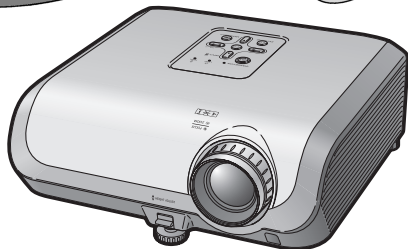
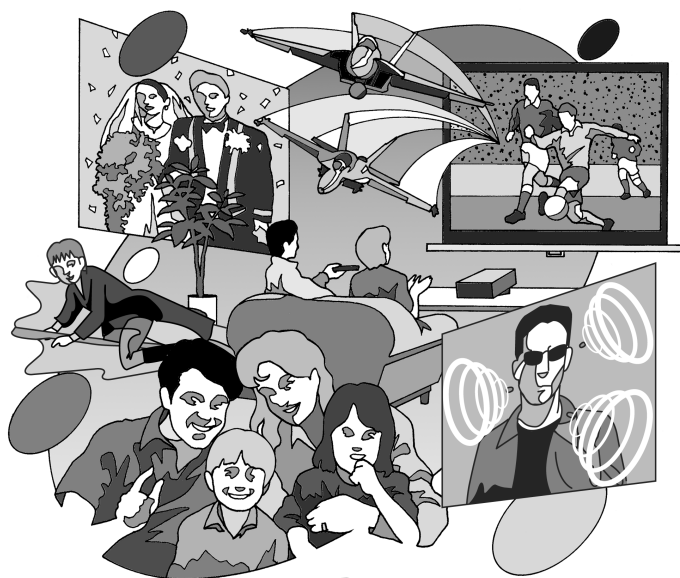


# SHARP®

# XV-Z100

PROJECTOR  
PROJEKTOR  
PROJECTEUR  
PROJEKTOR  
PROYECTOR  
PROIETTORE  
PROJECTOR

OPERATION MANUAL  
BEDIENUNGSANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI  
BRUKSANVISNING  
MANUAL DE MANEJO  
MANUALE DI ISTRUZIONI  
GEBRUIKSAANWIJZING



ENGLISH

DEUTSCH

FRANÇAIS

SVENSKA

ESPAÑOL

ITALIANO

NEDERLANDS


## Inleiding

### BELANGRIJK

- Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder “Bijgeleverde accessoires” op blz. **10** van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

**Modelnummer: XV-Z100**

**Serienummer:**

**WAARSCHUWING:** Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel.  
 Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.

**WAARSCHUWING:** Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	<b>LET OP</b> GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER- ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde “gevaarlijke spanningen” in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

## **WAARSCHUWING**

De koelventilator in deze projector blijft ongeveer 90 seconden lopen nadat de projector in standby is gezet. Zet daarom bij normaal gebruik de projector altijd in standby met de STANDBY/ON toets op de projector of de STANDBY toets op de afstandsbediening. Controleer eerst of de koelventilator al uit is voor u de stekker uit het stopcontact haalt. **SCHAKEL BIJ NORMAAL GEBRUIK NOOIT DE STROOM VAN DE PROJECTOR UIT DOOR DE STEKKER UIT HET STOPCONTACT TE TREKKEN. DOET U DIT TOCH, DAN ZAL DE LAMP VOORTIJDIG ONBRUIKBAAR RAKEN.**

## **INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN**

In deze projector worden soldeertin en een lamp onder druk die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten of, als u zich in de Verenigde Staten bevindt, met de Electronics Industries Alliance: [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

## **Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp**

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 50.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DMD paneel. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 409.920 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

# Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

## Gebruik van het menuscherm

**Menu-selecties (Afstellingen)**

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- 1 Druk op **MENU**.
  - Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.
- 2 Druk op **▶** of **◀** en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de INGANG 1 (Component) functie

Menu-onderdeel		SCH-INS	PRU-INS	Help
Beeld	Beeldmodus	↓	Standaard	
	Contrast	[ 0 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Helder	[ 0 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Kleur	[ 0 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Tint	[ 0 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Scherpte	[ 0 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Kleurtmp	[ 75.00 K ]	[ 25.00 K ]	[ + ] [ - ]
	Wit balans	[ 1 ]	[ 100 ]	[ + ] [ - ]
	Progressief	↓	3D Progressief	
	Lampinstelling	↓	Helder	
	Reset			
	SEL/INS	←	ENTER	END

NL - 39

Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

**Info** .....Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

**Opmerking** .....Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

## Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen oplossen

Index

➔ Blz. 47

➔ Blz. 56 en 57

➔ Blz. 60

# Inhoudsopgave

## Vorbereiding

### Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen .....	3
Inhoudsopgave .....	4
<b>BELANGRIJKE</b>	
<b>VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN</b> .....	6
Accessoires .....	10
Benaming en functie van de onderdelen .....	11
Plaatsen van de batterijen .....	14
Bedieningsbereik .....	15

### Snelstartgids

Snelstartgids .....	16
---------------------	----

### Installatie

Instellen van de projector .....	18
Instellen van de projector .....	18
Standaard opstelling (projectie van voren) ...	18
Bevestigen aan het plafond .....	18
Projectie-instellingen .....	19
Scherfmaat en projectie-afstand ...	20

### Aansluitingen

Voorbeelden van aansluitkabels .....	22
Aansluiten op videoapparatuur .....	23
Aansluiten op een computer .....	25
Aansluiten op een monitor met een RGB ingangsaansluiting .....	26
Aansluiten op een versterker of andere audioapparatuur .....	26
Bedienen van de projector via een computer .....	27

## Gebruik

### Basisbediening

In/uitschakelen van de projector .....	28
Aansluiten van het netsnoer .....	28
De projector inschakelen .....	28
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten) .....	29
Vergrendelen van de bedieningstoetsen op de projector (Toetsvergrendeling) ...	29
<b>Beeldprojectie</b> .....	30
Kiezen van de ingangsfunctie .....	30
Instellen van het geprojecteerde beeld ...	30
Instellen van het volume .....	32
Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid ...	32
Corrigeren van de trapeziumvervalsing ...	33
Grootte Aanpassen functie .....	34

### Handige voorzieningen

Gebruik van de afstandsbediening ...	36
Een bewegend beeld stilzetten .....	36
Kiezen van de beeldmodus .....	36
Automat. sync. (Automatische synchronisatie) .....	36
<b>Menu-onderdelen</b> .....	37
Gebruik van het menu-scherf .....	39
Menu-selecties (Afstellingen) .....	39
<b>Beeldinstellingen ("Beeld" menu)</b> .....	41
Kiezen van de beeldmodus .....	41

Instellen van het beeld .....	42
Instellen van de kleurtemperatuur .....	42
Progressief .....	42
Lampinstelling .....	42
<b>Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu)</b> .....	43
Instellen van de Grootte Aanpassen functie ...	43
Trapeziumvorm-correctie .....	43
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay .....	43
Kiezen van het achtergrondbeeld .....	43
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven .....	43
Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD) ...	43
<b>Instellen van de projectorfunctie ("PRJ - INS" menu)</b> .....	44
Automatisch zoeken functie .....	44
Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling) .....	44
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie) .....	44
In/uitschakelen van de bedieningspieptoon (Systeemgeluid) .....	45
Luidspreker-instelling .....	45
Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C) ...	45
Ventilatormodus-instelling .....	45
Controleren van de levensduur van de lamp ...	45
<b>Problemen oplossen met behulp van het "Help" menu</b> ...	46
Gebruik van de functies van het "Help" menu ...	46

## Referentie

### Aanhangsel

Onderhoud .....	47
Onderhoudsindicators .....	48
Betreffende de lamp .....	50
Lamp .....	50
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp .....	50
Vervangen van de lamp .....	50
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid .....	51
Terugstellen van de lamptimer .....	52

Toewijzing van de aansluitpinnen .....	53
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen .....	54
Tabel met geschikte computers .....	55
Problemen oplossen .....	56
Technische gegevens .....	58
Afmetingen .....	59
Index .....	60

# BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

**LET OP:** Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

## 1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

## 2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

## 3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

## 4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

## 5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

## 6. Hulpstukken

Vorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

## 7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

## 8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

## 9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



## 10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

## 11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

## 12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net)stekker.

b. Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

## 13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

## 14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

**15. Overbelasting**

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

**16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen**

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

**17. Reparaties**

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

**18. Beschadigingen die reparatie vereisen**

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

e. Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.

f. Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

**19. Vervangingsonderdelen**

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

**20. Veiligheidscontrole**

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

**21. Wand- of plafondmontage**

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

**22. Hitte**

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP™ (Digital Light Processing) en DMD™ (Digital Micromirror Device) zijn handelsmerken van Texas Instruments, Inc.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

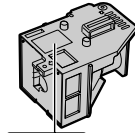


# Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

## Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.

Zie "Vervangen van de lamp" op blz. 50.



## Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

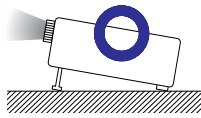
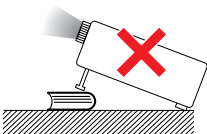
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

## Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

## Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (8 graden) van het stelvoetje.



## Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 4.900 voet (1.500 meter))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijel is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.

## Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector ietsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

## Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

## Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

## Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

## Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 <sup>13</sup>/<sub>16</sub> inch (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 48 en 49.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.
- Wanneer u de projector uitschakelt, blijft de koelventilator nog een tijdje draaien om de interne temperatuur te laten dalen. Haal de stekker uit het stopcontact nadat de koelventilator is gestopt. De tijdsduur dat de koelventilator draait verschilt afhankelijk van de gebruiksomstandigheden en de interne temperatuur.

## Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Wanneer u de projector vervoert, moet u erop letten dat u deze niet aan harde stoten en/of trillingen blootstelt, want dit kan resulteren in beschadigingen. Wees bijzonder voorzichtig met de lens. Voordat u projector verplaatst, trekt u de stekker uit het stopcontact en maakt u tevens alle andere aansluitkabels los.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Breng de lensdop aan wanneer u de projector opbergt. (Zie blz. 11.)
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

## Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

## Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland

gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

## Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de projector oververhit raakt als gevolg van een foutieve opstelling, of afdekking van de ventilatieopeningen, zullen in de linker benedenhoek van het beeld de aanduidingen "⌘" en "TEMPERATUUR" oplichten. Als de temperatuur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuur-waarschuwingindicator op de projector gaan knipperen. Vervolgens komt de projector na een afkoelingsperiode van 90 seconden automatisch in de ruststand (standby) te staan. Zie "Onderhoudsindicators" op blz. 48 voor verdere informatie.

### Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.
- Trek de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. De koelventilator zal dan stoppen waardoor er beschadigingen kunnen ontstaan als gevolg van het oplopen van de inwendige temperatuur.

# Accessoires

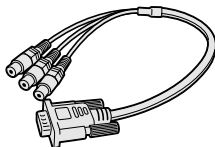
## Bijgeleverde accessoires



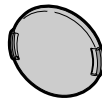
Afstandsbediening  
RRMCGA430WJSA



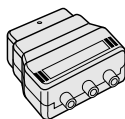
Twee R-6 batterijen  
("AA" formaat, UM/SUM-3, HP-7 of gelijkwaardig)



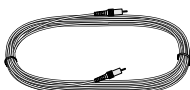
3 RCA naar 15-pins  
D-sub adapter  
(11,8" (30 cm))  
QCNWGA075WJPZ



Lensdop  
(aangebracht)  
CCAPHA024WJSA



21-pins RCA  
conversie-adaptor  
QSOCZ0361CEZZ

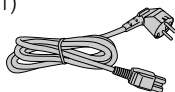


Videokabel  
QCNWGA001WJZZ

• Gebruiksaanwijzing

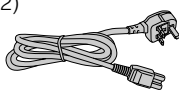
Netsnoer\*

(1)



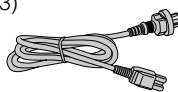
Voor Europa,  
behalve Groot-  
Brittannië  
(6' (1,8 m))  
QACCVA011WJPZ

(2)



Voor Groot-Brittannië  
en Singapore  
(6' (1,8 m))  
QACCBA036WJPZ

(3)



Voor Australië,  
Nieuw-Zeeland en  
Oceanië  
(6' (1,8 m))  
QACCLA018WJPZ

\* Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

## Los verkrijgbare accessoires


■ Lampeenheid	AN-100LP
■ DIN-D-sub RS-232C adapter (5 <sup>57</sup> / <sub>64</sub> " (15 cm))	AN-A1RS



### Opmerking

- Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

# Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Projector

### Bovenkant

Spannings-  
indicator

**28, 48**

**28, 48**

Lampindicator

**48**

Temperatuur-  
waarschuwingsindicator

STANDBY/ON  
toets

**28**

Voor het in- en  
uitschakelen  
(standby) van de  
projector.

ENTER toets

**39**

Voor het  
invoeren van de  
selecties of  
instellingen die in het  
menu zijn gemaakt.

KEYSTONE  
toets

**33**

Voor het  
inschakelen  
van de  
trapeziumvorm-  
correctiefunctie.

**32**

Volumetoetsen

(-◀▶+)

Voor het instellen van de  
geluidssterkte van de  
luidspreker.

**30**

INPUT toetsen (▲/▼)

Voor het kiezen van de  
ingangsfunctie 1, 2, 3 of  
4.

**39, 46**

MENU/HELP toets

Voor het weergeven  
van de  
instelschermen en  
het helpscherm.

**39**

Insteltoetsen

(▲/▼/◀/▶)

Voor het selecteren van  
de menu-onderdelen.

### Voorkant

Scherpstelling

**30**

Voor het  
scherpstellen  
van het beeld.

**47**

Inlaatopening

**30**

Zoomring

Voor het vergroten/  
verkleinen van het beeld.

**15**


Afstandsbedieningssensor

HEIGHT  
ADJUST  
hendel

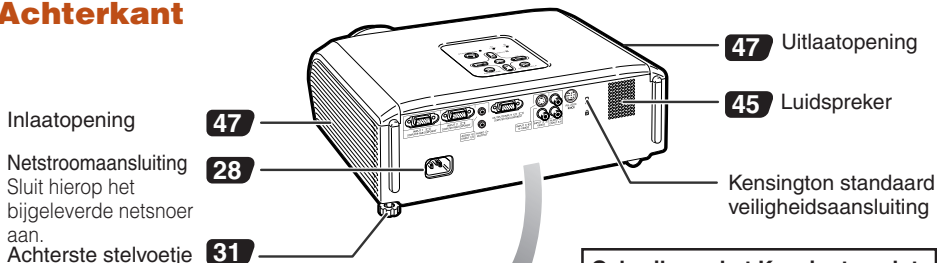
**31**

Druk beide zijden van de lensdop  
naar binnen om de dop aan te  
brengen of te verwijderen.

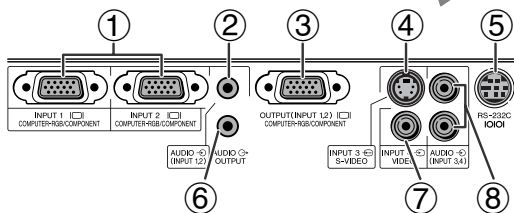
# Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

## Achterkant




## Aansluitingen



### Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

Aansluiting	Beschrijving	Blz.
①	INPUT 1, 2 aansluiting ■ Voor aansluiten van videoapparatuur met een component-uitgangsaansluiting (DVD-speler, DTV-decoder, DVD-recorder met vaste schijf enz.).	23
	■ Voor aansluiten van een computer.	25
②	AUDIO (INPUT 1, 2) aansluiting Voor aansluiten van een audiokabel (gemeenschappelijke audio-ingang voor INPUT 1 en 2).	23 25
③	OUTPUT (INPUT 1, 2) aansluiting Voor aansluiten van een monitor wanneer u gelijktijdig het projectiebeeld op een monitor wilt zien. (gemeenschappelijke RGB en componentsignaal-uitgangsaansluiting voor INPUT 1 en 2)	26
④	INPUT 3 aansluiting Voor aansluiten van videoapparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (videorecorder, DVD-speler enz.).	24
⑤	RS-232C aansluiting Voor aansluiten van een computer voor bediening van de projector.	27
⑥	AUDIO OUTPUT aansluiting Voor aansluiten van een versterker of andere audioapparatuur met een audiokabel (los verkrijgbaar) (gemeenschappelijke audio-uitgang voor INPUT 1, 2, 3 en 4)	26
⑦	INPUT 4 aansluiting Voor aansluiten van videoapparatuur zonder een S-video-uitgangsaansluiting.	24
⑧	AUDIO (INPUT 3, 4) aansluiting Voor aansluiten van een audiokabel (gemeenschappelijke audio-ingang voor INPUT 3 en 4).	24

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

**STANDBY toets**

Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

**KEystone toets**

Voor het inschakelen van de trapeziumvormcorrectiefunctie.

**RETURN toets**

Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.

**AV MUTE toets**

Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.

**PICTURE MODE toets**

Voor het kiezen van het juiste beeld.

**29**

**33**

**39**

**32**

**36**

**28**

**39**

**46**

**39**

**39**

**36**

**32**

**36**

**34**

**30**

**ON toets**  
Voor het inschakelen van de stroom.

**MENU/HELP toets**  
Voor het weergeven van de instel schermen en het helpscherm.

**Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)**

- Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- Voor het instellen van de trapeziumvormcorrectie wanneer de trapeziumvormcorrectiefunctie is ingeschakeld.

**ENTER toets**  
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.

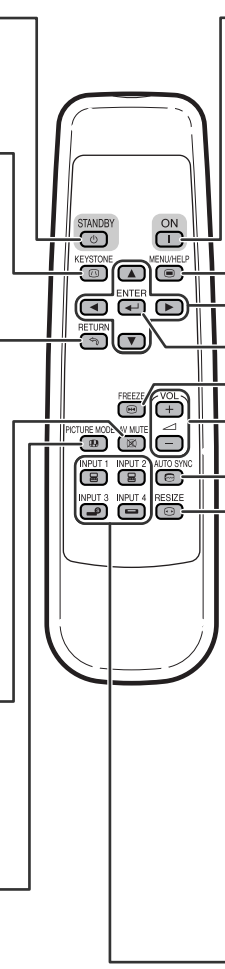
**FREEZE toets**  
Voor het stilzetten van het beeld.

**Volumetoetsen**  
Voor het instellen van de geluidsstrekte van de luidspreker.

**AUTO SYNC toets**  
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

**RESIZE toets**  
Voor het omschakelen van het schermformaat (REK, ZIJBALK, CINEMA ZOOM).

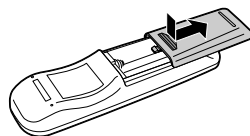
**INPUT 1, 2, 3 en 4 toetsen**  
Voor het kiezen van de gewenste ingang.



# Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

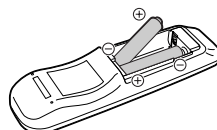
## Plaatsen van de batterijen

**1** Druk op het ▲ teken terwijl u het dekseltje in de richting van de pijl schuift.

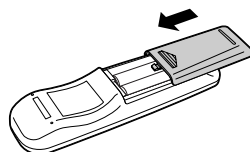


**2** Plaats de batterijen.

- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.



**3** Breng het dekseltje aan en schuif het op zijn plaats totdat het vastklikt.



Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggoien maar inleveren als KCA.



**Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.**



### LET OP

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Gebruik alleen dezelfde of een gelijkwaardig type batterij.
- Plaats de batterijen met de ⊕ en ⊖ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

## Bedieningsbereik

Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.

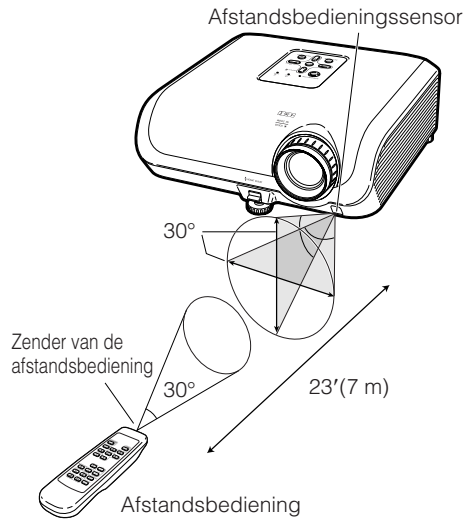


### Opmerking

- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

### Bij gebruik van de afstandsbediening

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.



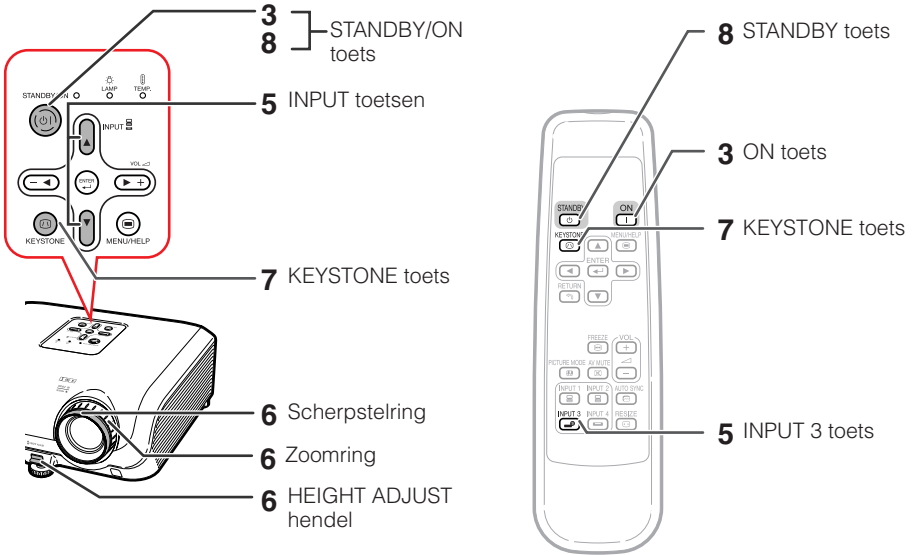


# Snelstartgids

In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (de projector op de videoapparatuur aansluiten). Zie het bladzijdenummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

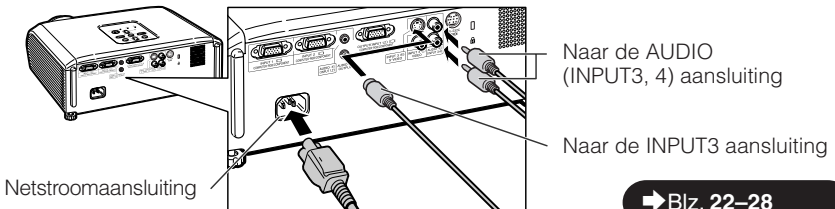
## Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op de videoapparatuur aan de hand van een voorbeeld beschreven.

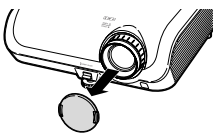


**1. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht** ➔ Blz. 18

**2. Sluit de projector op de videoapparatuur aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting.**



**3. Verwijder de lensdop en schakel de projector in**



Op de projector  
STANDBY/ON




Op de afstandsbediening





➔ Blz. 28

## 4. Schakel de videoapparatuur in en begin met afspelen

## 5. Kies de INGANG functie

Kies "INGANG 3" met de INPUT toets op de projector of met  INPUT 3 op de afstandsbediening.

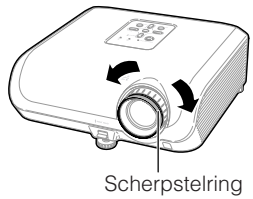


- Bij enkele malen indrukken van de INPUT toets op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt: **→INGANG 1 ↔INGANG 2 ↔INGANG 3 ↔INGANG 4←**
- Bij gebruik van de afstandsbediening drukt u op de  INPUT 1/ INPUT 2/ INPUT 3/ INPUT 4 toets om de INGANG functie te kiezen.

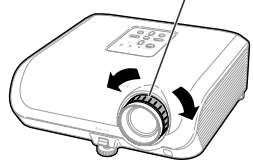
➔ Blz. 30

## 6. Stel de scherpstelling, beeldgrootte en projectorhoek in

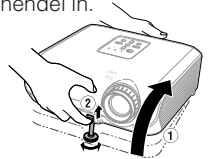
1. Stel scherp door aan de scherpstelling te draaien.



2. Stel de grootte van het geprojecteerde beeld in door aan de zoomring te draaien. Zoomring



3. Stel de hoek van de projector met de HEIGHT ADJUST hendel in.

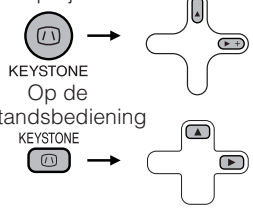


➔ Blz. 30, 31

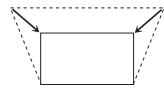
## 7. Corrigeer de trapeziumvervorming

Voer de trapeziumvorm-correctie uit met behulp van de trapeziumvorm-correctiefunctie.

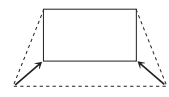
Op de projector



Samendrukken van bovenkant.



Samendrukken van onderkant.




➔ Blz. 33

## 8. Uitschakelen van de projector

Druk op de STANDBY/ON toets van de projector of op de STANDBY toets van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te zetten.



Beeldschermdisplay

 STANDBY-modus inschakelen?

Ja : Druk nogmaals

Nee : Wacht even

- Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

➔ Blz. 29

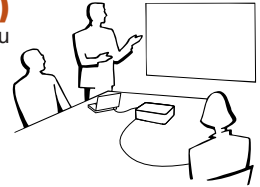
# Instellen van de projector

## Instellen van de projector

Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld. (Zie blz. 33.)

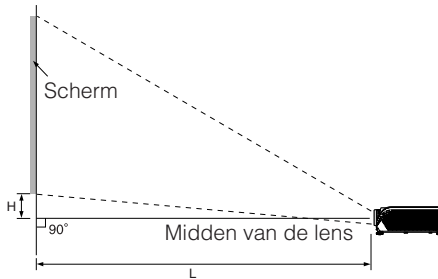
## Standaard opstelling (projectie van voren)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 20.)



## Voorbeeld van standaard opstelling

### Zijaanzicht

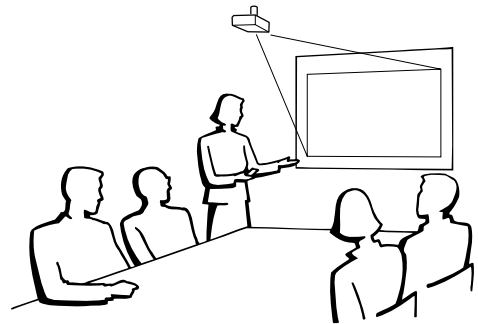


### Opmerking

- Zie blz. 20 voor verdere informatie over "Schermformaat en projectie-afstand".

## Bevestigen aan het plafond

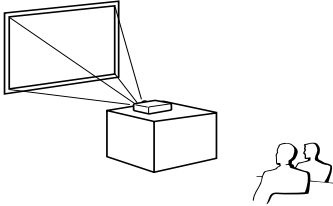
- Het verdient aanbeveling de los verkrijgbare Sharp plafondbevestigingsbeugel te gebruiken voor de montage aan het plafond. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor de aanschaf van de aanbevolen plafondbevestigingsbeugel (los verkrijgbaar).
  - AN-60KT plafondbevestigingsbeugel, AN-TK201 en AN-TK202 verlengbuizen.
- Keer het beeld om door "Plafond+voor" in te stellen in "Projectie". Zie blz. 43 voor het gebruik van deze functie.



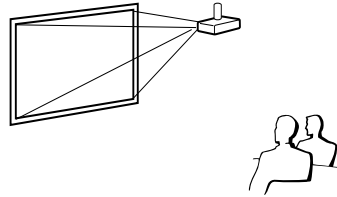
## Projectie-instellingen

Er zijn vier projectie-instellingen, zoals aangegeven in de onderstaande afbeeldingen. Kies de instelling die het meest geschikt is voor de manier waarop de projector wordt gebruikt. (Het onderdeel Projectie is in het "SCH-INS" menu. Zie blz. 43.)

- Op de tafel, naar voren projecteren

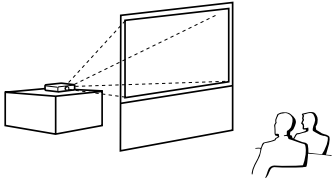


- Aan het plafond, naar voren projecteren



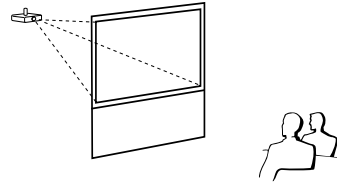
Menu-onderdeel → "Voor"

- Op de tafel, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)



Menu-onderdeel → "Plafond+voor"

- Aan het plafond, naar achteren projecteren (met een doorzichtig scherm)

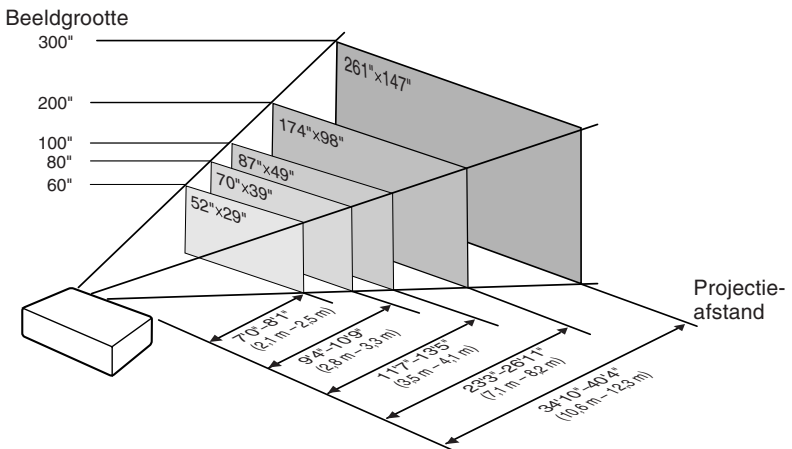


Menu-onderdeel → "Achter"

Menu-onderdeel → "Plafond+achter"

## Relatie tussen de projectiebeeldgrootte en de projectie-afstand

Voorbeeld: REK modus (16:9)



# Instellen van de projector (vervolg)

## Schermaformaat en projectie-afstand

### Bij gebruik van een breedbeeldscherm (16:9) en projecteren van een 16:9 beeld

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	261" (664 cm)	147" (374 cm)	34' 10" (10,6 m)	40' 4" (12,3 m)	- 38 <sup>3</sup> / <sub>32</sub> " (- 97 cm)
270" (686 cm)	235" (598 cm)	132" (336 cm)	31' 4" (9,6 m)	36' 4" (11,1 m)	- 34 <sup>9</sup> / <sub>32</sub> " (- 87 cm)
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	29' 1" (8,9 m)	33' 7" (10,2 m)	- 31 <sup>47</sup> / <sub>64</sub> " (- 81 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	23' 3" (7,1 m)	26' 11" (8,2 m)	- 25 <sup>25</sup> / <sub>64</sub> " (- 64 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	17' 5" (5,3 m)	20' 2" (6,1 m)	- 19 <sup>3</sup> / <sub>64</sub> " (- 48 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	11' 7" (3,5 m)	13' 5" (4,1 m)	- 12 <sup>45</sup> / <sub>64</sub> " (- 32 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	9' 4" (2,8 m)	10' 9" (3,3 m)	- 10 <sup>5</sup> / <sub>32</sub> " (- 26 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8' 2" (2,5 m)	9' 5" (2,9 m)	- 8 <sup>57</sup> / <sub>64</sub> " (- 23 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	7' 0" (2,1 m)	8' 1" (2,5 m)	- 7 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> " (- 19 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	4' 8" (1,4 m)	5' 5" (1,6 m)	- 5 <sup>5</sup> / <sub>64</sub> " (- 13 cm)

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[Voet/inch]

[m/cm]

L1 (voet) = 0,03541χ / 0,3048

L1 (m) = 0,03541χ

L2 (voet) = 0,04098χ / 0,3048

L2 (m) = 0,04098χ

H (in) = - 0,32249χ / 2,54

H (cm) = - 0,32249χ

### Bij gebruik van een normaal scherm (4:3) en projecteren van een 4:3 beeld (ZIJBALK functie)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	42' 8" (13,0 m)	49' 4" (15,0 m)	- 46 <sup>39</sup> / <sub>64</sub> " (- 118 cm)
270" (686 cm)	216" (549 cm)	162" (411 cm)	38' 5" (11,7 m)	44' 5" (13,5 m)	- 41 <sup>51</sup> / <sub>64</sub> " (- 107 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	35' 7" (10,8 m)	41' 2" (12,5 m)	- 38 <sup>27</sup> / <sub>32</sub> " (- 99 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	28' 5" (8,7 m)	32' 11" (10,0 m)	- 31 <sup>5</sup> / <sub>64</sub> " (- 79 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	21' 4" (6,5 m)	24' 8" (7,5 m)	- 23 <sup>5</sup> / <sub>16</sub> " (- 59 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	14' 3" (4,3 m)	16' 5" (5,0 m)	- 15 <sup>17</sup> / <sub>32</sub> " (- 39 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	11' 5" (3,5 m)	13' 2" (4,0 m)	- 12 <sup>7</sup> / <sub>16</sub> " (- 32 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	9' 11" (3,0 m)	11' 6" (3,5 m)	- 10 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> " (- 28 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	8' 6" (2,6 m)	9' 10" (3,0 m)	- 9 <sup>21</sup> / <sub>64</sub> " (- 24 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	5' 8" (1,7 m)	6' 7" (2,0 m)	- 6 <sup>7</sup> / <sub>32</sub> " (- 16 cm)

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

[Voet/inch]

[m/cm]

L1 (voet) = 0,04334χ / 0,3048

L1 (m) = 0,04334χ

L2 (voet) = 0,05015χ / 0,3048

L2 (m) = 0,05015χ

H (in) = - 0,39468χ / 2,54

H (cm) = - 0,39468χ

## Bij gebruik van een normaal scherm (4:3) en projecteren van een 16:9 beeld

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [χ]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	32' 0" (9,8 m)	37' 0" (11,3 m)	- 34 <sup>31</sup> / <sub>32</sub> " (- 89 cm)
270" (686 cm)	216" (549 cm)	162" (411 cm)	28' 9" (8,8 m)	33' 4" (10,2 m)	- 31 <sup>15</sup> / <sub>32</sub> " (- 80 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	26' 8" (8,1 m)	30' 10" (9,4 m)	- 29 <sup>9</sup> / <sub>64</sub> " (- 74 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	21' 4" (6,5 m)	24' 8" (7,5 m)	- 23 <sup>5</sup> / <sub>16</sub> " (- 59 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	16' 0" (4,9 m)	18' 6" (5,6 m)	- 17 <sup>31</sup> / <sub>64</sub> " (- 44 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	10' 8" (3,3 m)	12' 4" (3,8 m)	- 11 <sup>21</sup> / <sub>32</sub> " (- 30 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	8' 6" (2,6 m)	9' 10" (3,0 m)	- 9 <sup>21</sup> / <sub>64</sub> " (- 24 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	7' 6" (2,3 m)	8' 8" (2,6 m)	- 8 <sup>5</sup> / <sub>32</sub> " (- 21 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	6' 5" (2,0 m)	7' 5" (2,3 m)	- 7" (- 18 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	4' 3" (1,3 m)	4' 11" (1,5 m)	- 4 <sup>21</sup> / <sub>32</sub> " (- 12 cm)

χ: Beeldgrootte (diagonaal) (in/cm)

L: Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H: Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (in/cm)

De formule voor beeldgrootte en projectie-afstand

**[Voet/inch]**

L1 (voet) = 0,0325χ / 0,3048

L2 (voet) = 0,03761χ / 0,3048

H (in) = - 0,29601χ / 2,54

**[m/cm]**

L1 (m) = 0,0325χ

L2 (m) = 0,03761χ

H (cm) = - 0,29601χ



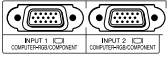
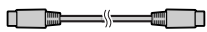

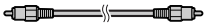

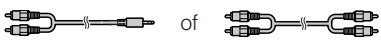
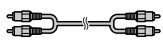
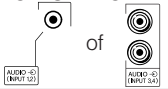
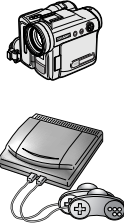

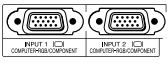


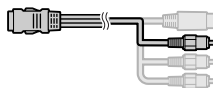

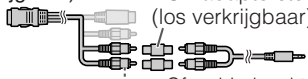
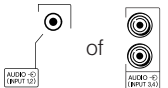


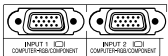
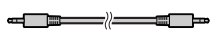



### Opmerking

- Zie blz. 18 voor "Projectie-afstand [L]" en "Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]".
- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.
- Waarden met een (-) teken geven aan hoeveel het midden van de lens zich onder de onderrand van het beeld bevindt.

# Voorbeelden van aansluitkabels

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

Apparatuur	Ingang-sig-naal	Kabel	Aansluiting op de projector
<b>Audiovisuele apparatuur</b> 	Compo-nent-video	Componentkabel (los verkrijgbaar)  3 RCA naar 15-pins D-sub adapter (bijgeleverd)	<b>INPUT1, 2</b> 
	S-video	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	<b>INPUT3</b> 
	Video	Videokabel (bijgeleverd) 	<b>INPUT4</b> 
	Audio	ø3,5 mm ministekker naar RCA (tulpstekker) audiokabel (los verkrijgbaar)  of 	<b>AUDIO INPUT</b> 
<b>Fotocamera/ videospel</b> 	Compo-nent-video	Kabels voor een camera of videospel  3 RCA naar 15-pins D-sub adapter (bijgeleverd)	<b>INPUT1, 2</b> 
	S-video	Kabels voor een camera of videospel 	<b>INPUT3</b> 
	Video	Kabels voor een camera of videospel 	<b>INPUT4</b> 
	Audio	Kabels voor een camera of videospel/ø3,5 mm ministekker naar RCA audiokabel (los verkrijgbaar) RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)  Of verbind rechtstreeks met AUDIO (INPUT 3, 4).	<b>AUDIO INPUT</b> 
<b>Computer</b> 	RGB video	RGB kabel (los verkrijgbaar) 	<b>INPUT1, 2</b> 
	Computer-audio	ø3,5 mm stereo-audiokabel (los verkrijgbaar of verkrijgbaar bij Sharp met onderdeelnummer QCNWGA038WJPZ) 	<b>AUDIO INPUT</b> 

# Aansluiten op videoapparatuur

**Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, schakelt u eerst de projector in en daarna de andere apparatuur.**

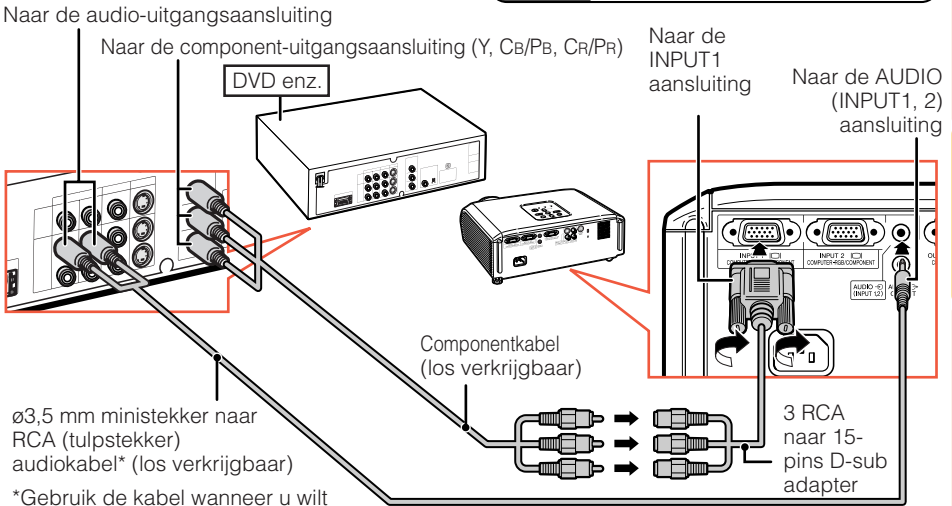
De projector is uitgerust met ingangsaansluitingen die geschikt zijn voor component-, S-video en videosignalen. Zie de onderstaande afbeelding voor het aansluiten van audiovisuele apparatuur. De beeldkwaliteit is het beste bij een componentsignaal, vervolgens bij een S-videosignaal en dan bij een videosignaal. Als uw audiovisuele apparatuur een component-uitgangsaansluiting heeft, moet u de COMPUTER/COMPONENT aansluiting (INPUT1 of INPUT2) op de projector voor de videoverbinding gebruiken.

## Aansluiten op apparatuur met een component-uitgangsaansluiting (INPUT1 of INPUT2)

**Bijgeleverd  
accessoire**



3 RCA naar 15-pins D-sub adapter

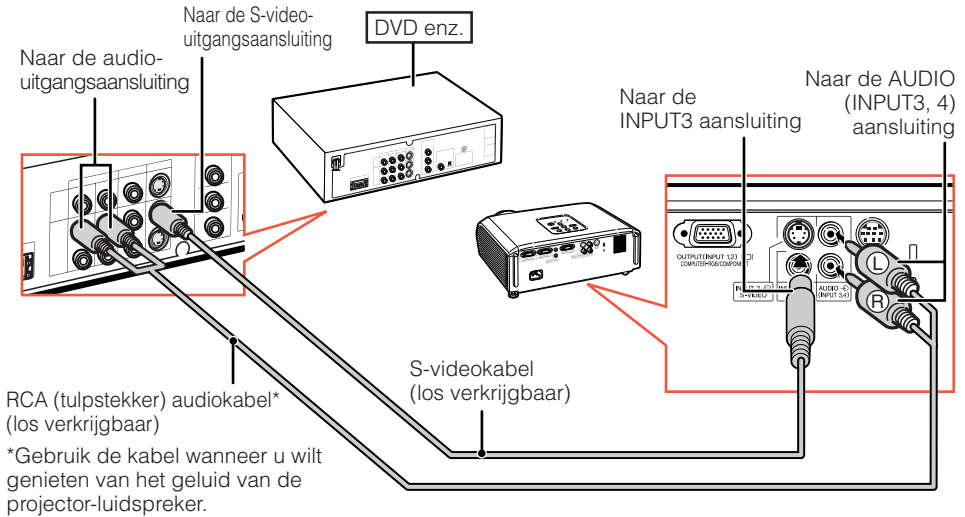


\*Gebruik de kabel wanneer u wilt genieten van het geluid van de projector-luidspreker.

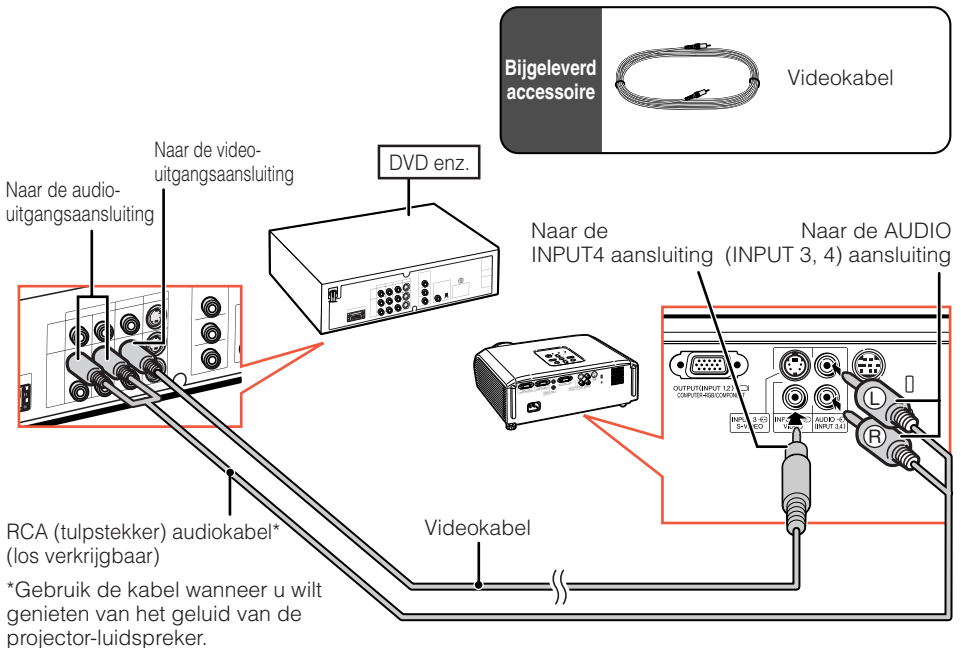


# Aansluiten op videoapparatuur (vervolg)

## Aansluiten op apparatuur met een S-video-uitgangsaansluiting (INPUT3)



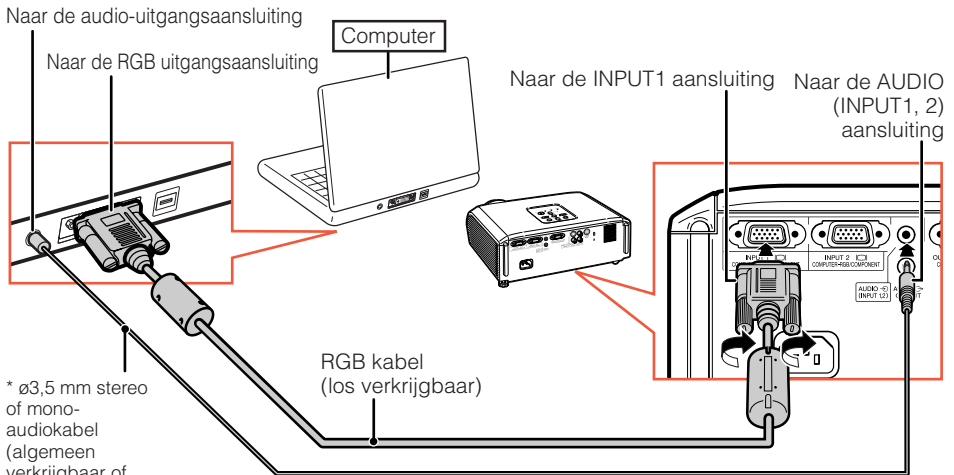
## Aansluiten op apparatuur met een video-uitgangsaansluiting (INPUT4)



# Aansluiten op een computer

**Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.**

Lees de handleiding van de apparatuur die wordt aangesloten voordat u begint met de aansluitingen.



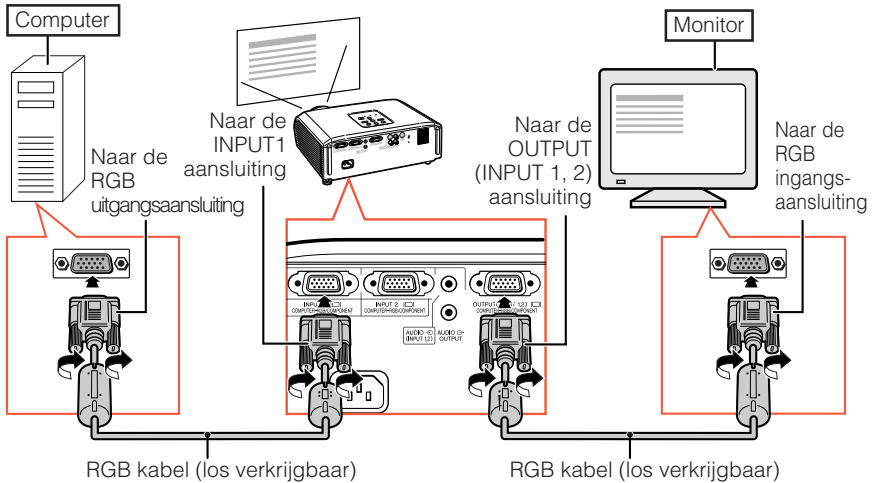
\* Bij gebruik van een  $\varnothing 3,5$  mm mono-audiokabel zal het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een  $\varnothing 3,5$  mm stereo-audiokabel.

## Opmerking

- Zie "Tabel met geschikte computers" op blz. **55** voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

# Aansluiten op een monitor met een RGB ingangsaansluiting

Met behulp van twee RGB-kabels kunt u computerbeelden via de projector weergeven en op een afzonderlijke monitor.

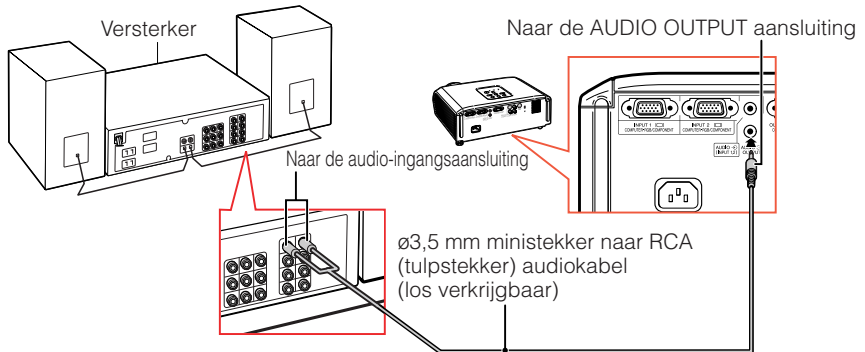


## Opmerking

- RGB-signalen en componentsignalen kunnen naar de monitor worden uitgevoerd.

# Aansluiten op een versterker of andere audioapparatuur

De audio-invoer van apparatuur die is verbonden met de AUDIO INPUT aansluitingen op de projector kan naar andere audioapparatuur worden uitgevoerd. De audio-uitvoer wordt bepaald door de gekozen ingangsfunctie.



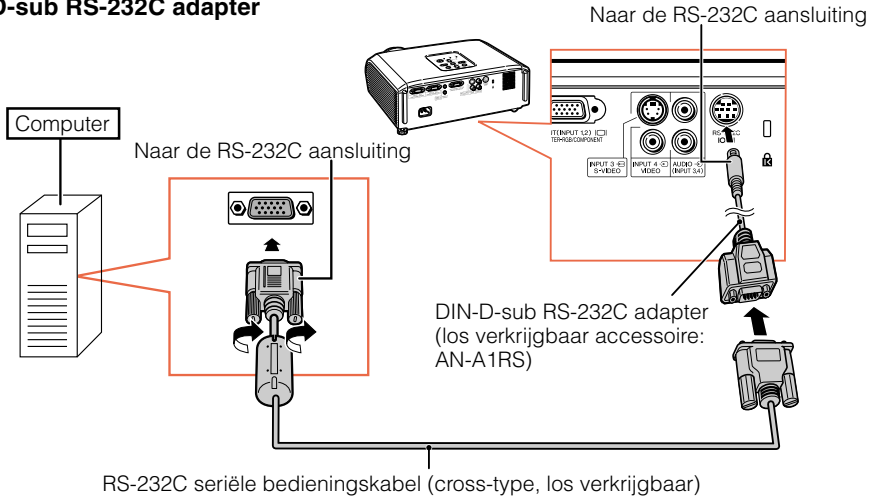
## Opmerking

- Ø3,5 mm ministecker naar RCA (tulpestecker) audiokabel (los verkrijgbaar) is vereist.
- Voordat u begint met aansluiten, moet u controleren of de projector en de audioapparatuur die verbonden worden uitgeschakeld zijn.
- Als u de projector wilt uitschakelen terwijl deze met de audioapparatuur is verbonden, moet u eerst de audioapparatuur uitschakelen en daarna de projector.
- Het volume van de externe apparatuur verandert overeenkomstig het volumeniveau van de projector.

# Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een DIN-D-sub RS-232C adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-A1RS) en een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Zie blz. 54 voor verdere informatie.

## Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel en een DIN-D-sub RS-232C adapter



### Opmerking

- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor verdere informatie.
- Zie blz. 53 voor het aansluiten van een RS-232C seriële bedieningskabel.



### Info

- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

# In/uitschakelen van de projector

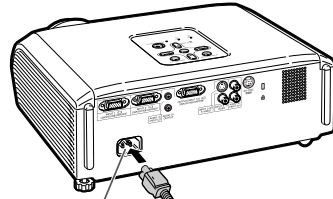
## Aansluiten van het netsnoer

Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector aan.

Bijgeleverd  
accessoire



Netsnoer



Netstroomaansluiting

## De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 23 tot 28.)

**Verwijder de lensdop en druk op  **STANDBY/ON** van de projector of  **ON** van de afstandsbediening.**

### **Opmerking**

#### • **Betreffende de lampindicator**

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

**Groen:** De lamp is aan.

**Knippert groen:** De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.

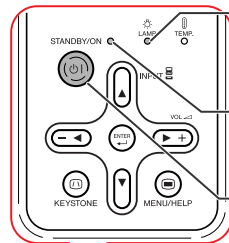
**Rood:** De lamp wordt op een **abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.**

• Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.

• Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

### **Info**

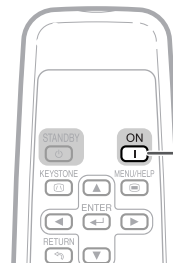
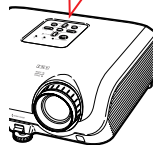
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 43.



Lampindicator

Spanningsindicator

STANDBY/ON toets



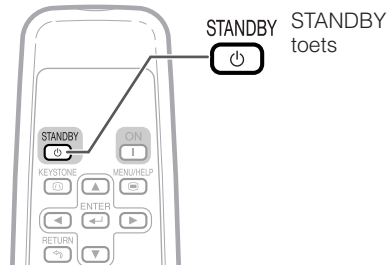
ON ON toets

## De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

**1** Druk op  STANDBY/ON van de projector of op  STANDBY van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

**2** Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact nadat de koelventilator tot stilstand is gekomen.

- De spanningsindicator op de projector knippert groen tijdens het afkoelen.
- De spanningsindicator verandert naar rood wanneer het afkoelen van de projector is voltooid.



Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)



### Info

- Haal de stekker niet uit het stopcontact tijdens het projecteren van een beeld of terwijl de koelventilator draait. Als u de stroomvoorziening plotseling verbreekt, kan de temperatuur in het inwendige te hoog oplopen omdat de koelventilator niet meer kan koelen, wat kan resulteren in beschadigingen.



## Vergrendelen van de bedieningstoetsen op de projector (Toetsvergrendeling)

Gebruik deze functie om de bedieningstoetsen op de projector te vergrendelen.

■ **Vergrendelen van de bedieningstoetsen**  
Houd  ENTER op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt terwijl de projector ingeschakeld is.

- De toetsvergrendelingsfunctie heeft geen invloed op de toetsen van de afstandsbediening.
- U kunt de toetsvergrendelingsfunctie niet gebruiken wanneer de projector aan het opwarmen is.

■ **Uitschakelen van de Toetsvergrendeling**  
Houd  ENTER op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt.

- Wanneer de projector in de ruststand (standby) staat, kunt u de toetsvergrendelingsfunctie annuleren door  ENTER en  STANDBY/ON op de projector gelijktijdig gedurende ongeveer 5 seconden ingedrukt te houden.

### ▼ Beeldschermdisplay



### ▼ Beeldschermdisplay







### Info










- De toetsvergrendelingsfunctie werkt niet in de volgende gevallen: tijdens weergave van de "Menu" schermen, in de ruststand (standby), tijdens opwarmen, bij veranderen van het ingangssignaal, bij gebruik van de "Automat. sync." functie, in de "VASTLEGGEN" modus.

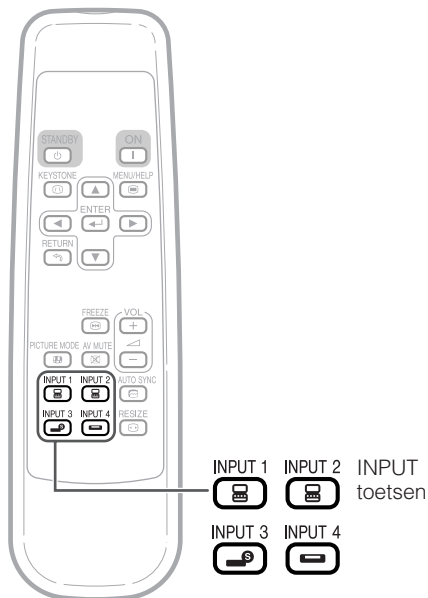
# Beeldprojectie

## Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op  INPUT 1,  INPUT 2,  INPUT 3 of  INPUT 4 van de afstandsbediening om de ingangsfunctie te kiezen.

- Bij indrukken van INPUT (/) op de projector verandert de ingangsfunctie als volgt:  
INGANG 1 INGANG 2 INGANG 3 INGANG 4 .
- Wanneer "Automatisch zoeken" is ingesteld op "Aan", functioneren INPUT (/) op de projector als de automatische zoektoetsen. (Zie blz. 44.)



## Instellen van het geprojecteerde beeld

### 1 Scherpstellen

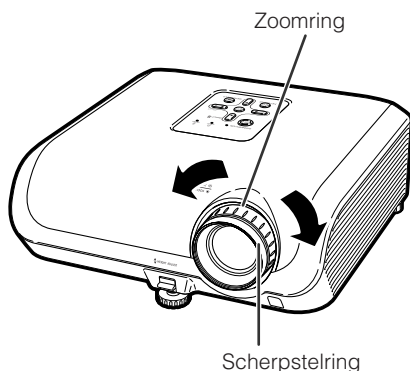
U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

### 2 Instellen van de schermgrootte

U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.



### 3 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan gewijzigd worden met het stelvoetje aan de voorkant en de achterkant van de projector.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.

**1** Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de HEIGHT ADJUST hendel omhooghaalt.

**2** Neem uw hand van de HEIGHT ADJUST hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 8 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

**3** Gebruik het achterste stelvoetje om de projector meer horizontaal te zetten.

- De projector kan tot  $\pm 1$  graad ten opzichte van de standaardpositie worden veresteld.



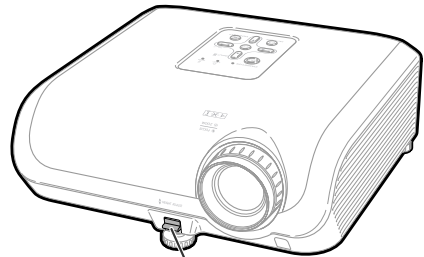
#### Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervorming optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de vervorming te corrigeren. (Zie blz. 33 en 43.)

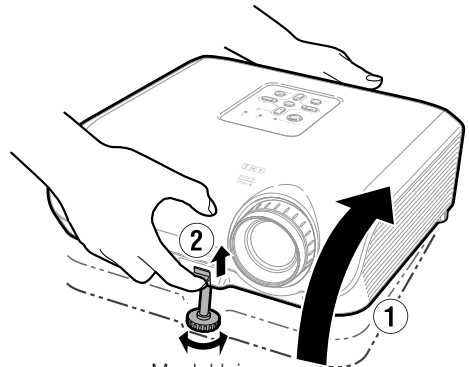


#### Info

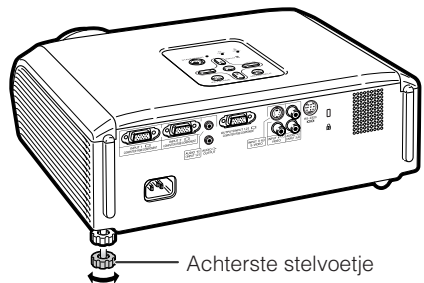
- Oefen niet te veel druk op de projector uit wanneer het voorste stelvoetje naar buiten staat.
- Wanneer u de projector laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vingers niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.



HEIGHT ADJUST hendel



Maak kleine afstellingen.



Achterste stelvoetje



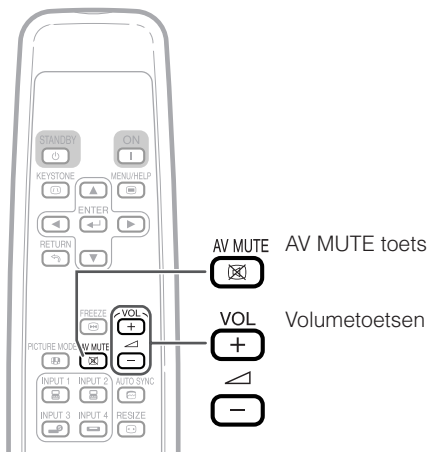
# Beeldprojectie (vervolg)

## Instellen van het volume

Druk op / van de afstandsbediening of op / + van de projector om het volume in te stellen.

### Opmerking

- Druk op / om het volume te verlagen.
- Druk op / om het volume te verhogen.
- Als de projector op externe apparatuur is aangesloten, zal het volume van de externe apparatuur veranderen overeenkomstig het volumeniveau van de projector. Zet het volume van de projector op het laagste niveau wanneer u de projector in/uitschakelt of een anderingangssignaal kiest.
- Als u geen geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven wanneer de projector op externe apparatuur is aangesloten, moet u het onderdeel "Luidspreker" in het "PRJ-INS" menu op "Uit" zetten. (Zie blz. 45.)



Beeldschermdisplay



## Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid

Druk op AV MUTE van de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te schakelen.

### Opmerking

- Wanneer u nog een keer op AV MUTE drukt, zal het geprojecteerde beeld weer verschijnen.

Beeldschermdisplay




## Corrigeren van de trapeziumvervorming

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

### Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden en het scherm kan ook worden opgesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden (wanneer de Grootte Aanpassen functie is ingesteld op "REK" (zie blz. 34)).


**1** Druk op  **KEYSTONE** om de trapeziumvorm-correctiefunctie in te schakelen.

- U kunt het beeldschermdisplay van de trapeziumvorm-correctiefunctie ook weergeven met  KEYSTONE op de projector.


**2** Druk op  /  of  /  om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

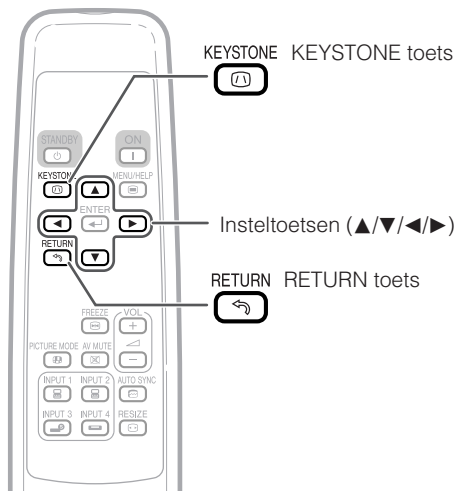
- U kunt de trapeziumvorm-correctie ook instellen met de insteltoetsen op de projector.

### Opmerking

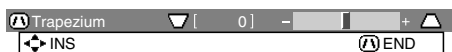
- Druk op  RETURN terwijl het display van de trapeziumvorm-correctiefunctie op het scherm wordt getoond om terug te keren naar de standaardinstelling.

**3** Druk op  **KEYSTONE**.

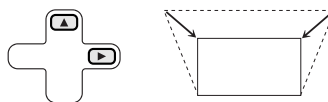
- Het beeldschermdisplay van de trapeziumvorm-correctie verdwijnt.
- U kunt ook  KEYSTONE op de projector gebruiken.



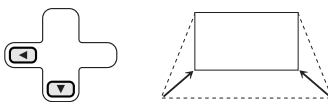
▼ Beeldschermdisplay (Trapeziumvorm-correctiefunctie)



Samendrukken van bovenkant. (Verplaats de schuifbalk in de + richting.)



Samendrukken van onderkant. (Verplaats de schuifbalk in de - richting.)



### Info

- Tijdens het instellen van het beeld met de trapeziumvorm-correctiefunctie kunnen de rechte lijnen en de randen van het beeld gekarteld worden weergegeven.

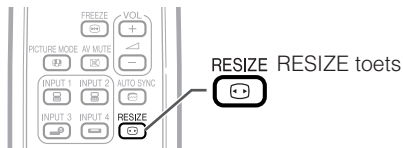
# Beeldprojectie (vervolg)

## Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u kiezen uit een “REK”, “ZIJBALK” of “CINEMA ZOOM” beeld.

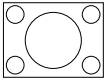
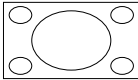
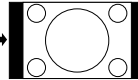
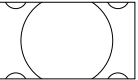
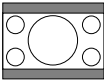

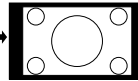



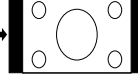
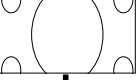
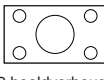
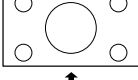
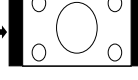
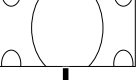
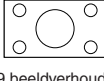

**Druk op  RESIZE.**

- Zie blz. 43 voor het maken van de instellingen op het menu scherm.



### VIDEO

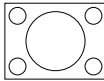
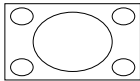
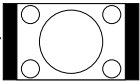
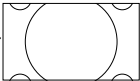
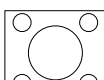
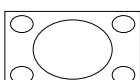
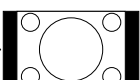
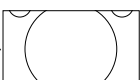
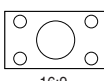

- “REK” is vast ingesteld wanneer 540P, 720P of 1080I signalen worden ontvangen.


Ingangssignaal		Weergavebeeld		
DVD / Video	Beeldtype	REK	ZIJBALK	CINEMA ZOOM
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding			
	 Letterbox			
	 Samengedrukt			
	 16:9 beeldverhouding			
540P, 720P, 1080I	 16:9 beeldverhouding		—	—

 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

## Computer

		REK	ZIJBALK
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	854 × 480	640 × 480
	XGA (1024 × 768)		
	SXGA (1280 × 960)		
	SXGA + (1400 × 1050)		
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	854 × 480	640 × 480
	1280 × 720	854 × 480	—

Ingangssignaal		Weergavebeeld		
Computer	Beeldtype	REK	ZIJBALK	CINEMA ZOOM
Resolutie lager dan SVGA				
SVGA	 4:3 beeldverhouding			
Resolutie hoger dan SVGA				
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding			
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding		—	—

 : Uitgesneden gebied waarop geen beelden geprojecteerd kunnen worden.

# Gebruik van de afstandsbediening

## Een bewegend beeld stilzetten

- 1 Druk op  FREEZE.**
  - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.
- 2 Druk nog een keer op  FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.**

## Kiezen van de beeldmodus

U kunt de geschikte beeldmodus kiezen die het beste past bij het geprojecteerde beeld waarnaar u kijkt.

**Druk op  PICTURE MODE.**


- Bij indrukken van  PICTURE MODE verandert de beeldmodus als volgt:

→ Standaard → Natuurlijk → Dynamisch → Cinema 1 → Cinema 2

### **Opmerking**

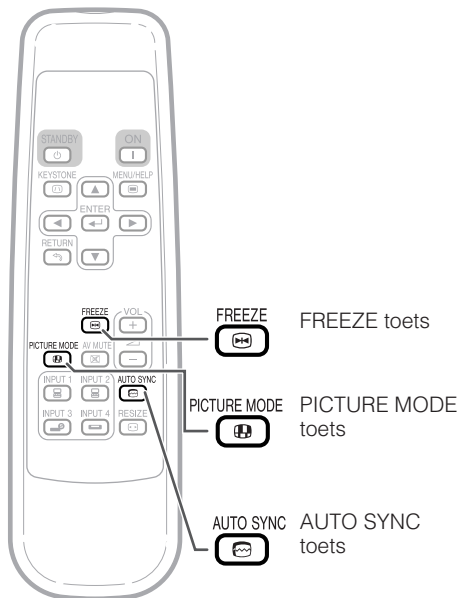
- Zie blz. 41 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

## Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld. Druk op  AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.

### **Opmerking**

- Wanneer met de automatische synchronisatie-instelling geen optimaal beeld wordt verkregen, kunt u het helpmenu gebruiken om de instelling handmatig te maken. (Zie blz. 46.)

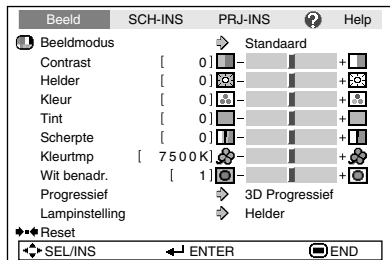


# Menu-onderdelen

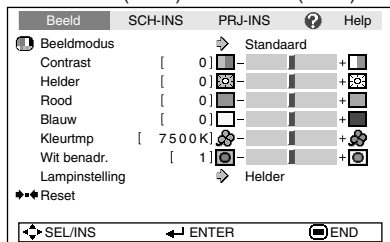
Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld.

## “Beeld” menu

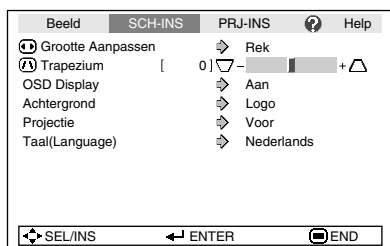
INGANG 1 (Component)/INGANG 2 (Component)/INGANG 3/INGANG 4



INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB)



## “Scherm-instelling (SCH-INS)” menu

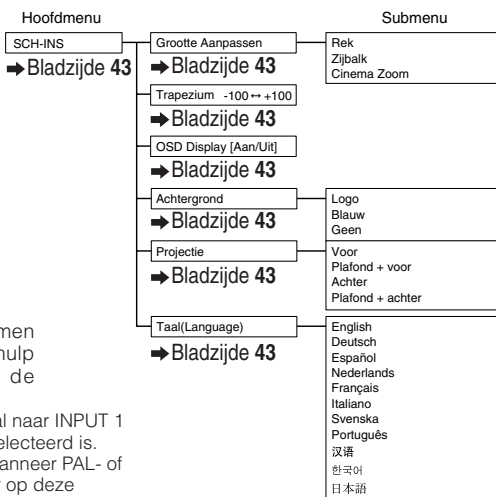
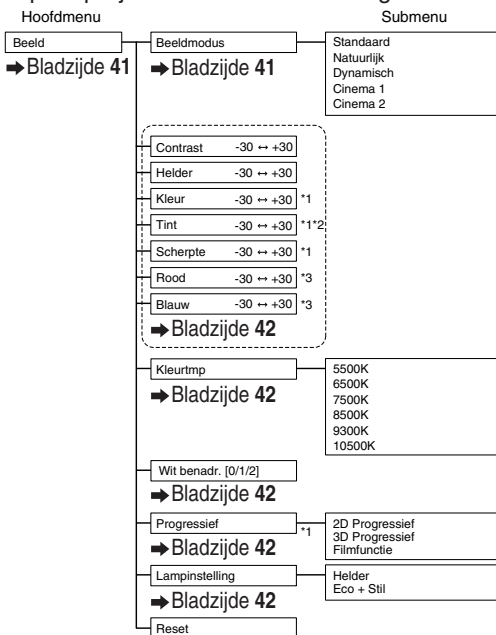


- U kunt de menu-onderdelen met pictogrammen ( , en ) rechtstreeks instellen met behulp van de respectievelijke toetsen op de afstandsbediening.

\*1 Onderdelen bij invoer van een componentsignaal naar INPUT 1 of INPUT 2, of wanneer INPUT 3 of INPUT 4 geselecteerd is.

\*2 “Nuance” verschijnt alleen in het menuscherm wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen (of wanneer op deze ingangssignalen is ingesteld). Gewoonlijk hoeft “Nuance” niet te worden gewijzigd, maar indien gewenst kunt u met dit onderdeel de kleurtoon aanpassen wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen.

\*3 Onderdelen bij invoer van een RGB-signaal naar INPUT 1 of INPUT 2.



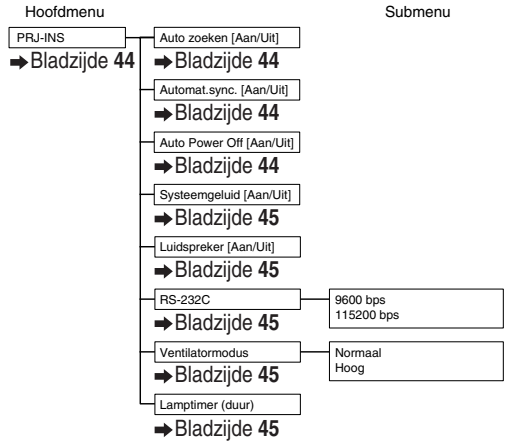
# Menu-onderdelen (vervolg)

## “Projectie-instelling (PRJ-INS)” menu

Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
Auto zoeken	⇒	Uit		
Automat.sync.	⇒	Aan		
Auto Power Off	⇒	Aan		
Systeemgeluid	⇒	Uit		
Luidspreker	⇒	Aan		
RS-232C	⇒	9600 bps		
Ventilatormodus	⇒	Normaal		

Lamptimer (duur) [ 0 ] u ( 100% )

⇐ SEL/INS    ↵ ENTER    ⏻ END



## “Help” menu

Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is geen beeld of geluid</li> <li>• Verticale strepen of flikkering in het beeld</li> <li>• Databeeld is niet gecentreerd</li> <li>• Vage of flauwe kleuren</li> <li>• Het beeld is donker</li> <li>• Het beeld is vervormd</li> </ul>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle instellingen terugstellen op standaardinst.</li> </ul>				

⇐ SEL    ↵ ENTER    ⏻ END

## De onderdelen die u met het “Help” menu kunt instellen

“Help” menu → Blz. 46

- Verticale strepen of flikkering in het beeld
  - Automat. Sync.
  - Verticale ruis regelen
  - Horizontale ruis regelen
- Databeeld is niet gecentreerd
  - Automat. Sync.
  - H-Pos
  - V-Pos
- Vage of flauwe kleuren
  - INPUT 1 of INPUT 2
  - Signaaltype: Auto/RGB/Component
  - INPUT 3 of INPUT 4
  - Videosysteem: Auto/PAL/SECAM/NTSC4.43/NTSC3.58/PAL-M/PAL-N/PAL-60

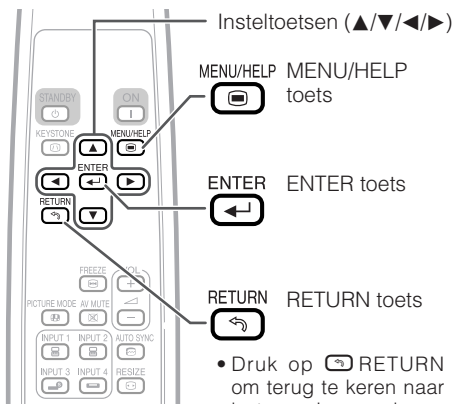
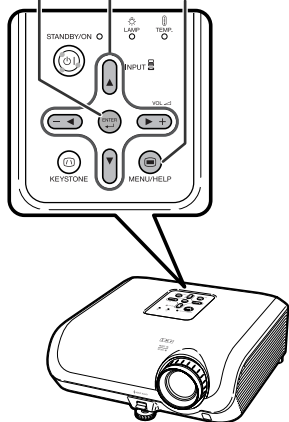
\* De onderdelen die geselecteerd kunnen worden, verschillen afhankelijk van het ingangssignaal en de geselecteerde ingangsfunctie.

# Gebruik van het menuscherm

ENTER toets

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU/HELP toets



• Druk op  RETURN om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

## Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

• U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1

Druk op  MENU.

• Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

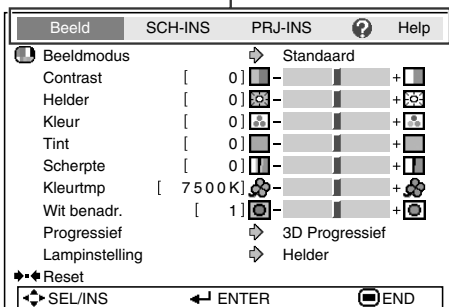
2

Druk op  of  en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm voor de

INGANG 1 (Component) functie

Menu-onderdeel



Handige  
voorzieningen



# Gebruik van het menuscherm (vervolg)

## 3 Druk op ▲ of ▼ en selecteer “Helder” om afstellingen te maken.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

## Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

### Druk op ENTER.

- Het gekozen onderdeel (bijv. “Helder”) wordt afzonderlijk onderaan op het scherm aangegeven.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel (“Kleur” na “Helder”) aangegeven worden.

### **Opmerking**

- Druk nog een keer op ENTER om naar het vorige scherm terug te keren.

## 4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

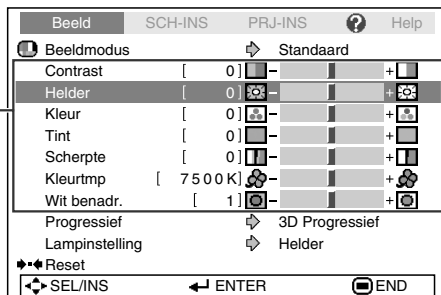
- De afstelling wordt opgeslagen.

## 5 Druk op MENU/HELP.

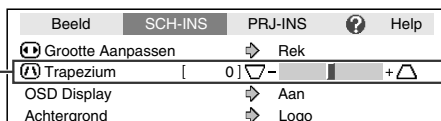
- Het menuscherm verdwijnt.

### **Opmerking**

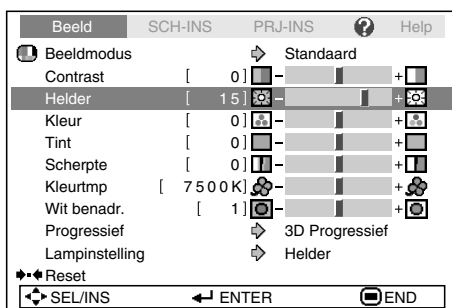
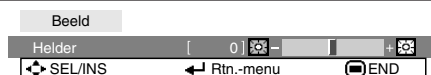
- De menu-toetsen werken niet wanneer de “Automat. sync.”, “VASTLEGGEN” of “AV DEMPING” functies worden gebruikt.



Onderdelen voor afstelling



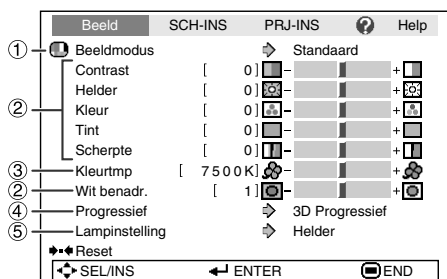
Het onderdeel wordt afzonderlijk aangegeven



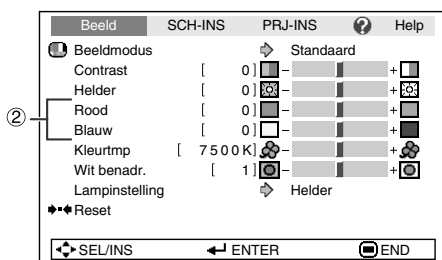
# Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 39

► Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 3 functie



► Voorbeeld: “Beeld” menuscherm voor de INGANG 1 (RGB) functie



## 1 Kiezen van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De standaardinstellingen van elk onderdeel wanneer Beeldmodus wordt geselecteerd		
		Kleurtmp	Wit benadr.	Lampinstelling
Standaard	Voor een standaard beeld	7500K	1	Helder
Natuurlijk	Voor een beeld met uitgebalanceerde kleuren.	7500K	0	Helder
Dynamisch	Voor een beeld met levendige kleuren.	7500K	2	Helder
Cinema1	Verleent meer diepte aan de donkere partijen van het beeld.	6500K	0	Eco + Stil
Cinema2	De helderheid wordt verminderd en het beeld is meer uitgebalanceerd.	5500K	0	Eco + Stil

• U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.

### Opmerking

- U kunt ook op PICTURE MODE van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 36.)

# Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 39

## ② Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur* <sup>1</sup>	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* <sup>1*2</sup>	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte* <sup>1</sup>	Voor minder scherpte.	Voor een scherper beeld.
Rood	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.
Wit benadr.	Voor een waarheidsgetrouwe kleurweergave.	Voor een levendiger beeld.

\*1 Wordt niet aangegeven bij de RGB ingangsfunctie.

\*2 “Nuance” verschijnt alleen in het menuscherm wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen (of wanneer op deze ingangssignalen is ingesteld). Gewoonlijk hoeft “Nuance” niet te worden gewijzigd, maar indien gewenst kunt u met dit onderdeel de kleurtoneel aanpassen wanneer PAL- of SECAM-signalen worden ontvangen.

### **Opmerking**

- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u “Reset” en drukt dan op .

## ③ Instellen van de kleurtemperatuur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
5500K 6500K 7500K 8500K 9300K 10500K	Een lagere kleurtemperatuur voor warme, roodachtige en gedempte beelden.  Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden

### **Opmerking**

- De waarden bij “Kleurtmp” zijn alleen voor algemene toepassingen.

## ④ Progressief

Beschikbare instellingen	Beschrijving
2D Progressief	Voor weergave van snel bewegende beelden, zoals sportscènes.
3D Progressief	Voor weergave van relatief langzame beelden zoals beelden van toneeluitvoeringen en documentaires, om deze duidelijk weer te geven.
Filmfunctie	Geeft de beelden van filmbronmateriaal* duidelijk weer. U kunt genieten van het geoptimaliseerde beeld van film die omgezet is met “drie-twee afrollen” (NTSC en PAL60Hz) of “twee-twee afrollen” (PAL50Hz en SECAM) verbetering naar progressief-modus beelden.

\* Onder filmbronmateriaal wordt een digitale video-opname verstaan waarbij het origineel gecodeerd is met 24 frames/seconde. De projector kan filmbronmateriaal omzetten naar progressieve video met 60 frames/seconde bij NTSC en PAL60Hz of 50 frames/seconde bij PAL50Hz en SECAM, voor weergave van een beeld met zeer hoge definitie.

### **Opmerking**

- Bij NTSC of PAL60Hz zal zelfs als de 3D Progressief-functie is ingesteld, automatisch de “drie-twee afrollen” verbetering geactiveerd worden wanneer filmbronmateriaal wordt ingevoerd.
- Wanneer het beeld wazig is of veel storingen heeft, moet u overschakelen naar de instelling waarbij een optimaal resultaat wordt verkregen.
- Bij gebruik van progressieve ingangssignalen zullen de ingangssignalen rechtstreeks worden weergegeven zodat 2D Progressief, 3D Progressief en Filmfunctie niet geselecteerd kunnen worden.

## ⑤ Lampinstelling

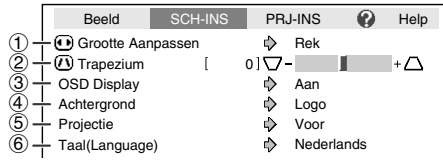
Beschikbare instellingen	Helderheid	Ventilatorgeluid	Stroomverbruik (bij gebruik op 100 V netspanning)	Levensduur van lamp
Eco + Stil	Ca. 87%	Laag	305 W	Ca. 3000 uur
Helder	100%	Normaal	350 W	Ca. 2000 uur

### **Opmerking**

- Als het onderdeel “Lampinstelling” op “Eco+Stil” staat, zal het stroomverbruik afnemen en wordt een langere levensduur van de lamp verkregen. (De helderheid van de projectie neemt met ongeveer 13% af.)

# Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH - INS" menu)

Menubediening → Blz. 39



## ① Instellen van de Grootte Aanpassen functie

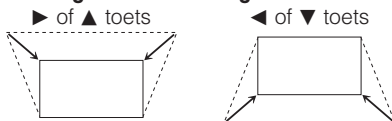
### Opmerking

- Zie blz. 34 en 35 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op RESIZE van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen functie te maken. (Zie blz 34.)

## ② Trapeziumvorm-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Selecteer "Trapezium" in het "SCH-INS" menu en kies de gewenste instelling met de schuifbalk.



Zie blz. 33 voor verdere informatie over de trapeziumvorm-correctie.

### Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer  $\pm 13$  graden (wanneer de "Grootte Aanpassen" functie is ingesteld op "Rek").

## ③ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VOLUME/AV DEMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ "U hebt een ongedige toets ingedrukt." worden niet aangegeven.

## ④ Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	—

## ⑤ De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 19 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

## ⑥ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Er zijn 11 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English	Svenska
Deutsch	Português
Español	汉语
Nederlands	한국어
Français	日本語
Italiano	

# Instellen van de projectorfunctie (“PRJ - INS” menu)

Menubediening → Blz. 39





	Beeld	SCH-INS	PRJ-INS	?	Help
①	Auto zoeken		⇨ Uit		
②	Automat.sync.		⇨ Aan		
③	Auto Power Off		⇨ Aan		
④	Systeemgeluid		⇨ Uit		
⑤	Luidspreker		⇨ Aan		
⑥	RS-232C		⇨ 9600 bps		
⑦	Ventilatormodus		⇨ Normaal		
⑧	Lamptimer (duur)   0   u (100%)				
	⇨ SEL/INS    ← ENTER    END				

## ① Automatisch zoeken functie

Deze functie zorgt ervoor dat wanneer de projector wordt ingeschakeld of wanneer op de INPUT toets wordt gedrukt automatisch de ingangsfunctie wordt gekozen waar een signaal wordt ontvangen.

### Opmerking

Wanneer “Auto zoeken” is ingesteld op “Aan”

- Wanneer er twee of meer ingangssignalen zijn, kiest de projector de ingangsbron in de volgorde INGANG 1 → INGANG 2 → INGANG 3 → INGANG 4 wanneer u op INPUT (▲/▼) van de projector drukt.
- Wanneer “Auto zoeken” op “Aan” staat, drukt u op  INPUT 1,  INPUT 2,  INPUT 3 of  INPUT 4 van de afstandsbediening om een andere ingangsfunctie te kiezen dan de ingangsfunctie die op de projector is gekozen.

## ③ Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.


### Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op “Aan”, verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht “Inschakeling STANDBY-modus over X min.” op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

## ② Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.

### Opmerking

- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op  AUTO SYNC van de afstandsbediening te drukken.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken. (Zie blz. 46.)

#### ④ In/uitschakelen van de bedieningspieptoon (Systeemgeluid)


Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Er klinkt een bevestigingstoon wanneer de projector wordt in/uitgeschakeld.
Uit	Er klinkt geen bevestigingstoon.

#### ⑤ Luidspreker-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het geluid wordt via de interne luidspreker weergegeven.
Uit	Het geluid wordt niet via de interne luidspreker weergegeven.

#### ⑥ Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C)

Zorg dat dezelfde baudrate op de projector en de computer is ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600bps	De transmissiesnelheid is laag.
	
115200bps	De transmissiesnelheid is hoog.

#### ⑦ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 4900 voet (1500 meter) gebruikt.

Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

#### ⑧ Controleren van de levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Gebruiksomstandigheid van lamp	Resterende levensduur van de lamp		
	"Duur" (Levensduur)	100%	5%
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Eco+Stil"		Ca. 3000 uur	Ca. 150 uur
Gebruik met Lampinstelling altijd ingesteld op "Helder"		Ca. 2000 uur	Ca. 100 uur

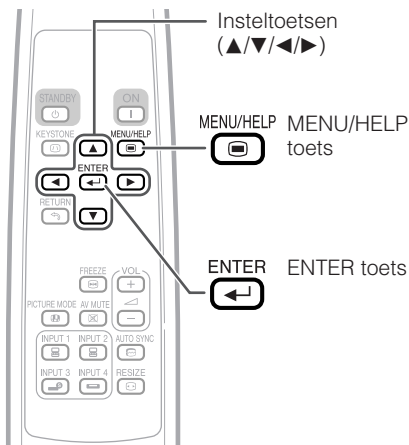
#### Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% is geworden.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

# Problemen oplossen met behulp van het “Help” menu

Met deze functie kunt u problemen oplossen die tijdens het gebruik van het apparaat kunnen optreden.

## Gebruik van de functies van het “Help” menu



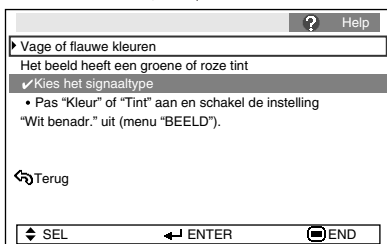
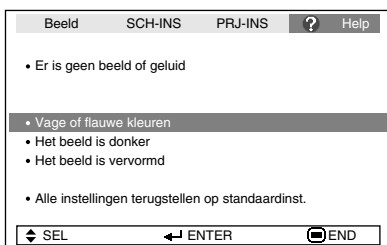
Voorbeeld: Wanneer het beeld een groene tint heeft

Wanneer het beeld een groene tint heeft bij INPUT 1 (Component)/INPUT 2 (Component).

**1** Druk op MENU/HELP.

**2** Druk op of om “Help” te selecteren en druk dan op ENTER.

**3** Druk op of om “Vage of flauwe kleuren” in het Help menu te selecteren en druk dan op ENTER.



**4** Selecteer “Kies het signaaltype” en druk dan op ENTER.

**5** Selecteer dan “Component” en druk dan op ENTER.

- Als er nog meer onderdelen zijn die hierna moeten worden ingesteld, volgt u de aanwijzingen op het scherm en selecteert dan het beste onderdeel voor uw vereisten.

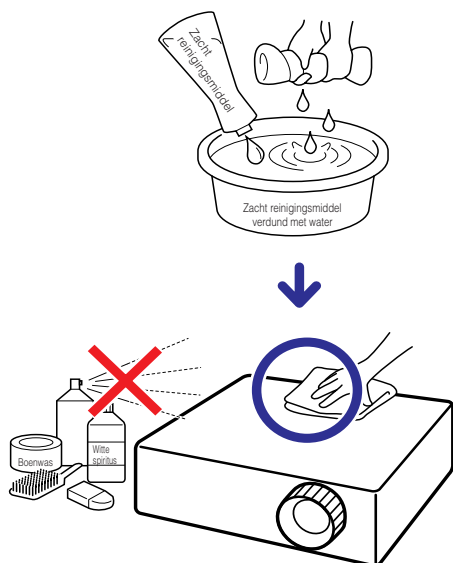
### Opmerking

- U kunt de onderdelen met een vinkje (✓) instellen.
- De onderdelen in het “Help” menu verschillen afhankelijk van het ingangssignaal of de instelling die u gekozen hebt.
- Raadpleeg het hoofdstuk “Problemen oplossen” als u het probleem niet kunt verhelpen. (Zie blz. 56 en 57.)

# Onderhoud

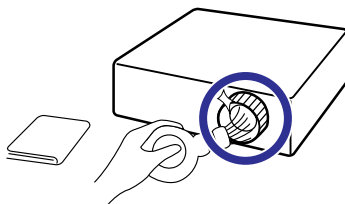
## Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.  
Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.  
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.  
Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



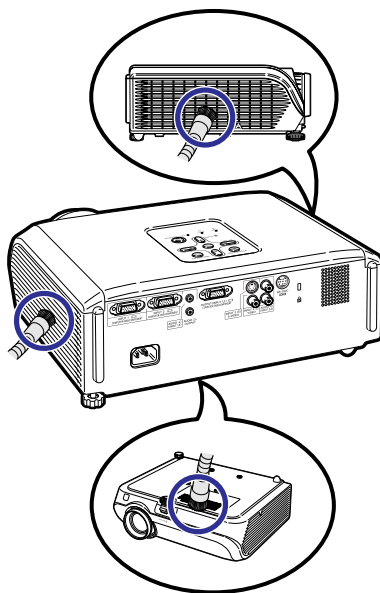
## Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



## Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



### Info

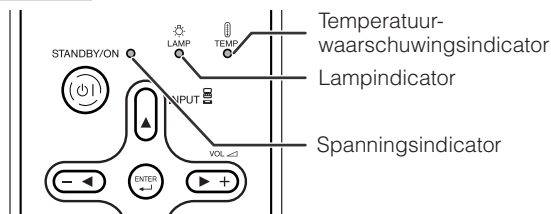
- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op  STANDBY/ON van de projector of op  STANDBY van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.



# Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuurwaarschuwingindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuurwaarschuwingindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

## Bovenkant



### Betreffende de temperatuurwaarschuwingindicator



#### TEMPERATUUR

Als de temperatuur in de projector erg hoog oploopt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen of een verkeerde opstelling van de projector, verschijnt "TEMPERATUUR" in de linker benedenhoek van het beeld. Als de temperatuur blijft oplopen, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurwaarschuwingindicator gaan knipperen. De koelventilator blijft draaien en de projector komt in de ruststand (standby) te staan. Wanneer "TEMPERATUUR" verschijnt, moet u de maatregelen nemen beschreven op blz. 49.

### Betreffende de lampindicator



#### Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

### Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 49.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen of aan het uitschakelen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 49.)
Temperatuurwaarschuwingindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 49.)

	Onderhoudsindicator		Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwings-indicator	Uit	Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Ventilatieopening geblokkeerd	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)</li> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren.</li> </ul>
				<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koelventilator defect</li> <li>• Interne circuit defect</li> <li>• Ventilatieopening verstopt</li> </ul>	
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is of uitgeschakeld wordt.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.</li> <li>• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 51.)</li> <li>• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om het apparaat te laten repareren.</li> <li>• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt.</li> <li>• Breng het deksel stevig aan.</li> </ul>
			De lamp moet vervangen worden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.</li> </ul>	
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lamp is doorgebrand</li> <li>• Lampcircuit defect</li> </ul>	
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deksel van lamphuis is open.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als de spanningsindicator rood knippert terwijl het deksel van het lamphuis stevig is aangebracht, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor advies.</li> </ul>

### Info

- Als de temperatuur-waarschuwingsindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.
- Haal de stekker niet uit het stopcontact meteen nadat u de projector in de ruststand (standby) hebt gezet en de koelventilator nog draait. De koelventilator blijft nog ongeveer 90 seconden draaien.

# Betreffende de lamp

## Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 45.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-100LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

## Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

## Vervangen van de lamp

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. \* U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

\* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

## Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid

### ! Waarschuwing!

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

### Info

- Pak de handgreep vast om het lamphuis te verwijderen. Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

**1** Druk op  **STANDBY/ON** van de projector of op  **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

- Wacht totdat de koelventilator stopt.

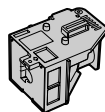
**2** Maak het netsnoer los.

- Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

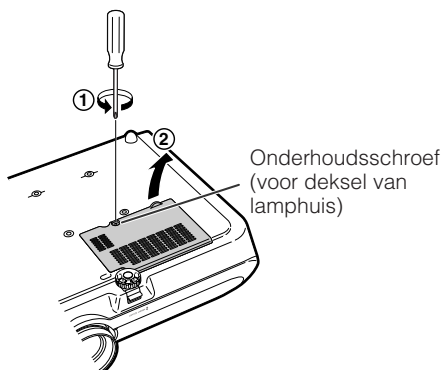
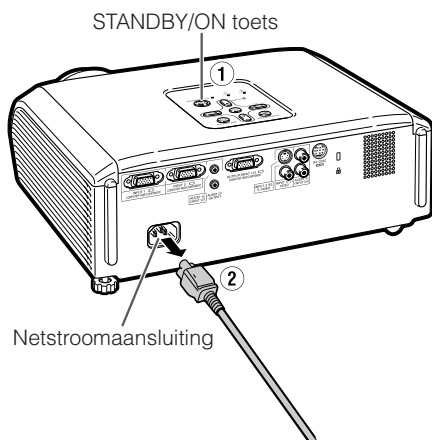
**3** Verwijder het deksel van het lamphuis.

- Draai de projector om. Draai de onderhoudsschroef (①) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Verwijder het deksel van het lamphuis (②).

Los  
verkrijgbaar  
accessoire



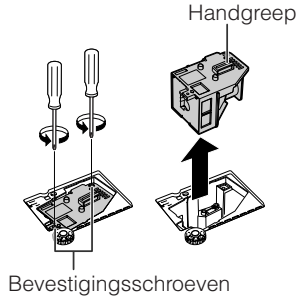
Lampenheid  
AN-100LP



# Betreffende de lamp (vervolg)

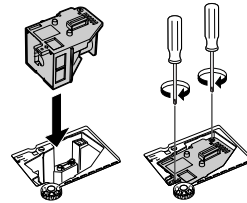
## 4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroeven van het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.



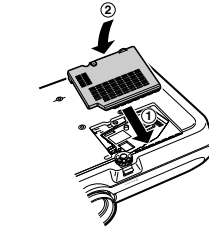
## 5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

- Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.



## 6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (1) van het lamphuis uit en breng het deksel aan terwijl u op het lipje (2) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef vast om het deksel van het lamphuis stevig te bevestigen.



### Info

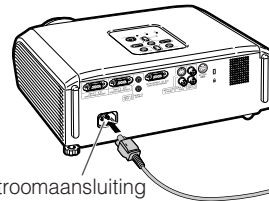
- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.

## Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

### Info

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

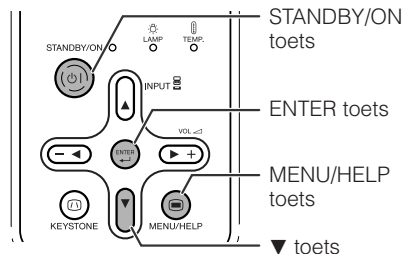


## 1 Sluit het netsnoer aan.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

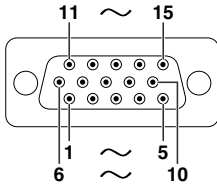
## 2 Stel de lamptimer terug.

- Houd **⏻** MENU/HELP, **⏪** ENTER en **⏩** van de projector tegelijk ingedrukt en druk dan op **⏻** STANDBY/ON van de projector.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



# Toewijzing van de aansluitpinnen

## COMPUTER-RGB/COMPONENT INPUT1, 2 en COMPUTER-RGB/COMPONENT OUTPUT aansluitingen: 15-pins Mini D-sub contraststekker



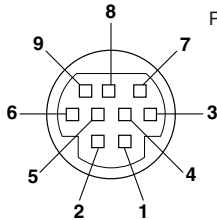
### COMPUTER-RGB ingang/uitgang

1. Video-ingang (rood)
2. Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)
3. Video-ingang (blauw)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8. Aarde (blauw)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. Niet aangesloten
12. Bi-directionele data
13. Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
14. Verticaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
15. Dataklak

### Component ingang/uitgang

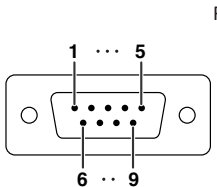
1. PR (CR)
2. Y
3. PB (CB)
4. Niet aangesloten
5. Niet aangesloten
6. Aarde (PR)
7. Aarde (Y)
8. Aarde (PB)
9. Niet aangesloten
10. Niet aangesloten
11. Niet aangesloten
12. Niet aangesloten
13. Niet aangesloten
14. Niet aangesloten
15. Niet aangesloten

## RS-232C aansluiting: 9-pins Mini DIN contraststekker



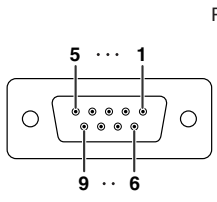
Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaalaarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten

## RS-232C aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker van de DIN-D-sub RS-232C adapter (los verkrijgbaar accessoire: AN-A1RS)



Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaalaarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten

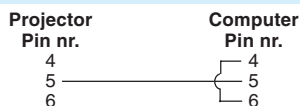
## Aanbevolen aansluiting RS-232C kabel: 9-pins D-sub contraststekker



Pin nr.	Signaal	Pin nr.	Signaal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

### Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte bedieningsapparaat, kan het nodig zijn om pin 4 en pin 6 op het bedieningsapparaat (bijv. een computer) aan te sluiten.



# RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

## Bediening vanaf een computer

U kunt de projector met een computer bedienen door een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op de projector aan te sluiten. (Zie blz. 27 voor de aansluitingen.)

## Voorwaarden voor communicatie

Wijzig de instelling van de seriële poort van de computer zodat deze overeenkomt met de waarden in de tabel.

Signaalformaat: Overeenkomend met de RS-232C norm. Pariteitsbit: Geen

Baudrate: \* 9600 bps/115.200 bps

Stopbit: 1 bit

Gegevenslengte: 8 bits

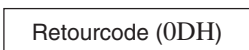
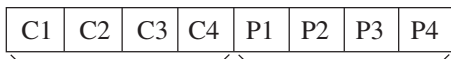
Flow control: Geen

\* Stel de baudrate van de projector op dezelfde waarde in als de baudrate die door de computer wordt gebruikt.

## Basisformaat

De commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat de projector het commando van de computer heeft verwerkt, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat



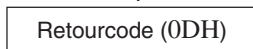
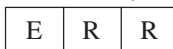
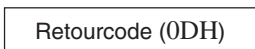
Commando (4 posities)

Parameter (4 posities)

Antwoordcode-formaat

Normaal antwoord

Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)

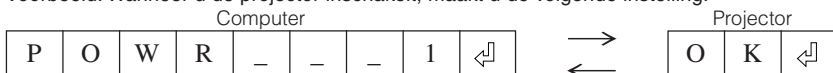


### Info

- Bij bediening van de projector met behulp van de RS-232C commando's van een computer, moet u minimaal 30 seconden wachten nadat de stroom is ingeschakeld voordat u begint met het zenden van de commando's.
- Als meer dan 1 code wordt verzonden, moet u elk commando pas versturen nadat de antwoordcode voor het voorgaande commando is geverifieerd.

## Commando's

Voorbeeld: Wanneer u de projector inschakelt, maakt u de volgende instelling.



UIT TE VOEREN BEDIENING	OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN
Uitschakelen	P O W R	_ _ _	0 OK of ERR
Inschakelen	P O W R	_ _ _	1 OK of ERR
INGANG 1 (RGB1)	I R G B	_ _ _	1 OK of ERR
INGANG 2 (RGB2)	I R G B	_ _ _	2 OK of ERR
INGANG 3 (Video1)	I V E D	_ _ _	1 OK of ERR
INGANG 4 (Video2)	I V E D	_ _ _	2 OK of ERR

### Opmerking

- Als er in de parameterkolom een onderstrepingsteken (\_) staat, moet u een spatie invoeren.

# Tabel met geschikte computers

## Computer

- Meerevoudige signaalondersteuning  
Horizontale frequentie: 15-70 kHz,  
Verticale frequentie: 45-85 Hz,  
Beeldpuntklok: 12-108 MHz  
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal
- Compatibel met de onderstaande signalen in intelligente compressie.  
SVGA, XGA, SXGA, SXGA+
- Intelligente compressie en expansiesysteem voor aanpassing van het formaat

Hieronder is een lijst met functies die voldoen aan VESA. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die niet VESA standaard zijn.

PC/MAC	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	VESA standaard	Display				
PC	VGA	640 × 350	27,0	60		Upscale			
			31,5	70					
			37,5	85	✓				
		640 × 400	27,0	60					
			31,5	70					
			37,9	85	✓				
		720 × 350	27,0	60					
			31,5	70					
			37,9	85	✓				
		720 × 400	27,0	60					
				31,5	70				
				37,9	85		✓		
	640 × 480		26,2	50					
			31,5	60	✓				
			34,7	70					
	SVGA	800 × 600	37,9	72	✓		Intelligente compressie		
			37,5	75	✓				
			43,3	85	✓				
			31,4	50					
			35,1	56	✓				
			37,9	60	✓				
			46,6	70	✓				
			48,1	72	✓				
			46,9	75	✓				
			53,7	85	✓				
			XGA	1024 × 768	40,3			50	
					48,4			60	✓
	56,5	70			✓				
	60,0	75			✓				
	68,7	85			✓				
55,0	60								
SXGA	1152 × 864	66,2	70						
		67,5	75	✓					
		64,0	60	✓					
MAC 13"	VGA	640 × 480	64,0	60		Upscale			
MAC 16"	SVGA	800 × 600	34,9	67					
MAC 19"	XGA	1024 × 768	37,8	60		Intelligente compressie			
			49,7	75					
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	60,2	75					
			68,7	75					



### Opmerking






- Wanneer deze projector 640 × 350 VESA-formaat VGA signalen ontvangt, verschijnt "640 × 400" op het scherm.

## DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480I	15,7	60
480P	31,5	60
540P	33,8	60
576I	15,6	50
576P	31,3	50
720P	45,0	60
1035I	28,1	50
1035I	33,8	60
1080I	28,1	50
1080I	33,8	60



# Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 <p>Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken.</li> </ul>	<b>28</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen.</li> </ul>	<b>30</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.</li> </ul>	<b>23–27</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De batterij van de afstandsbediening is leeg.</li> </ul>	<b>14</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer.</li> </ul>	<b>25</b>
 <p>Wel beeld maar geen geluid (of het beeld is erg donker).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht.</li> </ul>	<b>51, 52</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.</li> </ul>	<b>23–27</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand.</li> </ul>	<b>42</b>
 <p>Kleuren zijn flets of niet goed.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.</li> <li>• Stel "Kleur" en "Tint" in "Beeldmodus" in en verlaag de "Wit beendr." waarde.</li> </ul>	<b>42</b>
	<p>(Alleen voor video-ingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld.</li> </ul>	<b>46</b>
 <p>Beeld is wazig; met storingen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel het beeld scherp.</li> </ul>	<b>30</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik.</li> </ul>	<b>20</b>
 <p>Wel beeld maar geen geluid.</p>	<p>(Alleen voor computingang)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Klok" instelling)</li> <li>• Voer de "Fijn Sync." instellingen uit ("Fase" instelling).</li> </ul>	<b>46</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.</li> </ul>	<b>23–27</b>
<p>Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Het volume staat in de minimumstand.</li> <li>• Als de projector op een extern apparaat is aangesloten en het volume in de minimumstand staat, zal er geen geluid worden uitgevoerd, ook wanneer u het volume op het externe apparaat verhoogt.</li> </ul>	<b>32</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• "Luidspreker" is ingesteld op "Uit".</li> </ul>	<b>45</b>
<p>De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat.</li> </ul>	–
<p>De projector kan niet worden ingeschakeld of in de ruststand (standby) worden gezet met de STANDBY/ON toets op de projector.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zie "Onderhoudsindicators".</li> </ul>	<b>49</b>
<p>De projector kan niet worden ingeschakeld of in de ruststand (standby) worden gezet met de STANDBY/ON toets op de projector.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De toetsvergrendelingsfunctie is ingeschakeld. Als de toetsvergrendelingsfunctie op "AAN" staat, zijn alle toetsen vergrendeld.</li> </ul>	<b>29</b>

Probleem	Controle	Blz.
Het beeld is groen bij INGANG 1 (Component)/INGANG 2 (Component).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype. Selecteer "Vage of flauwe kleuren" in het "Help" menu en selecteer dan een ingangssignaaltype.</li> </ul>	<b>46</b>
Het beeld is roze (niet groen) bij INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB).		
Het beeld flinkt bij INGANG 1 (RGB)/INGANG 2 (RGB).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Selecteer "Start de "Automat.sync."-instellingen." na "Verticale strepen of flikkering in het beeld" te hebben geselecteerd in het "Help" menu en druk dan op ENTER. Als het beeld niet beter is geworden, selecteert u "Horizontale ruis regelen" en daarna drukt u op ENTER. Vervolgens drukt u op ◀ of ▶ om in te stellen.</li> </ul>	<b>46</b>
Het beeld is te helder en erg wit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.</li> </ul>	<b>42</b>
De koelventilator maakt veel geluid.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.</li> </ul>	–
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.</li> </ul>	<b>48, 51</b>
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.</li> <li>Selecteer "Verticale strepen of flikkering in het beeld" in het "Help" menu en maak de vereiste afstellingen.</li> <li>Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.</li> </ul>	<b>23–27</b>
		<b>46</b>
		<b>51</b>
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.</li> </ul>	<b>51</b>
Het beeld is donker.		

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.

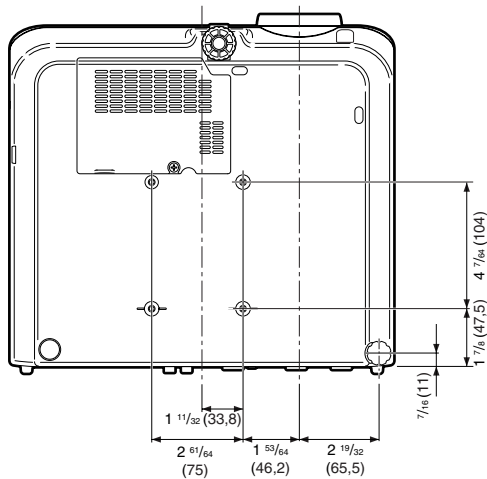
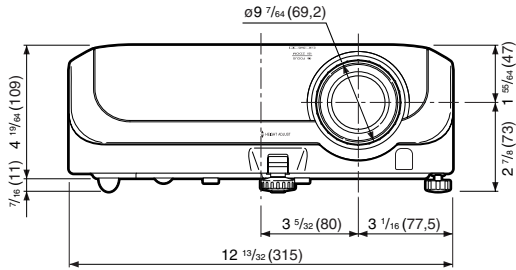
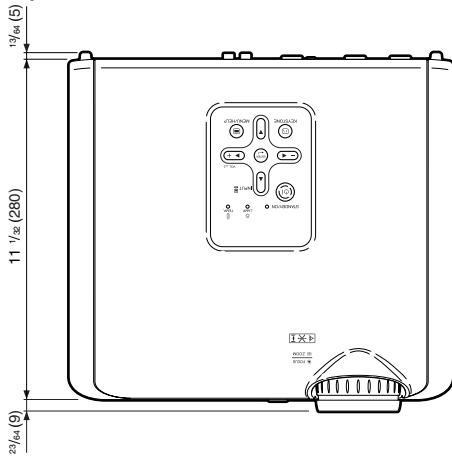
# Technische gegevens

Producttype	Projector
Model	XV-Z100
Videosysteem	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I/DTV1080I-50
Weergavemethode	Digital Micromirror Device™ (DMD™) met enkelvoudige chip vervaardigd door Texas Instruments
DMD paneel	Paneelformaat: 0,53", 1chip DMD 409.920 dots (854 [H] × 480 [V])
Lens	1–1,15 × zoomlens, F2,4–2,6, f = 19,0–21,9 mm
Projectielamp	275 W gelijkstroomlamp
Component-ingangssignaal (INPUT1/2)	15-pins mini D-sub aansluiting Y: 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten P <sub>B</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten P <sub>R</sub> : 0,7 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Horizontale resolutie	520 TV-lijnen (DTV720P)
Computer RGB ingangssignaal (INPUT 1/2)/uitgangssignaal (OUTPUT)	15-pins mini D-sub aansluiting RGB gescheiden/synchronisatie op groen type analoog ingangssignaal: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten HORIZONTAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: TTL niveau (positief/negatief) VERTICAAL SYNCHRONISATIESIGNAAL: Hetzelfde als hierboven
S-video ingangssignaal (INPUT 3)	4-pins mini-DIN aansluiting Y (luminantiesignaal): 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten C (chrominantiesignaal): Salvosignaal 0,286 Vp-p, 75 Ω afgesloten
Video-ingangssignaal (INPUT 4)	RCA aansluiting: VIDEO, composietvideo, 1,0 Vp-p, synchronisatie negatief, 75 Ω afgesloten
Verticale frequentie	45–85 Hz
Horizontale frequentie	15–70 kHz
Beeldpuntklok	12–108 MHz
RS-232C aansluiting	9-pins mini-DIN aansluiting
Audio-ingangssignaal	ø3,5 mm minstekkerbus of RCA aansluiting: 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo)
Audio-uitgangssignaal (AUDIO OUTPUT 1-4)	ø3,5 mm minstekkerbus: 0,5 Vrms, minder dan 2,2 kΩ
Luidsprekersysteem	4 cm × 2,85 cm ovaal × 1
Stroomvoorziening	100–240 V wisselstroom
Ingangsstroom	3,6 A
Nominale frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	350 W (Lampinstelling "Helder")/ 305 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 330 W (Lampinstelling "Helder")/ 285 W (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Stroomverbruik (standby)	4 W (100 V wisselstroom) – 5 W (240 V wisselstroom)
Warmte-afgifte	1315 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1145 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 100 V wisselstroom 1240 BTU/uur (Lampinstelling "Helder")/ 1070 BTU/uur (Lampinstelling "Eco + Stil") bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur	41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Opslagtemperatuur	–4°F tot 140°F (–20°C tot +60°C)
Behuizing	Plastic
Infrarood-draagolffrequentie	38 kHz
Afmetingen (bij benadering)	12 <sup>13</sup> / <sub>32</sub> " × 4 <sup>19</sup> / <sub>64</sub> " × 11 <sup>1</sup> / <sub>32</sub> " (315 (B) × 109 (H) × 280 (D) mm) (alleen de hoofdbehuizing) 12 <sup>13</sup> / <sub>32</sub> " × 4 <sup>47</sup> / <sub>64</sub> " × 11 <sup>37</sup> / <sub>64</sub> " (315 (B) × 120 (H) × 294 (D) mm) (inclusief selvoetjes en andere uitstekende delen)
Gewicht (bij benadering)	8,6 lbs. (3,9 kg)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening, Netsnoer voor Europa, behalve Groot-Brittannië, Netsnoer voor Groot-Brittannië en Singapore, Netsnoer voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië, 3 RCA naar 15-pins D-sub adapter, 21-pins RCA conversie-adapter, Videokabel, Gebruiksaanwijzing

*Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.*

# Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



# Index

Accessoires .....	10	Lamp .....	10, 50
Achtergrond .....	43	Lampeenheid .....	51
Achterste stelvoetje .....	31	Lampindicator .....	48
Afstandsbediening .....	13	Lampinstelling .....	42
Afstandsbedieningssensor .....	15	Lamptimer (Levensduur) .....	45
AUDIO INPUT aansluiting .....	23, 24, 25	Lensdop .....	11
AUDIO OUTPUT aansluiting .....	26	Los verkrijgbare accessoires .....	10
Auto Power Off (Automatische uitschakelfunctie) .....	44	Luidspreker .....	45
AUTO SYNC toets .....	36	MENU/HELP toets .....	39, 46
Automat. sync. (Automatische synchronisatie) .....	36, 38, 44	Netsnoer .....	28
Automatisch zoeken .....	44	Netstroomaansluiting .....	28
AV MUTE toets .....	32	ON toets .....	28
Beeldinstellingen .....	41	OUTPUT (INPUT1, 2) aansluiting .....	26
Beeldmodus .....	36, 41	PICTURE MODE toets .....	36
Beeldscherm-aanduidingen .....	43	PRJ-INS .....	44
Beeldverhouding .....	34	Progressief .....	42
Bijgeleverde accessoires .....	10	Projectie .....	19, 43
Blauw .....	42	R-6 batterijen .....	14
CINEMA ZOOM .....	34, 35	REK .....	34, 35
Contrast .....	42	RESIZE toets .....	34
ENTER toets .....	39	RETURN toets .....	39
Fase .....	46	RGB kabel .....	25
Fijn Sync. (Fijne synchronisatie-instelling) .....	46	Rood .....	42
FREEZE toets .....	36	RS-232C aansluiting .....	27
Grootte Aanpassen .....	34, 43	SCH - INS .....	43
HEIGHT ADJUST hendel .....	31	Schermafmaat en projectie-afstand .....	20
Helder .....	42	Scherpstelling .....	30
Help .....	46	Scherpte .....	42
Horizontale ruis regelen .....	38, 46	STANDBY toets .....	29
H-Pos .....	38, 46	STANDBY/ON toets .....	28, 29
Inlaatopening .....	11, 12, 47	Systeemgeluid .....	45
INPUT 1 aansluiting .....	23, 25, 26	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen) ...	43
INPUT 1 – 4 functies .....	30	Temperatuur-waarschuwingsindicator .....	48
INPUT 2 aansluiting .....	23, 25, 26	Tint .....	42
INPUT 3 aansluiting .....	24	Toetsvergrendeling .....	29
INPUT 4 aansluiting .....	24	Trapeziumvorm-correctie .....	43
INPUT toetsen .....	30	Uitlaatopening .....	12, 47
Insteltoetsen .....	39	Ventilatormodus .....	45
Kensington standaard veiligheidsaansluiting .....	12	Verticale ruis regelen .....	38, 46
KEYSTONE toets .....	33	Vervangen van de lamp .....	50, 51
Kleur .....	42	Videosysteem .....	38
Kleurtmp (Kleurtemperatuur) .....	42	Volumetoetsen .....	32
Klok .....	46	Voorste stelvoetje .....	31
		V-Pos .....	38, 46
		Wit benadr. ....	42
		ZIJBALK .....	34, 35
		Zoomring .....	30



# MEMO



**MEMO**



# MEMO



**SHARP®**

**SHARP CORPORATION**

Printed in China  
Gedruckt in China  
Imprimé en Chine  
Triykt i Kina  
Impreso en China  
Stampato in Cina  
Gedruckt in China  
TINS-C079WJZZ  
05P09-CH-NG