignaal van een apparaat dat compatibel is met HDMI, niet overeenstemt met de inputsignaalsoort van de projector. Mocht dit voorvallen, schakel dan om naar “Dynamisch bereik”.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Onder de meeste omstandigheden moet “Auto” worden geselecteerd.
Standaard	Wanneer de zwartniveaus banden vertonen of zwakker lijken, selecteer dan het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert.
Verbeterd	



Opmerking

- Het Dynamisch bereik kan alleen worden geselecteerd wanneer de “HDMI” ingangsmodus is geselecteerd.

Signaalinstelling ("SIG-INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 36

⑤ Instellen van het videosysteem

De standaardinstelling voor het videosysteem is "Auto"; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal.

In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Beschikbare instellingen
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.



Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de VIDEO functie worden ingesteld.
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het "Videosysteem", is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

⑥ Video-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
0 IRE	Stelt het zwartniveau in op 0 IRE.
7.5 IRE	Stelt het zwartniveau in op 7.5 IRE.



Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.

Met COMPUTER/COMPONENT invoer:

- 480I

Met VIDEO invoer:

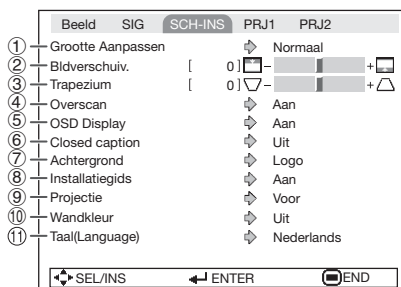
- NTSC3.58

⑦ Controleren van het ingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu)

Menubediening → Blz. 36



① Instellen van de Grootte Aanpassen functie

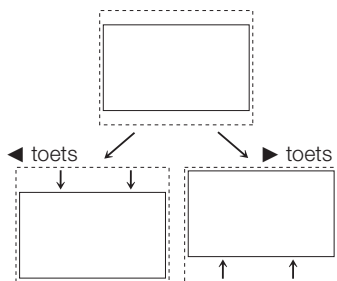
Gebruik deze functie om het beeld verticaal of horizontaal uit te rekken of wanneer de randen van het beeld niet zichtbaar zijn.

Opmerking

- Zie blz. 28 en 29 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen functie te maken. (Zie blz. 28.)

② Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerde beeld in verticale richting verschuiven.



Opmerking

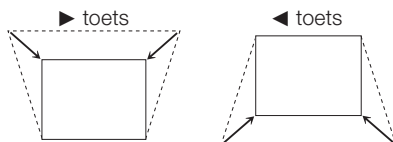
- Deze functie is alleen beschikbaar bij sommige Grootte Aanpassen functies. (Zie blz. 28 en 29.)

③ Trapeziumvorm-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Selecteer "Trapezium" in het "SCH-INS" menu en kies de gewenste instelling met de schuifbalk.

Zie blz. 26 voor verdere informatie over de trapeziumvorm-correctie.



Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ± 40 graden (Wanneer de Grootte Aanpassen functie is ingesteld op "NORMAAL").
- U kunt ook op **KEYSTONE** drukken op de afstandsbediening om het beeld te corrigeren voor trapeziumvorm-correctie.

Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 36

④ De overscan instellen

Deze functie stelt u in staat het overscan gebied (weergave gebied) in te stellen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het invoer gebied wordt weergegeven zonder de schermranden.
Uit	Het volledige invoergebied wordt weergegeven.



Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met COMPUTER/COMPONENT of HDMI* invoer:
 - 480P
 - 540P
 - 576P
 - 720P
 - 1035I
 - 1080I/1080P
- Als er ruis verschijnt aan de schermranden wanneer "Uit" is gekozen, zet de functie dan op "Aan".
- Zie ook "Betreffende auteursrechten" op blz. 29.

⑤ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	VOLUME/AV DEMPING/ VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./ GROOTTE AANPASSEN/ BEELDMODUS/ECO + STIL/ VERGROTING/Invoer zoeken/Audio stil/ "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet aangegeven.

⑥ Closed caption

<Alleen voor Amerika>



Info

- Deze functie is beschikbaar voor NTSC3.58 signaal.
- Deze functie werkt niet wanneer de schaalmode op "Kader" staat.
- Deze functie is alleen in de volgende gevallen beschikbaar:

Schaalmode	Keystone correctie
Normaal Gebied Zoomen V-oprekken	-40 – +40
16:9	-12 – +12

- "Closed caption" is een systeem wat het mogelijk maakt om conversatie, commentaar en geluidseffecten in TV programma's (niet in alle regio's) en videos te zien als ondertiteling op het scherm.
- Niet alle programma's en videos hebben "Closed caption". Let op het symbool om er zeker van te zijn dat ondertiteling getoond zal worden.
- Twee kanalen zijn beschikbaar: CC1 en CC2.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	—
CC1	Closed caption mode voor data CH1
CC2	Closed caption mode voor data CH2



Opmerking

- "Closed caption" kan niet goed werken (witte blokken, vreemde karakters etc.) als de signaalcondities slecht zijn of als er problemen zijn bij de uitzendingsbron. Dit is niet noodzakelijk een probleem van de projector.
- Als een knop ingedrukt wordt om het schermmenu weer te geven terwijl u een uitzending met gesloten ondertiteling bekijkt, zullen gesloten ondertitelingen verdwijnen.

7 Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	—

8 Selecteren van de Installatiegids

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De Installatiegids wordt weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.
Uit	De Installatiegids wordt niet weergegeven.

9 De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 18 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

10 Selecteren van de wandkleur

Met deze functie kunt u de afbeelding op een gekleurd (wit of donkergroen) oppervlak of wand zonder scherm projecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De functie wandkleur is niet geactiveerd.
zwartbord	Projecteert afbeeldingen op een zwartbord (donkergroen).
witbord	Projecteert afbeeldingen op een witbord.

11 Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Er zijn 18 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English	polski
Deutsch	Magyar
Español	Türkçe
Nederlands	عربي
Français	فارسی
Italiano	Tiếng Việt
Svenska	汉语
Português	한국어
Русский	日本語

Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS1/2" menu)

Menubediening → Blz. 36

► PRJ-INS1

	Beeld	SIG	SCH	PRJ-INS1	PRJ2
①	Automat. sync.			↔ Aan	
②	Auto Power Off			↔ Aan	
③	Automatisch herstarten			↔ Aan	
④	Luidspreker			↔ Aan	
⑤	Ventilatormodus			↔ Normaal	
⑥	Syst.vergrend.			↔ Uit	
⑦	functievergrendeling			↔ Uit	
SEL/INS ENTER END					

① Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.

Opmerking

- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op **AUTO SYNC** te drukken.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken. (Zie blz. 41.)

② Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.

Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op "Aan", verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

► PRJ-INS2

	Beeld	SIG	SCH	PRJ1	PRJ-INS2
⑧	Snelstartmenu			↔ Aan	
⑨	FUNCTION knop			↔ Invoer zoeken	
⑩	STANDBY-modus			↔ Snelstart	
⑪	DLP® Link™			↔ Uit	
⑫	DLP® Link™ Omkeren				
⑬	◆◆ Alles terugstellen				
⑭	Lamptimer (duur) [0] u [0] min (100%) SEL/INS ENTER END				

③ Automatisch Herstarten Functie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat.
Uit	De projector gaat niet automatisch aan wanneer het netsnoer in het stopcontact wordt gestoken of de schakelaar aan staat.

④ Luidspreker-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het geluid wordt via de interne luidspreker weergegeven.
Uit	Het geluid wordt niet via de interne luidspreker weergegeven.

⑤ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 meter (4.900 voet) gebruikt.

Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑥ Systeemvergrendeling-functie

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. **Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.**

Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 69). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

■ Instellen/wijzigen van de toegangscode

1 Selecteer “Syst. vergrend.” en druk dan op **ENTER** of ►.

2 Selecteer “Volgend” en druk dan op **ENTER**.

- Het scherm voor het invoeren van de toegangscode verschijnt.

3 Druk op de juiste vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op ▼ van de projector drukken.

PRJ-INS1	
Syst.vergrendeling instellen	
Oude code	— — — —
Nieuwe code	— — — —
Herbevestigen	— — — —

Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de “Oude code”.
- De vooringestelde toegangscode is 4 ▼ toetsen op de projector. Als u viermaal op de ▼ toets drukt, zal het toegangscode-invoerscherm verdwijnen.

4 Druk op vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken: **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, RETURN** en **MENU**
- De systeemvergrendeling-functie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toetsen op de projector hebt gebruikt voor het instellen van de toegangscode, kan de toegangscode niet met de afstandsbediening geannuleerd worden.

PRJ-INS1	
Syst.vergrendeling instellen	
Oude code	* * * *
Nieuwe code	— — — —
Herbevestigen	— — — —

5 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Opmerking

Annuleren van de toegangscode die u reeds hebt ingesteld

- Druk viermaal op ▼ van de projector in de bovenstaande stappen 4 en 5.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt er een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken.

Invoerscherm voor toegangscode

Syst.vergrend.	— — — —
----------------	---------

Instellen van de projectorfunctie (“PRJ-INS1/2” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 36

⑦ Toetsvergrendeling

Gebruik deze functie om de bedieningstoetsen op de projector te vergrendelen. Deze functie kan worden ingesteld met behulp van het menuscherm of **ENTER** op de projector.

■ Instellen met het menuscherm

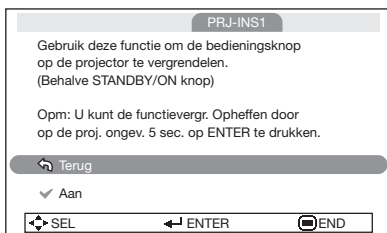
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle toetsen op de projector, behalve STANDBY/ON , zijn vergrendeld.
Uit	Zet de functie voor toetsvergrendeling uit.

■ Instellen met de projectortoetsen

Vergrendelen van de bedieningstoetsen

1 Houd **ENTER** op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt terwijl de projector ingeschakeld is.

- Het functiescherm voor toetsvergrendeling wordt weergegeven.



2 Selecteer “Aan”, en druk dan op **ENTER**.

Beeldschermdisplay

Toetsvergrendeling AAN

- De toetsvergrendelingsfunctie heeft geen invloed op de toetsen van de afstandsbediening.
- U kunt de toetsvergrendelingsfunctie niet gebruiken wanneer de projector aan het opwarmen is.

Uitschakelen van de Toetsvergrendeling

Houd **ENTER** op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt.

Beeldschermdisplay

Toetsvergrendeling UIT

Info

- Ook als de functie toetsvergrendeling op “Aan” staat, kan **STANDBY/ON** op de projector worden gebruikt om de stroomtoevoer aan of uit te zetten.
- De toetsvergrendelingsfunctie is niet instelbaar in de volgende gevallen: tijdens weergave van de “Installatiegids” of “Menu” schermen, in de ruststand (standby), tijdens opwarmen, bij veranderen van hetingangssignaal, bij gebruik van de Automat. sync. of Functie “Invoer zoeken”, in de Vastleggen modus of bij het “Syst.vergrend.” scherm tijdens opwarmen.

⑧ Selecteren van het snelstartmenu

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Drukken op MENU geeft het scherm Snelstartmenu weer.
Uit	Drukken op MENU geeft het menuscherm Voltooiën weer.

⑨ Instellen van de werking van de FUNCTION-knop

U kunt een van de volgende functies aan de **FUNCTION**-toets op de afstandsbediening toewijzen. De toegewezen functie kan worden uitgevoerd door het indrukken van **FUNCTION**.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Invoer zoeken	Zoekt automatisch en schakelt naar de geschikte invoermodus.
Audio stil	Voor het tijdelijk uitzetten van het geluid. Druk nogmaals op FUNCTION om het geluid weer aan te zetten
Bldverschuif.	Voor het verticaal verplaatsen van de geprojecteerde afbeelding. (Zie blz. 43.)
Signaal info	Informatie van het invoersignaal wordt weergegeven.

⑩ STANDBY-modus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Eco	Stroomverbruik wordt minder in standby-modus.
Snelstart	De opstartperiode is korter.

⑪ DLP® Link™

Zie "3D-weergavemodus gebruiken" op blz. 52 voor details.

⑫ DLP® Link™ Omkeren

Zie "3D-weergavemodus gebruiken" op blz. 52 voor details.

⑬ Terugkeren naar de standaardinstellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.



Opmerking

- De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.
 - Resolutie
 - Taal(Language)
 - Lamptimer (duur)
 - Syst.vergrend

⑭ Controleren van de levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Gebruiksomstandigheid van lamp	Resterende levensduur van de lamp	
	"Duur" (Levensduur)	
	100%	5%
Gebruik met "Eco+Stil" altijd ingesteld op "Aan"	Ca. 5.000 uur	Ca. 250 uur
Gebruik met "Eco+Stil" altijd ingesteld op "Uit"	Ca. 3.000 uur	Ca. 150 uur



Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% is geworden.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Stereoscopische 3D-beelden bekijken

Voorzorgen om stereoscopische 3D-beelden te bekijken

Lees deze sectie zorgvuldig voordat u stereoscopische 3D-beelden bekijkt.



WAARSCHUWING

- Onder normale omstandigheden is het bekijken van stereoscopische 3D-beelden veilig voor de duur net als u normaal naar uw scherm zou kijken. Sommige mensen kunnen echter ongemakken ondervinden. De volgende voorzorgen worden aanbevolen om het potentieel van visuele problemen of andere nadelige symptomen te ondervinden tot een minimum te beperken.
- Neem geregeld een pauze, ten minste van 5 tot 15 minuten na iedere 30 tot 60 minuten van stereoscopisch 3D kijken.
 - * Gebaseerd op de richtlijnen opgesteld door het 3D Consortium, herzien op 10 december, 2008.
- Houd u op een gepaste afstand van het scherm. Van te dichtbij kijken kan uw ogen overbelasten. Als u oogvermoeidheid ondervindt, moet u onmiddellijk stoppen met kijken.
 - Als u een van de volgende symptomen ondervindt tijdens het kijken:
 - misselijkheid, walging/duizeligheid, hoofdpijn, wazig zicht of dubbel zicht dat langer duurt dan enkele seconden
 - Onderneem geen potentieel gevaarlijke activiteit (bijvoorbeeld, een voertuig besturen) tot uw symptomen volledig zijn verdwenen. Als de symptomen blijven, het gebruik onderbreken en het bekijken van stereoscopische 3D-weergave niet hervatten tot u de symptomen met een arts bespreekt.
- Naargelang het bekijken van stereoscopische 3D-beelden comfortabeler wordt:
 - De parallax op de 3D-video afspelerapparatuur instellen. (Op sommige modellen van de apparatuur kunt u de parallax niet instellen.)
 - Het geprojecteerde beeld instellen op de meest comfortabele beeldgrootte door te zoomen. (Beelden projecteren op de kleinst of grootste mogelijke schermgrootte kan het stereoscopische effect elimineren en uw ogen overbelasten.)
 - Gebruik de DLP® Link™ Invert-functie om de video gepast in te stellen voor uw linker- en rechteroog. (Voor details over het gebruik van “DLP® Link™ Omkeren”, zie de sectie over zijn bediening in deze gebruiksaanwijzing.)
- De volgende mensen moeten het bekijken van stereoscopische 3D-beelden beperken:
 - Kinderen onder de 6 jaar (om het proces van de ooggroei te beschermen)
 - Mensen met antecedenten van lichtgevoeligheid
 - Mensen met een hartziekte
 - Mensen met een zwakke gezondheid
 - Mensen met een tekort aan slaap
 - Mensen die fysiek vermoeid zijn
 - Mensen onder invloed van drugs of alcohol

■ Epilepsie

Een klein percentage van de bevolking kan epileptische aanvallen ondervinden bij het bekijken van bepaalde typen van beelden die knipperende lichtpatronen bevatten.

ALS U OF EEN FAMILIELID ANTECEDENTEN VAN EPILEPSIE HEEFT

De volgende mensen moeten een arts raadplegen vooraleer stereoscopische 3D-beelden te bekijken.

- Iedereen met antecedenten van epilepsie, of iemand die een familielid heeft met antecedenten van epilepsie
- Kinderen onder de 6 jaar
- Iedereen die epileptische aanvallen heeft gehad of zintuiglijke stoornissen veroorzaakt door knipperende lichteffecten

BEPAALE LICHTPATRONEN KUNNEN LEIDEN TOT AANVALLEN BIJ PERSONEN ZONDER VOORGAANDE ANTECEDENTEN OF EPILEPSIE

Onderbreek het gebruik als u een van de volgende symptomen ondervindt bij het bekijken van stereoscopische 3D-beelden.

- Onvrijwillige bewegingen, oog- of spiertrekkingen
- Spierkrampen
- Misselijkheid, duizeligheid of walging
- Krampen
- Desoriëntatie, verwarring of verlies van bewustzijn van uw omgeving

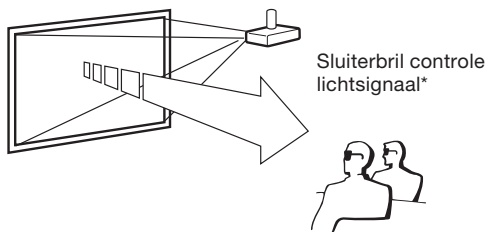
Informatie over de 3D-projectiefunctie

- Om 3D-beelden weer te geven vereist deze projector:
WAT U NODIG HEBT
 - 1) Bronapparatuur die het volgrasterformaat ondersteunt
 - Voor details over de ondersteunde signalen, zie de compatibiliteitskaart in deze gebruiksaanwijzing.
 - 2) 3D LCD sluitbril die het DLP® Link™* systeem ondersteunt
 - Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer voor aankoopdetails.
 - * DLP® Link™ is een handelsmerk van Texas Instruments.
- Het geprojecteerde beeld kan donker worden bij gebruik van de 3D-projectiefunctie (met “DLP® Link™” instelling op “Aan”).
- Wanneer “DLP® Link™” is ingesteld op “Aan” werken de volgende functies mogelijk niet volledig of zijn helemaal niet beschikbaar.
 - Trapezium/Grootte Aanpassen/Vergroten
- 3D-formaten, behalve voor de volgrastermethode, zoals die gebruikt voor Blu-ray 3D of DVD voorverpakte media zijn niet compatibel met deze projector. (Vanaf maart 2012)
- Als het vermogen van uw linker- en rechteroog erg verschillen en u een oog vooral gebruikt om beelden te bekijken, zullen de beelden niet in 3D verschijnen.
Bovendien kan het moeilijk zijn om in 3D te bekijken of beelden worden niet gezien in 3D afhankelijk van het individu of de inhoud die wordt weergegeven.
Het stereoscopische effect varieert naargelang de persoon.
- Bekijken van 3D is mogelijk binnen het bereik waarin de 3D LCD-sluitbril lichtsignalen kan ontvangen die door het scherm worden gereflecteerd. Maar de meeste 3D-beelden worden geproduceerd om te worden bekeken recht vooraan het scherm, dus wordt aangeraden om 3D zo recht mogelijk voor het scherm te bekijken.
 - Het bereik om signalen te ontvangen is afhankelijk van de 3D LCD-sluitbril. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.
- 3D-beelden worden mogelijk niet juist afgespeeld op uw computer.

Bijlage

■ Hoe de 3D-projectiefunctie (DLP Link™) werkt

De 3D-projectiefunctie van deze projector is compatibel met het DLP® Link™ systeem. Om 3D-beelden te bekijken, gebruik een 3D LCD-sluitbril die de geprojecteerde beelden afwisselend voor het linker- en rechteroog weergeeft en gesynchroniseerd is met een controle (licht)signaal.



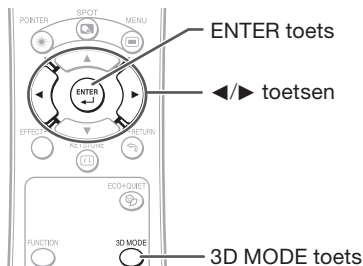
* Het controle lichtsignaal wordt verzonden van de lens van de projector, weerspiegeld door het scherm en ontvangen door de ontvangstsensor van het licht op de 3D LCD-sluitbril. Daarom varieert het bereik van de 3D-weergave afhankelijk van de specificaties van de 3D LCD-sluitbril (ontvangstgevoeligheid van lichtsignaal).
Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.

Stereoscopische 3D-beelden bekijken (vervolg)

3D-weergavemodus gebruiken

Gebruik de volgende procedure om 3D-beelden te projecteren.

Voor bediening van de 3D LCD-sluitbril en de 3D-videoafspeelapparatuur, zie de overeenkomstige gebruiksaanwijzing.



3D-beelden projecteren

- 1 Schakel de projector in.**
- 2 Schakel de 3D-videoafspeelapparatuur in.**
 - Stel de 3D-videoafspeelapparatuur zo in dat ze een van de signalen uitzendt uit de lijst in de compatibiliteitskaart in deze gebruiksaanwijzing.
- 3 Schakel de ingangsmodus in van de projector om invoer van 3D-videosignalen mogelijk te maken.**
- 4 Bedien de 3D-videoafspeelapparatuur en speel de 3D-inhoud af.**
- 5 Schakel de 3D LCD-sluitbril in en plaats hem over uw ogen.**

- 6 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.**

Info

- Als "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." Wordt weergegeven, komt er geen geschikt 3D-invoersignaal binnen. Controleer het uitvoersignaal op de afspeelapparatuur.

- 7 Druk op ▶ om "DLP® Link™" op "Aan" te zetten.**

- 8 Druk op **ENTER** om de modus te veranderen en natuurlijker 3D-beeldweergave te activeren.**

Waarschuwing!

- Als de projector, 3D-videoafspeelapparatuur en 3D LCD-sluitbril niet juist zijn ingesteld ondervindt u mogelijk oogvermoeidheid naast het feit dat u niet in staat bent om de beelden in 3D te bekijken.

- 9 Druk op **3D MODE**.**
 - Het 3D-modusmenu verdwijnt.

Opmerking

- Herhaal de stappen 6 tot 8 als de beelden niet worden weergegeven in 3D.
- U kunt ook "DLP® Link™" en "DLP® Link™ Omkeren" in het menu scherm gebruiken om de 3D-instelling te wijzigen.

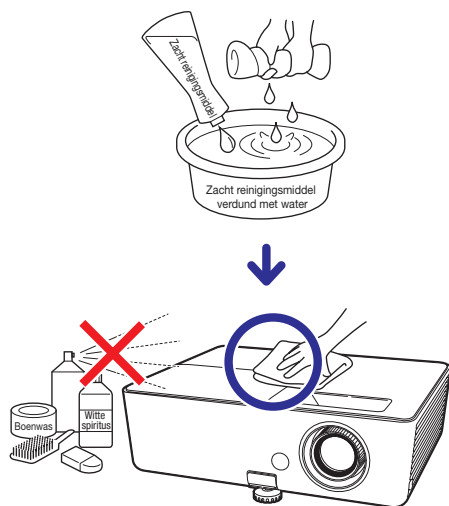
3D-projectie beëindigen

- 1 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.**
- 2 Druk op ◀ om "DLP® Link™" op "Uit" te zetten.**
- 3 Druk op **3D MODE**.**
 - Het 3D-modusmenu verdwijnt.

Onderhoud

Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.
Bevestig met voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
Het gebruik van een chemische doek (nat/droog doekje, enz.) kan leiden tot vervorming van de onderdelen van de kast of barsten veroorzaken.
- Door het afvegen met een harde doek of door het gebruik van veel kracht kunnen er in het oppervlak van de kast krassen ontstaan.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.
Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken.
Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.

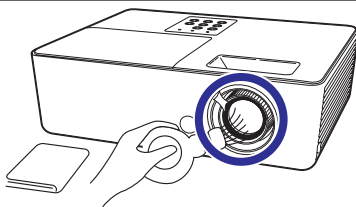


Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon.
Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.

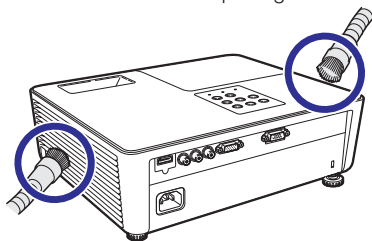
⚠ Voorzichtig

- Gebruik geen glasreiniger om de lens schoon te maken.
- Raak de lens niet aan met de handen om vingerafdrukken op de lens te vermijden en schade aan de lensoppervlakte te voorkomen.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



📖 Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.



Onderhoudsindicators

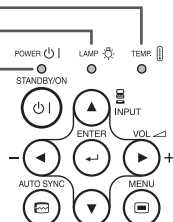
- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuur-waarschuwingsindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

Bovenkant

Temperatuur-waarschuwingsindicator

Lampindicator

Spanningsindicator



Betreffende de temperatuur-waarschuwingsindicator



TEMPERATUUR

Als de temperatuur binen de projector stijgt, door blokkade van de luchtgaten, of door de lokatie, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen, zal "TEMPERATUUR" gaan branden in de hoek linksonder van het beeld met het knipperen van de temperatuur-waarschuwingsindicator. Als deze situatie voortduurt, zal de lamp uitgaan, de ventilator zal gaan draaien en de projector zal in standby modus gaan staan. Als u merkt dat het temperatuur waarschuwingslampje knippert, neem dan de maatregelen beschreven op blz. 55.

Betreffende de lampindicator



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 55.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 55.)
Temperatuur-waarschuwingsindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood/ Knippert rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 55.)

Onderhoudsindicator			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwing-indicator	Uit	Knippert rood (inschakelen)/ Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Temperatuur rond de projector is hoog. • Ventilatieopening geblokkeerd	• Gebruik de projector in een ruimte met een temperatuur lager dan 95°F (+35°C). • Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 69) om het apparaat te laten repareren.
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 56.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 69) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. • Breng het deksel stevig aan.
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	• De stoffilterhouder of het deksel van het lamphuis is open.	• Als de spanningsindicator in het rood knippert zelfs als de lampkap goed vastzit, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 69) voor advies.

Info

- Als de temperatuur-waarschuwingindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.



Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 49.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-LX20LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

Vervangen van de lamp



Voorzichtig

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen.**
 - * **U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid



Waarschuwing!

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.



Info

- Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

1

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

2

Maak het netsnoer los.

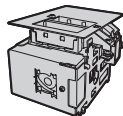
- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

3

Verwijder het deksel van het lamphuis.

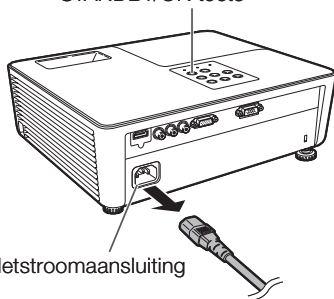
- Draai de onderhoudsschroef (1) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Schuif het deksel van het lamphuis in de richting van de pijl en til het daarna omhoog (2).

Los
verkrijgbaar
accessoire

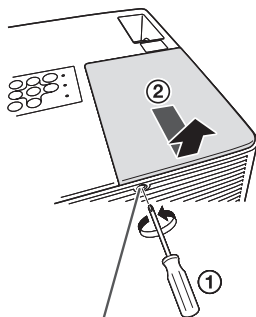


Lampeenheid
AN-LX20LP

STANDBY/ON toets



Netstroomaansluiting



Onderhoudsschroef
(voor deksel van lamphuis)

Betreffende de lamp (vervolg)

4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroef van het lamphuis los. Pak het lamphuis en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

- Druk de lamp stevig in de lamphouder om de lampaansluitingen op elkaar af te stemmen. Draai de bevestigingsschroef vast.

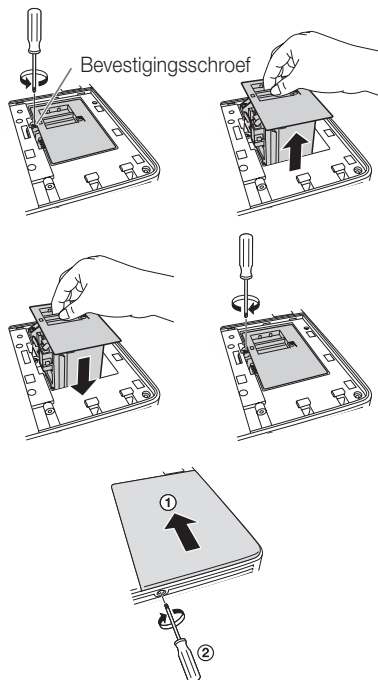
6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Schuif het deksel van het lamphuis horizontaal op zijn plaats terug en stem de tabs op elkaar af (①). Draai vervolgens de onderhoudsschroef (②) vast om het deksel van het lamphuis stevig te bevestigen.



Info

- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

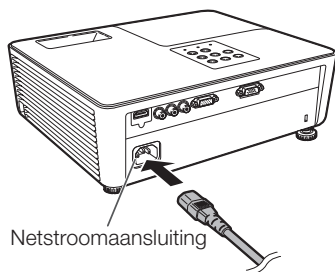


Info

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer teruggesteld en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

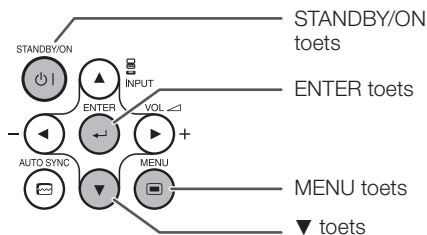
1 Sluit het netsnoer aan.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.



2 Stel de lamptimer terug.

- Tijdens het gelijktijdig indrukken van **MENU**, **ENTER** en **▼** op de projector, druk op **STANDBY/ON** op de projector en houd alle vier de toetsen ingedrukt totdat het lampindicator groen begint te knipperen.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

Computer-gestuurde bediening

Een computer kan worden gebruikt voor het bedienen van de projector door aansluiting van een RS-232C seriële bedieningskabel (kruiskabel, los verkrijgbaar) op de projector. (Zie bladzijde 22.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Baud rate: 9.600 bps

Datalengte: 8 bits

Parity bit: Geen

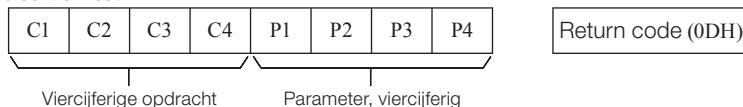
Stop bit: 1 bit

Flow control: Geen

Basisformaat

Opdrachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Opdrachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Info

- Bij bediening van de projector met behulp van de RS-232C commando's van een computer, moet u minimaal 30 seconden wachten nadat de stroom is ingeschakeld voordat u begint met het zenden van de commando's.
- Nadat een opdracht voor de ingangskeuze of beeldinstelling is verzonden en een "OK" responscode is ontvangen, kan de verwerking van de opdracht door de projector enige tijd duren. Wanneer een tweede opdracht wordt verzonden terwijl de projector de eerste opdracht nog moet verwerken, dan kan een "ERR" responscode het resultaat zijn. Probeer de tweede opdracht nogmaals te verzenden wanneer dit gebeurt.
- Als meer dan 1 code wordt verzonden, moet u elk commando pas versturen nadat de antwoordcode voor het voorgaande commando is geverifieerd.
- "POWER????", "TABN ___ 1", "TLPS ___ 1", "TPOW ___ 1", "TLPN ___ 1", "TLTT ___ 1", "TLTM ___ 1", "TLTL ___ 1", "TNAM ___ 1", "MNRD ___ 1", "PJNO ___ 1"
 - Wanneer de projector de hierboven genoemde speciale opdrachten ontvangt:
 - * Het beeldschermdisplay zal niet verdwijnen.
 - * De "Auto Power Off" timer zal niet worden teruggesteld.
 - Er zijn speciale opdrachten beschikbaar voor toepassingen waarvoor constante polling nodig is.

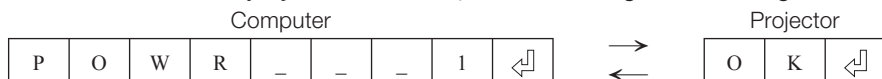
Opmerking

- Als er in de parameterkolom een onderstreepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.
- Als er in de parameterkolom een sterretje (*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder UIT TE VOEREN BEDIENING.

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen (vervolg)

Commando's

Voorbeeld: Wanneer u de projector inschakelt, maakt u de volgende instelling.



UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN	
				Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Spanning	Aan	P O W R - - - 1	OK of ERR	OK	OK
	Uit	P O W R - - - 0	OK	OK of ERR	OK of ERR
	Status	P O W R ? ? ? 1	0		0
Toestand van de projector		T A B N - - - 1	0: Normaal 1: Temperatuur hoog 8: Levensduur van lamp 5% of minder 16: Lamp doorgebrand 32: Lamp brandt niet	0: Normaal 1: Temperatuur hoog 2: Ventilatorfout 4: Deksel open 8: Levensduur van lamp 5% of minder 16: Lamp doorgebrand 32: Lamp brandt niet 64: Temperatuur abnormaal hoog	
Lamp	Status	T L P S - - - 1	0: Uit, 1: Aan, 2: Nogmaals 3: Wachten, 4: Lampfout	0: Uit, 4: Lampfout	
	Spanningsstatus	T P O W - - - 1	1: Aan, 2: Aan het afkoelen	0: Standby	
	Aantal	T L P N - - - 1			
	Tijd in gebruik (Uren)	T L T T - - - 1	0 - 9999(Integer)		
Naam	Tijd in gebruik (Minuten)	T L T M - - - 1	0, 15, 30, 45		
	Leeftijd (Percentage)	T L T L - - - 1	0% - 100%(Integer)		
	Controle modelnaam	T N A M - - - 1	PGLW2000		
	Controle modelnaam	M N R D - - - 1	PG-LW2000		
	Instelling projectornaam 1 (eerste vier letters) *1	P J N 1 * * * *	OK of ERR		
	Instelling projectornaam 2 (middelste vier letters) *1	P J N 2 * * * *	OK of ERR		
	Instelling projectornaam 3 (laatste vier letters) *1	P J N 3 * * * *	OK of ERR		
	Controle modelnaam	P J N 0 - - - 1	Projectornaam		
	COMPUTER	I R G B - - - 1	OK of ERR	ERR	
	HDMI	I R G B - - - 2	OK of ERR	ERR	
Wijzig invoer	VIDEO	I V E D - - - 1	OK of ERR	ERR	
	Controle RGB-INGANG	I R G B ? ? ? ?	1: COMPUTER 2: HDMI, ERR	ERR	
	Controle video-INGANG	I V E D ? ? ? ?	1: VIDEO, ERR	ERR	
	Controle ingangsfunctie	I M O D ? ? ? ?	1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
	Controle INGANG	I C H K ? ? ? ?	1: COMPUTER, 2: HDMI, 3: VIDEO	ERR	
Volume	Volume(0 - 60)	V O L A - - - *	OK of ERR	ERR	
	Volume verhogen / verlagen(-10 - +10)	V O U D - - - *	OK of ERR	ERR	
Trapezium	-80 - +80	K E Y S * * * *	OK of ERR	ERR	
AV Damping	Aan	I M B K - - - 1	OK of ERR	ERR	
	Uit	I M B K - - - 0	OK of ERR	ERR	
Vastleggen	Aan	F R E Z - - - 1	OK of ERR	ERR	
	Uit	F R E Z - - - 0	OK of ERR	ERR	
Automat. sync.	Start	A D J S - - - 1	OK of ERR	ERR	
Grootte Aanpassen	COMPUTER	Normaal	R A S R - - - 1	OK of ERR	ERR
		16:9	R A S R - - - 2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R A S R - - - 3	OK of ERR	ERR
		Volledig	R A S R - - - 5	OK of ERR	ERR
		Kader	R A S R - - - 6	OK of ERR	ERR
		Gebied Zoom.	R A S R - - - 1 0	OK of ERR	ERR
		V-Oprekken	R A S R - - - 1	OK of ERR	ERR
	HDMI	Normaal	R B S R - - - 1	OK of ERR	ERR
		16:9	R B S R - - - 2	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R B S R - - - 3	OK of ERR	ERR
		Volledig	R B S R - - - 5	OK of ERR	ERR
		Kader	R B S R - - - 6	OK of ERR	ERR
		Gebied Zoom.	R B S R - - - 1 0	OK of ERR	ERR
		V-Oprekken	R B S R - - - 1 1	OK of ERR	ERR

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN						
							Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)					
Grootte Aanpassen	VIDEO	Normaal	R	A	S	V	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		16:9	R	A	S	V	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
		Kader	R	A	S	V	-	-	-	3	OK of ERR	ERR	
		Gebied Zoom.	R	A	S	V	-	-	1	0	OK of ERR	ERR	
		V-Oprekken	R	A	S	V	-	-	1	1	OK of ERR	ERR	
Alles terugstellen			A	L	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
COMPUTER-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	A	P	S	-	-	-	1	0	OK of ERR	ERR
		Presentatie	R	A	P	S	-	-	-	1	1	OK of ERR	ERR
		Cinema	R	A	P	S	-	-	-	1	2	OK of ERR	ERR
		Spel	R	A	P	S	-	-	-	1	3	OK of ERR	ERR
		sRGB	R	A	P	S	-	-	-	1	4	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 – +30	R	A	P	I	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 – +30	R	A	B	R	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 – +30	R	A	R	D	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 – +30	R	A	B	E	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 – +30	R	A	C	O	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 – +30	R	A	T	I	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 – +30	R	A	S	H	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-1 – +1	R	A	C	T	-	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	R	A	W	E	-	-	-	*	*	OK of ERR	ERR
	Filmfunctie	Auto	R	A	F	M	-	-	-	-	0	OK of ERR	ERR
		Uit	R	A	F	M	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		Ruisonderdr.	Niveau 1	R	A	N	R	-	-	-	-	1	OK of ERR
	Niveau 2		R	A	N	R	-	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
	Niveau 3		R	A	N	R	-	-	-	-	3	OK of ERR	ERR
	Herstel beeld		R	A	R	E	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
	Signaaltype	Auto	I	A	S	I	-	-	-	-	0	OK of ERR	ERR
		RGB	I	A	S	I	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		YPbPr	I	A	S	I	-	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
HDMI-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	B	P	S	-	-	-	1	0	OK of ERR	ERR
		Presentatie	R	B	P	S	-	-	-	1	1	OK of ERR	ERR
		Cinema	R	B	P	S	-	-	-	1	2	OK of ERR	ERR
		Spel	R	B	P	S	-	-	-	1	3	OK of ERR	ERR
		sRGB	R	B	P	S	-	-	-	1	4	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 – +30	R	B	P	I	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 – +30	R	B	B	R	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 – +30	R	B	R	D	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 – +30	R	B	B	E	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 – +30	R	B	C	O	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 – +30	R	B	T	I	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 – +30	R	B	S	H	-	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-1 – +1	R	B	C	T	-	-	-	*	*	OK of ERR	ERR
	BrilliantColor™	0 – +2	R	B	W	E	-	-	-	*	*	OK of ERR	ERR
	Ruisonderdr.	Niveau 1	R	B	N	R	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		Niveau 2	R	B	N	R	-	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
		Niveau 3	R	B	N	R	-	-	-	-	3	OK of ERR	ERR
	Herstel beeld		R	B	R	E	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
	Signaaltype	Auto	I	B	S	I	-	-	-	-	0	OK of ERR	ERR
		RGB	I	B	S	I	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		YPbPr	I	B	S	I	-	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
	Audio-ingang	AUDIO	R	B	A	I	-	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		HDMI	R	B	A	I	-	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
Dynamisch bereik	Auto	H	M	B	D	-	-	-	0	OK of ERR	ERR		
	Standaard	H	M	B	D	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
	Verbeterd	H	M	B	D	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN					
							Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)				
VIDEO-ingang	Beeldmodus	Standaard	V	A	P	S	-	-	1 0	OK of ERR	ERR	
		Presentatie	V	A	P	S	-	-	1 1	OK of ERR	ERR	
		Cinema	V	A	P	S	-	-	1 2	OK of ERR	ERR	
		Spel	V	A	P	S	-	-	1 3	OK of ERR	ERR	
	Contrast	-30 – +30	V	A	P	I	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Helder	-30 – +30	V	A	B	R	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Rood	-30 – +30	V	A	R	D	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Blauw	-30 – +30	V	A	B	E	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Kleur	-30 – +30	V	A	C	O	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Tint	-30 – +30	V	A	T	I	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Scherpte	-30 – +30	V	A	S	H	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Kleurtmp	-1 – +1	V	A	C	T	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 – +2	V	A	W	E	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
	Filmfunctie	Auto	V	A	F	M	-	-	-	0	OK of ERR	ERR
		Uit	V	A	F	M	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
	Ruisonderdr.	Niveau 1	V	A	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		Niveau 2	V	A	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
		Niveau 3	V	A	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR
		Herstel beeld	V	A	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
C.M.S. Instelling	Aan		C	M	C	S	-	-	1 1	OK of ERR	ERR	
	Uit		C	M	C	S	-	-	0 0	OK of ERR	ERR	
C.M.S.	Kleurschakering	Rood	C	M	H	R	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Geel	C	M	H	Y	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Groen	C	M	H	G	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Cyaan	C	M	H	C	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Blauw	C	M	H	B	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Magenta	C	M	H	M	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Reset	C	M	R	E	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
	Verzadiging	Rood	C	M	S	R	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Geel	C	M	S	Y	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Groen	C	M	S	G	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Cyaan	C	M	S	C	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Blauw	C	M	S	B	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Magenta	C	M	S	M	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Reset	C	M	R	E	-	-	-	3	OK of ERR	ERR
	Waarde	Rood	C	M	V	R	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Geel	C	M	V	Y	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Groen	C	M	V	G	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Cyaan	C	M	V	C	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Blauw	C	M	V	B	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Magenta	C	M	V	M	-	-	* * *	OK of ERR	ERR	
		Reset	C	M	R	E	-	-	-	4	OK of ERR	ERR
	Herstel C.M.S. volledig	C	M	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
Klok	-150 – +150	I	N	C	L	-	-	* * *	OK of ERR	ERR		
Fase	-30 – +30	I	N	P	H	-	-	* * *	OK of ERR	ERR		
H-Pos	-150 – +150	I	A	H	P	-	-	* * *	OK of ERR	ERR		
V-Pos	-60 – +60	I	A	V	P	-	-	* * *	OK of ERR	ERR		
Fijn Sync. Instelling resetten			I	A	R	E	-	-	1	OK of ERR	ERR	
Bldverschuiv.	-40 – +40	L	N	D	S	-	-	* * *	OK of ERR	ERR		
Overscan	Aan		O	V	S	N	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	Uit		O	V	S	N	-	-	0	OK of ERR	ERR	
OSD Display	Aan		I	M	D	I	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	Uit		I	M	D	I	-	-	0	OK of ERR	ERR	
Videosysteem	Auto		M	E	S	Y	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	PAL		M	E	S	Y	-	-	2	OK of ERR	ERR	
	SECAM		M	E	S	Y	-	-	3	OK of ERR	ERR	
	NTSC4.43		M	E	S	Y	-	-	4	OK of ERR	ERR	
	NTSC3.58		M	E	S	Y	-	-	5	OK of ERR	ERR	
	PAL-M		M	E	S	Y	-	-	6	OK of ERR	ERR	
	PAL-N		M	E	S	Y	-	-	7	OK of ERR	ERR	
	PAL-60		M	E	S	Y	-	-	8	OK of ERR	ERR	
Achtergrond	Logo		I	M	B	G	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	Blauw		I	M	B	G	-	-	3	OK of ERR	ERR	
	Geen		I	M	B	G	-	-	4	OK of ERR	ERR	
Eco+Stil	Aan		T	H	M	D	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	Uit		T	H	M	D	-	-	0	OK of ERR	ERR	

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN	
						Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Automat. sync.	Aan	A	A	D	J	— — — 1	OK of ERR
	Uit	A	A	D	J	— — — 0	OK of ERR
Auto Power Off	Aan	A	P	O	W	— — — 1	OK of ERR
	Uit	A	P	O	W	— — — 0	OK of ERR
Automatisch herstarten	Aan	A	R	E	S	— — — 1	OK of ERR
	Uit	A	R	E	S	— — — 0	OK of ERR
STANDBY-modus	Snelstart	M	O	U	T	— — — 1	OK of ERR
	Eco	M	O	U	T	— — — 0	OK of ERR
Projectie	Terug	Aan	I	M	R	E — — — 1	OK of ERR
			I	M	R	E — — — 0	OK of ERR
	Spiegelen	Aan	I	M	I	N — — — 1	OK of ERR
			I	M	I	N — — — 0	OK of ERR
Taal	English	M	E	L	A	— — — 1	OK of ERR
	Deutsch	M	E	L	A	— — — 2	OK of ERR
	Español	M	E	L	A	— — — 3	OK of ERR
	Nederlands	M	E	L	A	— — — 4	OK of ERR
	Français	M	E	L	A	— — — 5	OK of ERR
	Italiano	M	E	L	A	— — — 6	OK of ERR
	Svenska	M	E	L	A	— — — 7	OK of ERR
	日本語	M	E	L	A	— — — 8	OK of ERR
	Português	M	E	L	A	— — — 9	OK of ERR
	汉语	M	E	L	A	— — — 1 0	OK of ERR
	한국어	M	E	L	A	— — — 1 1	OK of ERR
	Русский	M	E	L	A	— — — 1 2	OK of ERR
	عربي	M	E	L	A	— — — 1 3	OK of ERR
	polski	M	E	L	A	— — — 1 4	OK of ERR
	Türkçe	M	E	L	A	— — — 1 5	OK of ERR
	فارسی	M	E	L	A	— — — 1 6	OK of ERR
	Magyar	M	E	L	A	— — — 1 7	OK of ERR
	Tiếng Việt	M	E	L	A	— — — 1 8	OK of ERR
Installatiegids	Aan	S	E	G	U	— — — 1	OK of ERR
	Uit	S	E	G	U	— — — 0	OK of ERR
Interne luidspreker	Aan	A	S	P	K	— — — 1	OK of ERR
	Uit	A	S	P	K	— — — 0	OK of ERR
RGB Frequentie Controle	Horizontaal	T	F	R	Q	— — — 1 kHz(*** of ERR)	ERR
	Verticaal	T	F	R	Q	— — — 2 Hz(*** of ERR)	ERR
Ventilatormodus	Normaal	H	L	M	D	— — — 0	OK of ERR
	Hoog	H	L	M	D	— — — 1	OK of ERR
Invoer zoeken *2	Start	I	S	E	S	— — — 1	OK of ERR
Video-ops.	0 IRE	V	I	S	U	— — — 0	OK of ERR
	7.5 IRE	V	I	S	U	— — — 1	OK of ERR
Wandkleur	Uit	W	L	C	O	— — — 0	OK of ERR
	zwartbord	W	L	C	O	— — — 1	OK of ERR
	witbord	W	L	C	O	— — — 2	OK of ERR
Snelstartmenu	Aan	Q	S	M	N	— — — 0	OK of ERR
	Uit	Q	S	M	N	— — — 1	OK of ERR
DLP® Link™	Uit	3	D	E	N	— — — 0	OK of ERR
	Aan	3	D	E	N	— — — 1	OK of ERR
DLP® Link™ Omkeren		3	D	I	V	— — — 1	OK of ERR
Closed caption (Alleen voor Amerika)	Uit	C	L	C	A	— — — 0	OK of ERR
	CC1	C	L	C	A	— — — 1	OK of ERR
	CC2	C	L	C	A	— — — 2	OK of ERR
Terugstelling van lamptimer *3		L	P	R	E	0 0 0 1	ERR
							OK of ERR

*1 Voor het instellen van de projectornaam stuurt u de commando's in de volgorde PJN1, PJN2 en PJN3.

*2 Wanneer de volgende opdracht is verstuurd tijdens het zoeken naar invoer, kunt u een "ERR"-melding krijgen en wordt het zoeken naar invoer geannuleerd.

*3 De opdracht voor terugstelling van de lamptimer is alleen beschikbaar in de standby-modus.

Compatibiliteitskaart

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15-110 kHz,
Verticale frequentie: 45-85 Hz,

- Beeldpuntklok: 12-165 MHz
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal

PC/MAC	Modus	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 480	31,5	60	✓	✓	Upscale
			37,9	72	✓	✓	
			37,5	75	✓	✓	
			43,3	85	✓	✓	
	SVGA	800 × 600	35,2	56	✓	✓	
			37,9	60	✓	✓	
			48,1	72	✓	✓	
			46,9	75	✓	✓	
	XGA	1024 × 768	53,7	85	✓	✓	
			48,4	60	✓	✓	
			56,5	70	✓	✓	
			60,0	75	✓	✓	
	WXGA	1280 × 720	45,0	60	✓	✓	TRUE
		1280 × 768	47,8	60	✓	✓	
		1280 × 800	49,7	60	✓	✓	
		1360 × 768	62,8	75	✓	✓	
	WXGA+	1368 × 768	47,7	60	✓	✓	Intelligente compressie
		1440 × 900	47,8	60	✓	✓	
		SXGA	55,9	60	✓	✓	
			55,0	60	✓	✓	
			66,2	70	✓	✓	
			67,5	75	✓	✓	
	SXGA+	1280 × 960	60,0	60	✓	✓	
			75,0	75	✓	✓	
			64,0	60	✓	✓	
			80,0	75	✓	✓	
	WSXGA+	1400 × 1050	64,0	60	✓	✓	
			65,3	60	✓	✓	
			65,3	60	✓	✓	
			75,0	60	✓	✓	
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓	✓	Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓	✓	
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓	✓	
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓	✓	Intelligente compressie

Opmerking

- U verkrijgt een optimale beeldkwaliteit door de uitgangsverresolutie van uw computer aan te passen aan de resolutie die overeenkomt met "TRUE" in de kolom "Display" hierboven weergegeven.
- Volg de hieronder beschreven procedures wanneer de "Beeldschermresolutie" van de computer afwijkt van de weergaveresolutie van het geprojecteerde beeld.
 - Zie "Resolutie" in het "SIG-INS" menu en kies de zelfde resolutie als in de "Beeldschermresolutie" van de computer.
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het zijn dat het uitvoersignaal niet gelijk is aan de "Beeldschermresolutie" aanpassing. Controleer de instellingen voor de signaaluitvoer van de computer. Als de instellingen niet gewijzigd kunnen worden is het aan te raden om de resolutie in te stellen op een die overeenkomt met "TRUE" in de kolom "Display".

3D ondersteunde signalen

Signaal		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
SVGA	800 × 600	77,1	120	✓	✓
XGA	1024 × 768	98,6	120	✓	✓
WXGA	1280 × 720	92,6	120	✓	✓
	1280 × 800	101,6	120 *1	✓	✓

*1 Verminderde blanking



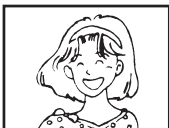
Opmerking

- De grafische kaart van de computer moet in staat zijn om stereoscopische 3D-beelden weer te geven. Controleer de technische gegevens van uw computer/grafische kaart of bel uw computerfabrikant om zeker te zijn van deze capaciteit.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓
1035I	33,8	60	✓						

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken. 21 • De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld. – • De verkeerde ingangsfunctie is gekozen. 27 • De functie AV Damping werkt. 27 • De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 19–22 • De batterij van de afstandsbediening is leeg. 13 • De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer. 19 • Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht. 57, 58	
 Wel beeld maar geen geluid (of het beeld is erg donker).	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 19–22 • Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand. 39 • Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling. • Is "Aan" geselecteerd in "DLP® Link™"? 52	
Donker of blauwachtig beeld	• Controleer of "Wandkleur" goed is ingesteld. 45	
 Kleuren zijn flets of niet goed.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 39 • Stel "Kleur" en "Tint" in "Beeldmodus" in en verlaag de "BrilliantColor™" waarde. (Alleen voor video-ingang) • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. 42 (Alleen voor COMPUTER/COMPONENT-ingang) • Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld. 41	
 Beeld is wazig; met storingen.	• Stel het beeld scherp. 24 • De projectie-afstand is groter dan het scherpstelselbereik. 17 • Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is. (Alleen voor computeringang) • Configureer de "SIG-INS"-instellingen ("Klok" en "Fase" instelling). • Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn. 41	
 Wel beeld maar geen geluid.	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 19–22 • Het volume staat in de minimumstand. 27 • Als de projector op een extern apparaat is aangesloten en het volume in de minimumstand staat, zal er geen geluid worden uitgevoerd, ook wanneer u het volume op het externe apparaat verhoogt. • "Luidspreker" is ingesteld op "Uit". 46 • De functie Audio stil werkt. 49	
Databeeld is niet gecentreerd.	• Maak de noodzakelijke instellingen voor ieder onderdeel in het menu "SIG-INS". 41 • Afhankelijk van de computer die u gebruikt kan de resolutie van het uitvoersignaal anders zijn dan die u ingesteld heeft. Voor details raadpleegt u de handleiding van uw computer. –	

Probleem	Controle	Blz.
Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.	• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat.	–
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	• Zie "Onderhoudsindicators".	54
Het beeld is groen bij COMPUTER (YPbPr)/HDMI (YPbPr).	• Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.	41
Het beeld is roze (niet groen) bij COMPUTER (RGB)/HDMI (YPbPr).		
Het beeld is te helder en erg wit.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	39
De koelventilator maakt veel geluid.	• Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	8, 9 53, 54, 55
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	• De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.	54, 57, 58
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.	19–22
	• Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.	57
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	• De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.	57
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	• Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. • De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. • Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt.	13
	• De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen.	13

Problemen oplossen (vervolg)

Probleem	Controle	Blz.
3D-beelden knippen bij het bekijken in een kamer.	- De beelden kunnen knippen wanneer het licht van een fluorescerende lamp of omgevingslicht in uw gezichtsbereik komt. - Schakel de lichten uit. - Blokkeer alle omgevingslicht.	–
Echobeeld (een dubbel beeld) doet zich voor zonder dat het beeld in 3D verschijnt.	- Controleer of u de 3D LCD sluitersbril gebruikt die het DLP® Link™ systeem ondersteunt. - Zorg ervoor de 3D LCD sluitersbril te gebruiken die het DLP® Link™ systeem ondersteunt.	–
	- Controleer of de sluiters op de 3D LCD sluitersbril goed werken. - Schakel de 3D LCD sluitersbril uit en daarna weer aan. - Controleer de batterijen van de 3D LCD sluitersbril. - Controleer of de 3D LCD sluitersbril in de 3D-weergavemodus is ingesteld. - Sommige 3D LCD-brillen zijn uitgerust met een speciale weergavemodus (zoals “dubbele weergavemodus”) naast de normale 3D-weergavemodus. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD sluitersbril.	–
	- Controleer de instellingen van de projector. - Schakel de DLP® Link™ functie “Aan”. - Gebruik “DLP® Link™ Omkeren” om de instelling te wijzigen.	–
	- Controleer of geen signaal wordt ingevoerd dat niet ondersteund wordt. - Configureer uw 3D-toepassing aan de juiste resolutie en vernieuw de verhouding. - Zorg ervoor dat uw 3D-toepassing in resoluties wordt uitgevoerd die 3D ondersteunen. Om 3D te ondersteunen moet uw 3D-toepassing worden geconfigureerd om de juiste instellingen uit te voeren voor deze projector. - Voor details over de ondersteunde signalen, zie “3D ondersteunde signalen” in de compatibiliteitskaart.	65
	- Als de projector is aangesloten op een computer voor het afspelen van 3D-beelden, controleer dat een stereoscopisch geactiveerde toepassing wordt gebruikt. - Gebruik de toepasselijke software. - Stel de toepasselijke software in in het volgrasterformaat.	–
	- Controleer dat er geen obstakels staan tussen het scherm en de 3D LCD sluitersbril. - Verwijder alle obstakels. - Obstakels kunnen er de oorzaak van zijn dat de bril niet goed werkt waardoor de lenzen knippen of uitschakelen. Plaats uw hand of andere voorwerpen niet voor het 3D-controlesignalsensor op de bril.	–
	- Controleer of er een sterke lichtbron dichtbij is. - Blokkeer het licht of schakel het uit. - Een sterke lichtbron kan de communicatie tussen de 3D LCD sluitersbril en het scherm bemoeilijken met geknipper als resultaat.	–
	- Controleer of twee of meer projectoren tegelijkertijd 3D-beelden projecteren. - Gebruik slechts een projector tegelijkertijd.	–

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van het apparaat kan worden aangetast door een onjuiste bediening of interferentie. Indien dit gebeurt, koppel het apparaat los en steek het terug in het stopcontact na meer dan 5 minuten.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 66 tot 68. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharppusa.com	Denemarken	SHARP Electronics (Nordic) AB (0) 70 230 810 helpdesksverige@sharp.se www.sharp.dk
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Oostenrijk	SHARP Electronics (Europe) GmbH 0820 - 50 08 20 EUR 0,145/min, Anrufe aus dem Mobilfunknetz können teurer sein www.sharp.at
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprisharp.com	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GmbH 01805- 29 95 29 0,14 €/Min. aus dem dt. Festnetz, Mobilfunkpreis max. 0,42 €/Min. http://www.sharp.de	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Frankrijk	SHARP ELECTRONICS FRANCE Tel: 0820 856 333 http://www.sharp.fr	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Spanje	SHARP ELECTRONICA ESPAÑA, S.A. 902 10 13 88 servicio-soporte.es@sharp.eu http://www.sharp.es	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Zwitserland	SHARP ELECTRONICS (SCHWEIZ) AG Sharp Infoline deutsch: 0848 074 277 (Montag bis Freitag von 09:00-18:00 Uhr) Sharp Infoline français: 0848 274 277 (Lundi jusqu'à vendredi de 09:00-18:00 heures) http://www.sharp.ch	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Zweden	SHARP Electronics (Nordic) AB 0200 120 800 helpdesksverige@sharp.se www.sharp.se	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Noorwegen	SHARP Electronics (Nordic) AB 22 07 42 82 helpdesksverige@sharp.se www.sharp.no	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Finland	SHARP Electronics (Nordic) AB (09) 146 1500 helpdesksverige@sharp.se www.sharp.fi	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com

Technische gegevens

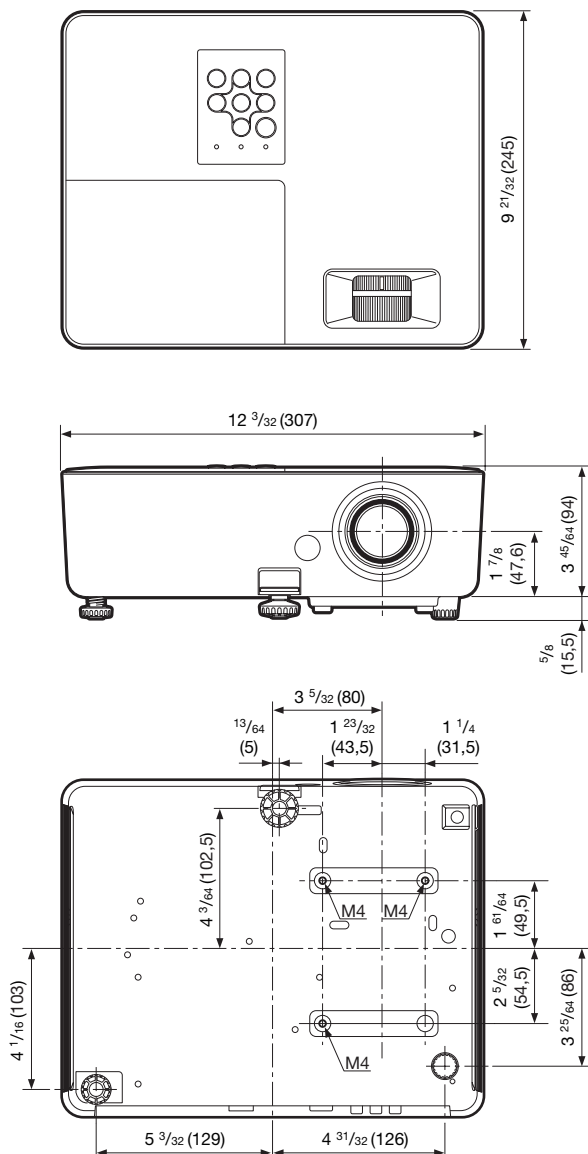
Model			PG-LW2000
Weergaveapparaten			0,65" DLP®-chip x1
Resolutie			WXGA (1280 × 800)
Lens	F-nummer		F 2,5 – 2,7
	Zoom		Met de hand, x1,2
	Focus		Met de hand
			f = 21,8 – 25,6 mm
Ingangs-aansluitingen	HDMI		x1
	Computer/Component (15-pins mini D-sub)		x1
	Video (RCA)		x1
	Audio (RCA)		x1 (L/R)
Bediening en communicatie ingangen	RS-232C (9-pins D-sub)		x1
Luidspreker			2 W (Mono)
Projectielamp			210 W
Stroomvoorziening			100–240 V wisselstroom
Nominale frequentie			50/60 Hz
Ingangsstroom			2,7 A
Stroomverbruik	Eco+Stil Uit	100 V wisselstroom	267 W
		240 V wisselstroom	254 W
	Eco+Stil Aan	100 V wisselstroom	218 W
		240 V wisselstroom	207 W
Stroomverbruik (STANDBY-modus)	Snelstart	100 V wisselstroom	2,5 W
		240 V wisselstroom	2,9 W
	Eco	100 V wisselstroom	0,5 W
		240 V wisselstroom	0,85 W
Bedrijfstemperatuur			41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Behuizing			Plastic
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B × H × D]			12 ³ / ₃₂ " × 3 ⁴⁵ / ₆₄ " × 9 ²¹ / ₃₂ " (307 × 94 × 245 mm)
Gewicht (ca.)			5,1 lbs. (2,3 kg)

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 1.0240.000 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen. Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



- Schroefgat specs: 75 mm x 104 mm
- Diepte van montagegaten: 8 mm
- Standaard schroef: M4 (speed 0,7 mm)
- Aantal: 3

Index

16:9.....	28, 29	MAGNIFY toetsen	31
3D MODE toets	52	MENU toets	35
Accessoires	3	Menu Voltioen	36
Achtergrond	45	Netsnoer	21
Afstandsbediening	12	Netstroomaansluiting	21
Afstandsbedieningssensor	13	NORMAAL	28, 29
Alles terugstellen	49	ON toets	23
AUDIO aansluiting	21	OSD Display	44
Audio-ingang	27	Overscan	44
Audio stil	49	PICTURE MODE toets	31
Automatisch herstarten	46	POINTER toets	30
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)	31, 46	PRJ-INS1/2	46
Auto Power Off (Automatische uitschakelfunctie)	46	Projectie	18, 45
AUTO SYNC toets	31	RESIZE toets	28
AV MUTE toets	27	Resolutie	41
Batterijen	13	RETURN toets	35
Beeldinstellingen	38	RGB-kabel	19
Beeldmodus	31, 38	Rood	39
Beeldverhouding	28	RS-232C aansluiting	22
Beeldverschuiving	43	Ruisonderdr.	40
Bijgeleverde accessoires	3	Scherfmaat en projectie-afstand	17
Blauw	39	Scherpstelling	24
BREAK TIMER toets	30	Scherpte	39
BrilliantColor™	39	SCH-INS	43
Closed caption	44	SIG-INS	41
C.M.S.	39	Signaal Info	42
COMPUTER/COMPONENT ingangsaansluiting	19, 20	Signaaltipe	41
Contrast	39	Snelstartmenu	36
DLP® Link™	52	Spanningsindicator	54
DLP® Link™ Omkeren	52	SPOT toets	30
DOT BY DOT	28	STANDBY-modus	49
Dynamisch bereik	41	STANDBY/ON toets	23
ECO+QUIET toets	30	STANDBY toets	23
Eco+Stil	30, 40	Stelvoetje	25
EFFECT toets	30	Systeemvergrendeling	47
ENTER toets	35	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen)	45
Fase	41	Temperatuur-waarschuwingsindicator	54
Filmfunctie	40	Tint	39
FREEZE toets	31	Toegangscode	47
FUNCTION toets	12	Toetsvergrendeling	48
GEBIED ZOOM	29	Trapeziumvorm-correctie	26, 43
Grootte Aanpassen	28, 43	Uitlaatopening	11, 53
HDMI-aansluiting	19-21	Veiligheidsbalk	10
HEIGHT ADJUST hendel	25	Ventilatormodus	46
Helder	39	Vervangen van de lamp	56, 57
H-Pos	41	VIDEO aansluiting	20
Informatie	36	Video-ops.	42
Ingangsfunctie	27	Videosysteem	42
Inlaatopening	10, 53	VOLLEDIG	28
Installatiegids	24, 45	VOL (Volume) toetsen	27
Instellen van de FUNCTION-knop	49	V-OPREKKEN	29
Insteltoetsen	35, 36	V-Pos	41
KADER	28, 29	Wandkleur	45
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	11	Zoekopdr. invoer starten	36
KEystone toets	26	Zoomring	25
Kleur	39		
Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	39		
Klok	41		
Lamp	56		
Lampeenheid	57		
Lampindicator	54		
Lamptimer (Levensduur)	49		
Los verkrijgbare accessoires	3		
Luidspreker	46		

