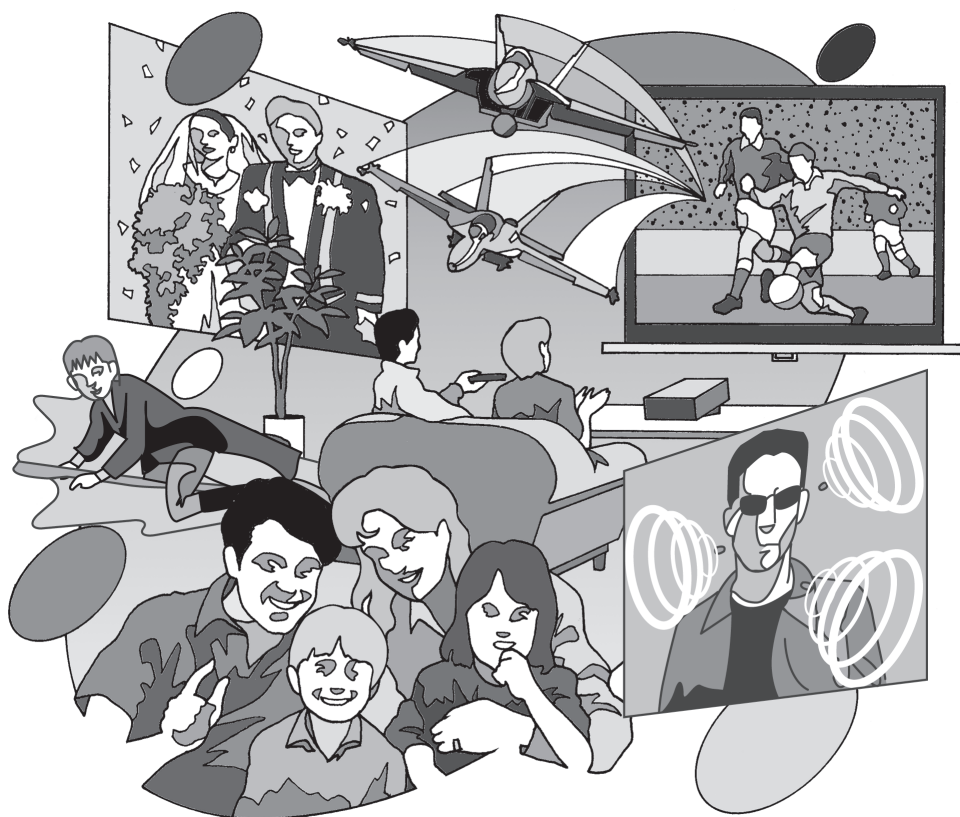


SHARP®

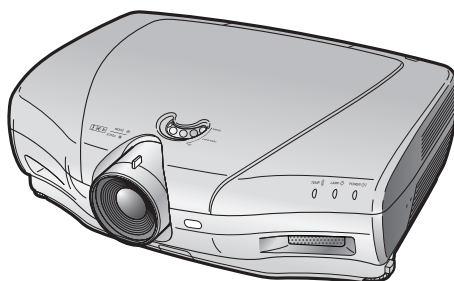
XV-Z21000

PROJECTOR
PROJEKTOR
PROJETEUR
PROJEKTOR
PROYECTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



ENGLISH

DEUTSCH

FRANÇAIS

SVENSKA

ESPAÑOL

ITALIANO

NEDERLANDS

Inleiding

BELANGRIJK

- Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Geleverde accessoires" op blz. 4 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z21000

Serienummer:

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.



LET OP

GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.



LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBAAR ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING:

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY-knop op de projector of de STANDBY-knop op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stroomkabel uit het stopcontact haalt.

SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STROOMKABEL UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Over de lamp" op blz. 48.

Deze SHARP-projector maakt gebruik van een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 2.073.600 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen. Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

- Het DLP®-logo, de DLP®-medaille en BrilliantColor™ zijn handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Vorbereiding

Inleiding

Inhoud.....	3
Accessoires.....	4
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	5
Namen en functies van onderdelen	8
De afstandsbediening gebruiken	11
De batterijen plaatsen.....	11
Bruikbaar bereik.....	11

Snel starten

Snel starten	12
--------------------	----

Gebruik

Basisbediening

De projector in- en uitschakelen	25
De stroomkabel aansluiten	25
De projector inschakelen	25
De stroom uitschakelen	25
(De projector in standby-modus zetten).....	26
Afbeeldingsprojectie	27
Het omschakelen van inputmodus	27
De geprojecteerde afbeelding bijstellen.....	27
Werken met de afstandsbediening	29
De iris-instelling omschakelen.....	29
Het contrast bijstellen	29
De lichthoeveelheid bijstellen	29
Een bewegende afbeelding stilzetten.....	29
De afbeeldingsmodus selecteren.....	29
Het schermformaat selecteren	30
Modus Formaat wijzigen	30

Handige functies

Onderdelen menubalk	32
Het menuscherm gebruiken	34
Menuselecties (bijstellingen).....	34
Bijstelling afbeelding ("Beeld"-menu)	36
De afbeeldingsmodus selecteren.....	36
De afbeelding bijstellen.....	36
De gammapositie selecteren	37
De iris-instelling omschakelen.....	37
Lampinstelling	37
De geavanceerde instelling ("Geavanceerd")	37
gebruiken.....	37
De kleuren bijstellen.....	37
De BrilliantColor™ bijstellen.....	38
De progressieve modus selecteren.....	38

Naslagwerken

Bijlage

Onderhoudsindicators/onderhoud	46
Over de lamp	48
Lamp	48
Voorzichtig met de lamp.....	48
De lamp vervangen	48
De lampeenheid verwijderen en installeren	49
De lamptimer terugstellen.....	50
Opdrachten verbindingsspinnen	51

Opstelling

De projector opstellen	14
De projector opstellen	14
Standaardopstelling (projectie voorkant)	14
Projectiemodus (PRJ)	15
Opstelling plafondmontage.....	15
Afbeeldingsformaat (scherm) en projectieafstand	16

Aansluitingen

Voorbeelden van kabels voor aansluiting ...	17
Aansluiten op videoapparatuur	18
Aansluiten op een computer	23
De projector bedienen met een computer ...	24

De filmmodus selecteren	38
Afbeeldingsruis verminderen (DNR)	38
Vermindering zoemgeluid (MNR)	38
De Ontsluieringscontrole aanpassen.....	39
Het automatische contrast bijstellen	39
Alle bijstellingsitems terugstellen	39
Bijstelling gamma ("Gamma"-menu)	40
De gammapositie selecteren	40
Het gamma bijstellen	40
Bijstelling computerafbeelding ("Fijn sync."-menu) ...	41
De computerafbeelding bijstellen	41
Instelling speciale modi.....	41
Het inputsignaal controleren.....	41
Automat. sync. (bijstelling automat. sync.)	41
Het "Opties"-menu gebruiken	42
De afbeeldingspositie bijstellen	42
Het verticale formaat van het display bijstellen	42
(instelling Ondertiteling)	42
De overscan bijstellen.....	42
Het zwart-witniveau bijstellen	43
LED uitschakelen	43
De status van de lampduur controleren	43
On-screen displayinstelling	43
De instellingvideosysteem omschakelen	43
Instelling signaaltype	44
De kleurruimte bijstellen.....	44
Het dynamische bereik bijstellen.....	44
De achtergrondafbeelding selecteren	44
De spaarstand bijstellen	44
De verzendsnelheid selecteren (RS-232C).....	45
Instelling ventilatormodus	45
Geprojecteerde afbeeldingen achterstevoren	45
/ondersteboven zetten	45
Terugkeren naar de standaardinstellingen	45
Andere Functie	45
De on-screen displaytaal selecteren	45

RS-232C Specificaties en opdracht-

instellingen	52
Wired Remote Control-terminal	
Specificaties	59
Overzicht computercompatibiliteit	60
Probleemoplossing	61
Specificaties	63
Afmetingen.....	64
Register	65

Accessoires

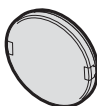
Geleverde accessoires



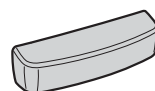
Afstandsbediening
RRMCGA500WJSB



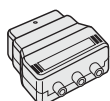
Twee AA-batterijen



Lensdop (bevestigd)
PCAPH1056CESA



Terminaldeksel
GCOVAB677WJKB



21-pins RCA
conversie-adapter
QSOCZ0361CEZZ



Videokabel
QCNWGA001WJZZ
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië

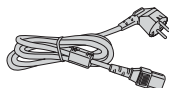


DVI-naar D-sub-kabel
(6' (1,8 m))
QCNWGA010WJPZ

Gebruiksaanwijzing

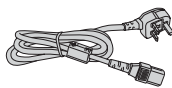
Stroomkabel*

(1)



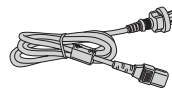
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))
QACCVA011WJPZ

(2)



Voor Groot-Brittannië
en Singapore
(6' (1,8 m))
QACCBA036WJPZ

(3)



Voor Australië, Nieuw-Zeeland
en Oceanië
(6' (1,8 m))
QACCLA018WJPZ

* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

Optionele accessoires

- | | |
|---|----------|
| ■ Lampeenheid | AN-K20LP |
| ■ 3 RCA naar 15-pins D-subkabel (9'10" (3,0 m)) | AN-C3CP2 |
| ■ DVI naar 15-pins D-subadapter (7,9" (20 cm)) | AN-A1DV |
| ■ DVI-kabel (9'10" (3,0 m)) | AN-C3DV |

Opmerking

- Sommige optionele accessoires zijn wellicht in bepaalde regio's niet verkrijgbaar. Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

Tekens die in deze gebruiksaanwijzing worden gebruikt



Info Ter aanduiding van veiligheidstips voor gebruik van de projector.



Opmerking Ter aanduiding van extra informatie over het opstellen en bedienen van de projector.

- In deze gebruiksaanwijzing zijn de illustratie en het schermdisplay vereenvoudigd voor uitleg en kunnen ze licht afwijken van het daadwerkelijke display.

Voor toekomstige raadpleging

Onderhoud

➔ P. 46 en 47

Probleemoplossing

➔ P. 61 en 62

Register

➔ P. 65

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads(net)stekker.
- Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van de stroomkabel

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie Lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.
Zie "Over de lamp" op blz. 48.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

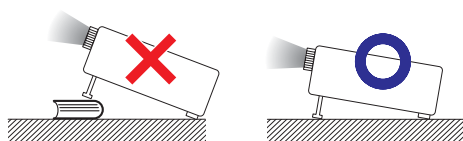
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (± 5 graden) van de stelpoot.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 4900 voet (1500 meter))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector ietsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 ¹³/₁₆ inch (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duurt niet op een storing. (Zie blz. 46.) Trek de stekker van de stroomkabel uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stroomkabel weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.
- Wanneer u de projector uitschakelt, blijft de koelventilator nog een tijdje draaien om de interne temperatuur te laten dalen. Haal de stroomkabel uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt. De tijdsduur dat de koelventilator draait verschilt afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en de interne temperatuur.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Wanneer u de projector vervoert, moet u erop letten dat u deze niet aan harde stoten en/of trillingen blootstelt, want dit kan resulteren in beschadigingen. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u projector verplaatst, trekt u de stroomkabel uit het stopcontact en maakt u tevens alle andere aansluitkabels los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Breng de lensdop aan wanneer u de projector opbergt. (Zie blz. 8.)
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het stroomkabel van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met de voorgeschreven stroomkabel wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de projector oververhit raakt als gevolg van een foutieve opstelling, of afdekking van de ventilatieopeningen, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen “” en “**TEMPERATUUR**” oplichten. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de waarschuwingsindicator temperatuur op de projector gaan knipperen. Vervolgens komt de projector na een afkoelingsperiode van 90 seconden automatisch in de ruststand (standby) te staan. Zie “Onderhoud indicators/onderhoud” op blz. 46 voor verdere informatie.

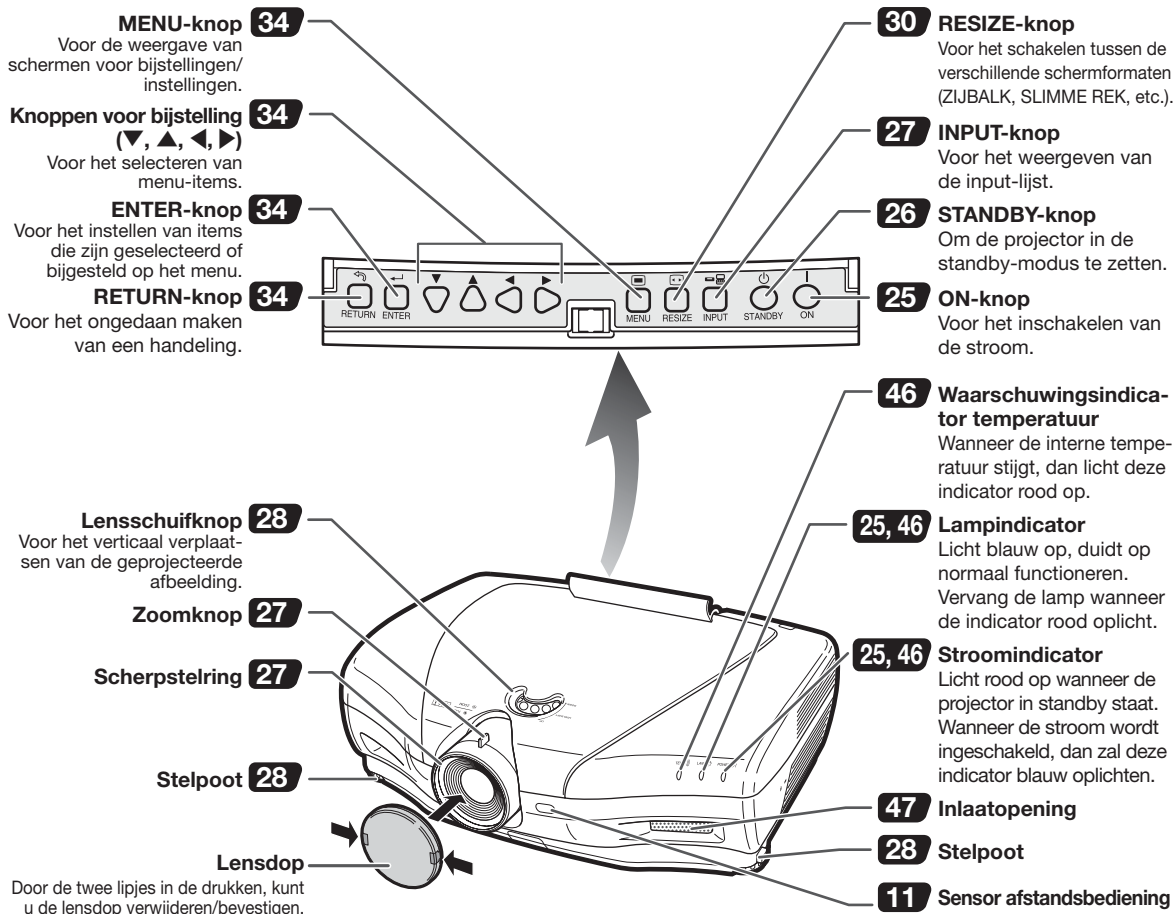
Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.
- Trek de stroomkabel niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. De koelventilator zal dan stoppen waardoor er beschadigingen kunnen ontstaan als gevolg van het oplopen van de inwendige temperatuur.

Namen en functies van onderdelen

Nummers in **■** verwijzen naar de belangrijkste pagina's in deze gebruiksaanwijzing met uitleg over het onderwerp.

Projector

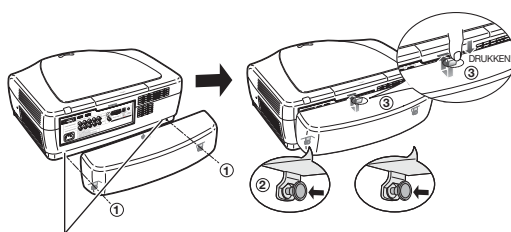


De terminaldeksel gebruiken

Wanneer de projector wordt gebruikt op een bureaublad, op een hoge plaats of aan het plafond gemonteerd is, bevestig dan de terminaldeksel (meegeleverd) om de verbindingkabels te verbergen.

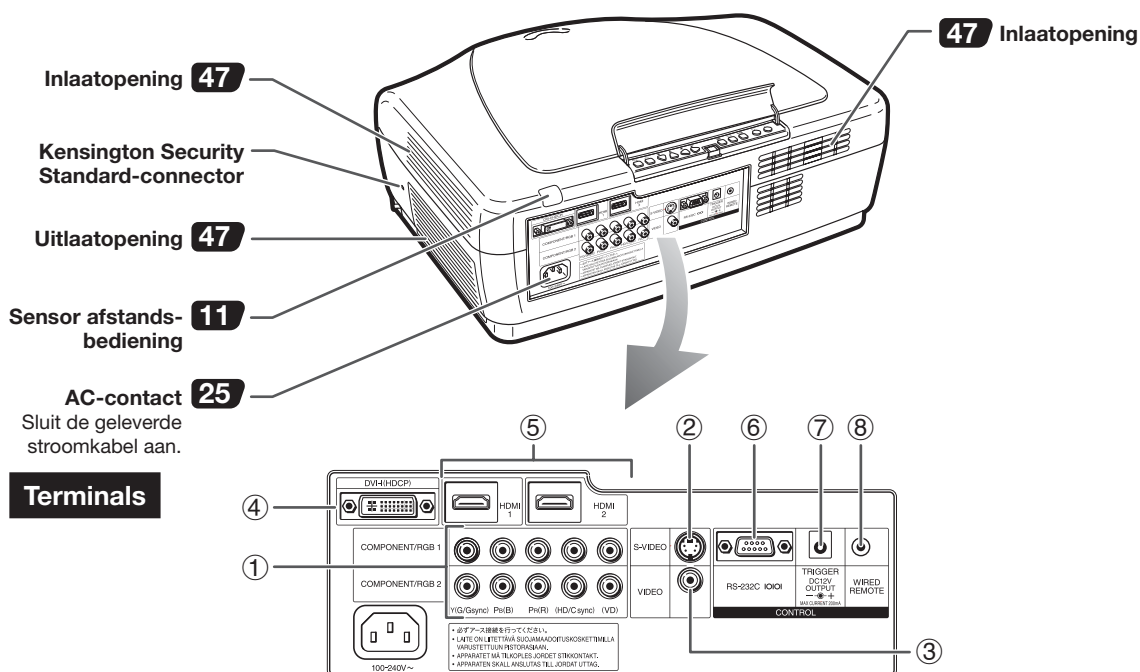
De terminaldeksel bevestigen

- ① Breng de haak op de terminaldeksel ter hoogte van de invoegopening die in de haak zit aan de achterkant van de projector.
- ② Druk de haak in de met de pijl aangeduide richting om de terminaldeksel op de projector vast te zetten.
- ③ Plaats de terminaldeksel in de montagegleuf op de projector terwijl u de lipjes in de terminaldeksel met uw vingers naar buiten duwt.



Verwijder de rubberen dop die op de projector is bevestigd en bevestig vervolgens de clips.

Projector (achteraanzicht)



Terminal	Beschrijving	Pagina
①	COMPONENT/RGB1, 2-terminals Videoapparatuur aansluiten op de outputterminal voor onderdelen (DVD-speler, etc.) of een computer met analoge RGB-outputterminal.	20, 21
②	S-VIDEO-terminal Videoapparatuur aansluiten op outputterminal voor S-video (DVD-speler, videorecorder, etc.).	22
③	VIDEO-terminal Videoapparatuur aansluiten op outputterminal zonder S-video.	22
④	DVI-terminal Videoapparatuur aansluiten op DVI-outputterminal (DVD-speler, DTV-decoder, computer, etc.).	18-20, 23
⑤	HDMI1, 2-terminals Videoapparatuur aansluiten op HDMI-outputterminal.	18
⑥	RS-232C-terminal Een computer aansluiten voor de bediening van de projector.	24
⑦	TRIGGER-terminal Wanneer de projector is ingeschakeld, komt er een controlesignaal (DC 12V) van deze terminal. Als er een elektrische scherm of ander compatibel apparaat is aangesloten, dan kan het worden ingeschakeld bij het inschakelen van de projector.	—
⑧	WIRED REMOTE-inputterminal De afstandsbediening aansluiting met een kabel, wanneer de projector buiten bereik van signalen van de afstandsbediening staat.	10

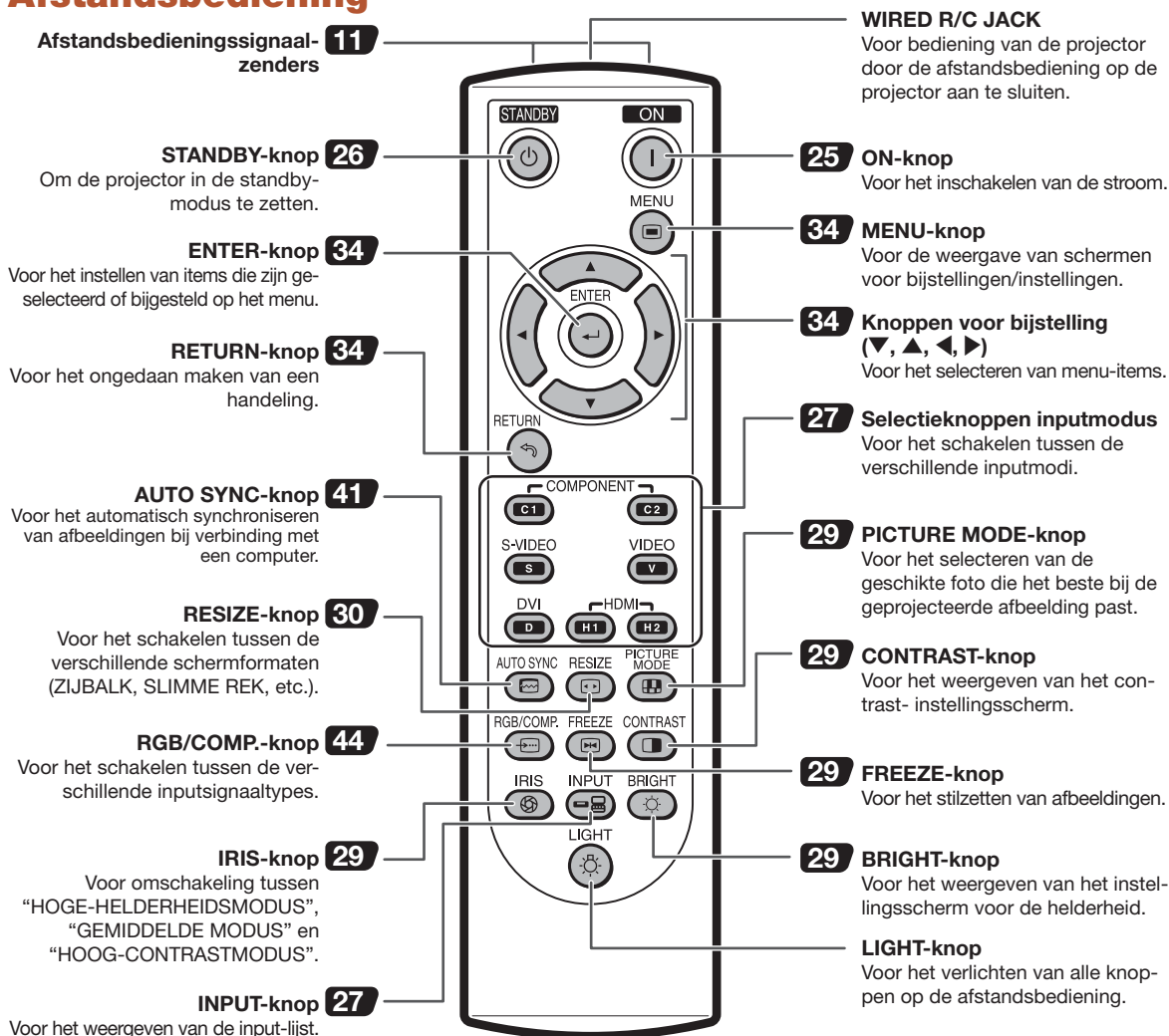
Het Kensington-slot gebruiken

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor gebruik met een Kensington MicroSaver Security System. Raadpleeg de informatie die is geleverd bij het systeem voor aanwijzingen over hoe u de projector beveiligd door gebruik van dit aansluitstuk.

Namen en functies van onderdelen (vervolg)

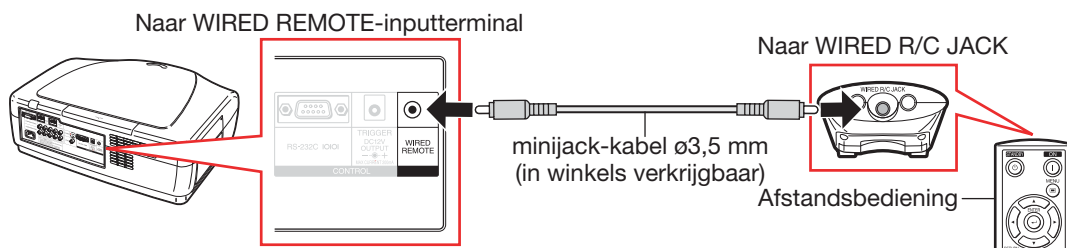
Nummers in  verwijzen naar de belangrijkste pagina's in deze gebruiksaanwijzing met uitleg over het onderwerp.

Afstandsbediening



De afstandsbediening op de projector aansluiten

Wanneer de afstandsbediening niet kan worden gebruikt vanwege het bereik of de plaats van de projector, verbind dan een minijack-kabel $\varnothing 3,5$ mm (in winkels verkrijgbaar) van WIRED R/C JACK aan de bovenkant van de afstandsbediening met WIRED REMOTE-inputterminal aan de achterkant van de projector.



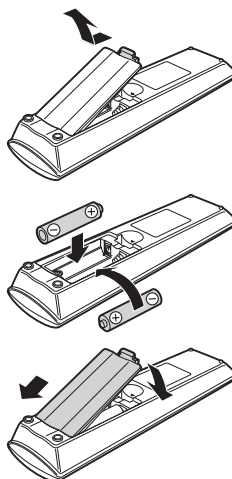
De afstandsbediening gebruiken

De batterijen plaatsen

1 Trek het lipje op de deksel omhoog en verwijder de deksel in de richting van de pijl.

2 Plaats de geleverde batterijen en plaats de deksel terug.

- Zorg ervoor dat de polariteiten overeenstemmen met de markeringen $\oplus$ en $\ominus$ binnenin het batterijvak.
- Wanneer u de deksel correct terugplaatst, voelt u hem op zijn plaats klikken.



Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Bruikbaar bereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het bereik zoals getoond in de afbeelding.

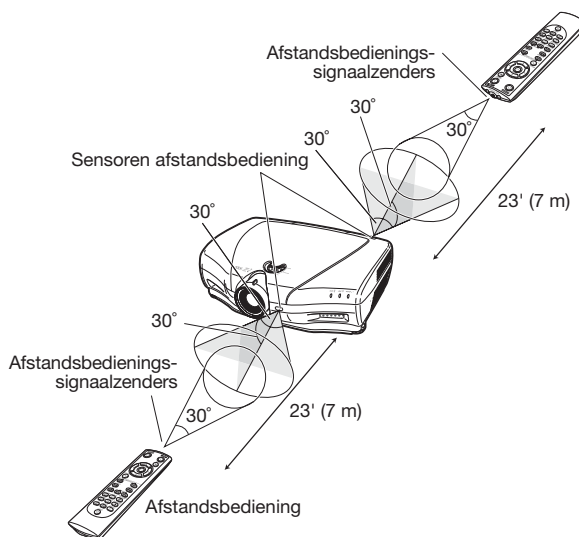


Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan op een scherm worden weerkaatst voor eenvoudige bediening. De daadwerkelijke afstand van het signaal kan echter variëren naargelang het materiaal van het scherm.

De afstandsbediening gebruiken:

- Niet laten vallen of blootstellen aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening kan slecht werken onder een tl-buis. Plaats de projector in dat geval uit de buurt van de tl-buis.



Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of explosie veroorzaken. Volg de onderstaande voorzorgsmaatregelen op.

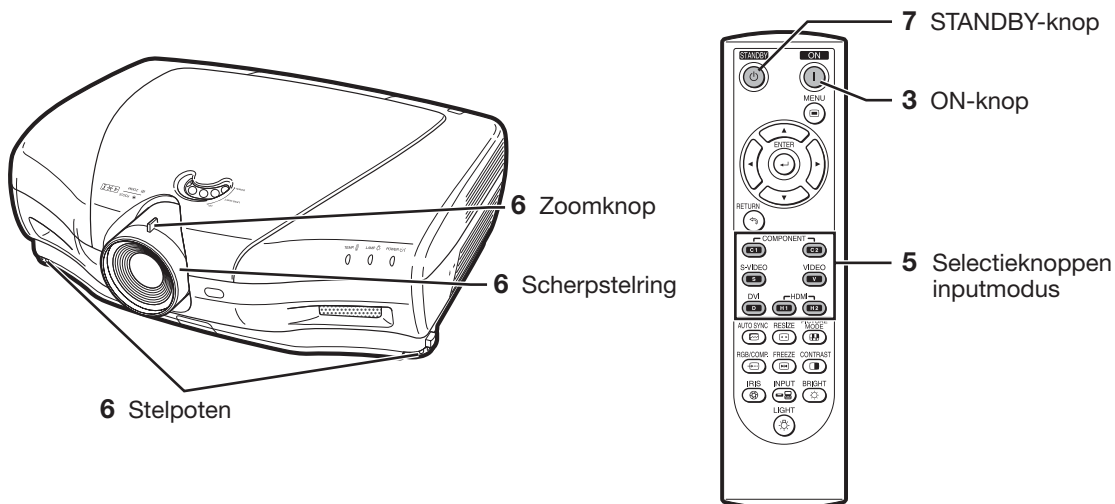


Voorzichtig

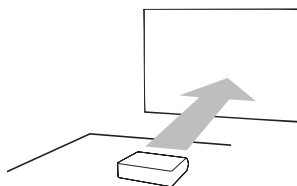
- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Plaats de batterijen zo dat de polariteiten overeenstemmen met de markeringen $\oplus$ en $\ominus$ binnenin het batterijvak.
- Verschillende soorten batterijen hebben andere eigenschappen, dus gebruik nooit batterijen van verschillende soorten tegelijkertijd.
- Gebruik geen oude batterijen samen met nieuwe. Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van de oude batterijen veroorzaken.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening zodra ze leeg zijn, omdat ze anders kunnen gaan lekken. Batterijvloeistof van lekke batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg de batterijen eerst schoon en verwijder ze dan met een doek.
- De batterijen die worden geleverd bij deze projector kunnen snel leeg zijn; dit hangt af van de manier van opslag. Vervang ze dan zo snel mogelijk door nieuwe batterijen.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening als u deze gedurende een tijd niet gebruikt.
- Neem de regels (voorschriften) van uw gemeente in acht bij het weggooien van lege batterijen.

Snel starten

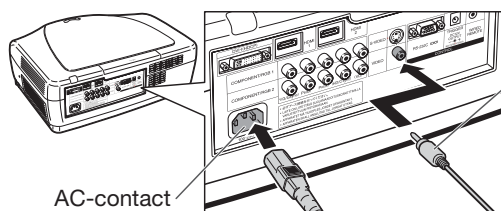
Dit gedeelte toont u een voorbeeld van hoe u de projector aansluit op videoapparatuur, samen met een korte toelichting op de stappen, van de aansluiting tot de projectie van afbeeldingen. Voor meer informatie raadpleegt u de pagina's die in elke stap worden vermeld.



1. Plaats de projector met de voorkant naar een scherm → Pagina 14



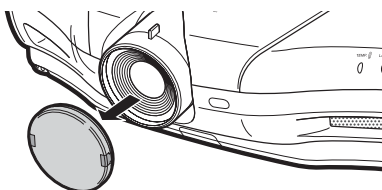
2. Sluit de projector aan op de videoapparatuur en steek de stroomkabel in het AC-contact op de projector → Pagina's 18-25



Naar VIDEO-terminal

Sluit de audio-outputterminal van de videoapparatuur aan op de audio-inputterminal van de audioapparatuur met behulp van een audiokabel.

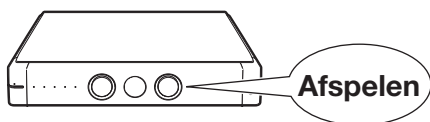
3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in → Pagina 25



Richt de afstandsbediening op de projector, druk op de ① ON-knop.



4. Schakel de videoapparatuur in en start het afspelen



5. Selecteer de Inputmodus

→ Pagina 27

Druk op de **VIDEO**-knop op de afstandsbediening om "VIDEO" te selecteren als de Inputmodus.

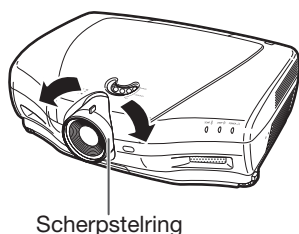


• Druk op **C1** / **C2** / **S** / **V** / **D** / **H1** / **H2** op de afstandsbediening om de Inputmodus om te schakelen.

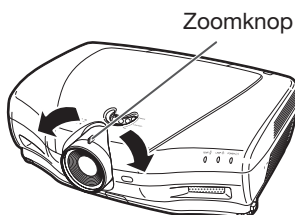
6. Stel de hoek, scherpste en zoom bij

→ Pagina's 27, 28

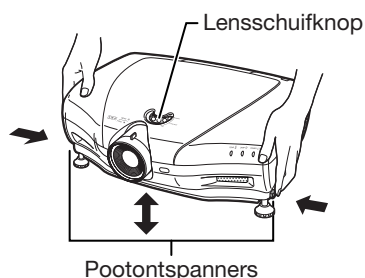
1. De scherpste wordt bijgesteld door aan de scherpstelring te draaien.



2. De zoom wordt bijgesteld door de zoomknop te verplaatsen.



3. De projectorhoek wordt bijgesteld door de stelpeet te gebruiken. Wat betreft de bijstelling van de verticale positie van de geprojecteerde afbeelding; hiervoor gebruikt u de lensschuifknop.



7. Schakel de stroom uit

→ Pagina 26

Druk op **STANDBY** op de afstandsbediening en druk vervolgens nogmaals op dezelfde knop, als het bericht verschijnt dat u de projector in standby-modus moet zetten.



▼ In-beeld-display

STANDBY-modus inschakelen?
Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

Wacht aub.

• Haal de stroomkabel uit het AC-contact nadat de koelingsventilator is gestopt.

De projector opstellen

De projector opstellen

Voor optimale afbeeldingskwaliteit plaatst u de projector loodrecht tegenover het scherm met de stelpoten van de projector in vlakke en horizontale stand.

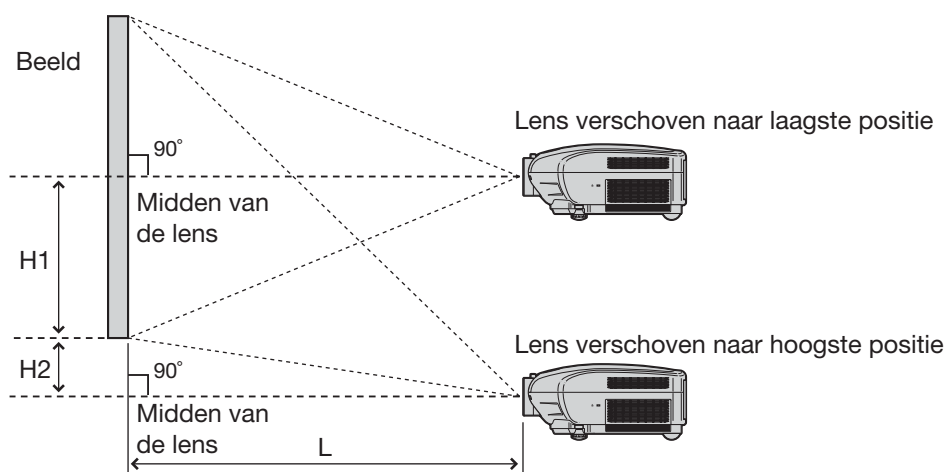
Opmerking

- De projectorlens moet in het midden van het scherm geplaatst zijn. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet verticaal op het scherm staat, dan zal de afbeelding vervormen, wat het bekijken bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het niet in direct contact met het zonlicht of de kamerverlichting staat. Licht dat direct op het scherm valt, vervaagt de kleuren, wat het bekijken bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en dim de lichten wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of heldere kamer.
- Een polariserend scherm kan niet bij deze projector worden gebruikt.

Standaardopstelling (projectie voorkant)

- Plaats de projector op de vereiste afstand tot het scherm, in overeenstemming met het gewenste afbeeldingsformaat.

Voorbeeld van een standaardopstelling



L : Projectieafstand

H1: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (wanneer de lens is verschoven in de laagste positie)

H2: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (wanneer de lens is verschoven in de hoogste positie)

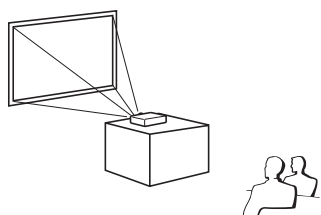
Opmerking

- Voor meer informatie verwijzen wij u naar "Afbeeldingsformaat (scherm) en projectieafstand" op pagina 16.

Projectiemodus (PRJ)

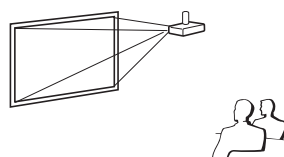
De projector kan een van de 4 projectiemodi gebruiken, zoals afgebeeld in de onderstaande schets. Selecteer de meest geschikte modus voor de projectie-instelling die u gebruikt. (U kunt de PRJ-modus in het "Opties"-menu instellen. Zie pagina 45.)

■ Tafelmontage, projectie voorkant



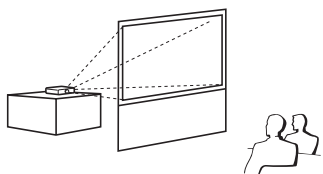
Menu-item → "Voor"

■ Plafondmontage, projectie voorkant



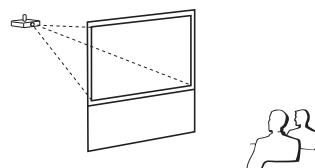
Menu-item → "Plafond+voor"

■ Tafelmontage, projectie achterkant (met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Achter"

■ Plafondmontage, projectie achterkant (met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Plafond+achter"

Opstelling plafondmontage

■ Wij raden u aan de optionele plafondmontagesteun van Sharp te gebruiken voor deze installatie. Voordat u de projector monteert, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de aanbevolen plafondmontagesteun te bestellen (apart verkrijgbaar).

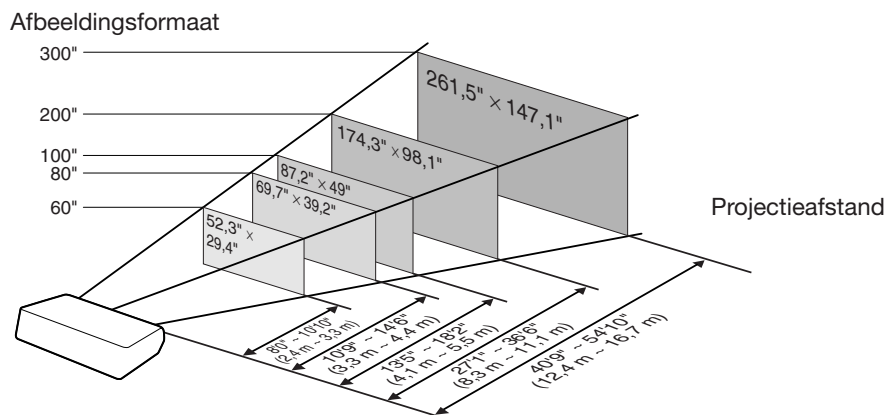
• AN-NV6T plafondmontagesteun, bestaande uit verlengbuizen AN-TK201 en AN-TK202.

■ De afbeelding wordt ondersteboven afgebeeld door "Plafond+voor" in "Projectie" te zetten. Zie pagina 45 voor gebruik van deze functie.

Indicatie van het geprojecteerde afbeeldingsformaat en projectieafstand

Voor meer informatie verwijzen wij u naar "Afbeeldingsformaat (scherm) en projectieafstand" op pagina 16.

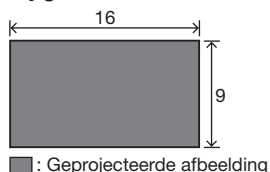
Voorbeeld: Bij gebruik van een breed scherm (16:9)



Afbeeldingsformaat (scherm) en projectieafstand

Het formaat van het projectiescherm varieert naargelang de afstand van de lens van de projector tot het scherm. Installeer de projector zo dat geprojecteerde afbeeldingen worden geprojecteerd in het optimale formaat door de onderstaande tabel te raadplegen. Gebruik de waarden in de tabel als referentiepunt bij het installeren van de projector.

Bij gebruik van een breed scherm (16:9): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over het hele scherm (16:9).



Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectieafstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	
Diag. (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal [L1]	Minimaal [L2]	Laagste [H1]	Hoogste [H2]
300"	261,5" (6,6 m)	147,1" (3,7 m)	54'10" (16,7 m)	40'9" (12,4 m)	-147" (-374 cm)	0" (0 cm)
250"	217,9" (5,5 m)	122,6" (3,1 m)	45'8" (13,9 m)	33'11" (10,3 m)	-122" (-311 cm)	0" (0 cm)
200"	174,3" (4,4 m)	98,1" (2,5 m)	36'6" (11,1 m)	27'1" (8,3 m)	-98" (-249 cm)	0" (0 cm)
150"	130,7" (3,3 m)	73,5" (1,9 m)	27'4" (8,3 m)	20'3" (6,2 m)	-73" (-187 cm)	0" (0 cm)
120"	104,6" (2,7 m)	58,8" (1,5 m)	21'10" (6,7 m)	16'2" (4,9 m)	-58" (-149 cm)	0" (0 cm)
110"	95,9" (2,4 m)	53,9" (1,4 m)	20'0" (6,1 m)	14'10" (4,5 m)	-53" (-137 cm)	0" (0 cm)
100"	87,2" (2,2 m)	49" (1,2 m)	18'2" (5,5 m)	13'5" (4,1 m)	-49" (-125 cm)	0" (0 cm)
80"	69,7" (1,8 m)	39,2" (1,0 m)	14'6" (4,4 m)	10'9" (3,3 m)	-39" (-100 cm)	0" (0 cm)
60"	52,3" (1,3 m)	29,4" (0,7 m)	10'10" (3,3 m)	8'0" (2,4 m)	-29" (-75 cm)	0" (0 cm)
40"	34,9" (0,9 m)	19,6" (0,5 m)	7'2" (2,2 m)	5'3" (1,6 m)	-19" (-50 cm)	0" (0 cm)

x : Beeldformaat (diag.) (in)

L1 : Maximale projectieafstand (vt/m)

L2 : Minimale projectieafstand (vt/m)

De formule voor beeldformaat en projectieafstand

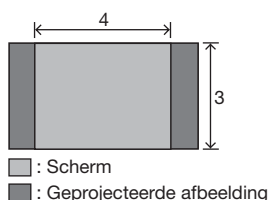
$$L1 = (0,05593x - 0,05550)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$L2 = (0,04158x - 0,05665)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$H1 = -1,2453x/2,54 \text{ (in)}$$

$$H2 = 0$$

Wanneer u een normaal scherm (4:3) gebruikt en afbeeldingen in het formaat 4:3 projecteert (ZIJBAK-modus)



Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectieafstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	
Diag. (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal [L1]	Minimaal [L2]	Laagste [H1]	Hoogste [H2]
250"	200" (5,1 m)	150" (3,8 m)	56'0" (17,1 m)	41'7" (12,7 m)	-150" (-381 cm)	0" (0 cm)
200"	160" (4,1 m)	120" (3,0 m)	44'9" (13,6 m)	33'2" (10,1 m)	-120" (-305 cm)	0" (0 cm)
150"	120" (3,0 m)	90" (2,3 m)	33'6" (10,2 m)	24'10" (7,6 m)	-90" (-229 cm)	0" (0 cm)
120"	96" (2,4 m)	72" (1,8 m)	26'9" (8,2 m)	19'10" (6,1 m)	-72" (-183 cm)	0" (0 cm)
110"	88" (2,2 m)	66" (1,7 m)	24'6" (7,5 m)	18'2" (5,5 m)	-66" (-168 cm)	0" (0 cm)
100"	80" (2,0 m)	60" (1,5 m)	22'3" (6,8 m)	16'6" (5,0 m)	-60" (-152 cm)	0" (0 cm)
80"	64" (1,6 m)	48" (1,2 m)	17'9" (5,4 m)	13'2" (4,0 m)	-48" (-122 cm)	0" (0 cm)
60"	48" (1,2 m)	36" (0,9 m)	13'4" (4,1 m)	9'10" (3,0 m)	-36" (-91 cm)	0" (0 cm)

x : Beeldformaat (diag.) (in)

L1 : Maximale projectieafstand (vt/m)

L2 : Minimale projectieafstand (vt/m)

De formule voor beeldformaat en projectieafstand

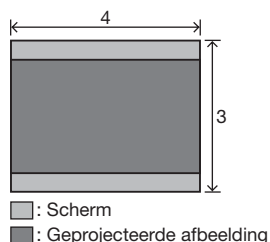
$$L1 = (0,06845x - 0,05550)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$L2 = (0,05089x - 0,05665)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$H1 = -1,524x/2,54 \text{ (in)}$$

$$H2 = 0$$

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over de hele horizontale breedte van het scherm (4:3).



Afbeeldingsformaat (scherm)			Projectieafstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]	
Diag. (x)	Breedte	Hoogte	Maximaal [L1]	Minimaal [L2]	Laagste [H1]	Hoogste [H2]
250"	200" (5,1 m)	150" (3,8 m)	41'11" (12,8 m)	31'1" (9,5 m)	-112" (-286 cm)	0" (0 cm)
200"	160" (4,1 m)	120" (3,0 m)	33'6" (10,2 m)	24'10" (7,6 m)	-90" (-229 cm)	0" (0 cm)
150"	120" (3,0 m)	90" (2,3 m)	25'1" (7,6 m)	18'7" (5,7 m)	-67" (-171 cm)	0" (0 cm)
120"	96" (2,4 m)	72" (1,8 m)	20'0" (6,1 m)	14'10" (4,5 m)	-54" (-137 cm)	0" (0 cm)
110"	88" (2,2 m)	66" (1,7 m)	18'4" (5,6 m)	13'7" (4,1 m)	-49" (-126 cm)	0" (0 cm)
100"	80" (2,0 m)	60" (1,5 m)	16'8" (5,1 m)	12'4" (3,8 m)	-45" (-114 cm)	0" (0 cm)
80"	64" (1,6 m)	48" (1,2 m)	13'3" (4,1 m)	9'10" (3,0 m)	-36" (-91 cm)	0" (0 cm)
60"	48" (1,2 m)	36" (0,9 m)	9'11" (3,0 m)	7'4" (2,2 m)	-27" (-69 cm)	0" (0 cm)

x : Beeldformaat (diag.) (in)

L1 : Maximale projectieafstand (vt/m)

L2 : Minimale projectieafstand (vt/m)

De formule voor beeldformaat en projectieafstand

$$L1 = (0,05133x - 0,05550)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$L2 = (0,03817x - 0,05665)/0,3048 \text{ (vt)}$$

$$H1 = -1,143x/2,54 \text{ (in)}$$

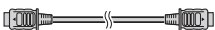
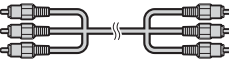
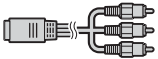
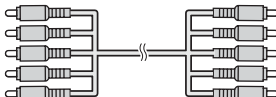
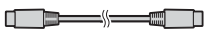
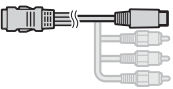
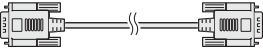
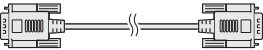
$$H2 = 0$$

Opmerking

- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.
- Wanneer de afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld (H) een negatief getal is, dan betekent dit dat de onderkant van het beeld lager is dan het midden van de lens.

Voorbeelden van kabels voor aansluiting

- Voor meer informatie over aansluiting en kabel verwijzen wij u naar de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparatuur.
- U hebt wellicht andere kabels of connectors nodig die hieronder niet worden vermeld.

Apparatuur	Inputsignaal	Kabel	Terminal op de projector
Audiovisuele apparatuur    Camera/videospel  	HDMI-video	HDMI-kabel (in winkels verkrijgbaar) 	HDMI1, 2 
	Onderdeel video	Componentkabel (in winkels verkrijgbaar) 	COMPONENT/RGB1, 2 
		3 RCA naar 15-pins D-subkabel (apart verkrijgbaar: AN-C3CP2) DVI naar 15-pins D-subadaptor (apart verkrijgbaar: AN-A1DV)  3 RCA naar 15-pins D-subkabel DVI naar 15-pins D-subadaptor	DVI 
	Terminal voor het gebruik van de bijpassende kabel	Bijpassende kabel bevestigd aan de aangesloten apparatuur 	COMPONENT/RGB1, 2 
	RGB-video	5 RCA RGB-kabel (in winkels verkrijgbaar) 	COMPONENT/RGB1, 2 
	S-video	S-videokabel (in winkels verkrijgbaar) 	S-VIDEO 
	Terminal voor het gebruik van de bijpassende kabel	Bijpassende kabel bevestigd aan de aangesloten apparatuur 	VIDEO 
	Video	Videokabel (in winkels verkrijgbaar) 	
Computer 	RGB-video	DVI-naar D-sub-kabel (Geleverd accessoire) 	DVI 
		DVI-kabel (apart verkrijgbaar: AN-C3DV) 	

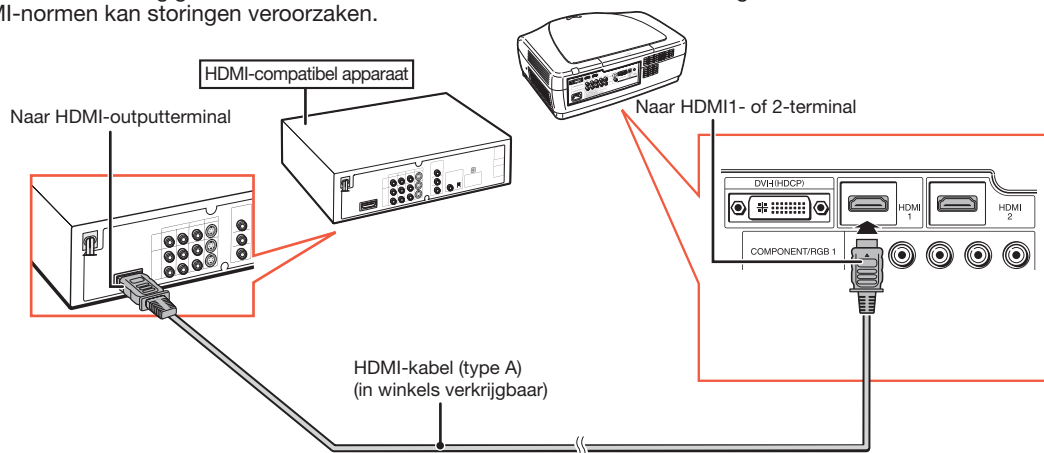
Aansluiten op videoapparatuur

Voordat u apparatuur aansluit, moet u de stroomkabel van de projector uit het AC-contact trekken en de apparaten uitschakelen die u wilt gaan aansluiten. Nadat u alle aansluitingen hebt gemaakt, schakelt u de projector in en daarna de andere apparaten.

Apparatuur met HDMI-outputterminal aansluiten op de HDMI-terminal op de projector

HDMI is een nieuwe, gespecialiseerde interface die een video- en audiosignaal aan de terminal kan afgeven met behulp van slechts één kabel. Aangezien deze projector zelf geen audiosignaal ondersteunt, moet u een versterker of een ander audioapparaat gebruiken.

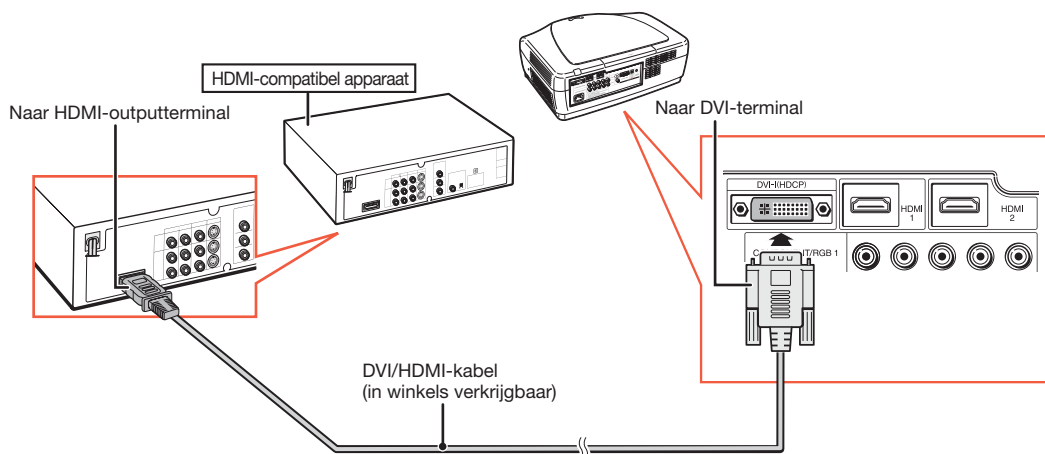
Voor videoaansluiting gebruikt u een kabel die voldoet aan HDMI-normen. Het gebruik van kabel die niet voldoen aan HDMI-normen kan storingen veroorzaken.



Opmerking

- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitale AV-interface die een videosignaal met hoge resolutie kan afleveren, tegelijk met een multikanaals audiosignaal en bidirectioneel controlesignaal, en dit alles in slechts één kabel.
- Omdat het digitale videosignaal compatibel is met het HDCP-systeem (High-bandwidth Digital Content Protection), verzwakt het niet wanneer het verzonden wordt en kunt u genieten van een afbeelding van hoge kwaliteit met behulp van slechts één eenvoudige aansluiting.

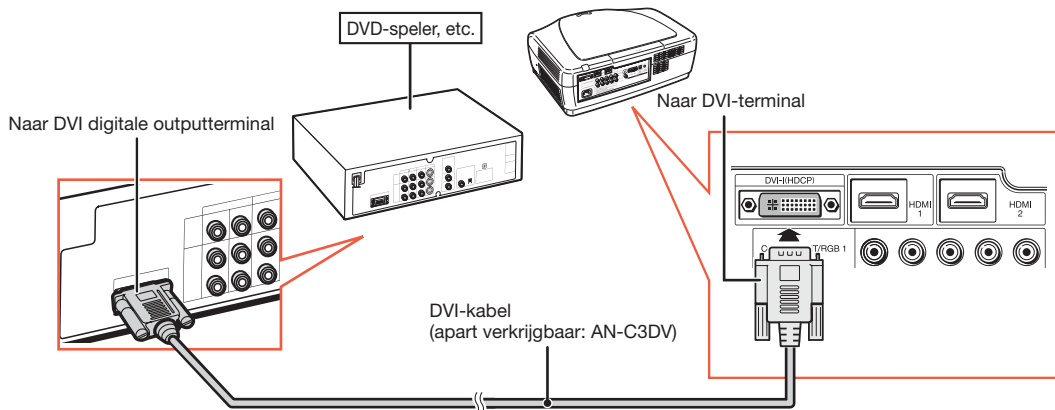
Apparatuur aansluiten met de HDMI-outputterminal op de DVI-terminal op de projector



Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan "Signaaltyp" in het menu "Opties". Zie pagina 44.
- Wanneer een DVI/HDMI-conversiekabel wordt aangesloten op de HDMI-terminal, dan is het afbeelden van een duidelijke afbeelding wellicht niet mogelijk.

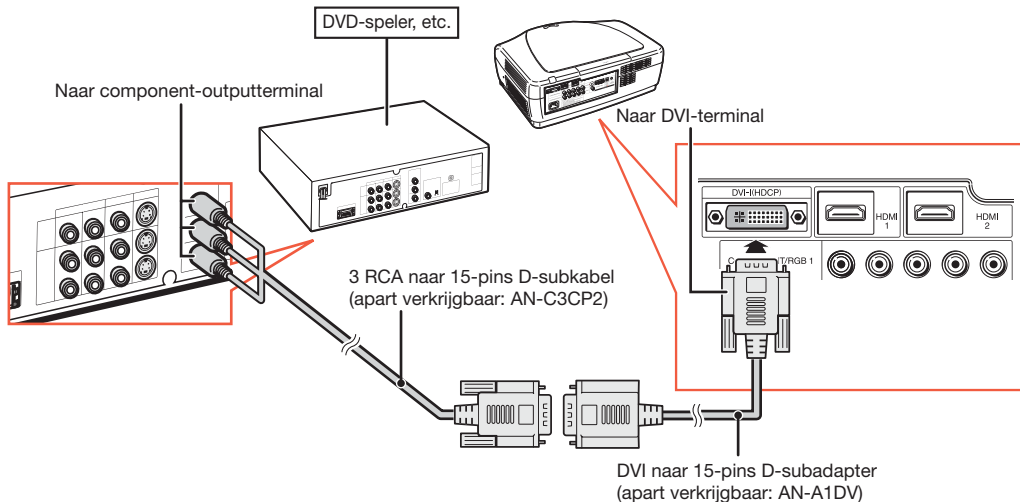
Videoapparatuur aansluiten met de DVI-outputterminal op de DVI-terminal op de projector



Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan "Signaaltyp" in het menu "Opties". Zie pagina 44.

Losse videoapparatuur aansluiten op de DVI-terminal op de projector

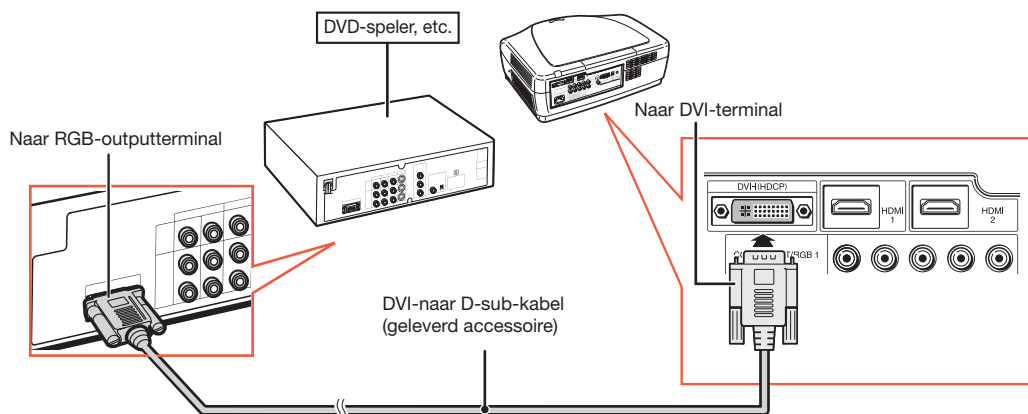


Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan "Signaaltyp" in het menu "Opties". Zie pagina 44.

Aansluiten op videoapparatuur (vervolg)

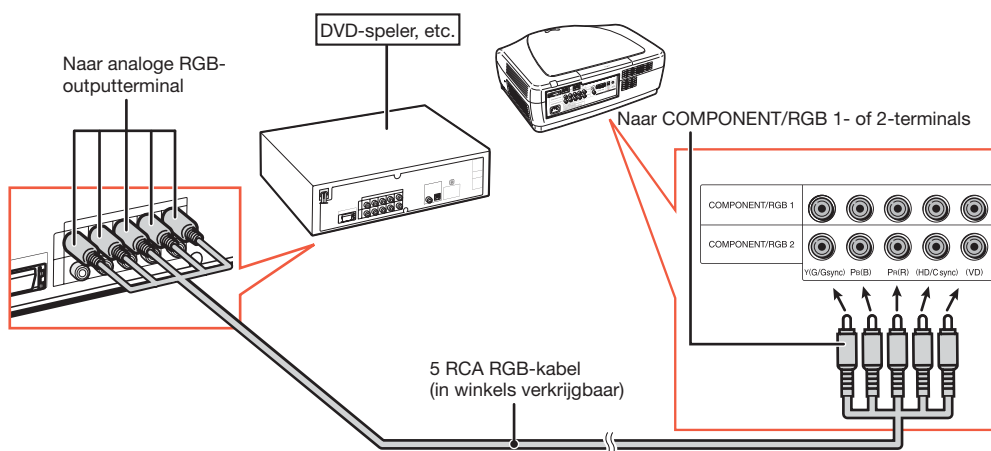
RGB-apparatuur aansluiten op de DVI-terminal op de projector



Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan “A. RGB” voor “Signaaltype” in het menu “Opties”. Zie pagina 44.

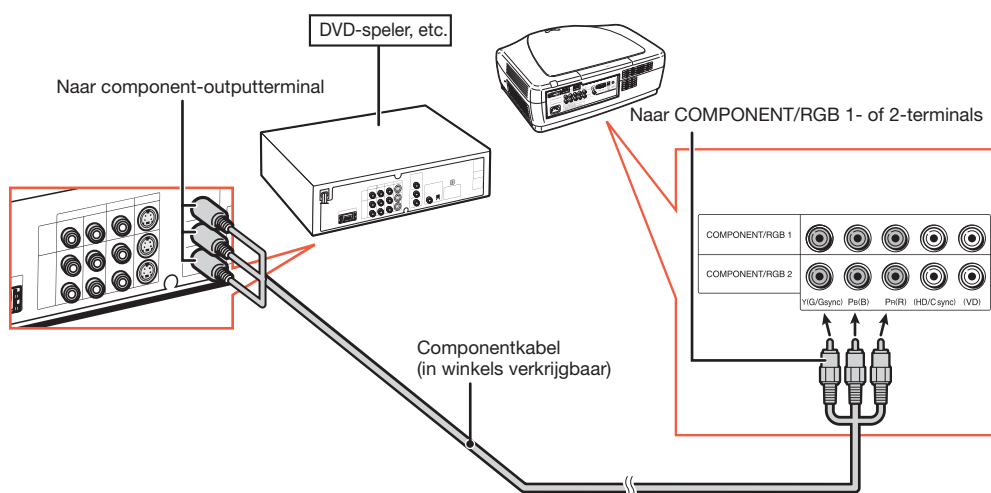
RGB-apparatuur aansluiten op de COMPONENT/RGB-terminals op de projector



Opmerking

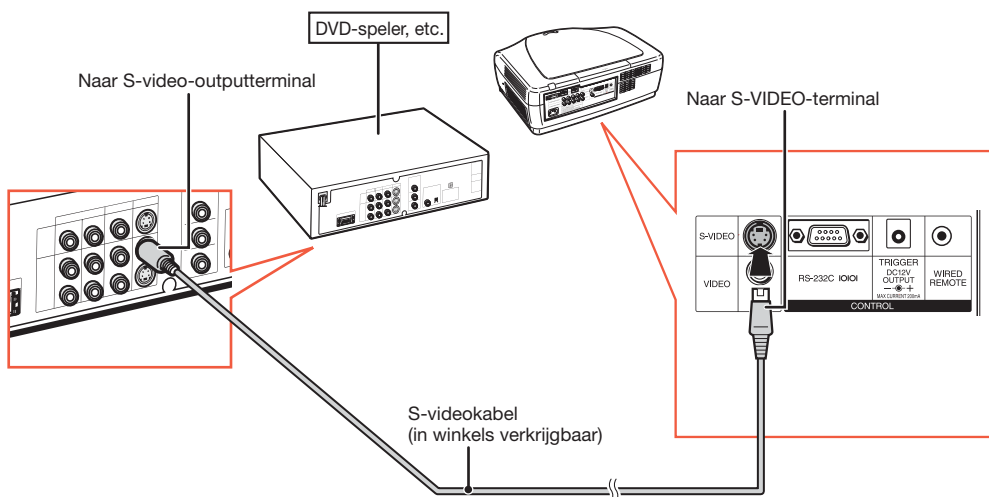
- De (HD/C sync)- en (VD)-terminals kunnen worden gebruikt, afhankelijk van de specificaties op de RGB-apparatuur die op deze projector is aangesloten. Wij verwijzen voor meer informatie naar de bedieningshandleiding van de RGB-apparatuur

Losse videoapparatuur aansluiten op de COMPONENT/RGB-terminals op de projector

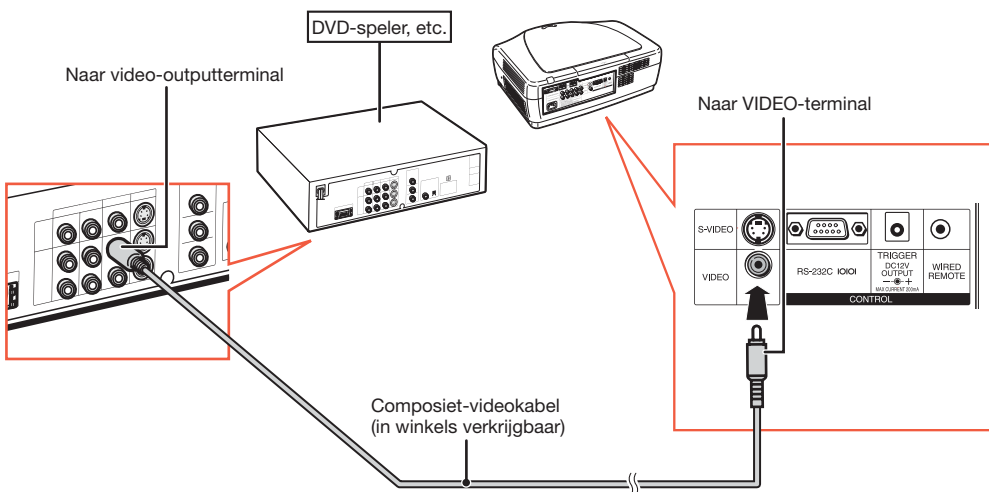


Aansluiten op videoapparatuur (vervolg)

Apparatuur aansluiten met S-video-outputterminal.



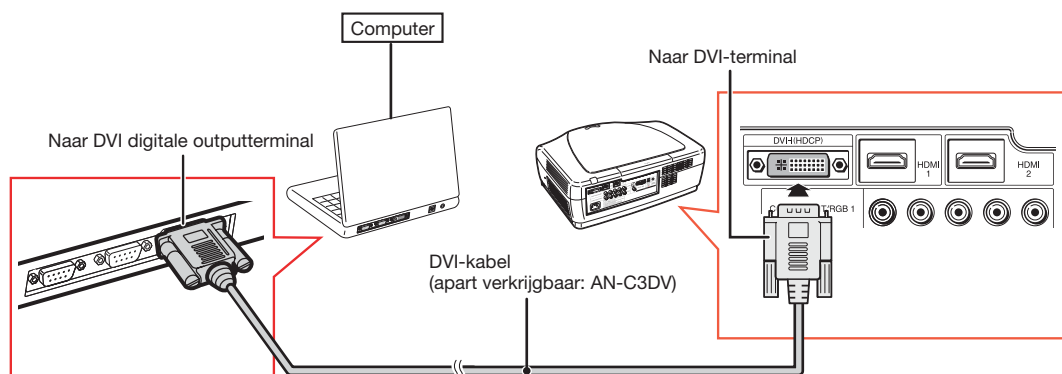
Apparatuur aansluiten met video-outputterminal.



Aansluiten op een computer

Zorg ervoor dat de computer het laatste apparaat is dat wordt ingeschakeld als alle aansluitingen eenmaal zijn gemaakt.

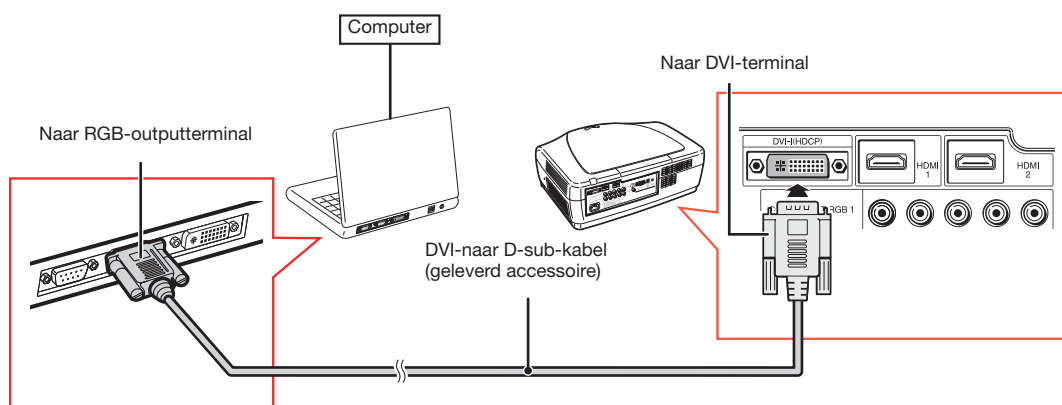
Aansluiting maken met een computer met behulp van een DVI-kabel



Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan “Signaaltyp” in het menu “Opties”. Zie pagina 44.

Aansluiting maken met een computer met behulp van de DVI-naar D-sub-kabel



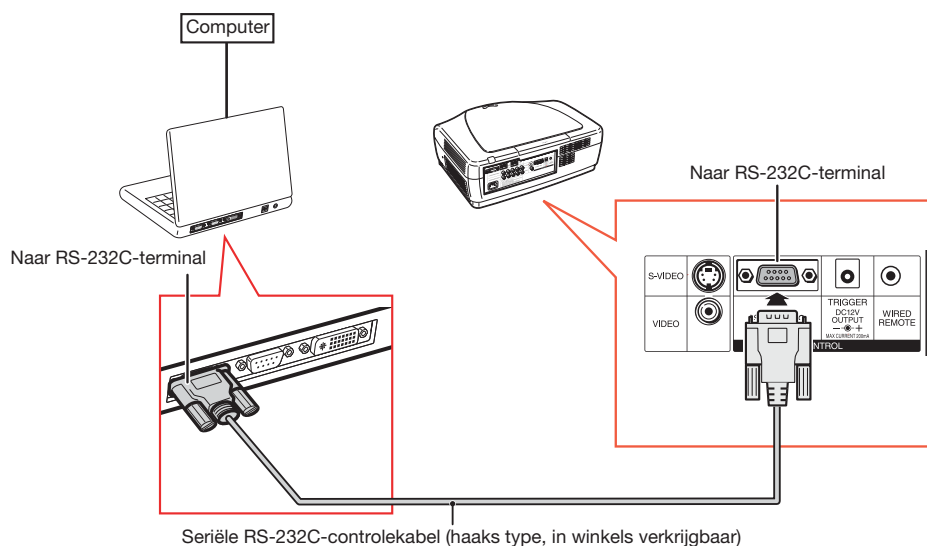
Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, selecteer dan “Signaaltyp” in het menu “Opties”. Zie pagina 44.
- Raadpleeg “Overzicht computercompatibiliteit” op pagina 60 voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik met computersignalen die niet staan vermeld kan storing in sommige functies veroorzaken.
- Er kan een Macintosh-adapter nodig zijn voor gebruik met sommige Macintosh-computers. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.
- Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan een afbeelding niet geprojecteerd worden, als de externe outputpoort van uw computer niet is ingeschakeld. (bijv. Druk tegelijkertijd de toetsen “Fn” en “F5” in wanneer u een SHARP-notebookcomputer gebruikt). Wij verwijzen u naar de specifieke aanwijzingen in de bedieningshandleiding van uw computer om de externe outputpoort van uw computer in te schakelen.

De projector bedienen met een computer

Wanneer de RS-232C-terminal op de projector is aangesloten op een computer, dan kan de computer worden gebruikt om de projector te bedienen en om de status van de projector te controleren.

Aansluiting maken met een computer met behulp van een seriële RS-232C-controlekabel



Opmerking

- De RS-232C-functie kan wellicht niet werken als uw computerterminal niet correct is opgesteld. Wij verwijzen u naar de bedieningshandleiding van de computer voor meer informatie.
- **Voor informatie over RS-232C-specificaties en -opdrachten verwijzen wij u naar pagina 52.**

Info

- Sluit de RS-232C-kabel alleen aan op de RS-232C-terminalpoort op de computer. Anders kunt u schade aan uw computer of projector veroorzaken.
- U mag een seriële RS-232C-controlekabel niet op de computer aansluiten of van de computer losmaken als de computer is ingeschakeld. Anders kunt u schade aan uw computer veroorzaken.

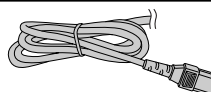
De projector in- en uitschakelen

De stroomkabel aansluiten

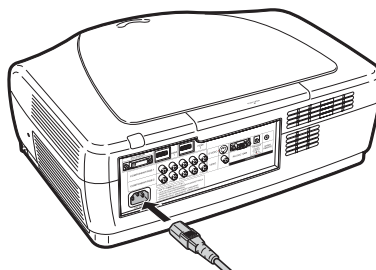
Stop de stroomkabel in het AC-contact aan de achterkant van de projector.

- De stroomindicator licht rood op en de projector schakelt in standby-modus.

Geleverd
accessoire



Stroomkabel



De projector inschakelen

Voordat u de stappen in dit gedeelte uitvoert, moet u alle apparatuur aansluiten die u samen met de projector wilt gaan gebruiken. (Zie pagina's 18-25.)

Verwijder de lensdop en druk op ON op de projector of ON op de afstandsbediening.

- De stroomindicator licht blauw op.

Info

- De in de fabriek ingestelde taal is Engels. Als u het on-screen display op een andere taal wilt instellen, dan moet u de taal wijzigen volgens de procedure op pagina 45.

Opmerking

• Over de lampindicator

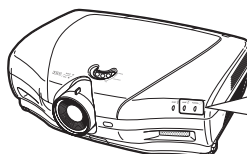
De lampindicator licht op om de status van de lamp aan te geven.

Blauw: De lamp is klaar.

Knipperend in blauw: De lamp is bezig met opwarmen.

Rood: De lamp is op een abnormale manier stopgezet of de lamp moet worden vervangen.

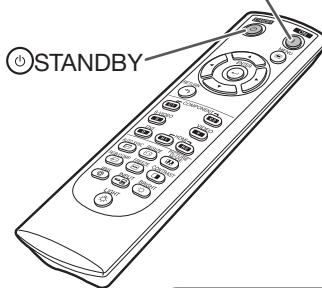
- Wanneer u de projector inschakelt, kan er een lichte flikkering van de afbeelding worden waargenomen in de eerste minuut nadat de lamp is opgelicht. Dit is een normale werking, aangezien het schakelsysteem van de lamp bezig is met het stabiliseren van de outputkenmerken van de lamp. Dit duidt niet op een storing.
- Als de projector in standby-modus wordt gezet en direct weer wordt ingeschakeld, dan kan het even duren voordat de lamp weer gaat branden.



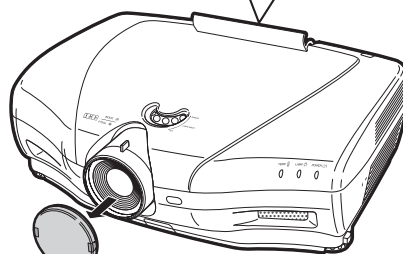
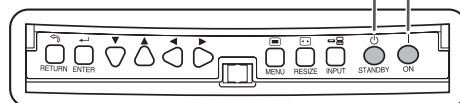
Stroomindicator
Lampindicator

ON

STANDBY



ON-knop
STANDBY-knop



Lensdop

De stroom uitschakelen

(De projector in standby-modus zetten)

1 Druk op  **STANDBY** op de projector of  **STANDBY** op de afstandsbediening en druk vervolgens nogmaals op dezelfde knop, als het bericht verschijnt dat u de projector in standby-modus moet zetten.

2 Haal de stroomkabel uit het AC-contact nadat de koelingsventilator is gestopt.

- De stroomindicator op de projector knippert in blauw tijdens het afkoelen.
- De stroomindicator licht rood op wanneer projector klaar is met afkoelen.

▼ In-bleed-display



STANDBY-modus inschakelen?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even



Wacht aub.



Info

- Haal de stroomkabel niet uit het contact tijdens projectie of wanneer de koelingsventilator in werking is. Dit kan schade veroorzaken door stijging in de interne temperatuur, omdat de koelingsventilator ook stopt.
- Wanneer er een aansluiting is met apparatuur zoals een versterker, zorg er dan voor dat u de stroom op de aangesloten apparatuur eerst uitschakelt en pas daarna de stroom op de projector.

Het omschakelen van inputmodus

Selecteer de geschikte inputmodus voor de aangesloten apparatuur.

Druk op de selectieknoppen voor inputmodi of **INPUT** op de afstandsbediening om de inputmodus te selecteren.

- Wanneer **INPUT** op de afstandsbediening of **INPUT** op de projector wordt ingedrukt, dan verschijnt de Inputlijst. Wanneer de Inputlijst wordt weergegeven, volg dan de onderstaande procedure om de Inputmodus om te schakelen.

- ① Druk op **INPUT** of **▼/▲** om de gewenste inputmodus te selecteren.
- ② Druk op **ENTER**.
 - Als **ENTER** niet wordt ingedrukt, dan schakelt de projector binnen een paar seconden over naar de geselecteerde inputmodus.

Opmerking

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, wordt "GEEN SIGNAAL" weergegeven. Wanneer er een signaal wordt ontvangen dat de projector volgens zijn instellingen niet kan ontvangen, dan wordt "ONGELDIG" weergegeven.

De geprojecteerde afbeelding bijstellen

1. De scherpte bijstellen

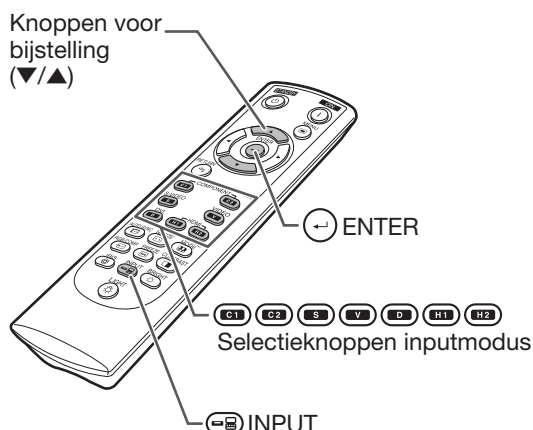
U kunt de scherpte bijstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om de scherpte bij te stellen terwijl u naar de geprojecteerde afbeelding kijkt.

2. Het afbeeldingsformaat bijstellen

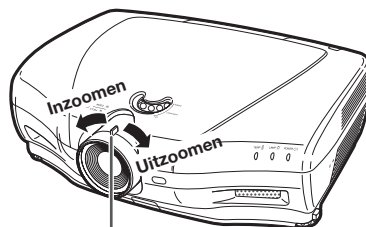
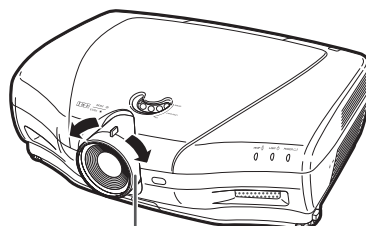
U kunt het afbeeldingsformaat bijstellen met behulp van de zoomknop op de projector.

Beweeg de zoomknop om het afbeeldingsformaat te vergroten of te verkleinen.



Menu inputmodus

INPUT	
C1	COMPONENT 1
C2	COMPONENT 2
S	S-VIDEO
V	VIDEO
D	DVI
H1	HDMI 1
H2	HDMI 2



3. De projectorhoek bijstellen met behulp van de stelpoten

De schuinstand van de projector kan worden bijgesteld met behulp van de stelpoten wanneer de projector op een ongelijke oppervlakte is geplaatst of wanneer het scherm scheef hangt.

1 Til de projector op om de hoogte ervan bij te stellen terwijl u de pootontspanners ingedrukt houdt.

2 Laat de pootontspanners los nadat de hoogte is bijgesteld.

- De hoek van projectie valt bij te stellen tot maximaal 5 graden van de oppervlakte waarop de projector is geplaatst.

3 Draai de stelpoten voor een fijne afstelling.

- Draai de stelpoten om de projector geleidelijk omhoog of omlaag te brengen. Zorg ervoor dat de projector stabiel staat en niet wiebelt.



Opmerking

- Wanneer de hoogte van de projector is bijgesteld, dan kan de afbeelding vervormen, afhankelijk van de onderling samenhangende posities van de projector en het scherm.



Info

- Oefen niet teveel druk uit op de projector wanneer de stelpoten uitsteken.
- Wanneer u de projector omlaag brengt, let er dan op dat uw vingers niet beklemd raken in het gebied tussen de stelpoten en de projector.
- Houd de projector stevig vast als u hem optilt of draagt.
- Raak het gebied rond de lens niet aan.

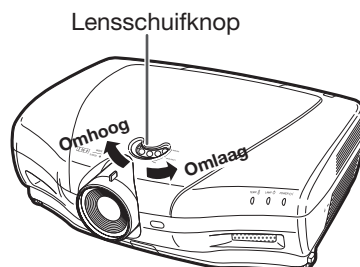
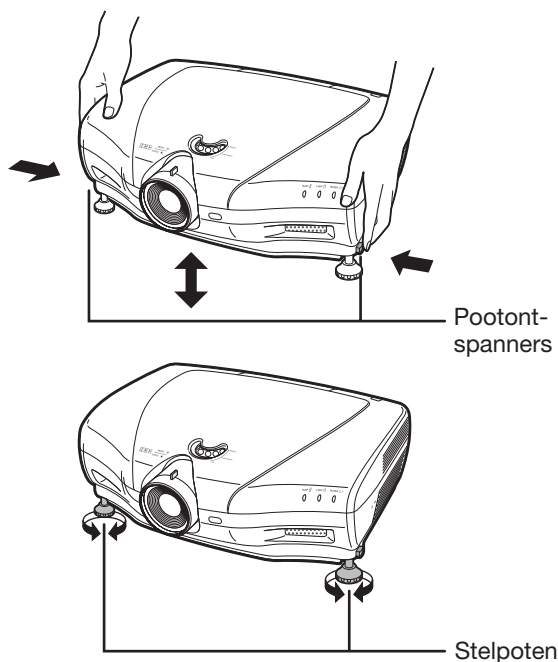
4. Het bijstellen van de verticale positie van de afbeelding

U kunt de geprojecteerde afbeelding verticaal verplaatsen door aan de lensschuifknop te draaien.



Info

- Draai de lensschuifknop niet voorbij de maximum- en minimumpositie. Dit kan storing aan de projector veroorzaken.



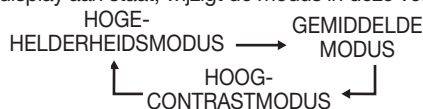
Werken met de afstandsbediening

De iris-instelling omschakelen

Deze functie beheert de kwantiteit van het geprojecteerde licht en het contrast van de afbeelding.

Druk op **IRIS**.

- Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt terwijl het display aan staat, wijzigt de modus in deze volgorde:



Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u pagina 37.

Het contrast bijstellen

1 Druk op **CONTRAST**.

2 Druk op **◀** of **▶** om het contrast bij te stellen.

3 Druk op **ENTER**.

Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u pagina 36.

De lichthoeveelheid bijstellen

1 Druk op **BRIGHT**.

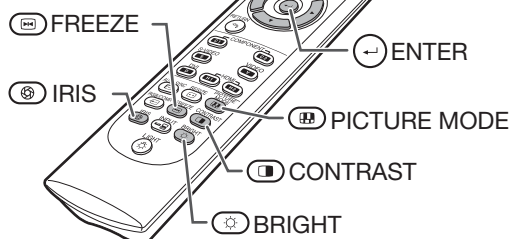
2 Druk op **◀** of **▶** om de hoeveelheid licht bij te stellen.

3 Druk op **ENTER**.

Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u pagina 36.

Knoppen voor bijstelling (▼/▲/◀/▶)



Een bewegende afbeelding stilzetten

1 Druk op **FREEZE**.

- De geprojecteerde afbeelding wordt stilgezet.

2 Druk nogmaals op **FREEZE** om terug te keren naar de bewegende afbeelding van het apparaat dat op dat moment is aangesloten.

De afbeeldingsmodus selecteren

U kunt de geschikte afbeeldingsmodus selecteren die het beste past bij de geprojecteerde afbeelding die u op dat moment bekijkt.

Druk op **PICTURE MODE**.

- Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt terwijl het display aan staat, wijzigt de modus in deze volgorde:



Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u pagina 36.

Het schermformaat selecteren

Modus Formaat wijzigen

Met deze functie kunt u de modus Formaat wijzigen aanpassen of aan uw wensen aanpassen om de kwaliteit van de inputafbeelding te verbeteren.

Druk op **RESIZE** op de projector of **RESIZE** op de afstandsbediening.

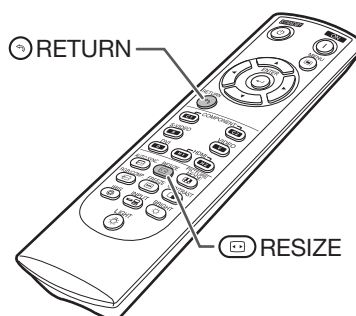
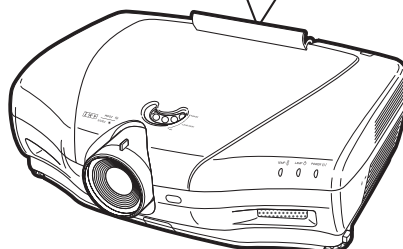
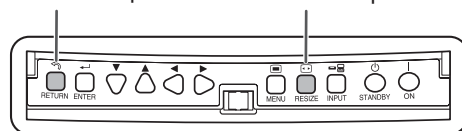


Opmerking

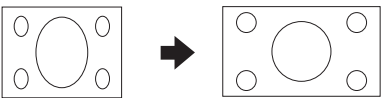
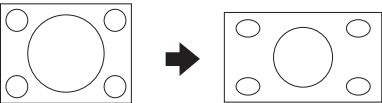
- De functie **GROOTTE AANPASSEN** dat kan worden geselecteerd varieert afhankelijk van het invoersignaal (resolutie en verticale frequentie).
- Om terug te keren naar de standaardafbeelding drukt u op **RETURN** wanneer "GROOTTE AANPASSEN" wordt weergegeven.

RETURN-knop

RESIZE-knop



Modus Formaat wijzigen

GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
REK	Een afbeelding die wordt gecomprimeerd van een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 tot een verhouding van 4:3 wordt hersteld in een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm. 
NORMAAL (Computer)	De afbeelding wordt weergegeven in de originele breedte/hoogte-verhouding. 
ZIJBALK (Video)	Een afbeelding met breedte/hoogte-verhouding van 4:3 wordt zonder enige wijziging weergegeven. 
SLIMME REK	Een afbeelding met breedte/hoogte-verhouding van 4:3 wordt verbreed om het hele scherm te vullen. 

GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
CINEMA ZOOM	Een CinemaScope-afbeelding of een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm. 
ZOOM 14:9	Een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 14:9 en brievenbusformaat wordt vergroot, terwijl de originele breedte/hoogte-verhouding blijft behouden. 
SMARTZOOM	Een afbeelding met breedte/hoogte-verhouding van 4:3 wordt lichtjes vergroot. 
DOT BY DOT	De afbeelding wordt weergegeven volgens het originele invoersignaal. 

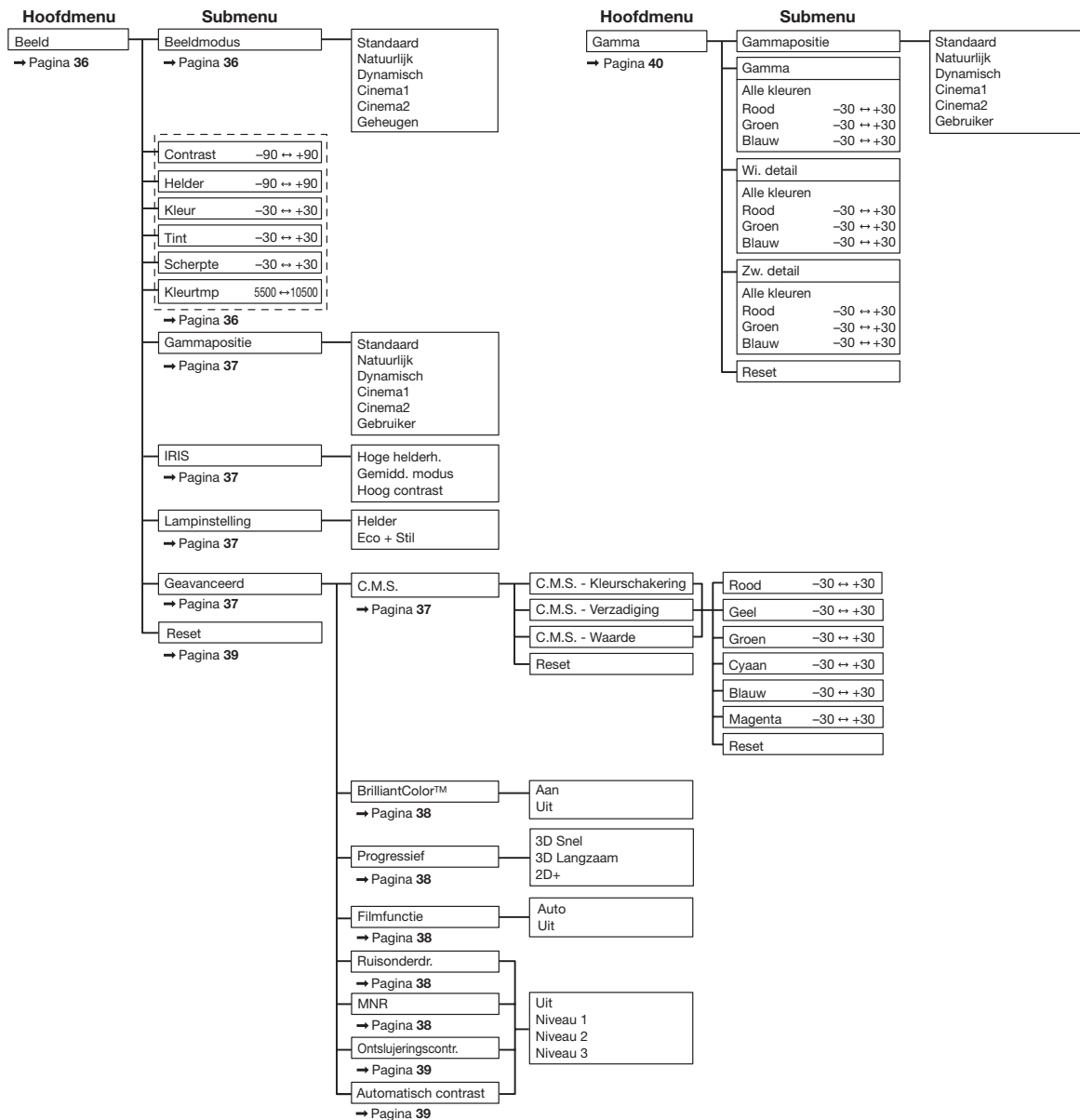
Over auteursrechten

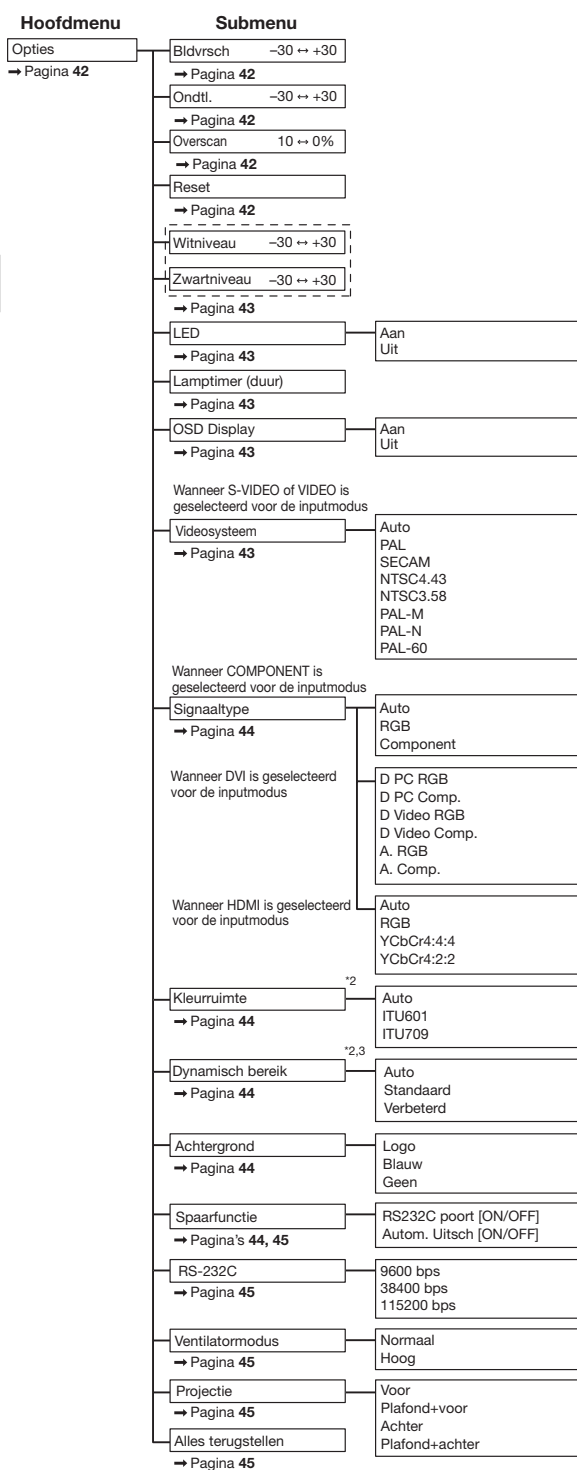
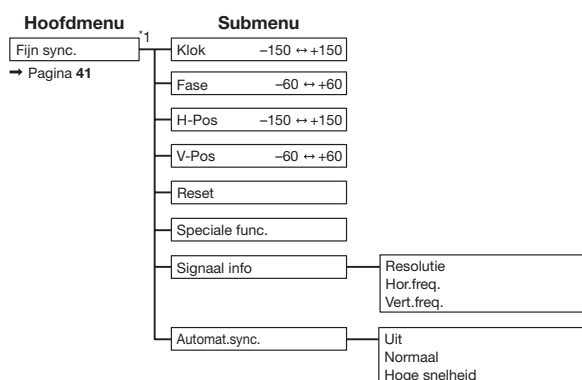
- Wanneer u de functie GROOTTE AANPASSEN gebruikt om de weergaveratio van een afbeeldingsformaat te wijzigen in een TV-programma of videoafbeelding, dan zal de afbeelding er anders uitzien dan oorspronkelijk. Onthoud dit bij het kiezen van een afbeeldingsformaat.
- Het gebruik van de functie GROOTTE AANPASSEN, Ondertitelen of Overscan de afbeelding samen te drukken of uit te rekken voor commerciële doeleinden/openbaar vertoon in een café, hotel, etc. kan een overtreding vormen van auteursrechten zoals deze bij wet beschermd zijn voor de houders van deze auteursrechten. Wees hierbij voorzichtig.
- Als u kijkt naar afbeeldingen die worden geprojecteerd op andere schermen dan breedbeeldschermen (4:3), en u gebruikt de functie GROOTTE AANPASSEN om het scherm te vullen of u maakt gebruik van de functie Overscan om de weergaveratio te wijzigen van een inputsignaal met een vaste ratio, dan kunnen delen van de buitenste rand van de afbeelding worden afgesneden of vervormd raken. Om originele afbeeldingen te bekijken zoals ze bedoeld waren door de makers, moet u "GROOTTE AANPASSEN" instellen op "ZIJBALK" en Overscan op de standaardinstelling.

Onderdelen menubalk

Hieronder staan de items die kunnen worden ingesteld in de projector.

De items die kunnen worden geselecteerd, variëren afhankelijk van de geselecteerde input, input-signalen of bijstelwaarden. Items die u niet kunt selecteren, worden in het lichtgrijs weergegeven.



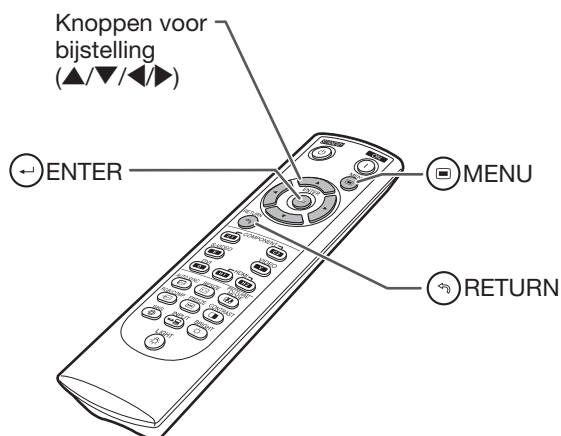
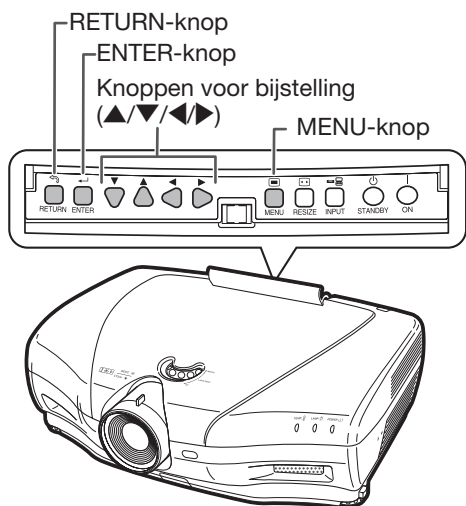


*1: Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor S-VIDEO- of VIDEO-input.

*2: Kan worden ingesteld voor HDMI-input.

*3: Kan worden ingesteld voor DVI-input.

Het menuscherm gebruiken



Menuselecties (bijstellingen)

- Deze bediening kan ook worden uitgevoerd met behulp van de knoppen op de projector. (Voorbeeld: "Helder" bijstellen)

1 Druk op MENU.

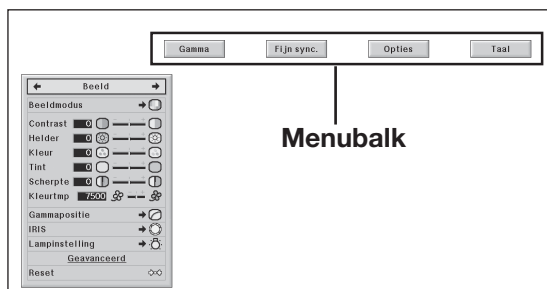
- Het menuscherm "Picture" voor de geselecteerde inputmodus wordt weergegeven.

2 Druk op of om het menuscherm te selecteren en bijstellingen te maken op de menubalk.

Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor de selectie van S-VIDEO- of VIDEO-input.

Voorbeeld: Menuscherm "Beeld" wanneer COMPONENT is geselecteerd voor inputmodus



3 Druk op ▲ of ▼ om het item te selecteren dat u wilt bijstellen.

(Voorbeeld: "Helder" selecteren)

Om de geprojecteerde afbeelding bij te stellen tijdens het bekijken

Druk op ENTER.

- Het geselecteerde bijstellingsitem (bijv. "Helder") wordt weergegeven onder in het scherm.
- Wanneer ▲ of ▼ wordt ingedrukt, zal het volgende item worden weergegeven (bijv. "Helder" wordt vervangen door "Kleur" wanneer u drukt op ▼).



Opmerking

- Druk RETURN om terug te keren naar het vorige scherm.

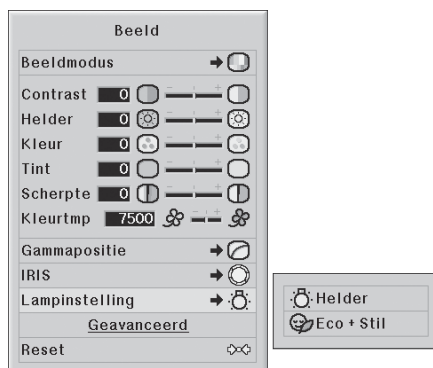
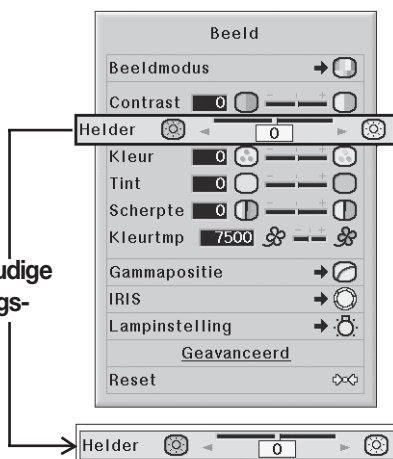
4 Druk op ► of ◀ om het geselecteerde item bij te stellen.

- De bijstelling wordt opgeslagen.
- Voor sommige menu-items drukt u op ► om het submenu weer te geven, en drukt u op ▲ of ▼ voor de selectie van een bijstellingsitem, gevolgd door ENTER.

5 Druk op MENU.

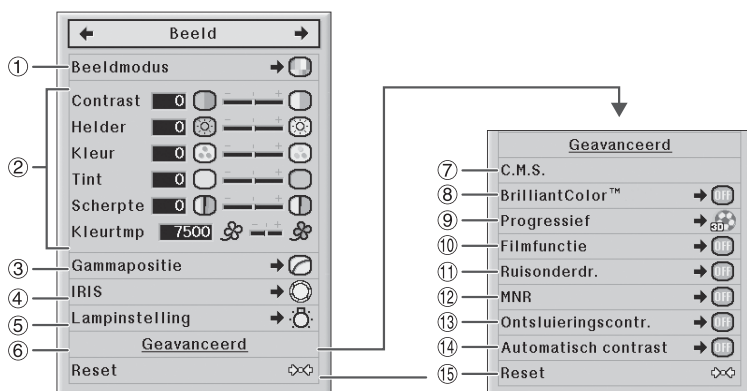
- Het menuscherm zal verdwijnen.

Enkelvoudige
bijstellings-
items



Bijstelling afbeelding (“Beeld”-menu)

Menubediening ⇒ Pagina 34



① De afbeeldingsmodus selecteren

Met deze functie kunt u de afbeeldingsmodus selecteren die het beste past bij de helderheid in de kamer en het soort afbeelding dat wordt geprojecteerd.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving	De belangrijkste standaardinstellingen van elk item wanneer Fotomodus geselecteerd wordt.			
		Kleurtmp	BrilliantColor™	IRIS	Lampinstelling
Standaard	Voor standaardafbeelding	7500	Uit	Hoge helderh.	Helder
Natuurlijk	Een uitgebalanceerde kleurafbeelding is het resultaat.	7500	Uit	Hoge helderh.	Helder
Dynamisch	Een levendige afbeelding is het resultaat.	7500	Aan	Hoge helderh.	Helder
Cinema1	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht gedimde helderheid in een verduisterde kamer	6500	Uit	Gemidd. modus	Eco + Stil
Cinema2	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht verhoogde helderheid in een verduisterde kamer	6500	Uit	Hoog contrast	Eco + Stil
Geheugen	Hiermee kunt u uw afbeelding opslaan instellingen bijstellingen. De opgeslagen instellingen hebben invloed op elke inputmodus.	7500	Uit	Hoge helderh.	Helder

• U kunt elk item in het menu “Beeld” instellen of aanpassen aan uw wensen. Elke wijziging die u maakt, wordt in het geheugen opgeslagen.

Opmerking

- U kunt ook drukken op PICTURE MODE op de afstandsbediening om de afbeeldingsmodus te selecteren. (Zie pagina 29.)
- De standaardinstellingen kunnen zonder melding worden gewijzigd.

② De afbeelding bijstellen

Bijstellingsitems	◀-knop	▶-knop
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor meer helderheid.
Kleur	Voor minder kleurintensiteit.	Voor meer kleurintensiteit.
Tint	Om huidskleuren purperachtig te maken.	Om huidskleuren groenachtig te maken.
Scherpte	Voor minder scherpte.	Voor meer scherpte.
Kleurtmp	Om afbeelding iets roder te maken (iets warmere kleuren).	Om afbeelding iets blauwer te maken (iets koe lere kleuren).

Opmerking

- Om alle aanpassingen terug te zetten, selecteer “Ja” in “Reset” en druk op ENTER. De instellingen voor Afbeeldingsmodus van de geselecteerde input keren terug naar de standaardinstellingen.
- Voor “Contrast” en “Helder” kunt u directe bijstellingen maken door achtereenvolgens CONTRAST en BRIGHT op de afstandsbediening te gebruiken. (Zie pagina 29.)

③ De gammapositie selecteren

Met deze functie kunt u de gewenste gammapositie selecteren.

Zie pagina 40 voor meer informatie.



Opmerking

- Gamma kan met meer detail worden bijgesteld met “Gamma” op het menuscherm.

④ De iris-instelling omschakelen

Deze functie controleert de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van de afbeelding.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Hoge helderh.	Hoge helderheid (“Hoge helderh.”) heeft voorrang boven scherp contrast.
Gemidd. modus	Gemiddelde modus tussen scherp contrast en hoge helderheid.
Hoog contrast	Scherp contrast (“Hoog contrast”) heeft voorrang boven hoge helderheid.



Opmerking

- U kunt ook drukken op IRIS op de afstandsbediening om de Iris te selecteren. (Zie pagina 29.)

⑤ Lampinstelling

Items die geselecteerd kunnen worden	Helderheid	Ventilatorgeluid	Stroomverbruik (bij gebruik van AC 100V)	Lampduur
Helder	100%	Normaal	320 W	Ca. 2 000 uur
Eco + Stil	Ca. 80%	Laag	265 W	Ca. 3 000 uur



Opmerking

- Wanneer “Lampinstelling” is ingesteld op “Eco + Stil”, dan zal het stroomverbruik afnemen en de lampduur langer worden. (Projectiehelderheid neemt ongeveer met 20% af.)

⑥ De geavanceerde instelling (“Geavanceerd”) gebruiken

“Geavanceerd” kunt u nog fijnere bijstellingen in de afbeelding maken zodat ze er precies uitziet als u wilt. Om het menu Geavanceerd weer te geven, selecteert u “Geavanceerd” en drukt u op ENTER.



Opmerking

- Wanneer de instellingen “Geavanceerd” worden weergegeven, selecteer dan opnieuw “Geavanceerd” en druk op ENTER om terug te keren naar het menu “Beeld”.

⑦ De kleuren bijstellen

Selecteer “C.M.S.” (Color Management System) in het menu “Geavanceerd” en druk vervolgens op ENTER.

Deze functie stelt alle zes hoofdkleuren in het kleurenwiel bij en verandert hun “Kleurschakering”, “Verzadiging” of “Waarde”.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
C.M.S. - Kleurschakering	Stelt de kleurschakering van de hoofdkleuren in.
C.M.S. - Verzadiging	Stelt de Verzadiging van de hoofdkleuren in.
C.M.S. - Waarde	Stelt de Waarde van de hoofdkleuren in.
Reset	De bijstellingen van “Kleurschakering”, “Verzadiging” en “Waarde” van alle kleuren worden teruggesteld in de standaardinstelling.

“Kleurschakering”, “Verzadiging” of “Waarde” bijstellen.

- ① Druk op of om “Kleurschakering”, “Verzadiging” of “Waarde” te selecteren en druk dan op ENTER.

- ② Selecteer de kleur die u wilt aanpassen met of en pas de kleur aan met of .

- Wanneer u drukt op ENTER, dan wordt de bijstellingsbalk voor de geselecteerde systeemkleur weergegeven onder in het scherm. Gebruik deze balk om bijstellingen te maken terwijl u de effecten op het scherm bekijkt.

Voorbeeld bijstellen van de “Kleurschakering” (tint)

Hoofdkleuren	◀-knop	▶-knop
Rood	Dichter bij magenta	Dichter bij geel
Geel	Dichter bij rood	Dichter bij groen
Groen	Dichter bij geel	Dichter bij cyaan
Cyaan	Dichter bij groen	Dichter bij blauw
Blauw	Dichter bij cyaan	Dichter bij magenta
Magenta	Dichter bij blauw	Dichter bij rood

- Wanneer “Verzadiging” is geselecteerd, dan wordt de geselecteerde kleur lichter (◀) of dikker (▶).
- Wanneer “Waarde” is geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur donkerder (◀) of helderder (▶).
- Om de bijstellingswaarden van elke kleur terug te stellen in de standaardinstellingen, selecteer “Ja” in “Reset” en druk op ENTER.

⑧ De BrilliantColor™ bijstellen

BrilliantColor™ maakt gebruik van BrilliantColor™-technologie van Texas Instruments. De afbeelding wordt helderder terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Aan	De BrilliantColor™-functie wordt geactiveerd.
Uit	De BrilliantColor™-functie is niet geactiveerd.

⑨ De progressieve modus selecteren

De progressieve weergave van een videosignaal selecteren.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
3D Snel	Handig als u snel bewegende beelden, zoals sport en actiefilms, wilt weergegeven.
3D Langzaam	Handig als u relatief langzaam bewegende beelden, zoals drama's en documentaires, duidelijker wilt weergegeven.
2D+	Deze modus is ideaal voor spellen, etc.

Opmerking

- Wanneer u progressieve inputs gebruikt, kan “Progressief” niet worden geselecteerd.

⑩ De filmmodus selecteren

Deze functie levert hoge afspreekwaliteit van afbeeldingen die oorspronkelijk worden geprojecteerd met 24 fps, zoals films op DVD.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Auto	Films worden automatisch waargenomen.
Uit	Films worden niet waargenomen.

Opmerking

- Wanneer u progressieve inputs gebruikt, kan “Filmfunctie” niet worden geselecteerd.

⑪ Afbeeldingsruis verminderen (DNR)

Digitale videoruisonderdrukking (DNR) levert afbeelding van hoge kwaliteit met een minimale stippelbeweging en kruiskleurruis.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Uit	De DNR-functie is niet geactiveerd.
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

Stel “Ruisonderdr.” in op “Uit” in de volgende gevallen:

- Wanneer de afbeelding vaag is.
- Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

⑫ Vermindering zoemgeluid (MNR)

Het zogenaamde zoemgeluid (flikkering) kan worden verminderd.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Uit	MNR werkt niet.
Niveau 1	Stelt het MNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

13 De Ontsluieringscontrole aanpassen

Deze functie maakt gebruik van randverbetering om de indruk te wekken van toegevoegde diepte in afbeeldingen.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Uit	De Ontsluieringscontrole is niet geactiveerd
Niveau 1	Stelt de niveau van de Ontsluieringscontrole in om een beeld te krijgen die de indruk geeft van toegevoegde diepte.
Niveau 2	
Niveau 3	

14 Het automatische contrast bijstellen

Deze functie stelt het afbeeldingscontrast automatisch bij zodat het past bij de scène.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Uit	De automatische contrastfunctie is niet geactiveerd
Niveau 1	Stelt het Automatische Contrastniveau in.
Niveau 2	
Niveau 3	

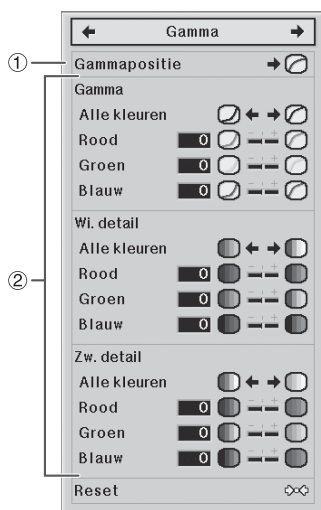
15 Alle bijstellingsitems terugstellen

Met deze functie kunt alle bijstellingsitems terugstellen in de standaardinstelling.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Nee	Geen terugstelling.
Ja	Stelt alle bijstellingsitems terug.

Bijstelling gamma ("Gamma"-menu)

Menubediening ⇒ Pagina 34



① De gammapositie selecteren

U kunt de gewenste gammapositie selecteren afhankelijk van de afbeelding die wordt geprojecteerd.

Item dat geselecteerd kan worden	Beschrijving
Standaard	Standaardinstelling scherpte
Natuurlijk	Geeft een solide en afgezwakte afbeeldingskwaliteit
Dynamisch	Voor het bekijken van afbeeldingen in relatief heldere omgevingen
Cinema1	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht gedimde helderheid in een verduisterde kamer
Cinema2	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht verhoogde helderheid in een verduisterde kamer
Gebruiker	Gebruikt speciale software waarmee de gammacurve kan worden bijgesteld. Voor meer informatie over de speciale software bezoekt u de Sharp-website op: http://sharp-world.com/projector/ .

Opmerking

- De gammapositie die u instelt in dit menu, kan worden geselecteerd in het menu "Gammapositie" in het "Beeld"-menu.

② Het gamma bijstellen

Stel de gammacurve bij naargelang uw voorkeuren.

■ Gamma

Item dat geselecteerd kan worden	◀-knop	▶-knop
Alle kleuren	U kunt synchronisatie-aanpassingen maken voor Rood, Groen en Blauw, zoals hieronder beschreven. Om grotere diepte te geven aan helderder deel van beeld	
Rood	Voor meer diepte aan helderder gedeelte van afbeelding in de kleur rood.	Voor meer diepte aan donkerder gedeelte van afbeelding in de kleur rood.
Groen	Voor meer diepte aan helderder gedeelte van afbeelding in de kleur groen.	Voor meer diepte aan donkerder gedeelte van afbeelding in de kleur groen.
Blauw	Voor meer diepte aan helderder gedeelte van afbeelding in de kleur blauw.	Voor meer diepte aan donkerder gedeelte van afbeelding in de kleur blauw.

■ Wi. detail

Item dat geselecteerd kan worden	◀-knop	▶-knop
Alle kleuren	U kunt synchronisatie-aanpassingen maken voor Rood, Groen en Blauw, zoals hieronder beschreven. Voor minder contrast.	
Rood	Voor minder contrast in de kleur rood	Voor meer contrast in de kleur rood
Groen	Voor minder contrast in de kleur groen	Voor meer contrast in de kleur groen
Blauw	Voor minder contrast in de kleur blauw	Voor meer contrast in de kleur blauw

■ Zw. detail

Item dat geselecteerd kan worden	◀-knop	▶-knop
Alle kleuren	U kunt synchronisatie-aanpassingen maken voor Rood, Groen en Blauw, zoals hieronder beschreven. Voor minder helderheid	
Rood	Voor minder helderheid in de kleur rood	Voor meer helderheid in de kleur rood
Groen	Voor minder helderheid in de kleur groen	Voor meer helderheid in de kleur groen
Blauw	Voor minder helderheid in de kleur blauw	Voor meer helderheid in de kleur blauw

- Wanneer u een bijstellingsitem selecteert en op ENTER drukt, dan zal de bijstellingsbalk voor het geselecteerde bijstellingsitem worden weergegeven onder in het scherm. Gebruik deze balk om bijstellingen te maken terwijl u de effecten op het scherm bekijkt.

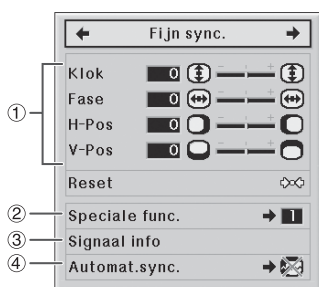
Opmerking

- Om alle bijstellingsitems terug te stellen, selecteer "Ja" in "Reset" en druk op ENTER.

Bijstelling computerafbeelding (“Fijn sync.”-menu)

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.

Menubediening ⇒ Pagina 34



① De computerafbeelding bijstellen

Gebruik de functie Fijn synchroniseren in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of flikkering in delen van het scherm.

Item dat geselecteerd kan worden	Beschrijving
Klok	Stelt verticale ruis bij.
Fase	Stelt horizontale ruis bij (lijkt op tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze omhoog of omlaag te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt de computerafbeelding automatisch bijstellen door “Automat.sync.” in het menu “Fijn sync.” op “Normaal” of “Hoge snelheid” in te stellen; dit doet u door  AUTO SYNC op de afstandsbediening in te drukken.
- Afhankelijk van de soort inputsignaal, kan het bijstellingsbereik voor elke instelling variëren of kan bijstelling helemaal niet beschikbaar zijn.
- Om alle bijstellingsitems terug te stellen, selecteer “Ja” in “Reset” en druk op  ENTER.

② Instelling speciale modi

Normaal wordt de soort inputsignaal waargenomen en de juiste resolutiemodus automatisch geselecteerd. Voor sommige signalen moet de optimale resolutiemodus soms echter geselecteerd worden in “Speciale func.” in het menu “Fijn sync.” om overeen te stemmen met de displaymodus van de computer.

Opmerking

- Voorkom het weergeven van computerpatronen die lijnen om en om herhalen (horizontale strepen). (Er kan flikkering optreden, wat het moeilijk maakt de afbeelding te zien.)
- Informatie over het inputsignaal dat op dat moment geselecteerd is, kan worden bevestigd in item ③.

③ Het inputsignaal controleren

Met deze functie kunt u informatie over het huidige inputsignaal controleren.

④ Automat. sync. (bijstelling automat. sync.)

Item dat geselecteerd kan worden	Beschrijving
Uit	Bijstelling Automat. sync. wordt niet automatisch uitgevoerd.
Normaal	Bijstelling van autom. sync. zal plaatsvinden wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer de inputsignalen worden omgeschakeld, wanneer ze zijn aangesloten op een computer. De instelling “Normaal” stelt de afbeeldingssynchronisatie nauwkeuriger bij dan de instelling “Hoge snelheid”. Daarom kan het iets langer duren om de bijstelling te maken.
Hoge snelheid	

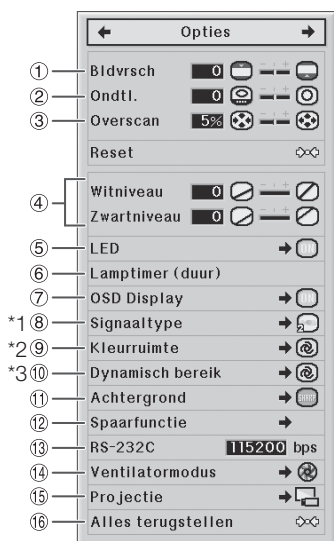
Opmerking

- Bijstelling van Automat. sync. wordt ook uitgevoerd als u drukt op  AUTO SYNC op de afstandsbediening.
- Wanneer u “Automat.sync.” op “Uit” of “Hoge snelheid” zet, en als  AUTO SYNC wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Hoge snelheid”. Als de knop binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Normaal”.
- Het voltooien van de bijstelling van Automat. sync. kan enige tijd duren, afhankelijk van de afbeelding van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer de optimale afbeelding niet kan worden behaald met de bijstelling van Automat. sync., gebruikt u handmatige bijstellingen.

Het “Opties”-menu gebruiken

Menubediening ⇒ Pagina 34

Wanneer HDMI is geselecteerd voor de inputmodus. De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



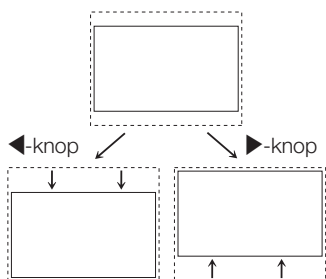
*1 Als de inputmodus S-VIDEO- of VIDEO-input is, dan wijzigt het display in het “Videosysteem”-scherm.

*2 Weergegeven wanneer de inputmodus HDMI-input is.

*3 Weergegeven wanneer de inputmodus HDMI- of DVI-input is met digitale signalen.

① De afbeeldingspositie bijstellen

U kunt de geprojecteerde afbeelding verticaal verplaatsen.



Opmerking

- De functie Afbeelding verschuiven werkt alleen wanneer “GROOTTE AANPASSEN” is ingesteld op “SLIMME REK”, “CINEMA ZOOM”, “ZOOM 14:9” of “SMARTZOOM”.
- U kunt de “Bldvrsch”, “Ondtl.” en “Overscan” instellingen initialiseren op hun respectieve standaardinstelling door “Ja” te selecteren in “Reset” en te drukken op ENTER.

② Het verticale formaat van het display bijstellen (instelling Ondertiteling)

Met deze functie kunt u het verticale formaat van het display bijstellen zodat er ondertiteling op past.

◀-knop	De afbeelding wordt samengedrukt door het verticale formaat van het display bij te stellen.
▶-knop	De afbeelding wordt vergroot door het verticale formaat van het display bij te stellen.

Opmerking

- Wanneer u het scherm verandert met de Subtitle-instelling, dan gaat niet alleen de onderkant van het scherm omhoog, maar wordt ook het bovenste gedeelte naar een bepaald punt verplaatst.
- De instelling Subtitle kan nog effectiever worden bijgesteld met de functies “Overscan” en “Bldvrsch”.
- De instelling Subtitle werkt alleen wanneer “GROOTTE AANPASSEN” is ingesteld op “SLIMME REK”, “CINEMA ZOOM”, “ZOOM 14:9” of “SMARTZOOM”.
- Het bijstellingsgebied verandert naargelang het inputsignaal.
- U kunt de “Bldvrsch”, “Ondtl.” en “Overscan” instellingen initialiseren op hun respectieve standaardinstelling door “Ja” te selecteren in “Reset” en te drukken op ENTER.

③ De overscan bijstellen

Met deze functie kunt u het Overscan-gebied (weergavegebied) aanpassen.

◀-knop	Vergroot het beeld. (Het weergavegebied wordt kleiner.)
▶-knop	Verkleint het beeld. (Het weergavegebied wordt groter.)

Opmerking

- U kunt het Overscan-gebied aanpassen voor de volgende ingangssignalen en de functie GROOTTE AANPASSEN.
 - Ingangssignaal: VIDEO, 480I/480P, 540P, 576I/576P, 720P, 1035I of 1080I/1080P
 - Functie GROOTTE AANPASSEN: “ZIJBALK”, “CINEMA ZOOM”, “REK” of “ZOOM 14:9”
- Als de ratio van het weergavegebied te hoog is ingesteld, dan kan er ruis verschijnen aan de schermranden. Als dit gebeurt, moet u de ratio van het weergavegebied instellen op een lagere waarde.
- Lees ook “Over auteursrechten” op pagina 31.
- U kunt de “Bldvrsch”, “Ondtl.” en “Overscan” instellingen initialiseren op hun respectieve standaardinstelling door “Ja” te selecteren in “Reset” en te drukken op ENTER.

④ Het zwart-witniveau bijstellen

“Witniveau” stelt het witniveau bij voor variaties in de inputsignalen.

“Zwartniveau” stelt het zwartniveau bij voor variaties in de inputsignalen.

Selecteerbare items	◀-knop	▶-knop
Witniveau	Geeft een betere kleurproductie.	Geeft helderdere en scherpere afbeeldingen.
Zwartniveau	Maakt de afbeelding donkerder.	Maakt de afbeelding lichter.



Opmerking

- U kunt de witte en zwarte niveaus niet aanpassen bij het invoeren van een digitaal signaal.

⑤ LED uitschakelen

LEDs (indicators) op de projector kunnen worden uitgeschakeld wanneer ze de projectie verstoren.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Aan	LEDs zijn ingeschakeld.
Uit	LEDs zijn uitgeschakeld wanneer de projector in werking is. (LEDs gaan aan terwijl de projector in de standby-modus staat, bezig is met opwarmen of problemen aanduidt.)



Opmerking

- Wanneer de functie Automatisch stroom uitschakelen is ingesteld op “OFF”, dan wordt “LED” automatisch ingesteld op “Aan”. Zorg ervoor dat u de functie Automatisch stroom uitschakelen instelt op “ON” om zo de functie LED Uit te kunnen gebruiken. (Zie pagina 45.)

⑥ De status van de lampduur controleren

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende lampduur bevestigen (percentage).

Gebruiksomstandigheid lamp	Resterende lampduur	
	“duur”	
	100%	5%
Uitsluitend gebruikt met Lampinstelling ingesteld op “Eco + Stil”	Ca. 3 000 uur	Ca. 150 uur
Uitsluitend gebruikt met Lampinstelling ingesteld op “Helder”	Ca. 2 000 uur	Ca. 100 uur



Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende lampduur 5% bedraagt.
- De lampduur varieert naargelang de gebruiksomstandigheden.

⑦ On-screen displayinstelling

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Aan	Alle on-screen displays worden weergegeven.
Uit	Alleen de menu's, menu inputmodus, de bijstellingsbalken voor contrast en helderheid en de waarschuwingsberichten (stroom uit, temperatuur, lampvervanging, etc.) worden weergegeven.

⑧ De instellingvideosysteem omschakelen

Wanneer de inputmodus S-VIDEO- of VIDEO-input is, dan kunnen de bijstellingsitems voor de modus “Videosysteem” worden ingesteld.

De modus voor het videoinputsysteem is in de fabriek ingesteld op “Auto”; een heldere afbeelding van de aangesloten audiovisuele apparatuur kan soms echter niet worden ontvangen, afhankelijk van het verschil in video-sig-naal. Schakel in dat geval het videosig-naal om.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
PAL	Wanneer aangesloten op PAL-video-apparatuur.
SECAM	Wanneer aangesloten op SECAM-video-apparatuur.
NTSC4.43	Bij het reproduceren van NTSC-signalen in PAL-video-apparatuur.
NTSC3.58	Wanneer aangesloten op NTSC-video-apparatuur.

⑧ Instelling signaaltype

Wanneer u geen S-VIDEO- of VIDEO-inputmodus gebruikt, stel dan het signaaltype in op het overeenstemmende type invoersignaal (RGB of Component).

■ Wanneer COMPONENT is geselecteerd voor de inputmodus

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Auto	Selecteert automatisch het geschikte inputsignaal tussen RGB en Component.
RGB	Ingesteld als er RGB-signalen worden ontvangen.
Component	Ingesteld als er componentsignalen worden ontvangen.

■ Wanneer DVI is geselecteerd voor de inputmodus

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
D PC RGB	Ingesteld als er digitale PC RGB-signalen worden ontvangen van de computer.
D PC Comp.	Ingesteld als er digitale PC-componentsignalen worden ontvangen van de computer.
D Video RGB	Ingesteld als er digitale video RGB-signalen worden ontvangen van de computer.
D Video Comp.	Ingesteld als er digitale videocomponent-signalen worden ontvangen van de computer.
A. RGB	Ingesteld als er analoge RGB-signalen worden ontvangen.
A. Comp.	Ingesteld als er analoge component-signalen worden ontvangen.

■ Wanneer HDMI is geselecteerd voor de inputmodus

Deze functie stelt de inputsoort van het afbeeldingssignaal in vanaf de apparatuur die met HDMI compatibel is.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Auto	Normaal moet de Auto-instelling worden gebruikt.
RGB	Geeft afbeeldingen weer in RGB-modus (Rood/Groen/Blauw).
YCbCr4:4:4	Deze modi geven afbeeldingen weer met een helderheidssignaal (Y) ter indicatie van signalen van contrast en kleurverschil (CbCr) om de kleuren te tonen. (Selecteer de modus die de beste afbeelding oplevert.)
YCbCr4:2:2	

Opmerking

- U kunt ook "Signaaltype" selecteren met behulp van  RGB/COMP. op de afstandsbediening.

⑨ De kleurruimte bijstellen

Deze functie stelt de kleurruimte voor signalen in vanaf een apparaat dat met HDMI compatibel is.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Auto	Onder de meeste omstandigheden moet "Auto" worden geselecteerd.
ITU601	Selecteer het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert.
ITU709	

⑩ Het dynamische bereik bijstellen

Een optimale afbeelding kan wellicht niet worden weergegeven als een outputsignaal van een apparaat dat compatibel is met HDMI, niet overeenstemt met de inputsignaalsoort van de projector. Mocht dit voorvallen, schakel dan om naar "Dynamisch bereik".

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Auto	Onder de meeste omstandigheden moet "Auto" worden geselecteerd.
Standaard	Wanneer de zwartniveaus banden vertonen of zwakker lijken, selecteer dan het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert.
Verbeterd	

⑪ De achtergrondafbeelding selecteren

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Logo	SHARP logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	— (Zwart scherm)

⑫ De spaarstand bijstellen

De spaarfunctie instellen:

- ① Selecteer "Spaarfunctie" en druk op .
- ② Druk op / om het gewenste item te selecteren en druk op  ENTER.

■ RS-232C-poort

Wanneer de RS-232C-poort is ingesteld op "ON", dan werkt de RS-232C-functie en wordt er zelfs stroom bespaard wanneer de projector in Standby-modus staat. De RS-232C-poort moet bijgevolg ingesteld staan op "OFF" wanneer hij niet in gebruik is om zo de hoeveelheid verbruikte stroom tot een minimum te beperken wanneer de projector in Standby-modus staat.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
ON (Aan)	De RS-232C werkt altijd (om communicaties te accepteren).
OFF (Uit)	RS-232C werkt niet wanneer de stroomtoevoer in standby staat.

Opmerking

- Wanneer u de projector controleert met RS-232C, selecteer dan "ON".

■ Automatisch stroom uitschakelen

Deze functie schakelt de projector automatisch om in Standby-modus als er gedurende een ingestelde tijd geen signalen worden ontvangen.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
ON (Aan)	Wanneer er geen inputsignaal wordt waargenomen gedurende meer dan 15 minuten, dan zal de projector automatisch in standby-modus schakelen.
OFF (Uit)	Defunctie Automatisch stroom uitschakelen zal worden uitgeschakeld.

Opmerking

- Wanneer de functie Automatisch stroom uitschakelen staat ingesteld op "ON", 5 minuten voordat de projector in standby-modus schakelt, dan zal het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm verschijnen ter indicatie van het resterende aantal minuten.
- Wanneer de functie Automatisch stroom uitschakelen is ingesteld op "OFF", dan wordt "LED" automatisch ingesteld op "Aan". Zorg ervoor dat u de functie Automatisch stroom uitschakelen instelt op "ON" om zo de LED Uit te kunnen gebruiken. (Zie pagina 43.)

⑬ De verzendsnelheid selecteren (RS-232C)

Zorg ervoor dat zowel de projector als de computer staan ingesteld voor dezelfde baudsnelheid.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
9600bps	Verzendsnelheid is laag. ↕ Verzendsnelheid is hoog.
38400bps	
115200bps	

⑭ Instelling ventilatormodus

Deze functie wijzigt de rotatiesnelheid van de ventilator.

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor normale omgevingen.
Hoog	Selecteer deze optie wanneer u de projector gebruikt op hoogtes van ongeveer 4 900 voet (1 500 meter) of meer.

- Wanneer "Ventilatormodus" staat ingesteld op "Hoog", gaat de rotatiesnelheid van de ventilator omhoog en wordt het ventilatorgeluid harder.

⑮ Geprojecteerde afbeeldingen achterstevoren/onderstevoren zetten

Met deze functie kan de projector worden gebruikt binnen een groter bereik projectiesoorten doordat de afbeelding kan worden gekeerd om te passen in de projectieomgeving (locatie).

Items die geselecteerd kunnen worden	Beschrijving
Voor	Normale afbeelding (Geprojecteerd van de voorkant van het scherm)
Plafond+voor	Afbeelding onderstevoren (Geprojecteerd van de voorkant van het scherm met de projector onderstevoren)
Achter	Afbeelding achterstevoren (Geprojecteerd van de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond+achter	Afbeelding achterstevoren en onderstevoren (Geprojecteerd met een spiegel)

- Zie pagina 15 voor meer informatie over de Projectie-modus (PRJ).

⑯ Terugkeren naar de standaardinstellingen

Gebruik "Alles terugstellen" om alle gemaakte bijstellingen in de standaardinstellingen te initialiseren.

Opmerking

De volgende items kunnen niet worden geïnitieerd.

- "Fijn sync."-menu
 - "Speciale func."
- "Opties"-menu
 - "Lamptimer (duur)"
 - "Taal"

Andere Functie

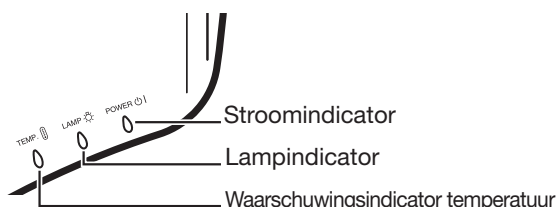
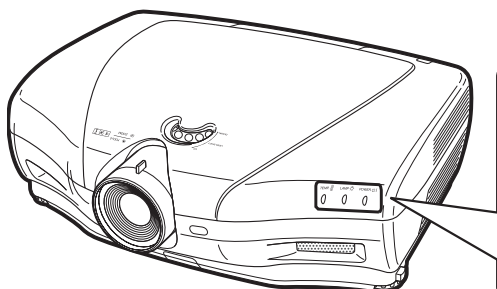
De on-screen displaytaal selecteren

De projector kan voor de on-screen displaytaal schakelen tussen 11 talen.

English	Français	汉语
Deutsch	Italiano	한국어
Español	Svenska	日本語
Nederlands	Português	

Onderhoudsindicators/onderhoud

- De onderhoudsindicators (waarschuwingsindicators voor stroom, lamp en temperatuur) op de projector houden u op de hoogte van problemen binnenin de projector. Als een van de indicators oplicht, volg dan de betreffende procedures die hieronder staan.



Over de Waarschuwingsindicator temperatuur

Als de temperatuur binnenin de projector stijgt ten gevolge van een blokkade van de in- of uitlaatopening of omwille van de plaats, dan knippert "TEMPERATUUR" onderin de linkerhoek van de afbeelding. Als de temperatuur blijft stijgen, dan zal de lamp worden uitgeschakeld en gaat de waarschuwingsindicator temperatuur knipperen; de ventilator gaat draaien en de projector schakelt vervolgens in standby-modus. Nadat "TEMPERATUUR" verschijnt moet u de stappen uitvoeren die in de tabel hieronder beschreven staan.



Over de lampindicator

■ Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen " " (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in " " (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (stand-by) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.



Vervang de lamp.

■ Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, zal de projector niet meer kunnen worden ingeschakeld.

Onderhoudsindicator		Omstandigheid	Probleem	Mogelijke oplossing
	Normaal			
Waarschuwingsindicator temperatuur	Uit	Rood aan (Standby)	• Geblokkeerde uitlaat- of inlaatopening • Defecte koelingsventilator • Interne circuitstoring	• Verplaats de projector naar een ander gebied met goede ventilatie. • Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor reparatie.
			• Verstopte uitlaat- of inlaatopening	• Reinig de uitlaat- en inlaatopeningen volgens de procedure op pagina 47.
Lampindicator	Blauw aan* (Blauw knippert wanneer de lamp is geactiveerd.)	Rood aan (Standby)	• Lamp stuk • Lampcircuitstoring	• Vervang de lamp. (Zie pagina 48.) • Neem hiervoor contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor reparatie.
		Rood knippert	• De resterende lampduur is 5% of minder geworden.	• Wees voorzichtig bij het vervangen van de lamp. • Maak de deksel van de lampeenheid goed vast.
Stroomindicator	Blauw aan*/Rood aan	Rood knippert	• De deksel van de lampeenheid is open.	• Maak de deksel van de lampeenheid goed vast. • Als de stroomindicator knippert, zelfs wanneer de deksel van de lampeenheid goed is vastgemaakt, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor advies.

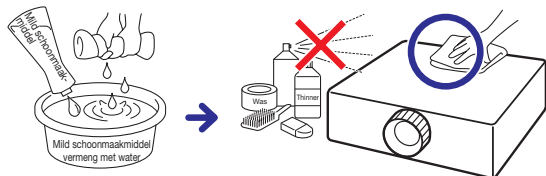
* Blauw is uit wanneer "LED" staat ingesteld op "Uit". (Zie pagina 43.)

Info

- Als de waarschuwingsindicator temperatuur oplicht en de projector in de standby-modus schakelt, zorg er dan voor dat de uitlaat- en inlaatopening niet zijn geblokkeerd (pagina 6) en probeer dan de stroom opnieuw in te schakelen. Wacht totdat de projector volledig is afgekoeld (minimaal 10 minuten) voordat u de stroomkabel in het contact stopt en de stroom weer inschakelt.
- Als de stroom kort wordt uitgeschakeld door een stroomstoring of een andere oorzaak tijdens het gebruik van de projector, en stroomtoevoer wordt direct daarna hersteld, dan zal de lampindicator in rood oplichten maar de lamp misschien niet branden. Haal in een dergelijk geval de stroomkabel uit het AC-contact, plaats de stroomkabel terug in het AC-contact en schakel de stroom dan opnieuw in.
- De snelheid en intensiteit van de koelingsventilator kunnen wijzigen tijdens bediening, afhankelijk van interne temperatuurwijzigingen. Dit is een normale werking en wijst niet op een storing.
- Haal de stroomkabel niet direct uit het stopcontact nadat de projector in de standby-modus is geschakeld of terwijl de koelingsventilator loopt. De koelingsventilator draait nog zo'n 90 seconden door.

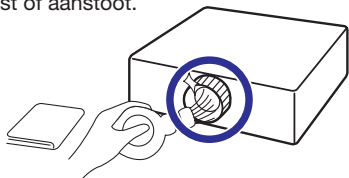
De projector schoonmaken

- Haal de stroomkabel uit het stopcontact voordat u de projector schoonmaakt.
- De kast en het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of thinner, omdat deze middelen de afwerking op de kast kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen zoals insecticiden op de projector.
Bevestig geen rubberen of plastic items op de projector gedurende lange tijd.
Het effect van sommige middelen in het plastic kunnen wellicht schade veroorzaken in de kwaliteit of afwerking van de projector.
- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte, flanelen doek.
- Wanneer het vuil moeilijk te verwijderen is, drenk de doek dan in een mild schoonmaakmiddel vermengd met water, wring de doek uit en veeg de projector dan af.
Sterke schoonmaakmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekking of beschadiging van de coating op de projector veroorzaken. Test een middel voor gebruik eerst uit op een klein, onopvallend gedeelte op de projector.



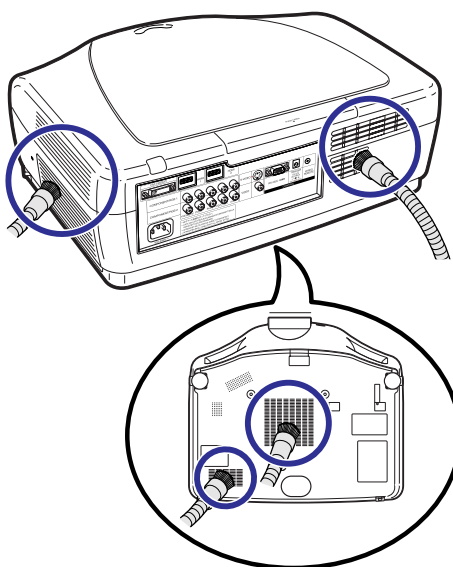
De lens schoonmaken

- Gebruik een in winkels verkrijgbare droger of lensreinigingspapier (voor glazen en cameralenzen) om de lens schoon te maken. Gebruik geen vloeibare soort schoonmaakmiddelen, omdat ze de coatinglaag op de oppervlakte van de lens kunnen aantasten.
- Omdat de oppervlakte van de lens gemakkelijk beschadigd kan raken, moet u ervoor zorgen dat u de lens niet bekrast of aanstoot.



De uitlaat- en inlaatopeningen schoonmaken

- Gebruik een stofzuiger om stof uit de uitlaat- en inlaatopening te verwijderen.
- De uitlaat- en inlaatopeningen moet telkens na 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Maak de openingen vaker schoon als de projector wordt gebruikt op een vuile of rokerige locatie.



Info

- Als u de uitlaat- en inlaatopeningen wilt schoonmaken terwijl de projector in werking is, zorg er dan voor dat u eerst op  **STANDBY** op de projector drukt of op  **STANDBY** op de afstandsbediening en zet de projector in standby-modus. Nadat de koelingsventilator is gestopt, maakt u de openingen schoon.

Over de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp door een nieuwe (apart verkrijgbare) lamp te vervangen wanneer de resterende lampduur 5% of minder wordt, of wanneer u een merkbare verslechtering in de afbeelding en kleurkwaliteit opmerkt. De lampduur (percentage) kan worden gecontroleerd op het on-screen display. (Zie pagina 43.)
- Koop een nieuwe lamp van het type AN-K20LP bij uw aankoop punt, dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecenter.

Voorzichtig met de lamp

- Deze projector gebruikt een kwiklamp onder druk. Een hard geluid kan wijzen op lampstoring. Lampstoring kan worden toegewezen aan tal van oorzaken zoals: heftige shock, verkeerde koeling, krassen op oppervlakte of verslechtering van de lamp als hij een tijd niet gebruikt wordt. De tijd waarin storingen kunnen ontstaan, hangt grotendeels af van de lamp op zich en/of de omstandigheid en het aantal keren dat hij gebruikt wordt. Het is van belang te weten dat storing vaak kan leiden tot een barst in de lamp.
- Wanneer de indicator voor vervanging van de lamp en het on-screen display pictogram oplichten, dan raden wij u aan de lamp direct door een nieuwe te vervangen, zelfs als het lijkt of de lamp normaal werkt.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen er stukjes glas in de lampkamer terechtkomen of komt het gas dat in de lamp zat via de uitlaatopening in de kamer. Omdat het gas in deze lamp kwik bevat, moet u de kamer goed ventileren als de lamp is gebroken en elk contact met het vrijgekomen gas vermijden. In geval van blootstelling aan het gas moet u direct een arts raadplegen.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen er ook stukjes glas in de projector terechtkomen. In een dergelijk geval raden wij u aan om contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor meer advies over een veilige bediening.

De lamp vervangen



Voorzichtig

- Verwijder de lampeenheid niet direct na gebruik uit de projector. De lamp is dan nog heel warm en kan brandwonden of verwonding veroorzaken.
 - Wacht minimaal **een uur** nadat de stroomkabel is losgemaakt tot de oppervlakte van de lampeenheid volledig is afgekoeld voordat u de lampeenheid verwijderd.
 - **Vervang de lamp voorzichtig door de aanwijzingen te volgen die in dit gedeelte beschreven staan.**
 - *Als u wilt kunt u de lamp laten vervangen bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.
- * Als de nieuwe lamp niet brandt na vervanging, breng uw projector dan naar de dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor reparatie.

De lampeenheid verwijderen en installeren

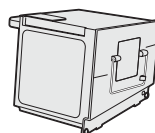
⚠ Waarschuwing!

- De lampeenheid wordt zeer heet wanneer de projector wordt gebruikt. Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

📖 Info

- Verwijder de lampeenheid door het handvat vast te pakken. Raak de glasoppervlakte van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Om te voorkomen dat u gewond raakt en de lamp beschadigd raakt, moet u de onderstaande stappen zorgvuldig uitvoeren.
- Draai alleen schroeven los voor de deskel van de lampeenheid en de lampeenheid. (Bij de lampeenheid worden alleen de zilveren schroeven losgedraaid.)

Optioneel
accessoire



Lampeenheid
(Type: AN-K20LP)

1 Druk op STANDBY op de projector of STANDBY op de afstandsbediening om de projector in standby-modus te zetten.

- Wacht totdat de koelingsventilator stopt.

2 Maak de stroomkabel los.

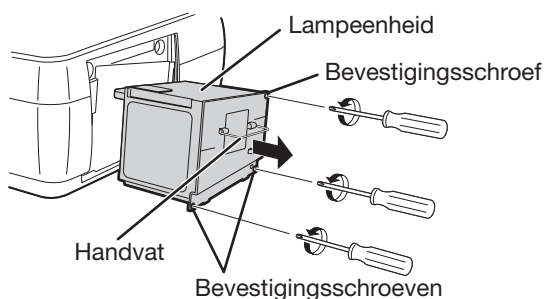
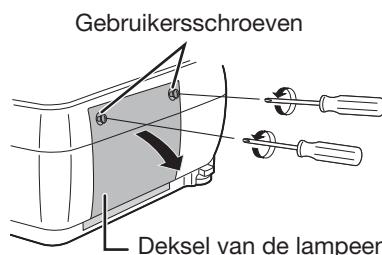
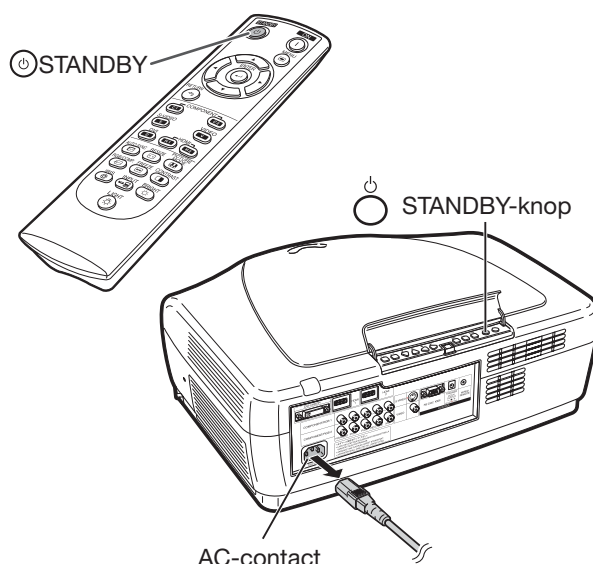
- Haal de stroomkabel uit het AC-contact.
- Laat de lampeenheid volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

3 Verwijder de deksel van de lampeenheid.

- Draai de gebruikersschroeven los waarmee de deksel van de lampeenheid vastzit. Open dan de deksel in de richting van de pijl.

4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven los waarmee de lampeenheid vastzit. Houd de lampeenheid vast bij het handvat en trek in de richting van de pijl.



Over de lamp (vervolg)

5 Plaats de nieuwe lampeenheid.

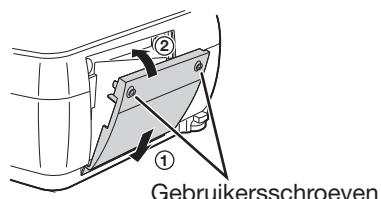
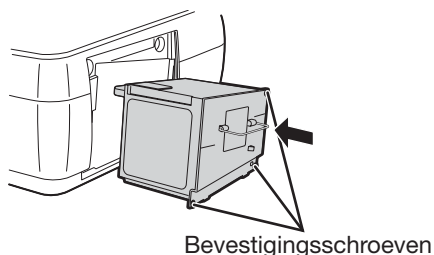
- Druk de lampeenheid stevig in het vak voor de lampeenheid. Draai de bevestigingsschroeven vast.

6 Bevestig de deksel van de lampeenheid.

- Sluit dan de deksel van de lampeenheid in de richting van de pijl. Draai vervolgens de gebruikersschroeven vast.

Info

- Als de lampeenheid en de deksel van de lampeenheid niet goed zijn geïnstalleerd, dan zal de stroom niet inschakelen, zelfs niet als de stroomkabel op de projector is aangesloten.



De lamptimer terugstellen

Stelt de lamptimer terug na het vervangen van de lamp.

Info

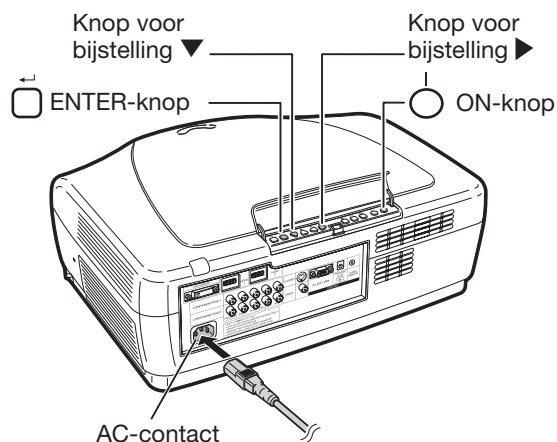
- Zorg ervoor dat u de lamptimer alleen terugstelt bij het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, dan kan dat ervoor zorgen dat de lamp beschadigd raakt of explodeert.

1 Sluit de stroomkabel aan.

- Stop de stroomkabel in het AC-contact van de projector.

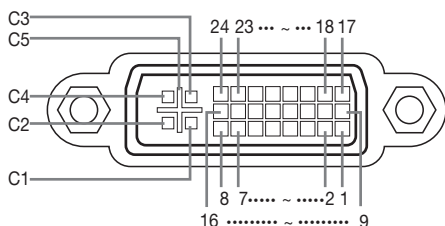
2 Stel de lamptimer terug.

- Terwijl u  ENTER,  en  op de projector ingedrukt houdt, drukt u op  ON op de projector.
- "LAMP 0000H" wordt weergegeven, om aan te duiden dat de lamptimer is teruggesteld.



Opdrachten verbindingspinnen

DVI-I-terminal: 29-pins connector



• DVI Digitale-input

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	T.M.D.S-gegevens 2–	16	Hotplug-detectie
2	T.M.D.S-gegevens 2+	17	T.M.D.S-gegevens 0–
3	T.M.D.S-gegevens 2 beveiliging	18	T.M.D.S-gegevens 0+
4	Niet aangesloten	19	T.M.D.S-gegevens 0 beveiliging
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-gegevens	22	T.M.D.S-klokbeveiliging
8	Niet aangesloten	23	T.M.D.S-klok+
9	T.M.D.S-gegevens 1–	24	T.M.D.S-klok–
10	T.M.D.S-gegevens 1+	C1	Niet aangesloten
11	T.M.D.S-gegevens 1 beveiliging	C2	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten	C3	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	+5V stroom	C5	Grond
15	Grond		

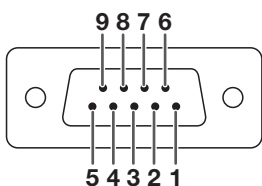
• DVI Analoge RGB-input

Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Hotplug-detectie
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	DDC-klok	21	Niet aangesloten
7	DDC-gegevens	22	Niet aangesloten
8	Verticale sync	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge input Rood
11	Niet aangesloten	C2	Analoge input Groen
12	Niet aangesloten	C3	Analoge input Blauw
13	Niet aangesloten	C4	Horizontale sync
14	+5V stroom	C5	Grond
15	Grond		

• DVI Analoge component-input

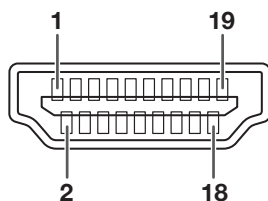
Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1	Niet aangesloten	16	Niet aangesloten
2	Niet aangesloten	17	Niet aangesloten
3	Niet aangesloten	18	Niet aangesloten
4	Niet aangesloten	19	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten	20	Niet aangesloten
6	Niet aangesloten	21	Niet aangesloten
7	Niet aangesloten	22	Niet aangesloten
8	Niet aangesloten	23	Niet aangesloten
9	Niet aangesloten	24	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten	C1	Analoge input P_R/C_R
11	Niet aangesloten	C2	Analoge input Y
12	Niet aangesloten	C3	Analoge input P_B/C_B
13	Niet aangesloten	C4	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten	C5	Grond
15	Grond		

RS-232C-terminal: 9-pins D-subconnector (buiten)



Pin nr.	Signaal	Naam	I/O	Naslagwerken
1				Niet aangesloten
2	RD	Ontvangen gegevens	Input	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Verzonden gegevens	Output	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalgrond		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

HDMI-terminal



Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam
1	T.M.D.S-gegevens 2+	8	T.M.D.S-gegevens 0	14	Gereserveerd
2	T.M.D.S-gegevens 2 beveiliging	9	T.M.D.S-gegevens 0–	15	SCL
3	T.M.D.S-gegevens 2–	10	T.M.D.S-klok+	16	SDA
4	T.M.D.S-gegevens 1+	11	T.M.D.S-klokbeveiliging	17	DDC/CEC-grond
5	T.M.D.S-gegevens 1 beveiliging	12	T.M.D.S-klok–	18	+5V stroom
6	T.M.D.S-gegevens 1–	13	CEC	19	Hotplug-detectie
7	T.M.D.S-gegevens 0+				

RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen

PC-controle

Er kan een computer worden gebruikt om de projector te controleren door middel van aansluiting van een RS-232C-kabel (nulmodem, haaks type, in winkels verkrijgbaar) op de projector. (Zie pagina 24 voor aansluiting.)

Communicatieomstandigheden

Stel de seriële poortinstellingen van de computer als volgt in.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C-norm.

Baudsnelheid*: 9 600 bps / 38 400bps / 115 200bps

Gegevenslengte: 8 bits

*Gebruik dezelfde instellingen voor de projector als voor de computer.

Pariteitbit: Geen

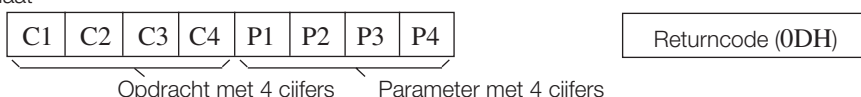
Stopbit: 1 bit

Flowcontrole: Geen

Basisformaat

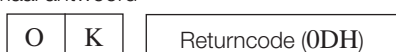
Stuur opdrachten van de computer in de volgende volgorde: opdracht, parameter en returncode. Nadat de opdracht van de computer is verwerkt, stuurt de projector een antwoordcode naar de computer.

Opdrachtformaat



Formaat antwoordcode

Normaal antwoord



Probleemantwoord (communicatiefout of onjuiste opdracht)

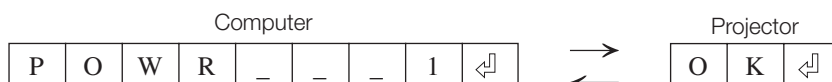


Info

- Als u de projector bedient vanaf een computer met behulp van RS-232C-opdrachten, wacht dan minimaal 30 seconden nadat u de projector hebt ingeschakeld, vooraleer u opdrachten gaat verzenden.
- Wanneer er meer dan één code wordt verzonden, verzend dan elke opdracht pas nadat de antwoordcode van de vorige opdracht door projector is geverifieerd.
- Wanneer u gebruik maakt van functie computercontrole van de projector, dan kan de bedieningsstatus niet worden gelezen door de computer. Bevestig daarom de status door de displayopdrachten voor elk bijstellingsmenu te verzenden en de status te controleren met het on-screen display. Als de projector een opdracht ontvangt die niet van het menudisplay is, dan zal hij de opdracht uitvoeren zonder het on-screen display.

Opdrachten

Voorbeeld: Voor het inschakelen van de projector



UIT TE VOEREN BEDIENING	OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN	
									Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Inschakelen	P	O	W	R	—	—	—	1	OK of ERR	OK
Uitschakelen	P	O	W	R	—	—	—	0	OK of ERR	OK of ERR
Status lamp	T	L	P	S	—	—	—	1	0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout	0:Uit, 4:Lampfout
Toestand van de projector	T	A	B	N	—	—	—	1	0:Normaal, 1:Temperatuur hoog, 2:Ventilatorfout, 4:Lampdeksel open, 8:Levensduur van lamp 5% of minder, 16:Lamp doorgebrand, 32:Lamp brandt niet	0:Normaal, 1:Temperatuur hoog, 2:Ventilatorfout, 4:Lampdeksel open, 8:Levensduur van lamp 5% of minder, 16:Lamp doorgebrand, 32:Lamp brandt niet, 64:Temperatuur abnormaal hoog
Lampstatus	T	P	O	W	—	—	—	1	1:Aan, 2:Aan het afkoelen, 3:Uitschakelen	0:Standby
Controle modelnaam	M	N	R	D	—	—	—	1	XV-Z21000	
C1 (COMPONENT1)	I	R	G	B	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
C2 (COMPONENT2)	I	R	G	B	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
S-VIDEO	I	V	E	D	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
VIDEO	I	V	E	D	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
DVI	I	R	G	B	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
H1(HDMI1)	I	R	G	B	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
H2(HDMI2)	I	R	G	B	—	—	—	5	OK of ERR	ERR

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN	
		I	C	H	K	?	?	?	?	Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Controle IN GANG										1-COMPONENT1 2-COMPONENT2 3-S-VIDEO 4-VIDEO 5-DVI 6-HDMI1 7-HDMI2	ERR
Vastleggen	Uit	F	R	E	Z	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Aan	F	R	E	Z	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Auto Sync Start		A	D	J	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
C1 IN GANG Grootte Aanpassen	NORMAAL	R	A	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	REK	R	A	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK/DOT BY DOT	R	A	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	A	S	R	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	A	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	A	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	A	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
C2 IN GANG Grootte Aanpassen	NORMAAL	R	B	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	REK	R	B	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK/DOT BY DOT	R	B	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	B	S	R	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	B	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	B	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	B	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
S-VIDEO IN GANG Grootte Aanpassen	REK	R	A	S	V	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK	R	A	S	V	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	A	S	V	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	A	S	V	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	A	S	V	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	A	S	V	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
		R	B	S	V	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
VIDEO IN GANG Grootte Aanpassen	REK	R	B	S	V	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK	R	B	S	V	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	B	S	V	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	B	S	V	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	B	S	V	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	B	S	V	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
		R	B	S	V	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
DVI IN GANG Grootte Aanpassen	NORMAAL	R	C	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	REK	R	C	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK/DOT BY DOT	R	C	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	C	S	R	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	C	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	C	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	C	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
H1 IN GANG Grootte Aanpassen	NORMAAL	R	D	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	REK	R	D	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK/DOT BY DOT	R	D	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	D	S	R	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	D	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	D	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	D	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
H2 IN GANG Grootte Aanpassen	NORMAAL	R	E	S	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	REK	R	E	S	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	ZUBALK/DOT BY DOT	R	E	S	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	SLIMME REK	R	E	S	R	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	CINEMA ZOOM	R	E	S	R	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	ZOOM 14-9	R	E	S	R	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	SMARTZOOM	R	E	S	R	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
IRIS	Hoge helderh.	I	R	I	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Gemidd. modus	I	R	I	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	Hoog contrast	I	R	I	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
Lampinstelling	Eco + Stil	T	H	M	D	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Helder	T	H	M	D	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
C1 IN GANG	Beeldmodus	Standaard	R	A	P	S	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	A	P	S	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	A	P	S	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	A	P	S	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	A	P	S	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Geheugen	R	A	P	S	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Contrast (-90 — +90)		R	A	P	I	--	*	*	*	OK of ERR
	Helder (-90 — +90)		R	A	B	R	--	*	*	*	OK of ERR
	Kleur (-30 — +30)		R	A	C	O	--	*	*	*	OK of ERR
	Tint (-30 — +30)		R	A	T	I	--	*	*	*	OK of ERR
	Scherppte (-30 — +30)		R	A	S	H	--	*	*	*	OK of ERR
	Kleurtmp *1		R	A	C	T	--	*	*	*	OK of ERR
	Brilliant Color™	Uit	R	A	W	E	--	--	--	0	OK of ERR
		Aan	R	A	W	E	--	--	--	1	OK of ERR
	Gammapositie	Standaard	G	M	R	A	--	--	--	0	OK of ERR
		Natuurlijk	G	M	R	A	--	--	--	1	OK of ERR
		Dynamisch	G	M	R	A	--	--	--	2	OK of ERR
		Cinema1	G	M	R	A	--	--	--	3	OK of ERR
		Cinema2	G	M	R	A	--	--	--	4	OK of ERR
		Custom	G	M	R	A	--	--	--	5	OK of ERR
	Progressief	3D Snel	R	A	I	P	--	--	1	0	OK of ERR
		3D Langzaam	R	A	I	P	--	--	1	1	OK of ERR
		2D+	R	A	I	P	--	--	1	2	OK of ERR
	Filmfunctie	Auto	R	A	F	M	--	--	--	0	OK of ERR
		Uit	R	A	F	M	--	--	--	1	OK of ERR
	Ruisonderdr.	Uit	R	A	N	R	--	--	--	0	OK of ERR
		Niveau1	R	A	N	R	--	--	--	1	OK of ERR
		Niveau2	R	A	N	R	--	--	--	2	OK of ERR
		Niveau3	R	A	N	R	--	--	--	3	OK of ERR

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN		
											Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)	
C1 IN GANG	MNR	Uit	R	A	M	R	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	A	M	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	A	M	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	A	M	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
	Ontsluieringscontr.	Uit	R	A	U	C	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	A	U	C	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	A	U	C	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	A	U	C	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
	Automatisch contrast	Uit	R	A	A	C	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	A	A	C	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	A	A	C	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	A	A	C	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
	Reset (Beeld)		R	A	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
	C2 IN GANG	Beeldmodus	Standaard	R	B	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
			Natuurlijk	R	B	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
Dynamisch			R	B	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
Cinema1			R	B	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR	
Beeldmodus		Cinema2	R	B	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR	
		Geheugen	R	B	P	S	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
Contrast (-90 — +90)		R	B	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Helder (-90 — +90)		R	B	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Kleur (-30 — +30)		R	B	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Tint (-30 — +30)		R	B	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Scherpte (-30 — +30)		R	B	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Kleurtmp *1		R	B	C	T	--	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Brilliant Color™		Uit	R	B	W	E	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Aan	R	B	W	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
Gammapositie		Standaard	G	M	R	B	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Natuurlijk	G	M	R	B	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Dynamisch	G	M	R	B	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Cinema1	G	M	R	B	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema2	G	M	R	B	--	--	--	4	OK of ERR	ERR	
		Custom	G	M	R	B	--	--	--	5	OK of ERR	ERR	
Progressief		3D Snel	R	B	I	P	--	--	1	0	OK of ERR	ERR	
		3D Langzaam	R	B	I	P	--	--	1	1	OK of ERR	ERR	
Filmfunctie		2D+	R	B	I	P	--	--	1	2	OK of ERR	ERR	
		Auto	R	B	F	M	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
Ruisonderdr.		Uit	R	B	F	M	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	B	N	R	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
Niveau1		R	B	N	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	R	B	N	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	B	N	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	B	M	R	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
Niveau1		R	B	M	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	R	B	M	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	B	M	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	B	U	C	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
Niveau1		R	B	U	C	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	R	B	U	C	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	B	U	C	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
	Uit	R	B	A	C	--	--	--	0	OK of ERR	ERR		
Niveau1	R	B	A	C	--	--	--	1	OK of ERR	ERR			
	Niveau2	R	B	A	C	--	--	--	2	OK of ERR	ERR		
	Niveau3	R	B	A	C	--	--	--	3	OK of ERR	ERR		
	Reset (Beeld)		R	B	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
S-VIDEO IN GANG	Beeldmodus	Standaard	V	A	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Natuurlijk	V	A	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Dynamisch	V	A	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema1	V	A	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR	
		Cinema2	V	A	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR	
		Geheugen	V	A	P	S	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
	Contrast (-90 — +90)		V	A	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Helder (-90 — +90)		V	A	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleur (-30 — +30)		V	A	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Tint (-30 — +30)		V	A	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Scherpte (-30 — +30)		V	A	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleurtmp *1		V	A	C	T	--	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Brilliant Color™	Uit	V	A	W	E	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Aan	V	A	W	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
	Gammapositie	Standaard	G	M	V	A	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
		Natuurlijk	G	M	V	A	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Dynamisch	G	M	V	A	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Cinema1	G	M	V	A	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema2	G	M	V	A	--	--	--	4	OK of ERR	ERR	
		Custom	G	M	V	A	--	--	--	5	OK of ERR	ERR	
	Progressief	3D Snel	V	A	I	P	--	--	1	0	OK of ERR	ERR	
		3D Langzaam	V	A	I	P	--	--	1	1	OK of ERR	ERR	
	Filmfunctie	2D+	V	A	I	P	--	--	1	2	OK of ERR	ERR	
		Auto	V	A	F	M	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
	Ruisonderdr.	Uit	V	A	F	M	--	--	--	1	OK of ERR	ERR	
		Uit	V	A	N	R	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
	Niveau1	V	A	N	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	V	A	N	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	V	A	N	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Uit	V	A	M	R	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
	Niveau1	V	A	M	R	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	V	A	M	R	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	V	A	M	R	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	
		Uit	V	A	U	C	--	--	--	0	OK of ERR	ERR	
	Niveau1	V	A	U	C	--	--	--	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau2	V	A	U	C	--	--	--	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	V	A	U	C	--	--	--	3	OK of ERR	ERR	

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN	
											Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
VIDEO INGANG	Automatisch contrast	Uit	V	A	A	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	V	A	A	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	V	A	A	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	V	A	A	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Reset (Beeld)		V	A	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Beeldmodus	Standaard	V	B	P	S	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	V	B	P	S	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	V	B	P	S	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	V	B	P	S	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	V	B	P	S	—	—	—	5	OK of ERR	ERR
		Geheugen	V	B	P	S	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Contrast (-90 — +90)		V	B	P	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder (-90 — +90)		V	B	B	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur (-30 — +30)		V	B	C	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint (-30 — +30)		V	B	T	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte (-30 — +30)		V	B	S	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp *1		V	B	C	T	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Brilliant Color™	Uit	V	B	W	E	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Aan	V	B	W	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Gammapositie	Standaard	G	M	V	B	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	G	M	V	B	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	G	M	V	B	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Cinema1	G	M	V	B	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
		Cinema2	G	M	V	B	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
		Custom	G	M	V	B	—	—	—	5	OK of ERR	ERR
	Progressief	3D Snel	V	B	I	P	—	—	1	0	OK of ERR	ERR
		3D Langzaam	V	B	I	P	—	—	1	1	OK of ERR	ERR
		2D+	V	B	I	P	—	—	1	2	OK of ERR	ERR
	Filmfunctie	Auto	V	B	F	M	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Uit	V	B	F	M	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Ruisonderdr.	Uit	V	B	N	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	V	B	N	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	V	B	N	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	V	B	N	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	MNR	Uit	V	B	M	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	V	B	M	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	V	B	M	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	V	B	M	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Ontsluieringscontr.	Uit	V	B	U	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	V	B	U	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	V	B	U	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	V	B	U	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Automatisch contrast	Uit	V	B	A	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	V	B	A	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	V	B	A	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	V	B	A	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Reset (Beeld)		V	B	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
DVI INGANG	Beeldmodus	Standaard	R	C	P	S	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	C	P	S	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	C	P	S	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	C	P	S	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	R	C	P	S	—	—	—	5	OK of ERR	ERR
		Geheugen	R	C	P	S	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Contrast (-90 — +90)		R	C	P	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder (-90 — +90)		R	C	B	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur (-30 — +30)		R	C	C	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint (-30 — +30)		R	C	T	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte (-30 — +30)		R	C	S	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp *1		R	C	C	T	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Brilliant Color™	Uit	R	C	W	E	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Aan	R	C	W	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Gammapositie	Standaard	G	M	R	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	G	M	R	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	G	M	R	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Cinema1	G	M	R	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
		Cinema2	G	M	R	C	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
		Custom	G	M	R	C	—	—	—	5	OK of ERR	ERR
	Progressief	3D Snel	R	C	I	P	—	—	1	0	OK of ERR	ERR
		3D Langzaam	R	C	I	P	—	—	1	1	OK of ERR	ERR
		2D+	R	C	I	P	—	—	1	2	OK of ERR	ERR
	Filmfunctie	Auto	R	C	F	M	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Uit	R	C	F	M	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Ruisonderdr.	Uit	R	C	N	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	R	C	N	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	R	C	N	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	R	C	N	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	MNR	Uit	R	C	M	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	R	C	M	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	R	C	M	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	R	C	M	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Ontsluieringscontr.	Uit	R	C	U	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	R	C	U	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	R	C	U	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	R	C	U	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Automatisch contrast	Uit	R	C	A	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
		Niveau1	R	C	A	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Niveau2	R	C	A	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Niveau3	R	C	A	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
	Reset (Beeld)		R	C	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
H1 INGANG	Beeldmodus	Standaard	R	D	P	S	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	R	D	P	S	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	R	D	P	S	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	R	D	P	S	—	—	—	4	OK of ERR	ERR

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN		
											Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)	
H1 INGANG	Beeldmodus	Cinema2	R	D	P	S	—	—	—	5	OK of ERR	ERR	
		Geheugen	R	D	P	S	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
	Contrast (-90 — +90)		R	D	P	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Helder (-90 — +90)		R	D	B	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleur (-30 — +30)		R	D	C	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Tint (-30 — +30)		R	D	T	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Scherpte (-30 — +30)		R	D	S	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleurtmp *1		R	D	C	T	*	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Brilliant Color™	Uit	R	D	W	E	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
			Aan	R	D	W	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Gammapositie	Standaard	G	M	R	D	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
			Natuurlijk	G	M	R	D	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
			Dynamisch	G	M	R	D	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
			Cinema1	G	M	R	D	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
			Cinema2	G	M	R	D	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
	Custom	G	M	R	D	—	—	—	5	OK of ERR	ERR		
	Progressief	3D Snel	R	D	I	P	—	—	1	0	OK of ERR	ERR	
		3D Langzaam	R	D	I	P	—	—	1	1	OK of ERR	ERR	
		2D+	R	D	I	P	—	—	1	2	OK of ERR	ERR	
	Filmfunctie	Auto	R	D	F	M	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	D	F	M	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
	Ruisonderdr.	Uit	R	D	N	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	D	N	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	D	N	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	D	N	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
	MNR	Uit	R	D	M	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	D	M	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	D	M	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	D	M	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
	Ontsluieringscontr.	Uit	R	D	U	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	D	U	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	D	U	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
	Automatisch contrast	Niveau3	R	D	U	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	D	A	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	D	A	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	D	A	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	D	A	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
		Reset (Beeld)	R	D	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
	H2 INGANG	Beeldmodus	Standaard	R	E	P	S	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
			Natuurlijk	R	E	P	S	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
Dynamisch			R	E	P	S	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
Cinema1			R	E	P	S	—	—	—	4	OK of ERR	ERR	
Cinema2			R	E	P	S	—	—	—	5	OK of ERR	ERR	
Geheugen			R	E	P	S	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
Contrast (-90 — +90)		R	E	P	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Helder (-90 — +90)		R	E	B	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Kleur (-30 — +30)		R	E	C	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Tint (-30 — +30)		R	E	T	I	—	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Scherpte (-30 — +30)		R	E	S	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Kleurtmp *1		R	E	C	T	*	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Brilliant Color™		Uit	R	E	W	E	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
			Aan	R	E	W	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
		Gammapositie	Standaard	G	M	R	Z	—	—	—	0	OK of ERR	ERR
Natuurlijk			G	M	R	Z	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
Dynamisch			G	M	R	Z	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
Cinema1			G	M	R	Z	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
Cinema2			G	M	R	Z	—	—	—	4	OK of ERR	ERR	
Progressief		Custom	G	M	R	Z	—	—	—	5	OK of ERR	ERR	
		3D Snel	R	E	I	P	—	—	1	0	OK of ERR	ERR	
		3D Langzaam	R	E	I	P	—	—	1	1	OK of ERR	ERR	
		2D+	R	E	I	P	—	—	1	2	OK of ERR	ERR	
Filmfunctie		Auto	R	E	F	M	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Uit	R	E	F	M	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
Ruisonderdr.		Uit	R	E	N	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	E	N	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	E	N	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	E	N	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
MNR		Uit	R	E	M	R	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	E	M	R	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	E	M	R	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	E	M	R	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
Ontsluieringscontr.		Uit	R	E	U	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	E	U	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	E	U	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	E	U	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
Automatisch contrast		Uit	R	E	A	C	—	—	—	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau1	R	E	A	C	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau2	R	E	A	C	—	—	—	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau3	R	E	A	C	—	—	—	3	OK of ERR	ERR	
Reset (Beeld)		R	E	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR		
Alle kleuren-Gamma (-10 — +10)			G	M	E	W	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Rood Gamma (-30 — +30)			G	M	E	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Groen Gamma (-30 — +30)			G	M	E	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Blauw Gamma (-30 — +30)			G	M	E	B	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Alle kleuren-Wi. detail (-10 — +10)			G	M	G	W	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Rood Wi. detail (-30 — +30)			G	M	G	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Groen Wi. detail (-30 — +30)			G	M	G	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Blauw Wi. detail (-30 — +30)			G	M	G	B	—	**	*	*	OK of ERR	ERR	
Alle kleuren-Zw. Detail (-10 — +10)			G	M	O	W	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Rood Zw. detail (-30 — +30)			G	M	O	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Groen Zw. detail (-30 — +30)			G	M	O	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Blauw Zw. detail (-30 — +30)			G	M	O	B	—	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Reset (Gamma)			G	M	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR	

UIT TE VOEREN BEDIENING	OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN	
									Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
C.M.S. R. Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Geel Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	Y	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Groen. Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. C. Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	C	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. B.Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	B	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. M.Kleurschakering (-30 — +30)	C	M	H	M	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Reset (Kleurschakering)	C	M	R	E	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
C.M.S. R. Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Geel Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	Y	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Groen. Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. C. Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	C	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. B. Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	B	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. M. Verzadiging (-30 — +30)	C	M	S	M	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Reset (Verzadiging)	C	M	R	E	—	—	—	3	OK of ERR	ERR
C.M.S. R. Waarde (-30 — +30)	C	M	V	R	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Geel Waarde (-30 — +30)	C	M	V	Y	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Groen. Waarde (-30 — +30)	C	M	V	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. C. Waarde (-30 — +30)	C	M	V	C	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. B. Waarde (-30 — +30)	C	M	V	B	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. M. Waarde (-30 — +30)	C	M	V	M	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C.M.S. Reset (Waarde)	C	M	R	E	—	—	—	4	OK of ERR	ERR
C.M.S. Alles terugstellen	C	M	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
Klok (-150 — +150)	I	N	C	L	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
Fase (-60 — +60)	I	N	P	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
H-Pos (-150 — +150)	I	A	H	P	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
V-Pos (-60 — +60)	I	A	V	P	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Reset (Fijn sync)	I	A	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
RGB Horizontale frequentiecontrole	T	F	R	Q	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
RGB Verticale frequentiecontrole	T	F	R	Q	—	—	—	2	OK of ERR	ERR
Automat.sync.	Uit	A	A	D	J	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Normaal	A	A	D	J	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Hoge snelheid	A	A	D	J	—	—	2	OK of ERR	ERR
Bldvrsch (-30 — +30)	S	T	S	H	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Ondtl. (-30 — +30)	S	T	S	Z	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Overscan (10% — 0%) *2	O	V	S	N	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Reset (Opties)	O	P	R	E	—	—	—	1	OK of ERR	ERR
C1 Witniveau (-30 — +30)	R	A	I	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C2 Witniveau (-30 — +30)	R	B	I	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
S-Video Witniveau (-30 — +30)	V	A	I	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Video Witniveau (-30 — +30)	V	B	I	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
DVI Witniveau (-30 — +30)	R	C	I	G	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C1 Zwartniveau (-30 — +30)	R	A	I	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
C2 Zwartniveau (-30 — +30)	R	B	I	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
S-Video Zwartniveau (-30 — +30)	V	A	I	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
Video Zwartniveau (-30 — +30)	V	B	I	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
DVI Zwartniveau (-30 — +30)	R	C	I	O	—	*	*	*	OK of ERR	ERR
LED	Uit	L	E	D	S	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Aan	L	E	D	S	—	—	1	OK of ERR	ERR
Gebruiksduur lamp (uur)	T	L	T	T	—	—	—	1	0 - 9999(Integer)	
Levensduur lamp (percentage)	T	L	T	L	—	—	—	1	0% - 100%(Integer)	
OSD Display	Uit	I	M	D	I	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Aan	I	M	D	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
C1 INGANG Signaaltipe	Auto	I	A	S	I	—	—	0	OK of ERR	ERR
	RGB	I	A	S	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
C2 INGANG Signaaltipe	Component	I	A	S	I	—	—	2	OK of ERR	ERR
	Auto	I	B	S	I	—	—	0	OK of ERR	ERR
DVI INGANG Signaaltipe	RGB	I	B	S	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Component	I	B	S	I	—	—	2	OK of ERR	ERR
DVI INGANG Signaaltipe	D PC RGB	I	C	S	I	—	—	3	OK of ERR	ERR
	D PC Comp.	I	C	S	I	—	—	4	OK of ERR	ERR
	D Video RGB	I	C	S	I	—	—	5	OK of ERR	ERR
	D Video Comp.	I	C	S	I	—	—	6	OK of ERR	ERR
	A. RGB	I	C	S	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
	A. Comp.	I	C	S	I	—	—	2	OK of ERR	ERR
H1 INGANG Signaaltipe	Auto	I	D	S	I	—	—	0	OK of ERR	ERR
	RGB	I	D	S	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
	YCbCr4:4:4	I	D	S	I	—	—	7	OK of ERR	ERR
	YCbCr4:4:2	I	D	S	I	—	—	8	OK of ERR	ERR
H2 INGANG Signaaltipe	Auto	I	E	S	I	—	—	0	OK of ERR	ERR
	RGB	I	E	S	I	—	—	1	OK of ERR	ERR
	YCbCr4:4:4	I	E	S	I	—	—	7	OK of ERR	ERR
H1 INGANG Kleurruimte	YCbCr4:4:2	I	E	S	I	—	—	8	OK of ERR	ERR
	Auto	H	M	D	C	—	—	0	OK of ERR	ERR
	ITU601	H	M	D	C	—	—	1	OK of ERR	ERR
H2 INGANG Kleurruimte	ITU709	H	M	D	C	—	—	2	OK of ERR	ERR
	Auto	H	M	E	C	—	—	0	OK of ERR	ERR
	ITU601	H	M	E	C	—	—	1	OK of ERR	ERR
DVI INGANG Dynamisch bereik	ITU709	H	M	E	C	—	—	2	OK of ERR	ERR
	Auto	H	M	C	D	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Standaard	H	M	C	D	—	—	1	OK of ERR	ERR
H1 INGANG Dynamisch bereik	Verbeterd	H	M	C	D	—	—	2	OK of ERR	ERR
	Auto	H	M	D	D	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Standaard	H	M	D	D	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Verbeterd	H	M	D	D	—	—	2	OK of ERR	ERR
H2 INGANG Dynamisch bereik	Auto	H	M	E	D	—	—	0	OK of ERR	ERR
	Standaard	H	M	E	D	—	—	1	OK of ERR	ERR
	Verbeterd	H	M	E	D	—	—	2	OK of ERR	ERR
Videosysteem	Auto	M	E	S	Y	—	—	1	OK of ERR	ERR
	PAL	M	E	S	Y	—	—	2	OK of ERR	ERR
	SECAM	M	E	S	Y	—	—	3	OK of ERR	ERR
	NTSC4.43	M	E	S	Y	—	—	4	OK of ERR	ERR
	NTSC3.58	M	E	S	Y	—	—	5	OK of ERR	ERR

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT				PARAMETER				TERUGKEREN	
										Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Videosysteem	PAL-M	M	E	S	Y	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	PAL-N	M	E	S	Y	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	PAL-60	M	E	S	Y	--	--	--	8	OK of ERR	ERR
Achtergrond	Logo	I	M	B	G	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Blauw	I	M	B	G	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	Geen	I	M	B	G	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
RS232C poort	Uit	L	N	R	S	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Aan	L	N	R	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Autom. Uitsch	Uit	A	P	O	W	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Aan	A	P	O	W	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Ventilatiormodus	Normaal	H	L	M	D	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Hoog	H	L	M	D	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Projectie	Voor	I	M	R	E	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Plafond+voor	I	M	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Achter	I	M	I	N	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	Plafond+achter	I	M	I	N	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Alles terugstellen		A	L	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Taal	English	M	E	L	A	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Deutsch	M	E	L	A	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	Español	M	E	L	A	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
	Nederlands	M	E	L	A	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
	Français	M	E	L	A	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
	Italiano	M	E	L	A	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Svenska	M	E	L	A	--	--	--	7	OK of ERR	ERR
	日本語	M	E	L	A	--	--	--	8	OK of ERR	ERR
	Português	M	E	L	A	--	--	--	9	OK of ERR	ERR
	汉语	M	E	L	A	--	--	1	0	OK of ERR	ERR
	한국어	M	E	L	A	--	--	1	1	OK of ERR	ERR
Aantal lampen		T	L	P	N	--	--	--	1	*1	
Controle modelnaam		T	N	A	M	--	--	--	1	XV-Z21000	
Instelling projectornaam		P	J	N	0	--	--	--	1		
Instelling projectornaam 1 (eerste vier letters) *3		P	J	N	1	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
Instelling projectornaam 2 (middelste vier letters) *3		P	J	N	2	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
Instelling projectornaam 3 (laatste vier letters) *3		P	J	N	3	*	*	*	*	OK of ERR	ERR
Lamptimer resetten *4		L	P	R	E	--	--	--	1	ERR	OK of ERR

Opmerking

- Als er een liggend streepje (_) verschijnt in de parameterkolom, voeg dan een spatie in. Als er een asterisk (*) verschijnt, voeg dan een waarde binnen het bereik dat tussen haakjes staat vermeld onder UIT TE VOEREN BEDIENING.
- Fijn sync. kan alleen worden ingesteld in de weergegeven RGB-modus.
- De returnwaarde van "TLTT _ _ _ 1" wordt "0" wanneer de projector in de standby-modus staat.

*1 De opdrachtparameters voor de CLR-temperatuur zijn als volgt.

	Parameter
5500	_055
6500	_065
7500	_075
8500	_085
9500	_095
10500	_105

*2 De opdrachtparameters voor de Overscan-instelling zijn als volgt.

	Parameter
10%	__10
9%	__9
8%	__8
7%	__7
6%	__6
5%	__5
4%	__4
3%	__3
2%	__2
1%	__1
0%	__0

*3 Voor instelling van de projectornaam moet de volgende opdrachten versturen: PJN1, PJN2 en PJN3.

*4 De opdracht Lamptimer resetten kan alleen worden verzonden in standby-modus.

Wired Remote Control-terminal Specificaties

Specificaties van de vaste afstandsbediening-input

- minijack ø3,5 mm
- Extern: GND
- Intern: +3,3V

Functie- en transmissiecodes

BEDIENINGS-ITEM	SYSTEEMCODE					GEGEVENS-CODE								BEOORDE- LINGS- CODE	
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
ON	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
STANDBY	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0
MENU	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0
▲	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0
▼	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
◀	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0
▶	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0
ENTER	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
RETURN	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
RGB/COMP.	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0
CONTRAST	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0
BRIGHT	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0

BEDIENINGS-ITEM	SYSTEEMCODE					GEGEVENS-CODE								BEOORDE- LINGS- CODE	
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
RESIZE	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0
PICTURE MODE	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0
IRIS	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
AUTOM SYNC	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1	0
FREEZE	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0
COMPONENT1	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0
COMPONENT2	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0
S-VIDEO	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0
VIDEO	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0
DVI	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
HDMI1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0
HDMI2	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0
INPUT	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0

Functiecode vaste afstandsbediening

LSB

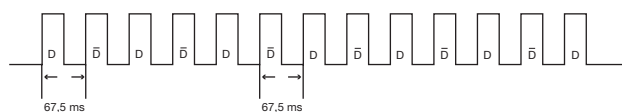
MSB

C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	*	*	*	*	*	*	*	*	1	0

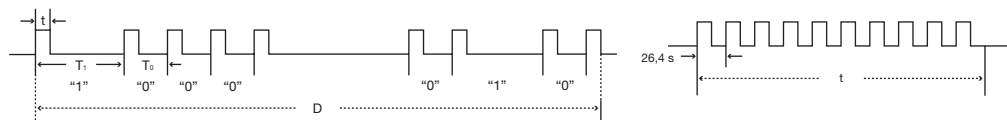
- Systeemcodes C1 tot C5 staan vast op "10110".
- Codes C14 en C15 zijn omgekeerde confirmatiebits, met "10" ter indicatie van "Voor" en "01" ter indicatie van "Achter".

Scharp signaalformaat van afstandsbediening

Transmissieformaat: 15-bits formaat



Golfvorm van outputsignaal: Output met pulspositiemodulatie



- $t = 264 \mu s$
- $T_0 = 1,05 ms$
- $T_1 = 2,10 ms$
- Pulscarriërfrequentie = 37,917 kHz
- Functie-ratio = 1:1

Transmissie controlecode

15 bit

C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
Systeemadres					Functietoets gegevensbit						Gegevens Uitbreiding		Masker	Gegevens- be- paling
D naar $\bar{D}$ normale gegevensbit					Omkering in $\bar{D}$									

Voorbeeld van omkering D naar $\bar{D}$

D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
$\bar{D}$	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1

Overzicht computercompatibiliteit

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15–81 kHz, Verticale frequentie: 43–100 Hz, Pixelklok: 12–150 MHz
- Compatibel met sync op groen en compositsync-signalen (TTL niveau)
- AICS-formaattechnologie (Advanced Intelligent Compression and Expansion System)

Hieronder staat een lijst met modi die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter andere signalen die geen VESA-normen zijn.

PC/MAC	Resolutie	Horizontaal Frequentie (kHz)	Verticaal Frequentie (Hz)	VESA Standaard	DVI Ondersteuning
VGA	640 × 350	27,0	60		
		31,5	70		
		37,9	85	✓	
	720 × 350	27,0	60		
		31,5	70		
	640 × 400	27,0	60		✓
		31,5	70		✓
		37,9	85	✓	✓
	720 × 400	27,0	60		✓
		31,5	70		✓
		37,9	85	✓	✓
	640 × 480	26,2	50		✓
		31,5	60		✓
		36,8	70		✓
		37,9	72	✓	✓
		37,5	75	✓	✓
		43,3	85	✓	✓
		47,9	90		✓
		53,0	100		✓
		31,4	50		✓
SVGA	800 × 600	35,1	56	✓	✓
		37,9	60	✓	✓
		44,5	70		✓
		48,1	72	✓	✓
		46,9	75	✓	✓
		53,7	85	✓	✓
		56,8	90		✓
		64,0	100		✓
XGA	1.024 × 768	35,5	43		✓
		40,3	50		✓
		48,4	60	✓	✓
		56,5	70	✓	✓
		60,0	75	✓	✓
		68,7	85	✓	✓
		73,5	90		✓
		77,2	96		✓
		80,6	100		✓

PC/MAC	Resolutie	Horizontaal Frequentie (kHz)	Verticaal Frequentie (Hz)	VESA Standaard	DVI Ondersteuning
SXGA	1.152 × 864	55,0	60		✓
		66,2	70		✓
		64,1	72		✓
		67,5	75	✓	✓
		76,6	80		✓
	1.152 × 882	54,8	60		✓
		65,9	72		✓
		67,4	74		✓
	1.280 × 1.024	64,0	60	✓	✓
	SXGA+	1.400 × 1.050	64,4	60	✓
-	1.280 × 720	45,0	60		✓
WXGA	1.280 × 768	47,8	60		✓
	1.360 × 768	47,6	60		✓
WSXGA	1.600 × 900	55,9	60		✓
	1.920 × 1.080*	66,8	60		
MAC 13"	640 × 480	34,9	67		
MAC 16"	832 × 624	46,8	75		
		49,6	75		
MAC 19"	1.024 × 768	48,4	60		
		60,0	75		
MAC 21"	1.152 × 870	68,5	75		

* Wanneer een signaal van 1920 x 1080 wordt ingevoerd, dan wordt de afbeelding gecomprimeerd voor weergave op het scherm.



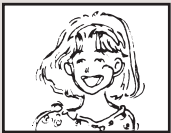
Opmerking

- Deze projector kan wellicht niet in staat zijn afbeeldingen van notebookcomputers weer te geven in simultane (CRT/LCD) modus. Mocht dit voorkomen, schakel dan het LCD-display op de notebookcomputer uit en voer de displaygegevens alleen uit in "CRT alleen"-modus. Meer informatie over het wijzigen van displaymodi vindt u in de bedieningshandleiding van uw notebookcomputer.
- Wanneer deze projector VGA-signalen van 640 × 350 VESA-formaat ontvangt, dan verschijnt "640 × 400" op het scherm.
- Wanneer u bewegende afbeeldingen van interlace-signalen projecteert met RGB-input, dan kan de bedoelde afbeelding wellicht niet worden geprojecteerd, afhankelijk van de signaaltypes. Gebruik in dergelijke gevallen de component-, S-video- of video-input.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	HDMI-ondersteuning
480I	15,8	60	✓
480P	31,5	60	✓
576I	15,6	50	✓
576P	31,3	50	✓
720P	45,0	60	✓
720P	37,5	50	✓
1080I	33,8	60	✓
1080I	28,1	50	✓
1080P*	62,5	50	✓
1080P*	67,4	60	✓

*Echt display wanneer 'GROOTTE AANPASSEN' is ingesteld op 'DOT BY DOT'

Probleem	Controle	Pagina
 Geen afbeelding en geen geluid of projector start niet	• Stroomkabel van projector zit in het wandcontact.	25
	• Stroom naar de extern aangesloten apparaten is uitgeschakeld.	–
	• De geselecteerde inputmodus is verkeerd.	27
	• Kabel verkeerd aangesloten op achterpaneel van de projector.	18-25
	• Batterijen van afstandsbediening zijn leeg.	11
	• Externe output is niet ingesteld bij het aansluiten van notebook-computer.	–
	• De deksel van de lampeenheid is niet correct geïnstalleerd.	49,50
	• Het geselecteerde “Signaaltype” is verkeerd.	44
	• Het formaat van het videosignaal van de videoapparatuur is niet ingesteld op een correcte manier.	43
	• “Helder” is ingesteld op minimumpositie.	29,36
 Kleur is zwak of slecht.	• Afbeeldingsbijstellingen staan verkeerd ingesteld.	36
	(S-VIDEO- of VIDEO-input) • Video-inputsysteem staat verkeerd ingesteld.	43
	(COMPONENT-, DVI- of HDMI-input) • Inputsignaaltype staat verkeerd ingesteld.	44
 Afbeelding is wazig; ruis verschijnt.	• De focus bijstellen.	27
	• De projectieafstand overschrijdt het focusbereik.	16
	(Computerinput) • Uitvoeren “Fijn sync.”-bijstellingen (“Klok”-bijstelling) • Uitvoeren “Fijn sync.”-bijstellingen (“Fase”-bijstelling) • Afhankelijk van de computer verschijnt er ruis.	41 41 –
	• De “Ruisonderdr.”-instelling (Digital Noise Reduction) is niet correct.	38
	• Er zit aanslag op de lens. Als de projector van een koude naar een warme kamer gedragen wordt, of als de kamer plotseling warmer wordt, dan kan er condens op de oppervlakte van de lens ontstaan waardoor de afbeelding wazig wordt. Stel de projector minimaal een uur voordat hij gebruikt gaat worden op. Mocht er zich condensatie vormen, haal dan de stroomkabel uit de wandcontact en wacht tot de condens weg is.	–
	• Als de afbeelding normaal is, dan is het geluid het gevolg van krimping door een wijziging in de kamertemperatuur. Dit heeft geen effect op de bediening of werking.	–
Een ongebruikelijk geluid is af en toe hoorbaar vanuit de kast.	• Zie “Onderhoudsindicators/onderhoud”.	46
Onderhoudsindicator op de projector licht op.	• “LED” is ingesteld op “Uit”.	43
Stroomindicator en lampindicator gaan niet aan tijdens projectie.		
Afbeelding is groen bij het ontvangen van component-signalen en het signaaltype wordt ingesteld op COMPONENT/RGB 1 of 2.	• Wijzig de instelling van het inputsignaaltype.	44
Afbeelding is roze bij het ontvangen van RGB-signalen en het signaaltype wordt ingesteld op COMPONENT/RGB 1 of 2.		

Probleem	Controle	Pagina
De zwartniveaus van de afbeelding vertonen banden of lijker zwakker wanneer HDMI1 of 2 is geselecteerd.	• Maak de nodige bijstellingen voor de beste afbeeldingskwaliteit in de “Dynamisch bereik”-instelling.	44
Afbeelding te helder en te witachtig.	• Afbeeldingsbijstellingen staan verkeerd ingesteld.	36
De koelingsventilator wordt lawaaierig.	• Wanneer de temperatuur binnenin de projector stijgt, dan draait de koelingsventilator sneller.	–
De lamp licht niet op nadat de projector is ingeschakeld.	• De lampindicator brandt in de kleur rood. Vervang de lamp.	46,49
De lamp schakelt plotse-ling uit tijdens projectie.		
De afbeelding flinkt soms.	• Kabels verkeerd aangesloten op de projector of de aangesloten apparatuur werkt niet goed. • Als dit vaak voorkomt, vervang dan de lamp.	18-24
		49
De lamp heeft veel tijd nodig om in te schakelen.	• De lamp zal uiteindelijk moeten worden vervangen. Wanneer de resterende lampduur ten einde loopt, vervang dan de lamp.	49
Afbeelding is donker.		
Er kan geen antwoord-code worden ontvangen wanneer is geprobeerd de projector vanaf een computer te bedienen met RS-232C-opdrachten tijdens de standby-modus.	• In geval van verzending van RS-232C-opdrachten vanaf een computer tijdens standby kan het maximaal 30 seconden duren vooraleer de computer de antwoordcode ontvangt. Stel de wachttijd voor de antwoordcode van de computer in op 30 seconden of langer.	52
De afstandsbediening kan niet worden ge- bruikt.	• Gebruik de afstandsbediening terwijl u haar op de sensor van de afstandsbediening van de projector richt.	11
	• De afstandsbediening mag niet te ver van de projector verwijderd zijn.	11
	• Als er direct zonlicht of een sterk fluorescende licht op de sensor van de afstandsbediening van de projector schijnt, plaats de projector dan op een plaats waar hij niet blootgesteld is aan fel licht.	11
	• De batterijen zijn misschien leeg of verkeerd geplaatst. Zorg ervoor dat de batterijen correct zijn geplaatst of plaats nieuwe batterijen.	11

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.

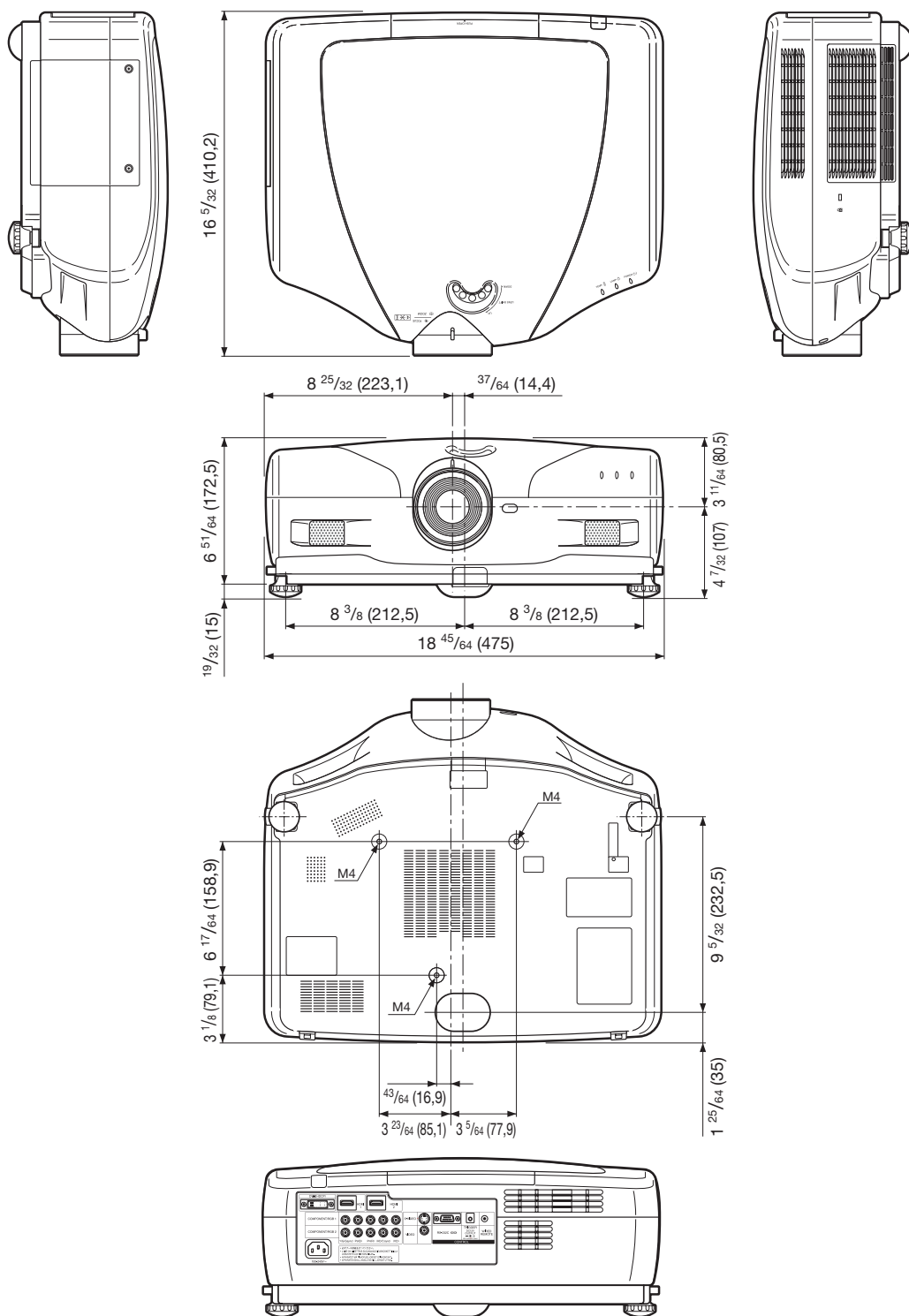
Specificaties

Producttype	Projector
Model	XV-Z21000
Videosysteem	NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL 60/SECAM DTV480I/DTV480P/DTV720P/DTV1080I/DTV1080P
Displaymethode	DLP®-chip
DLP®-paneel	Paneelformaat: 0,95" Aantal stippels: 2.073.600 stippels (1.920 [H] × 1.080 [V])
Lens	1–1,35 × zoomlens, F2,5–8, f = 38,9–52,4 mm
Projectielamp	220 W SHP-lamp
Video-inputsignaal	RCA-connector: VIDEO (VIDEO), composietvideo, 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω beëindigd
S-video-inputsignaal	4-pins Mini-DIN-connector (S-VIDEO) Y (helderheidssignaal): 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω beëindigd C (chrominantiesignaal): Piek 0,286 Vp-p, 75 Ω beëindigd
Component-inputsignaal	RCA-connector (COMPONENT/RGB1, 2) Y: 1,0 Vp-p, sync negatief, 75 Ω beëindigd P _B : 0,7 Vp-p, 75 Ω beëindigd P _R : 0,7 Vp-p, 75 Ω beëindigd
Analoog RGB-inputsignaal/ Digitaal inputsignaal	29-pins DVI-I-terminal (DVI) <Digitaal> Inputimpedantie 50 Ω Inputniveau 250-1000 mV <Analoog> Inputimpedantie 75 Ω Inputniveau 0,7 Vp-p <Synchronisatiesignaal> • Aparte sync / composietsync Inputniveau TTL niveau Inputimpedantie 1 KΩ • Groen op sync Inputniveau (synchroniseert input) 0,286 Vp-p Inputimpedantie 75 Ω
HDMI-inputsignaal	HDMI-terminal (alleen videosignaal)
TRIGGER-terminal	Stroomcontactbus: DC 12 V-output
Computercontrolesignaal	9-pins D-subconnector (RS-232C-terminal)
Horizontale resolutie	520 TV-lijnen (NTSC 3.58-input), 750 TV-lijnen (DTV 720P-input)
Pixelklok	12–150 MHz
Verticale frequentie	43–100 Hz
Horizontale frequentie	15–81 kHz
Bepaald voltage	AC 100–240 V
Inputstroom	3,3 A (bij gebruik van AC 100 V)
Bepaalde frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	320 W (lampinstelling "Helder")/ 265 W (lampinstelling "Eco + Stil") met AC 100 V 310 W (lampinstelling "Helder")/ 260 W (lampinstelling "Eco + Stil") met AC 240 V
Stroomverbruik (standby)	0,1 W (AC 100 V, RS-232C OFF) - 0,18 W (AC 240 V, RS-232C OFF)
Warmteverspreiding	1.200 BTU/uur
Bedieningstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Kast	Plastic
I/R-draagfrequentie	38 kHz
Afmetingen (ben.)	18 11/16" × 6 51/64" × 16 5/32" (475 (B) × 172,5 (H) × 410,2 (D) mm) (alleen hoofddeel)
Gewicht (ben.)	20,7 lbs. (9,4 kg)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening, Stroomkabel voor Europa, behalve Groot-Brittannië, Stroomkabe voor Groot- Brittannië en Singapore, Stroomkabel voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië, 21-pins RCA conversie-adapter, Videokabel, DVI-naar D-sub-kabel, Lensdop, Terminaldeksel, Gebruiksaanwijzing projector

Met het oog op ons beleid van voortdurende productverbetering behoudt SHARP het recht om wijzigingen aan te brengen in het ontwerp en de specificaties zonder voorafgaande kennisgeving. De vermelde specificatiecijfers over de prestatie zijn -nominale waarden van productie-eenheden. Losse eenheden kunnen soms licht afwijken van deze waarden.

Afmetingen

Eenheden: inch (mm)



Register

Accessoires	4	LIGHT-knop	10
AC-contact	25	MENU-knop	34
Achtergrond	44	MNR	38
Afstandsbediening	10		
Alles terugstellen	45	Ondtl.	42
Autom. Uitsch.	45	ON-knop	25
Automat.sync.	41	Ontsluieringscontr.	39
Automatisch contrast	39	Opstelling plafondmontage	15
AUTO SYNC-knop	41	Opties	42
		Optionele accessoires	4
Batterijen	11	OSD Display	43
Beeld	36	Overscan	42
Beeldmodus	36		
Bldvrsch	42	PICTURE MODE-knop	29
BRIGHT-knop	29	Progressief	38
BrilliantColor™	38	Projectie	15, 45
C.M.S.	37	REK	30
CINEMA ZOOM	31	RESIZE-knop	30
COMPONENT/RGB 1-terminal	20, 21	RETURN-knop	34
COMPONENT/RGB 2-terminal	20, 21	RGB/COMP-knop	44
Contrast	36	RS-232C	45
CONTRAST-knop	29	RS-232C-terminal	24
		RS-232C-poort	44
De lamp vervangen	48	Ruisonderdr.	38
DOT BY DOT	31		
DVI-terminal	18–20, 23	Scherpstelring	27
Dynamisch bereik	44	Scherpte	36
		Selectieknoppen inputmodus	27
ENTER-knop	34	Sensor afstandsbediening	11
		Signaal info	41
Fase	41	Signaaltipe	44
Fijn sync.	41	SLIMME REK	30
Filmfunctie	38	SMARTZOOM	31
FREEZE-knop	29	Spaarfunctie	44
		Speciale func.	41
Gamma	40	STANDBY-knop	26
Gammapositie	37, 40	Stelpoten	28
Geavanceerd	37	Stroomindicator	25, 46
		Stroomkabel	25
HDMI1-terminal	18	S-VIDEO-terminal	22
HDMI2-terminal	18		
Helder	36	Taal (on-screen displaytaal)	45
H-Pos	41	Temperatuur waarschuwings indicator	46
		TRIGGER-terminal	9
INPUT-knop	27		
IRIS	37	Ventilatormodus	45
IRIS-knop	37	Verzadiging	37
		VIDEO-terminal	22
Kensington Security Standard-connector	9	Videosysteem	43
Kleur	36	V-Pos	41
Kleurruimte	44		
Kleurschakering	37	Waarde	37
Kleurtmp (kleurtemperatuur)	36	Waarschuwingindicator temperatuur	46
Klok	41	WIRED R/C JACK	10
Knoppen voor bijstelling	34	WIRED REMOTE-inputterminal	10
		Witniveau	43
Lampindicator	46		
Lampinstelling	37	ZIJBALK	30
Lamptimer (duur)	43	ZOOM 14:9	31
LED	43	Zoomknop	27
Lensdop	8	Zwartniveau	43
Lensschuifknop	28		

SHARP®

SHARP ELECTRONICS(Europe) GmbH
SonninstraÙe 3, D-20097 Hamburg

SHARP CORPORATION

Printed in China
In China gedruckt
Imprimé en Chine
Trykt i Kina
Impreso en China
Stampato in Cina
Gedruckt in China
TINS-C542WJZZ
06P07-CH_NM