

SHARP®

DATA-PROJECTOR

MODEL

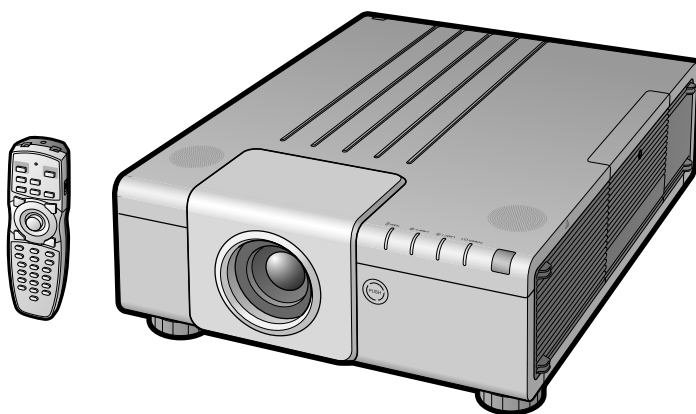
XG-P610X

(Standaardzoomlens bevestigd)

XG-P610X-N

(Geen lens bevestigd)

GEBRUIKSAANWIJZING



Conference Series



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Inleiding

Snelstartgids

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

BELANGRIJK

- Noteer hier de model- en serienummers, die staan aangegeven het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Meegeleverde accessoires" op bladzijde 11 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer:

Serienummer:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 13A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner. Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow : Earth
Blue : Neutral
Brown : Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Swedish, Portuguese, Chinese, Korean and Japanese. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Portugiesisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais, suédois, portugais, chinois, coréen et japonais. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, español, italiano, holandés, sueco, portugués, chino, coreano y japonés. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, svedese, portoghese, cinese, coreano e giapponese. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans en Japans. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, spanska, italienska, holländska, svenska, portugisiska, kinesiska, koreanska och japanska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês, Sueco, Português, Chinês, Coreano e Japonês. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、瑞典文、葡萄牙文、中文、韓國文和日文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 스웨덴어, 포르투갈어, 중국어, 한국어, 일본어로 작성된 조작 설명서가 수록되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

本機に付属のCD-ROMには、英語・ドイツ語・フランス語・スペイン語・イタリア語・オランダ語・スウェーデン語・ポルトガル語・中国語・韓国語・日本語の取扱説明書が収録されています。本機をご使用の前に、この取扱説明書をよくお読みください。

Inleiding

NEDERLANDS

Er zijn twee belangrijke redenen om de garantie van uw nieuwe SHARP-projector onmiddellijk in orde te brengen met de REGISTRATIEKAART die verpakt zit bij de projector.

1. GARANTIE

U komt meteen in aanmerking voor de volledige garantie op onderdelen, service en reparatiewerkzaamheden die van toepassing is op dit product.

2. CONSUMENT-VEILIGHEIDSWETGEVING

U wordt onmiddellijk op de hoogte gesteld van eventuele veiligheidsbepalingen betreffende inspecties, modificaties of het terugroepen van producten die door SHARP moeten worden uitgevoerd op basis van de 1972 Consumer Product Safety Act. LEES ZORGVULDIG DE BELANGRIJKE "BEPERKTE GARANTIE" CLAUSULE.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.



LET OP
GEVAARLIJKE SPANNINGEN.
GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN,
BEHALVE DE VOORGESCHREVEN
GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.



LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND.
ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID.
LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: De FCC-bepalingen schrijven voor dat wijzigingen of modificaties in de apparatuur die niet uitdrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd tot, gevolg kunnen hebben dat het gebruik van de apparatuur niet meer toegestaan is.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

INFORMATIE

Deze apparatuur is getest en bleek te voldoen aan de eisen en limieten voor Klasse A digitale apparatuur, overeenkomstig Deel 15 van de FCC-bepalingen, die ontworpen zijn om redelijke bescherming te verlenen tegen dergelijke storingen bij gebruik in een commerciële omgeving. In deze apparatuur worden radiogolven opgewekt en verwerkt, en deze golven kunnen uitgestraald worden. Als bij de installatie en/of het gebruik de instructies in de gebruiksaanwijzing niet strikt opgevolgd worden, kan de apparatuur storing in radio-ontvangst veroorzaken. Gebruik van deze apparatuur in een woongebied zal waarschijnlijk storingen veroorzaken. In dat geval dient de gebruiker op zijn/haar eigen kosten alle maatregelen te nemen die nodig kunnen zijn om de storing op te heffen.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Gebruik met deze apparatuur de meegeleverde computerkabel. Deze kabel zorgt ervoor dat de apparatuur voldoet aan de voorschriften van FCC Klasse A.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

WAARSCHUWING:

Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze product worden soldeertin en een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieuoverwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE VERENIGDE STATEN

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 71.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 786.432 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

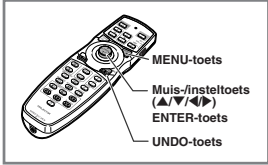
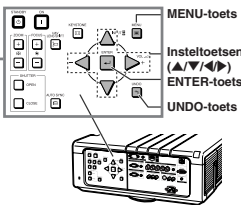
ALLEEN E.U.-LANDEN

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De afbeeldingen en schermweergaven in deze handleiding zijn vereenvoudigd omwille van de duidelijkheid en kunnen enigszins verschillen van de werkelijke weergave.

Gebruik van het menuscherm

De toetsen die bij deze bediening gebruikt worden



De toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Menuselectie

• Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk eenmaal op \ of | om de overige menuopties weer te geven.

Menuopties

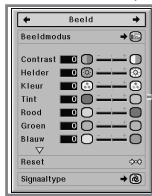
- Menuopties staan hieronder weergegeven.

Menuopties
Beeld
CARL
Fijn sync.
Audio
Opties 1
Opties 2
Taal
Status

Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor VIDEO of S-VIDEO.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de COMPUTER 1 (RGB)-functie



On-screen display

Handige voorbeelden

NL-47

 **Info**Instructies voor het bedienen van de projector.

 **Opmerking**Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Verwijzingen

Onderhoud

Oplossen van problemen

Index

➔ **Bladzijde 66**

➔ **Bladzijden 79 en 80**

➔ **Bladzijde 83**

Vorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen ...	3
Inhoud	4
Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen	7
BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	8
Accessoires	11

Benaming en functie van de onderdelen ...	13
Gebruik van de afstandsbediening	16
Bedieningsbereik	16
Plaatsen van de batterijen	16
De afstandsbediening met een signaalkabel gebruiken	17
De afstandsbedieningsmodus omschakelen	17
Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis	18

Snelstartgids

Snelstartgids	19
---------------------	----

Installatie

Opstellen van de projector	21
Opstellen van de projector	21
Standaardzoomlens (AN-P18EZ):	
Standaarduitrusting bij XG-P610X)	22
Projecteren van een spiegelbeeld	23

Aansluitingen

De projector aansluiten op andere	
apparatuur	24
Bedienen van de projector met een	
computer	27

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	28
Aansluiten van het netsnoer	28
De projector inschakelen	28
De projector uitschakelen (de projector in de stand-by modus)	28
Beeldprojectie	29
De lens verstellen	29
Gebruik van de stelvoetjes	30
Scherpstellen van het beeld	31
Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte ..	31

Correctie van perspectivische vervorming	32
De ingangsfunctie omschakelen	36
Het volume instellen	36
Het geluid tijdelijk uitschakelen	37
Weergeven van een vergroot deel van een beeld	37
Stilzetten van een bewegend beeld	38
Kiezen van de beeldmodus	38
Aanpassen van de beeldgrootte	39
Het Geprojecteerde Beeld Verbergen (Sluiter functie)	41
Weergave en instelling van de pauzetimer	41

Handige voorzieningen

Menu-onderdelen	42	Instellen van het on-screen display	57
Gebruik van het menuscherm	47	Instellen van het videosysteem	57
Menuselectie	47	Geprojecteerde beelden vastleggen	57
Beeldinstellingen (menu "Beeld")	49	Een achtergrondbeeld selecteren	58
Kiezen van de beeldmodus	49	Een startbeeld selecteren	58
Instellen van het beeld	49	Eco-functie	58
Kleurtemperatuur instellen	50	De ingangssignalen automatisch detecteren	58
De modus Progressief selecteren	50	Automatische uitschakeling	58
Beeldruisonderdrukking	50	Systeemvergrensdeling	59
Het Signaaltype Selecteren	51		
Het Dynamisch bereik Selecteren	51	Nuttige, tijdens installatie ingestelde	
De Kleur Ruimte Selecteren	51	functies (menu "Opties 2")	61
Kleurmanagementsysteem		Instellen van een wachtwoord	61
(menu "C. M. S.")	52	De lampfunctie instellen	62
De kleurreproductiemodus instellen	52	Het Lens Type Selecteren	62
De doelkleur selecteren	52	De geprojecteerde beelden omkeren/	
De helderheid van de doelkleur instellen	52	weergeven in spiegelbeeld	62
De chromatische waarde van de		Meer projectoren met één afstandsbediening	
doelkleur instellen	52	bedienen	62
De tint van de doelkleur instellen	52	Gemakkelijkere manier om stapelprojectie	
Door de gebruiker ingestelde kleurinstellingen		in te stellen	63
herstellen	52	Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de	
Overzicht van alle kleurinstellingen	52	projector	63
Instellen van het computerbeeld		Ongebruikte ingangselecties buiten	
(menu "Fijn sync.")	53	werking stellen	63
Het computerbeeld instellen	53	Selecteren van de ventilatormodus	63
Opslaan van instellingen	53	Automatisch Herstarten Functie	63
Selecteren van instellingen	53	De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C) ..	64
De resolutie instellen	53	Monitor-uitganginstellingen	64
Controleren van het ingangssignaal	54	LAN/RS232C-instelling	64
De instelling automatische synchronisatie	54	Instelling voor DHCP-Klient	64
Automatische synchronisatie displayfunctie	54		
Geluidsinstellingen (menu "Audio")	55	Nuttige, tijdens installatie ingestelde	
Instellen van het geluid	55	functies (menu "Opties 2")/De overige	
Het audiouitvoertype instellen	55	menu's gebruiken ("Taal" en "Status") ..	65
Luidsprekerinstellingen	55	TCP/IP instelling	65
Gebruik van het menu "Opties 1"	56	Servicemodus	65
Dubbele beelden weergeven		Terugkeren naar de standaardinstellingen	65
(Beeld-in-beeld)	56	Kiezen van de taal van het on-screen display ..	65
Instellen van de grootte aanpassen-functie	56	Overzicht van Alle Menu Instellingen en Lamp	
Het geprojecteerde beeld verticaal verstellen		Levensduur	65
(digitale shift)	57		

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	66	Vervangen van de lamp	71
Schoonmaken en vervangen van de		Verwijderen en installeren van de lampeenheid ...	72
stoffilters	67	Terugstellen van de lamp timer	74
Schoonmaken van de stoffilters	67	Tabel met compatibele computers	75
De Stoffilters Vervangen	68	Een Optionele Lens Bevestigen	77
Onderhoudsindicators	69	Oplossen van problemen	79
Betreffende de lamp	71	Voor assistentie van SHARP	81
Lamp	71	Technische gegevens	82
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp ..	71	Index	83

De als optie leverbare lenzen vindt u op bladzijde 12. Gelieve de juiste lens voor uw gebruiksdoel aan te schaffen.

INSTELGIDS

Zie de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Opstellen van het scherm	2	Instellen van de projector d.m.v. RS-232C	
Schermgrootte en projectie-afstand	3	of Telnet	31
Toeknnin van de aansluitpinnen	11	Bedienen van de projector m.b.v. RS-232C	
Wired Remote Control-terminal		of Telnet	34
Specificaties	13	Stapelprojectie	41
RS-232C Specificatie en		Videowandprojectie	44
opdrachtinstellingen	14	De lamptimer van de projector terugstellen	
Instellen van de netwerkomgeving van de		via LAN	53
projector	20	Oplossen van problemen	55
Controleren van de projector via een LAN ...	26	Afmetingen	58

Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

De CD-ROM bevat handleidingen in PDF-formaat in verscheidene talen zodat u de projector kunt bedienen, zelfs als u deze handleiding niet tot uw beschikking heeft. Om deze handleiding te kunnen gebruiken, moet eerst Adobe® Reader® op uw PC (Windows® of Macintosh®) geïnstalleerd zijn.

Download de juiste versie van Adobe® Reader® van het internet (<http://www.adobe.com>).

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het pictogram "Deze Computer".
 - ③ Dubbelklik op het "CD-ROM"-station.
 - ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand om de handleidingen van de projector te openen.
- Wanneer u de instelgids wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand om de instelgids te openen.

Voor Macintosh®:

- ① Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het "CD-ROM"-pictogram.
 - ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map "MANUALS".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand om de handleidingen van de projector te openen.
- Wanneer u de instelgids wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map "SETUP".
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt openen.
 - 3) Dubbelklik op het PDF-bestand om de instelgids te openen.

Info

- Als u het gewenste PDF-bestand niet kunt openen door te dubbelklikken met de muis, dient u eerst Adobe® Reader® op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het menu "File", "Open".

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water, bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads(net)stekker.

b. Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
 - Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
 - Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
 - Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
 - Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
 - Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert.
- Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

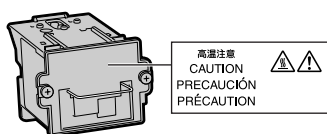
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Lees de volgende veiligheidsvoorschriften voordat u uw projector opstelt.

Voorzichtig met de lampeenheid

- Als de lamp gesprongen is, kunnen glassplinters gevaar veroorzaken. Indien de lamp gesprongen is, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projector-dealer of servicecentrum om de lamp te laten vervangen. Zie “Betreffende de lamp” op bladzijde 71.



Voorzichtig bij het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Stel de projector niet op in ruimten die blootstaan aan direct zonlicht of fel licht.

- Plaats het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken en het kijken bemoeilijken. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of fel verlichte ruimte.

De projector kan veilig worden gekanteld tot een hoek van maximaal 9 graden.

- Plaats de projector binnen een hoek van 9 graden ten opzichte van de horizontale stand. Als in een bepaalde toepassing de vereiste kantelingshoek meer dan 9 graden is, raadpleeg dan uw plaatselijke verkoopkantoor van Sharp.



Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de “Ventilatormodus” op “Hoog” te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector een letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet bloot aan sterke schokken en/of trillingen.

- Wees voorzichtig met de lens en vermijd dat het oppervlak ervan wordt geraakt of beschadigd.

Gun uw ogen af en toe wat rust.

- Het gedurende langere tijd ononderbroken kijken naar het scherm is zeer belastend voor de ogen.

Vermijd plaatsen met extreme temperaturen.

- De bedrijfstemperatuur voor de projector ligt tussen 41°F en 104°F (+5°C en +40°C).
- De opslagtemperatuur voor de projector ligt tussen -4°F en 140°F (-20°C en +60°C).

Blokkeer de inlaat- en uitlaatopeningen niet.

- Laat ten minste 11 $^{13/16}$ " (30 cm) ruimte tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde wand of ander obstakel.
- Stel de projector zo op dat lucht niet nabij de uitlaat blijft. Laat tenminste 11 $^{13/16}$ " (30 cm) ruimte tussen de inlaat-opening en de omringende muren of objecten, om te voorkomen dat de hitte van de uitlaat de inlaat-opening ingaat.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening de projector automatisch in stand-by schakelen. Dit duidt niet op een defect. (Zie bladzijden 69 en 70.) Haal de stekker van het netsnoer van de projector uit het stopcontact en wacht minstens 10 minuten. Plaats de projector zodanig dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn geblokkeerd, steek dan de stekker weer in het stopcontact en zet de projector aan. De projector zal vervolgens opnieuw normaal functioneren.

Waarschuwing bij het gebruik van de projector

- Stel de projector tijdens het gebruik niet bloot aan hevige schokken/trillingen aangezien dit beschadiging kan veroorzaken. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Trek het netsnoer uit het stopcontact en maak alle kabels die op de projector aangesloten zijn, los wanneer u de projector voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Houd de projector tijdens het gebruik niet bij de lens vast.
- Wanneer u de projector opslaat, wees er dan zeker van dat u de lensdop of stofdichte dop op de projector plaatst. (Zie bladzijde 13.)
- Stel de draagtas of de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats ze niet in de nabijheid van warmtebronnen. Dit kan leiden tot verkleuring of vervorming van de draagtas of de projector.

Andere aangesloten apparatuur

- Bij het aansluiten van een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector brengt u de aansluitingen tot stand NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt getrokken en de aan te sluiten apparatuur hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzingen van de projector en de aan te sluiten apparatuur door en volg de instructies betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De voedingsspanning en de vorm van de stekker kunnen verschillen afhankelijk van de streek of het land waar u de projector gebruikt. Wanneer u de projector in het buitenland gebruikt, dient u het juiste netsnoer te gebruiken voor het land waar u zich bevindt.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Wanneer de projector oververhit raakt vanwege een verkeerde instelling of geblokkeerde ventilatiegleuven, lichten "X" en "TEMPERATUUR" links onder in beeld op. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp uitgaan en zal de temperatuurindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens zal de projector na een afkoelperiode van 90 seconden zichzelf in stand-by schakelen. Zie "Onderhoudsindicators" op bladzijde 69 voor meer informatie.



Info

- De koelventilator regelt de binnen-temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van het apparaat. Dit duidt niet op een defect.
- De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking. Het is daarom van belang dat u controleert of de koelventilator tot stilstand is gekomen voordat u de projector in de draagtas opbergt.

Installatie van optionele lens

- Zie "Een Optionele Lens Bevestigen" op pagina 77 of de lens installatiehandleiding (meegeleverd met de optionele lens) voor het installeren van een optionele lens.
- Ontkoppel de optionele lens wanneer u de projector draagt. Het dragen van de projector met een optionele lens aangekoppeld kan de projector schade toebrengen door trillingen en andere factoren.

Meegeleverde accessoires



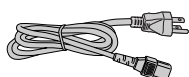
Afstandsbediening
<9NK5041816900>



Twee R-6 batterijen
("AA"-formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig)

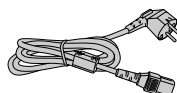
Netsnoer*

(1)



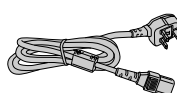
Voor de V.S., Canada,
enz.
(6' (1,8 m))
<9NK3090204900>

(2)



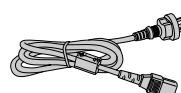
Voor Europa, uitgezonderd
het Verenigd Koninkrijk
(6' (1,8 m))
<9NK3090152700>

(3)



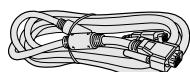
Voor het Verenigd Koninkrijk,
Hong Kong en Singapore
(6' (1,8 m))
<9NK3090152900>

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
<9NK3090152600>

* Gebruik het netsnoer dat geschikt is voor het stopcontact in uw land.



RGB-kabel
(10' (3,0 m))
<9NK3080431000>



Lensdop
(Wordt alleen bij de XG-P610X geleverd)
<9NK3392072800>
Stofdichte dop
(Wordt alleen bij de XG-P610X-N geleverd)
<9NK3392072900>

- CD-ROM met handleidingen en technische gegevens
<9NK3534059900>
- Gebruiksaanwijzing (deze handleiding)
<9NK5010071200>

Opmerking

- Codes tussen "< >" zijn onderdeelnummers voor vervangbare onderdelen.
- Wanneer de lens gekoppeld is, gebruik dan de lensdop die meegeleverd is met de lens.
- U kunt de stofdichte dop alleen op de projector plaatsen als er geen lens gekoppeld is. (Plaats de stofdichte dop niet wanneer de lens gekoppeld is.)

Los verkrijgbare accessoires

■ Lampeenheid	AN-P610LP
■ Plafond-montage adapter	AN-P610T
■ Plafond-montage unit	AN-TK201
	AN-TK202
■ Receiver	AN-MR2
■ 3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (10' (3,0 m))	AN-C3CP2

Opmerking

- Afhankelijk van het land, kunnen sommige optionele accessoires niet leverbaar zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer of servicecentrum.

Optionele lenzen

■ Lens

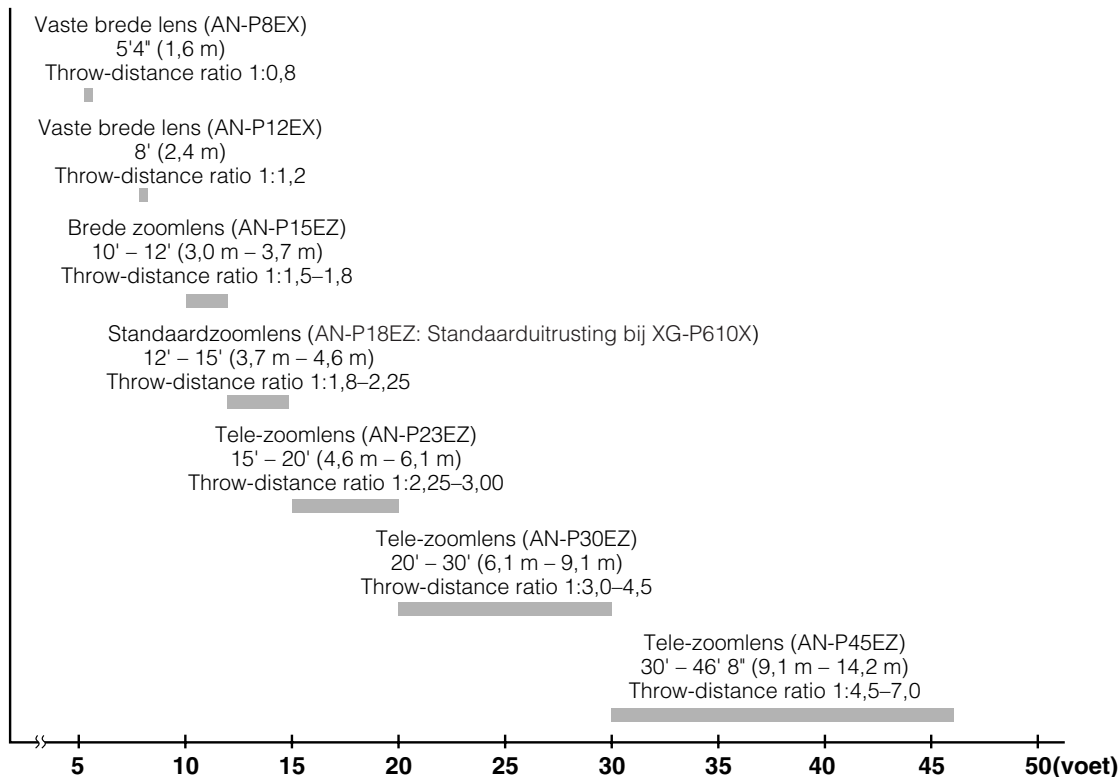
Projectieafstand voor schermformaat 100"		
Vaste brede lens (× 0,8)	AN-P8EX	5'4" (1,6 m)
Vaste brede lens (× 1,2)	AN-P12EX	8' (2,4 m)
Brede zoomlens (× 1,5 – 1,8)	AN-P15EZ	10' – 12' (3,0 m – 3,7 m)
Standaardzoomlens (× 1,8 – 2,25)	AN-P18EZ	12' – 15' (3,7 m – 4,6 m)
(gemonteerd op XG-P610X)		
Tele-zoomlens (× 2,25 – 3,0)	AN-P23EZ	15' – 20' (4,6 m – 6,1 m)
Tele-zoomlens (× 3,0 – 4,5)	AN-P30EZ	20' – 30' (6,1 m – 9,1 m)
Tele-zoomlens (× 4,5 – 7,0)	AN-P45EZ	30' – 46'8" (9,1 m – 14,2 m)

Er is geen lens gemonteerd op XG-P610X-N. De standaardzoomlens is gemonteerd op XG-P610X. De optionele lenzen van Sharp zijn ook voor specialistische toepassingen leverbaar. Neem contact op met de dichtstbijzijnde erkende Sharp projectordealer voor nadere informatie over alle lenzen. (Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de lenzen bij het gebruik van een lens.)

Projectieafstand

Onderstaande grafiek is van toepassing voor een scherm van 254 cm (100") met een normale modus van 4:3.

Scherf

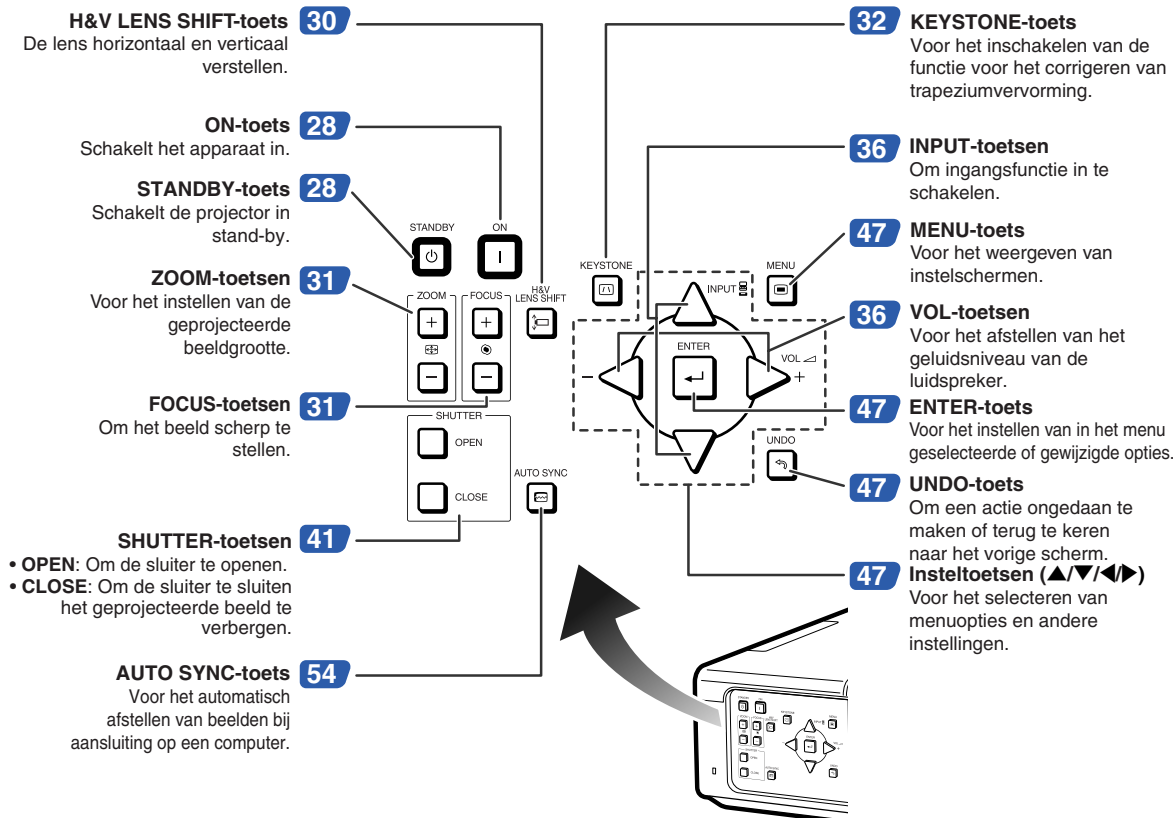


Benaming en functie van de onderdelen

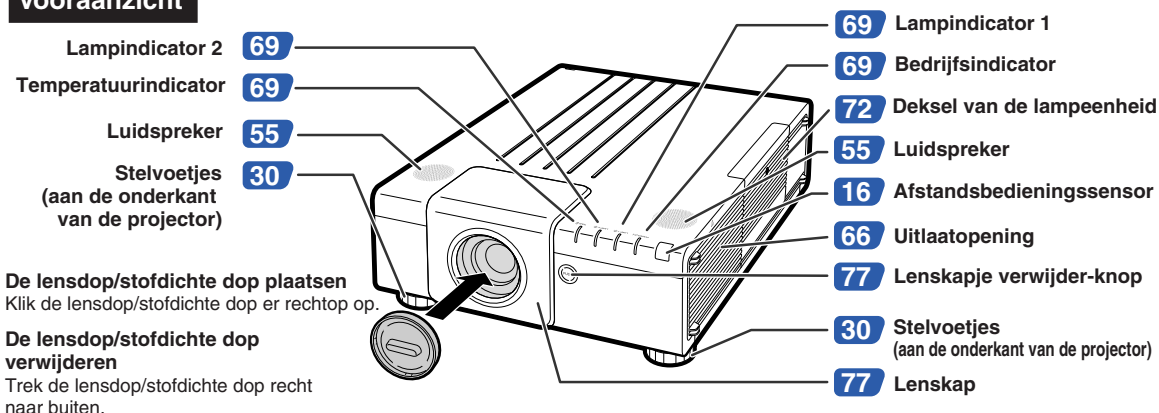
Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector

Achteraanzicht



Vooraanzicht

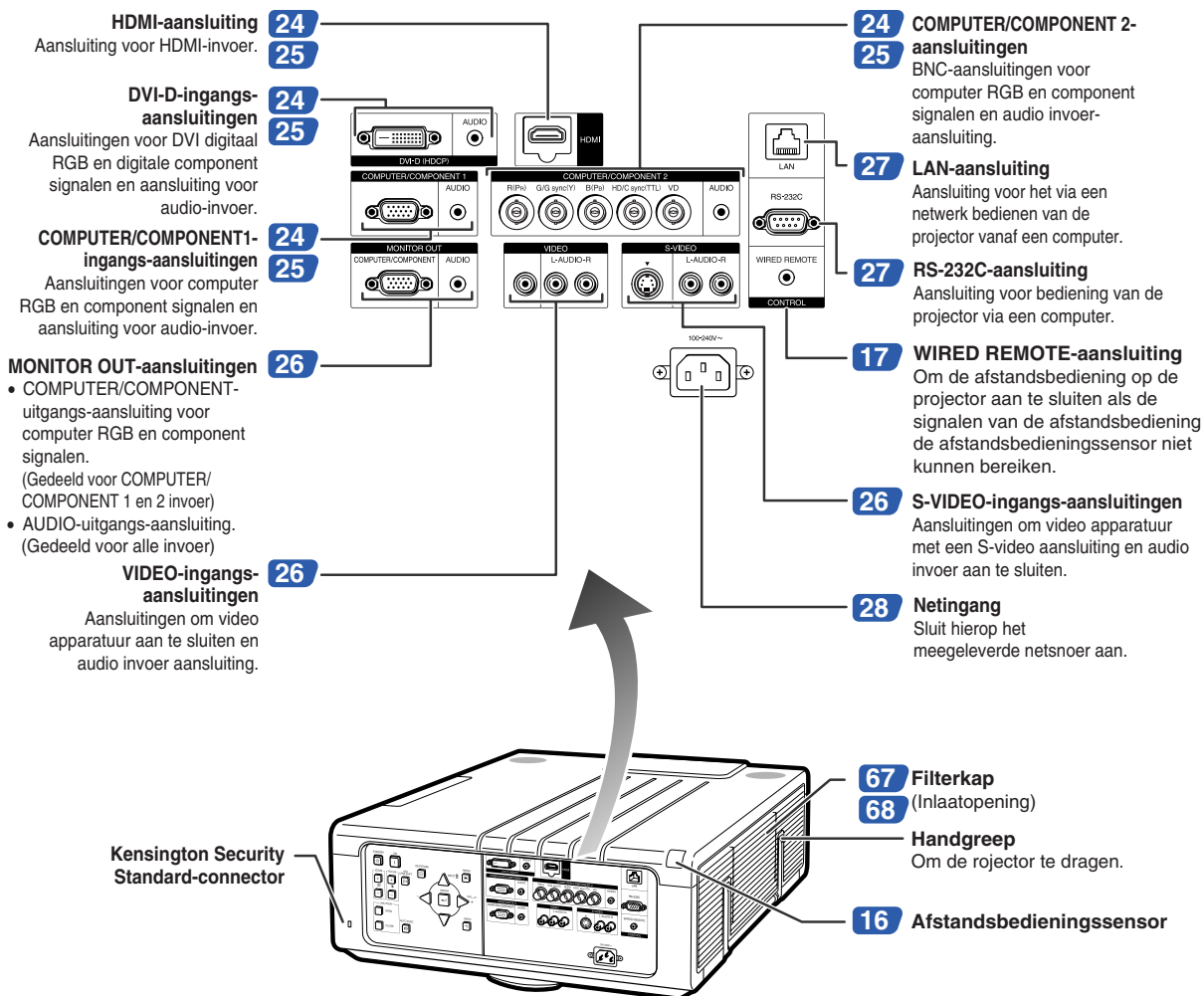


Benaming en functie van de onderdelen

Nummers in **24** verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Projector (Achteraanzicht)

Aansluitingen Zie "De projector aansluiten op andere apparatuur" op bladzijden 24 tot 26.

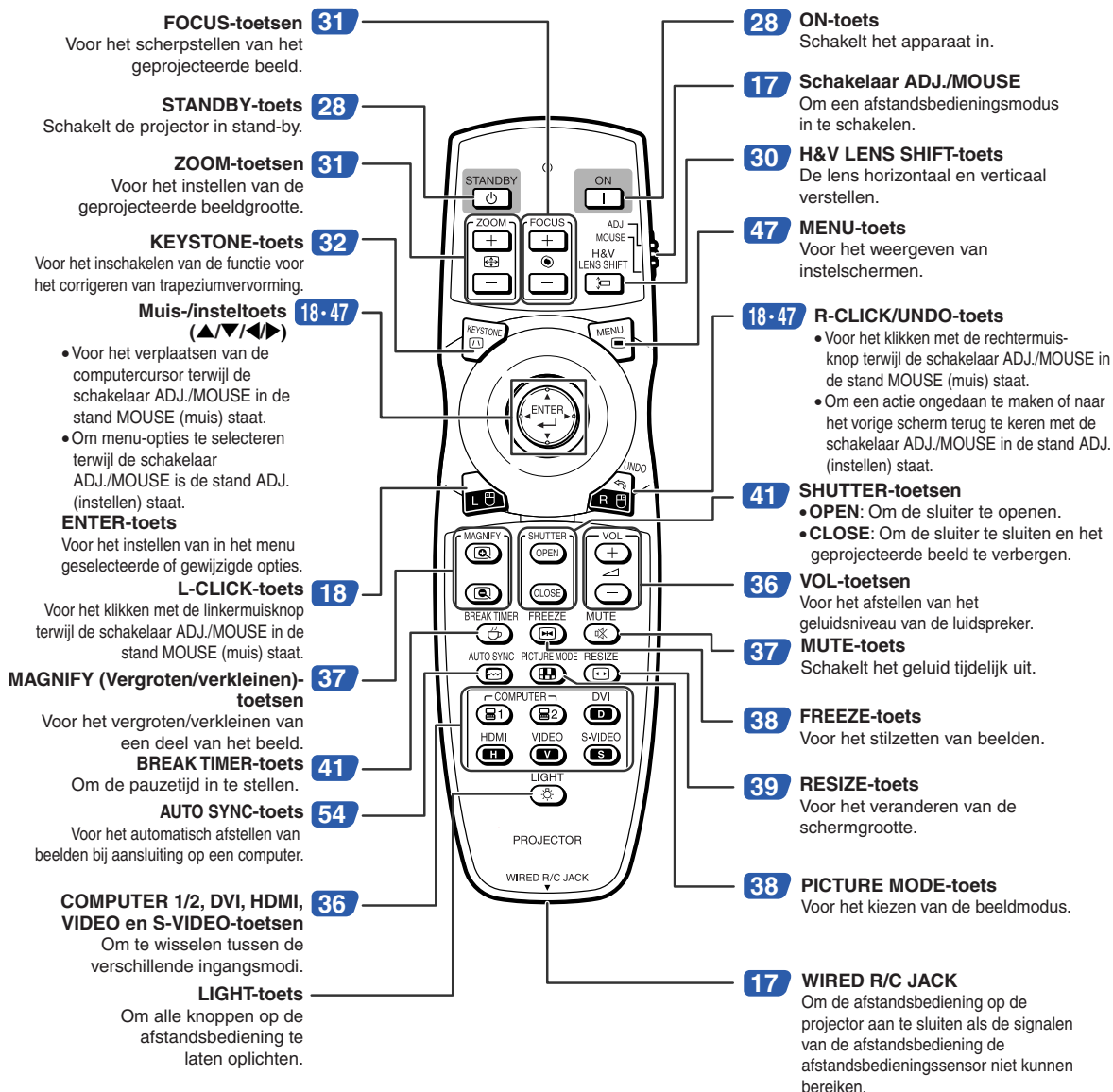


Gebruik van het Kensington-slot

- Deze projector heeft een Kensington Security Standard-connector voor het gebruik van een Kensington MicroSaver Security-systeem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor instructies betreffende het gebruik ter beveiliging van de projector.

Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.

Afstandsbediening



Opmerking

- De **LIGHT**-toets op de afstandsbediening is gemaakt van lichtgevend materiaal dat zichtbaar is in het donker. Zichtbaarheid zal langzamerhand afnemen. Blootstelling aan licht zal de lichtgevende knoppen opladen.

Gebruik van de afstandsbediening

Bedieningsbereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het op de afbeelding aangegeven bereik.

Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan voor het gemak via een scherm weerkaatst worden. De afstand die door het signaal overbrugd kan worden, hangt af van het materiaal van het scherm.

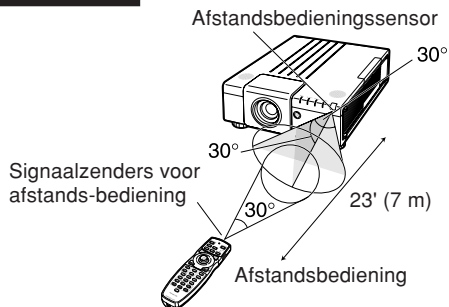
Bij gebruik van de afstandsbediening:

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet goed werken onder een fluorescentielamp. In dat geval plaatst u de projector op een grotere afstand van de fluorescentielamp.

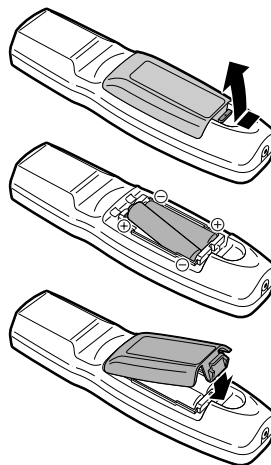
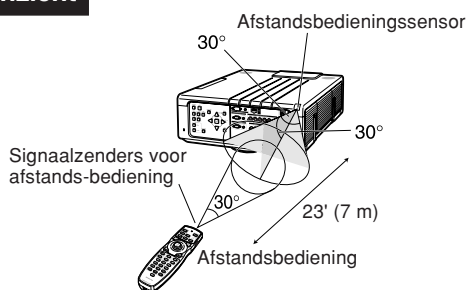
Plaatsen van de batterijen

- 1** Trek het lipje op het deksel naar beneden en verwijder het deksel in de richting van de pijl.
- 2** Plaats de meegeleverde batterijen.
 - Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens (+) en (−) in het batterijvak.
- 3** Plaats de lipjes aan het uiteinde van het batterijklepje in de gleuven en druk het klepje op zijn plek.

Vooraanzicht



Achteraanzicht



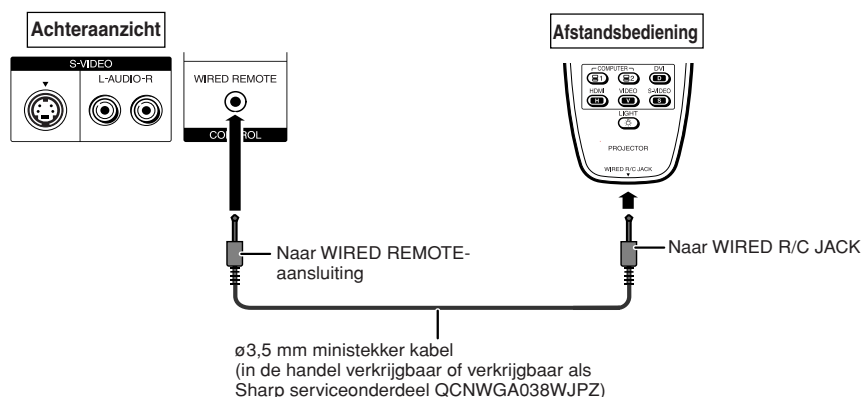
Onjuist gebruik van de batterijen kan lekkage of ontploffing veroorzaken. Neem de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ Voorzichtig

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Zorg er bij het plaatsen van de batterijen voor dat de poolaanduidingen overeenkomen met de tekens (+) en (−) in het batterijvak.
- Verschillende types van batterijen hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom geen verschillende types van batterijen tegelijk.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
Dit kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of lekkage van oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, zo niet kunnen ze gaan lekken.
Vloeistof die uit batterijen is gelekt, is schadelijk voor uw huid. Veeg daarom de batterijen eerst schoon alvorens ze met een doek te verwijderen.
- De bij de projector geleverde batterijen zullen mogelijk vlug opgebruikt zijn afhankelijk van de manier waarop ze bewaard worden. Vervang ze zo vlug mogelijk door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening voor een lange periode niet gaat gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

De afstandsbediening met een signaalkabel gebruiken

Wanneer de signalen van de afstandsbediening de projector niet kunnen bereiken vanwege de plaatsing van de projector, sluit dan de afstandsbediening met behulp van een minstekkerkabeltje van $\varnothing 3,5$ mm op de projector aan. Nu kan de projector met de afstandsbediening worden bediend.



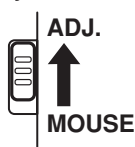
Opmerking

- De draadloze afstandsbediening functioneert niet wanneer er een $\varnothing 3,5$ mm minstekker kabel op de projector is aangesloten. Wanneer de draadloze afstandsbediening nodig is, moet de $\varnothing 3,5$ mm minstekker kabel van de projector worden losgemaakt.

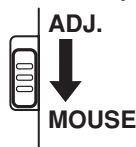
De afstandsbedieningsmodus omschakelen

De afstandsbediening heeft twee functies. De ene is het bedienen van de projector en de andere is fungeren als draadloze computermuis. Schuif de schakelaar ADJ./MOUSE op de afstandsbediening in de juiste stand voor het gewenste gebruik.

Projectorbediening



Draadloze computermuis



Info

- Sluit de optionele receiver (AN-MR2) op de computer aan wanneer u de afstandsbediening gebruikt als een draadloze computer muis. (Zie bladzijde 18.)

Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

U kunt de afstandsbediening als draadloze computermuis gebruiken, wanneer u de optionele receiver (AN-MR2) op de computer aansluit.

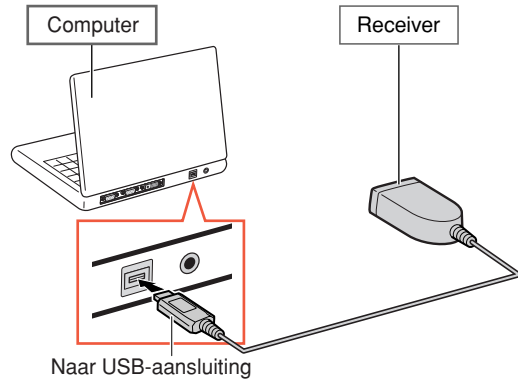
1 Sluit de optionele receiver aan op de USB poort op de computer.

2 Schuif de schakelaar ADJ./MOUSE op de afstandsbediening in de stand MOUSE.



3 De muisfunctie gebruiken.

- Richt de afstandsbediening op de receiver.



■ **Voor het verplaatsen van de cursor**
Druk op ▲/▼/◀/▶.

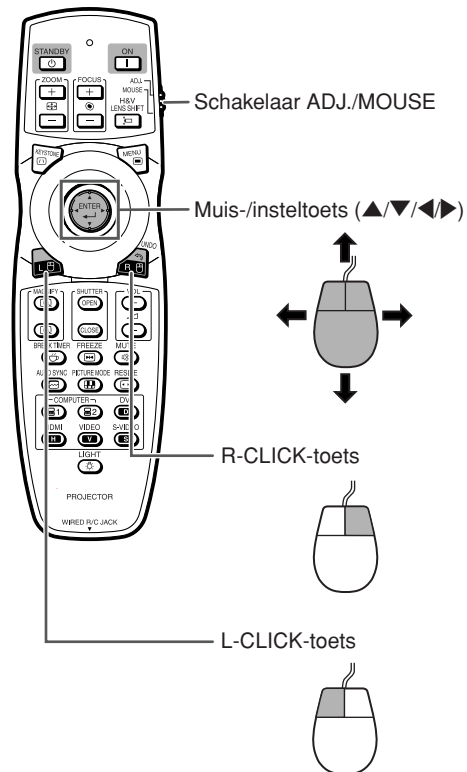
■ **Voor de linkermuisknop**
Druk op **L-CLICK**.

■ **Voor de rechtermuisknop**
Druk op **R-CLICK**.

■ **Wanneer de computer slechts één muisknop ondersteunt (zoals een Macintosh®)**
Druk op **L-CLICK** of **R-CLICK**. (**L-CLICK** en **R-CLICK** hebben een gemeenschappelijke functie.)

Opmerking

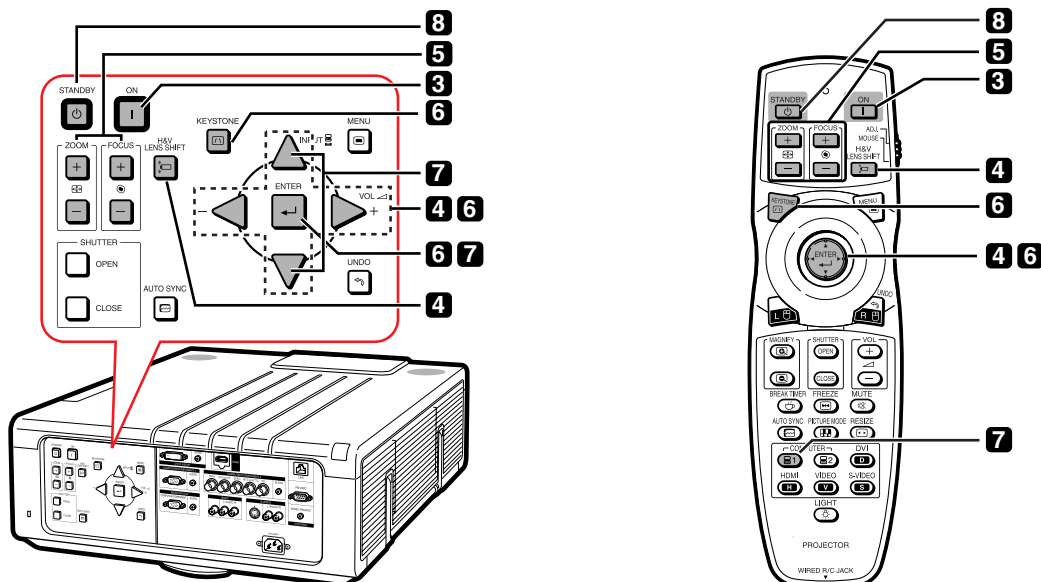
- Deze functie werkt alleen met de besturingssystemen Microsoft® Windows® en Mac OS®. Deze functie werkt echter niet met de volgende besturingssystemen, die USB niet ondersteunen.
 - Vroegere versies dan Windows® 95.
 - Vroegere versies dan Windows® NT 4.0.
 - Vroegere versies dan Mac OS® 8.5.
- Controleer of de computer de USB-aansluiting herkent.
- Zolang de afstandsbediening met een signaal-kabel is aangesloten op de projector, kunt u de draadloze muisfunctie niet gebruiken.



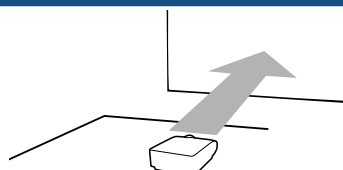
In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aangesloten op de computer). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

Installatie en projectie

In dit onderdeel wordt het aansluiten van de projector en de computer uitgelegd aan de hand van een voorbeeld.



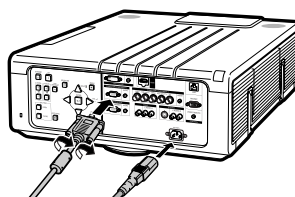
1. Plaats de projector voor een projectiescherm



➔ Bladzijde 21

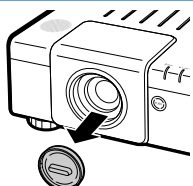
2. Sluit de projector aan op de computer en steek het netsnoer in de netingang van de projector

Voor het aansluiten van andere apparaten dan de computer op de projector, zie bladzijden 25 en 26.



➔ Bladzijden 24, 28

3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in



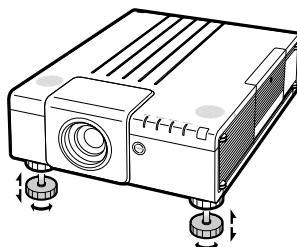
Druk op **ON** op de projector of op de afstandsbediening.

➔ Bladzijde 28

4. Stel de projectiehoek in

De projectiehoek afstellen:

- De lens horizontaal en verticaal instellen.
 - ① Druk op **H&V LENS SHIFT** op de projector of op de afstandsbediening.
 - ② Druk op **▲**, **▼**, **◀** of **▶** op de projector of de afstandsbediening.
- Stel de projectiehoek in door aan de stelpootjes te draaien.



➔ Bladzijden 29, 30

5. Stel het beeld scherp en stel de beeldgrootte in

- ① Druk op **FOCUS +/-** op de projector of op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.
- ② Druk op **ZOOM +/-** op de projector of op de afstandsbediening om in of uit te zoomen.

➔ Bladzijde 31

6. De beeldvervorming als gevolg van de projectiehoek aanpassen

- ① Druk op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening.
- ② Druk op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening.
- ③ Druk op **▲**, **▼**, **◀** of **▶** om de positie van de linkerbovenhoek van het beeld te verstellen.
- ④ Druk op **ENTER** om de positie in te stellen.
- ⑤ Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbovenhoek, rechterbenedenhoek en linkerbenedenhoek van het beeld.
 - Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.

➔ Bladzijde 32

7. Selecteer de INGANG-functie

Druk op **INPUT** op de projector of **COMPUTER1** op de afstandsbediening om de functie "COMPUTER1" te selecteren.



On-screen display (RGB)



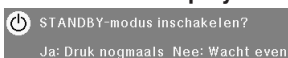
- Wanneer u op de **INPUT** toetsen op de projector drukt, verschijnt de INGANGEN-lijst. Druk **▲/▼** om de INPUT modus te wisselen en druk dan **ENTER**.
- Als u de afstandsbediening gebruikt, moet u op **COMPUTER1/2**, **DVI**, **HDMI**, **VIDEO** of **S-VIDEO** drukken om de ingangsfunctie te selecteren.

➔ Bladzijde 36

8. Uitschakelen van de stroom

Druk op **STANDBY** op de projector of op de afstandsbediening. Druk nogmaals op **STANDBY** terwijl de bevestigingsmelding wordt weergegeven.

▼ On-screen display



- U kunt de stekker gewoon uit het stopcontact trekken, ook al is de projector ingeschakeld.
- De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking.

➔ Bladzijde 28

Opstellen van de projector

Opstellen van de projector

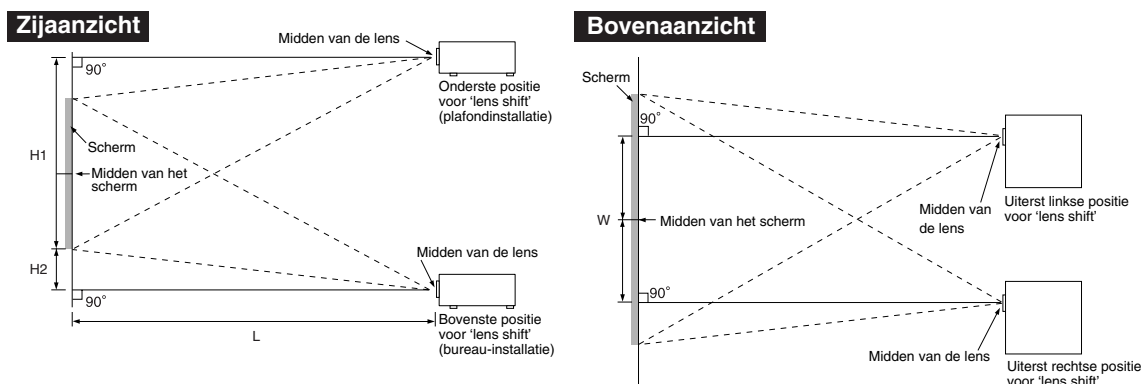
Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld.

Opmerking

- De lens van de projector moet voor het midden van het scherm worden geplaatst. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet loodrecht staat ten opzichte van het scherm, zal het beeld worden vervormd, wat het bekijken ervan bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het zich niet in direct zonlicht of kamerverlichting bevindt. Licht dat direct op het scherm valt, zal de kleuren doen verbleken, wat het bekijken van beelden bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en demp het licht wanneer de projector in een lichte of zonnige ruimte wordt opgesteld.

Standaardopstelling (frontprojectie)

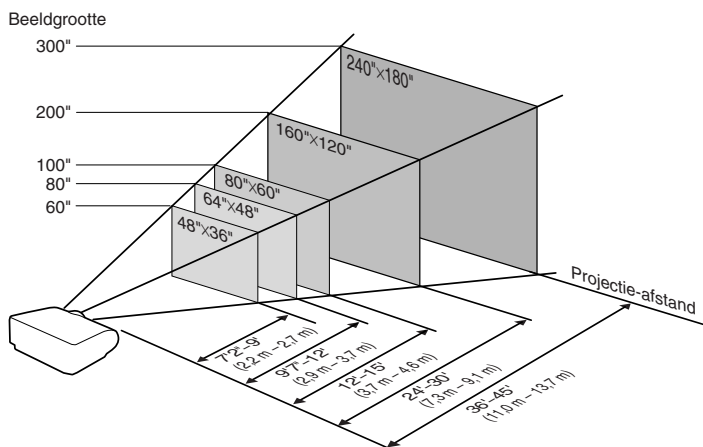
- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste schermgrootte. (Nadere gegevens vindt u in de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM.)



Indicatie van de grootte van het projectiebeeld en de projectie-afstand

Nadere gegevens vindt u in de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM.

Voorbeeld: Stand NORMAAL (4:3) voor de standaardzoomlens (AN-P18EZ)



Standaardzoomlens (AN-P18EZ: Standaarduitrusting bij XG-P610X)**F2,5, f=25,5-32 mm****4:3 Invoersignaal (Normaal-stand)**

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	11,0 m (36' 0")	13,7 m (45' 0")	-480,1 cm (-189")	22,9 cm (9")	±213,4cm (84")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	9,1 m (30' 0")	11,4 m (37' 6")	-400,1 cm (-157 1/2")	19,1 cm (7 1/2")	±177,8cm (70")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,3 m (24' 0")	9,1 m (30' 0")	-320,0 cm (-126")	15,2 cm (6")	±142,2cm (56")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,5 m (18' 0")	6,9 m (22' 6")	-240,0 cm (-94 1/2")	11,4 cm (4 1/2")	±106,7cm (42")
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	4,4 m (14' 5")	5,5 m (18' 0")	-192,0 cm (-75 19/32")	9,1 cm (3 19/32")	±85,3cm (33 19/32")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,7 m (12' 0")	4,6 m (15' 0")	-160,0 cm (-63")	7,6 cm (3")	±71,1cm (28")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	2,9 m (9' 7")	3,7 m (12' 0")	-128,0 cm (-50 13/32")	6,1 cm (2 13/32")	±56,9cm (22 13/32")
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,6 m (8' 5")	3,2 m (10' 6")	-112,0 cm (-44 3/32")	5,3 cm (2 3/32")	±49,8cm (19 19/32")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,2 m (7' 2")	2,7 m (9' 0")	-96,0 cm (-37 51/64")	4,6 cm (1 51/64")	±42,7cm (16 51/64")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (duim/cm)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H1: Onderste afstand van het midden van de lens tot aan de onderkant van het beeld (cm/duim)

H2: Bovenste afstand van het midden van de lens tot aan de onderkant van het beeld (cm/duim)

W: Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm/duim)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,03658χ

L2 (m) = 0,04572χ

H1 (cm) = -1,6002χ

H2 (cm) = 0,0762χ

W (cm) = ±0,7112χ

[Voet/duim]

L1 (voet) = 0,03658χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04572χ / 0,3048

H1 (duim) = -1,6002χ / 2,54

H2 (duim) = 0,0762χ / 2,54

W (duim) = ±0,7112χ / 2,54

16:9 Invoersignaal (Rek-stand)

Beeld-(scherm-)grootte			Projectie-afstand [L]		Afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimum [L1]	Maximum [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	10,0 m (32' 8")	12,5 m (40' 10")	-384,0 cm (-151 11/64")	72,6 cm (28 19/32")	±193,7cm (76 17/64")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	8,0 m (26' 2")	10,0 m (32' 8")	-307,2 cm (-120 15/16")	58,1 cm (22 7/8")	±155,0cm (61 1/64")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	6,0 m (19' 7")	7,5 m (24' 6")	-230,4 cm (-90 45/64")	43,6 cm (17 5/32")	±116,2cm (45 3/4")
120" (305 cm)	266 cm (105")	149 cm (59")	4,8 m (15' 8")	6,0 m (19' 7")	-184,3 cm (-72 9/16")	34,9 cm (13 47/64")	±93,0cm (36 39/64")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	4,0 m (13' 1")	5,0 m (16' 4")	-153,6 cm (-60 15/32")	29,1 cm (11 7/16")	±77,5cm (30 1/2")
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	3,2 m (10' 6")	4,0 m (13' 1")	-122,9 cm (-48 3/8")	23,2 cm (9 5/32")	±62,0cm (24 13/32")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,4 m (7' 10")	3,0 m (9' 10")	-92,1 cm (-36 9/32")	17,4 cm (6 55/64")	±46,5cm (18 19/64")

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (duim/cm)

L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)

L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)

H1: Onderste afstand van het midden van de lens tot aan de onderkant van het beeld (cm/duim)

H2: Bovenste afstand van het midden van de lens tot aan de onderkant van het beeld (cm/duim)

W: Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm/duim)

De formule voor de beeldgrootte en projectie-afstand

[m/cm]

L1 (m) = 0,03985χ

L2 (m) = 0,04981χ

H1 (cm) = -1,53583χ

H2 (cm) = 0,29056χ

W (cm) = ±0,77483χ

[Voet/duim]

L1 (voet) = 0,03985χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,04981χ / 0,3048

H1 (duim) = -1,53583χ / 2,54

H2 (duim) = 0,29056χ / 2,54

W (duim) = ±0,77483χ / 2,54

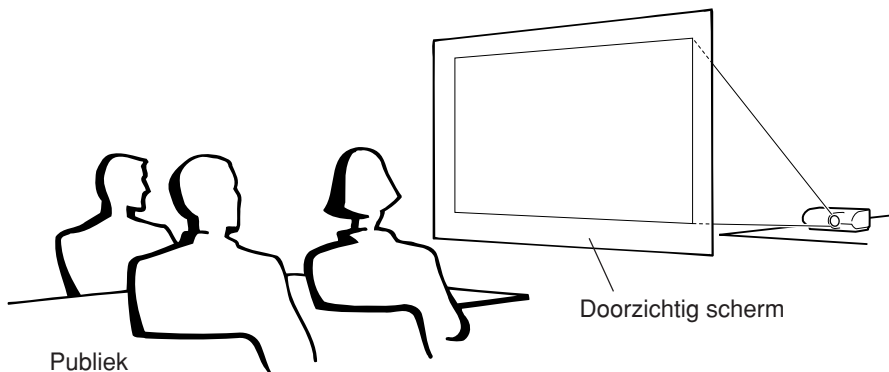
 Opmerking

- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.
- Wanneer de afstand tussen het midden van de lens en de onderrand van het beeld [H] een negatief getal is, dan betekent dit dat de onderkant van het beeld lager is dan het midden van de lens.
- Zie bladzijde **21** voor projectie afstand [L] en afstand van het midden van de lens tot aan de onderkant van het beeld [H].

Projecteren van een spiegelbeeld

Projectie van achter het scherm

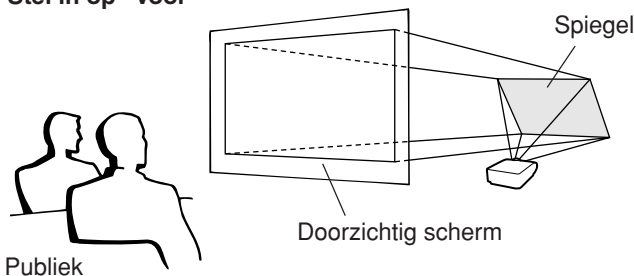
- Zet een doorschijnend scherm tussen de projector en het publiek.
- Spiegel het beeld door het menu “Projectie” in te stellen op “Achter”. (Zie bladzijde 62.)



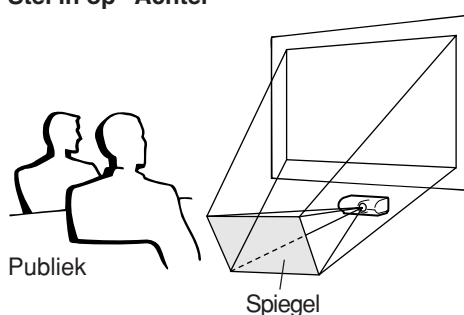
Projectie via een spiegel

- Plaats een (gewone platte) spiegel voor de lens.
- Als het doorschijnend scherm tussen de spiegel en het publiek geplaatst wordt, dient u in het menu “Projectie” de optie in te stellen op “Voor”. (Zie bladzijde 62.)
- Als de spiegel wordt geplaatst aan de kant van het publiek, dient u in het menu “Projectie” de optie in te stellen op “Achter”. (Zie bladzijde 62.)

Stel in op “Voor”



Stel in op “Achter”

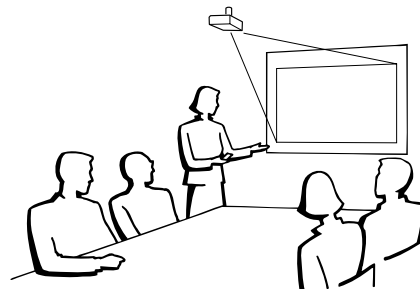


Info

- Wanneer u een spiegel gebruikt, dient u ervoor te zorgen dat zowel de projector als de spiegel zo opgesteld staan dat het licht niet rechtstreeks in de ogen van het publiek schijnt.

Projectie bij plafondmontage

- De optionele Sharp plafond-montage adapter en unit wordt aanbevolen voor deze installatie. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voordat u de projector monteert om de plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).
- Keer het beeld om door “Projectie” in te stellen op “Plafond+voor”. Zie bladzijde 62 voor details over het gebruik van deze functie.



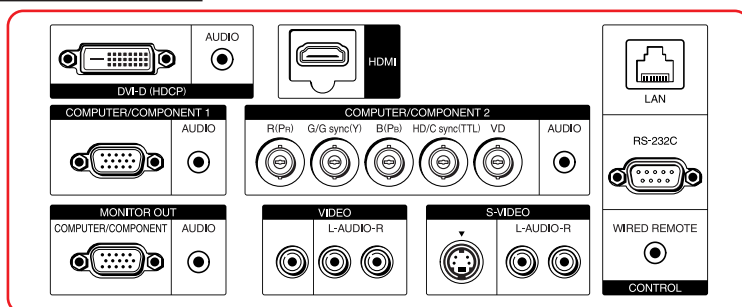
De projector aansluiten op andere apparatuur

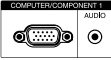
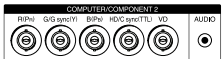
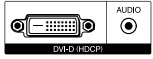
Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, kunt u de projector en daarna de andere apparatuur inschakelen. Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

BELANGRIJK: Vergewis u ervan dat de juiste invoermodus is geselecteerd op de projector voordat u aangesloten apparatuur inschakelt.

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

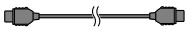
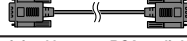
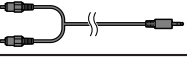
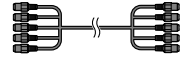
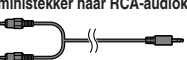
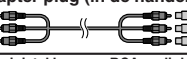
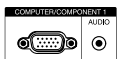
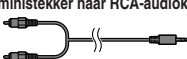
Aansluitingen op de projector



Apparaat	Aansluiting op aan te sluiten apparaat	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB-uitgangs-aansluiting	RGB-kabel (meegeleverde)	COMPUTER/COMPONENT1
	Computer-audio-uitgangs-aansluiting	Computer-audio-kabel (ø3,5 mm stereo miniplug, in de handel verkrijgbaar)	
	RGB-uitgangs-aansluiting	Mini-D-sub-15 pin/5-BNC-kabel (in de handel verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT2
	Computer-audio-uitgangs-aansluiting	Computer-audio-kabel (ø3,5 mm stereo miniplug, in de handel verkrijgbaar)	
	DVI-digital-uitgangs-aansluiting	DVI-Digital-kabel (in de handel verkrijgbaar)	DVI-D
	Computer-audio-uitgangs-aansluiting	Computer-audio-kabel (ø3,5 mm stereo miniplug, in de handel verkrijgbaar)	
	HDMI-digital-uitgangs-aansluiting	HDMI-kabel (in de handel verkrijgbaar)	HDMI
			

Opmerking

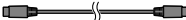
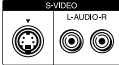
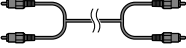
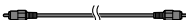
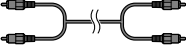
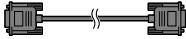
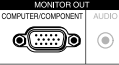
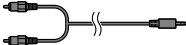
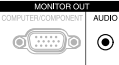
- Als de projector op een compatibele computer wordt aangesloten die geen PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. Workstation) is, kan er een aparte kabel nodig zijn. Gelieve contact op te nemen met uw dealer voor meer informatie.
- Selecteer "D PC RGB" als "Signaaltipe" in het "Beeld" menu voor de DVI digitale connectie.
- Zie bladzijde 75 "Tabel met compatibele computers" voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik van andere dan de vermelde computersignalen kan ertoe leiden dat sommige functies niet werken.
- Voor gebruik van de projector met sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adaptor vereist zijn. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh dealer.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoapparatuur, Fotocamera, Videospel 	HDMI-digitale-uitgangs-aansluiting 	HDMI-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	HDMI 
	DVI-digital-uitgangs-aansluiting 	DVI-Digital-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	DVI-D 
	Audio-uitgangs-aansluiting 	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	
	RGB-video-uitgangs-aansluiting 	5 BNC-kabel (in de handel verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT2 
	Audio-uitgangs-aansluiting 	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT2 
	Component-video-uitgangs-aansluiting 	Component kabel (in de handel verkrijgbaar) + BNC-RCA adapter plug (in de handel verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT2 
	D-video-uitgangs-aansluiting 	Kabels voor een camera of videospel/3-RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2)  RCA adapterstekker (in de handel verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT1 
	Audio-uitgangs-aansluiting 	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	

Opmerking

- Selecteer het invoer signaaltipe van de video apparatuur wanneer u de COMPUTER1/2, DVI-D of HDMI aansluiting aansluit. (Zie bladzijde 51.)
- Het gebruik van de aansluitingen voor HD/C sync en VD is afhankelijk van de specificaties van de DTV-decoder die op deze projector is aangesloten. Gelieve de bedieningshandleiding van de DTV-decoder te raadplegen voor nadere gegevens.
- De HD/C sync poort van de 5 BNC aansluiting is alleen voor een TTL signaal.
- Kies "480P" of "576P" als "Resolutie" in het "Fijn sync." menu, indien nodig. (Zie bladzijde 53.)
- Als de projector is aangesloten op videoapparatuur met een HDMI-uitgangsaansluiting, kan alleen het videosignaal als ingangsbron voor de projector dienen. (Sluit de AUDIO-ingangsaansluiting aan voor het audio-ingang.)
- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de HDMI-DVI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een HDMI-DVI digitalekabel.)
- Raadpleeg de ondersteunende informatie over DVI-verbinding voor meer informatie over de compatibiliteit van de verbinding. Deze wordt geleverd door de producent van de videoapparatuur.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.
- De projector ondersteunt geen RGBC-signalen via de Euro-scart.

De projector aansluiten op andere apparatuur

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoapparatuur, Fotocamera, Videospel 	S-video-uitgangs-aansluiting 	S-videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	S-VIDEO 
	Audio-uitgangs-aansluiting 	RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	
	Video-uitgangs-aansluiting 	Videokabel (in de handel verkrijgbaar) 	VIDEO 
	Audio-uitgangs-aansluiting 	RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	
Monitor 	RGB-ingangs-aansluiting 	RGB-kabel (meegeleverd of in de handel verkrijgbaar) 	MONITOR OUT 
Versterker 	Audio-uitgangs-aansluiting 	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (in de handel verkrijgbaar) 	MONITOR OUT 

Opmerking

- Als u in plaats van de ø3,5 mm stereo-audiokabel, gebruik maakt van de ø3,5 mm mono-audiokabel, wordt het volumeniveau gehalveerd.
- Video signaal voor monitor uitvoer is een analoog RGB signaal zowel als een component signaal (COMPUTER1/2). DVI en HDMI video signalen worden niet uitgevoerd.
- Wanneer de audio van HDMI invoer naar een MONITOR OUT (AUDIO) poort geleid wordt, wordt uitvoer gegenereerd als Lineair PCM Audio.
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitaal AV protocol dat hoog-definitie video, multi-kanaals audio en een tweerichtings besturingssignaal kan leveren, allemaal in een kabel.
- Omdat het uitwisselbaar is met het HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) systeem, degradeert het digitale video signaal niet wanneer het doorgestuurd wordt en kan er genoten worden van een kwalitatief hoogstaand beeld met een simpele aansluiting.
- De HDMI aansluiting ondersteunt het CEC signaal niet.

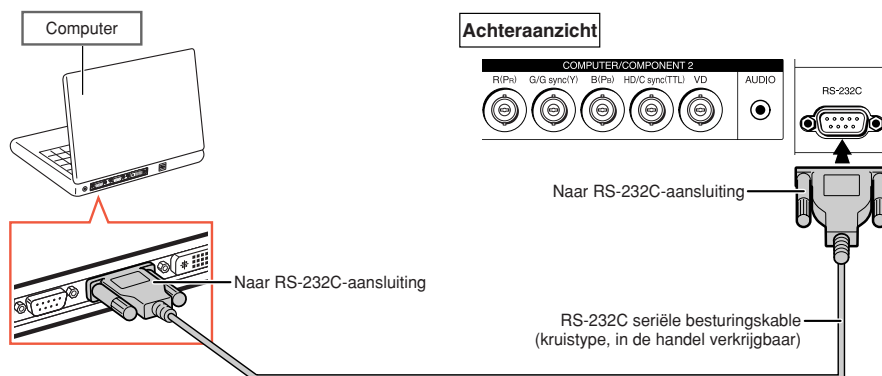
Deze projector is in staat om de volgende signalen te verwerken wanneer aangesloten op HDMI apparatuur:

- Video signaal: Voor details, zie "HDMI-ondersteuning" in de lijst "Tabel met compatibele computers" op bladzijde 75.
- Audio signaal: Lineair PCM audio
- Sample frequentie: 48kHz/44,1kHz/32kHz

Bedienen van de projector met een computer

Als de RS-232C-aansluiting op de projector is aangesloten op de seriële RS-232C-aansluiting op de computer of als de LAN-aansluiting op de projector is aangesloten op de LAN-aansluiting op de computer, kan de computer worden gebruikt om de projector te besturen. Zie de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor nadere informatie.

Bij het aansluiten op een computer met behulp van een seriële RS-232C besturingskabel



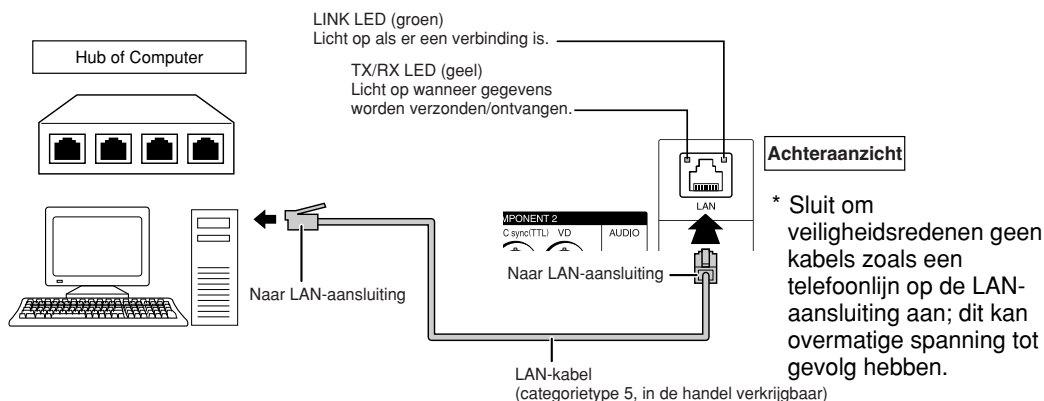
Opmerking

- Het is mogelijk dat de RS-232C-functie niet werkt als uw computer niet op de juiste wijze is geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie.
- Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de bijgesloten CD-ROM voor de RS-232C specificaties en commando's.

Info

- Sluit de RS-232C-kabel niet op een andere poort op de computer aan, dan de RS-232C-aansluiting. Hierdoor kan er schade aan uw computer of projector ontstaan.
- Probeer nooit een verbinding met een RS-232C seriële besturingskabel tot stand te brengen of te verbreken terwijl de computer aanstaat.

Bij aansluiting op LAN-aansluiting met behulp van een LAN-kabel



Opmerking

- Gebruik bij aansluiting op een hub een **rechte** kabel van categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).
- Gebruik bij aansluiting op een computer een **gekruste** kabel van categorietype 5 (CAT.5)(in de handel verkrijgbaar).

In/uitschakelen van de projector

Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de projector. Sluit het netsnoer vervolgens op een stopcontact aan.

De projector inschakelen

Voordat u de aanwijzingen in dit hoofdstuk uitvoert, moet u eerst alle apparatuur aansluiten die u met de projector wilt gebruiken. (Zie bladzijden 24–27.)

Verwijder de lensdop en druk op **ON** op de projector of op de afstandsbediening.

- De bedrijfsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.
- Wanneer de “Syst.vergrend” is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode. Voer de juiste toegangscode in om met projecteren te beginnen. Zie bladzijde 60 voor meer informatie.

Opmerking

- De lampindicator licht op of begint te knipperen om de status van de lamp aan te duiden.

Groen: de lamp brandt.

Knippert groen: de lamp is aan het opwarmen.

Rood: de lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

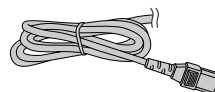
- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (stand-by) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

De projector uitschakelen

(de projector in de stand-by modus)

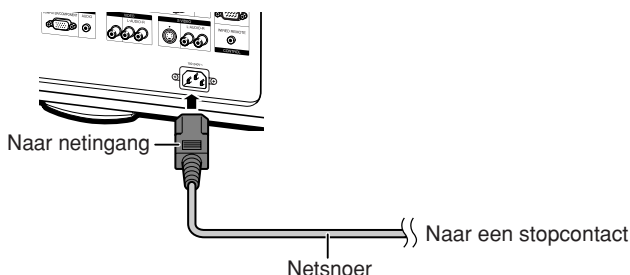
Druk op **STANDBY** op de projector of op de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (stand-by) te schakelen.

Meegeleverd
accessoire



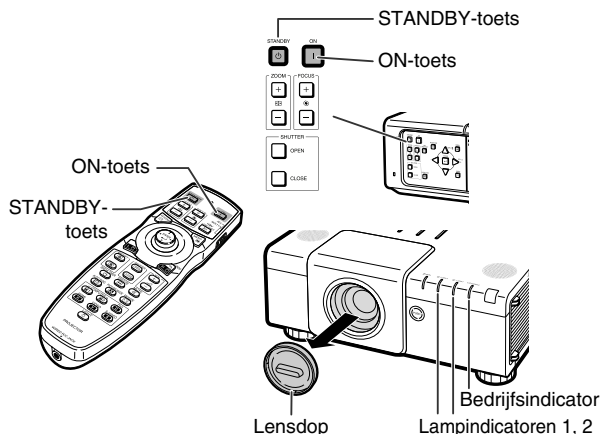
Netsnoer

Achteraanzicht



Info

- **Wanneer “Automatisch herstarten” op “Aan” staat:** Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat. (Zie blz. 63.)
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het on-screen display wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op bladzijde 65.



On-screen display



Spanning uit?

Ja: Druk nogmaals Nee: Wacht even

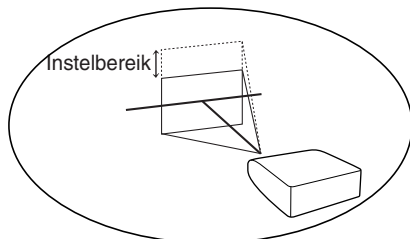
Info

- U kunt de stekker uit het stopcontact halen ook als de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft zelfs nadat u na gebruik de stekker uit het stopcontact heeft getrokken, nog enige tijd in werking.

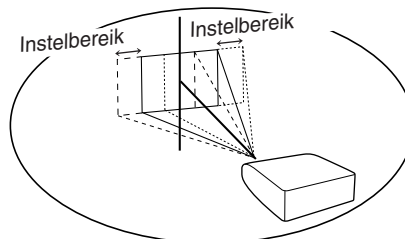
De lens verstellen

In aanvulling op de zoomfunctie en het instellen van de projectiehoek met de stelvoetjes, kunt u de projectiepositie aanpassen met de functie LENS SHIFT. Deze functie is bijvoorbeeld nuttig als u het scherm niet kunt verplaatsen.

Bij omhoog of omlaag bewegen



Bij naar links of naar rechts bewegen



Instelbereik

- Het instelbereik wordt hieronder getoond.

Horizontaal bereik: $\pm 35\%$

Verticaal bereik: $+55\%$

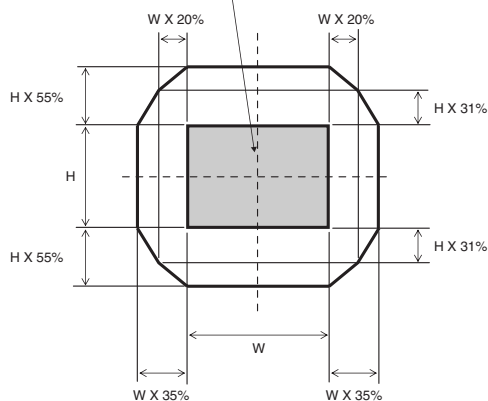
Zelfs binnen het hierboven getoonde bereik kent het instelbereik beperkingen.

Selecteer het correcte type lens dat correspondeert met de geïnstalleerde lens (zie bladzijde 62).

- Het beeld kan worden ingesteld zoals op de afbeelding getoond wordt.

AN-P15EZ, AN-P18EZ, AN-P23EZ, AN-P30EZ, AN-P45EZ

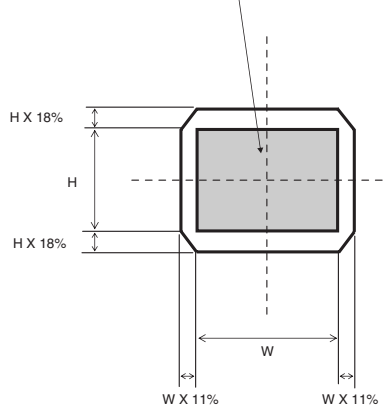
Plaats van het beeld wanneer het beeld gecentreerd is, zowel horizontaal als verticaal, in lens shift.



H : Hoogte van het beeld
W : Breedte van het beeld

AN-P8EX, AN-P12EX

Plaats van het beeld wanneer het beeld gecentreerd is, zowel horizontaal als verticaal, in lens shift.

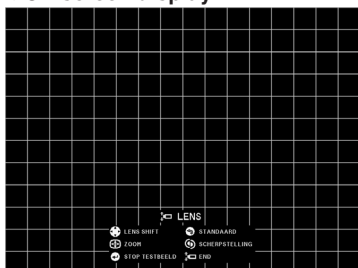


H : Hoogte van het beeld
W : Breedte van het beeld

1 Druk op **H&V LENS SHIFT** op de projector of op de afstandsbediening.

- Druk op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening om het testbeeld weer te geven. Voor nauwkeurigere afstelling is het nuttig het testbeeld te controleren.

▼On-screen display

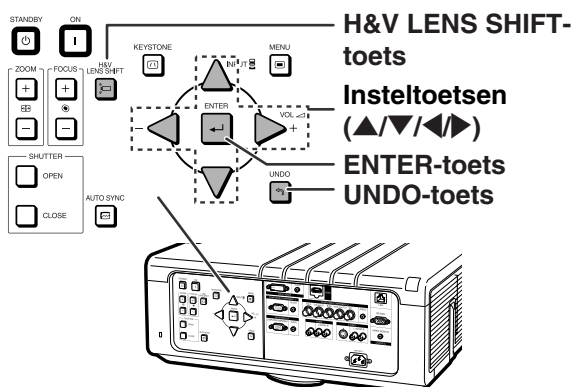
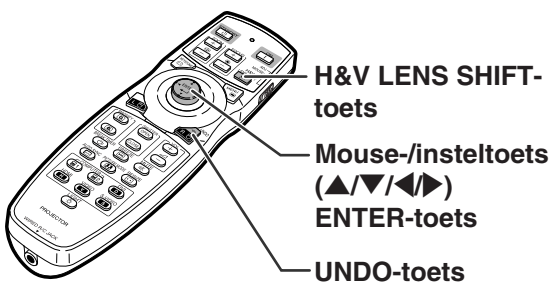


2 Druk op **▲, ▼, ◀ of ▶** op de projector of de afstandsbediening om de beeldpositie af te stellen.



Opmerking

- Wanneer **UNDO** (ongedaan maken) ingedrukt wordt, het scherm om lens shift te resetten wordt weergegeven. Lens shift kan gereset worden naar de standaard fabrieksinstelling met dit scherm.



Gebruik van de stelvoetjes

- Als u de positie van het geprojecteerde beeld met de functie 'lens shift' niet kunt instellen, kunt u met behulp van de stelvoetjes de projectiehoek instellen.
- U kunt de hoogte van de projector instellen met de stelvoetjes als het scherm zich op grotere hoogte dan de projector bevindt, het scherm gekanteld is of als de installatielocatie niet helemaal waterpas is.
- Installeer de projector zo recht mogelijk voor het scherm.

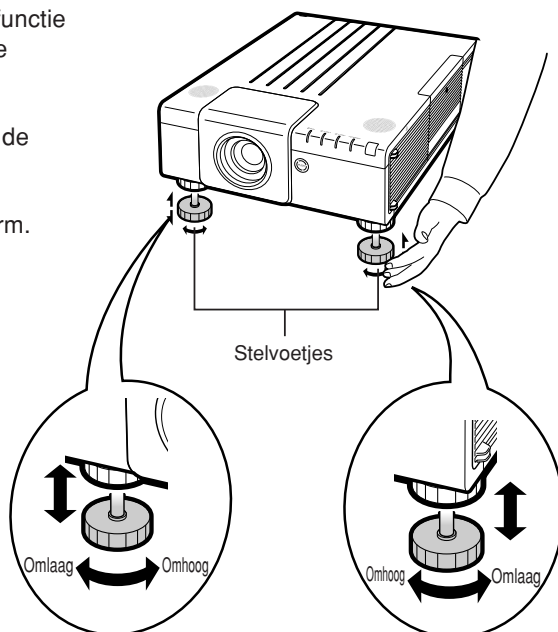
1 Draai de voetjes om de geprojecteerde hoek aan te passen.

- De projector is aan te passen tot ongeveer 5 graden.



Waarschuwing!

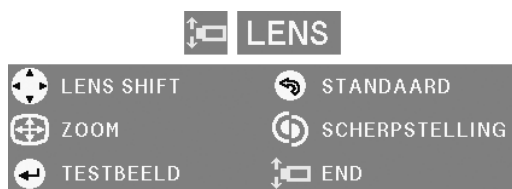
- Pak de lens en het lenskapje niet vast wanneer de projector hoek aangepast wordt.
- Wees voorzichtig en let er op dat uw vinger niet bekneld raakt in de ruimte tussen het aanpassingsvoetje en de projector wanneer de projector hoek verlaagd wordt.



Scherpstellen van het beeld

Druk op **FOCUS** +/- op de projector of op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.

▼On-screen display



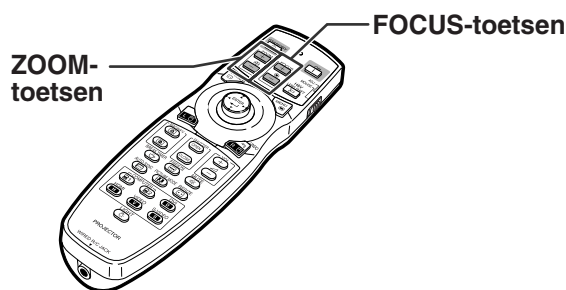
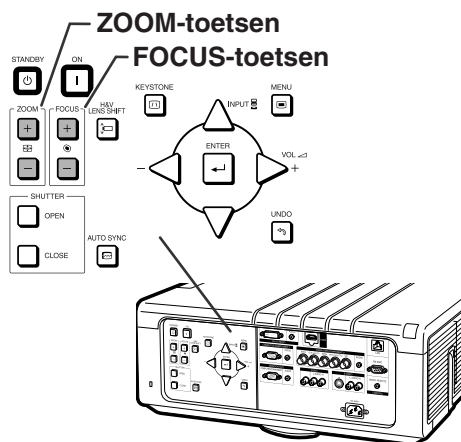
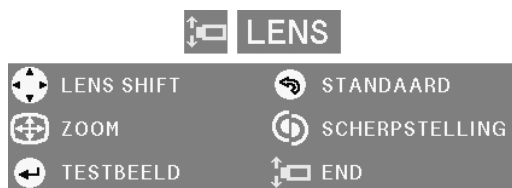
Info

- Het wordt aanbevolen om de focus aan te passen nadat de projector voor ten minste 30 minuten opgewarmd is.

Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

Druk op **ZOOM** +/- op de projector of op de afstandsbediening om het geprojecteerde beeldformaat aan te passen.

▼On-screen display



Opmerking

- Nadat u **FOCUS** of **ZOOM** op de afstandsbediening of de projector hebt ingedrukt, kunt u het testbeeld weergeven door op **ENTER** te drukken. Het testbeeld is nuttig voor een nauwkeurigere afstelling.
- Voor nauwkeurige afstelling kunt u de toetsen voor **H&V LENS SHIFT**, **FOCUS** of **ZOOM** ca. 1 seconde indrukken om het geprojecteerde beeld in de gewenste richting te bewegen. Houd de toetsen ingedrukt om het geprojecteerde beeld over een grote afstand te bewegen.

Correctie van perspectivische vervorming

Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.

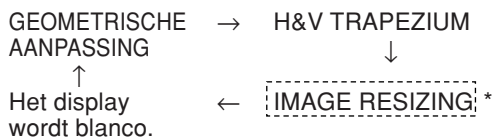
Er zijn twee types trapeziumcorrectie.

- 1) "GEOMETRISCHE AANPASSING" voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven
- 2) "H&V TRAPEZIUM" voor het corrigeren van een beeld door de horizontale en verticale assen aan te geven

Het type correctie kiezen

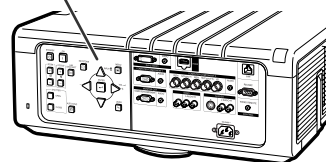
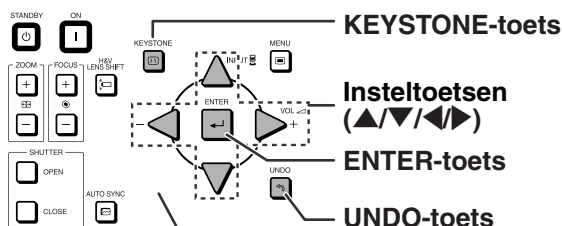
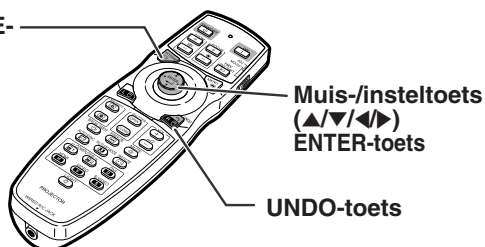
Kies het type trapeziumcorrectie.
Druk op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening.

- "GEOMETRISCHE AANPASSING" verschijnt.
- Telkens als er op **KEYSTONE** wordt gedrukt, verandert het display als volgt:



GEOMETRISCHE AANPASSING	Voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven.
H&V TRAPEZIUM	Voor het corrigeren van een beeld door de horizontale of verticale as aan te geven.
IMAGE RESIZING	Voor het corrigeren van beeldvervalsing dat niet met "H&V TRAPEZIUM" gecorrigeerd kan worden. * "IMAGE RESIZING" is alleen mogelijk wanneer "H&V TRAPEZIUM" is ingesteld op een andere waarde dan "0". (Deze functie is niet beschikbaar bij correctie met "GEOMETRISCHE AANPASSING".)

KEYSTONE-toets



GEOMETRISCHE AANPASSING

1 Druk een aantal malen op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening totdat “GEOMETRISCHE AANPASSING” verschijnt.

2 Druk op de onderstaande toetsen om de positie, het formaat of de scherpte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

- Pas het groene testpatroon aan de vier zijden van het scherm aan.
- Druk op ▲, ▼, ◀ of ▶ op de projector of **H&V LENS SHIFT** op de afstandsbediening om de lens te verstellen.
- Druk op **ZOOM +/-** op de projector of op de afstandsbediening om het geprojecteerde beeldformaat aan te passen.
- Druk op **FOCUS +/-** op de projector of op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.

3 Druk op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening.

4 Druk op ▲, ▼, ◀ of ▶ om de positie van de linkerbovenhoek van het beeld te verstellen.

- Beweeg de linkerbovenhoek van het gele kader over de linkerbovenhoek van het scherm.

5 Druk op **ENTER** om de positie in te stellen.

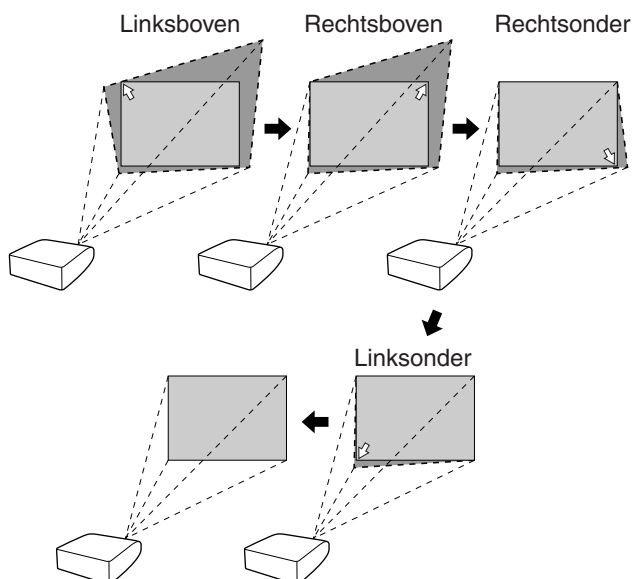
6 Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbovenhoek, rechterbeneden-hoek en linkerbenedenhoek van het beeld.

- Druk nu op **UNDO** op de projector of op de afstandsbediening om terug te keren naar het vorige scherm.
- Als u op **UNDO** drukt voordat u de linkerbovenhoek van het beeld hebt gecorrigeerd, keert u terug naar het dialoogvenster voor het bevestigen van het resetten.
- Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.
- Wanneer het bericht “Corrigeren niet mogelijk.” wordt weergegeven, is stap 2 mogelijk niet correct uitgevoerd. In dat geval, ga terug naar stap 2 en probeer de procedure nogmaals.

▼ On-screen display



Geometrische aanpassing



H&V TRAPEZIUM

1 Druk een aantal malen op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening totdat “H&V TRAPEZIUM” verschijnt.

- Wanneer het beeld al met “GEOMETRISCHE AANPASSING” is gecorrigeerd, dan moet u bevestigen dat u deze correctie wilt annuleren voordat “H&V TRAPEZIUM” mogelijk is, waarna de correctie wordt opgeheven.

2 Druk op ▲ of ▼ om de linker- en de rechterkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

3 Druk op ◀ of ▶ om de boven- en de onderkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

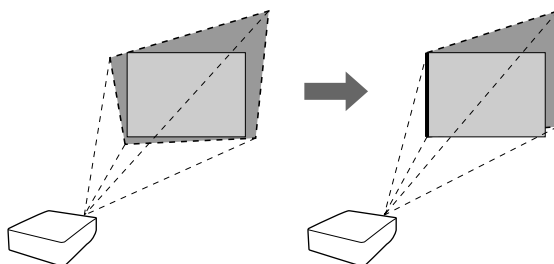
4 Druk op **KEYSTONE** zodat “IMAGE RESIZING” verschijnt.

- “IMAGE RESIZING” werkt alleen wanneer “H&V TRAPEZIUM” is ingesteld op een andere waarde dan “0”.

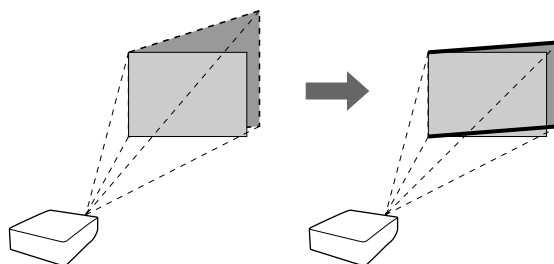
▼On-screen display



Verticale trapeziumcorrectie (Instellen met ▲ / ▼)



Horizontale trapeziumcorrectie (Instellen met ◀ / ▶)

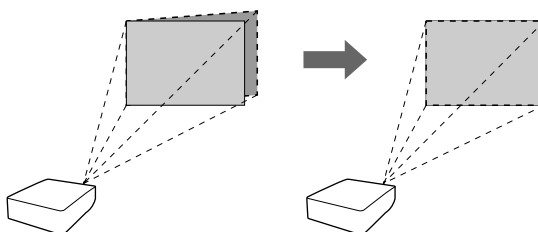


▼On-screen display



5 Druk op ▲, ▼, ◀ of ▶ om de beeldvervorming te corrigeren.

IMAGE RESIZING
(Instellen met ▲ / ▼ / ◀ / ▶)



6 Druk op **KEYSTONE** om de positie in te stellen.

De ingangsfunctie omschakelen

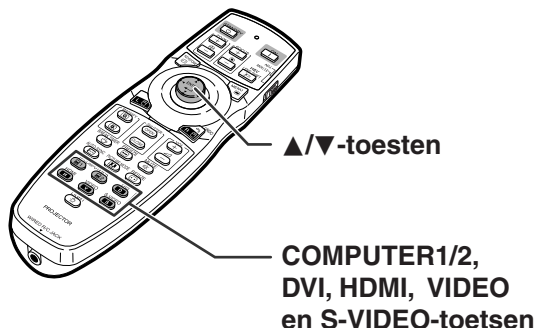
Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangsfunctie.

Druk op **COMPUTER1/2**, **DVI**, **HDMI**, **VIDEO** of **S-VIDEO** op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te selecteren.

- Wanneer u de invoer modus selecteert met **INPUT** $\blacktriangle/\blacktriangledown$ op de projector of $\blacktriangle/\blacktriangledown$ op de afstandsbediening:
 - Wanneer $\blacktriangle/\blacktriangledown$ wordt ingedrukt, verschijnt de invoerlijst. Volg onderstaande procedure om de input modus te wijzigen terwijl de invoerlijst weergegeven wordt.
 - Druk op $\blacktriangle/\blacktriangledown$ om de INPUT modus te wisselen en druk dan **ENTER**.
 - Wanneer “AUTO ZOEKEN” is geselecteerd, wordt het invoersignaal automatisch gedetecteerd.
 - De projector schakelt naar de gekozen invoermodus in een paar seconden als u niet op **ENTER** drukt.

Opmerking

- Als er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding “GEEN SIGNAAL”. Als er een niet-ondersteund signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding “OUGELDIG”.
- De ingangsfunctie wordt niet weergegeven als “OSD Display” in het menu “Opties 1” is ingesteld op “Niveau A” of “Niveau B”. (Zie bladzijde 57.)



Invoer modus menu



Het volume instellen

Druk op **VOL +/-** op de projector of op de afstandsbediening om het volume in te stellen.

Opmerking

- Door te drukken op **VOL -** verlaagt u het volume.
Door te drukken op **VOL +** verhoogt u het volume.
- Wanneer “Beeld-in-beeld” (zie bladzijde 56) op “Aan” staat, kan het audio volume op de projector niet aangepast worden. De audio volume knoppen functioneren in plaats daarvan als lokatie shift knop voor het kleinere beeld.



▼ On-screen display



Het geluid tijdelijk uitschakelen

Druk op **MUTE** op de afstandsbediening om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

Opmerking

- Als u nogmaals op **MUTE** drukt, wordt het geluid weer ingeschakeld.



▼ On-screen display



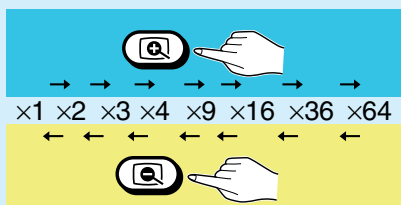
Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

1 Druk op **MAGNIFY** op de afstandsbediening.

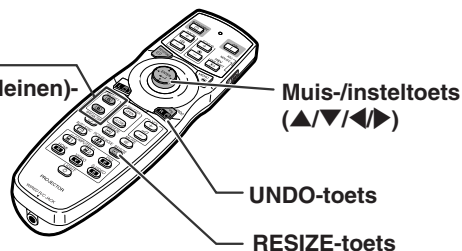
- Vergroot het beeld.
- Door te drukken op  of  vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.

Opmerking



- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met , ,  of .

MAGNIFY
(Vergroten/verkleinen)-toetsen



Muis-/insteltoets
(▲/▼/◀▶)

UNDO-toets

RESIZE-toets

2 Druk op **UNDO** op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.

- De vergrotingsfactor wordt opnieuw $\times 1$.

Opmerking

In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren ($\times 1$):

- Als de ingangsfunctie wordt veranderd.
- Als u op **UNDO** drukt.
- Als het ingangssignaal gewijzigd wordt.
- Als u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
- Als u op **RESIZE** drukt.

Stilzetten van een bewegend beeld

1 Druk op **FREEZE** op de afstandsbediening.

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

2 Druk nogmaals op **FREEZE** om terug te keren naar het bewegend beeld van het momenteel aangesloten apparaat.



Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

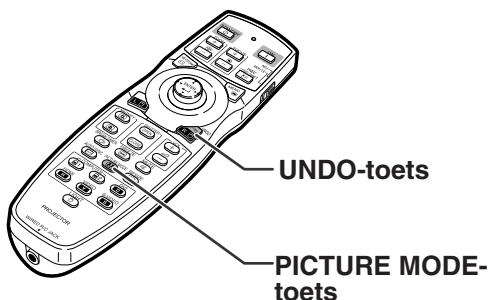
Druk op **PICTURE MODE** op de afstandsbediening.

- Bij enkele malen indrukken van de **PICTURE MODE** toets verandert de beeldmodus in de volgorde:

→ STANDAARD → PRESENTATIE → CINEMA → GEBRUIKER →

Opmerking

- Druk op **UNDO** om terug te keren naar de "STANDAARD"-modus.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 49).

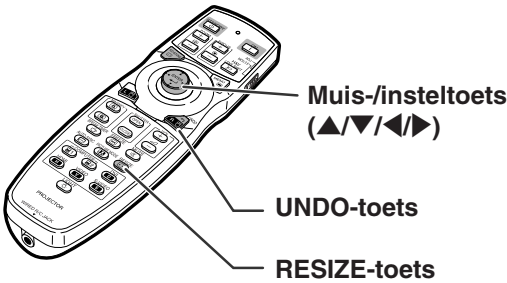


Deze functie stelt u in staat om de beeldweergave te wijzigen of aan te passen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u het gewenste beeld kiezen.

Aanpassen van de beeldgrootte

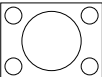
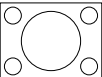
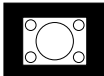
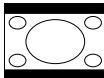
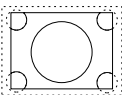
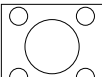
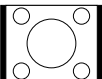
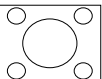
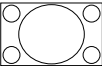
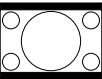
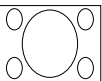
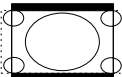
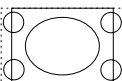
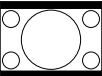
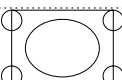
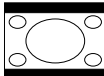
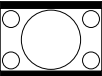
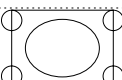
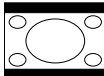
Druk op **RESIZE** op de afstandsbediening.

- Als u op **RESIZE** drukt, verandert de weergave zoals getoond.
- Om terug te keren naar het standaardbeeld, drukt u op **UNDO** terwijl "GROOTTE AANPASSEN" op het scherm verschijnt.
- Deze functie is ook toegankelijk via het on-screen menu (zie bladzijde 56).



COMPUTER

	Standaardresolutie	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	REK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			—		
	SXGA (1152 × 864)			1152 × 864		
	SXGA+ (1400 × 1050)			1400 × 1050	—	
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	968 × 768	1024 × 768	1280 × 1024	720 × 576	—
	1280 × 720	1024 × 576		1280 × 720	—	
	1360 × 768	1024 × 578		1360 × 768		
	1366 × 768	1024 × 576		1366 × 768		
	1280 × 768	1024 × 614		1280 × 768	960 × 576	1024 × 576
	1280 × 800	1024 × 640		1280 × 800	922 × 576	

Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm			Voor een 16:9 scherm		
Computer	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	REK	
Lagere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding		— *2		 *1	 *1	
XGA (1152 × 864)				— *2			
Hogere resolutie dan SXGA							 *1
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding				 *1		
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding	 *1			— *2	— *2	
1360 × 768 1366 × 768							
1280 × 768	 16:10 beeldverhouding	 *1				 *1	 *1
1280 × 800							

■ : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

⋮ : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden

*1 Bij deze beelden kunt u de digitale verschuivingsfunctie ("Dgt.Shift") gebruiken.

*2 Zelfde als NORMAAL modus.

VIDEO/DTV

Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm			Voor een 16:9 scherm		
Video/DTV	Beeldtype	NORMAAL	GEBIED ZOOM.	V-OPPREKKEN	KADER	REK	SLIMME REK
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding				 ^{*1}	 ^{*1}	 ^{*1}
	 Compressie				 ^{*1}	 ^{*1}	 ^{*1}
	 Letterbox				 ^{*1}	 ^{*1}	 ^{*1}
720P, 1035I, 1080I, 1080P	 16:9 beeldverhouding	 ^{*1}					
540P	 16:9 beeldverhouding				— ^{*2}	— ^{*2}	— ^{*2}
	 (4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm)	 ^{*1}					

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit

*1 De functie Bldverschuiv. kan voor deze beelden worden gebruikt.

*2 Zelfde als NORMAAL modus.

Betreffende auteursrechten

- Bij gebruik van de GROOTTE AANPASSEN functie voor het kiezen van een beeldgrootte met een andere beeldverhouding dan het TV-programma of het videobeeld, zal het beeld er anders uitzien dan in de oorspronkelijke verschijning. Houd hiermee rekening wanneer u een beeldgrootte kiest.
- Het gebruik van de Grootte Aanpassen of Corrigeren van de trapeziumvervorming functie voor het comprimeren of uitrekken van beelden voor commerciële doeleinden/weergave op openbare plaatsen, zoals in een café, hotel enz., kan inbreuk betekenen op de auteursrechten van de auteursrechthouders en in strijd zijn met de wet. Houd hiermee terdege rekening.

Het Geprojecteerde Beeld Verbergen (Sluiter functie)

Deze functie stelt u in staat het geprojecteerde beeld tijdelijk te verbergen.

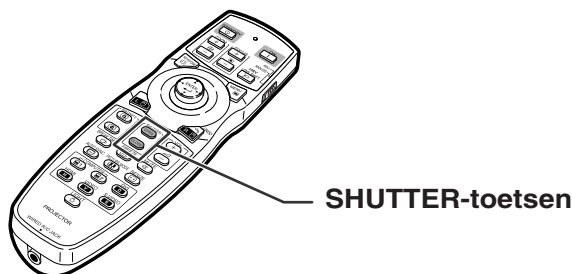
- 1 Druk op **SHUTTER CLOSE**.
 - Het geprojecteerde beeld is verborgen.

- 2 Door op **SHUTTER OPEN** te drukken komt het geprojecteerde beeld weer terug.

Opmerking

In de volgende gevallen wordt het verbergen automatisch geannuleerd.

- Wanneer **STANDBY** op de projector of de afstandsbediening ingedrukt wordt.
- Wanneer een waarschuwing of informatie bericht weergegeven wordt.
- Wanneer de spanning ingeschakeld wordt.



Weergave en instelling van de pauzetimer

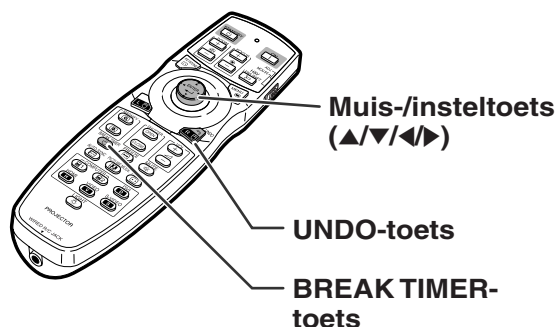
Met deze functie kunt u de resterende pauzetijd tijdens een vergadering weergeven.

- 1 Druk op **BREAK TIMER**.

- 2 Wanneer “” verschijnt, drukt u op **▲**, **▼**, **◀** of **▶** om de pauzetimer in te stellen.
 - U kunt een tijd van 1 tot 60 minuten instellen (in eenheden van 1).
 - De pauzetimer begint af te tellen zodra **▲**, **▼**, **◀** of **▶** wordt ingedrukt.

Opmerking

- Druk op **UNDO** om de pauzetimer te annuleren.
- Tijdens het gebruik van de pauzetimer wordt de automatische uitschakeling tijdelijk buiten werking gesteld. Wanneer geen ingangs-sigitaal wordt waargenomen gedurende meer dan 15 minuten, schakelt de projector zichzelf automatisch in standby wanneer de pauzetimer tot nul heeft afgeteld.
- De pauzetimer verschijnt op het startbeeld. Om het tijdens de pauzetimer getoonde scherm te wijzigen, verandert u de instelling van het “Startbeeld” (zie bladzijde 58).
- Als “Slave” ingesteld is voor de “Stack Instelling”, wordt de pauzetimer niet getoond. (Zie bladzijde 62.)



▼On-screen display

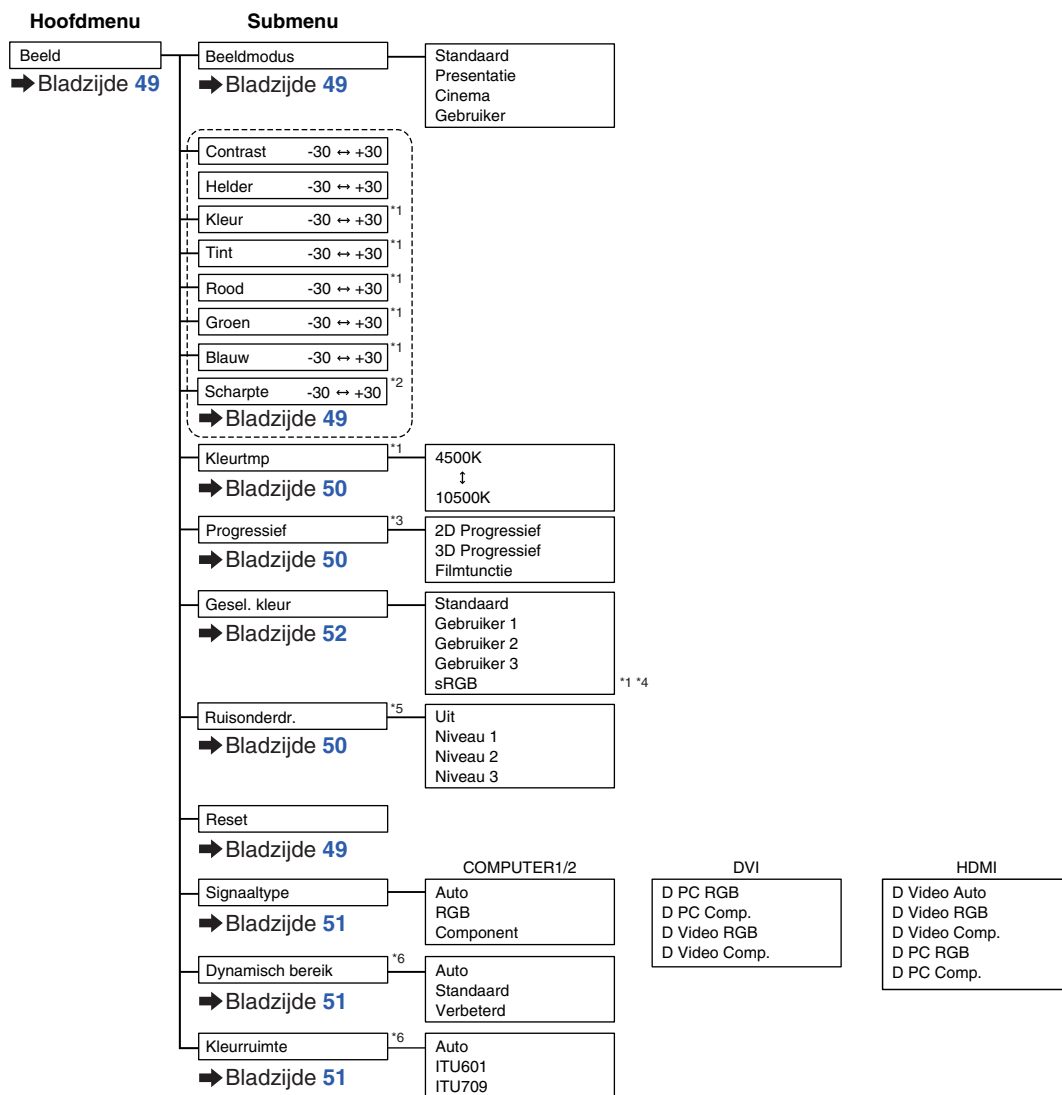


Menu-onderdelen

Navolgend worden de opties getoond die ingesteld kunnen worden in de projector.

Menu "Beeld"

COMPUTER1/2, DVI, HDMI



*1 "Kleur", "Tint", "Rood", "Groen", "Blauw" en "Kleurtmp" kunt u niet aanpassen zolang "Gesel. kleur" is ingesteld op "sRGB".

*2 De "Scherpte" kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I, 480P, 540P, 576I, 576P, 720P, 1035I, 1080I of 1080P signaal.

*3 "Progressief" kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I of 576I signaal.

*4 "sRGB" kan onder de onderstaande voorwaarden worden geselecteerd.

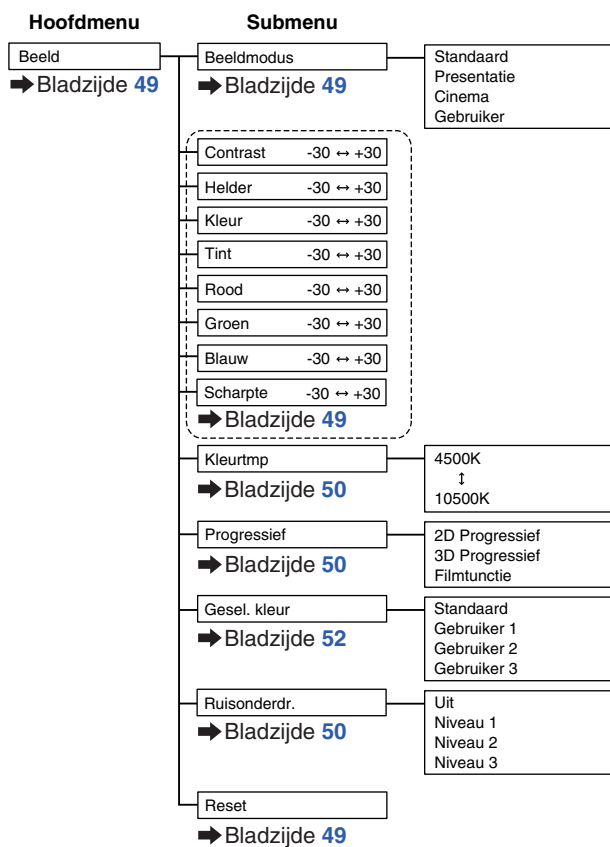
- Als het "Signaaltype" is ingesteld op "RGB", "D PC RGB" of "D Video RGB".
- Als "Signaaltype" is ingesteld op "Auto" of "D Video Auto" en hetingangssignaal herkend wordt als "RGB".

*5 "Ruisonderdr." kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480I, 480P, 576I of 576P signaal.

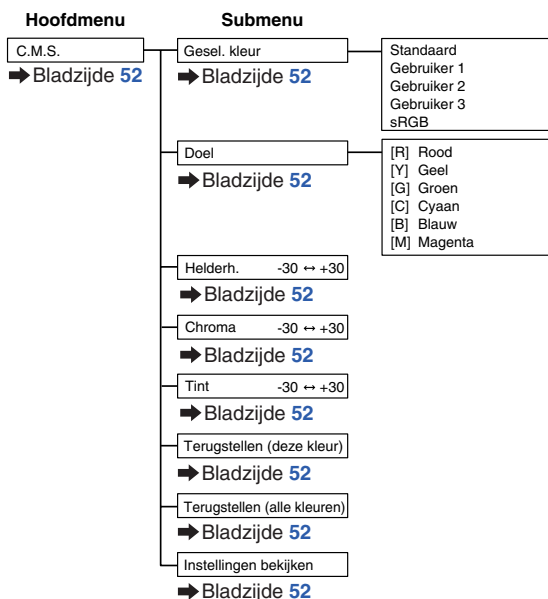
*6 "Dynamisch bereik" en "Kleurruimte" kunnen alleen gebruikt worden wanneer een DVI of HDMI signaal ingevoerd wordt.

Menu "Beeld"

VIDEO/S-VIDEO

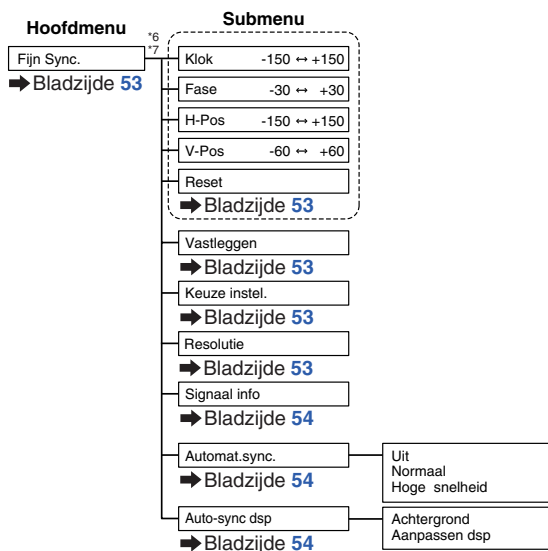


Menu "C.M.S."



Menu "Fijn Sync."

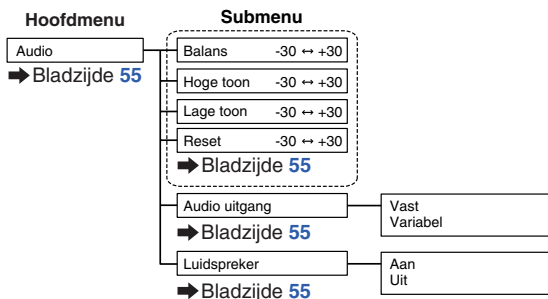
COMPUTER1/2, DVI, HDMI



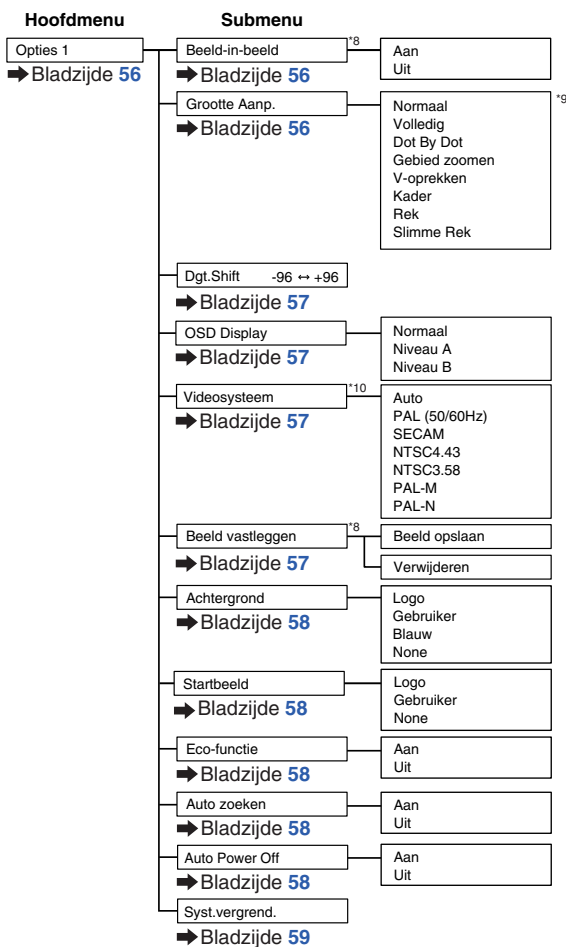
*6 Het menu "Fijn sync." verschijnt alleen als de ingangsfunctie is ingesteld op COMPUTER1/2, DVI of HDMI.

*7 "Klok", "Fase", "H-Pos", "V-Pos", "Reset", "Vastleggen", "Keuze instel." en "Resolutie" kunt u alleen aanpassen als de ingangsfunctie is ingesteld op COMPUTER 1 of 2.

Menu “Audio”



Menu “Opties 1”



*8 Optie bij een RGB-ingangssignaal via COMPUTER1/2, DVI of HDMI.

*9 De beschikbare keuzeopties van “Grootte Aanp.” zijn afhankelijk van het ingangssignaal.

*10 Optie bij het selecteren van VIDEO of S-VIDEO.

Menu “Opties 2”

Hoofdmenu	Submenu
Opties 2 ➔ Bladzijde 61	Wachtwoord ➔ Bladzijde 61 Lampfunctie ➔ Bladzijde 62 Lens Type ➔ Bladzijde 62 Projectie ➔ Bladzijde 62 Stack Instelling ➔ Bladzijde 62 Stapelprojectie ➔ Bladzijde 63 Niv. toetsvergr. ➔ Bladzijde 63 Input instellen ➔ Bladzijde 63 Ventilatormodus ➔ Bladzijde 63 Auto Restart ➔ Bladzijde 63 RS-232C ➔ Bladzijde 64 Monitor uit ➔ Bladzijde 64 LAN/RS232C ➔ Bladzijde 64 Netwerk ➔ Bladzijde 64 Servicemodus ➔ Bladzijde 65 Alles terugstellen ➔ Bladzijde 65
	Oud wachtwrd Nieuw wachtw Herbevestigen Beide lampen Alleen lamp 1 Alleen lamp 2 Gelijk gebr. Type 1 Type 2 Type 3 Type 4 Type 5 Type 6 Type 7 Voor Plafond + Voor Achter Plafond + achter Normaal Master Slave Normaal Niveau A Niveau B COMPUTER1 [ON/OFF] COMPUTER2 [ON/OFF] DVI [ON/OFF] HDMI [ON/OFF] VIDEO [ON/OFF] S-VIDEO [ON/OFF] Normaal Hoog Aan Uit 9600 bps 38400 bps 115200 bps Aan Uit Aan Uit DHCP Client [ON/OFF] TCP/IP^{*11} ➔ Bladzijde 65 IP Adres Subnet Mask Gateway

Menu “Taal”

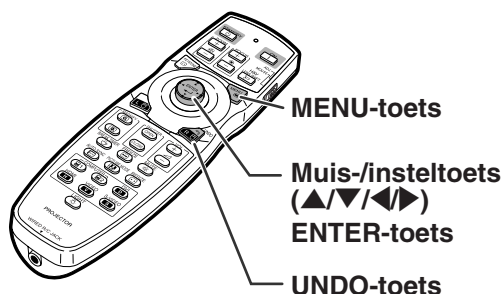
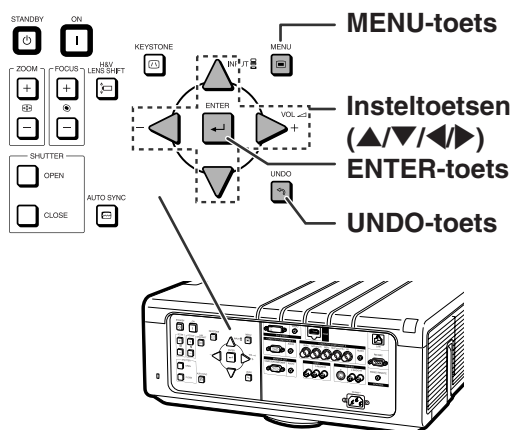
Hoofdmenu	Submenu
Taal ➔ Bladzijde 65	English Deutsch Español Nederlands Français Italiano Svenska Português Русский polski Türkçe عربي فارسی 汉语 한국어 日本語

Menu “Status”

Hoofdmenu
Status ➔ Bladzijde 65

*11 Alleen instelbaar wanneer “DHCP-Client” is ingesteld op “OFF”

Gebruik van het menuscherm



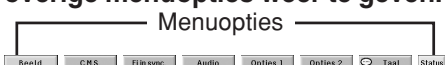
Menuselectie

• Deze handeling kan ook worden uitgevoerd met behulp van de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**.

- Het menuscherm "Beeld" voor de gekozen ingangsfunctie wordt weergegeven.

2 Druk eenmaal op ◀ of ▶ om de overige menuopties weer te geven.



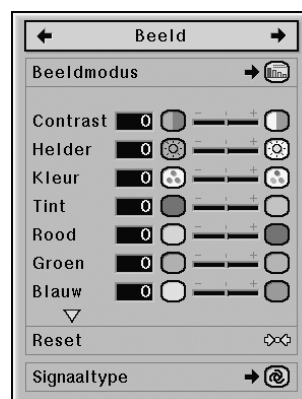
- Menuopties staan hieronder weergegeven.

Menuopties	
Beeld	
C.M.S.	
Fijn sync.	
Audio	
Opties 1	
Opties 2	
Taal	
Status	

Opmerking

- Het menu "Fijn sync." is niet beschikbaar voor VIDEO of S-VIDEO.

Voorbeeld: menuscherm "Beeld" voor de COMPUTER 1 (RGB)-functie



Er zijn twee methoden voor aanpassing afhankelijk van de menu optie. Gebruik de toepasselijke methode van Voorbeeld 1 of 2 hieronder.

Voorbeeld 1: Instellen van “Helder”

3 Druk op ▲ of ▼ om het onderdeel te kiezen dat u wilt instellen.

- Als u op ▼ drukt worden de onderdelen op de onderste helft van het menu “Beeld” getoond.

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op ENTER.

- Het geselecteerde enkelvoudige onderdeel (bijv. “Helder”) verschijnt in plaats van het menu.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel (“Kleur” na “Helder”) weergegeven worden.

Opmerking

- Druk op **UNDO** om terug te keren naar het vorige scherm.

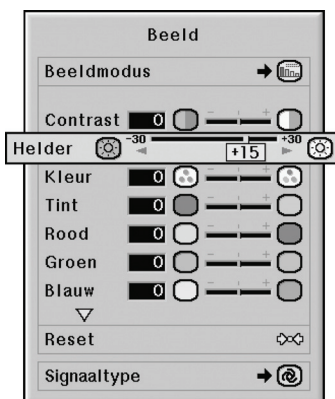
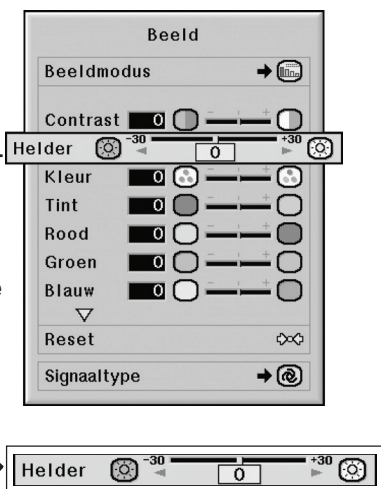
4 Druk op ◀ of ▶ om het gekozen onderdeel in te stellen.

- De aanpassing wordt opgeslagen.

5 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.

Enkelvoudige onderdeel



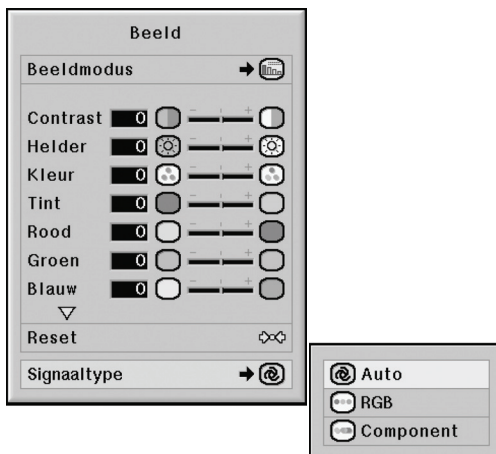
Voorbeeld 2: Selecteren van “Signaaltype”

3 Druk op ▲ of ▼ om de optie te selecteren die u wilt instellen en druk dan ENTER.

4 Druk op ▲ of ▼ om de gewenste optie te selecteren en druk dan ENTER.

5 Druk op MENU.

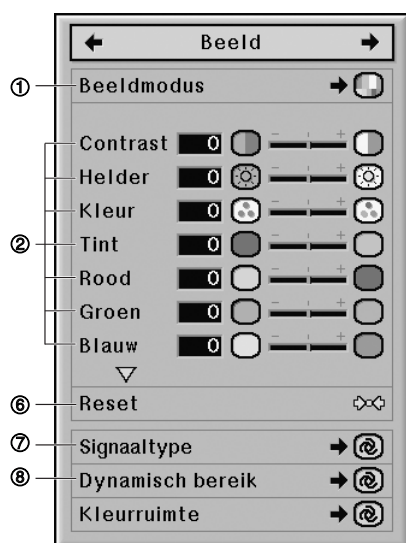
- Het menu scherm zal verdwijnen.



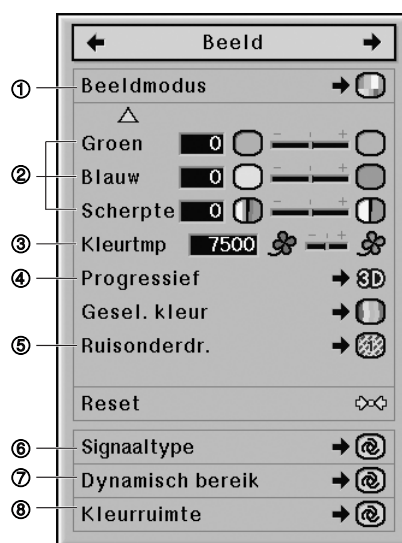
Beeldinstellingen (menu “Beeld”)

Menubediening ➡ Blz. 47

► Blz. 1



► Blz. 2



① Kiezen van de beeldmodus

Met deze functie kunt u de beeldmodus selecteren overeenkomstig de helderheid van de kamer of de inhoud van het geprojecteerde beeld. In alle beeldmodi kunt u de items op het menu “Beeld” afstellen en opslaan.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Voor een standaardbeeld
Presentatie	Maakt de donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.
Cinema	Geeft meer diepte aan de donkere partijen van het beeld voor een indrukwekkende weergave zoals in een bioscoop.
Gebruiker	De fabrieksinstelling is hetzelfde als die van “Standaard”. Hiermee kunt u de gamma-curve aanpassen met de daarvoor bestemde software “Sharp Gamma Manager”. Ga naar “ http://sharp-world.com/projector/ ” voor mere informatie.

Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie bladzijde 38.)

② Instellen van het beeld

Kies een beeldmodus alvorens het beeld afstellen.

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Contrast	Voor minder contrast	Voor meer contrast
Helder	Voor een minder helder beeld	Voor een helderder beeld
Kleur ^{*1}	Voor minder intense kleuren	Voor intensere kleuren
Tint ^{*1}	Voor paarsige huidtinten	Voor groenige huidtinten
Rood ^{*1}	Voor minder rood	Voor meer rood
Groen ^{*1}	Voor minder groen	Voor meer groen
Blauw ^{*1}	Voor minder blauw	Voor meer blauw
Scherpte ^{*2}	Voor een minder scherp beeld	Voor een scherper beeld

*1 “Kleur”, “Tint”, “Rood”, “Groen”, en “Blauw”, kunt u niet aanpassen zolang “Gesel. kleur” op het menu “C.M.S.” is ingesteld op “sRGB”. (Zie bladzijde 52.)

*2 De “Scherpte” kunt u alleen aanpassen bij invoer van een 480i, 480P, 540P, 576i, 576P, 720P, 1035i, 1080i of 1080P DTV-sigitaal tijdens de ingangsfunctie COMPUTER1/2, DVI, HDMI, of wanneer de ingangsfunctie ingesteld is op VIDEO of S-VIDEO.

Opmerking

- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op **ENTER**.

③ Kleurtemperatuur instellen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
4500K ↕ 10500K	Lagere kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige, fonkelende beelden. ↕ Hogere kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.

Opmerking

- U kunt de “Kleurtemp” niet instellen als de “Gesel. kleur” op het menu “C.M.S.” is ingesteld op “sRGB”. (Zie bladzijde 52.)

④ De modus Progressief selecteren

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Deze functie is bedoeld voor weergave van snel bewegende beelden zoals sport- of actiescènes.
3D Progressief	Deze functie is bedoeld voor weergave van relatief langzaam bewegende beelden zoals toneelscènes, documentaires e.d.
Filmfunctie	Voor een duidelijke weergave van filmbron*. Toont een geoptimaliseerd beeld van film omgezet met “drie-twee afrollen”- (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen”- (PAL50Hz en SECAM) verbetering in progressieve weergavebeelden.

* De filmbron is een digitale video-opname waarbij het origineel onveranderd gedecodeerd wordt aan 24 frames/seconde. De projector kan deze filmbron omzetten in progressieve video aan 60 frames/seconde met NTSC of PAL60Hz of aan 50 frames/seconde met PAL50Hz en SECAM om een hoog gedefinieerd beeld weer te geven.

Opmerking

- Zelfs bij het instellen van de 3D Progressief-functie in NTSC of PAL60Hz zal de “drie-twee afrollen”-verbetering automatisch worden ingeschakeld wanneer de filmbron is ingevoerd.
- Bij een vaag beeld of een beeld met ruis kunt u de optimale stand inschakelen.
- Bij progressieve ingangen gebeurt de weergave rechtstreeks en kunt u niet kiezen voor “2D Progressief”, “3D Progressief” en de “Filmfunctie”.

⑤ Beeldruisonderdrukking

De functie voor ruisonderdrukking zorgt voor hoogwaardige beelden met minimale puntverschuiving en kleurruis.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	Ruisonderdrukking werkt niet.
Niveau 1 - 3	Stelt het ruisonderdrukkningsniveau in.

Opmerking

- Stel een niveau in dat een duidelijker beeld oplevert. **U moet “Ruisonderdr.” op “Uit” zetten in de volgende gevallen:**
- Als het beeld wazig is.
- Als de omtrekken en kleuren van bewegende beelden uitlopen.
- Als TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

Info

- Deze functie is beschikbaar voor alle signalen met VIDEO of S-VIDEO.
- Deze functie is beschikbaar voor 480I, 480P, 576I en 576P signalen met COMPUTER1/2, DVI of HDMI.

⑥ Het Signaaltype Selecteren

Wanneer u een invoermodus gebruikt anders dan S-VIDEO of VIDEO-invoer, stel de signaaltype instelling dan in op het corresponderende invoer signaaltype (RGB of Component).

■ Wanneer COMPUTER1/2 geselecteerd is voor de invoer modus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Selecteert automatisch het correcte invoer signaal tussen RGB en Component.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
Component	Instelling voor ontvangst van component-signalen.

■ Wanneer DVI geselecteerd is voor de invoer modus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
D PC RGB	Instellen als digitale PC RGB-signalen van een computer worden ontvangen.
D PC Comp.	Instellen als digitale PC component-signalen van een computer worden ontvangen.
D Video RGB	Instellen als digitale video RGB-signalen van videoapparatuur worden ontvangen.
D Video Comp.	Instellen als digitale video component-signalen van videoapparatuur worden ontvangen.

■ Wanneer HDMI geselecteerd is voor de invoer modus

Deze functie stelt het type beeldsignaal invoer van HDMI-compatibele apparatuur in.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
D Video Auto	Stel automatisch het RGB of component signaal in wanneer digitale video signalen ontvangen worden van video apparatuur.
D Video RGB	Stel in wanneer digitale video RGB signalen ontvangen worden van video apparatuur.
D Video Comp.	Stel in wanneer digitale video component signalen ontvangen worden van video apparatuur.
D PC RGB	Stel in wanneer digitale PC RGB signalen ontvangen worden van de computer.
D PC Comp.	Stel in wanneer digitale PC component signalen ontvangen worden van de computer.

⑦ Het Dynamisch bereik Selecteren

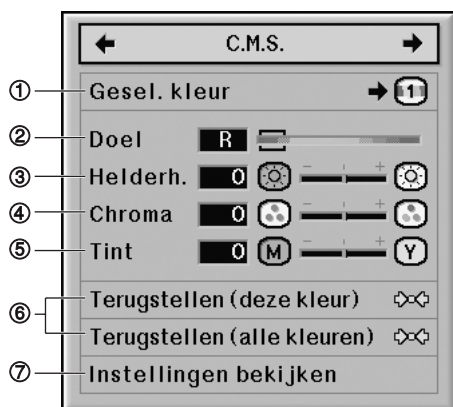
Mogelijk wordt geen optimaal beeld weergegeven wanneer het uitvoersignaal van een DVI-D of HDMI apparaat en het invoer signaal van de projector niet overeenkomen. Als dit gebeurt, wissel de "Dynamisch bereik" modus.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	In de meeste gevallen, dient "Auto" gekozen te worden.
Standaard	Wanneer de zwarte delen van het beeld strepen laten zien of vaal lijken, kies de optie die resulteert in betere beeldkwaliteit.
Verbeterd	

⑧ De Kleur Ruimte Selecteren

Deze functie stelt de kleurruimte in voor signalen van een DVI-D of HDMI-compatibel apparaat.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	In de meeste gevallen, dient "Auto" gekozen te worden.
ITU601	Kies de optie die resulteert in betere beeldkwaliteit.
ITU709	



① De kleurreproductiemodus instellen

Met deze functie kunt u de kleurenreproductiefuncties voor de weergegeven beelden selecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Standaardinstellingen.
Gebruiker 1 - 3	“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” kunnen voor elk van de zes kleuren worden aangepast.
sRGB	Een natuurlijke tint gebaseerd op een origineel beeld van de computer.

Opmerking

- sRGB is een internationale standaard voor kleurenreproductie volgens de regels van de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedrag bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld wanneer “Gesel. Kleur” is ingesteld op “sRGB”.
- U kunt de onderdelen “Kleur”, “Tint”, “Rood”, “Groen”, “Blauw”, “Kleurtpm” niet instellen wanneer “Gesel. kleur” is ingesteld op “sRGB”.
- Voor verdere informatie betreffende de sRGB-functie kunt u de website “<http://www.srgb.com/>” bezoeken.

Info

- Wanneer “Gesel. kleur” is ingesteld op “sRGB”, kan het geprojecteerde beeld donker worden; dit betekent echter niet dat een storing is opgetreden.

② De doelkleur selecteren

Met deze functie kunt u de doelkleur selecteren voor het instellen van de weergavekenmerken.

R	Rood	C	Cyaan
Y	Geel	B	Blauw
G	Groen	M	Magenta

③ De helderheid van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de helderheid van de geselecteerde doelkleur instellen.

Druk op ◀	Druk op ▶
Voor een minder heldere doelkleur	Voor een meer heldere doelkleur

④ De chromatische waarde van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de chromawaarde van de geselecteerde doelkleur instellen.

Druk op ◀	Druk op ▶
Voor een lagere chroma-waarde van de doelkleur	Voor een hogere chroma-waarde van de doelkleur

⑤ De tint van de doelkleur instellen

Met deze functie kunt u de tint van de geselecteerde doelkleur instellen.

Druk op ◀	Druk op ▶
Voor meer rood in de doelkleur	Voor meer geel in de doelkleur

⑥ Door de gebruiker ingestelde kleurinstellingen herstellen

Met deze functie kunt u de specifieke doelkleur of alle zes de kleuren resetten.

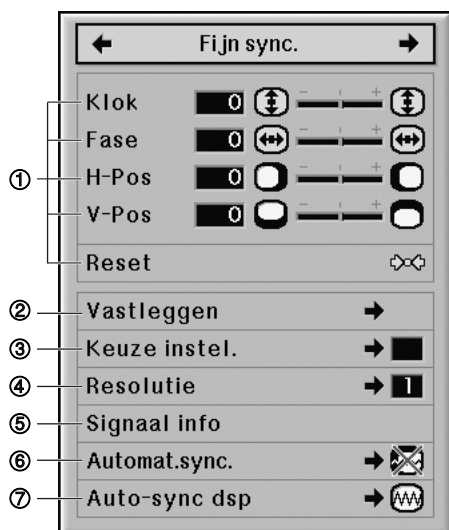
Beschikbare instellingen	Beschrijving
Terugstellen (deze kleur)	“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” voor de geselecteerde kleur op het menu “Doel” worden hersteld.
Terugstellen (alle kleuren)	“Helderh.”, “Chroma” en “Tint” worden hersteld voor alle kleuren.

⑦ Overzicht van alle kleurinstellingen

Met deze functie kunt u de instellingen van alle kleuren bevestigen.

Instellen van het computerbeeld (menu “Fijn sync.”)

Menubediening ➡ Blz. 47



① Het computerbeeld instellen

Gebruik de “Fijn sync.”-functie wanneer delen van het beeld onregelmatigheden vertonen zoals strepen of flikkeringen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	De verticale ruis regelen.
Fase	De horizontale ruis regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Het beeld centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Het beeld centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt het computerbeeld automatisch afstellen door “Automat.sync.” van het menu “Fijn sync.” op “Normaal” of “Hoge snelheid” te zetten of door op **AUTO SYNC** op de projector of op de afstandsbediening te drukken. Zie bladzijde 54 voor meer informatie.
- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op **ENTER**.

② Opslaan van instellingen

Deze projector stelt u in staat om maximaal zeven instellingen op te slaan om te gebruiken met verschillende computers.

③ Selecteren van instellingen

De in de projector opgeslagen instellingen zijn makkelijk toegankelijk.

Opmerking

- Als geen geheugen is ingesteld, zullen geen resolutie- en frequentie-instellingen worden weergegeven.
- Door een opgeslagen instelling op te roepen met “Keuze instel.” kunt u de projector instellen op de opgeslagen instellingen.

④ De resolutie instellen

Normaal gesproken wordt het soortingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutie-instelling te kiezen in “Resolutie” op het menu “Fijn sync.”, in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Opmerking

- Als u computerpatronen wilt weergeven die iedere lijn herhalen (horizontale strepen), kan het beeld gaan flikkeren en wazig worden.
- Raadpleeg “Controleren van hetingangssignaal” op bladzijde 54 voor informatie over het momenteel geselecteerde ingangssignaal.

⑤ Controleren van het ingangssignaal

Hiermee kunt u de invoer signaal informatie controleren.

⑥ De instelling automatische synchronisatie

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De “Automat.sync.”-functie wordt niet automatisch uitgevoerd.
Normaal	De “Automat.sync.”-functie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer. “Normaal” kost meer tijd dan “Hoge snelheid” en leidt tot een meer nauwkeurige “Automat.sync”-instelling.
Hoge snelheid	

⑦ Automatische synchronisatie displayfunctie

Wordt gebruikt om het scherm in te stellen dat tijdens “Automat.sync.”-functie wordt weergegeven.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Achtergrond	Het ingestelde achtergrondbeeld wordt geprojecteerd. Zie bladzijde 58.
Aanpassen dsp	Het computerbeeld dat wordt ingesteld, verschijnt.

Opmerking

- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd door te drukken op **AUTO SYNC** op de projector of op de afstandsbediening.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer instelling door automatische synchronisatie geen optimaal beeld oplevert, dan is handmatige instelling vereist. (Zie bladzijde 53.)
- Als **AUTO SYNC** wordt ingedrukt terwijl “Automat.sync.” op “Hoge snelheid” of op “Uit” staat, wordt het automatisch synchroniseren in de “Hoge snelheid”-modus uitgevoerd. Als de toets binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, wordt het automatisch synchroniseren in de “Normaal”-modus uitgevoerd.

Geluidsinstellingen (menu “Audio”)

Menubediening ➡ Blz. 47



① Instellen van het geluid

Met deze functie kunt u de geluidsinstellingen van de projector aanpassen.

Beschikbare instellingen	Druk op ◀	Druk op ▶
Balans	Meer geluid uit de linkerluidspreker	Meer geluid uit de rechterluidspreker
Hoge toon	Voor minder hoge tonen	Voor meer hoge tonen
Lage toon	Voor minder lage tonen	Voor meer lage tonen

Opmerking

- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u “Reset” en drukt u op **ENTER**.

② Het audiuitvoertype instellen

Deze functie bepaalt of het geluid dat via de AUDIO OUTPUT-aansluiting wordt uitgevoerd, een vaste of een variabele, aan de VOLUME-regelaar gekoppelde geluidssterkte heeft.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Vast (Vaste audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die niet varieert in sterkte met het volumeniveau van de bronprojector.
Variabel (Variabele audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die in sterkte varieert met het volumeniveau van de bronprojector.

Info

- Wanneer “Audio uitgang” op “Variabel” is gezet, moet u het volume van de projector verlagen voordat u de netspanning uitschakelt of naar een andere ingangsbron overschakelt.

Opmerking

Als de projector is aangesloten op audioapparatuur:

- Wij adviseren u “Vast” in stellen op “Audio uitgang”. Omdat de geluidssterkte van het audiosignaal van de audioapparatuur niet afwijkt van het volumeniveau van de projector, kunt u zo van beter geluid genieten.
- Als u “Vast” instelt op “Audio uitgang”, kan het zijn dat de beelden en het geluid niet synchroon lopen.
 - Als u audioapparatuur aansluit die voorzien is van een functie voor het afstellen van de audiovertragingstijd, moet u de vertragingstijd zo instellen dat het beeld en het geluid synchroon lopen.
 - Als de audioapparatuur niet van een dergelijke functie voorzien is en het niet-synchrone beeld en geluid u irriteren, selecteert u “Variabel” op “Audio uitgang”. Door “Variabel” te selecteren worden het beeld en geluid automatisch gesynchroniseerd.
- Wanneer de projector in standby modus staat zal er geen HDMI audio uitvoer van de MONITOR OUT AUDIO poort uitgevoerd worden.

③ Luidsprekerinstellingen

Met deze functie kunt u de audio-uitgang van de interne luidspreker in- of uitschakelen als de projector is aangesloten op een externe versterker.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De ingebouwde luidspreker is ingeschakeld.
Uit	De ingebouwde luidspreker is uitgeschakeld.

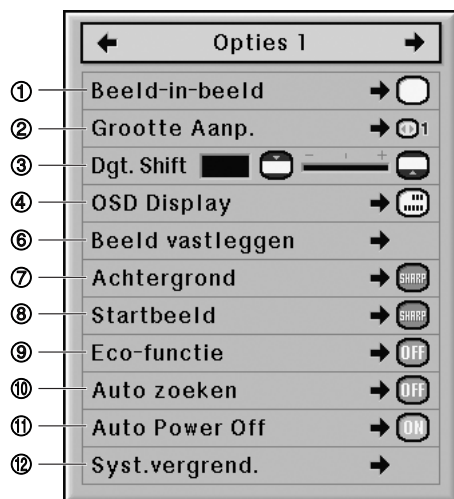
Opmerking

- Wanneer de projector in standby modus staat zal er geen HDMI audio uitvoer van de MONITOR OUT AUDIO poort uitgevoerd worden.

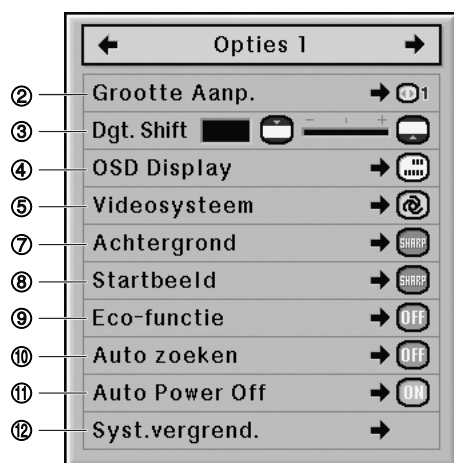
Gebruik van het menu “Opties 1”

COMPUTER1/2, DVI, HDMI

Menubediening ➡ Blz. 47



VIDEO, S-VIDEO



① Dubbele beelden weergeven (Beeld-in-beeld)

Met de functie “Beeld-in-beeld” kunt u twee beelden op hetzelfde scherm weergeven. U kunt het beeldsignaal van VIDEO of S-VIDEO weergeven als een inzetbeeld dat het hoofdbeeldsignaal van COMPUTER1/2, DVI of HDMI overlapt.

Opmerking

- U kunt op ▲, ▼, ◀ of ▶ op de projector of op de afstandsbediening drukken om de positie van het inzetbeeld te veranderen. (Het frame van het inzetbeeld verschijnt. Om het inzetbeeld op de gewenste positie weer te geven, verplaatst u het frame en druk u op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening.)
- Wanneer “Aan” is geselecteerd, zullen **INPUT** en **VOL** op de projector werken als lokatie shift knop voor het beeld-in-beeld.
- Het inzetbeeld kan alleen worden weergegeven met een composiet videosignaal of een S-videosignaal van NTSC/PAL/SECAM.
- Het geluid van het inzetbeeld komt uit de luidsprekers van de projector.
- Zolang de functie “Beeld-in-beeld” actief is, werkt de functie “VASTLEGGEN” alleen met het inzetbeeld.
- De functie “Beeld-in-beeld” werkt niet wanneer de volgende signalen invoer zijn voor hoofdbeeld.
 - UXGA/SXGA+/SXGA/WXGA-sigitaal
 - 480I/480P/540P/576I/576P/720P/1035I/1080I/1080P-sigitaal
 - Interlaced RGB-sigitaal
 - Alle signalen (als “Grootte Aanp.” is ingesteld op “Dot By Dot”).
 - Geen signaal (of wanneer de resolutie of de verversingsrate (verticale frequentie) of het signaal is gewijzigd)

② Instellen van de grootte aanpassen-functie

Afhankelijk van het ingangssignaal kunt u een weergavebeeld selecteren.

Bij een RGB-sigitaal als ingangssigitaal	Bij een HDMI / DTV / video-sigitaal als ingangssigitaal
Normaal	Normaal
Volledig	Gebied zoomen
Dot By Dot	V-oprekken
Kader	Kader
Rek	Rek
	Slimme Rek

Opmerking

- Zie bladzijden 39 en 40 voor nadere bijzonderheden betreffende de “Grootte Aanp.”-functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de “Grootte Aanp.”-functie te maken. (Zie bladzijde 39.)

③ Het geprojecteerde beeld verticaal verstellen (digitale shift)

Voor meer kijkcomfort kunt u met deze functie het geprojecteerde beeld hoger of lager op het scherm plaatsen om geen zwarte band aan de onder- of bovenkant te hoeven zien bij brede beeldverhoudingen, zoals 16:9.

Druk op ◀	Druk op ▶
Verstelt het geprojecteerde beeld omlaag.	Verstelt het geprojecteerde beeld omhoog.

Opmerking

- Deze functie werkt niet afhankelijk van het type schakelingsmodus. Zie bladzijden 39 en 40 voor details.

④ Instellen van het onscreen display

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen, in- en uitschakelen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	De schermweergaven (OSD's) worden weergegeven
Niveau A	INGANG/VOLUME/DEMPIG/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./VERGROTING / "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet weergegeven.
Niveau B	De schermweergaven (OSD's) worden niet weergegeven (met uitzondering van de weergaven voor de menu's, H&V LENS SHIFT, TRAPEZIUM, SCHERPSTELLING, ZOOM, "Alle toetsen van de projector worden vergrendeld." en waar-schuwingsmeldingen)

Opmerking

- Zolang "Niv. toetsvergr." "Niveau A" of "Niveau B" is, geeft het drukken op **STANDBY** "Alle toetsen van de projector worden vergrendeld" weer ondanks de instelling van "OSD Display".

⑤ Instellen van het videosysteem

De standaardinstelling voor het videosysteem is "Auto"; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
PAL (50/60 Hz)	Bij aansluiting op PAL-videoapparatuur.
SECAM	Bij aansluiting op SECAM-videoapparatuur.
NTSC4.43	Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.
NTSC3.58	Bij aansluiting op NTSC-videoapparatuur.

Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de VIDEO- of S-VIDEO-functie worden ingesteld.
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het "Videosysteem", is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.
- Als "Videosysteem" is ingesteld op "Auto" en het ingangssignaal een PAL-M of PAL-N-signaal is, wordt het beeld van het PAL-signaal getoond.

⑥ Geprojecteerde beelden vastleggen

Met deze projector kunt u geprojecteerde beelden (RGB-signalen) vastleggen en ze instellen als startbeeld of achtergrondbeeld wanneer er geen signalen worden ontvangen.

Opmerking

- Het capturen van afbeeldingen is enkel mogelijk wanneer deze komen uit XGA (1024 × 768) niet-geïnterlineerde signalen in COMPUTER1/2, DVI of HDMI-modus met "Grootte Aanp." in de stand "Normaal".
- Het opgeslagen beeld wordt herleid tot 256 kleuren.
- Beelden van apparatuur die aangesloten is op VIDEO of S-VIDEO kunnen niet worden vastgelegd.
- Er kan enkel één beeld worden vastgelegd en opgeslagen.
- De kleur van beelden voor en na opslaan kan verschillen als een beeld wordt opgenomen dat niet is aangepast met de C.M.S.-functie.
- U kunt een vastgelegd beeld wissen door "Verwijderen" te selecteren en op **ENTER** te drukken.

⑦ Een achtergrondbeeld selecteren

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Standaardbeeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijvoorbeeld bedrijfslogo)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

Opmerking

- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als achtergrondbeeld weergeven.

⑧ Een startbeeld selecteren

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Standaardbeeld
Gebruiker	Door gebruiker in te stellen beeld (bijvoorbeeld bedrijfslogo)
Geen	Zwart scherm

Opmerking

- Wanneer “Gebruiker” wordt gekozen, kunt u een beeld dat met “Beeld vastleggen” werd opgeslagen als startbeeld weergeven.

⑨ Eco-functie

Wanneer de twee lampen tegelijk branden

Beschikbare instellingen	Helderheid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 netspanning)	Levensduur van lamp
Aan	Ongeveer 77%	82%	Ongeveer 3.000 uren*
Uit	100%	100%	Ongeveer 2.000 uren*

* Dit is een referentiewaarde en is niet gegarandeerd.

Opmerking

- Als de “Eco-functie” is ingesteld op “Aan”, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen.

⑩ De ingangssignalen automatisch detecteren

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Zoekt automatisch naar de ingangsfunctie waarin de signalen worden ontvangen en schakelt hiernaar over.
Uit	“Auto zoeken” werkt niet.

Opmerking

- Als u tijdens het zoeken van het ingangssignaal met de functie “Auto zoeken” op een toets op de projector of de afstandsbediening drukt, stopt de functie “Auto zoeken”. Druk op de gewenste toets nadat de functie “Auto zoeken” volledig is uitgevoerd.

⑪ Automatische uitschakeling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De stand-by modus van de projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er gedurende tenminste 15 minuten geen ingangssignaal wordt gedetecteerd.
Uit	De “Auto Power Off”-functie wordt uitgeschakeld.

Opmerking

- Wanneer de “Auto Power Off” is op “Aan”, zal 5 minuten voordat de projector in stand-by wordt geschakeld het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

12 Systeemvergrendeling

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.

Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 81). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

Invoeren van de toegangscode

- 1 Selecteer “Syst. vergrend.” van het menu “Opties 1” en druk vervolgens op ►.

- Er verschijnt een melding.
- Lees dit bericht en druk op ENTER.

- 2 Druk op de juiste 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op ▼ van de projector drukken.

Oude code	■ - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de “Oude code”.
- De vooringestelde toegangscode is 4 ▼ toetsen op de projector. Wanneer deze code is ingesteld, zal het invoerscherm niet verschijnen bij het inschakelen van de stroom.

- 3 Druk op de 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken:
ON, STANDBY, ENTER, L-CLICK, R-CLICK/ UNDO, MENU, ZOOM, FOCUS, H&V LENS SHIFT
- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

- 4 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Opmerking

Geen weergave van het toegangscode-invoerscherm wanneer de projector wordt ingeschakeld

- Druk viermaal op ▼ van de projector in de bovenstaande stappen 3 en 4.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste code invoeren om de projector te kunnen gebruiken. Als er geen code wordt ingevoerd, worden er geen beelden geprojecteerd hoewel de projector ingangssignalen kan ontvangen.

Wijzigen van de toegangscode

Oude code	■ - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

1 Druk op de juiste 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in “Oude code” in te voeren.

2 Druk op 4 toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in “Nieuwe code” in te voeren.

3 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld

Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, moet de toegangscode worden ingevoerd en onderstaande procedure worden gevolgd om de systeemvergrendeling op te heffen.

▼Invoerscherm voor toegangscode

Syst.vergrend.	■ - - -
----------------	---------

Opmerking

- Wanneer de systeemvergrendeling is ingeschakeld, verschijnt het invoerscherm voor de toegangscode zodra de netspanning wordt ingeschakeld.
- Als u geen toegangscode invoert, wordt het beeld niet weergegeven, zelfs niet als de projector het ingangsignaal ontvangt.

1 Druk op **ON** op de afstandsbediening of op de projector om de projector in te schakelen.

2 Wanneer het invoerscherm voor de toegangscode verschijnt, voert u de juiste toegangscode in om te kunnen projecteren.

Opmerking

- De systeemvergrendelingsfunctie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de projector, mag u alleen die toetsen op de projector gebruiken. Als u de toegangscode instelt met de toetsen op de afstandsbediening, mag u alleen die toetsen op de afstandsbediening gebruiken.

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (menu “Opties 2”)

Menubediening ➡ Blz. 47



① Instellen van een wachtwoord

- Op de fabriek is geen standaardwachtwoord ingesteld, zodat het menu “Opties (2)” openlijk toegankelijk is.
- Stel een wachtwoord in als u niet wilt dat anderen het menu “Opties (2)” kunnen bedienen.

1 Selecteer “Wachtwoord” van het menu “Opties 2” en druk op ►.

2 Druk op ▲ of ▼ om het eerste cijfer in te voeren in “Nieuw wachtw” en druk op ►.

3 Voer de 3 overige cijfers in en druk op **ENTER**.

4 Voer hetzelfde wachtwoord nogmaals in “Herbevestigen” in en druk op **ENTER**.

Info

- Als het wachtwoord is ingesteld, moet het wachtwoord worden ingevoerd om het menu “Opties 2” te kunnen gebruiken.

Wijzigen van het wachtwoord

Oud wachtwrd	■ - - -
Nieuw wachtw	- - - -
Herbevestigen	- - - -

1 Druk op ▲, ▼ en ► om het wachtwoord in te voeren in “Oud wachtwrd” en druk op **ENTER**.

2 Druk op ▲, ▼ en ► om het nieuwe wachtwoord in te voeren in “Nieuw wachtw” en druk op **ENTER**.

3 Voer hetzelfde 4-cijferige wachtwoord nogmaals in “Herbevestigen” in en druk op **ENTER**.

Opmerking

- Als u geen wachtwoord wenst in te stellen, laat u de velden in stappen 2 en 3 leeg en drukt u op **ENTER**.
- Om de wachtwoordinstellingen te annuleren, drukt u op **UNDO**.

Als u uw wachtwoord vergeten bent

Als u het wachtwoord vergeten bent, wist u het aan de hand van de volgende procedure en stelt u een nieuw wachtwoord in.

Druk op → → → → → → op de projector.

② De lampfunctie instellen

Met deze functie kunt u het gebruik van de twee lampen in de projector selecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Beide lampen	Beide lampen worden gebruikt voor extra lichtopbrengst.
Alleen Lamp 1	Lamp 1 wordt gebruikt. Als lamp 1 kapot gaat, wordt lamp 2 automatisch ingeschakeld.
Alleen Lamp 2	Lamp 2 wordt gebruikt. Als lamp 2 kapot gaat, wordt lamp 1 automatisch ingeschakeld.
Gelijk gebr.	Beide lampen worden afwisselend gebruikt gedurende een bepaalde periode.

③ Het Lens Type Selecteren

Wanneer u de lens wisselt, dient u het lens type in te stellen. Zie de tabel hieronder hoe het lens type te selecteren.

Beschikbare instellingen	Gekoppelde lens
Type 1	AN-P8EX
Type 2	AN-P12EX
Type 3	AN-P15EZ
Type 4	AN-P18EZ
Type 5	AN-P23EZ
Type 6	AN-P30EZ
Type 7	AN-P45EZ

Info

- De Lens Shift, Trapezium Correctie, e.d. werken mogelijk niet correct als het juiste lens type niet is geselecteerd.

Opmerking

- Wanneer “Lens Type” wordt gewijzigd, zullen “GEOMETRISCHE AANPASSING”, “H&V TRAPEZIUM” en “IMAGE RESIZING” gereset worden.

④ De geprojecteerde beelden omkeren/weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld
Plafond + voor	Spiegelbeeld
Achter	Omgekeerd beeld
Plafond + achter	Omgekeerd en spiegelbeeld

Opmerking

- Deze functie wordt gebruikt bij projectie van achteren en plafondmontage. (Zie bladzijde 23.)

⑤ Meer projectoren met één afstandsbediening bedienen

Met deze functie kunt u meer projectoren met slechts één afstandsbediening bedienen tijdens stapelprojectie of videowandprojectie. Bij het gebruik van deze functie moet u de projectoren met LAN-kabels verbinden, één projector als master aanwijzen en de andere projectoren als slaaf. Zie bladzijde 27 voor het aansluiten van de LAN-kabels.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	De stapelinstelling is niet beschikbaar.
Master	Stel de projector in als ‘master’.
Slave	Stel de projector in als ‘slave’.

Opmerking

- Om meer projectoren met één afstandsbediening te bedienen, zijn instellingen via een webbrowser nodig. Nadere gegevens vindt u in de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM.
- Alleen als u twee projectoren met één afstandsbediening bestuurt, kunt u via de functie “Stapelprojectie” voorkomen dat instellingen via een webbrowser nodig zijn. (Zie bladzijde 63.)
- Als “Slave” geselecteerd is bij “Stack Instelling”, kunt u de slaafprojector niet met de afstandsbediening besturen. Om de slaafprojector met de afstandsbediening te besturen moet u de afstandsbediening op de projector aansluiten. (Zie bladzijde 17.)

⑥ Gemakkelijkere manier om stapelprojectie in te stellen

Normaal gesproken moet u de instellingen voor stapelprojectie via een webbrowser invoeren. Alleen als u twee projectoren voor stapelprojectie gebruikt, kunt u via de functie “Stapelprojectie” voorkomen dat instellingen via een webbrowser nodig zijn.



Opmerking

- Selecteer voordat u “Stapelprojectie” instelt, “Master” of “Slave” op “Stack Instelling”.

1

Selecteer “Stapelprojectie” van het menu “Opties 2” en druk op **ENTER**.

- Het dialoogvenster voor het bevestigen van de instellingen verschijnt.

2

Selecteer “OK” en druk op **ENTER**.

- De netwerkinstellingen van de projector veranderen zoals hieronder wordt getoond.

	Master	Slave
IP Address (IP Adres)	192.168.150.2	192.168.150.3
Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
DHCP Client (DHCP-Klient)	OFF	OFF
Gateway	0.0.0.0	0.0.0.0
User Name (Gebruikersnaam)	(Reset)	(Reset)
Password (Wachtwoord)	(Reset)	(Reset)
Data Port (Datapoort)	10002	10002

⑦ Vergrendelen van de bedieningstoetsen van de projector

Met deze functie kunt u het gebruik van bepaalde toetsen op de projector vergrendelen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Alle bedieningstoetsen werken.
Niveau A	Alleen de toetsen INPUT/VOL op de projector werken.
Niveau B	Geen enkele toets van de projector werkt.

⑧ Ongebruikte ingangsselecties buiten werking stellen

Met deze functie kunt u de ingangsfunctie die u zelden gebruikt overslaan. U kunt de invoermodi overslaan wanneer “Auto zoeken” werkt.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
COMPUTER 1 COMPUTER 2 DVI, HDMI, VIDEO, S-VIDEO	ON Stelt iedere invoermodus als selecteerbaar.
	OFF Stelt iedere invoermodus in als niet-beschikbaar.

⑨ Selecteren van de ventilatormodus

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 meter (4.900 voet) gebruikt.



Opmerking

- Wanneer “Ventilatormodus” is ingesteld op “Hoog”, zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑩ Automatisch Herstarten Functie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat.
Uit	De projector gaat niet automatisch aan wanneer het netsnoer in het stopcontact wordt gestoken of de schakelaar aan staat.

11 De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)

Controleer of de projector en de computer op dezelfde baud rate zijn ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600 bps	De transmissiesnelheid is laag. ↕ De transmissiesnelheid is hoog.
38400 bps	
115200 bps	

Opmerking

- Raadpleeg de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor details over RS-232C specificaties en opdrachten.
- Raadpleeg de handleiding van de computer voor meer informatie het instellen van de baud rate van de computer.

12 Monitor-uitganginstellingen

Wanneer de Monitor uit op “Aan” wordt gezet, wordt de monitoruitgang ingeschakeld en verbruikt zelfs stroom wanneer de projector in stand-by modus. Het verdient aanbeveling om Monitor uit op “Uit” te zetten wanneer er geen monitor is aangesloten. Hierdoor neemt het stroomverbruik af wanneer de projector in stand-by modus.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De monitor-uitgangsfunctie is zelfs wanneer de projector in stand-by modus, ingeschakeld.
Uit	De monitor-uitgangsfunctie is uitgeschakeld wanneer de projector stand-by modus.

13 LAN/RS232C-instelling

Wanneer LAN/RS232C op “Aan” wordt gezet, wordt de LAN/RS232C-functie ingeschakeld en verbruikt zelfs stroom wanneer de projector stand-by modus. Het verdient aanbeveling om LAN/RS232C op “Uit” te zetten wanneer er geen netwerkverbinding nodig is. Hierdoor neemt het stroomverbruik af wanneer de projector in stand-by modus.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De LAN/RS232C-functie is zelfs wanneer de projector in stand-by modus, ingeschakeld.
Uit	De LAN/RS232C-functie is uitgeschakeld wanneer de projector stand-by modus.

Opmerking

- Wanneer u de projector met behulp van de LAN/RS232C-functie wilt bedienen, zet u deze instelling op “Aan”.
- Het item “LAN/RS232C” is niet beschikbaar wanneer “Master” of “Slave” werd geselecteerd onder “Stack Instelling”. (“LAN/RS232C” wordt automatisch op de stand “Aan” gezet.) (Zie bladzijde 62.)

14 Instelling voor DHCP-Klient

Sluit de LAN-kabel aan voordat u de projector inschakelt. Als u dit niet doet, zal de DHCP-Klient functie niet werken.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
ON	Haalt automatisch de configuratieparameters voor het TCP/IP netwerk op.
OFF	Stelt de TCP/IP handmatig in.

Opmerking

- Selecteer “ON” voor “DHCP Client”. “Ophalen van IP adres...” verschijnt en daarna verschijnt de melding “De netwerkinstellingen zijn gewijzigd.”. Vervolgens worden het IP-adres, het subnetmasker en de gateway weergegeven.
- Als de DHCP server niet beschikbaar is, zal “Kon het IP adres niet ophalen.” verschijnen. In dit geval moet de TCP/IP handmatig worden ingesteld. (Zie “TCP/IP instelling” op bladzijde 65.)

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (menu “Opties 2”)/De overige menu’s gebruiken (“Taal” en “Status”)

Menubediening ➡ Blz. 47

15 TCP/IP instelling

Stel de TCP/IP handmatig in.

1 Selecteer “TCP/IP” en druk dan op **ENTER**.

2 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het “IP Adres” in en druk dan op **ENTER**.

TCP/IP	
IP adres	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2
Subnet Mask	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0

3 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het “Subnet Mask” in en druk dan op **ENTER**.

4 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ de “Gateway” in en druk dan op **ENTER**.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
IP Adres	Standaardinstelling: 192.168.150.002 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Standaardinstelling: 255.255.255.000 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Gateway	Standaardinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op “000.000.000.000” wanneer u deze niet gebruikt.

Opmerking

- Stel “DHCP Client” in op “OFF” voordat u met de instellingen voor “TCP/IP” begint.
- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerkapparatuur of computers. Als “192.168.150.002” niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres “192.168.150.XXX” dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

16 Servicemodus

Alleen de servicecentra gebruiken dit menu. Gebruik dit menu zelf niet.

17 Terugkeren naar de standaardinstellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.

Opmerking

Meer over de netwerkinstellingen

- “IP-Adress” (IP-adres), “Subnet Mask”, “Gateway” en andere netwerkinstellingen worden geïnitieerd.

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

- Menu “C. M. S.”
 - “Helderh.”, “Chroma” en “Tint” opgeslagen in Gebruiker 1-3 in het C.M.S.-menu.
- Menu “Fijn sync.”
 - Resolutie
- Menu “Opties 1”
 - Syst.vergrend.
- Menu “Opties 2”
 - Lens Type
- Menu “Taal”
- Beeld opgeslagen met “Beeld vastleggen”
- Lamptimer (duur)

Kiezen van de taal van het on-screen display

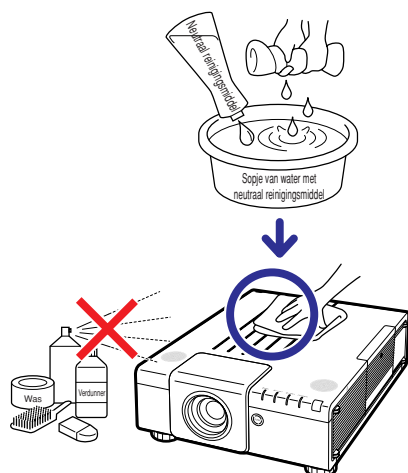
Er zijn 16 talen beschikbaar voor de on-screen display-aanduidingen.

Overzicht van Alle Menu Instellingen en Lamp Levensduur

Deze functie kan gebruikt worden om alle aangepaste instellingen weer te geven als een lijst op het scherm en u kunt de lamp levensduur zien.

Reinigen van de projector

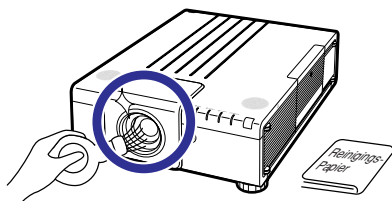
- Trek het netsnoer uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.



- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.

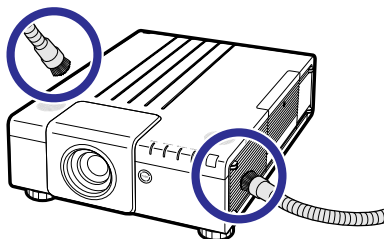
Reinigen van de lens

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor cameralenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de beschermlaag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



De luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap schoonmaken

- Verwijder met een stofzuiger het stof uit de uitlaatopening, de luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap (aan de onderkant van de projector).



Info

- Als u de luchtinlaatopeningen en de luchtinlaatkap wilt reinigen terwijl de projector in gebruik is, moet u op **STANDBY** op de projector of op de afstandsbediening drukken en de projector op standbyodus. Wacht tot de koelventilator gestopt is en trek de netstekker uit het stopcontact voordat u de luchtinlaat-openingen en de luchtinlaatkap gaat reinigen.

Schoonmaken en vervangen van de stoffilters

Schoonmaken van de stoffilters

Info

- De stoffilters moeten na elke 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Maak de stoffilters vaker schoon wanneer de projector in een stoffige of rokerige omgeving wordt gebruikt.

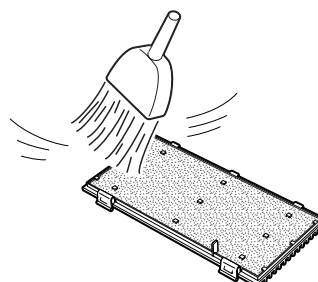
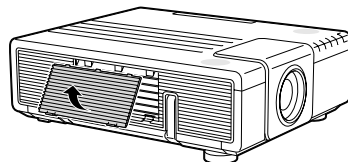
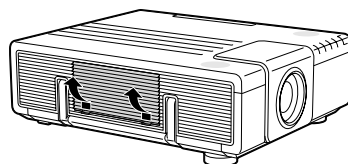
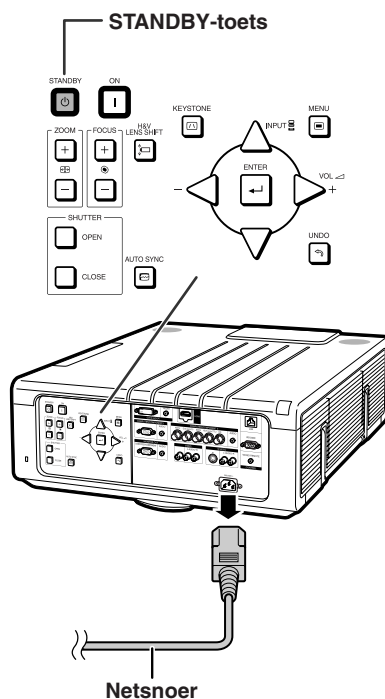
1 Druk **STANDBY op de projector of de afstandsbediening om de projector in standby modus te zetten.**

- Ontkoppel het netsnoer en haal de voedingskabel uit het stopcontact nadat de koelingsventilator stopt.

2 Verwijder de filterkap.

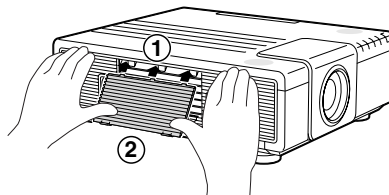
- Verwijder de filterkap zoals getoond in de illustraties terwijl u de lipjes ingedrukt houdt.

3 Verwijder het stof van de stoffilters en de kap met een handborstel.



4 Verwijder de filterkap.

- Plaats de filterkap zoals getoond in de illustratie, en druk op beide lipjes totdat u een klik hoort.



Opmerking

- Wees er zeker van dat de filterkap correct is geïnstalleerd. De spanning zal niet aan gaan tenzij het correct geïnstalleerd is.

De Stoffilters Vervangen

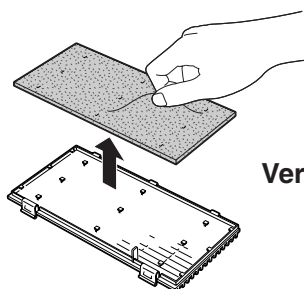


Info

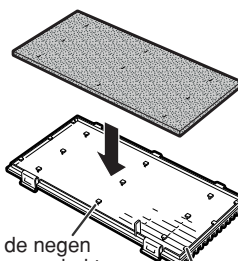
- Als de filter te vuil worden om effectief schoon te kunnen maken, koop nieuwe (9NK3243101400) van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

Na het verwijderen van de filterkap (zie stap 2 van “Schoonmaken van de stoffilters”), verwijder de filters, en vervang deze met nieuwe.

- Pak de stoffilters met uw vingers en trek ze uit de filterhouder.
- Wanneer u de stoffilters plaatst, wees er dan zeker van dat deze onder zowel de linker en de rechter lipjes geplaatst worden, en dat de sleuven doorgedrukt zijn.



Verwijder



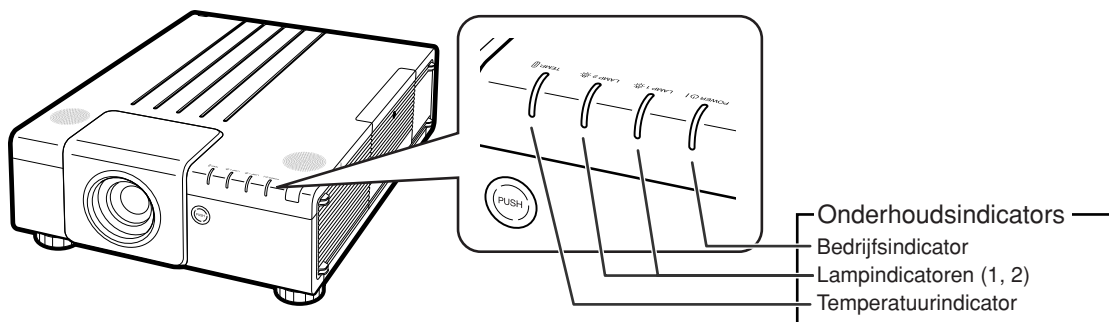
Plaats

Door de negen sleuven gedrukt.

Plaats de filter onder de zes lipjes aan zowel de linker- als rechterkant.

Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes op de projector duiden problemen in de projector aan.
- Als zich een probleem voordoet, licht ofwel de temperatuurindicator ofwel de lampindicator rood op en schakelt de projector zichzelf in stand-by modus. Volg nadat de projector in stand-by modus is geschakeld de onderstaande stappen.



Over de temperatuurindicator



TEMPERATUUR

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van geblokkeerde ventilatiegaten of omstandigheden in de installatieplaats, licht "TEMPERATUUR" links onder in het beeld op. Als de temperatuur blijft stijgen, wordt de lamp uitgeschakeld en gaat de temperatuurindicator knipperen, blijft de koelventilator nog 90 seconden draaien, waarna de projector zichzelf in stand-by schakelt. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op bladzijde 70.

Over de lampindicator



Vervang de lamp. (LAMP 1)

"Vervang de lamp. (LAMP 2)" verschijnt als de resterende levensduur van lamp 2 nog maar 5% of minder is.

- Als de resterende levensduur van de lamp tot of onder 5% is gedaald, verschijnt (geel) en verschijnt "Vervang de lamp. (LAMP 1/2)" op het scherm.
- Als het percentage tot 0% daalt, verandert dit in (rood) en gaat de lamp automatisch uit. De lampindicator gaat nu rood branden.

Na de vierde poging om de projector in te schakelen zonder dat de lamp is vervangen, gaat de lamp waarvan de levensduur 0% is niet branden.

Indicators op de projector

Bedrijfsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knipperend rood	Abnormaal (Zie blz. 70.)
	Knipperend groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicatoren (1, 2)	Brandt groen	Normaal
	Knipperend groen	De lamp is aan het opwarmen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 70.)
Temperatuurindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 70.)

Onderhoudsindicators			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-indicator	Uit	Brandt rood (stand-by)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd • Kapotte Koelingsventilator • Storing intern circuit • Verstopte luchtingang • Verstopte stoffilter	• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is (zie bladzijde 10.) • Neem de projector mee naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor reparatie. (Zie bladzijde 81.) • Maak de luchtgaten en het stoffilter schoon. (Zie bladzijde 67.)
Lamp-indicatoren (1, 2)	Brandt groen (De groene indicator knippert terwijl de lamp opwarmt.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie bladzijde 72.)
		Brandt rood (stand-by)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie bladzijde 81) om het apparaat te laten repareren. • Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.
Bedrijfsindicator	Brandt groen/ Brandt rood	Knippert rood	De bedrijfs indicator knippert rood wanneer de projector aanstaat.	• De filterkap is open. • De lenskap is open.	• Plaats de filterkap of lenskap. • Als de spanningsindicator knippert zelfs wanneer de filterkap of de lenskap stevig geplaatst zijn, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor advies. (Zie bladzijde 81.)

Info

- Als het temperatuurlampje gaat knipperen en de projector overschakelt naar de standby-modus, gaat het temperatuurlampje constant branden. Controleer of er een ventilatieopening geblokkeerd is (zie bladzijde 10) en probeer vervolgens de stroom opnieuw in te schakelen. Wacht tot de projector helemaal is afgekoeld voordat u het netsnoer insteekt en de stroom opnieuw inschakelt. (Minstens 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan meteen opnieuw hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het on-screen display. Zie bladzijde 65.
- Koop een vervangingslamp van het type AN-P610LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampindicator en het on-screen pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is, kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is, kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.

Vervangen van de lamp



Waarschuwing

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of een ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. *U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en installeren van de lampeenheid

⚠ Waarschuwing!

- Verwijder de lampeenheid niet van de projector onmiddellijk na gebruik. De lamp zal immers erg heet zijn en dit kan brandwonden en andere letsels veroorzaken.

📖 Info

- Verwijder de lampeenheid met behulp van de handgreep. Raak het glas van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig om letsels en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Maak geen andere schroeven los behalve die voor het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.

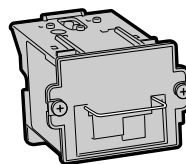
1 Druk op **STANDBY** op de projector of op de afstandsbediening om de projector in stand-by te schakelen.

- Ontkoppel het netsnoer en haal het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelingsventilator stopt.
- De koelingsventilator kan nog enige tijd draaien zelfs nadat het netsnoer verwijderd is.
- Wacht tot de lamp volledig is afgekoeld (ongeveer 1 uur).

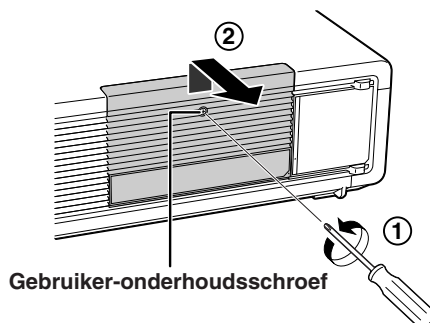
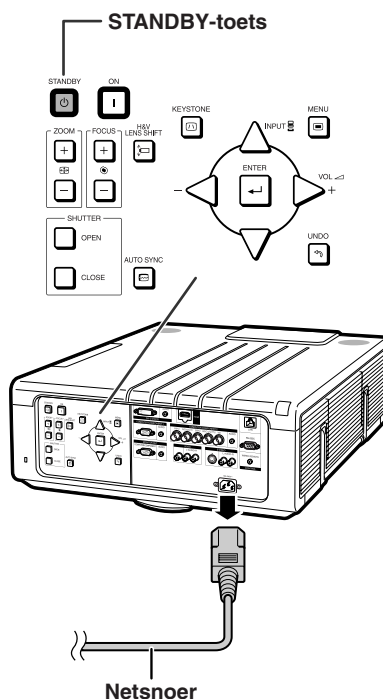
2 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Draai de gebruiker-onderhoudsschroef (①) van het deksel van de lampeenheid los. Verwijder de deksel van de lampeenheid om deze in de richting van de pijl te schuiven (②).

Optionele
accessoire



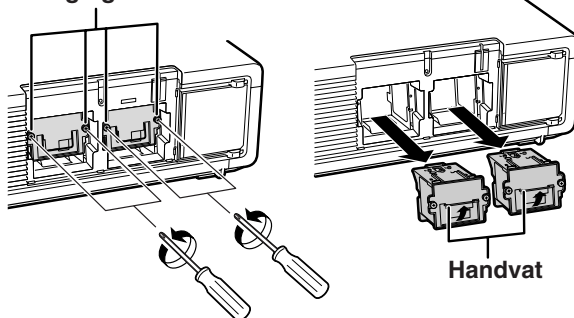
Lampeenheid
AN-P610LP



3 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven (twee per lamp) van de lampeenheid los. Neem de lampeenheid vast bij de handgreep en trek ze in de richting van de pijl. Houd de lampeenheid hierbij horizontaal en kantel ze niet.

Bevestigingsschroef

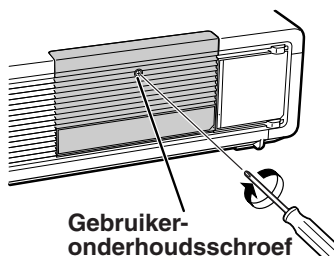
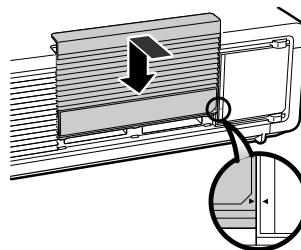
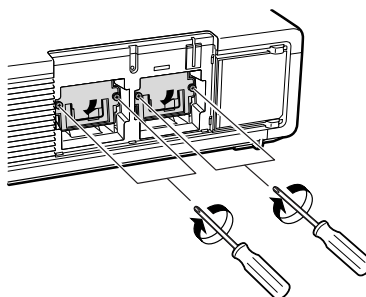
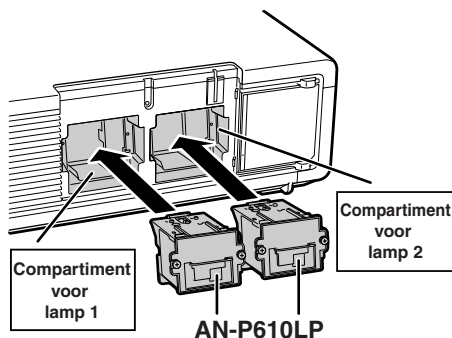


4 Installeer de nieuwe lampeenheid

- Plaats de lamp unit volledig in het lamp unit compartiment. Druk de handles terug in hun plek, en draai de schroeven stevig vast.

5 Vervang het deksel van de lampeenheid.

- Schuif de deksel van de lampeenheid naar de positie waar de indicator "►" van de deksel van de lampeenheid en de "◄" van de projector elkaar raken om de deksel te sluiten. Schroef vervolgens de gebruiker-onderhoudsschroef vast om het deksel van de lampeenheid vast te zetten.



Gebruiker-onderhoudsschroef

Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lampeenheid niet correct zijn geïnstalleerd, kunt u de projector niet inschakelen, zelfs niet als het netsnoer aangesloten is op de projector.

Terugstellen van de lamptimer

Stel na het vervangen van de lamp de lamptimer terug.

Info

- Stel de lamptimer alleen terug na het vervangen van de lamp. Als u de lamptimer terugstelt en dezelfde lamp blijft gebruiken, bestaat het gevaar dat de lamp beschadigd wordt of ontploft.

1 Sluit het netsnoer aan.

- Steek het netsnoer in de netingang van de projector.

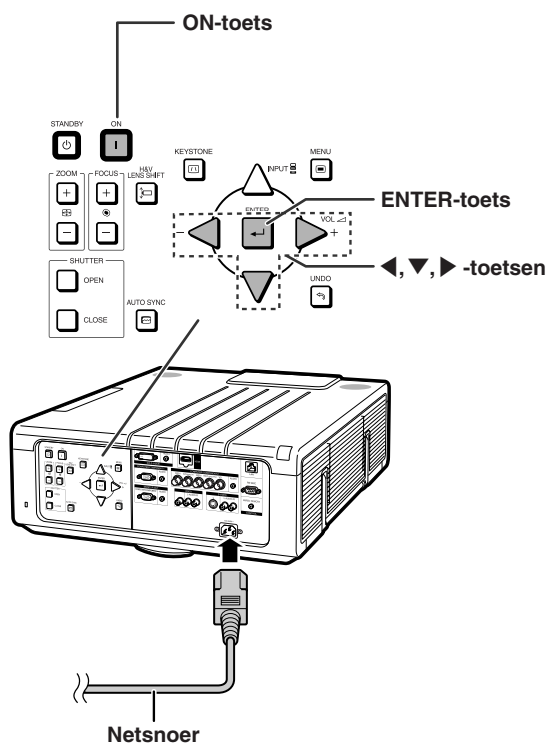
2 Stel de lamptimer terug.

Voor lamp 1

- Als u de timer reset en u tegelijkertijd **◀, ▼** en **ENTER**, ingedrukt houdt, moet u op **ON** op de projector drukken.
- "LAMP1 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

Voor lamp 2

- Als u de timer reset en u tegelijkertijd **▶, ▼** en **ENTER**, ingedrukt houdt, moet u op **ON** op de projector drukken.
- "LAMP2 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Tabel met compatibele computers

In onderstaande tabel vindt u een lijst van de signaalcodes die compatibel zijn met de projector. Gebruik deze tabel om het uitvoersignaal van uw computer, enzovoort, aan te passen wanneer de beelden vervormd worden of niet kunnen worden geprojecteerd.

Computer

- Ondersteuning van meerdere signalen
- Horizontale frequentie: 15–126 kHz
- Verticale frequentie: 43–200 Hz

- Pixelkloksnelheid: 12–230 MHz
- Synchronisatiesignaal: compatibel met TTL-niveau
- Compatibel met sync op groen-signaal

Hierna volgt een lijst van functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaarden zijn.

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standard	DVI- ondersteuning	HDMI- ondersteuning	Display	
PC	VGA	640 × 350	27,0	60				Upscale	
			31,5	70					
			37,9	85					✓
		720 × 350	27,0	60					
			31,5	70					
			37,9	85					✓
		640 × 400	27,0	60		✓	✓		
			31,5	70		✓	✓		
			37,9	85		✓	✓		
		720 × 400	27,0	60					
			31,5	70		✓	✓		
			37,9	85		✓	✓		
		640 × 480	26,2	50	✓	✓	✓		
			31,5	60		✓	✓		
			34,7	70		✓	✓		
			37,9	72		✓	✓		
			37,5	75		✓	✓		
			43,3	85		✓	✓		
			48,0	90					
			53,0	100					
	63,6		120						
	79,5		150						
	81,3	160							
	100,4	200							
	SVGA	800 × 600	31,3	50	✓	✓	✓		
			35,2	56		✓	✓		
			37,9	60		✓	✓		
			46,6	70		✓	✓		
			48,1	72		✓	✓		
			46,9	75		✓	✓		
			53,7	85		✓	✓		
			57,0	90					
			64,5	101					
			76,2	120					
	95,6	150							
	101,9	160							
	127,4	200							
	XGA	1024 × 768	35,5	43	✓	✓	✓		
			40,3	50		✓	✓		
			48,4	60		✓	✓		
56,5			70	✓		✓			
58,1			72	✓		✓			
60,0			75	✓		✓			
68,7			85	✓		✓			
72,9			90						
77,0			95						
80,8			100						
96,8	120								
113,3	140								

PC/ MAC/ WS	Resolutie		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA Standard	DVI- ondersteuning	HDMI- ondersteuning	Display				
PC	WXGA	1280 × 720	45,0	60		✓	✓	Geavanceerde intelligente compressie				
		1280 × 768	47,8	60		✓	✓					
		1280 × 800	49,7	60		✓	✓					
		1280 × 800	62,8	75		✓	✓					
		1360 × 768	47,7	60		✓	✓					
		1366 × 768	47,8	60			✓		✓			
		SXGA	1152 × 864	55,0		60			✓	✓		
	66,2			70	✓	✓						
	64,9			72	✓	✓						
	67,5			75	✓	✓						
	76,6			80								
	77,1		85									
	90,2		100									
	54,5		60									
	65,9		72									
	1152 × 882		67,4	74								
		64,0	60	✓					✓	✓		
		74,6	70									
		78,9	74									
		80,0	75								✓	
	1280 × 1024	91,1	85	✓								
		107,2	100									
		SXGA+	1400 × 1050	64,0					60		✓	✓
			65,3	60					✓		✓	✓
		UXGA	1600 × 1200	75,0					60	✓		
	81,3			65	✓							
	87,5			70	✓							
	90,0			72								
	93,8			75					✓			
	106,3			85					✓			
MAC 13"	VGA			640 × 480	35,0	67				Upscale		
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75								
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	True							
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75				Geavanceerde intelligente compressie				
HP (WS)	1280 × 1024	78,1	72									
PC (WS)	SXGA	1280 × 960	60,0	60					✓			
WS		85,9	85									
SUN (WS)		61,8	66									
		1152 × 900	71,7	76								

Opmerking

- Deze projector is mogelijk niet in staat om beelden weer te geven van notebook computers in simultaan (CRT/LCD) modus. Mocht dit gebeuren, zet het LCD scherm van de notebook computer dan uit en voer de beeldschermdata uit in “alleen CRT” modus. Details over hoe de schermmodi te wijzigen kunt u vinden in de handleiding van uw notebook computer.
- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA-signalen ontvangt, verschijnt “640 × 400” op het scherm.
- Als het RGB-interlacesignaal geprojecteerd wordt via COMPUTER 1/2 en het “Signaaltipe” ingesteld is op “Auto” of “RGB”, kan het zijn dat het beeld niet zo geprojecteerd wordt zoals gewenst. Selecteer in dit geval VIDEO of S-VIDEO.
- Volg onderstaande procedures wanneer “Beeldschermresolutie” van de computer anders is dan de resolutie weergegeven op het geprojecteerde beeld.
 - Zie “De resolutie instellen” op bladzijde 53 en kies dezelfde resolutie als de resolutie in “Beeldschermresolutie” van de computer.
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt kan het zijn dat uitvoer signaal niet getrouw is aan de “Beeldschermresolutie” aanpassing. Controleer de instellingen van de computer’s signaal uitvoer. Als de instellingen niet gewijzigd kunnen worden, wordt het aanbevolen om de resolutie in te stellen op een die overeenkomt met “True” in de kolom “Display”.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	DVI/HDMI-ondersteuning (compatibel met HDCP)
480I	15,7	60	✓
480P	31,5	60	✓
540P	33,8	60	
576I	15,6	50	✓
576P	31,3	50	✓
720P	45,0	60	✓
	37,5	50	✓
1035I	33,8	60	✓
1080I	33,8	60	✓
	28,1	50	✓
1080P*	67,5	60	✓
	56,3	50	✓

* Wanneer een 1080P signaal ingevoerd wordt, word het beeld gecomprimeerd voordat het weergegeven wordt op het scherm.

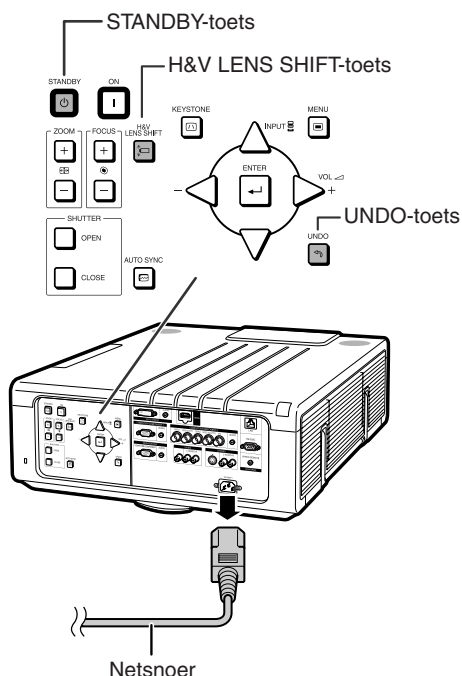
Een Optionele Lens Bevestigen

Probeer niet de lens te wisselen als de projector aan het plafond hangend geïnstalleerd is. Als de lens of de lenskap valt kan dit verwondingen tot gevolg hebben.

Reset de lens shift positie naar het midden voordat u de lens verwisselt. (De lens shift staat in het midden als standaard fabriekswaarde.)

Wanneer u de lens shift positie naar het midden terugzet, druk **H&V LENS SHIFT** en druk **UNDO**.

- Het lens shift reset scherm zal weergegeven worden. Selecteer "Ja" om te resetten.

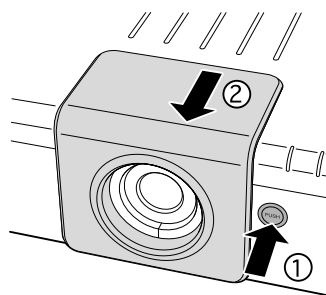


1 Druk **STANDBY** op de projector of de afstandsbediening om de projector in standby modus te zetten.

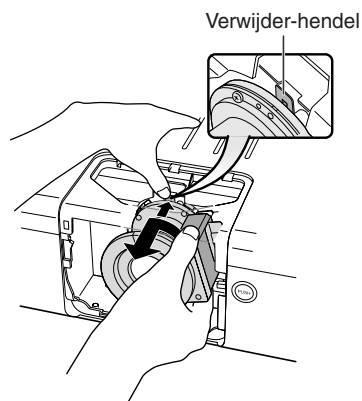
- Ontkoppel het netsnoer en haal de voedingskabel uit het stopcontact nadat de koelingsventilator stopt.

2 Verwijder de lenskap.

- Druk de lenskap ontkoppel knop (①). Schuif de lenskap naar voren (②).

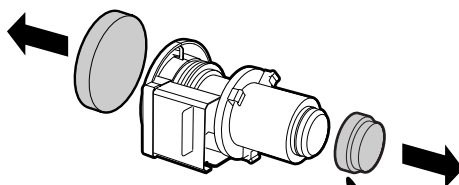


3 Draai de lens in de richting van de pijl terwijl u de lens verwijderhendel indrukt om de lens uit te trekken.



Een Optionele Lens Bevestigen

- 4** Verwijder de lensdop van een vervangende lens.

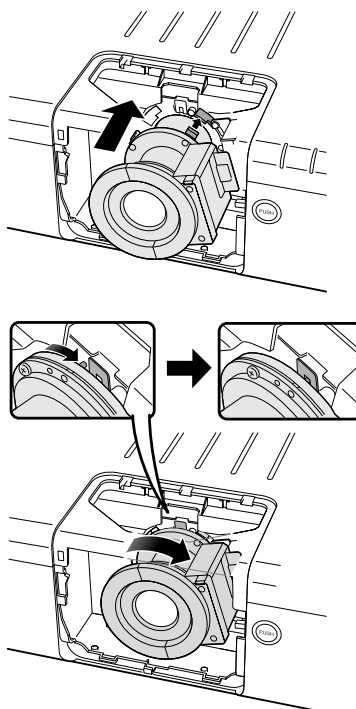


Info

Als u probeert om de lens aan de projector te koppelen zonder deze dop te verwijderen, kan het optionele lensdeel beschadigd raken.

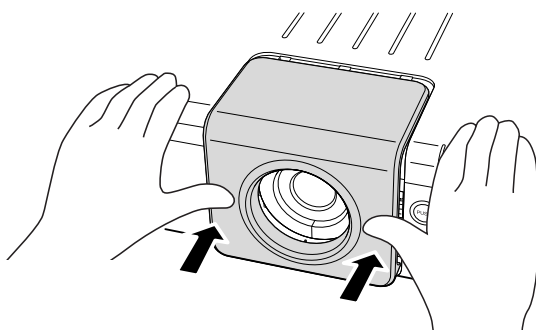
- 5** Steek de haak van de vervangende lens in de inkeping en draai de lens in de richting van de pijl.

- Zorg ervoor dat de lens vastzit met de lens verwijder-hendel als u een klikgeluid hoort.



- 6** Schuif en plaats de lenskap.

- De spanning kan niet ingeschakeld worden tenzij de lenskap volledig ingevoegd is.



- 7** Selecteer het juiste lenstype nadat u de lens (instelling) gewijzigd heeft. (Zie bladzijde [62](#).)

Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Bladzijde
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector zit niet in het stopcontact. 28 • De stroom van de externe apparaten is uitgeschakeld. — • Er is een verkeerde ingangsfunctie gekozen. 36 • De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 24–27 • De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg. 16	
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij de aansluiting van een notebookcomputer. • Wanneer aangesloten DVI digitale apparatuur aangezet wordt voordat de “DVI” invoermodus geselecteerd is op de projector, kan het beeld mogelijk niet correct of zelfs helemaal niet weergegeven worden. Vergewis u ervan dat de juiste invoermodus is geselecteerd en stel het invoersignaal op de projector in voordat u aangesloten apparatuur aanzet. 24	
	• Is de lenskap correct geplaatst? 78 • Is de filterkap correct geplaatst? 68 • Is de deksel van de lampeenheid correct geplaatst? 73	
	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 24–27 • De instelling “Helder” is op de minimumstand ingesteld. 49 • De “Sluiter” is gesloten. 41	
	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 49	
	(Alleen voor COMPUTER 1/2, DVI, HDMI) • Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld. 51	
	(Alleen voor VIDEO, S-VIDEO) • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. 57	
	• Stel het beeld scherp. 31 • De projectieafstand overschrijdt het scherpstelbereik. 22 • Zie de handleiding van de lens, wanneer een optionele lens gekoppeld is.	
	• Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is.	—
	(Alleen voor computeringang) • Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Klok”) uit. 53 • Voer de instellingen onder “Fijn sync.” (de instelling “Fase”) uit. 53 • Schakel het LCD-scherm van de notebook uit. 76 • Er kan ruis optreden, afhankelijk van de computer. —	
	• De “DNR” (Digitale Ruis Reductie) instelling is niet correct. 50	
 Wel beeld, maar geen geluid.	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 24–27 • Het volume staat in de minimumstand. 36 • De functie “DEMPEN” is actief. 37 • Het menu “Luidspreker” is ingesteld op “Uit”. 55	

Probleem	Controle	Bladzijde
Af en toe is een ongewoon geluid hoorbaar in de behuizing.	Als het beeld normaal is, is het geluid te wijten aan het krimpen van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit zal de werking of de prestaties niet beïnvloeden.	—
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	Zie "Onderhoudsindicators".	69
De projector kan niet worden ingeschakeld of in stand-by worden geplaatst met de toetsen ON of STANDBY op de projector.	Als het menu "Niv. Toetsvergr." is ingesteld op "Niveau A" of "Niveau B" zijn de desbetreffende toetsen op de projector niet beschikbaar. U moet de projector dan met de afstandsbediening bedienen.	63
De toetsen op de projector en de afstandsbediening zijn niet beschikbaar.	Als het menu "Stack Instelling" is ingesteld op "Slave" en het menu "Niv. Toetsvergr." is ingesteld op "Niveau B" zijn de toetsen op de projector en de afstandsbediening niet beschikbaar. Sluit de afstandsbediening op de projector aan en bedien de projector vervolgens met de afstandsbediening.	17 62 63
Het beeld is groen op COMPUTER 1 of 2 (COMPONENT).	Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.	51
Het beeld is roze (niet groen) op COMPUTER 1/ 2 of DVI (RGB).		
De zwarte gebieden van het beeld vertonen strepen of lijken vaal wanneer DVI of HDMI is geselecteerd.	Pas de "Dynamisch bereik" instelling aan die resulteert in de beste beeldkwaliteit.	51
Het beeld is te helder en erg wit.	De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	49
De koelventilator maakt veel geluid.	Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	9, 10 66, 69, 70
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.	69
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	- De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist. - Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.	24–27 72
Het duurt lang voordat de lamp aangaat.	De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. De lamp heeft het einde van haar levensduur bereikt. Vervang de lamp.	72
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	- Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. - De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. - Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt. - Is een ø3,5 mm miniplug in de WIRED REMOTE-poort gestoken?	16
	De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen.	16

De projector is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker uit het stopcontact trekken, minimaal 5 minuten wachten waarna u de stekker weer kunt insteken.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel “Oplossen van problemen” op bladzijden 79 en 80. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharplcd.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPC (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca		
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siempresharp.com	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharplcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com

Technische gegevens

Model		XG-P610X (Standaardzoomlens bevestigd) / XG-P610X-N (Geen lens bevestigd)
Weergaveapparaten		0,7" DLP® Chip × 3
Resolutie		XGA (1024 × 768)
Lens (Standaard)	F-nummer	F 2,5
	Zoom	Spanning, ×1,25 (f = 25,5 – 32,0 mm)
	Focus	Spanning
Lens shift		Spanning (V : ±55% / H : ±35%)
Ingangs- aansluitingen	HDMI	×1
	DVI-D (Compatibel met HDCP)	×1
	Computer/Component (5BNC)	×1
	Computer/Component (15-pins mini D-sub)	×1
	S-Video (4-pins mini-DIN)	×1
	Video (RCA)	×1
	Audio (ø3,5 mm stereo-ministekker)	×3
	Audio (RCA)	×2 (L/R)
Uitgangs- aansluitingen	Computer/Component (15-pins mini D-sub)	×1
	Audio (ø3,5 mm stereo-ministekker)	×1 (Variabele audio-uitgang)
Bediening en communicatie ingangen	LAN (RJ-45)	×1
	RS-232C (9-pins mini-DIN)	×1
	Afstandsbediening met snoer (ø3,5 mm stereo-ministekker)	×1
Luidsprekers		3 W × 2 (Stereo)
Projectielamp		280 W × 2 lampen
Stroomvoorziening		100 – 240 V wisselstroom
Nominale frequentie		50/60 Hz
Ingangsstroom		7,7 A
Stroomverbruik (standby)		755 W (16,7 W) bij 100 V wisselstroom 710 W (16,9 W) bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur		41°F tot 104°F (+5°C tot +40°C)
Behuizing		Plastic
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B × H × D]		19 11/16" × 25 3/32" × 7 31/64" (500 × 637 × 190 mm)
Gewicht (ca.)		XG-P610X: 57,4 lbs. (26,0 kg) XG-P610X-N: 54,1 lbs. (24,5 kg)

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Achtergrond	58	Lenskap	77
Afstandsbediening	16	L-CLICK-toets	18
Afstandsbedieningssensor	16	Luidspreker	55
Alles terugstellen	65	MAGNIFY-toetsen	37
Audio	55	MENU-toets	47
Audio uitgang	55	MONITOR OUT-aansluitingen	26
Automat.sync.	54	Monitor uit	64
Autom. herstarten	63	Muis-toets	18
Auto Power Off	58	MUTE-toets	37
Auto-sync dsp	54	Netingang	28
AUTO SYNC-toets	54	Netsnoer	28
Auto zoeken	58	Netwerk	64
Bedrijfsindicator	69	Niv. toetsvergr.	63
Beeld	49	Normaal	39
Beeld-in-beeld	56	ON-toets	28
Beeldmodus	49	Opties 1	56
Beeld vastleggen	57	Opties 2	61
Beeldverhouding	39	OSD Display	57
BREAK TIMER-toets	41	PICTURE MODE-toets	38
C.M.S. (Kleurmanagementsysteem)	52	Progressief	50
COMPUTER/COMPONENT1-aansluitingen	24	Projectie	62
COMPUTER/COMPONENT2-aansluitingen	24	Receiver	18
COMPUTER1-toets	36	Rek	39
COMPUTER2-toets	36	RESIZE-toets	39
Deksel van de lampeenheid	72	Resolutie	53
Dgt. Shift	57	RGB-kabel	24
DHCP Client	64	RS-232C	64
DVI-D-aansluitingen	24	RS-232C-aansluiting	27
DVI-toets	36	R-CLICK-toets	18
Dot By Dot	39	Ruisonderdr.	50
Eco-functie	58	Schakelaar ADJ./MOUSE	17
ENTER-toets	47	Servicemodus	65
Fase	53	SHUTTER-toetsen	41
Fijn sync.	53	Signaal info	54
Filterkap	67	Signaaltype	51
FOCUS-toetsen	31	Slimme Rek	40
FREEZE-toets	38	sRGB	52
Gateway	65	Stack Instelling	62
Geavanceerde intelligente compressie	75	STANDBY-toets	28
Gebied zoomen	40	Stapelprojectie	63
Geometrische Aanpassing	33	Startbeeld	58
Gesel. kleur	52	Status	65
Grootte Aanpassen	39	Stelvoetjes	30
H&V LENS SHIFT-toets	30	Stofdichte dop	13
H&V Trapezium	34	Subnet Mask	65
Handgreep	14	S-VIDEO-aansluitingen	26
HDMI-aansluiting	24	S-VIDEO-toets	36
HDMI-toets	36	Systeemvergrendeling	59
H-Pos	53	Taal	65
Image Resizing	35	TCP/IP	65
Inlaatopening	66	Temperatuurindicator	69
Input instellen	63	Toegangscode	59
INPUT-toetsen	36	Trapeziumcorrectie	32
Insteltoetsen	47	Uitlaatopening	66
IP Adres	65	UNDO-toets	47
Kader	39	Vastleggen	53
Kensington Security Standard-connector	14	Ventilatormodus	63
Keuze instel.	53	VIDEO-aansluitingen	26
KEYSTONE-toets	32	Videosysteem	57
Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	50	VIDEO-toets	36
Klok	53	VOL-toetsen	36
Lamp	71	V-oprekken	40
Lampfunctie	62	V-Pos	53
Lampindicatoren 1, 2	69	Wachtwoord	61
Lamptimer (duur)	65	WIRED R/C JACK	17
LAN-aansluiting	27	WIRED REMOTE-aansluiting	17
LAN/RS232C	64	ZOOM-toetsen	31
Lensdop	13		

SHARP®

SHARP CORPORATION